

## 2012 東京電玩展-基本主題：遊戲傳遞笑容

日期：2012 年 9 月 20-23 日

地點：幕張國際展覽中心

東京--(美國商業資訊)--日本電腦娛樂供應商協會 (CESA；主席：Yoichi Wada；位置：東京都港區) 與日經 BP 社 (Nikkei BP；總裁兼首席執行長：Kohei Osada；位置：東京都港區) 宣佈,該協會將於 2012 年 9 月 20 日(週四)至 9 月 23 日(周日)在幕張國際展覽中心(Makuhari Messe) (位置：千葉縣千葉市) 舉辦 2012 東京電玩展(TOKYO GAME SHOW 2012) (基本主題：遊戲傳遞笑容)，即日起接受展覽攤位申請。

從 2010 年起，東京電玩展的中期願景就是成為「亞洲最綜合性的資訊展」和「全球最盛大的遊戲盛會」。藉此，東京電玩展已經提升了其以一場大型展覽會向亞洲及世界其他地區傳播重要資訊的能力，充當亞洲快速壯大的電腦娛樂市場的「發電機」。另外，為了建立新市場與開發中心以在亞洲擴展業務，我們已經採取了一系列企業對企業與企業對消費者措施，例如，舉辦亞洲遊戲高峰論壇(Asia Game Business Summit)。

東京電玩展今年為第 22 屆，它擴展了業務會議區，並引進新的商務媒合機制「亞洲業務門戶」(Asia Business Gateway)，以此來進一步提升亞洲日益壯大的遊戲市場間的相互關係。與此同時，在企業對消費者措施方面，我們將推出「官方視訊串流媒體頻道」，向全球的遊戲愛好者展示東京電玩展的盛況和震撼場景。主辦單位的活動項目，如東京電玩展論壇(TGS Forum)，以及參展商展覽攤位上的舞臺表演，都將即時發佈。此外，我們還將舉辦「亞洲電子競技杯」(Asia e-Sports Cup)，讓亞洲地區的頂尖玩家齊聚一堂，展開即時戰略遊戲及運動類遊戲比賽。另外，在日本流行文化的典型代表—備受海外關注的 Cosplay (角色扮演) 方面，我們也將擴大「Cosplay 專區」，營造一個讓遊戲迷和 Cosplay 玩家都更加盡興的環境。

### [展覽區與主辦單位專案]

普通展覽區，電腦遊戲區，智慧型手機遊戲區/社交遊戲區 (新)，遊戲設備區，業務解決方案區，雲端/資料中心館，亞洲新星區 (新)，業務會議區 (更新)，亞洲遊戲高峰論壇，SENSE OF WONDER NIGHT，亞洲社交聚會等等。

詳情請至：

<http://tgs.cesa.or.jp/english/>

照片/多媒體資料庫網址：

<http://www.businesswire.com/cgi-bin/mmg.cgi?eid=50182623&lang=en>

免責聲明：本公告之原文版本乃官方授權版本。譯文僅供方便瞭解之用，煩請參照原文，原文版本乃唯一具法律效力之版本。

聯絡方式：

東京電玩展管理辦公室媒體室  
Yuki KOHATA, +81-3-5575-3225  
[tgs2012press@w-az.co.jp](mailto:tgs2012press@w-az.co.jp)



2011 年，東京電玩展吸引了來自全球各地的 20 多萬名參觀者。(照片：美國商業資訊)