

TOKYO GAME SHOW 2014

GAMEは変わる、遊びを変える。

〈報道関係各位〉

2014年9月21日

東京ゲームショウ2014 結果速報!

総来場者数 歴代2位の25万1,832人

過去最多の出展社が新たな驚きと楽しみを提示

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会
日 経 B P 社

東京ゲームショウ2014(主催:一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会[略称:CESA、会長:鶴之澤伸]、共催:日経BP社[社長:長田 公平])は、9月18日(木)から21日(日)までの総来場者数を発表します。開催4日間の総来場者数は歴代2位の25万1832人となりました。

2014		2013	2012
9月18日(木) ビジネスデイ	27,786 人	9月19日(木) 29,171 人	9月20日(木) 27,391 人
9月19日(金) ビジネスデイ	28,647 人	9月20日(金) 23,183 人	9月21日(金) 24,504 人
9月20日(土) 一般公開日	92,308 人 (内ファミリー 5,951人)	9月21日(土) 102,399 人 (内ファミリー 7,031人)	9月22日(土) 94,989 人 (内ファミリー 16,760人)
9月21日(日) 一般公開日	103,091 人 (内ファミリー 9,245人)	9月22日(日) 115,444 人 (内ファミリー 13,286人)	9月23日(日) 76,869 人 (内ファミリー 15,616人)
合 計	251,832 人 (内ファミリー 15,196人)	270,197 人 (内ファミリー 20,317人)	223,753 人 (内ファミリー 32,376人)

※ファミリー:ファミリーコーナー入場者数

「GAMEは変わる、遊びを変える。」をテーマに開催した東京ゲームショウ2014は、活発な国際ビジネス交流と、新たな驚きと楽しみを提供することができました。



過去最多の421企業・団体(うち海外202)を迎え、アポイントシステムを通じたビジネス商談数は過去最多の601件となりました。また、さまざまなプラットフォームに向けた多彩な新タイトルや、VR(仮想現実)に対応したヘッドマウントディスプレイに長蛇の列ができ、ゲームの新たな可能性を示すことができました。

来年の「東京ゲームショウ」は、2015年9月17日(木)から9月20日(日)まで、幕張メッセで開催する予定です。どうぞご期待ください。