

# TOKYO GAME SHOW 2015

もっと自由に、GAME と遊ぼう。

報道関係各位

2015年7月1日

## 東京ゲームショウ2015 出展社情報！

### 過去最大規模の出展小間数で開催

### TGS初となる幕張メッセ全館を使用

**TGSサポーターズクラブチケットは特別電話先着先行販売を初実施  
一般公開日前売り券の発売を7月12日（日）より開始！**

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会  
日経BP社

東京ゲームショウ2015(主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会[略称：CESA、会長：岡村 秀樹]、共催：日経BP社 [社長：長田 公平]、会期：9月17日～20日、会場：幕張メッセ/以下、TGS2015)は、7月1日現在の出展予定企業・団体、出展規模、および今年のチケット発売情報をお知らせします。

#### TGS初となる幕張メッセ全館を使用

7月1日現在の出展予定社数は、242社で、昨年同時期の224社を上回る規模となっています。国内外から大規模ブースの初出展が相次いだほか、スマートフォンゲーム/ソーシャルゲームコーナー、ビジネスソリューションコーナーへの出展規模が拡大しています。現時点での出展小間数は1891小間となり、昨年の最終小間数である1715小間を上回り、この時点で過去最大規模となりました。このため、東京ゲームショウでは初めて、幕張メッセの全館(国際展示場1～11ホール、幕張イベントホール、国際会議場)を使用することを決定しました。展示ホールのレイアウトは9月上旬に公開する予定です。

海外からも、アイルランド、アラブ首長国連邦、インドネシア、オランダ、韓国、コロンビア、シンガポール、スウェーデン、スペイン、タイ、台湾、中国、ドイツ、フィリピン、フィンランド、米国、ベトナム、香港、マカオ、マレーシアの計20カ国・地域からの出展を予定しています。

今年も最新プラットフォーム向けの発売予定タイトルから、スマートフォンやPC、VR(仮想現実)デバイスまで、あらゆるプラットフォームに向けた、さまざまなジャンルのコンピュータエンターテインメントの最新情報が過去最大規模で東京ゲームショウに集結します。どうぞご期待ください。

#### ■チケット発売情報：TGSサポーターズクラブチケットは<特別電話先着先行販売>を初実施

一般公開日の「前売券」(1,000円税込)の発売は7月12日(日)午前10時から開始します。

また、毎年好評をいただいている「TGSサポーターズクラブチケット」(特典付き3,000円税込)は、特別電話先着先行販売として7月12日(日)午前10時から申し込みを先着にて受け付け、7月18日(土)午前10時から一般販売します。販売は、昨年の抽選方式ではなく、いずれも先着順となります。

なお、ゲーム業界関係者に限定したビジネスデイ事前登録は、8月上旬から開始する予定です。

※チケット情報の詳細は次頁および公式ウェブサイト( <http://tgs.cesa.or.jp/> )をご覧ください。

「東京ゲームショウ」公式ホームページ：<http://tgs.cesa.or.jp>

## ◆「一般公開日」チケット情報 ※詳細は公式ウェブサイトをご確認ください

一般来場者向け「前売券」の販売とオリジナル特典付き「TGS2015サポーターズクラブチケット」の販売を7月12日(日)10時から開始します。

### 【前売券】

発売期間：7月12日(日)10:00～9月18日(金)

価格：一般(中学生以上)1,000円(税込)

販売窓口：チケットぴあ[Pコード:989-667](ぴあ、サークルK・サンクス、セブン-イレブン)、ローソンチケット[Lコード:33022]、セブン-イレブン[セブンコード:039-586]、JTBエンタメチケット(JTB、セブン-イレブン、ファミリーマート、サークルK・サンクス)、イープラス(ファミリーマート、セブン-イレブン)、楽天チケット、ほか全国有名ゲームショップ、全国複合カフェなど。

### 【TGS2015サポーターズクラブチケット】

特典：TGS2015サポーターズクラブ特製Tシャツ、オリジナルピンバッジを差し上げます。  
また、朝の開場から一定時間の優先入場も実施します。

価格：3,000円(税込)

発売期間：特別電話先着先行販売 7月12日(日)10:00～23:59 ※先着順  
一般販売 7月18日(土)10:00～ ※先着順

※「TGS2015サポーターズクラブチケット」は、先着による販売となります。

※また、特典を受ける場合は、小学生以下(乳幼児除く)でも本チケットが必要となります。

購入手順、注意事項等は公式ウェブサイト( <http://tgs.cesa.or.jp/> )の「ご来場の方へ ⇒ 入場券(一般公開日)」にてご確認ください

## ◆「ビジネスデイ」チケット情報

東京ゲームショウ2015のビジネスデイは招待制になります。ビジネスデイ事前登録申込券をお持ちの方は入場無料です。お持ちでない場合は、TGS公式サイト内にある「ビジネスデイ事前登録」からエントリーを受け付けます。ゲーム業界関係者であることを事前審査し、審査を通過した方のみ事前登録いただけます。受付開始は8月上旬を予定しています。同事前登録により、ビジネスデイの9月17日(木)、18日(金)の2日間を通して入場できます。事前登録料は5,000円(税込)です。

## ■「東京ゲームショウ 2015」開催概要

---

- 名 称 : 東京ゲームショウ2015 (TOKYO GAME SHOW 2015)
- 主 催 : 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)
- 共 催 : 日経BP社
- 会 期 : 2015年9月17日(木)・18日(金) ビジネスデイ 10:00～17:00  
※ビジネスデイは、ビジネス関係者およびプレス関係者のみのご入場となります。  
9月19日(土)・20日(日) 一般公開日 10:00～17:00  
※一般公開日は、状況により、9:30に開場する場合があります。
- 会 場 : 幕張メッセ(千葉県千葉市美浜区) ○展示ホール1～11 ○幕張イベントホール  
○国際会議場
- 来場予定者数 : 22万人
- 出 展 社 数 : 242社 (7月1日現在)
- 入 場 料 : 一般(中学生以上)・・・当日1,200円(前売券:1,000円)  
(一般公開日) 小学生以下……………入場無料

東京ゲームショウ2015 出展社一覧(50音順)

コーナー	出展社名	
一般展示	アンビモ	
	アマゾンジャパン	
	アンビション	
	EXCAMEDIA	
	WARGAMING JAPAN	
	EIZO/MSI/SteelSeries	
	エレクトロニック・アーツ	
	Oculus VR	
	オランダパビリオン オランダ王国大使館	
	ガイアモバイル	
	カブコン	
	グリー	
	KREEAPE	
	ゲームの電撃	
	コーエーテクモゲームス	
	コナミデジタルエンタテインメント	
	コボジョ	
	Cygames	
	Supercell	
	スクウェア・エニックス	
	SEKAI PROJECT	
	セガゲームス	
	仙台市 / ビジネスオウル(フィンランド)	
	ソニー・コンピュータエンタテインメント	
	台湾ゲーム館	
	TeamSpeak	
	ディー・エヌ・エー	
	DMM.com	
	T-Rex Lab	
	電撃オンライン	
	電撃PlayStation	
	関会議	
	南国ソフト	
	バスキュール	
	パンダイナムコエンタテインメント	
	ピグミースタジオ	
	ファミ通	
	4Gamer.net	
	フシロード	
	フライハイワークス	
	プロダクション・アイジー	
	マックスゲームズ	
	YouTube	
	レイニーフロッグ	
	ロビー チャット & ゲームコミュニティ	
アーキシステムワークス		
アサミズカンパニー		
インドア		
インフォレンズ		
カブコン		
ゲームセンターCX		
コーエーテクモゲームス		
コスバ		
サーファーズパラダイス		
サクセス		
三英貿易		
三和電子		
スクウェア・エニックス		
スクウェア・エニックス ミュージック		
セガゲームス		
谷川商事		
TOYPLA		
日経BP社		
PikattoAnime/ピカットアニメ		
フシロード		
ぼっちてんと		
マッドキャッツ		
物販コーナー	カブコン	
	グリー	
	セガゲームス	
	ハッピーミール	
	パンダイナムコエンタテインメント	
ファミリーコーナー	カブコン	
	グリー	
	セガゲームス	
	ハッピーミール	
	パンダイナムコエンタテインメント	
ゲームスクールコーナー	アーツカレッジヨコハマ	
	麻生情報ビジネス専門学校 福岡校	
	安達学園グループ	
	穴吹学園 穴吹カレッジグループ	
	アルスコンピュータ専門学校	
	ECCコンピュータ専門学校	
	Wiz専門学校 国際情報工科大学校	
	大阪エンタテインメントデザイン専門学校	
	大阪コミュニケーションアート専門学校(滋慶学園COMグループ)	
	大阪総合デザイン専門学校	
	大阪電気通信大学 デジタルゲーム学科	
	太田情報商科専門学校	
	神奈川工科大学	
	神戸電子専門学校	
	尚美学園大学	
	仙台コミュニケーションアート専門学校(滋慶学園COMグループ)	
	専門学校 ビーマックス	
	総合学園ヒューマンアカデミー	
	ソニー学園 湘北短期大学	
	宝塚大学 東京メディア芸術学部	
	中央情報経理専門学校 高崎校	
	東京コミュニケーションアート専門学校(滋慶学園COMグループ)	
	東京実業高等学校	
	東京情報大学 校友会	
	東京デザインテクノロジーセンター専門学校(滋慶学園COMグループ)	
	東北電子専門学校	
	名古屋工学院専門学校	
	名古屋コミュニケーションアート専門学校(滋慶学園COMグループ)	
	新潟高度情報専門学校	
	新潟総合学院 新潟コンピュータ専門学校	
	日本工学院/東京工科大学	
	日本電子専門学校	
	沼津情報・ビジネス専門学校	
	パンタンゲームアカデミー	
	東日本デザイン&コンピュータ専門学校	
	福岡デザインコミュニケーションアート専門学校(滋慶学園COMグループ)	
	北海道情報大学	
	明星大学	
	Los Angeles Film School	
	ゲームデバイスコーナー	H2L
		DXレーサー(ルームワークス)
		東プレ
		トビ・テクノロジー
		Vuzix
	ロマンスゲームコーナー	ポケット・クエリーズ
マッドキャッツ		
ロジクール		
エイタロソフト		
ボルテージ		

コーナー	出展社名		
スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー	Element Cell Game	香港	
	オープンレック バイ サイバーゼット		
	科研費新学術領域研究「法と人間科学」久保山班		
	ガルボア		
	ガンパレル		
	完美世界(北京)図網技術	中国	
	QUBIT GAMES	台湾	
	基者東京エンターテインメント		
	KONGZHONG	中国	
	ザイザックス		
	サクセス		
	6waves		
	スタジオフィイク		
	ZHEJIANG TIME'S INTERNATIONAL EXHIBITION & SERVICE	中国	
	SO CRAZY GAMES	香港	
	タスキフ		
	寺島情報企画		
	Nice Market Games	台湾	
	Nenet		
	パオン・ディービー		
	ハッピーミール		
	ピートロボ		
	P-POP		
	FENG GAMES	中国	
	Forgame International	台湾	
	Fuji&gumi Games		
	FULLER		
	プロディジ		
	北京楽遊楽動科技	中国	
	Whaleparty	台湾	
	北海道モバイルコンテンツ・ビジネス協議会(HMCC)		
	Macau Cultural Industry Association Board Games	マカオ	
	マクノリアファクトリー		
	MEDIASOFT ENTERTAINMENT	マレーシア	
	ユナリス		
	楽天アプリ市場		
	リズ		
	インディーゲームコーナー	Auer Media & Entertainment	台湾
		アミューズメントメディア総合学院	
		Initory Studios	中国
		いばらきクリエイターズハウス	
		イルカアップス	
		インティ・クリエイツ	
		UJWAN	台湾
		EGO PUNCH ENTERTAINMENT	アラブ首長国連邦
GAGEX			
GAMKIN			
クリエイティブフロンティア			
GreSpirit		台湾	
クロスファンクション			
コーラス・ワールドワイド			
Sheena Games		台湾	
SUPER ENJOY GAMES		香港	
SKYTREE DIGITAL		香港	
CELAD INTERNATIONAL		台湾	
ダイスクリエイティブ			
DECKBOUND		米国	
Nowis		香港	
Visiontrick Media		スウェーデン	
ブレインストーム			
ヘッドハイ/ジエムドロップ			
Millo Games		台湾	
MoaiCity		台湾	
LETHAL GAMES		スペイン	
ビジネスソリューションコーナー		アイ・オー・データ機器	
		アップアニー	
		AppLift	韓国
		ADIA ENTERTAINMENT	中国
		アドウェイズ	
		アビリティ	
		IMAGICAイメージワークス	
		エイトクロップス	
		エスカドラ	
		NTTレゾナント	
		NDPmedia	
		エムソー	
		エンザイム/オーディオ・キネティック/在日カナダ大使館	
		韓国パビリオン	韓国
		KEYWORDS STUDIOS	アイルランド
		グーグル	
		Glass Egg Digital Media	ベトナム
		KLab	
	クララオンライン		
	グループ		
	サイファー・テック		
	SoundtRec Boston	米国	
	サン・フレア		
	GRI・ミドルウェア		
	GMOクラウド		
	GMO DATA CENTER KOREA	韓国	
	シリアルゲームズ		
	シリコンスタジオ		
	セブテーニ アメリカ		
	ソフトギア		
	ソリアックスジャパン		
	トップジョイ・ジャパン		
	TeamSpeak Systems	ドイツ	
	Chukong Technologies Japan		
	DICO		
	トゥーザワールド		
	NEFT FILM		
	バーチャルコミュニケーションズ		
	Betop Japan		
	bitcraft		
	フエンリル		
	フォーラムエイト		
	フロントワークス		
	北京華網匯通技術服務	中国	
	メタップス		
メディアミックスプロダクツ			
モノビット			
wise			
クラウド/データセンター			
パビリオン			
アジア			
INDONESIA GAME STUDIOS	インドネシア		
日本アセアンセンター			
FLYINGMOUNTAIN	韓国		
ビジネスミーティングエリア	アビリティ		
	アンバランス		
	アンビション		
	イーライン		
	イマジカデジタルスケープ		
	オランダパビリオン オランダ王国大使館	オランダ	
	ガンホー・オンライン・エンターテイメント/グラヴィティ/ネオサイオン		
	QooApp	香港	
	グーグル		
	gloops		
	クロスファンクション		
	GameBank		
	シェアジョイネットワークテクノロジー	中国	
	Subete games		
	セブテーニ アメリカ		
	Zepetto Mobile	韓国	
	想通		
	東京証券取引所		
	バーチャルコミュニケーションズ		
	VIRTUOS	中国	
	PASSION REPUBLIC	マレーシア	
	Betop Japan		
	PROCOLOMBIA	コロンビア	
	フロム・ソフトウェア		
	MoPub	米国	
	ユビタス		
	レベルファイブ		
	LEMON SKY ANIMATION	マレーシア	