



TOKYO GAME SHOW 2016

エンターテインメントが変わる。未来が変わる。

報道関係各位

2016年9月7日

東京ゲームショウ2016開幕直前情報

会場マップ、イベントステージ・プログラム、整理券配布情報を公開

「東京ゲームショウ・日本ゲーム大賞20周年記念ブース」を設置
小中学生向け企画「ファミリーゲームパーク」、「TGSフォトスポット」、
スマホ向けアプリの大幅改良などの来場者向け企画を実施

TGS公式動画チャンネルでは「日本ゲーム大賞2016」ほか会場の模様をライブ配信

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会
日経BP社

東京ゲームショウ2016(主催:一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会[略称:CESA、会長:岡村 秀樹]、共催:日経BP社[社長:新実 傑]、会期:9月15日~18日、会場:幕張メッセ/以下、TGS2016)は、いよいよ開幕を来週15日(木)に控え、直前情報として会場マップ、イベントステージ・プログラム、整理券配布情報を発表します。

今回、「東京ゲームショウ・日本ゲーム大賞20周年記念ブース」を設置します。また、小中学生までの来場者を対象とした「ファミリーゲームパーク」を開催するほか、昨年に続き、大規模ブースの試遊時間や配布物情報が分かる「デジタルサイネージ」などの企画を実施します。さらにTGS公式アプリ「TGS2016」が大幅リニューアルし、位置やスケジュールの情報に加えて、ARカメラでTGSキャラクターと記念撮影できる機能も備えました。会場の模様はTGS公式動画チャンネルでインターネットライブ配信します。

■会場レイアウト (★は一般公開日のみ)

- 1~2 ホール 「一般展示」「イベントステージ」「ゲームスクールコーナー」「ドリンクコーナー」
「ファミリーゲームパーク★」「MONSTER ENERGY」「携帯電話充電コーナー」
- 3 ホール 「一般展示」「AIコーナー」「CESA ゲーム関連調査報告書・販売コーナー」
「東京ゲームショウ・日本ゲーム大賞 20周年記念ブース」
「ニュースターズコーナー(アジア/東欧/ラテン)」「ロマンスゲームコーナー」
- 4 ホール 「一般展示」「ビジネスソリューションコーナー」「クラウド/データセンターパビリオン」
- 5~6 ホール 「一般展示」「スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー」
- 7 ホール 「一般展示」「携帯電話充電コーナー」
- 8 ホール 「一般展示」
- 9~11 ホール 「VRコーナー」「VR体験ゾーン」「e-Sportsコーナー」「インディーゲームコーナー」
「ゲームデバイスコーナー」「コスプレエリア★」「物販コーナー」「MONSTER ENERGY」
「CEDEC 2016 インタラクティブセッション特別展示コーナー」
「TGS公式グッズ販売コーナー」「Tokyo Otaku Mode Live Stream Hut」
- イベントホール 「フードコート」「TGS公式動画チャンネル(niconico)ブース」「TGSフォトスポット」
「TGS公式グッズ販売コーナー」
- 国際会議場 2階 「ビジネスミーティングエリア」「ビジネスラウンジ」
- 中央モール 2階 「Tポイントブース」

会場マップは、公式ウェブサイト(<http://tgs.cesa.or.jp/>)に掲載しています

「東京ゲームショウ」公式ホームページ: <http://tgs.cesa.or.jp>

■一般公開日の入場について

一般入場口は1～8ホール側と、9～11ホール側の2カ所に設けます。ファミリーゲームパーク小学生以下専用入口は1ホール2階中央モールからとなります。

会場内の混雑具合によって初回入場口が変更になる場合がありますので、あらかじめご了承ください。当日は、会場の誘導スタッフの指示に従っていただけますようお願いいたします。

なお、開場から10時30分までは、9～11ホールから1～8ホールへの移動はできなくなりますので、ご注意ください。

■イベントステージ・プログラム

ビジネスデイには、「TGSフォーラム2016基調講演」「20周年記念講演」「グローバル・ゲーム・ビジネス・サミット2016」、「日本ゲーム大賞2016 経済産業大臣賞・年間作品部門の発表授賞式」などを開催。

一般公開日には、出展社によるスペシャルステージや、「日本ゲーム大賞2016 アマチュア部門・フューチャー部門の発表授賞式」、「Cosplay Collection Night @ TGS」、「チャリティーオークション」などの企画を予定しています。

◆詳細は【別紙1】をご参照ください。

■整理券配布情報

場内の混雑緩和、危険防止のために、一部のゲームタイトルやステージにおける試遊・観覧整理券を、一般公開日の各日、1～8ホール側初回入場口にて、開場時より配布します。

◆詳細は(<http://tgs.cesa.or.jp/seiriken/>)をご参照ください。

■「東京ゲームショウ・日本ゲーム大賞20周年記念ブース」

東京ゲームショウと日本ゲーム大賞は今年で20周年を迎えます。これを記念して、ゲームの過去から未来までを一度に体験できる特設ブースを設置します。未来を体験できる「エンターテインメントの未来」コーナーと、過去と現在を体験できる「20年のあゆみ展示」コーナーで構成します。

◆詳細は【別紙2】をご参照ください。

■TGS公式アプリ「TGS2016」が大幅リニューアル

TGS公式アプリが大幅にリニューアルしました。スマートフォン向け無料公式アプリ「TGS2016」(iPhone / iPad / Android)は、出展社の出展内容やブース位置、イベントスケジュールなどが手軽に分かるほか、ARカメラでTGSキャラクターと記念撮影もできます。展示会場に入る前にAppStoreもしくはGoogle Playから「TGS2016」を検索して、ダウンロードしてください。なお、会場でご自身の現在地を確認したり、主催者コーナーからのプッシュ通信を受け取るためには、「Bluetooth」の設定を「オン」にしてください。

■Cosplay Collection Night @TGS presented by Cure (9月17日に開催)

日本発で海外でも大人気のコスプレをテーマとしたステージショウを開催します。世界中に会員を持つ12言語対応のコスプレサイト「Cure WorldCosplay」がお届けする「動くコスプレ」のステージショウ。コスプレでのパフォーマンス、ファッションショウなど、新しいコスプレの魅力をお楽しみいただけます。世界からコスプレイヤーも参加してステージを盛り上げます。

◆詳細は【別紙3】をご参照ください。

■今年もコスプレエリアを設置

コスプレを披露したり、コスプレイヤーを撮影できる「コスプレエリア」を9～10ホールの一部(屋内外)、および4～6ホール南側(海側)屋外に設けます。場所により開放時間が異なりますので、予めご確認ください。

◆詳細は【別紙4】をご参照ください。

■小中学生向け企画「ファミリーゲームパーク」(一般公開日に開催)

小中学生を対象としたファミリー向けエリアは、今年は名称を「ファミリーゲームパーク」とあらため、大幅に試遊エリアを拡大した「ゲーム体験ゾーン」では8社15タイトルの最新ゲームを遊べるようになります。一般展示とは異なり、入場を中学生以下に限定するため、子供達だけで思う存分遊べるコーナーです。本コーナーに出展するゲームは、年齢別CEROレーティング「A」「B」が対象です。この他にも今年新たに専用フードコート、記念撮影コーナーを新設しており家族でゆったりお過ごしいただけます。

◆詳細は【別紙5】をご参照ください。

■その他の主催者企画

・会場から「公式動画チャンネル」を配信

インターネットを通じて動画による情報発信を行う「公式動画チャンネル」を開設します。日本国内向けには、特別協力の「niconico(ニコニコ)」が番組制作・運営を行います。ナビゲーターは作家の渡辺浩式さん、女優・タレントの結さん、声優の青木瑠璃子さんが務めます。今年は「日本ゲーム大賞2016 経済産業大臣賞/年間作品部門」(9月15日)、「同 アマチュア部門」(9月17日)のほか、「同 フューチャー部門」(9月18日)の発表授賞式を公式動画チャンネルで初ライブ中継します。

海外向けには、「Tokyo Otaku Mode」が番組を制作し、今年新たにメディアパートナーとなったTwitchが配信を行います。どうぞ、ご期待ください。

※公式動画配信チャンネルは、9月15日(木)より東京ゲームショウ2016公式ホームページ(<http://tgs.cesa.or.jp/>)からご覧いただけます。

◆詳細は【別紙6】をご参照ください。

・試遊待ち時間や配布物情報をチェック!「デジタルサイネージ」

大規模ブースのゲーム試遊の待ち時間や、配布物の情報、事務局からのお知らせなどを、館内に設置したデジタルサイネージと、今年は新たにTGS公式アプリでも情報発信します。気になるブースの情報を事前にチェックして、無駄なく会場を回りましょう!

【情報提供出展社】 インテル、Wargaming Japan、角川ゲームス、カプコン、コーエーテクモゲームス、KONAMI、スクウェア・エニックス、セガゲームス、ソニー・インタラクティブエンタテインメント、2K / テイクツー・インタラクティブ・ジャパン、DMM GAMES、Twitch、バンダイナムコエンターテインメント、ブシロード

・無線LANエリア

混雑する電波環境改善のために、展示ホール内(1～11ホール)において、事務局が許可した以外の無線LANの使用が禁止となります。これにともない、無料で使える無線LANサービスを1～8ホール側2F中央モール、9～11ホール側2Fエスプラナードにおいて提供します。詳細な位置は、会場にてご確認ください。

・TGS公式グッズ販売

毎年人気のTシャツから、スポーツタオル、キャップ、マグカップ、缶バッチまで、多彩なアイテムをラインアップ。形部一平氏が描いたメインビジュアルを大胆に配したものや、Tokyo Otaku ModeとのコラボデザインのTシャツも登場します。ぜひ、TGS2016の記念にお買い求めください。

・TGSフォトスポット

TGSをより楽しんでいただくため、9～11ホール2階のエスプラナードや、ファミリーゲームパーク内に人気ゲームのパネルを置き、記念撮影ができるスポットを用意。公式アプリのARカメラでTGS2016キャラクター(3D)と撮影ができる場所や(中央モールおよびエスプラナード)、アニメやゲームの世界観をリアルに表現するアートプロジェクト「ANIMAREAL」をフィーチャリングした、TGS限定の特設プリントシール機(無料/イベントホール内)も登場します。

◎4年連続でオフィシャルドリンクスポンサーに「MONSTER ENERGY」が決定！

TGS2016オフィシャルドリンクスポンサーのモンスターエナジーは、2002年に米国で発売されて以来、世界156の国と地域で販売されているエナジードリンク。モータースポーツ、アクションスポーツ、ミュージックシーンのみならず、ゲームシーンも積極的にサポートしています。2ホール(南側)および11ホールe-Sportsステージ横の「MONSTER ENERGY」ブースでは、モンスターエナジーのサンプリングを実施。モンスターエナジーがサポートしているバイクゲーム『バレンティーノ・ロッシ ザ・ゲーム』も試遊できます。グッズが当たるSNSキャンペーンなど様々なコンテンツを実施する予定です。

◎無料の携帯電話充電コーナーを設置！

無料の携帯電話充電コーナーをNTTdocomo(7ホール北側)とau(2ホール南側)のサポートで設置。フィーチャーフォンからスマートフォンまで、充電サービスが無料で受けられます。充電ができない機種もございますので、携帯電話充電コーナーのスタッフにお尋ねください。

◎来場するだけでTポイントがたまる「Tポイントブース」!

2階中央モールの4ホール前「Tポイントブース」では、Tポイントカードをお持ちの方であればどなたでもTポイントをプレゼント(5ポイント)。ぜひ、お立ち寄りください。

◎TGS会場案内に「メガホンヤク®」「タブレット型音声翻訳機」を試験導入！

東京ゲームショー 2016 では、外国人来場者へのサービス向上を目指し、多言語音声翻訳機をテスト導入します。パナソニックが現在開発している日本語を多言語に翻訳するメガホン型音声翻訳機「メガホンヤク®」、またタブレット型 PC の画面を見ながら対話できるタブレット型音声翻訳機の 2 種類を活用。それぞれ日本語と英語、中国語、韓国語の 4 カ国語に対応しており、マイクに向かって話した文章が自動的に変換され、合成音声で通訳してくれます。主に会場外で、来場者の動線を管理するために「メガホンヤク®」を使い、インフォメーションブースにおける問い合わせ業務などにタブレット型音声翻訳機を使用します。

■「東京ゲームショー2016」開催概要

名 称 : 東京ゲームショー2016 (TOKYO GAME SHOW 2016)
主 催 : 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)
共 催 : 日経BP社

※東京ゲームショー2016は地域発コンテンツ等海外展開支援事業(JLOP)の補助を受けています。

特別協力 : ドワンゴ

会 期 : 2016年9月15日(木)・16日(金)

ビジネスデイ 10:00～17:00

※ビジネスデイは、ビジネス関係者および
プレス関係者のみのご入場となります。

2016年9月17日(土)・18日(日)

一般公開日 10:00～17:00

※一般公開日は、状況により、9:30に開場する
場合があります。

会 場 : 幕張メッセ(千葉県千葉市美浜区)
展示ホール1～11/イベントホール/国際会議場

来場予定者数 : 23万人

入 場 料 : 一般(中学生以上) …… 当日1,200円(前売券:1,000円)
(一般公開日) 小学生以下 …………… 入場無料



別紙1 イベントステージ・プログラム [場所:1ホール]

- ※ 全てのイベント内容、出演者等は予告なく変更となる場合があります。あらかじめご了承ください。
- ※ 公式動画ch:TGS 公式動画チャンネルでライブ配信します。

<ビジネスデイ>

●9月15日(木)

TGSフォーラム2016

◆10:30～12:00

同時通訳あり

公式動画ch

基調講演「VR市場の展望」

元年とも言われるVRをテーマに、今後の市場の展望をテーマにした基調講演を行います。VR活用の先駆的な立場であるVRコンテンツメーカーや、VRプラットフォームのキーパーソンが集まり、今後、VR市場が拡大していくうえで解決すべき課題、技術やユーザーニーズの動向、市場の展望などについて話し合います。

◆13:30～15:00

同時通訳あり

公式動画ch

20周年記念講演「未来へ引き継ぐCESA設立の思い～CESA 20年の歩みと将来～」

TGS&日本ゲーム大賞20周年とともに、設立から20年を迎えたCESA。「未来へ引き継ぐCESA設立の思い～CESA 20年の歩みと将来～」と題して、現在に至る道のりを、設立時の理事と現在の理事とともにたどりまします。さらに、そこから見えてきた、次の20年に向けたCESAのビジョンについて話し合います。

◆16:00～17:30

同時通訳あり

公式動画ch

日本ゲーム大賞2016「経済産業大臣賞」「年間作品部門」発表授賞式

2015年度に発売された作品のなかから優れた作品を表彰する「年間作品部門」のほか、トップクリエイターが選ぶ「ゲームデザイナーズ大賞」や、近年の家庭ゲーム産業の発展に寄与された人物・団体に贈られる「経済産業大臣賞」の発表授賞式を開催します。(司会 伊集院 光、前田美咲)

●9月16日(金)

◆11:00～12:30

同時通訳あり

公式動画ch

グローバル・ゲーム・ビジネス・サミット 2016

日本・海外の主要ゲーム会社のトップが集まり、ワールドワイドのゲーム市場のトレンドについて話し合う「グローバル・ゲーム・ビジネス・サミット 2016」を、今年初めて実施します。

<一般公開日>

●9月17日(土)

◆10:30～11:30

公式動画ch

日本ゲーム大賞2016「アマチュア部門」発表授賞式

法人、団体、個人、学生、一般を問わずアマチュアの方が制作したオリジナル作品を対象とした日本ゲーム大賞2016「アマチュア部門」発表授賞式を開催。ゲームクリエイターの登竜門ともいえる本賞では、未来のクリエイターの晴れ舞台をぜひご覧ください。(司会: 鷺崎 健、前田美咲)

◆12:15～13:00

X JAPAN Toshi (フジゲームス サウンドプロデューサー) が登場!

日本を代表するロックバンド X JAPAN のボーカリスト Toshi が、この春誕生したゲーム会社フジゲームスのサウンドプロデューサーに就任! 本ステージに Toshi が登壇し、楽曲への想いや意気込みを初披露!

◆13:30～14:30

ガンダムゲーム 30 周年スペシャルステージ

ガンダムゲーム 30 周年を記念して、豪華ゲストと共にガンダムゲームの歴史を振り返るステージです! トークコーナーや、最新ガンダムゲームの情報公開など、盛り沢山の内容でお届けします!

◆15:00～16:00

ブラウニーズ×DMM.com による新作タイトルのお披露目会を開催!

ブラウニーズ代表の亀岡氏ほか、開発スタッフを交えてのトークとバンドによるミニライブを開催! 『艦これ』『勇者ヤマダくん』ほかの曲で盛り上がりよう! スペシャルゲストに植田佳奈さんも登場!?

公式動画ch

◆16:30～17:30

復興支援 チャリティーオークション(1 日目)

TGS 恒例の「チャリティーオークション」を、本年も、震災の復興支援として 17 日・18 日に開催。落札金の全額を義援金として寄付します。多くの出展社やクリエイターの皆さんから、レアアイテムが多数出品されます。ご提供いただいたアイテム・商品は、3 ホールの「日本ゲーム大賞」ブースに展示していますので、ぜひご参加ください! (司会: 鷲崎 健、前田美咲)

◆18:30～20:00

Cosplay Collection Night @TGS presented by Cure

世界中に会員を持つ 12 言語対応のコスプレサイト「Cure WorldCosplay」がお届けする「動くコスプレ」のステージショー。海外からのコスプレイヤーも参加し、コスプレでのパフォーマンス、ファッションショーなどをお楽しみいただけます。

公式動画ch

●9月18日(日)

◆12:00～13:30

日本ゲーム大賞 2016「フューチャー部門」発表授賞式

TGS2016 に出展された全タイトルから、来場者の投票を基に、選考委員会による審査を経て決定する日本ゲーム大賞 2016「フューチャー部門」。今後が期待される作品とし選出された受賞作品の発表授賞式を開催します。受賞タイトルの開発関係者などから生の声が聞けます。(司会: 鷲崎 健、前田美咲)

公式動画ch

◆14:00～15:30

『ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー3』公式大会

「Great Masters' GP」一般の部 決勝大会

ニンテンドー3DS『ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー3』公式大会「Great Masters' GP」一般の部、決勝大会を開催。地区予選を勝ち抜いた代表選手 8 名によって、ついにモンスターマスターの頂点が決定! 実況解説に声優の安元洋貴さん、スペシャルゲストに堀井雄二さんが登場!

公式動画ch

◆16:00～17:00

復興支援 チャリティーオークション(2 日目)

TGS2016 イベントステージの最後を飾るのは、17 日に続いて開催される「チャリティーオークション」。最終日は、20 周年記念コーナーに展示したクリエイターからのサイン色紙をオークションに出品します。今年しか手に入らないレア色紙です。ぜひご参加ください。(司会: 鷲崎 健、前田美咲)

別紙2 東京ゲームショウ・日本ゲーム大賞20周年記念ブース[場所: 3ホール]

東京ゲームショウと日本ゲーム大賞は今年で20周年を迎えます。これを記念して、ゲームの過去から未来までを一度に体験できる特設ブースを設置します。

「エンターテインメントの未来」コーナー

ゲームやエンターテインメントを取り巻く技術の進化はとどまるところをしません。VR(バーチャルリアリティ)が注目を集める今年の東京ゲームショウですが、5年後、10年後のエンターテインメントは、どのような形で私たちを楽しませてくれるのでしょうか。現在研究が進められている先端技術を紹介し、ゲームやエンターテインメントの未来像の一つとして提示します。いずれの展示も実際に体験できるものばかりですので、ぜひ、未来のエンターテインメントを覗きにきてください。

協力: JST ACCEL 身体性メディアプロジェクト、ソニーコンピュータサイエンス研究所/山口情報芸術センター(YCAM)、日経エレクトロニクス/日経テクノロジーオンライン

◆展示物(50音順)

- ・ 視触覚クローン
(東京大学大学院新領域創成科学研究科 篠田・牧野研究室)
- ・ Synesthesia Suit VR
(慶應義塾大学大学院メディアデザイン研究科 Embodied Media Project)
- ・ 触覚提示技術のエンタテインメント展開
(電気通信大学 梶本研究室)
- ・ TECHTILE: 触感デザインプロジェクト
(慶應義塾大学大学院メディアデザイン研究科 Embodied Media Project・東京大学高齢社会総合研究機構館研究室)
- ・ テレイグジスタンス
(東京大学高齢社会総合研究機構館研究室・慶應義塾大学大学院メディアデザイン研究科 Embodied Media Project)
- ・ HaptoMIRAGE
(東京大学高齢社会総合研究機構館研究室・慶應義塾大学大学院メディアデザイン研究科 Embodied Media Project)
- ・ Parallel Eyes～視点交錯おにごっこ～
(ソニーコンピュータサイエンス研究所/山口情報芸術センター)
- ・ Rez infinite - Synesthesia Suit
(Enhance Games + Rhizomatiks + Keio Media Design)

※ 一部の展示物の体験には整理券が必要です。整理券は同コーナー内で配布します。

「20年のあゆみ展示」コーナー

本コーナーでは、20年間の歩みを振り返る様々な展示をおこないます。第1回開催「東京ゲームショウ'96」からの全ポスターを掲出するほか、東京ゲームショウ・日本ゲーム大賞のトピックスをゲームの20年史とともにパネルで振り返ります(編集協力:『ファミ通』)。また、日本ゲーム大賞については、CESA大賞'96から日本ゲーム大賞2016までの全受賞作品(フューチャー部門除く)を展示するほか、なつかしい受賞タイトルの試遊ができるコーナーを設置します。さらにトップクリエイターや受賞チームから寄せられた貴重な色紙や来場者の皆さんが書いたメッセージカードを展示するスペースも用意しています。

別紙3 Cosplay Collection Night @TGS presented by Cure開催概要

日 時 : 9月17日(土) 18:30~20:00

場 所 : 幕張メッセ 1ホール イベントステージ

出演者 : ウサコ、コノミアキラ、-Usagi-、ことり、マヒオ、万鯉子、ビリー、西園寺アイル、
Chemain (香港)、Sheena (香港)、他にも国内外の有名コスプレイヤーが約 200 名以上

プロデューサー : 乾たつみ (Cure)

M C : 綾川ゆんまお

DJ&MC : WAN

主 催 : Cure (<http://curecos.com/>)

◆観覧方法

「Cosplay Collection Night」をご覧いただくためには、整理券(番号入り)が必要になります。

整理券は、9月17日(土)開場時間より9ホールの「コスプレエリア」にて配布します。

※ 一定数に達した段階で、整理券の配布は終了します。

※ コスプレイヤーに限らず、どなたでもご覧いただけます。

※ 東京ゲームショウ 2016 の入場は 16 時までになります。観覧ご希望の場合は、必ず 16 時までに東京ゲームショウ 2016 にご入場ください。

※ 座席は指定席ではありません。自由席となります。

※ 当日、ご不明な点があれば、「コスプレエリア」の Cosplay Collection Night 整理券配布所にてご確認ください。

◆イベントステージへの入場手順

17 時の展示終了までに、1 ホールの「イベントステージ」前にお集まりください。お手持ちの整理券の番号順に並んでいただきます。整列後、18 時頃をメドに係員の誘導により、イベントステージにご入場いただきます。

※ Cosplay Collection Night 終了後、9ホールのコスプレ更衣室はご利用できません。コスプレイヤーの方は、必ず衣装から着替えを済ませてお越してください。

※ 座席は指定席ではありません。自由席となります。

別紙4 コスプレエリア概要

◆コスプレエリア開放時間

<9 ホール屋内、屋外南エリア> 9月17日(土)10:00～16:00 / 18日(日)10:00～16:00

<9～10 ホール屋外東エリア> 9月17日(土)10:00～15:30 / 18日(日)10:00～14:30

<4～6 ホール屋外南広場> 9月17日(土)11:30～15:30 / 18日(日)11:30～14:30

- ※ コスプレイヤーを撮影できるのは、コスプレエリア内に限ります。
- ※ コスプレイヤーを撮影する場合は、必ず被写体の方の許可を取ってください。
また、ほかの来場者が写り込まないよう、壁を背景にするなどして撮影してください。
- ※ 個人のホームページや SNS などへ掲載・投稿する場合は、必ず被写体の方にその旨を伝えて許可をお取りください。
- ※ 動画撮影は禁止します。
- ※ 撮影機材に関しては、スタッフが周囲の迷惑になると判断した場合、持ち込みを禁止いたします。
- ※ 会場内で撮影した写真は、出版物などへの投稿や売買を禁止します。
- ※ 営利目的の撮影は、厳禁とします。

◆コスプレ更衣室

着替えができるのは、9 ホールのコスプレ更衣室だけです。トイレなどほかの場所での着替えは固く禁止します。

※コスプレ衣装に関しては規定があります。詳しくは、TGS2016 公式サイト「[コスプレイヤーの方へ](http://expo.nikkeibp.co.jp/tgs/2016/public/visitor/cosplayers.html)」
(<http://expo.nikkeibp.co.jp/tgs/2016/public/visitor/cosplayers.html>)をご確認ください。

別紙5 ファミリーゲームパーク内「ゲーム体験ゾーン」

場 所 : 1～2ホール

日 時 : 9月17日(土)・18日(日) 10:00～17:00(入場は16:00まで)

※一部券種のみ入場時間を繰り上げることがあります。

◆入場について

「ファミリーゲームパーク」は中学生以下限定の展示コーナーです。専用入口もしくは、小学生以下のお子様とその保護者は「ファミリーゲームパーク小学生以下専用入口」から入場することができます。1ホール内・専用入口では入場者の年齢を確認します。

◆展示タイトルの基準

本コーナーの設置にあたっては、CERO(コンピュータエンタテインメントレーティング機構)の「年齢別レーティング制度」にのっとり、展示するすべてのゲームに「レーティング マーク」を表示し、子供たちが安心してゲームを楽しめるよう配慮しています。(年齢別レーティング制度とはゲームソフトに含まれる表現・内容により、そのソフトの対象年齢を表示する制度です。)

今回展示されるタイトルは、年齢区分マーク「A」(全年齢を対象)および「B」(12才以上を対象とする表現内容が含まれている)が対象となります。

◆出展タイトル一覧

- ・ カプコン : 「モンスターハンター ストーリーズ」
- ・ コーエーテクモゲームス : 「戦国無双 ～真田丸～」 「フィリスのアトリエ ～不思議な旅の錬金術士～」
- ・ KONAMI : 「ウイニングイレブン2017」 「遊戯王デュエルモンスターズ 最強カードバトル！」
- ・ スクウェア・エニックス : 「ドラゴンクエストビルダーズ アレフガルドを復活せよ」 「ワールド オブ ファイナルファンタジー」
- ・ セガゲームス : 「ソニックトゥーン ファイアー&アイス」 「LEGO®スター・ウォーズ/フォースの覚醒」
- ・ ソニー・インタラクティブエンタテインメント : 「マイクラフト」 「ラチェット&クランク THE GAME」
- ・ 2K/テイクツー・インタラクティブ・ジャパン : 「NBA 2K17」
- ・ バンダイナムコエンターテインメント : 「動物戦隊ジュウオウジャー バトルキューブパズル」 「太鼓の達人 ドコドン! ミステリーアドベンチャー」 「ディズニー マジックキャッスル マイ・ハッピー・ライフ2」

別紙6 公式動画チャンネル プログラム(日本国内向け)

公式動画チャンネルは、9/15(木)～18(日)の会期中、公式ウェブサイト(<http://tgs.cesa.or.jp/>)から視聴いただけます。

○ナビゲーター: 渡辺浩式(作家)、結(女優・タレント)、青木瑠璃子(声優)

※内容、スケジュール等は予告なく変更、中止となる場合があります。

※海外向け公式動画チャンネルは、公式ウェブサイト英語版(<http://tgs.cesa.or.jp/en>)をご覧ください。

●9月15日(木)

9:30～10:00	開会式
10:00～10:30	TGS2016 DAY-1 オープニング
10:30～12:30	TGS フォーラム 2016 基調講演
12:30～13:30	TGS2016 出展タイトル特集
13:30～15:00	TGS フォーラム 20周年記念講演
15:00～15:45	TGS2016 出展タイトル特集
15:45～16:00	TGS2016 DAY-1 エンディング
16:00～17:30 (別チャンネル)	日本ゲーム大賞 2016「経済産業大臣賞」「年間作品部門」発表授賞式

●9月16日(金)

10:00～10:30	TGS2016 DAY-2 オープニング
11:00～12:30	グローバル・ゲーム・ビジネス・サミット
12:30～16:45	TGS2016 出展タイトル特集
16:45～17:00	TGS2016 DAY-2 エンディング
17:30～19:30	センス・オブ・ワンダー ナイト 2016

●9月17日(土)

10:00～10:30	TGS2016 DAY-3 オープニング
10:30～11:30	日本ゲーム大賞 2016「アマチュア部門」発表授賞式
11:30～13:30	TGS2016 出展タイトル特集
13:30～14:30	バンダイナムコエンターテインメント
15:00～16:00	DMM ステージ
16:00～16:45	TGS2016 出展タイトル特集
16:45～17:00	TGS2016 DAY-3 エンディング
18:30～20:00	Cosplay Collection Night @TGS
10:00～16:30 (別チャンネル)	e スポーツステージライブ配信『サドンアタック』『LIMITS』

●9月18日(日)

10:00～10:30	TGS2016 DAY-4 オープニング
10:30～12:00	TGS2016 出展タイトル特集
12:00～13:30 (別チャンネル)	日本ゲーム大賞 2016「フューチャー部門」発表授賞式

14:00～15:00	スクウェア・エニックスステージ
15:00～16:30	TGS2016 出展タイトル特集
16:30～17:00	TGS2016 DAY-4 エンディング
10:00～16:30 (別チャンネル)	eスポーツステージライブ配信『Alliance of Valiant Arms (AVA)』『逆転オセロニア』 『ハースストーン』