



TOKYO GAME SHOW 2016

엔터테인먼트가 변한다. 미래가 변한다.

보도관계자 각위

2016년 9월 9일

TGS 포럼 2016 기조연설 / 20주년 기념연설 개요 결정 !

최신 출전 상황 부스 개요 · 출전 예정 타이틀 중간집계도 발표,
작년 마감을 크게 웃도는 역대 최대규모의 출전사수 612

일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회
닛케이BP사

도쿄 게임쇼 2016(주최: 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회[약칭: CESA, 회장: 오카무라 히데키], 공최: 닛케이BP사[대표이사사장: 니노미 스구루], 회기 9월 15일~18일, 회장: 마쿠하리 멧세/이하, TGS 2016)은 비즈니스 데이인 9월 15일(목)에 시행되는 기조연설과 15일(목) · 16일(금) 양일간 시행되는 20주년 특별연설의 개요를 결정하였습니다.

개최 첫날인 9월 15일(목)의 기조연설에서는 올해 도쿄 게임쇼에서 주목받고 있는 VR(가상현실)에 초점을 두고 소프트웨어와 하드웨어의 중요 인사에게서 'VR 시장의 전망'에 대해 들어볼 것입니다. 또한 그날 오후에는 20주년 기념연설로서 'CESA 20년의 발자취'가 있을 것입니다. 본 협회의 전현직 이사가 등단하여 20주년을 맞이한 CESA와 게임쇼를 돌아보고 앞으로의 게임산업에 대해서도 전망할 예정입니다. 또한 다음날인 16일(금)에는 또 다른 20주년 기념연설로서 인공지능기술과 게임의 새로운 관계성을 밝히는 강연을 개최합니다.

~9월 1일 현재의 출전사수는 612로 과거 최대. 부스수는 1931~

9월 1일 현재 출전사에 관한 각종 정보도 발표합니다. 출전사수는 612사(작년 최종은 480사)로 역대 최대 수준입니다. 출전 부스수는 1,931부스(작년 2,009부스)입니다. 해외 출전사도 과거 최다인 343사로 모든 출전사 612사의 과반수를 해외 출전사가 차지하게 되었습니다.

더불어 부스 개요 · 출전 예정 타이틀의 중간집계도 발표합니다. 9월 1일 시점의 출전 타이틀수는 1280 타이틀입니다. 주목을 받고 있는 VR(가상현실)을 지원하는 최첨단 게임을 비롯하여 가정용 게임기, 스마트폰, PC 등 다양한 플랫폼으로 누구나 쉽게 즐길 수 있는 게임까지 폭넓은 장르의 게임 타이틀이 출전 예정되어 있습니다.

최종적인 출전 타이틀수와 각사 부스 개요 · 이벤트 정보는 도쿄 게임쇼 2016의 회기 첫날인 9월 15일(목) 오전 중에 공개될 예정입니다.

'도쿄 게임쇼 2016' 회장 내 일부 게임 타이틀의 시연에 대해서

'도쿄 게임쇼 2016'에서는 CESA 윤리규정 · CERO 윤리규정의 연령 제한 제도를 운영하고 있어서 'Z구분' 작품 또는 'Z구분'에 상당하는 표현을 포함한 작품의 시연은 18세 이상만이 할 수 있습니다. 연령제한이 있는 게임 타이틀의 시연을 희망하시는 경우에는 연령을 확인할 수 있는 서류(운전면허증, 여권, 학생증 등)를 제시해야 합니다. 18세 이상인 분은 상기 서류를 지참하시고 참석하시길 바랍니다.

'도쿄 게임쇼' 공식 사이트 : <http://tgs.cesa.or.jp>

For more information or inquiries on this press release for the member of the media:

TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room

Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: tgs2016press@w-az.co.jp

◇ 기조연설

일 시 : 9월 15일(목) 10:30~12:00 (예정)
회 장 : 전시홀 1 <이벤트 스테이지>
수 강 료 : 무료 (사전등록제)
신 청 : 도쿄 게임쇼 공식 웹사이트(<http://tgs.cesa.or.jp/forum/>)에서 접수 중
마 감 : 선착순

※사전 신청으로 정원에 달했을 때는 당일 수강 신청은 원칙적으로 접수하지 않으므로 미리 양해 부탁드립니다.

<테마> ‘VR 마켓의 전망’

2016년, VR(가상현실) 제품이 꽃을 피우게 되었습니다. 게임 플랫폼과 스마트폰 제조사, PC 제조사, IT 기업 등이 제공하는 VR 하드웨어에 영상과 게임, 인터랙티브 콘텐츠 등 다양한 타입의 VR 콘텐츠가 탑재되어 본격적인 전개가 시작하였습니다. 이 시점에서 VR 활용의 선구적인 입장에 있는 VR 콘텐츠 제조사, VR 플랫폼의 중요 인사가 모여, 향후 VR 마켓 확대에서 해결해야 하는 과제, 기술, 사용자 요구사항의 동향, 시장 전망 등에 관해 이야기합니다.

등단자 : 이주인 마사루 씨 (캡콘 개발추진총괄본부 CS제작총괄 기술연구개발부
기술개발실 부실장)
하야시 세이지 씨 (세가 게임즈 컨슈머 온라인 컴퍼니
제3CS 스튜디오 프로듀스)
다마키 겐 씨 (반다이 남코 엔터테인먼트 CS사업부
제1프로덕션 프로듀스/게임 디렉터)
Lochlainn Wilson 씨 (FOVE CTO)
Raymond Pao 씨 (HTC Vice President)

사회자 : 닛케이BP사 집행이사 컨슈머 국장 와타나베 아쓰미

◆ 20주년 기념연설

일 시 : 9월 15일(목) 13:30~15:00 (예정)
회 장 : 전시홀1 <이벤트 스테이지>
수 강 료 : 무료 (사전등록제)
신 청 : 도쿄 게임쇼 공식 웹사이트(<http://tgs.cesa.or.jp/forum/>)에서 접수 중
마 감 : 선착순

※사전 신청으로 정원에 달했을 때는 당일 수강 신청은 원칙적으로 접수하지 않으므로 미리 양해 부탁드립니다.

<테마> ‘미래까지 계속 이어질 CESA 설립의 이념 ~CESA 20년의 발자취와 미래~’

CESA 설립으로부터 20년. 설립 당시와 비교해 일본의 게임 산업은 크게 변모하였는데 그 규모, 사업 구조, 마켓이 거대화되었습니다. 어느덧 일본 산업계에서 중요한 지위를 차지하게 되었습니다. 하지만 지금에 이르기까지의 여정은 평탄하지 않았고, 여러가지 어려움을 극복하지 않으면 안 되었습니다. 따라서 현시점에서 CESA 설립 직전을 돌아보면서 게임업계가 안고 있는 과제와 대책을 풀어나가며, 지금에 이르는 여정을 당시의 중핵 멤버들과 함께 이야기합니다. 더불어 이러한 과정을 통해 보이는 새로운 20년을 향한 CESA의 비전에 관해서도 이야기합니다.

등단자 : 쓰지모토 겐조 씨 (캡콘 대표이사 회장 CEO)
에리카와 게이코 씨 (코에이테크모홀딩스 대표이사 회장)
오카무라 히데키 씨 (세가홀딩스 대표이사 사장 COO)
쓰지모토 하루히로 씨 (캡콘 대표이사 사장 COO)
마에다 에이지 씨 (SMBC 닛코증권 주식조사부 엔터테인먼트 미디어팀 시니어 애널리스트)
사회자 : 하마무라 히로카즈 씨 (가도카와 이사)

◆ 20주년 기념 세미나

일 시 : 9월 16일(금) 11:00~12:00 (예정)
회 장 : 국제회의장 201 회의실
수 강 료 : 무료 (사전등록제)
신 청 : 도쿄 게임쇼 공식 웹사이트(<http://tgs.cesa.or.jp/forum/>)에서 접수 중
마 감 : 선착순

※사전 신청으로 정원에 달했을 때는 당일 수강 신청은 원칙적으로 접수하지 않으므로 미리 양해 부탁드립니다.

<테마> ‘여고생 시 린나가 알려주는 인공지능과 게임의 새로운 관계’

최근 기술 혁신으로 급속히 발전하고 있는 인공지능(AI). 다양한 산업에서 활용을 검토하고 있으며 일부는 구체적인 운용이 시작되기도 했습니다. 게임 산업에서는 오래전부터 AI 기술을 활용한 게임이 제작되었지만, 그 개념과 사용 방법 등은 크게 변화하고 있습니다. 그 최첨단 프로젝트의 하나로서 일본 마이크로소프트의 AI ‘린나’를 축으로 인공지능기술과 게임의 새로운 관계성을 찾아봅니다.

등단자 : 나카자토 미쓰아키 씨

※주의사항※

도쿄 게임쇼의 전시회장에 입장하기 위해서는 사전등록을 해서 심사를 통과한 분(사전등록료: 5,000엔 세금포함), 또는 '비즈니스 데이 사전등록 신청권'을 가지신 분(무료, 사전등록 필수)뿐입니다. 기조연설 및 20주년 기념연설 등의 세미나 사전등록(무료)만으로는 기타 전시회장에는 입장할 수 없습니다.

TGS 포럼 업데이트 정보

◇글로벌 게임 비즈니스 서밋 2016

[9월 16일(금) 11:00~12:30 , 전시홀 1 이벤트 스테이지에서 개최. 수강료 무료]

등단자가 결정되었습니다!

- (미 국) 마키다 가즈야 씨 Electronic Arts Electronic Arts Corp VP & GM Mobile Japan
(스 페 인) Eva Gaspar 씨 Abylight CEO
(태 국) Pramoth Sudjitporn 씨 Asiasoft Online CEO
(중 국) Juno Shin 씨 Tencent Japan Japan Country Director
Head of Business Development Dept., Tencent Japan
(일 본) 레이제이 히로타카 씨 반다이 남코 엔터테인먼트 이사 CS사업부 담당

◇스폰서십 세션

[9월 16일(금), 국제회의장 3F 에서 개최. 수강료 무료]

세션이 새롭게 추가되었습니다!

- 9월 16일(금) 13:00~14:00 'Playclips'
등단자 : Karel de Benule 씨 Playclips CEO
테마 : 'Game App Affiliation for YouTubers and Influencers'

 - 9월 16일(금) 16:15~16:45 'FULLER'
등단자 : 사쿠라이 유키 씨 FULLER 대표이사 COO
테마 : 'MAU 랭킹으로 본 세계의 앱 마켓'
-

■ ‘도쿄 게임쇼 2016’ 개최 개요

명 칭 : 도쿄 게임쇼 2016 (TOKYO GAME SHOW 2016)
 주 최 : 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회(CESA)
 공 최 : 닛케이BP사

※도쿄 게임쇼 2016은 지역발 콘텐츠 등 해외전개지원사업 (JLOP) 의 보조금을 받고 있습니다.

특별 협력 : 도완고

회 기 : 2016년 9월 15일(목)·16일(금)

비즈니스데이 10:00~17:00

※비즈니스데이는 비즈니스 관계자 및
 프레스 관계자만 입장할 수 있습니다.

2016년 9월 17일(토)·18일(일)

일반공개일 10:00~17:00

※일반공개일은 상황에 따라 9:30에 개장하는
 경우가 있습니다.

회 장 : 마쿠하리 멧세(지바현 지바시 미하마구)

전시홀 1~11/이벤트홀/국제회의장

방문예정자수 : 23만 명

입 장 료 : 일반(중학생 이상) ... 당일 1,200엔(예매권: 1,000엔)

(일반공개일) 초등학교생 이하 입장 무료



【프레스용 다운로드 사이트】

올해의 메인 비주얼 및 로고 데이터 등 프레스용 각종 소재가 'TGS 다운로드 센터'에 준비되어 있습니다. 아래에 로그인하여 이용해 주십시오.

URL: <https://www.filey.jp/tgs/>

(프레스용 ID의 입력이 필요합니다. ID: tgs_press / PASS: press_tgs)