

開催概要比較

タイトル	東京ゲームショウ2005	東京ゲームショウ2004	東京ゲームショウ2003	東京ゲームショウ2002	東京ゲームショウ2001秋	東京ゲームショウ2001春	
開催日	9月16日(金)～18日(日) ※16日(金)は、ビジネスデイ	9月24日(金)～26日(日) ※24日(金)は、ビジネスデイ	9月26日(金)～28日(日) ※26日(金)は、ビジネスデイ	9月20日(金)～22日(日) ※20日(金)は、ビジネスデイ	10月12日(金)～14日(日) ※12日(金)10:00～13:00は、ビジネスタイム	3月30日(金)～4月1日(日) ※30日(金)10:00～12:30は、ビジネスタイム	
会場	幕張メッセ(日本コンベンションセンター)						
展示面積	約47,250㎡(7ホール)				約54,000㎡(8ホール)	約47,250㎡(7ホール)	
出展社数	131社	117社	111社	85社	53社	53社	
出展小間数	1,433小間	1,491小間	1,426小間	1,407小間	1,373小間	931小間	
出展タイトル	事前登録数	516	461	508	393	339	309
	プラットフォーム別割合(%)						
	プレイステーション2	23.8	31.5	28.0	21.6	25.7	14.6
	携帯電話	23.8	15.6	14.4	9.2	4.1	11.0
	パソコン	18.4	25.4	12.6	12.5	9.7	2.6
	ニンテンドー DS	6.6	0.4	—	—	—	—
	PSP	6.0	2.6	—	—	—	—
	ゲームボーイアドバンス	3.1	7.3	6.5	14.2	15.0	23.9
	ニンテンドー ゲームキューブ	2.3	2.0	6.3	8.1	2.9	—
	Xbox	2.1	2.6	2.8	5.3	5.9	5.5
	Xbox360	1.4	—	—	—	—	—
	プレイステーション3	0.8	—	—	—	—	—
	その他(未発表タイトル含む)	11.6	12.6	28.0	13.7	3.2	9.1
	ジャンル別割合(%)						
	アクション	30.6	28.3	23.7	19.0	18.7	23.0
	ロールプレイング	11.6	12.3	9.8	11.1	16.9	12.9
	シミュレーション	7.2	5.3	5.5	5.4	10.9	19.6
パズル	5.0	4.7	4.9	6.2	3.6	4.7	
アドベンチャー	4.3	4.9	4.7	6.2	6.0	4.4	
シューティング	4.3	3.8	3.6	6.9	4.5	3.2	
スポーツ	3.7	2.8	1.9	6.7	7.9	7.3	
レーシング	2.9	1.5	2.1	3.5	3.3	4.1	
その他	32.6	36.4	43.9	35.1	28.1	20.8	
当日入場料	一般(中学生以上) 1,200円 小学生以下 無料						
入場者数	150,000人(目標)	160,096人	150,089人	134,042人	129,626人	118,080人	