

「東京ゲームショウ2008」ブース内容 第1弾

2008/9/3

【一般展示】

5-N5 アークシステムワークス

テーマは「アークシステムワークスノンストッププレイディオ!」。会場の中のみなさんはもちろん、インターネットを通じて会場の外の皆様ともつながってしまおう!という、ユーザー参加型企画です。出展タイトルはアークおなじみの格闘ゲームのほか、今回は隠し球もあり(?)。生まれ変わったアークに、ファンの皆様もそうでない皆様もどうぞご期待ください!

・イベント名称: なおやとまりの「ほぼ社交辞令です」
・日時: 10月9日~12日 全日
・出演者: 村松直也(アーク) 岸和田まり(声優) 他ゲスト
・内容: “アークシステムワークスが送るWEBラジオのTGS出張版。その辺を歩いている各社広報さんや、雑誌編集者・記者さんをつまみながら、会場の外の皆様にも、TGSの熱気をお届けします!”

・イベント名称: 第2回ギルティギア2公式大会「BURST OUT CONCERTO」
・日時: 10月11日~12日 時間未定
・出演者: 石渡大輔(アーク) 山中文嗣(アーク) 村松直也(アーク)
・内容: 新レギュレーションで臨む、ギルティギア2の第2回公式大会です。あの熱い戦いが再び!!

・イベント名称: 新作発表プレスカンファレンス
・日時: 10月9日 AM
・出演者: 未定
・内容: 20周年を向かえたアークシステムワークスの新しい挑戦! 続々とリリースされる新作ソフトの発表会です。

5-N3 ITPIA CO.,LTD

2002年に設立したITPIA Co., Ltdはエンターテインメント業界向けに革新的なアクセサリを製造しているリーディングカンパニーです。ソウル本社ではビデオゲームのアクセサリを生産しています。製品の中には、ビデオゲームを高画質で見れるVGAコンバータや、ビデオ信号用のTVコンバータがあり、これらはワイヤレスで独立したレシーバです。そして、PSPや音楽や映画の生き生きした音響をお客様のステレオで楽しむことを可能にします。

6-C6 Academy of Art University

アカデミーオブアート大学(Academy of Art University)は新入生募集のプロモーションを行います。

4-N6 アクワイア

販売・開発タイトルの展示と、新規事業の紹介を行います。

6-C7 インターチャネル

新作2タイトルを中心に展示。

3-N19-17 WINKING ENTERTAINMENT CORPORATION

WINKING ENTERTAINMENTは中国から全世界に向けて、オンラインゲームの受託・自主開発、アートアウトソーシングなどの領域を中心に十数年の経験があり、自社タイトルはもちろん、日本、韓国、北米を含む世界各国のビッグタイトルの開発も多く手がけてきたゲームソフトメーカーです。今回のTGS2008では、新たなオンラインカジュアルスポーツゲーム《ファイティング サッカーOnline》と中国の多くのユーザーから注目を集めている2D横スクロールMMORPG《テイルズ オブ ヒーローズ》の全2タイトルを出展予定です。TGSでしか体験できない先行トライアルタイム、最新情報の発表など盛りだくさんの内容で皆様をお待ちしております。ぜひWINKING ENTERTAINMENTブースへ足をお運びください。

1-N1 SNKプレイモア

今回もSNKプレイモアブースでは、新作ゲーム & モバイルアプリの試遊や映像紹介など見逃せない情報満載でみなさまをお待ちしております!

さらに、迫力の両A面ステージではTGS恒例のイベントのほか、こんな企画やあんな企画まで... 場所はいつものエントランス前。ぜひぜひ遊びに来て下さいネ!!

4-C11 NTTドコモ

ドコモブースでは、多くのゲームメーカーと組んで「ケータイならでは」のアプリを使った最新ゲームを中心に展示いたします。ブースでは多数の試遊スペースとステージが繰り広げられます！是非、NTTドコモのブースにお越しください！！

- ・イベント名称：ドコモステージ
- ・日時：2008年10月9日(木)～12日(日)
- ・出演者：未定
- ・内容：未定

3-N26 芸者東京エンターテインメント

「ほんとスゴいわよ。なんてたって見えないモノが見えちゃうんだから。ええ、ウェブカメラを通すのよ。キューブよ、キューブ。何もないとこいきなり見えたらおかしいでしょ。あなたバカにしてんの？(とご立腹するも機嫌をなおして)でね、かわいい娘さんが出てきて、つついてちょっかいたり、脱がせたりできるのね。そうそう、おさわりスティック。名前がセクシーだわね。うふふ。プレゼントでご機嫌もとれるっていうし、息子の情操教育にもバッチリね。あ、そうそう、もう予約しちゃったのよー、私。えええ、10セットほどね。おほほ。」とドバイ在住のセレブな有閑マダムをも、うならせたプロダクト「電脳フィギュア ARis(アリス)」。芸者東京が誇る、あきれほどクールジャパンな技術力と創造力の結晶が、この秋、幕張メッセの幕を破って、全世界へ向けてデビューします。メディアのみなさん、要チェックですぜ。

8-C1 KDDI

KDDIブースでは、親子で遊べるケータイゲームや話題のゲームを展示しています。是非お気軽にKDDIブースへお越し下さい！

4-N7 ゲームテック

各種ゲーム機の周辺機器を数多く開発・販売してきたゲームテックが、今回初めてゲームショウに出展します！！弊社独自のユニークで便利な製品をはじめ、高品質で信頼性のある任天堂ライセンス製品など、多数のアイテムを一堂に展示予定！また、ブース内では、周辺機器の機能性や面白さを体験できるコーナーを用意しました。

現在、開発中の新製品も展示予定！ゲームテックの周辺機器を使用すれば、ゲームがもっと面白く感じるかも！？

4-N2 工房稲妻組

敵キャラクターから放たれた弾を、操作しているプレイヤーのペットキャラに食べさせパワーアップ！ハラペコ横スクロールシューティングゲーム「ぺこぱに～はらぺこぱにつく～」の発表と試遊会をします。

そして、もう一本は新作ゲームのデモムービーです。「ぺこぱに」に登場するかわいらしいキャラクター達が、今度はシミュレーションゲームで大活躍。豊富なキャラクターとかわいらしい戦闘画面にご期待ください。

1-C1 コーエー

アクションゲームの新作や話題のアドベンチャーゲーム「采配のゆくえ」、キッズ向けの新作ゲームなど、コーエーブースは今年も注目作が目白押し！その他にも、競馬ゲームや人気のオンラインゲームラインアップなど、幅広いジャンルを出展しています。もちろん、ゲーム大会をはじめとするさまざまなステージイベントも実施しますので、ぜひご期待ください！

3-N25 costly

新作ゲーム「ヨルユメノサクラ」のプロモーションムービーを公開します。

4-N1 G DATA Software

オンラインゲーム中のPCセキュリティ対策ソフト、G DATA InternetSecurityを中心にご紹介。愉快犯から金銭や利益を目的としたマルウェアが激増する中、本製品の「オートパイロット」機能を起動するだけで、面倒なファイアウォールの設定なしに安心してオンラインゲームが楽しめるようになります。

- ・イベント名称：Jag山本のマル秘セキュリティトーク

- ・日時：10月9日～12日 14:00～14:30

- ・出演者：山本Jag

- ・内容：これまでいくつかのAV業界を渡り歩いてきたJag山本が、最後の使命として選んだのは「アンチウイルス」だった…。今回は、オンラインゲーマーの個人情報や財産を守るために必要な対策のノウハウをズバリ伝授します。リクエストがあれば、その他のAV情報もお伝えします。お楽しみに！

4-S1 シルバースタージャパン

今年も、あの“銀星シリーズ”が東京ゲームショウにやって来る！

シルバースタージャパン・ブースでは、世界最強を誇る銀星シリーズのラインアップ(囲碁、将棋、麻雀、etc)を取り揃えております。

PC・ケータイ・ニンテンドーDS・ニンテンドーWiiとあらゆるプラットフォームを用意しておりますので、ご来場の皆様には様々な形で銀星シリーズを体験することができます。

また、11日(土)と12日(日)の2日間は、アンケートにお答え頂き、ゲームと対戦して勝った方に豪華景品をプレゼント！その豪華景品とは・・・それは当日のお楽しみに。

この機会に是非、シルバースタージャパン・ブースへお越し下さい！

そして、“世界最強”を存分にご体感下さい！

3-S1 スクウェア・エニックス

詳細未定。9/8オープン予定の弊社TGS特設サイトをご覧ください。

3-N20 STREAMLINE STUDIOS

STREAMLINE STUDIOSは、海外パビリオンの中央に位置しているオランダブースにてポスターを掲載し、出展しております。

4-S3 セガ

セガのブースでは、『龍が如く3』や『428 ～封鎖された渋谷で～』といったこの冬から注力するタイトルを数多く出展いたします。また、世界的な人気シリーズであるソニックの最新作、『ソニック ワールドアドベンチャー』やシリーズ10周年を記念しての集大成となる『カルドセプトDS』、新規タイトルとなる『無限航路(仮称)』など、期待のソフトも出展していきます。

6-S1 ソニー・コンピュータエンタテインメント

「プレイステーション 3」「プレイステーション・ポータブル」の発売前の最新ゲームや最新情報を展示。

6-C8 Tata Elxsi Limited

今回はじめて、インドが力を注ぎ、専門としているゲーム開発サービスを東京ゲームショウ2008で紹介します。インドのTata Groupの1つであるTata Elxsi Ltd(神奈川県川崎市)は、インドのゲームソフトサービスを紹介し提供します。

我々の革新的で創造的、しかもコストを抑えられるソリューションを東京ゲームショーで公開します。また日本のゲーム業界は、インドでのテクノロジーやアート及び開発サービスのアウトソーシングの可能性を垣間見ることができるでしょう。Tata Elxsi Ltdは、これらのサービスをインドと結ぶ唯一の窓口です。

イベント実施予定 詳細未定

5-N6 テクモ

詳細未定です。

1-S1 トランスコスモス

「meet-me」とは、道路や住宅の区画などはカーナビと同等のデジタル地図データを使用し、現実世界の東京23区をインターネット上でリアルに再現しました。街のシンボルとなる主要なランドマークは実在の建物を忠実に3D化、季節・天候・地価など日常生活を構成する要素も現実とシンクロしております。自らの分身となるアバターを操り、ネットワーク上の他のユーザーとの交流やアトラクション体験を楽しむインターネットサービスです。

6-N1 バンダイナムコゲームス

今年のバンダイナムコゲームスブースは、「バンダイ」「ナムコ」「バンプレスト」の強力3レーベルそろって出展します。

「遊びを通じて世界中の人々に感動と豊かで楽しい時間を提供する」という企業ビジョンのもとに、バラエティ豊かなゲームソフトを取り揃えました。

人気キャラクターや、個性的な遊びを追求した新作ゲームの体験試遊はもちろんのこと、ブース内ステージでは、様々なステージイベントを予定しています。

皆様のご来場を心よりお待ちしております。

6-C9 Vuzix Corporation

Microsoft Flight Simulatorシリーズ、セカンドライフなど対応ソフトをiWear 3Dという独自技術で専用ビデオボードがなくても弊社のメガネ型ディスプレイで3Dプレイできます。
また、Wiiリモコンのような追跡トラッキング機能を加速度センサーをディスプレイに内蔵することで実現させ、自分の向いたほうにゲーム画面が連動します。
昨年に引き続き、東京ゲームショウにて新商品の発表を予定しています。
ゲームの中に入ったような感覚になるディスプレイを是非ご体験ください。

6-C10 プラネックスコミュニケーションズ

PSPなどの人気ゲームタイトルをオンラインゲームとして遊ぶことができる無料のオンラインサービスXlink Kaiをご紹介します。Xlink kaiは全世界合計ユーザー数87万人、常時接続数最大1万2千人を記録！。ブースではXLink Kaiの体験デモや機器の設定、推奨製品のご案内などXlink Kaiに関連した様々な内容を展示しています。

1-S1 フロム・ソフトウェア

「Emotion in ACTION」を合言葉に、ゲームの楽しみ方の原点である「触って動かすことの面白さと感動」をテーマに提案いたします。体感する本格忍者アクション「天誅4」や、ダイナミックな映像が大画面シアターで堪能できる「NINJA BLADE」など、フロム・ソフトウェアがおくる究極のアクションゲームを数多くラインナップ。さらに出展タイトルは全て試遊可能なプレイヤブル出展を予定。大迫力のスクリーン&ステージなど、多彩な映像装置と空間演出で感動のエッセンスを「動き」と共に具現化いたします。また3D仮想空間メタヴァース「meet-me」(トランスコスモス)も併設出展。

・イベント名称： 天誅4 ライブ・セッション(仮称)

・日時： 全日(期間中毎日開催予定)

・出演者： 開発プロデューサー、他ゲスト予定

・内容： 発売を間近に控えた天誅4の魅力をプレゼンテーション形式でおくるステージイベント。

主題歌「夢の淵」のライブステージも予定。

各クリエイターやゲストの方々のトークセッションを予定。

・イベント名称： NINJA BLADEシアター

・日時： 全日(期間中毎日開催予定)

・出演者：

・内容： 大画面のクローズドシアターを常設。迫力ある映像と音響設備でハイクオリティのシネマティックアクションを堪能することができます。

3-N23 the Behemoth

The Behemoth は、ゲーム業界に技術と独創性を取り戻すという数人の筋金入りのゲーマーによって設立されました。我々のビデオゲームはIGF Audience Award (2005、2007)、Innovation in Visual Art (2005、2007)、Technical Excellence (2005)を含む、多くの賞を受賞しました。 弊社の最初のタイトルである、Alien Hominidはウェブベースのプロトタイプから、一流のビデオゲーム機へと成長を遂げ、今ではXbox 360のライブアーケードで入手できます。 次に受賞履歴のあるタイトルは、Castle Crashersで、2008の最も期待されている、Xbox Liveライブアーケードの(IGN、GameSpot)の一つです。

2-S1 マーベラスエンターテイメント

マーベラスエンターテイメントブースでは、Wii『アーカライズ ファンタジア』、DS『アヴァロンコード』をはじめとする話題作・意欲作をプレイヤブルで出展いたします。オリジナル作品をズラリと揃えた充実の試遊台で、発売前の作品を体験してみてください。

また、ブース中央に設置されたステージでは、豪華出演者が目白押しのステージイベントが連日行われますので、こちらもお見逃しなきよう。

さらに、隠し球として未発表タイトルの緊急発表も予定しています！

4-N3 モリゲームズ

クリアなボイスチャット機能を使ってゲームを楽しむDS用ソフト「ゲームをしながら会話を楽しむ！ボイスチャットDS」(仮)を専用試遊台を使って展示します。実際にボイスチャット機能を体験できます。当社オリジナルのTVゲームアクセサリーを一堂に集め展示しております。また、新製品・企画アイテムもリリース予定。

4-S2 ユードー

◆◆世界へユードーの奏でる音楽ゲームを！！◆◆

今年、ユードーの真価である、人と世界を繋げるコトバ『音楽』をメインとしたコンテンツを出展。世界で1000万人が熱狂する音楽ゲーム市場に、ついに音ゲーの始祖、南雲玲生がまったく新しいカタチの音楽ゲームを投入！！

Wiiで海外配信も予定している『Aero Guitar』を中心に、Aeroシリーズの最新作を発表します。

ブースでは、試遊台にて実際に演奏が可能です。■TVや雑誌などのマスコミ方の取材をお待ちしております。

【実施内容】

- 開催日時： 全日程 常時
- 実施内容： WiiウェアのAero Guitar体験会

5-S1 レベルファイブ

今年のレベルファイブは、「レイトン教授」シリーズ第三弾「レイトン教授と最後の時間旅行」を含む新作タイトルを続々出展いたします。

ブースでは新作ソフトを楽しんで頂ける試遊台コーナーだけでなく、本邦初公開となる未公開映像を放映するクローズドシアターなど様々な出展物で皆様をお待ちしております。「東京ゲームショウ2008」レベルファイブブースにぜひご期待下さい！

- ・イベント名称： 未定
- ・日時： 10月9日(木)～10月12日(日) 10:00～17:00の間、毎時2回程度
- ・出演者： 未定
- ・内容： クローズドシアター内での大型スクリーンによる、新作タイトルの紹介や未公開映像の放映を実施。

【モバイルコンテンツコーナー】

4-C9 アンビション

大人も子供も気軽に入れるブースをコンセプトに各出展タイトルであるネバーワールドオンライン、ワールドアイスランジスタ、アンビションヴィレッジの試遊台の設置。

ワールドアイスランジスタの機能を利用して制作した本の朗読会や対戦形式のイベント、ゲーム内キャラクターを模したコスプレ披露など様々な催し物を行います。

- ・イベント名称： ヴィレッジバトルトライアル
- ・日時： 2008/10/11 2008/10/12
- ・出演者： ブース来場者、コンパニオン
- ・内容： 新サイト「アンビションヴィレッジ」(<http://amv.gs/>)の通信対戦機能を使用して、コンパニオンと対戦イベント。

- ・イベント名称： ワールドアイスランジスタ朗読会
- ・日時： 2008/10/11 2008/10/12
- ・出演者： 未定
- ・内容： 「ワールドアイスランジスタ」(<http://wil.tv/>)内のストーリーを編集できる機能「お話アプリ」を利用して作成した本を声優による朗読会。

- ・イベント名称： ジーコロンへ質問！！
- ・日時： 2008/10/11 2008/10/12
- ・出演者： ゲームキャラクター
- ・内容： 「ネバーワールドオンライン」(<http://w.n-w.jp/>)のヒロイン「ジーコロン」にプレイヤーが質問し、それに回答していくゲーム内連動企画。

4-C4 クリエイティブ・ブレイン

iモードを中心に携帯向けゲームコンテンツの紹介を行います(試遊可能)。

4-C10 KEMCO

今秋のケムコラインナップを一挙公開！！

最新タイトルから超目玉タイトルまで、ブースに勢ぞろいします！

ブースでは実機で体験していただけますので、ぜひご来場ください。

3-N19 Goldrock Inc

モバイル、携帯GAME、JAVA GAMEやグラフィックなどを展示しております。当社は携帯ゲームを開発するの専門会社です。現在は台湾の各大手通信業者と提携し、豊富な携帯ゲームサービスを提供しています。プログラムの言語変換やエンコードなども行っています。日中や世界への携帯ゲーム開発に向け、パートナーを探しています。どうか我社のブースに来てください。

4-C6 シールズ

英語ゲームズを中心としたFlashゲームを展開しています。
当日、オンラインにてパスワードと簡単なアンケートに答えると、無料ゲームのダウンロード配布を予定しています。

3-N19 ジョイマスター

ジョイマスター 株式会社は2003年に設立し、株主はパソコンメーカーのエーサーや電気製品メーカーのベンキューなど含んでいる。
台湾最大の携帯ゲームのメーカーである。楽しいゲームの体験を提供することを目指して、国内及び海外とも携帯ゲームのサービスに専念している。提携の通信会社は台湾及び香港に広がっている。弊社は台湾での携帯ゲームを企画・開発・運営、良い品質、面白く多角的ゲームを提供する大手である。国内と海外の品質の高い携帯ゲームを代理することも行っている。日本のジー・モードとサミーネットワークスなど有名な会社も代理し、移植又は自力で新しい携帯ゲームを開発することもできる。

4-C8 スパイシーソフト

スパイシーソフトが運営する「アプリ★ゲット」の『クリエイター様』と『ユーザー様』との祭りをするブースです。ドコモのランキングで1位を取った「チャリ走」や累計1,000万ダウンロードを記録した「糸通し」などを作った個人のクリエイター様と会うことができます。普段接点のないユーザー様とクリエイター様の交流の場を設け、ユーザー様は率直な感想をクリエイター様に伝えることができ、クリエイター様は「遊んでくれてありがとう！」という感謝の気持ちをユーザー様に伝えることができます。ブースではゲーム大会などを行い、ユーザー様はその場でレビューを書くことができます。アプリはもちろん遊び放題。一番盛り上がるモバイルブースを目指します。

- ・イベント名称： アプリ大会
- ・日時： 未定
- ・出演者： 未定(来ていただいたユーザー様とクリエイター様)
- ・内容： 人気アプリでハイスコアを競います。ユーザー様とクリエイター様で交流します。

- ・イベント名称： 記念撮影
- ・日時： 未定
- ・出演者： 未定(来ていただいたクリエイター様)
- ・内容： 普段接することのないユーザー様、クリエイター様、アプリ★ゲット運営者と一緒に記念撮影をします。

4-C2 チェリークォーツ

基本無料のボイス付き乙女ゲーム『ラブマジ』ブースでは、ゲームの試遊と、新規登録者&既存登録者の方々にTGS限定プレゼントをご用意しております！

4-C1 Chiralion Ltd

Chilarion LtdはAquatic Ambience™の開発を紹介します。Aquatic Ambience™は、従来の冒険ゲームで、一般ゲーム及びNokia N-Gage™やApple iPhone™をはじめとするモバイルプラットフォームのカジュアルプレイヤーをターゲットにしています。Aquatic Ambience™は、プレイヤーを美しい水の中まで連れていったり、サンゴ環礁の魚の学校を保護したり、池の中の植物の成長環境を改善するなど、それぞれのレベルでチャレンジ精神を刺激します。このゲームは自然をテーマに、ノーバイオレンス、リラックスそして息を呑むほどすばらしいグラフィックを提供し、カジュアルプレイヤーを惹きつけます。

4-C3 メディア・マジック

ガイナックス唯一のケータイ待受け公式サイトが、東京ゲームショウ2008に登場！！
会場内限定で激レアアイテムが当たるキャンペーンを実施中！
◆EVA新劇場版◆フラッシュ待ち受けなどのコンテンツや、好評配信中のアプリも遊べます！

4-C5 ライドオンジャパン

ライドオンジャパンでは、今年イチオシの今秋～冬配信予定の新作タイトル(3キャリア対応予定)の展示をします。
また、好評配信中の不思議の国シリーズを含め、今秋配信予定の新作タイトルを一挙公開します！プレイアブル端末も複数をご用意しますので、皆様のご来場をお待ちしています。

【キッズコーナー】

8-N5 コーエー

今年のコーエーもキッズ向けのタイトルをラインナップ！みんなでわいわい楽しめるゲーム大会なども実施予定ですので、ぜひお立ち寄りください。

8-N2 スクウェア・エニックス

詳細未定。9/8オープン予定の弊社TGS特設サイトをご覧ください。

8-C9 ソニー・コンピュータエンタテインメント

プレイステーション 3専用ソフトウェア「リトルビッグプラネット」を試遊出展。

8-N1 レベルファイブ

レベルファイブブースでは「体験・体感」をテーマに、お子様にも楽しくゲームで遊んで頂けるよう試遊台コーナーを用意しました。

ご来場の皆様楽しんでいただける空間をお作りしてお待ちしております。是非レベルファイブブースへお立ち寄りください。

【ゲームスクールコーナー】

7-C7 アーツカレッジヨコハマ

ゲームプログラム、ゲームCG、キャラクターデザイン、Webクリエイター。4つのクリエイティブコースを展開する横浜の専門学校アーツカレッジヨコハマです。今年も学生による学生作品の展示を意欲的に行っています。ゲームをプレイしてくれた方には素敵なプレゼントを用意。数に限りがありますのでお早めに。

7-C2 麻生情報ビジネス専門学校

本校は福岡県内3つの都市に12校の専門学校を擁する西日本随一の総合専門学校グループです。本校のゲームショー出展は今年で6年目になります。ゲームプログラマを養成する学科ではC言語やC++言語、Java言語を使い、3Dゲーム作品制作演習をおこなっており、ゲームショーへの出展は演習時の大きな目標にもなっています。今回もその作品の中からコンペを勝ち抜いてきた選りすぐりの作品を展示しています。もちろん体験プレイも出来ますので、どうぞご覧ください。

7-C16 穴吹カレッジグループ

Welcome！私たち穴吹カレッジグループは、中四国地区に広がる専門学校を核とする総合教育グループです。今年も、穴吹コンピュータカレッジ(香川県高松市)、穴吹情報公務員カレッジ(徳島県徳島市)、穴吹情報デザイン専門学校(広島県福山市)、穴吹デザイン専門学校(広島県広島市)以上4校の在校生作品を中心に展示します。昨年とは一味違うゲームやムービーおよびポスターなどを厳選しています。穴吹カレッジグループ(anabuki college group)のブースに、どうぞお立ち寄りください。

7-C6 大阪電気通信大学 デジタルゲーム学科

日本の大学で初のゲームの学科「大阪電気通信大学 総合情報学部 デジタルゲーム学科」のブースです。デジタルゲーム学科では、ゲーム制作に必要な基礎やプログラマ、グラフィックデザイナー、プランナ、プロデューサ等に必要の専門知識や技術を学ぶ事ができます。また、基礎をしっかり学べるので、WEB全般、宣伝、商品企画などの分野にも、学んだ事を活かします。ブースでは学科内のゲームコンペで選ばれた作品を展示しています。

7-C9 太田情報商科専門学校

太田情報商科専門学校のゲームクリエイタ学科の学生達は、自ら企画したゲームの制作を行っています。ブース内にはこれらのゲームを体験できる試遊台を設置し来場者に試遊していただけます。またゲームクリエイタ学科以外にもCG業界への就職を目指すDigitalコンピュータグラフィックスコースとDigitalアニメーションコースがあります。学生が制作した3D・2Dの動画上映と静止画の展示も行います。本校には、24時間学生が利用できる校舎があり、授業中はもとより、放課後や休日を返上して学生が制作した力作が展示されています。コンテストでの入賞作品も上映する予定です。多くの皆様のご来場をお待ちしております。

7-C4 学校法人コンピュータ総合学園 神戸電子専門学校

在校生・卒業生が作成したゲームをプレイ可能な状態で展示しています。腕に覚えのある方はぜひお立ち寄りの上プレイして下さい。

7-C21 国際アート&デザイン専門学校

ゲーム・CG・マンガ・イラスト・写真などデザイン分野に特化した専門学校。
 ゲームクリエイター科・CG科では、現役のデザイナーや実際にゲーム制作に携わったクリエイターから実践的な授業を学んでいる。
 過去に東京ゲームショウで作品を発表し、企業にスカウトされた学生もいるなど、実績も十分。
 今年で6年連続の出席。学生作品(CG・アニメーション等)を展示しています。

7-C10 専門学校 東京デザイナー学院

ゲーム、アニメ、グラフィック、イラスト、マンガ、インテリア、ファッション、メイク、など多彩なデザイン分野をカバーする本格的な総合デザインの伝統校。
 ゲームクリエイター科はゲームクリエイター専攻、ゲームキャラクター専攻、3Dグラフィッカー専攻、ゲームプランナー専攻、ゲームプログラマー専攻の5つの専攻を持ち、ゲーム業界の様々なジャンルに対応し、技術だけでなく一歩踏み込んだデザイン、発想ができる人材育成をしています。
 展示作品はアニメ調からリアルタッチまでバリエーション豊富な2DCG作品や、動画と静止画の両方を含む3DCG作品の展示。また、ゲーム企画の展示も行っております。

7-C13 専門学校 東京ネットウエイブ

チーム制作を最も大切に考える学校です。ゲームプログラム、ゲーム企画、ゲームグラフィック。ゲームエンターテインメントビジネス科は3つの専攻があり、ゲーム科だけでなく他の学科や姉妹校の学生達とも一緒にゲーム創りを行います。TNWのブースでは、学生作品をご覧ください。一口に「チーム制作」と言いますが、とても大変な作業です。話し合い、ぶつかり合い、そして向き合い…こんな事を繰り返しながら創りあげていきます。苦しいけれど、でき上がった時の達成感をあじわうために学生達はゲーム創りをしています。「ゲームが大好きだから、面白いゲームを創りたい」そんな思いがいっぱい詰まった学生作品をぜひご覧ください。

7-C23 総合学院テクノスカレッジ 東京工学院専門学校

今年も総合学院テクノスカレッジから、ゲームクリエイター科が出展します！！学科の特徴を最大限に引き出した、卒業制作作品のゲームソフトや、学生作品を使ったゲーム大会によるプレゼント企画を行います。是非遊びに来てください！

7-C5 デジタルエンタテインメントアカデミー

学生が制作したプレイステーション2・プレイステーション3・Wii・ニンテンドーDSのゲーム作品をプレイアブルで展示します。その他、日本ゲーム大賞アマチュア部門受賞作品をはじめ、PCゲーム・3DCGムービー・企業が採用し商品化した携帯アプリも数多く展示します。スクウェア・エニックスなどゲーム関連企業20社が出資して運営するゲームクリエイター養成校のデジタルエンタテインメントアカデミーは、学生の真の実力と実績を、ありのままお見せします。

7-C24 東京コミュニケーションアート専門学校

業界企業と共に即戦力を育成。プログラマー、プランナー、グラフィッカーのトップクリエイターを育てるための企業プロジェクトを中心とした独自の教育システムが大きな強み。国内だけでなく海外の企業も多数協力。実践的なカリキュラムで人材育成をおこなっている。TGS2008ではゲーム会社とのプロジェクト作品を中心に出席。

7-C17 東北電子専門学校

本校は、ゲーム・CG分野にゲームクリエイター科、ゲームエンジニア科の2学科があります。その中で複数のプロジェクトチームを編成し、学内審査を勝ち抜いた選りすぐりの学生作品を展示します。制作過程では、綿密な打合せや制作にいたるまで積極的に取り組み、個性ある作品が揃いました。また、他学科とのコラボレーションを実現し、デジタルミュージック科の学生はBGMや効果音を制作し、展示デザインはDTPデザイン科の学生が担当しました。自分たちで制作したメイキング映像の出来も上々！ご来場のみなさまに楽しくプレイしていただける展示をめざします。ぜひ東北電子の出展ブースにお立ち寄りください。

7-C20 トライデントコンピュータ専門学校

河合塾グループが運営するゲーム・CGの専門学校で、東海地方最初のCESA会員校です。「本物のチカラ」をキーワードに考え抜かれたカリキュラムで、2007年度はゲーム・CG業界から100名を超える内定をいただきました。コンテストではマイクロソフト社主催 XNA Game Studio Japan 2008 Spring Contestで、日本トップの最優秀賞を受賞。また、CGの学会では世界最高峰SIGGRAPHでの選出をはじめ、国内トップクラスのコンテスト受賞実績をもちます。その作品の多くは学校のWebで公開しております。出展ブースでは、ゲーム、3DCGムービーそれぞれのコンテスト受賞作品を上映・展示いたします。「本物のチカラ」が身につく学校トライデント。ぜひ、ブースで学生の力作をご覧ください。

・イベント名称： 学生ゲーム作品プレイ
・日時： 10月9日(木)～10月12日(日) 10:00～17:00
・内容： “XNA受賞作品をはじめ、学生オリジナルゲームを自由にプレイできます。
プラットフォーム：Xbox360、PC”

・イベント名称： 学生CGムービー上映
・日時： 10月9日(木)～10月12日(日) 10:00～17:00
・内容： 3DCGムービーなどを上映予定。コンテスト受賞作品を中心に繰り返し上映します。

7-C19 名古屋工学院専門学校

名古屋工学院専門学校は今年もゲームを中心に、CGムービーやアプリなど多数の学生作品を展示します。作品は力作揃いで、多くの方に楽しんでいただける内容になっています。実際にカラオケの背景画像や携帯電話コンテンツとして配信され、全国で利用されている作品もそろっています。プレイ楽しんで感想をお聞かせください。展示する学生作品は今後フリーゲームのダウンロードサイト等に登録していく予定です。名古屋工学院専門学校は50年の歴史を持ち25学科を設置する専門学校です。当校に興味がある方もお立ち寄りください。

7-C8 新潟高度情報処理技術学院

ゲーム制作に必要な技術の基礎から、企画、設計、といったゲーム制作工程を実習形式で学ぶことができるゲームスクール。PCやXbox360向けのゲームを開発しており、ブースではゲーム初心者から愛好家まで楽しめる様々なジャンルの作品を24作品展示。いかに実力を発揮した学生たちの技術力を体感しよう。

7-C15 日本工学院/東京工科大学

日本工学院クリエイターズカレッジの学生ゲーム作品を中心に展示発表いたします。その他プレゼント付きのゲームアトラクションやCG・アニメなどの学生作品も常時ブース内にて上映いたします。また東京工科大学もゲーム作品の展示発表を行います。

7-C18 沼津情報専門学校

本校ゲームクリエイター科、CGクリエイター科在校生が制作したゲームおよびCGムービーの作品展示。ゲーム作品については実際に試遊することができます。

7-C12 東日本デザイン&コンピュータ専門学校

群馬県前橋にあるゲームや映像制作会社への就職に強いスペシャリスト養成校です。ゲーム・CG関連コースは、6年連続の出展。CGデザインをはじめ、デッサンやコンセプトアートまで、デザイン力を伸ばすシステムに特徴があります。ブースでは産学協同で制作した作品や各種受賞作品を多数展示・上映します。プレゼントもご用意しておりますので、ぜひご来場ください！

7-C22 代々木アニメーション学院

・イベント名称： ゲースタ！！ 最優秀作品発表！
・日時： 10月11日
・出演者： 学院講師、(株)ジャレコスタッフ、学生
・内容： 「ゲースタ！！代々木アニメーション学院×ジャレコ」 最優秀作品発表。

【物販コーナー】

7-N7 アイレム横丁

アイレム公式通販サイト「アイレム横丁」の直販店が東京ゲームショウ2008にオープン！
駄菓子屋を模したレトロなブースでは、新作タイトル関連グッズをゲームの発売に先駆けて販売しちゃいます！
その他、「R-TYPE」「スペランカー」など懐かしのタイトル、人気のオリジナルキャラクターグッズと、新作グッズも多数用意！
大人から子供まで、ひとりでもみんなとでもまったり楽しめるアイレム横丁に、是非お越し下さい！

7-N11 アルケミスト

「ひぐらしのなく頃に絆」「ひぐらしデイブレイクPortable」「恋する乙女と守護の楯-The shield of AIGIS-」
「Sugar+Spice!～あのこのステキな何もかも～」|「トリガーハート エグゼリカ エンハンスド」等、弊社発売タイトル関連商品の販売と広報展示を行います。

7-N12 エー・ティー・エックス

今年のAT-Xは2つのお楽しみ要素をお届け！まずは、様々なステージイベントを実施する「AT-Xエンタメch.ステージ」を開催！加えて、前年同様に物販ブースへ「AT-X SHOP」を出展、各種オリジナルグッズを出張販売します！

7-N14 カプコン カードゲーム

大ヒットゲームソフト「モンスターハンター」シリーズを題材にした新作カードゲーム「モンスターハンターハンティングカード」の先行販売を行います。10月25日に発売されるベーシックスターターを、一般発売に先がけて数量限定で先行販売いたします。ブース内では「モンスターハンターハンティングカード」の基本的なルールを体験できる「ティーチング」を実施し、事前に商品に触れてから購入できるような、実演販売の形式を予定しています。

- ・イベント名称：「モンスターハンターハンティングカード」ティーチング
- ・日時：10/9～12 終日
- ・出演者：特になし
- ・内容：新作カードゲーム「モンスターハンターハンティングカード」のティーチング（ルール体験会）です。

7-N13 ゲームセンターCX

フジテレビCS721の人気ゲームバラエティ番組「ゲームセンターCX」のオリジナル商品を販売しています。

7-N4 コスパ

コスパブースでは話題の新作ゲームタイトルラインナップを揃えています。「ペルソナ4」「モンスターハンター」「Fate/タイガーころしあむアッパー」、そして「リトルバスターズ」など、その他タイトルからも様々なグッズを準備しております。また、恒例のコスパオリジナルライン、RPG好きにおくる「アイテムヤ」からも新作グッズを準備中。RPGのような店構えで雰囲気たっぷりのコーナーは、まさに冒険に出る勇者の気分でお買い物をお楽しみ頂けます。

7-N3 スクウェア・エニックス

スクウェア・エニックス物販ブースでは、スクウェア・エニックスの人気ゲームのキャラクターグッズが勢ぞろい。新商品も多数販売します。
また、今、開発中の参考展示もあり、買い物だけでなく見るのも楽しいブースになっています。

7-N10 スクウェア・エニックス ミュージック

全世界に数多くのファンを持つ「ファイナルファンタジー」シリーズ、「キングダム ハーツ」シリーズをはじめ、最新ゲーム「インフィニット アンディスカバリー」、「シグマ ハーモニクス」などスクウェア・エニックスの人気ゲームタイトルのサウンドトラック、DVDを多数販売。

7-N9 ソフトバンク クリエイティブ

ゲーム総合誌『ゲーマガ』をはじめ、攻略本・設定資料集・イラスト集などゲーム関連の出版物および関連グッズの販売。現在新作グッズを鋭意制作中です。

7-N6 日経BP社

ヒットがわかる流行情報誌「日経エンタテインメント！」と、大人スタイルのゲーム誌「ゲームエンタ！」や「日経エンタテインメント！関連別冊」を販売します。

【ビジネスソリューションコーナー】

3-N4 NeuroSky Inc.

丸紅/NeuroSky(ニューロスカイ)のブースでは、米国シリコンバレーのハイテクベンチャー企業であるニューロスカイ社の「脳波測定」技術を活用した最先端のゲームを出展します。
ニューロスカイの脳波センサーを組み入れたゲームは、人間が発信する生体信号の中でも最も微弱な脳波を測るという技術を用い、脳波を引き金に神通力が起きたかの様な今まで体験した事のない感覚を可能とするエンタテインメントを生み出します。
是非ともこの機会にご覧になり、実際のデモを体感して下さい！！
また脳波測定技術の用途開発はゲーム以外の様々な産業分野にも応用が期待され、CNN、BBC、テレビ東京、日経新聞を始め国内外で多くの有力メディアでも紹介されています。

3-N27 Scaleform Corporation

#1ゲームユーザーインターフェイスソリューション - Scaleform GfXを出展します。サンプルデモと技術説明を行います。
☆FLASH®でオーサリングされた多様なユーザーインターフェイスを表示するエンジンです。ベクターグラフィックスをテッセレートし、プラットフォームのGPUによって高能率にゲーム画面に描画することができます。
☆高品質でスケーラブル、クロスプラットフォーム対応、多言語ローカライズが容易なユーザーインターフェイス製作を、低コストで実現できます。
☆アジア言語(もちろん日本語も)IME、オンラインロビーなどのアドオン製品もご紹介します。

3-N16 ウェブテクノロジー

株式会社ウェブテクノロジーは、ゲーム開発者様むけに、画像最適化ツール「OPTPiX iMageStudio」および、スプライトアニメーションデータ作成ツール「SpriteStudio」を開発しております。
ブースでは、SpriteStudio最新版を展示します。マウスによるドラッグ&ドロップでパーツを配置して、簡単にアニメーションデータが作成できる手順について、デモを交えて紹介いたします。また、最新機能である「シーン編集モード」も紹介します。複数のアニメーションデータを組み合わせる手順や、シーンを編集することで、より複雑なアニメーションを構成できる点にご注目ください。また、ブースにご来場いただいた方へ「SpriteStudio体験版」の配布も実施いたします。

2-N14 英国北東イングランド経済開発公社

英国北東イングランド地域が誇るコンピュータ・ゲーム産業及び技術をご紹介します、日本企業の皆様との事業提携を促進します。若手クリエイターのインキュベーションとなり地域のデジタル・クラスターのイニシアチブを取るデジタル・シティの他、コンピュータ・ゲーム専門学科を持つティーズサイド大学、地域の優れたコンピュータ・ゲーム、デジタル・メディア・テクノロジー企業及び、北東イングランド地域におけるビジネス開発支援サービスや大学との連携を紹介し、日本企業の皆様との事業提携及びコラボレーションの機会をご案内します。

3-N17 コミュニティーエンジン

多人数での高速かつ安定したリアルタイムP2Pネットワークを構築するためのミドルウェア「LiquidSync」のプレイアブルデモを展示します。
数百～数千規模の動的に変化するメッシュ状P2Pネットワークを簡単に構築することができます。ゲームデータ配信のような大量の同時アクセスにより負荷集中する場面や、ボイスチャットのような遅延が許されず高いリアルタイム性が求められる場面を解決に導きます。
コミュニティエンジンでは創業以来一貫してネットワーク・ミドルウェアを開発し、多数の開発会社やアプリケーションに提供し続けています。

3-N12 CRI・ミドルウェア

ロード時間を半分に・・・！プレイヤーを待たせないゲームを実現するミドルウェア「ファイルマジックPRO」。圧縮によるデータ読み込み時間の短縮、データ最適配置によるシークの抑制、読み込み処理と展開処理の並列実行など「ファイルマジックPRO」の特長について、デモを交えて紹介します。また、ニンテンドーDSで高音質な音声再生を実現する「救声主」をはじめ、声質を変えずに再生速度を自在に変更できる「C-TST」、モノラル音声を疑似的にステレオ化しデータ容量を半分にする技術「モノプラス」などのデモもご用意しています。

3-N6 3Di

3Di株式会社は、3Dソリューション技術の開発・提供を行う企業です。今回の展示では、仮想空間サーバーソフトウェア「3Di OpenSim」をご紹介します。3Di OpenSimは自社ブランドやキャラクターイメージに合った自由な仮想空間を構築したいと考える企業様や教育機関でのご活用に最適なソフトウェアです。自社で仮想空間サーバーを持つことが可能なため、独自の運用ルールを設定し活用することができ、マーケティングデータの取得・分析も可能です。3Dインターネットの標準化技術として研究・開発されているOpenSim技術を採用しており、将来性の高いソフトウェアとして現在、注目されています。「3Di OpenSim」公式サイト <http://3di-opensim.com/>

※ 出展コーナーごとの50音順/株式会社等の表記省略

※ 事前に届けられた情報のみをそのまま記載しています。記載のない出展社は、直接ブースにてご確認ください。

3-N1 デジタルリバージャパン

ソフトウェアのオンライン販売で世界No1.のシェアを誇るデジタルリバーが、ゲームの世界展開をプロデュース。137ヶ国・18言語・39通貨決済に対応したEコマースプラットフォームと15の海外オフィスが、日本のゲームを世界のゲームへ進化させます。

3-N2 ビッツ

あらゆる電子ドキュメント中に、あなたの知りたい情報を直接表示することができるWIREDiCONの技術を中心に、ブログパーツとしての利用により新発想のWEB広告として展開を図ることのできるWIRED-AD等、BITSが誇るWIREDシリーズをはじめ、今までページ単位であったブックマーク機能をWEBページ中の任意の場所に設定することができる機能を持つブラウザプラグイン、HYPER-ANCHORのご紹介。使い方は従来のブックマークと同様なので、HYPER-ANCHORでブックマークしたURLをメールやブログに貼り付ければ、情報共有のツールとしても効果的。

3-N11 ビットアイル

オンラインゲーム配信に不可欠なデータセンター。

ビットアイルデータセンターは、オンラインゲーム配信企業に安心してご利用いただけるサービスを提供しています。日本企業だけでなく海外のオンラインゲーム企業にもビットアイルデータセンターをご利用いただいております。オンラインゲーム配信に最適なデータセンター環境の他、サーバやストレージ、ネットワーク機器をレンタルするサービスや機器の運用や監視を代行するマネージドサービスなど付帯サービスも充実しているビットアイルです。

2-N11 ファイン

【ネットワークゲーム開発を強力サポート！】

株式会社ファインでは、小規模マッチング型ネットワークゲーム作成用ミドルウェア「GameSyncSoftwares」の出展を行います。「GameSyncSoftwares」は、ネットワークゲームに必要なマッチングやランキング機能をはじめ、イベントやアイテム管理といった豊富な機能を持つサーバと、これをクライアントから簡単に扱うためのクライアントSDKから構成されています。当日は、「GameSyncSoftwares」の実装例としまして、XBox360用ソフトウェア並びにWindowsMobile端末向け対戦ビリヤードゲームをプレイアブル展示いたします。

3-N15 フォントワークス

ゲーム・デジタルコンテンツなどで安心してフォントをご利用いただけるサポートプログラム「LETS」をご紹介します。LETSはフォントワークスの全173書体が《明確な利用許諾&低コスト》で使用できるゲームコンテンツ向けソリューションです。フォントにまつわる『複雑な問題』へ商用ロイヤリティ・利用許諾などを解決します。また、マルチプラットフォーム対応のアウトラインフォント・ラスターライザ「FiT」やベクターフォント向けソリューションもご紹介いたします。

3-N7 福岡ゲーム産業振興機構

福岡で特に成長著しいゲーム産業の振興のため、GFF(*), 九州大学, 福岡市の三者が連携し、設立した「福岡ゲーム産業振興機構」を案内いたします。

本機構では人材育成・市場開拓・広報・その他事業を通じて、福岡にゲーム産業の集積を図り、福岡をゲーム開発の拠点とすることを目指しています。活動拠点として福岡を活用するメリットについてご紹介いたします。ゲーム都市福岡の魅力にご注目ください。

(*GFF(GAME FACTORY'S FRIENDSHIP)・・・九州・福岡のゲーム企画開発・制作会社(2008年8月現在10社)により福岡ゲーム産業のさらなる発展を目指す組織として設立。

3-N18 ボーンデジタル

ボーンデジタルブースではゲーム開発に役立つツールをご紹介致します。フェイシャルリップシンクツール「Magical V Engine」やバグトラッキングシステム「TestingStudio」(予定)の展示を行います。

また、ゲーム開発に関連した書籍の展示も行いますので、ぜひお立ち寄り下さい。

2-N15 MINE LOADER SOFTWARE CO., LTD.

自社の会社概要、社内用技術デモ、グラフィックデモ。

3-N4 丸紅

丸紅/NeuroSky(ニューロスカイ)のブースでは、米国シリコンバレーのハイテクベンチャー企業であるニューロスカイ社の「脳波測定」技術を活用した最先端のゲームを出展します。ニューロスカイの脳波センサーを組み入れたゲームは、人間が発信する生体信号の中でも最も微弱な脳波を測るという技術を用い、脳波を引き金に神通力が起きたかの様な今まで体験した事のない感覚を可能とするエンタテインメントを生み出します。是非ともこの機会にご覧になり、実際のデモを体感して下さい！！

また脳波測定技術の用途開発はゲーム以外の様々な産業分野にも応用が期待され、CNN、BBC、テレビ東京、日経新聞を始め国内外で多くの有力メディアでも紹介されています。

※ 出展コーナーごとの50音順/株式会社等の表記省略

※ 事前に届けられた情報のみをそのまま記載しています。記載のない出展社は、直接ブースにてご確認ください。

2-N17 みずほインベスターズ証券

みずほインベスターズ証券ではIPO(株式公開)支援業務に力を入れております。特にTGSではゲームコンテンツ業界における成長企業様の更なる発展をお手伝いするべく、資本市場からの資金調達や株式公開に必要な準備に関する資料を揃えております。また、個別相談窓口を設置いたしておりますので気軽にお立ち寄りください。

2-N17 みずほキャピタル

みずほキャピタルは「お客様から信頼・信用され、選ばれ続けるベンチャーキャピタルNo. 1」を目指してIPOを志向する企業への投資を積極的に行なっています。昨年の投資実績は、153社に対し約80億円の投資を行なっております。また、昨年度新規上場99社のうち24社に投資しており24.2%という高い関与率を実績として残しております。地域、企業の成長ステージ、業種に縛りはありません。その中でも、特にコンテンツ分野については、みずほ銀行と連携しながら日本の強みでもあるアニメ制作会社、ゲーム制作会社にエクイティ出資を行なっております。資本政策から上場準備まで、IPOに関する事項については何なりとお問い合わせ下さい。

2N-17 みずほ銀行

みずほ銀行はコンテンツマーケットおよびコンテンツ企業の特性に注目し、『信託受益証券を活用した著作権投資スキーム』などの投資ストラクチャーを構築し、先見性・先進性を持ってマーケットに取組んで参りました。東京ゲームショウではコンテンツ作品に関する投資ストラクチャーを例示することで、当行の著作権・知的財産権に対する関り方をお示しいたします。

2-N16 香港貿易発展局

香港貿易発展局は香港政府によって設立された特殊法人で、香港の対外貿易促進を目的とした活動を行っています。ゲームを始めとして映像・コンテンツなどに関連する香港企業の情報をご提供いたします。また、香港貿易発展局主催のアジア最大級のエンタテインメント総合見本市「フィルマート」のご案内をするとともに、エンタテインメント産業の重要なビジネスプラットフォームとして世界の注目を集める香港のご紹介をいたします。

【ビジネスミーティングコーナー】

BM-3 Wizarbox

2003年にJEI(フランス政府が認める成長している革新的企業)として設立したWizarboxは、55名のプログラマーやゲームデザイナーなどを取り揃えたビデオゲーム開発会社です。全てのゲームのプラットフォームへの変換や、プログラミングや検査のアウトソーシングなど様々なサービスを提供しています。WizarboxはDTP-AG, Atari, Jowood, Kock Mediaなどの一流パートナーと開発を進めています。

BM-17 ゲームテック

各種ゲーム機の周辺機器を数多く開発・販売してきたゲームテックが、今回初めてゲームショウに出展します!!弊社独自のユニークで便利な製品をはじめ、高品質で信頼性のある任天堂ライセンス製品など、多数のアイテムを一同に展示予定!現在、開発中の新製品も展示予定です。

BM-11 ナウプロダクション

ゲームソフトの企画提案、ライセンスアウト、セールス

BM-14 MINE LOADER SOFTWARE CO., LTD.

自社の会社概要、社内用技術デモ、グラフィックデモ。

【PCオンラインゲームコーナー】

2-N9 サイバーステップ

・ゲームショウ期間中、素敵なプレゼントが当たる『くじ引き大会』開催
※高級マウス、ゲームパッドなど豪華商品が当たるチャンス!もれなく、サイバーステップのタイトルの『マンガ本』が貰えます(先着制ですので、数がなくなり次第終了致します。)
・サイバーステップ新規オンラインゲームタイトル『コズミックブレイク』、『GetAmped2』の展示

2-N7 シーディーネットワークス・ジャパン

シーディーネットワークス・ジャパンは韓国のContent Delivery Networkマーケットにおいてトップクラスのシェアを誇る「デジタルコンテンツ配信のリーディングカンパニー」です。グローバル展開をはじめ、大容量ファイルのダウンロードや動画配信、GMサポートからコミュニティ監視まで、運営・運用について不満や悩みを抱えておられる事業者様は必見です。また、インターネットのライブ配信でおなじみゲーム情報番組「ゲッチャ」は放送開始から7年目を迎え益々絶好調。オンラインゲームを扱う「ネットゲッチャ」も新しく始まり参加者も増えております。今回はPCオンラインゲームコーナーのステージから公開収録を予定。皆様の参加をお待ちしております。

※ 出展コーナーごとの50音順/株式会社等の表記省略

※ 事前に届けられた情報のみをそのまま記載しています。記載のない出展社は、直接ブースにてご確認ください。

2-N5 デルガマダス

延べ登録人数1,000万人、売上総額260億円を記録し、現在もその記録を伸ばし続けているオンラインRPG「ストーンエイジ」の第二弾！「StoneAge2」が正式サービスをスタート！日本製のオンラインゲームとして今後世界各国での展開が予定されています。女性ユーザーの比率が50%近くあるユニークなオンラインゲームです。

2-N10 バサラ

株式会社バサラのブースでは、仮想空間システムのプラットフォームMetaGateX(メタゲート・エックス)を紹介しします。XMLを利用した仮想空間アバターチャットシステムです。PC版と携帯アプリ版があり、それぞれで同じ仮想空間を共有できます。体験型広告や課金コンテンツ、リアルタイムコミュニケーションツールとしてなど幅広い範囲での利用が可能です。

2-N2 マイクロビジョン

ViZiMOはマイクロビジョンが、5年前より構想し自社開発のエンジンと物理エンジンを統合させて生み出した開発中の自社プロジェクトです。

現実に近いリアルな動きをするバーチャル空間を、無償提供している3D空間作成ツール「ViZiKiT(ビジキット)」で簡単に創ることができる新しいコミュニケーションサービスです。

積み木感覚でバーチャル空間を創り、創った作品「ViZiルーム(ビジルーム)」は専用SNSに投稿して公開することができます。

創った作品は、アバター「ViZiキャラ」を使って複数同時プレイ(最大8名)で遊ぶことができます。

会員登録・基本機能の利用は無料。詳しくは <http://vizimo.jp/>

2-N1 サーファーズパラダイス/イマ・グループ

PC/携帯で楽しめるゲーム融合型SNSの第1弾「紅炎のソレンティア」、第2弾「カレイド恋歌」の展示と、第3弾となる新作を発表予定。またグループ会社で作成した2D、3Dのプロモーションアニメの展示を行います。