

【一般展示】

アイレムソフトウェアエンジニアリング

あのサバイバル・アクションアドベンチャーの最新作がいよいよ登場！
 ブース内特設ステージでは、東京ゲームショウ限定のスペシャルイベントを開催予定！
 さらに、恒例となった、アイレム情報満載の小冊子「アイレムぶるん2010」を今年も配布予定！
 皆さまぜひアイレムブースにお立ち寄りください！

アスキー・メディアワークス

「電撃がゲームをアツクする!!」アスキー・メディアワークスが発行するゲーム雑誌、「電撃PlayStation」&「電撃ゲームス」の各編集部が話題のゲームタイトルを取り上げた特製小冊子を制作・配布します。また、『デュララ!!3way standoff』、『とある魔術の禁書目録』のPSP版ゲーム2作品の試遊台を設置。電撃文庫人気タイトルのゲーム化作品をいち早く体験していただけます。

アルケミスト

ご来場の日付によってブース内容がガラリと変わる??ご期待ください！

インコム・ジャパン

★日本初上陸POSAカード！ゲーム用プリペイドカード！★
 アメリカではあらゆる販売店で見かけるようになったPOSA技術を採用したプリペイド・ギフトカードがついに日本に上陸しました。アメリカのゲーム部門ではすでに1000億円規模のマーケットに伸長しており、日本でも同様の拡大が見込まれます。ブースではインコムのPOSA技術、販売店・発行会社へのソリューション（仕入不要等）、ゲームカードを使用したプロモーション手法を紹介し、現在すでに日本で発行されているPOSA版ゲームカードに加え、100種類以上のアメリカのPOSAカードをチョイスして陳列します。9月新発行の注目の3社のカードもTokyo Game Showで登場します!!! POSA技術が日本の将来のゲーム業界の姿を大きく進化させます！

エンターブレイン

週刊ファミ通が出張編集を実施!! マンガ『いい電子』の著者であるみずしな孝之先生による“しなハウス”が今年もやって来る!! その他、サイン会や握手会なども予定しております。

ガマニアデジタルエンターテインメント

ガマニアブースでは、開発力を集結した8本の新作自社開発タイトルを公開します。2011年度の大作となる「Core Blaze」(映像出展)、中国の大作映画と同名のゲーム「Reign Of Assassins」、日本の有名シュミレーションゲームのオンライン版「Langrisser Schwarz」、日本での正式サービス間近「DIVINA(ディビーナ)」、その他4コンテンツの試遊台を設置します。また、ブース内ステージでは、16日午前中にCEO登壇の上、プレスカンファレンスを開催し、新タイトルを紹介、続けて「Reign Of Assassins」ステージでは、あの「ジョン・ウー監督」も登場いたします。

KONAMI

今年のKONAMIは、新作ゲームソフトの試遊体験をはじめ、「METAL GEAR SOLID PEACE WALKER SUMMER CAMP」決勝大会などのお客様参加イベント、そして、新作ソフトの紹介を行うプレゼンテーションなどを実施します。また、人気の商品を取り扱うコナミスタイルの出張所(仮)も会場内で展開していきます。詳しくはKONAMI TGS特設サイトにて随時公開します!!
 どうぞお見逃しなく! (特設サイトURL) <http://www.konami.jp/tgs/>

スクウェア・エニックス

オープンメガシアターではこれから冬にかけて発売される最新ゲームソフトの映像を上映し、また体験コーナーでも数々のゲームソフトを出展いたします。

セガ

「ファンタシースターポータブル2 インフィニティ」や、「クロヒョウ 龍が如く新章」、「VANQUISH(ヴァンキッシュ)」など、今年度一押しのタイトルを一堂に出展！最新作の体験プレイやスペシャル映像、さらには豪華なステージイベントも予定しており、盛りだくさんの内容となっています。会場にお越しの際には、ぜひセガブースにお立ち寄りください。

ソニー・コンピュータエンタテインメント

PlayStation[®]3の新しいプレイフォーマットであるPlayStation[®]Moveを中心に、PlayStation[®]3・PSP[®] (PlayStation[®]Portable)の大注目のソフトウェアを数多く展示しています。是非PlayStation[®]ブースへお越しください。

バンダイナムコゲームス

「テイルズ オブ」シリーズや「ゴッドイーター」、「スーパーロボット大戦」、「ドラゴンボール」、「NARUTO 疾風伝」などのシリーズ最新作はもちろん、新規オリジナルタイトルや携帯端末対応コンテンツの体験プレイ及び映像放映を行います。また、パックマン生誕30周年を迎えての特別展示も実施し、全世界に向けてバンダイナムコゲームスの豊富で魅力あるコンテンツをアピール致します。

マイクロソフト

マイクロソフトブースでは、コントローラーを必要としないXbox 360の新しいゲームシステム「Kinect(キネクト)」の試遊展開をはじめ、全世界で大ヒットを記録したシリーズ最新作の『Halo: Reach』や『Fable III』など、2010年年末商戦に向けたXbox 360の最新ゲームを展示します。来場者の皆さんに、Xbox 360による新しいエンターテインメント体験を感じていただける展開を予定しています。

モリゲームズ

弊社オリジナルのビデオゲーム周辺アクセサリを一堂に集め展示しております。また、新製品、企画中アイテムもリリース予定。

レベルファイブ

レベルファイブは「ニノ国」のゴロネール城をモチーフとしたスペシャルブースを展開！大型スクリーンで未公開最新映像を楽しめるシアターコーナーはもちろん、試遊コーナーも大充実！「ニノ国 漆黒の魔導士」では実際に魔法指南書「マジックマスター」を使っての試遊が楽しめます。また、初のプレイアブル出展となる「ニノ国 白き聖灰の女王」では、スタジオジブリの世界を旅しているかのような感動が味わえます。他にも、「ダンボール戦機」「ミステリールーム」といった注目の新作タイトルが目白押しです。そして試遊して頂いた皆様には、「TGS限定 ニノ国トートバッグ」をプレゼント！今年の「東京ゲームショウ」もレベルファイブブースにぜひご期待下さい！

ユービーアイソフト

世界で900万本以上を売り上げたアサシン クリードIIを受け継ぐ新たな物語である「アサシン クリード ブラザーフッド」とエアコンバットゲームの新境地を開いたトム・克蘭シーシリーズ「H.A.W.X」の続編「H.A.W.X.2」がプレイアブル出展！

Razer

ゲームハードウェアの展示、デモンストレーション。また、弊社スペシャリストとのゲーム対戦可能。勝った方にはプレゼントをご用意しています。またクイズに答えてノベルティグッズプレゼントが当たる抽選もあります。

The Behemoth

PlayStation Network「Castle Crashers」のジャパン・プレミアを開催予定。このゲームは9月に日本発売となります。また、Xbox Live アーケード「BattleBlock Theatre」も日本発売予定。

UNIQ Ltd.

Ctrl+S is a PS3 controller, it frees all fingers from grabbing the controller, keeps gamers' hands in a relaxing position for better key control and longer game play. KO+Ctrl is a PS3 joystick, it uses Sanwa joystick and buttons, its faceplate can be opened for buttons and parts customization.

Ctrl+SはPS3のコントローラーです。どんな握り方でも手に心地よくフィットするように設計されており、スムーズなキー操作、長時間のプレイを可能にします。KO+Ctrlはサンワサプライのジョイスティックとボタンを採用した、汎用性と安定性に優れたPS3のジョイスティックです。

Vuzix Corporation

Vuzixではいつでもどこでも持ち運び可能なサングラス型プライベートシアター『Wrapシリーズ』を出展いたします。

XYZ WAVE PTE LTD

XYZ Wave is your friendly gesture-based interaction company. We leverage on the creative use of 3-D Gesture Recognition, Augmented Reality and Video Gaming technologies to help our clients and partners to design and deliver immersive user experience that connect and engage their customers effectively. XYZ Wave is a fresh start-up with the vision to design and develop gesture-based interaction solutions for the out-of-home(OOH) market.

XYZ Wave Private Limitedはモーションキャプチャー技術を使ったゲームを開発しており、アーケードゲーム市場に対してアプローチをしています。XYZ Waveはより新鮮なデザインをご提案し、モーションキャプチャー技術を用いてOOH市場に新たなソリューションをご提案します。

【物販コーナー】

アイレム横丁

今年も「アイレム横丁」が東京ゲームショー会場に臨時出張所をオープンします！
「スベランカー」や「ネコ残業中」の新作グッズを始め、「不如帰 大乱」や「パチパラ」などのキャラクターグッズも満載。
是非、今年も「アイレム横丁」にお立ち寄りください！

※ 「アイレム横丁」は、アイレムソフトウェアエンジニアリング株式会社が運営する公式通販サイトです。

アルヴィオン

アルヴィオンブースでは、当社が自信をもってオススメする新作、PlayStation3用ソフト「マリシアス」とニンテンドーDS用ソフト「プーペガールDS2」のオリジナルグッズをいち早く販売いたします！マリシアスの美しいイラストを惜しげもなく用いたアイテムの数々、プーペガールのキュートな魅力のつまったアイテムの数々を、ぜひ当ブースにてご覧ください！また、好評発売中のNDS「プーペガールDS」を会場でご購入いただきますと、ここでしか手に入らないオリジナル特典をもらってプレゼント！まだ「プーペガールDS」をお持ちでない方はこの機会にぜひお買い求めください！

カプコン

カプコングッズを販売する物販コーナーを出展いたします。

カプコン

カプコンの書籍やCD、ゲームソフトを販売する物販コーナーを出展いたします。

ゲームセンターCX

フジテレビCX TWOで人気のゲームバラエティ番組「ゲームセンターCX」のオリジナルグッズを販売します。今回は名刺入れ、携帯スタンドなどの実用品の他、“頭に巻くタオル”(!?)などの新商品を取りそろえてみなさまのお越しをお待ちしております！

ゲームテック

オリジナリティあふれる各種ゲーム機の周辺機器を開発・販売しているゲームテックが、東京ゲームショーに再び出店！和をコンセプトにした大人気ブランド「和彩美-WaSaBi-」は、待望の新作が登場！もちろん定番の人気商品も取り揃えております！また、カワイイもの大好きな皆様☆大注目の新ブランド「デコリン-Decoling-」は、国内ではじめて実物を展示・販売します！東京ゲームショー限定商品や、購入者にはスペシャルプレゼントなど盛りだくさんです！ゲームテックの周辺機器なら、ゲームがもっと楽しくなるかも！

コスパ

今年で20周年を迎えた、伝説の“100メガショック”ゲーム機「NEO・GEO」のTシャツやグッズをはじめ、こちらも伝説の格闘ゲーム「キング・オブ・ファイターズ '95」不知火舞、「真サムライスピリッツ 霸王丸地獄変」ナコルル、チャムチャム、のTシャツなどが先行販売予定！！更に、「防御力+1Tシャツ」「HP+20シルバーリング」などでお馴染み、コスパのRPGへのオマージュを込めたブランド「アイテムヤ」からも、思わずニヤリとしてしまう新アイテムが登場予定！その他、新旧様々な人気ゲームタイトルのグッズが盛りだくさんで登場致します！お楽しみに～♪

三英貿易

スーパーマリオをはじめ、ゼルダの伝説、星のカービィ、ピクミン、レイトン教授、ぷよぷよ、ソニックなどの、ゲームキャラクターのぬいぐるみを中心とした物販。各キャラクターの特徴を、細部まで可愛らしく表現した、クオリティの高いぬいぐるみです。ゲームショウのお土産としておすすめです！ご家族、お友達、恋人と、是非一度お越し下さい。

スクウェア・エニックス

新作商品が盛りだくさん！スクウェア・エニックス 物販ブースではオフィシャルキャラクターグッズの販売と展示を行っています。新作アイテムの販売だけでなく、発売前の参考展示フィギュアも多数並べて、皆様をお待ちしています。

トイズ・プランニング

コンシューマーゲーム・全年齢向けPCゲームのキャラクターグッズを販売致します。好評のガチャガチャコーナーやお土産の取扱予定。盛りだくさんのTOYPLAブースへ是非お立ち寄り下さい。

日経BP社

ヒットがわかる流行情報誌「日経エンタテインメント！」、大人スタイルのゲーム誌「ゲームエンタ！」のほか、「日経エンタテインメント！」関連ムック、書籍を販売します。

プラネックスコミュニケーションズ

ゲームをインターネットにつなげるための製品を中心に、ゲーム関連製品の紹介展示をしながら販売いたします。製品に詳しいスタッフが常駐しておりますので、ネットワークに詳しくない方でも安心して購入していただけます。また、当日は最新無線LANルータの予約販売も行いますので、是非お立ち寄りください。

【国際ビジネス相談コーナー】

カプコン

カプコンは高い開発力と技術力により、数多くのオリジナルコンテンツを世界に送り出しています。当ブースでは国内外問わず、カプコンに興味をお持ちの方のキャリア相談をお受けいたします。ご興味をお持ち方はどうぞお立ち寄りください。

For those traveling from abroad:
Japanese language ability is a prerequisite at Capcom. Parties interested in meeting with recruiters are required to speak at least a daily conversation level of Japanese.

【ビジネスソリューションコーナー】

英国大使館

英国大使館では過去10年にわたり、英国のデジタルゲーム、コンテンツ分野の開発スタジオを毎年TGSに合わせ招聘してきました。今回も9社の英国企業が来日することとなり日本企業の方々とビジネス交流を期待しています。出展企業はコンソール、PC、オンライン、モバイルゲームの開発スタジオ、モーションキャプチャスタジオ、歴史、教育、ソーシャルアプリ等での仮想空間を制作するシリアスゲーム、新たなゲーム配信プラットフォーム、製品開発では大変重要となっているユーザーインターフェースのデザインスタジオ等のさまざまな分野での専門家です。英国スタンドでの個別面談、インタビューを随時行いますので是非とも足をお運び下さい。各社の詳細は大使館のウェブでご覧頂けます。

エンターブレイン

日本ゲームマーケティングのオンリーワン/ナンバーワンチームが提供する、エンターテインメント業界スタンダードのサービスを、TGSで一気に公開・展示致します。インターネットが持つ双方向性、即時性を活用した総合ウェブゲームマーケティングサービス「f-ism」では、『週刊ファミ通』創刊時から蓄えてきたゲームソフトに関する膨大なデータベースのほか、最新の市場データ、海外の市場情報までも随時更新。正確で素早い情報を、好きな時間にご利用いただけます。会期中は、「f-ism.net」の待望の新バージョン(コードネーム:Morpho)のシステム強化詳細の全貌、および国内初のノンパッケージゲームのマーケティングデータ提供サービスを、実際に体感してもらうことが可能です。総合案内はこちらへ：
<http://www.f-ism.net/>

オービス総研

米国Palamida,Incの製品「Palamida」は、ソフトウェアに含まれるオープンソースソフトウェア(OSS)とそのライセンスを自動検出するツールです。対象のソースコードやバイナリファイルをスキャンして混入の可能性のあるOSSを洗い出し、特定する作業を支援します。Palamida の利用により、OSS混入検査にかかる人的作業の軽減や、ライセンス違反による法的リスクの拡大を防止します。東京ゲームショウにお越しの際は、ぜひ「Palamida」展示コーナーにお立ち寄りください。なお、Palamida を用いて検査を実施する「オープンソースリスク診断サービス」も最新の導入要例とともにご紹介いたします。

ゲームドゥ

「スピード帝国の好きにはさせない！ 定番トランプゲームがフルボイスで登場！」ハインズ・スピードは、トランプゲームの定番「スピード」を iPhone/iPod touch用に制作したゲームアプリです。

国際航業

測量業界を長年に渡ってリードしてきた国際航業では、そのノウハウを生かして取得した航空機レーザーデータや航空写真データ、各種地図データ、エンターテインメント向けに特化したお手軽3D地図データ「ARTMAP」を初めとする各種3D地図データをご提供しております。会場では、Wiiに搭載したデモやLG社製3Dプロジェクター(パッシブ方式)によるデモで、実際のデータのクオリティを是非ご確認ください。ゲーム制作でのご活用をご検討ください。

CRI・ミドルウェア

『CRI ADX2』は多彩なサウンドを効率的に制作可能なサウンドオーサリングツールを備えております。また従来製品『CRI ADX』から大幅に進化したライブラリによって、実機上で低CPU負荷、省メモリ等、ハードウェアへの負担が極めて少ないサウンド再生を実現します。
『CRI ADX2』のサウンドオーサリングツールを使用したサウンド制作の実演デモや、超低CPU負荷の音声再生デモなどを行います。
その他、各種ゲーム機、iPhone等モバイル機器向けの動画、ファイル管理のためのミドルウェアなどをご紹介します。

ジースタイル

株式会社ジースタイルのブースでは、ジースタイルが開発して今年配信されましたDSiウェア「瞬間ツブツブ潰し」、DSiウェア「瞬間ジャンプ検定」、Android端末向けアプリ「PICTSAVON(ピクトサボン)」を試遊展示いたします。

北海道は札幌で頑張っているジースタイルの注目タイトルを、ぜひジースタイルブースでお試してください。みなさんのお越しをお待ちしております。

各タイトルの詳細についてはジースタイルホームページでもご覧になれます。
ジースタイルHP⇒ <http://www.gstyle.co.jp>

ダグミュージック

ダグミュージックは、外国人アーティストのブッキング及びサウンド制作をご提供するエージェンシーです。東京近郊在住の外国人アーティスト(シンガー、声優、ナレーター、作曲家、作詞家)の数は400名を超えております。ゲームから映画まで、ハイクオリティで世界に通用する音楽をご提供いたします。さらにダグミュージックは六本木からすぐという利便性のよいロケーションに加え、無料でご利用頂けるインハウスレコーディングスタジオも完備しています。私達はあらゆるサウンド制作に関わるクライアントの皆様の、クリエイティブ・パートナーとして活動しています。私たちには経験があります。安心してプロジェクトをお任せ下さい。

徳川システム

【シーンに言葉を添える画像投稿サイト「写コメント」】

「写コメント」は、写真に短い文書を添えた投稿を公開するインターネット・画像投稿サイトです。会員制の無料サービスで、携帯電話からも利用でき、言葉を添えた写真を手軽に公開することができます。

ニューロスカイ

身体から発信される電気信号をキャッチし、意味のわかる情報に変えて、機械に伝える。すると機械はまるで、私たちの心がわかる、私たちが意図するように動き出す。ニューロスカイは、医療や研究の世界で培われてきた生体信号取得技術を応用した、人と機械の新しいインターフェイスの開発に取り組んでいます。東京ゲームショウでは、ニューロスカイの技術を採用した様々なスタイルの生体信号センサー付ヘッドセット、そして、ソフトウェア開発キットを用いてつくられた、異なるプラットフォーム(PC、iPhone、アンドロイド携帯)に対応するアプリを出展。クリエイターの皆さまの創造力を刺激する、新しいエンターテインメントの可能性をご紹介します予定です。

ハートビット

9月オープン予定の自社モバイルサイトの展示と紹介と自社開発モバイル用コンテンツの展示。海外向けスマートフォン用デジタルコンテンツの展示。

ハ・ン・ド

当社は、家庭用ゲーム機器向けの受託開発を始め、CG映像制作、携帯電話向けソフトウェア開発、ソーシャルアプリ開発などを行っております。今回は当社が開発協力を行いました、スクウェア・エニックス様のGREEアプリ「チョコボとクリスタルの塔」のご紹介をさせていただきます。

日立ソフトウェアエンジニアリング

日立ソフトのオンラインゲーム向けクラウドサービス「Game Cloud Service」を出展します。既に多くの企業で豊富な実績を持つ、日立ソフトのクラウドコンピューティングサービスを、ゲーム業界向けにアレンジしました。ゲームに必要なインフラやサービスが必要なときに必要なだけ使えますので、インフラ初期コストの軽減と運営コストの適正化を図ることができます。サービス提供や開発などさまざまなシーンで利用可能です。実際にデモと具体的な導入事例をご紹介致しますので、ぜひブースにお立ち寄りください。

ビーイング

「納期」を守るばかり、「面白さ(品質)」が足りなくなったり、「面白さ(品質)」を守ろうとすると、「納期」が厳しくなったり、各プロジェクトで、このジレンマに悩まされておられませんか？
うまくいかない理由を解決するための答えに、制約理論(TOC)に基づいたプロジェクトマネジメントの手法CCPM(クリティカルチェーン・プロジェクトマネジメント)があります。
このCCPMによる不確実性を考慮したシンプルな管理でプロジェクトをマネジメントするソフトウェア『BeingManagement 2』をご紹介するブースです。

フォントワークス

プラットフォームメーカーをはじめ、多くの国内ゲーム開発会社で導入されているゲーム業界向けフォントソリューション「LETS」をご紹介します。フォントワークスの全192書体が《明確な利用許諾と低コスト》でご利用いただけるソリューションです。日本語以外にも、欧州言語、中国語、韓国語のオプションもご用意しています。

ヘキサドライブ

ヘキサドライブは、現在プログラマーのみで構成されたユニークなゲーム開発会社です。豊富な経験と高いスキルを持つスタッフが多数在席しており、ゲーム制作はもちろん、ゲームエンジンの開発も行っております。
ブースでは、マルチプラットフォーム(PC/PlayStation3/Xbox360)に対応したゲームエンジン「ヘキサエンジン」の紹介及びデモンストレーションを行います。
ヘキサドライブ及びヘキサエンジンに興味のある方は、是非足をお運びください！
◆ヘキサドライブ公式HP◆
<http://hexadrive.jp/>

北海道IT推進協会

社団法人北海道IT推進協会では、北海道の企業が有するゲームやアプリケーションソフト、モバイルコンテンツ等について、共同出展による形にて各社のソリューションを展示しています。
また、産学官ネットワークの形成による新ビジネス創出促進を図るため、道内企業30社超により設立された「北海道モバイルコンテンツ推進協議会」の取組も紹介いたします。

香港貿易発展局

香港貿易発展局は香港政府によって設立された特殊法人で、香港の対外貿易促進を目的とした活動をしています。ゲームを始めとして映像・コンテンツなどに関連する香港企業の情報をご提供いたします。また、香港貿易発展局主催のアジア最大級のエンタテインメント総合見本市「フィルマート」のご案内をするとともに、エンタテインメント産業の重要なビジネスプラットフォームとして世界の注目を集める香港のご紹介をいたします。

メディア・マジック

ケータイサイトの作成・管理が効率的に出来るツール「ケータイスタジオ2(PC)」、ケータイサイトの掲示板を安全に運用する「コミュニティキーパー(PC)」を始め、「エヴァンゲリオン」や「天元突破グレンラガン」といったGAINAXアニメをモチーフとしたiPhoneへのアプリ配信を行っております。

メディアリュウム

リアルな強さにこだわった最高峰の麻雀思考エンジン 雀X(ジャンクロス)！東京ゲームショウ2010では、この雀Xを搭載しタイトー社から発売されている2つの麻雀ゲームを紹介します。

◆雀龍神(モバゲータウン/iモード、Yahoo!ケータイ、EZweb)

ヒリつくような真剣勝負を実現した本格対戦麻雀！全国の猛者との真剣勝負をお楽しみください。

◆究極麻雀(iモード、Yahoo!ケータイ、EZweb、emobile)

多彩な駆け引きができる高度な思考を身につけた思考エンジンが、真のリアルさを再現します。

Crytek GmbH

In September 1999, Crytek was founded as a virtual company by the three brothers Avni, Cevat and Faruk Yerli. It has since created the critically acclaimed PC titles Far Cry®, Crysis® (awarded “Best PC Game” of E3 2007 and “Best Technology” at the 2008 Game Developers Choice Awards) and Crysis Warhead® (awarded “Best Graphics Technology” at the IGN Best of 2008 Awards). Crytek launched the third version of CryENGINE® in October 2009, which is the first game development platform for Xbox 360, PlayStation 3, MMO, DX9/DX10/ DX11 that also is truly next-gen ready. In the near future, Crytek will also release the newest instalment of its multi-award winning FPS Crysis® series, Crysis® 2 – the first Crytek game to be available on all three major platforms.

Exhibition Content: Latest CryENGINE®3 3D technology.

Company Information: Crytek GmbH is one of the world's leading independent development studios for interactive entertainment. Based in Frankfurt am Main in Germany, it has additional studios in Kiev (Ukraine), Budapest (Hungary), Sofia (Bulgaria), Seoul (South Korea) and Nottingham (UK).

Crytekは1999年9月Avini, Cevat, Farukの3人によって設立されました。Cry®,Crysis®のPC用タイトルはE3 2007におきましては“Best PC Game、ゲームディベロッパーチョイスアワードにおいては“Best Technology”選ばれ、Crysis Warhead®はIGN Best of 2008アワードで“Best Graphics Technology”として受賞いたしました。Crytekは2009年10月にCryENGINE®のサードバージョンの提供を開始いたしました。CryENGINE®サードバージョンはXbox 360、プレイステーション3、MMO、DX9/DX10/DX11、次世代機への初めての開発ツールとして準備したプラットフォームです。近い将来Crytekは数々の賞を受賞したCrysis®シリーズを一つにまとめたCrysis® 2を発表いたします。Crysis® 2は全てのゲーム開発ツールとしてご利用いただけます。

出展内容:最新のCryENGINE®3 3Dテクノロジー。会社紹介:Crytek GmbHはインタラクティブエンターテインメントの相乗効果を高めることを目標とした独立開発スタジオです。フランクフルト・ドイツに本社の他に、キエフ(ウクライナ)、ブダペスト(ハンガリー)、ソフィア(ブルガリア)、ソウル(韓国)、ノッティンガム(英国)等に支社があります。

Keywords International Limited

Keywords International はアイルランドの首都ダブリンに本社を置き、ゲームのグローバル化、ローカライゼーション事業を世界に展開するリーディングカンパニーです。弊社はグローバルのネットワークを通してローカライゼーション、テストング、言語品質管理の分野において幅広いサービスを提供しております。

Scanavo Manufacturing Hong Kong Ltd

New and innovative premium packaging options for the home entertainment industry

ホームエンターテイメントのための新たなそして革新的なプレミアムパッケージ(包装)オプションをご提案します

XS Software

Printed out presentations of browser based games – Khan Wars, Lady Popular, Penguin Farmer, Street Crime, Nemexia

XS Softwareはブラウザータイプの多人数参加型オンラインゲームの開発、販売を手掛けております—Khan Wars, Lady Popular, Penguin Farmer, Street Crime, Nemexia

【海外パビリオン】

アリアンス ニュメリック

アリアンス・ニュメリックはケベック州企業をメンバーとする組織で、毎年11月に国際ゲームサミット(MIGS)を開催。
www.migs.ca
今年は第7回目を迎えます。MIGS又はケベック州企業についてお知りになりたい方は是非お立ち寄り下さい。

ケベック州政府在日事務所

カナダ、ケベック州には80社ものゲーム関連企業があり、約7,000人がこのセクターに従事しています。
特撮やマルチメディア、ソフト分野でも世界を席捲しています。
弊事務所では、このような企業のご紹介をしていますので、是非お立ち寄りください。

ケベック州投資公社

ケベック州投資公社は、金融機関と経済開発庁の機能を併せ持った政府系企業です。ケベック州でのビジネスを検討している日本の皆様のお役立ちになる、さまざまな情報を提供しています。

シーグラフィアジア 2010

SIGGRAPH Asia 2010 www.siggraph.org/asia2010

15-18 December 2010

Coex Convention and Exhibition Center Seoul, South Korea

Expected Attendance: 8,000

One of the largest conferences in the industry, SIGGRAPH Asia attracts attendees from 40-50 countries throughout the world: Europe, North & South America, Asia, Africa, and the Middle East.

Join us in December in World Design Capital Seoul for this Asia's premier Conference on computer graphics and interactive techniques featuring an array of fascinating programs: Computer Animation Festival, Courses, Technical Papers, and Technical Sketches & Posters.

The SIGGRAPH Asia 2010 Exhibition showcases products and services in gaming, stereoscopic 3D, and virtual reality in addition to high-end graphics processors, motion-capture devices, graphic software, rendering systems, and visual computing.

[Major Conference Topics & Content]:

Computer Graphics, Internet Games, 3D, Animation, Visual Effects, Interactive Techniques

The ACM Special Interest Group on Computer Graphics and Interactive Techniques - SIGGRAPH Asia はCG・インタラクティブ技術を網羅したカンファレンス+展示会の総合展です。今年は、12月15-18日に「World Design Capital 2010」のソウルで開催されます。アニメ、ゲーム大国 韓国で、世界最大規模のこのデジタルメディア、デジタルコンテンツに関する国際的な祭典、SIGGRAPH Asiaに参加されませんか？ 世界中の最先端研究成果やビジネス動向が把握でき、更に、人気の国際アニメーションフェスティバル、韓国ならではの3D技術やネットゲーム等も含めた先端のコンテンツを体験頂けます。ブースでは、カンファレンス概要とコンピュータアニメーション動画をご覧頂けます。

中国パビリオン

Console Game Software, Massively Multiplayer Online Games, Animation Series, Software Services Outsourcing and Industry Solutions, Multi-touch Screen Smart Computer, Inflatables and other Peripheral Equipments

ゲーム機、ゲームソフト、多人数参加型オンラインゲーム、アニメーションシリーズ、ソフトウェアサービスのアウトソーシング、インダストリーソリューション、マルチタッチスクリーン・スマートコンピュータ、バルーン、その他周辺機器

ブリティッシュ・コロンビア州 (カナダ)

ブリティッシュ・コロンビア州ゲーム業界の説明、出展企業のサービス、商品説明および紹介。

Brasil IT

Softex (Association for the Promotion of Brazilian Software Excellence) a civil organization devoted to promote excellence in the Brazilian software industry is supporting alongside with Apex (Trade and Investment Promotion Agency) a nongovernmental organization in charge to execute the Brazilian export promotion policy, this delegation of Brazilian game developers companies.

Together with, the creativity, the technical competence of our professionals and the shared love for electronic games, the Brazilian games developers have been creating new products and outsource the development services for various platforms such as PC, consoles, mobile devices and the Internet.

ブラジルソフトウェア輸出振興協会(SOFTEX)はブラジル輸出・投資振興庁(Apex)と協力し、ブラジルのソフトウェア産業のプロモーションをしている民間組織です。創作力、技術力、ゲームへの情熱を持ったブラジルのゲーム開発者は新たな製品を開発し、PC、ゲーム機、携帯機器、インターネットといった様々なプラットフォーム向けの開発サービスのアウトソーシングを行っています。

cebas Visual Technology Inc.

cebas Visual Technology社は、高い技術と3DとVFX産業についての知識を持っています。世界中からの経験豊かなProgramersやArtistsのチームにより、独特のソフトウェアソリューションを提供しています。

Centre for Digital Media

Centre for Digital Mediaには、業界がスポンサーとなり、数百万ドルをかけて新設されたカナダ初の大学院プログラム「Masters of Digital Media Program」があります。高度なビジネス知識を蓄え、多くの専門分野に優れた教授陣や学生たちが、このプログラムに大きな関心を寄せています。デジタル・メディア修士号のプログラムでは、SF作家のフィリアム・ギブソン、Electronic Arts社の前社長ドン・マトリック、バーチャル・リアリティーのパイオニアであるスコット・フィッシャー、Dreamworks Interactiveの前CEO伊藤譲一といった、未来へのビジョンを持った指導者が教鞭をとっています。

Enzyme Labs

会社案内等をご用意して、弊社のサービスをご紹介致します。

Ex Machina BV

テレビ、ラジオなどのプログラムを通じて他のプレイヤーと通信が出来るユニークなツール『PlayToTV』や、ゲームコミュニティ管理システム『Julius』などのデモンストレーションを行います。

FUN YOURS Technology Co., Ltd.

弊社、FUN YOURS Technologyは1993年設立以来、アジアのユーザーの皆さんに支えて頂き、御蔭さまで今まで成長し続けてまいりました。
今年度は日本市場でサービス開始致しました本社の人気話題作オンラインゲーム「ル・シエル・ブルー」他、全新作オンラインゲーム4作を発表する用意です。
弊社ゲーム特徴である「プレイ環境問わない軽快な動作、シンプルで分かりやすい操作、深く味わいたいやりこみ甲斐」をさらに発揮した全新作、一気にご披露致しますぞ！

Game On Audio

世界各国にスタジオを構え、キャスティング、ディレクティング、レコーディングなど幅広くサービスを提供。主な大手パブリッシャーと100を超えるゲームをレコーディングした実績があります。

Good Man Co., Ltd.

Welcome to Astro Ranger's world unfolding attractive tunes and the story.
Astro Ranger has fascinating scenario, characters and various playing environments as the world's first musical rhythm action game. It is being produced for releasing in this winter and We especially prepare "experience zone" for visitors in TGS 2010.

Astro Rangerの魅力的な世界観と物語の世界へようこそ！ Astro Rangerは独特なシナリオ、キャラクター、世界観を併せ持つミュージカル・リズム・アクション・ゲームです。本作品の発売は2010冬を予定しております。TGS2010へご来場の皆様には発売前に体験版をプレイしていただけます。

Interactive 3D B.V.

The Holland Pavillion booth features various companies who represent the Dutch game industry.
オランダパビリオンではオランダゲーム産業の代表として様々な製品を日本の皆様にご紹介いたします。

InterServ International Inc.

インタサーブは主な専門事業はゲーム開発です。台湾の上場会社で開発会社のなかでリーダー的な存在になっています。この20年間、国際的な大手企業と提携してきて20本以上のゲームを開発しました。昨年よりソーシャルゲームのような新規事業を開始し、自社開発した新作の「玄武豪侠传Online」はgamaniaさんが運営を行ない、開発中の「GR」というオンラインゲームに力を入れています。今後の方針については、大作オンラインゲームから、カジュアルなゲームまで様々なチャンネルを持つことで市場の変化に敏感に対応していきたいと努力します。東方の題材をハリウッドの手法で表現するのはインタサーブのゲームソフトでの位置付けです、これからも引き続き自社の3Dリアルタイムエンジン技術を活かして、更に面白い製品を作り出します。

Invest Utrecht

We offer assistance to companies who wish to enter the European market.
日本企業がヨーロッパ市場へ参入するための様々なご提案をしています。

Mega Biotech & Electronics Co., Ltd.

PLUGIRL MAKER ~プラグイン~

コミュニティサイトPLURKと連動した、新感覚リアルタイム育児オンラインSLG…
 “PLUGIRL MAKER”とその連動ソフト“PLUGIN~模擬公主~(仮)”
 の実機プレイ&展示です。
 会場では試遊台も設置いたしますので、是非弊社ブースにお越しください。

Monde Media

モンド・メディア社はパブリッシャーやデベロッパーの皆様に、レベルの最も高いローカライゼーションサービスを提供し、ワールドワイドにゲーム事業を拡げていくサポートをいたします。

NetGames Arena B.V.

弊社のオンラインゲームは、サイトからダウンロードするものと、ウェブブラウザ上でプレイするオンラインブラウザゲームの2種類があります。ブースでは幾つかのマテリアルをご覧いただけます。

Netherlands Council for Trade Promotion

The Netherlands has everything that make it a real all round game development region. Some of the best known studios; many universities that participate in high level research projects, and deliver fresh talent year after year; and a government that actively stimulates the industry.

The Holland Pavilion at TGS 2010 is organized with the financial support of Agency NL, part of the Netherlands Ministry of Economic Affairs, as part of the special program “2g@there” to promote the Dutch game industry internationally, with a focus on Japan.

オランダはゲーム開発における全ての環境が整った地域だと言えます。多くの大学機関ではレベルの高い研究が進められ毎年多くの才能ある若い開発者が各産業の促進のために政府機関に就労しています。東京ゲームショウ2010オランダパビリオンのホストはオランダ経済産業省の外郭団体である”Agency NL”が務め、“2g@there”の特別プロモーションの一部として日本にオランダ国際ゲーム産業を紹介しています。

Object Software (Beijing)

Founded in 1995, Object Software already becomes top-leading game developer in mainland China. We present 3 PC-Online games for TGS: (1) “Metal Knight Zero” an MMOFPS. (2) “Kingdom Tales Online” a 3D MMORPG, and (3) “Millionaire’s Wonderland” a 3D casual turn based Monopoly game.

Object Softwareは1995年に設立した、中国有数のゲーム開発会社です。
 TGSでは多人数参加型オンラインRPG「Metal Knight Zero」 an MMOFPS」「Kingdom Tales Online」、
 そして3Dランダムスタイルモノポリー「Millionaire’s Wonderland」を展示いたします。

Rukkus House Inc.

Rukkus House社は、サウンド制作会社で、ゲーム、モバイル、放送など、すべてのプラットフォームにおけるサウンド、音楽を手がけています。弊社のサービスには、ローカライゼーション、インタラクティブサウンドデザイン、キャストイング、ボイスレコーディング、編集、資産管理、ミキシングなどがあり、お手頃な予算で質の高いサービスを提供しております。海外のお客様とのビジネス経験としては、TECMO KOEI様のローカライゼーションをお手伝いさせていただいた経験もございます。

Volta

Meetings with trade professionals.

業界関係者との商談を目的としています。

Wallie International

The dutch pavillion is build and created by another party. We are just participating.

Wallie Internationalはオランダパビリオンの参加企業として東京ゲームショウ2010に参加します。

Winking Entertainment Coporation

2000年に創業した唯晶科技(WINKING ENTERTAINMENT LTD)は歴史のある華人ゲームデベロッパーで、前身の風雷時代の深い歴史と優良の伝統を継いで、自主開発とアウトソーシングの領域には、既に10年以上の歴史を超えました。

WINKINGの投資者も有名の国際企業揃いです。米Intel、イギリスHSBC、日本の大和証券、台湾の聯華電子などなど、WINKINGは大中国地区のゲームデベロッパーで、最も国際化、厳格で信用がある企業になります。

WINKINGは2007年でDeloitteアジアハイテク、高度成長50強企業の”上位10位”に入選されました。2009年でISO9001の認証を取りました。WINKINGは同時にPS3とXBOX360の開発権を持つ企業です。

WINKING ENTERTAINMENTに関して、次のリンクのWEBサイトをご覧ください www.winkingworks.com

X-LEGEND Entertainment Co., Ltd.

MMORPG product,
「グランドファンタジア」

聖境傳説
劍狐傳奇

Zeroplus Technology Co., Ltd.

Cube Shooter: アーケードシューティングゲーム機

Big-Screen Shooting System: 大型スクリーン用ライトガンシューティングシステム

【オーディオビジュアル&ガジェットコーナー】

NHKエンタープライズ

BSデジタル普及推進キャンペーンブースでは「えっ？BS見てない？MOTTAINAI！」と題し、BSのデジタル化で実現する迫力の3D映像を大画面でお楽しみいただくことができます。また、デジタル化でさらに魅力的になったNHK-BS番組。今回は、秋の特集番組を中心に紹介します。

【ゲームPCコーナー】

ウェブマネー

“へえ～、オンラインゲームっておもしろそうじゃん!!!”をテーマに、いろんなオンラインゲームと一緒にステージ企画を行います。オンラインゲームのイトコロを中心にUSTREAMでも配信。トークステージ、各社プレゼン、ミニコンサート、FPS大会、神業観賞会、オンラインゲームクイズ、WEBラジオ公開収録など企画盛りだくさんです。

ユニットコム

話題の各種PCゲームを更に楽しむ為のハイスペックパソコンを体感しよう。6画面マルチ表示や、3Dゲームなどパソコンならではのコンテンツを是非お楽しみください。
ファン必見のゲームキャラクターやアニメデザインを採用したオリジナルビジュアライズノートパソコンのご紹介。天板だけではなく、サウンドや壁紙など各キャラクターの豪華素材も魅力的です！！所有することの優越感を味わってください。

CyAC

CyACはe-Sportsと呼ばれる競技性の高いゲームで大会を開催しているコミュニティサイトです。
東京ゲームショウでは海外のプロゲーマーを招いてのエキシビジョンマッチや、一般の方がプロにチャレンジできる企画をご用意しています。
また、CyACのオンライン大会システムを動画で分かりやすくご紹介し、そのシステムを使って実際に大会を行います。

【PCオンラインゲームコーナー】

SuZhou Snail Electronic Co., Ltd

3Dゲームソフト「5Street」「Age Of Wushu」「The Chosen」「Voyage Century」「Throne of Fire」「Bounty Bay Live」
「Ministry of War」「Heroes of Gaia」

【モバイルコンテンツコーナー】

インターセーブ

インターセーブ (<http://www.i-save.co.kr>) はモバイルゲームを開発し、これに対するコンテンツを世界に向けて発信しております。日本、中国、東南アジアをはじめアメリカへゲームをサービスしており、韓国のゲームを海外に、海外のゲームを韓国に、サービスしている韓国のグローバルモバイル流通専門社でございます。
携帯アプリはもちろんのこと、iPhone、Windows Mobile、アンドロイドのゲームまで企画・開発・製作・保守を行っております。

クエリーアイ

iPhone/iPadアプリのランキング変動情報をお届けするWebサービスQuerySeeker.comを出展します。このサービスはランキングの急上昇など話題のアプリを紹介する無料情報サービスです。また、アプリ企画／開発／販売会社向けのマーケティング分析支援システムの紹介も行います。

ゴオールミジャパン

SアプリのJARファイルを1分間でAndroid端末で作動するAPKファイルに転換するソフト公開、デモ用ゲームは多数。

ティー・オン・サイト

SoftBankデータ通信カードCO2LC・PocketWi-FiCO1HW&ミニパソコンセットキャンペーン。高速データ通信をその場で体感、選べる2タイプの通信端末。
CO2LC・・・USBタイプの高速データ通信 CO1HW・・・Wi-Fi機能で最大5台まで接続(PC・DS・PSP・Wii等)
いずれの商品も新品ミニパソコンがセットだから、初心者からモバイルユーザーまで幅広く気軽に始められます。

パロット

iPhone/iPadで操縦するクアッドヘリコプター「AR.Drone」を日本で初めて一般展示。1月のCESでプロジェクトが発表されて世界的に注目を集め、9月には米国で発売される事が決まり、日本でも2010年後半の発売が予定され話題になっています。ブース内の体験コーナーでは、実際にAR.Droneを操縦体験ができます。また、パロット本社からエースパイロットが来日してデモンストレーションを行います。

メディア・マジック

『エヴァンゲリオン新劇場版:破』の携帯コンテンツを多数配信中！！当ブースでは、GAINAX公式携帯サイト『エヴァ&アニメ@GAINAX』『エヴァンゲリオンGATE』を紹介しております。
その場でサイトへご入会いただいた方には携帯サイトオリジナルグッズをプレゼント！！試遊スペースには、好評配信中の『エヴァンゲリオン新劇場版』のフラッシュゲームタイトルがラインナップ！ぜひお立ち寄りください！今年は『レイ&アスカの等身大プラグスーツフィギュア』が目印です！！

ワンナップゲームズ

ケータイ電話向け、iPhone向けゲームを下記の3つのテーマで分けて出展。

■ハートフレーバーシリーズ

パズルゲーム2タイトルとiPad向けデジタル絵本を出展。ブースには主人公バニラのキグルミが登場。

■ワンボタンアクションゲームシリーズ

人気ワンボタンアクションと赤青3-Dメガネ対応のケータイ3-Dゲームを出展。

■チョイコンシリーズ

新しいレトロゲームシリーズの全15タイトルとiPhone向け第一弾。

ファミコン等で動く実機版チョイコンソフト(参考出展)や過去に放送されていたという設定で撮影されたフェイクCMを使いブースを紹介。

WinAnimate

あなたもキャラクター、アバタに携帯で変身： ケイタイを使ってあなたの画像を送るだけで、可愛いアバタに変身できます。ブログのワンポイントやメッセージに。ゲームに組み込めます。ホームページからキャラクターと変身パターンを選び、写メールをケータイで送信しますと、キャラクターに変身した写メールが2分後に、あなたのケータイに届きます。変身パターンは、静止画、美人系、お笑い系、の中から選べます。静止画、美人系(GIFアニメ)は目元だけが本人に似ます、お笑い系(GIFアニメ)は口元も似ます。

【ゲームスクールコーナー】

麻生情報ビジネス専門学校

本校は3つの都市に12校の専門学校を擁する西日本随一の総合専門学校グループです。東京ゲームショウには麻生情報ビジネス専門学校のゲーム系3学科、ゲームクリエイター科、ゲームクリエイター専攻科、漫画アニメ科の学生が授業の中で作成したゲーム作品、グラフィックス作品を出展しています。

穴吹カレッジグループ

ゲームショウ出展4回目になります。穴吹カレッジグループは、中四国地区に広がる専門学校を核とする総合教育グループです。多種多彩な学科の中から、ゲーム系、コンピュータ系、デザイン系の学生が作成した作品を展示しております。ゲームは厳選した作品で、実際遊んでみていただきたいと思えます。

ECCコンピュータ専門学校

ゲーム業界へ数多くの人材を輩出しているのが特徴の、大阪府認可の専門学校。“ひとり一人の個性を尊重し、力を伸ばす”が本学のコンセプトとなっている。今回出展するゲームは、約1000名の学生たちの中から選出されたという3DアクションRPG。高い技術力と企画力を持つ学生たちの実力と、彼らの持つ可能性が感じられる作品に是非とも触れて欲しい。

大阪電気通信大学 デジタルゲーム学科

ゲーム制作におけるテクノロジーとアートを総合的に学ぶ「大阪電気通信大学 デジタルゲーム学科」の学生選抜作品を展示しています。50年の歴史ある工学教育を背景に、2003年、デジタル技術を駆使したエンターテインメントコンテンツの教育・研究の場として、日本の大学で初となるデジタルゲーム学科がスタートして7年。TGSへの出展も今回で4回目となります。学年を横断したプロジェクトチームで制作にあたったiPhone・iPad向けのコンテンツをはじめ、ゲーム制作に必要なとされる様々な技術を多角的に学べるカリキュラムを通して、ゲーム作品として結実した次世代エンターテインメントの担い手たちの成果を、ぜひご高覧ください。

太田情報商科専門学校

太田情報商科専門学校のゲームクリエイター学科の学生達は、自ら企画したゲームの制作を行っています。パソコンだけでなく、ニンテンドーDSやXbox360の作品も展示予定です。ブース内ではゲーム作品の試遊台を設置し、来場者に試遊していただけます。他にもCG業界への就職を目指すデジタルコンピュータグラフィックスコースとデジタルアニメーションコース、イラストレーターコースがあります。学生が作成した3D・2Dの動画上映と静止画も展示いたします。本校には24時間学生が利用できる校舎があり、授業中はもとより、放課後や休日を利用して制作した学生の力作が展示されています。多くの皆様のご来場をお待ちしております。

神奈川工科大学

神奈川工科大学は、ゲーム・CG・アニメーションなどのコンテンツを学ぶ情報メディア学科をはじめ、情報工学・ネットワーク工学など、コンピュータ・サイエンスを基盤としながら創作・開発・研究を行う大学だ。今回の出展では、在校生たちが制作しているゲーム作品やCGアニメーション作品を紹介する。また、このゲームCGによる創作教育を促進するべく、学内で実施している研究開発の内容も展示される。

国際アート&デザイン専門学校

今年で連続6年目。3DCGを使ったアニメーションやイラスト展示を行います。小さいブースながら、良質な作品を用意しています。過去には本校学生がスカウトされる学校です。南東北に有りながら中央進出が進んでいる学校です。是非、ご覧ください。

コンピュータ総合学園 神戸電子専門学校

本校学生の作品を展示しております。
もちろんプレイ可能なゲームばかりなので、ぜひお立ち寄り頂きプレイしてみてください。

尚美学園大学

音響、映像、CG・美術、情報・ゲーム、web応用という5つのフィールドを横断的に組み合わせて自由に学べる、“マルチフィールド制”と呼ばれる独自のカリキュラムで知られる尚美学園大学。それぞれの得意分野を生かした学生達がチームを組んでゲーム制作を行っている。当日は、学生たちが制作した「日本ゲーム大賞2010アマチュア部門」で賞を受賞したゲーム作品の試遊をはじめ、昨年度受賞者の新作ゲーム、ゲームを教育に応用した作品、CGやアート作品、最新のコンピュータビジョンを応用した作品などを映像で紹介するコーナーがずらりと並ぶ。当日ブースへ来場してくれた方には学生のゲーム作品集DVDを配布していく予定。

専門学校 九州デザイナー学院

私たちのブースではプログラム専攻学生、およびデザイン専攻学生の作品を展示しています。プログラム専攻作品については、学生が制作した3Dゲーム作品を4点展示しています。制作にあたっては、ゲームエンジンから全てを学生達のみで創り上げました。全ての作品は、どなたでもお遊びいただけます。また、デザイン専攻作品については、コンセプトデザイン、グラフィックデザイン、映像作品、およびフィギュアを展示しています。学生達の想像力豊かな作品をお楽しみください。

専門学校 東京デザイナー学院

ゲームを始め、アニメ、マンガ、映像、ファッション、メイク、グラフィックなど幅広いデザイン分野をカバーする総合デザイン専門学校。なかでもゲームクリエイター科は、ゲームキャラクター専攻やゲーム3D専攻など5つのコースで業界のニーズに対応。今回はバリエーション豊富な2DCGや3DCGムービー、気軽にプレイできるカジュアルゲームのほか、産学協同による作品の出展を行います。

専門学校 東京ネットウエイブ

人と人が伝えあう。人と人が触れあう。人と人が築きあげる。そして、人と人をCreativeで繋げる…
大切なのは“人”です。小さな学校だから人と人のネットワークがつかれ、学科専攻を超えたコラボレーションも実現できます。放課後の教室開放や休み時間も学生同士や先生だけでなく、頻りに訪ねてくる卒業生にも質問や相談ができます。学生から卒業生、業界へのネットワークを持つ学校。それが東京ネットウエイブです。
ブースでは、そんなTNW(東京ネットウエイブ)に通う学生達が創りあげたゲームを展示しています。ひとつひとつのゲームに学生達の気持ちがいっぱい詰まっています。ぜひブースにお立ち寄りください。学生達の思いをどうぞ感じてください。

総合学園ヒューマンアカデミー

ブースでは、スクール紹介や、学生作品の展示、試遊台(Xbox 360、Windows対応)を実施します。さらに、アンケートに答えると、抽選で豪華プレゼントが当たる大抽選会を開催！また、総合学園ヒューマンアカデミーゲーム分野の開講20周年を記念して、ゲーム企業で活躍する卒業生とその作品を紹介する“ゲームサミットフォーラム”を開催！お気軽にお越しください。

東京工芸大学芸術学部ゲーム学科

東京工芸大学芸術学部ゲーム学科ブースでは、「日本ゲーム大賞2009」アマチュア部門「大賞」を受賞した「BAMBOONO」など、各種ゲームコンテストで入賞した学生作品を一挙展示。さらには、その学生作品を3D立体視させた体験コーナーも用意。その迫力を遊び比べてみてください。

出展作品は、①2人で協力する調歩型アクション「BAMBOONO」 ②ディスクを打ち合っってゴールを狙う近未来スポーツ「ディスクショット」 ③2匹のアルマジロで敵をやっつけるサンドイッチ式アクション「サンドクラッシュ」 ④画面を回転させてゴールを目指すパズルゲーム「ブロックる」そして、⑤立体3Dゲームです。次世代の担い手が真剣に取り組んだ「今」が、ここにあります。

東京コミュニケーションアート専門学校

現役クリエイターによる授業や、商品化を視野に入れた企業とのコラボ作品制作など、独自の産学協同教育システムにより、業界が求める、即戦力としてのクリエイターを、業界と共に育成する、「好きなことを仕事にできる」専門学校。幅広い業界ネットワークと豊富な就職実績やノウハウにより、これまで大手ゲームパブリッシャー、デベロッパーなどに数多くの卒業生を輩出しています。

今回のブースでは、マイクロソフト株式会社デベロッパーネットワークグループと行ったゲーム制作をはじめ、エヌ・シー・ジャパン株式会社と組んでの「リネージュⅡコンセプトアート制作」プロジェクトなど、企業とのコラボレーション作品を中心に展示予定です。

東京実業高等学校

東京実業高等学校では、他校に先駆け、ゲームを創る！想像を表現する、「電気科ゲームITコース」を新設しました。「電気科ゲームITコース」では、高度な「プログラマー」や「情報技術者」を視野に、理系大学への進学を目標としています。ゲームプログラム制作を通して知識や技術のみならず、「発想力・表現力・コミュニケーション能力」を高め、将来の「プログラマー」や「情報技術者」としての一步を踏み出すためのカリキュラムなど、「電気科ゲームITコース」をご紹介します。

東京テクノロジーコミュニケーション専門学校

東京テクノロジーコミュニケーション専門学校は、ゲーム制作に必要となるプログラミング・3DCG・サウンドデザイン・アプリ開発などの専攻のほか、IT・デザイン、ロボット、マンガ・アニメ、といったコンピュータ・デジタルに関する27専攻を有する。特にゲーム制作において、コンシューマゲーム制作はもちろんのこと、ソーシャルゲームやスマートフォンアプリ開発などをいち早く取り入れ、次世代のゲーム業界を担うクリエイターを育成。初出展となる今回は、学生によるiPadアプリやZbrushで制作した3DCGターンテーブル立体視、FeliCaによるトランプゲームなどを展示。ブースでは、本校講師によるアプリ開発特別講座も開催予定。

東北電子専門学校

本校は、ゲーム・CG分野にゲームクリエイター科、ゲームエンジニア科の2学科があります。その中で複数のプロジェクトチームを編成し、学内審査を勝ち抜いた選りすぐりの学生作品を展示します。制作過程では、綿密な打合せや制作にいたるまで積極的に取り組み、個性ある作品が揃いました。また、他学科とのコラボレーションを実現し、デジタルミュージック科の学生はBGMや効果音を制作し、展示デザインはDTPデザイン科の学生が担当しました。自分たちで制作したメイキング映像の出来も上々！ご来場のみなさまに楽しくプレイしていただける展示をめざします。ぜひ東北電子の出展ブースにお立ち寄りください。

トライデントコンピュータ専門学校

河合塾グループが運営する名古屋にあるゲーム・CGの専門学校です。東海地方最初のCESA会員校で、早期からゲーム・CG業界に就職できるカリキュラムをつくり、毎年名古屋から多くの学生を業界へ輩出。コンテストにおいても、マイクロソフト社主催「マイクロソフト XNA ゲーム クリエーター コンテスト」で、トップの最優秀賞を3回連続で受賞。国内トップクラスの就職・コンテスト実績をもちます。学生作品の多くは学校のWebで公開中。出展ブースでは、ゲーム・3DCGムービーそれぞれのコンテスト受賞作品を展示・上映いたします。「本物のチカラ」が身につく学校トライデント。ぜひ、ブースで学生の力作をご確認ください。

新潟高度情報専門学校

新潟高度情報専門学校ではプレイヤーに楽しんでもらうためのゲームをデザインしています。
 どんな要望にもこたえられるクリエイターをめざし、C言語を使ったゲームライブラリを作成するプログラミング実習、基礎デッサンやデザイン知識を生かして、様々なアプリケーションを活用する3Dゲームビジュアルデザイン実習など、実践的な授業展開をしています。
 展示ブースではゲームパッドをつかったRTSや、RPG要素のあるシューティングなど、子供から大人まで幅広い層が楽しめる魅力ある作品を多数用意しました。
 学生たちが培ってきた技術力を体験してください。

新潟コンピュータ専門学校

世界的な総合エンターテインメント企業であるバンダイナムコゲームス教育提携校。
 「日本ゲーム大賞アマチュア部門」での日本一と大賞受賞をはじめ、
 「マイクロソフト XNA ゲームクリエイター コンテスト」
 「経済産業省U-20プログラミング・コンテスト」
 等にて数多くのコンテスト入賞実績を誇ります。

「Xbox360」「ニンテンドーDS」「iPhone & iPad」といった最新のゲーム開発技術をいち早く導入。
 それら開発機材で学生が制作した最新オリジナルゲームを展示いたします。

またフランスの専門学校ISART Digital(イサート デジタル)とで留学生受入れを含めた教育提携を実施、フランスISART Digital校学生のCG映像も展示いたします。

日本電子専門学校

日本電子専門学校は東京・新宿に位置し、昼夜間合わせて30学科を要する総合学園です。ブース内に展示している作品は全てがゲーム分野の学生作品で、多数ご紹介しております。特にレーシングゲームは開発から3年を要し、力の入った作品になっております。ぜひすべての学生作品をプレイしていただき、未来のクリエイター諸君にアドバイスを願います。

沼津情報・ビジネス専門学校

沼津情報・ビジネス専門学校は静岡県東部地区沼津市にある専門学校です。
 ゲーム関連分野では、3年制課程のゲームクリエイター科・CGクリエイター科の2学科があります。両学科とも新しくできたばかりの新設学科ですが、ブースには在校生が制作したゲームやCG作品を展示します。
 ゲーム作品は実際にプレイすることができ、どれも短時間で楽しめるものばかりです。ぜひ気軽に立ち寄ってプレイしてください。

東日本デザイン&コンピュータ専門学校

群馬県前橋にあるゲームや映像制作会社への就職に強いスペシャリスト養成校です。
 ゲーム・CG関連コースは、8年連続となる出展。
 ブースでは3D立体映像やAR(拡張現実)技術を使った最先端の映像作品を体験することができます。
 さらに産学協同で制作した作品や各種受賞作品を多数、展示・上映します。
 また、当日ご来場のお客様にプレゼントもご用意しております。
 ぜひご来場ください！

学校紹介サイト <http://www.yamasaki.ac.jp/design-com/>

【ファミリーコーナー】

アルケミスト

中学生No.1ファッション誌『nicola』が全面監修、コーディネートや掲載記事のプロデュースを手がけていく雑誌系モデルシミュレーションゲーム「モデル☆おしゃれオーディション」の体験ブース。体験してくれた子には、もれなくかわいいオリジナルシールをプレゼント。また、大きなリボンがデザインされたかわいいティアラ型お面を全員にプレゼント。

スクウェア・エニックス

ファミリーコーナーで人気キャラクターたちが集合。楽しくゲームを遊んでいただけます。

セガ

セガのファミリーコーナーでは、この冬発売の家族で楽しめる家庭用ゲームをご用意しております。2010年11月18日に発売されるソニックシリーズの新作「ソニック カラーズ」は、Wii、DSの2機種が遊べます。本作から加わった新アクション「カラーパワー」による、ソニックの多彩なアクションが楽しめるのはここだけ！

バンダイナムコゲームス

「ワンピース」や「仮面ライダー」、「ハートキャッチプリキュア！」や「クレヨンしんちゃん」など、テレビでおなじみの人気キャラクター達がゲームとなって体験プレイが出来ます。そのほかにも「太鼓の達人」なども遊べます。また、各タイトルの思考を凝らしたゲーム大会も数多くあり、もりだくさんなブース展開を実施します。それに加え、ニンテンドーDSタイトルでのデータ配信も数多く準備しております。

マイクロソフト

Xbox 360 だけで楽しむことができる、コントローラーを必要としない新しいゲームシステム「Kinect (キネクト)」対応のゲームを出展します。

レベルファイブ

「東京ゲームショウ2010」ファミリーコーナーにて、レベルファイブは「イナズマイレブン3 世界への挑戦！！ スパーク／ボンバー」の試遊コーナーをご用意しております！ スペシャルステージには円堂くんたち着ぐるみも登場！ 皆様にگریーティングを行います。ご家族揃って遊びに来てみませんか？

【ビジネスミーティング】

韓国パビリオン

The Seoul Business Agency(SBA) is a Seoul Metropolitan Government-funded organization formed to provide comprehensive and systematic support for small and medium venture business in Seoul in order to help improve business circumstances and boost their competitiveness. The Seoul Animation Center is a part of SBA, and it's main goal is to support and promote the domestic cartoon and animation industry with various programs related to the cultural content industry.

ソウルビジネスエージェンシー(SBA)は、ソウル中央政府(SMG)によって設立された外郭団体の一つであり、ソウル市にある中小企業をサポートする団体です。SBAの関連機関であるソウルアニメーションセンターは国内マンガ、アニメ産業を様々な形でサポートしています。

コーエーテクモゲームス

商談スペースとして利用します。

トイロジック

トイロジックは日本でも屈指の技術力を誇る開発会社で、国内最大手メーカーのタイトル開発に携わってきました。東京ゲームショウではパブリッシャー様、デベロッパー様など、日本、海外問わず幅広い企業とぜひお話をさせていただければと考えています。

ご興味をお持ちの企業様はぜひミーティングスペースへお越しください。

Atoonz Inc.

- 2010 Commercial launch of <Star Project Online> in Korea.
Signed contract to publish <Patisserie Tycoon> and <Ellejou> in the United States (Facebook)
Commercial launch of <Bathhouse-Together> SNG (Social Network Game) in Korea (Nate).
- 2009 Signed contract to publish <Patisserie Tycoon>, <Ellejou> and <Boutique Salon> in Taiwan.
Signed contract with GungHo Online Entertainment to publish <Patisserie Tycoon> in Japan.
- 2008 Signed contract to service a flash-network game named <Monchouchou> with 'Daum Communications'.
Selected as <The Company of New-Media Contents Development Aid> by KOCCA (Korea Creative Content Agency).
- 2007 Commercial launch of <Ellejou> in Korea.
- 2006 Commercial launch of <Boutique Salon> in Korea.
- 2005 <Let's go to school Jaedong> Broadcast on KBS.
Commercial launch of <Patisserie Tycoon> in Korea.
- 2003 <The Jaedong's Family> Broadcast on Tooniverse & SBS.
- 2000 Atoonz, Inc. founded

- 2010 Star Project Online韓国国内にて販売開始
米国にてPatisserie Tycoon、EllejouリリースのためFacebookと契約締結
韓国国内にてBathhouse-Together、ソーシャルネットゲームの販売開始
- 2009 台湾にてPatisserie Tycoon、Ellejou、Boutique Salonリリースのためパブリッシャーと契約締結
日本にてPatisserie TycoonリリースのためGungHo Online Entertainmentと契約締結
- 2008 Daum CommunicationsとMonchouchouと呼ばれるフラッシュ・ネットゲームのリリースのため契約締結
KOCCA(韓国コンテンツ振興院)より”The Company of New-Media Contents Development Aid”に選出されまし
た
- 2007 韓国国内にてEllejouの販売開始
- 2006 韓国国内にてBoutique Salonの販売開始
- 2005 KBSにてLet's go to school Jaedong放送開始
Patisserie Tycoon韓国国内にて販売開始
- 2003 Tooniverse & SBSにてThe Jaedong's Family放送開始
- 2000 Atoonz, Inc.設立

Babel Media

Babel Media は、全世界地域のゲームおよびインタラクティブエンターテインメント業界において、家庭用ゲーム機、PC、携帯端末(ゲーム機、携帯電話など)向けコンテンツに適した翻訳・音声収録・QAなどの高品質のローカライズサービスを提供する世界有数の企業です。英国、アメリカ、カナダ、インド、日本に事業拠点を構え、従業員数は300名以上、さらに500名以上のQAテスター、400人を越える各国内の翻訳者、そして世界に広がるオーディオ・スタジオのネットワークと連携して事業を展開しており、マルチリンガルなプロジェクトマネジメントチームが、サービス全体を通じたワンストップ・サービスをご提供します。

CL GAMEZ

- Starting to produce and to develop a prototype from the end of the last year
- Planning to complete a prototype on August or September in 2010
- Online RPG Game which is based on turn-based to mix MMO and MO
- Having a NPC as a friend, and growing them then linking with i-phone or twitter.
- Growing a character and taking the main story through good&evil quest.

昨年より新たな試作オンラインゲームの開発を行っています。

2010年8月または9月には試作オンラインゲームの開発を終了する予定です。

この新たなオンラインRPGゲームは多人数参加型を予定し、自分で育てたキャラクターをiPhoneやツイッターとリンクできるようにします。

キャラクターの成長はクエストの攻略に掛っています。

Darkworks

Darkworks will be presenting its TriOviz for Games solution to developers and publishers. TriOviz for Games is the only stereoscopic SDK for AAA console games available today on the market. It is compatible with 3DTVs and active shutter glasses as well as regular 2D television sets through proprietary green/magenta lenses. TriOviz post-process runs in 2ms and is available on PS3, Xbox 360 and PC.

Darkworksはこの度デベロッパーおよびパブリッシャー向けにTriOvizゲームソリューションを展示いたします。TriOvizゲームソリューションは現在マーケットで唯一の立体的に制作可能なゲームソフトウェアの開発キットです。TriOvizゲームソリューションは専用のグリーン/マゼンダ色のレンズにより、普通の2Dテレビと同様に3Dテレビのアクティブ・シャッター・レンズとの互換性を持ちます。TriOvizポスト・プロセスはPS3, Xbox 360, PCで利用可能です。

D-Block Entertainment Inc.

Introducing world first systematic and content hybrid MMORPG

ハイブリットMMORPG初のシステムと充実した内容をご紹介します。

GamePrix Corporation

Non-Targeting 3D Action MMORPG on PC.
(Keyboard / Mouse / Joypad mode available)
Also available on Television supporting Full 3D.

多人数参加型3DアクションRPG(キーボード、マウス、ジョイパッドでのプレイ可能)
*3Dテレビにも対応しています。

INCA Internet

Provides stable security service for online games
Having the longest experience and accumulated know-hows in the game security industry, nProtect GameGuard possesses database on game hacks based on security references from around 110 Online games consisting of approximately 260 game clients. Therefore, nProtect GameGuard provides most stable and fast counteraction against new hacking tools and viruses in various game genres such as MMORPG, RACING and casual games.

- * A security solution pursuing high-end function and fast counteractions
- * Real-time hacking tool blocking
- * Blocks hacking attacks through memory scan

我々はオンラインゲームソフトの誕生に企画、投資、開発だけではなく”面白さ”を追求するために日々努力を重ねている方々がいることを知っています。ゲームサービスビジネス成功の脅威になる「ハッキング」はすでにゲーム運営会社及び開発会社にまでその影響が拡大し、多くの被害を与えています。

「ハッキング」を“単に、何かソフトウェア上でエラーが起こっているだけだと思っているのではありませんか？”

nProtect GameGuard はゲームハッキングに対する詳細なデータベースと数万件のハッキングツールを分析、遮断した経験に基づいてより安全な方法で、ゲーム運営会社とユーザーをハッキングの脅威から守ります。

Liveplex Co., Ltd

The “Dragona” is a full 3D MMORPG for the hardcore online gamer.
The game offer several system options such as Possession, Convenient, Gambling and Battle arena.
This game will be enjoyed both the new gamer and the advanced player who is focus on game.

”DRAGONAオンライン”はMMORPGのハードユーザーをターゲットとした多人数参加型オンラインRPGです。本作品はポゼッション、操作性、ギャンブル、バトルアリーナと言う様々なオプションを提供しています。ゲームが好きな方であれば、初心者でもハードユーザーでも楽しむことが出来ます。

Piece Craft

2 Table Board Games. One is 'Figure Grand Prix(フィギュア・グランプリ)' that is the board game from the figure skating sports. This game won a prize 'Korea Board Game Create Competition 2010'. Another is 'ASRUS(アスルス)' which is the card game based on Stars(Zodiac). And some draft board games will be introduced. Enjoy it!

東京ゲームショウ2010では2種類のボードゲームを紹介いたします。まず1つ目はフィギュアスケートを題材とした”Figure Grand Prix(フィギュア・グランプリ)”。韓国では”Korea Board Game Create Competition 2010”を受賞いたしました。2つ目は十二宮を題材とした”ASRUS(アスルス)”です。その他開発中のボードゲーム等をご紹介します。お楽しみください！

VisualShower Corp.

‘Beyond The Bounds: War Orchestra’ is a stunning 2D A-MMORPG with attractive storyline, high quality graphic and addictive gameplay. In the concept of Asynchronous-MMORPG, users can cooperate with the other players without simultaneous connection to the server.

And War Orchestra will redefine the Fixed Mobile Convergence of network game. With self developed solution ‘RANN’, the game can be easily ported to various platforms like iPhone, Android, PSP, NDS, PS3, Wii, and XBOX. So users can play exactly the same game with diverse devices anywhere, anytime they like, using the same play-data.

“Beyond The Bounds – War Orchestra”は質の高い美しいグラフィックと重厚なストーリーを併せ持つ多人数参加型オンラインRPGです。それぞれのユーザーが情報を同期する必要が無いため、同時にサーバーに接続しなくとも他のユーザーとオンラインで協力プレイを楽しむことができます。War Orchestraは固定通信と移動通信の融合を再定義するゲームです。さらに開発ソリューション技術“RANN”を使うことにより、ゲームプラットフォームをiPhone、アンドロイド、PSP、任天堂DS、PS3、Wii、XBOXへと容易に変換することができます。ユーザーはいつでも、どこでも全く同じゲームソフトを、全く違うプラットフォームで楽しむことができます。

Zemi Interactive Inc.

4Story

- None stop quests providing hours of fun
- Instanced dungeons for parties and guilds with risky challenges and rewards
- Fight directly against other players in daily wars of conquests and receive rewards
- Strategic battles between player groups using a real-time strategic command system
- Individual Character customizing
- WoW style Gatoony Graphic

Erebus Travia Reborn

- The most hardcore MMORPG made in the history of online gaming.
- Unique PK system
- Unique Crafting and disassemble system
- Unique Faction system
- Diablo Style Hack&Slash Action RPG

4Story

- 次々と訪れるクエストの数々
- インスタントダンジョン内でのクエスト攻略により様々なリワードを獲得
- より戦略的な戦闘を楽しむために、リアルタイムストラテジック・コマンド・システムを採用
- キャラクターを自分好みにカスタマイズ
- よりアニメに近いグラフィックを採用

Erebus Travia Reborn

- MMORPGの新たな歴史を作り出す
- ユニークPKシステム
- ユニーククラフティングと分散システム
- ユニークファンクションシステム
- DiabloのようなアクションRPG