



# TOKYO GAME SHOW 2016

엔터테인먼트가 변한다. 미래가 변한다.

보도관계자 각위

2016년 9월 6일

도쿄 게임쇼 2016 주최자 기획

**‘e-Sports 스테이지’ 개최 개요가 결정!  
 일반공개일(9/17-9/18)에 2 스테이지에서 전개!  
 인기 게임 타이틀의 공식대회 등 실시  
 아티스트들의 디지털 드로잉 배틀 ‘LIMITS’도 개최**

**일정: 9월 17일(토)~18일(일) 장소: 마쿠하리 멧세 홀 11 특설회장**

일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회  
닛케이BP사

도쿄 게임쇼 2016(주최: 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회[약칭: CESA, 회장: 오카무라 히데키], 공최: 닛케이 BP 사[대표이사사장: 니노미 스구루], 회기 9월 15일~18일, 회장: 마쿠하리 멧세/이하, TGS 2016)은 일반공개일인 9월 17일(토)·18일(일) 양일간 실시하는 ‘e-Sports 스테이지’의 개최 개요를 결정하였습니다.

세계 각지에서 다양한 장르와 규모로 대회가 개최되고 있는 e-Sports 는 일본인 프로게이머가 해외에서 활약하는 등 일본 국내에서도 점점 주목도가 높아지고 있습니다. 올해로 5 회째인 e-Sports 경기대회는 작년부터 ‘Cyber Games Asia’라는 이름으로 개최되고 있는데, 올해는 규모를 확대하여 ‘e-Sports 스테이지’로 전개합니다. 일본을 포함한 세계 각국의 최정상 선수와 팀을 초대하여 도쿄 게임쇼 회장 내에서 e-Sports 를 펼치는 국제적인 대회입니다. 세계 최정상급 레벨의 선수들이 펼치는 고난이도 게임 플레이를 즐기실 수 있습니다.

올해는 2 스테이지에서 양일간 합계 5 경기 타이틀의 열전이 펼쳐집니다. e-Sports 의 인기 장르인 FPS(First-person shooting)와 대전형 격투 게임에 더해 올해는 스마트폰 앱 게임 대회도 실시합니다. 각 스테이지에서 인기 게임 타이틀의 시합을 보실 수 있습니다.

또한 올해는 e-Sports 에 더해 아티스트들의 디지털 드로잉 배틀 ‘LIMITS’도 개최됩니다. 게임과의 친화성도 높은 이 배틀은 앞으로의 엔터테인먼트계의 주목 대상입니다.

## ◆ ‘e-Sports 스테이지’ 개최 개요

개최일 : 9월 17일(토)~18일(일)

장 소 : 마쿠하리 멧세 홀 11 특설회장

협 력 : TechnoBlood (운영담당)

협 찬 : IODATA 기기 (공식 모니터 제공업체), WebMoney, 게임온,  
THIRDWAVE(공식 경기용 PC 제공업체), SUNSHINE, DXRACER(룸웍스)  
(공식 경기용 게이밍체어 제공업체), DeNA, 넥슨,  
몬스터에너지 (공식 음료 제공업체), LIMITS 실행위원회 ※일본어 오십음순

‘도쿄 게임쇼’ 공식 사이트 : <http://tgs.cesa.or.jp>

For more information or inquiries on this press release for the member of the media:

TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room

Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: [tgs2016press@w-az.co.jp](mailto:tgs2016press@w-az.co.jp)

◆경기내용과 스케줄 (예정) ※자세한 내용은 각 이벤트의 특설 사이트에서 확인해 주세요.

● 9월 17일(토)

[스태이지 A] 서든어택

10:00 ~ 16:30

“SAJCL (Sudden Attack Japan Champions League) 2016 Final Stage”

주식회사 넥슨이 운영하는 PC 온라인 FPS “서든어택”의 공식 전국대회 ‘SAJCL(Sudden Attack Japan Champions League) 2016 Final Stage’의 오프라인 결승 토너먼트를 개최합니다. 예선을 통과한 2 팀이 서든어택의 최고 자리와 우승상금 200 만 엔을 걸고 열전을 펼칩니다! ■대회운영: 넥슨

“한일 익스비션매치 2016 Final”

한국 대회에서 우승한 최강 팀을 초대하여 ‘SAJCL 2016 Final Stage’의 우승팀과 한일 익스비션매치를 개최. 2016 년 양국의 전적은 1 승 1 패. 올해 마지막인 메인 대회에서 드디어 결판이 납니다! 과거 압도적인 힘으로 승리해 온 한국 대표를 깨고 일본 대표가 처음으로 우승을 차지할 수 있을까? 과연 최후의 승자는 누구일까?! ■대회운영: 넥슨

◇특설 사이트: <http://sa.nexon.co.jp/campaign/sajcl/2016/final/finalround/final.aspx>

[스태이지 B-1] LIMITS

10:00 ~ 12:30

“TGS 2016 주최자 기획 ‘LIMITS e-Sports 스테이지”

TGS 2016 주최자 기획 디지털 아트 배틀 ‘LIMITS’가 개최 결정! ‘LIMITS’는 아티스트의 정상을 가리는 진검 아트 배틀 토너먼트. 테마는 배틀 직전에 결정되며, 주어진 제작 시간은 20 분! 그 가혹한 상황에서 스피드, 발상력 그리고 아티스트 자신의 한계를 시험하는 완전히 새로운 배틀형 엔터테인먼트입니다. 해외에서도 높은 평가를 얻고 있는 디지털 아트에 의한 신감각 배틀 이벤트를 주최자 기획으로 개최하여 새로운 표현방법을 통한 시장의 활성화와 게임 제작 및 표현의 장을 제공하여 TGS 2016 에서 ‘일본의 아트파워’를 발신합니다. 그리고 이 스테이지에 세계적인 페스티벌 이벤트에서 활약하는 DJ/음악 프로듀스인 KSUKE 가 등장! 이 콜라보는 결코 놓쳐서는 안 될 이벤트!

■대회운영: LIMITS 실행위원회

◇공식 사이트: <http://limits.jp>

[스태이지 B-2] 스트리트 파이터5

13:30 ~ 16:30

“TGS 2016 주최자 기획 ‘Cyber Games Asia’ CAPCOM Pro Tour 2016:JAPAN CUP”

본 대회는 CAPCOM U.S.A 주최로 “스트리트 파이터 5”의 세계 토너먼트 ‘캡콤 프로투어 2016’의 프리미엄 대회로 지정되었습니다. 256 명의 참가자들이 결투를 벌이고, 상위 64 명이 이어지는 9 월 18 일(일) 예선 2 일째(Twitch 부스)에 진출할 수 있습니다. 우승자에게는 미국에서 개최되는 캡콤컵 출전자격이 부여됩니다. 자세한 내용은

<http://capcomprotour.com/>에서 확인해 주세요. ■대회운영: BEAST OF THE EAST

◇특설 사이트: <http://beastapac.com/japancup/>

◇발신 사이트: <https://www.twitch.tv/capcomfighters> (영어)  
: <https://www.twitch.tv/kagecchi> (일본어)

● 9월 18일(일)

[스태이지 A] Alliance of Valiant Arms (AVA) 10:00 ~ 16:30

“AVARST Season2 폭파·호위 오프라인 결승전 in 도쿄 게임쇼 2016”

가공의 유럽대륙을 무대로 중후한 그래픽과 풍부한 미션으로 리얼한 전장을 체험할 수 있는 일본 No.1 온라인 FPS “AVA”. 9월 18일(일)은 오프라인 공식대회 ‘AVARST Season2’의 ‘폭파’ 부문 3위 결정전, 결승전과 ‘호위’ 부문 결승전을 실시합니다. 전날 치러지는 3차 예선의 승자 총 6팀이 상금과 영예를 걸고 도쿄 게임쇼에서 진검승부를 펼칩니다! ■대회운영: 게임온

◇특설 사이트: <http://ava.pmang.jp/pages/offevents/tgs2016/index>

[스태이지 B-1] 역전 오셀로니아 10:00 ~ 12:30

“매료시켜라! 오셀로니안전-2016 in TGS-”

DeNA가 iPhone/iPad, Android 단말기용으로 배신 중인 드라마틱 역전 배틀 “역전 오셀로니아”는 공식 리얼 배틀 이벤트 ‘매료시켜라! 오셀로니안전-2016 in TGS-’를 개최합니다. 본 이벤트에서는 플레이어인 오셀로니안 강자 8명에 의한 토너먼트전을 실시. Deck Cost 무제한으로 눈부신 배틀이 전개됩니다. ■대회운영: DeNA

◇특설 사이트: <http://www.othellonia.com/ikusa/>

- “역전 오셀로니아”란 -

“역전 오셀로니아”는 우리에게 친숙한 ‘오셀로’가 진화한 대전 배틀 게임입니다. 플레이어가 판 위에 놓여진 오셀로의 말에서 다양한 캐릭터를 소환해, 가슴 뛰게 하는 드라마틱 역전 배틀을 전개합니다. 친구나 전국 플레이어와의 리얼타임 대전 배틀이 가능합니다.

◇공식 사이트: <https://www.othellonia.com/>

[스태이지 B-2] 하스스톤 13:30 ~ 16:30

“e-Sports 챌린지 시리즈: 일본 vs. 한국 하스스톤 매치업”

e-Sports 카페를 전개하는 ‘SUNSHINE’의 전략 카드 게임 “하스스톤”의 일본(ECS)과 한국(HS)의 최정상 팀 국가대항전을 실시합니다. 룰이 간단하고 템포가 빠른 심도 깊은 전략적 카드 게임 대항전입니다. ■대회운영: SUNSHINE

◆ e-Sports 란

주로 대전형 비디오 게임을 사용한 경기를 말하며 플레이어의 행동을 디지털화해 컴퓨터 상에서 경기를 벌이는, 정보화 사회에 탄생한 새로운 스포츠입니다. e-Sports는 경기성이 높은 게임을 사용하여 반사신경과 고도의 조작, 재빠른 상황판단, 팀과의 높은 연대 등이 요구되기 때문에 스포츠의 하나로서 세계적으로 폭넓은 세대가 즐기고 있습니다.

◆ e-Sports 코너·스테이지에 관한 일반 관객의 문의처

TechnoBlood(운영담당) TEL: 03-5835-5866 / E-mail: [onlinegame@technoblood.jp](mailto:onlinegame@technoblood.jp)

- TechnoBlood에 대하여 -

콘텐츠와 솔루션의 종합 유통 서비스를 통해 일본 내 넷카페와 콘텐츠 홀더 사업자의 지원 사업을 전개하고 있습니다. 또한 e 스포츠를 중심으로 한 넷카페에서의 이벤트 기획·운영 지원도 하고 있습니다. ◇공식사이트: <http://www.technoblood.com/>

## ■ ‘도쿄 게임쇼 2016’ 개최 개요

명 칭 : 도쿄 게임쇼 2016 (TOKYO GAME SHOW 2016)  
 주 최 : 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회(CESA)  
 공 최 : 닛케이BP사

※도쿄 게임쇼 2016은 지역발 콘텐츠 등 해외전개지원사업 (JLOP) 의 보조금을 받고 있습니다.

특별 협력 : 도완고

회 기 : 2016년 9월 15일(목)·16일(금)

비즈니스데이 10:00~17:00

※비즈니스데이는 비즈니스 관계자 및  
 프레스 관계자만 입장할 수 있습니다.

2016년 9월 17일(토)·18일(일)

일반공개일 10:00~17:00

※일반공개일은 상황에 따라 9:30에 개장하는  
 경우가 있습니다.

회 장 : 마쿠하리 멧세(지바현 지바시 미하마구)

전시홀 1~11/이벤트홀/국제회의장

방문예정자수 : 23만 명

입 장 료 : 일반(중학생 이상) ... 당일 1,200엔(예매권: 1,000엔)

(일반공개일) 초등학교 이하 ..... 입장 무료



### 【프레스용 다운로드 사이트】

올해의 메인 비주얼 및 로고 데이터 등 프레스용 각종 소재가 'TGS 다운로드 센터'에 준비되어 있습니다. 아래에 로그인하여 이용해 주십시오.

URL: <https://www.filey.jp/tgs/>

(프레스용 ID의 입력이 필요합니다. ID: tgs\_press / PASS: press\_tgs)