



TOKYO GAME SHOW 2016

娛樂改變。未來改變。

致各位報導相關者

2016年9月6日

2016東京電玩展主辦單位企劃

「e-Sports舞台」舉辦概要決定！ 於一般公開日(9/17-9/18)，在2個舞台展開！

舉辦熱門遊戲的官方大賽等

亦舉辦藝術家參加的數位繪畫比賽「LIMITS」

日程：9月17日(六)~18日(日) 地點：幕張展覽館 展示廳11特設會場

一般社團法人電腦娛樂協會

日經BP社

2016東京電玩展(主辦單位：一般社團法人電腦娛樂協會[簡稱：CESA·董事長：岡村 秀樹]、協辦單位：日經BP社[社長：新實 傑]、展期：9月15日~18日、會場：幕張展覽館/以下簡稱TGS 2016)決定了於一般公開日9月17日(六)、18日(日)這2天舉辦的「e-Sports舞台」之舉辦概要。

在世界各地，以各種種類、規模舉辦大賽的e-Sports，在日本國內也越來越受關注，像是日本籍職業玩家活躍於國外等。e-Sports競賽於今年邁入第5屆，去年之前是作為「Cyber Games Asia」舉辦，今年擴大規模，作為「e-Sports舞台」展開。包含日本在內，從世界各國邀請頂級選手和隊伍，於東京電玩展的會場內展開e-Sports的國際級大賽。能夠享受世界頂級選手們的高水準遊戲比賽。今年在2個舞台，合計2天，展開5種競賽遊戲的強烈比賽。除了e-Sports的熱門種類FPS(第一人稱射擊遊戲)和對戰型格鬥遊戲之外，今年還會舉辦智慧型手機App的手遊大賽。能夠在各舞台觀賞熱門遊戲的比賽。

此外，今年除了e-Sports之外，亦舉辦藝術家們參加的數位繪畫比賽「LIMITS」。此比賽高度融入遊戲，在今後的娛樂界中亦備受矚目。

◆「e-Sports舞台」舉辦概要！

舉辦日期：9月17日(六)~18日(日)

地點：幕張展覽館 展示廳11特設會場

協辦單位：TechnoBlood(負責營運)

贊助商：I-O數據設備(官方螢幕提供者)、WebMoney、gameon Third Wave(官方競賽用電腦提供者)、Sunshine、DXRACER(ROOMWORKS)(官方競賽用電競椅提供者)、DeNA、Nexon、Monster Energy(官方飲料提供者)、LIMITS執行委員會

※按照五十音排序

「東京電玩展」官方網站：<http://tgs.cesa.or.jp>

◆**競賽內容和日程表（預定）** ※關於詳細內容・請參閱各活動的特設網站。

● **9月17日（六）**

[舞台A] 突擊風暴 **10:00 ~ 16:30**

『SAJCL (Sudden Attack Japan Champions League) 2016 Final Stage』

舉辦株式會社Nexon營運的電腦線上FPS《突擊風暴》的官方全國大賽「SAJCL(Sudden Attack Japan Champions League) 2016 Final Stage」之線下決勝淘汰賽。從預賽勝出的2支隊伍(團隊)為了爭奪突擊風暴的冠軍和獎金200萬日圓・展開熱烈比賽！ ■大賽營運：Nexon

『日韓表演賽 2016 Final』

邀請在韓國大賽中奪冠的最強隊伍・舉辦和「SAJCL 2016 Final Stage」的冠軍隊伍一較高下的日韓表演賽。2016年的兩國戰績為1勝1敗。將於今年最後的一場關鍵比賽中・分出勝負！日本代表是否能夠首度贏過過去以高超的實力・獲得壓倒性勝利的韓國代表呢?! 竟究哪一方會獲勝?! ■大賽營運：Nexon

◇特設網站：<http://sa.nexon.co.jp/campaign/sajcl/2016/final/finalround/final.aspx>

[舞台B - 1] LIMITS **10:00 ~ 12:30**

『TGS2016 主辦單位企劃「LIMITS e-Sports舞台」』

決定舉辦數位藝術比賽「LIMITS」・作為TGS2016主辦單位企劃!「LIMITS」是指・決定藝術家冠軍的正式藝術比賽淘汰賽。主題於比賽之前決定・給予的製作時間為20分鐘!在這種嚴苛狀況下・考驗速度、發想力・以及藝術家本身極限的嶄新比賽型娛樂。透過在國外亦獲得高度評價的數位藝術・作為主辦單位企劃舉辦新型的比賽活動・以新的表現方法・提供不只是活化市場和製作遊戲的表現場合・從TGS2016發送「日本的藝術能力」。而活躍於全世界節慶活動的DJ/音樂製作人——KSUKE會於此舞台登場!此合作非看不可! ■大賽營運：LIMITS執行委員會

◇官方網站：<http://limits.jp>

[舞台 B - 2] 快打旋風V **13:30 ~ 16:30**

『TGS2016 主辦單位企劃「Cyber Games Asia」 CAPCOM Pro Tour 2016 : JAPAN CUP』

本大賽被指定為CAPCOM U.S.A主辦的『快打旋風V』的世界淘汰賽「Capcom Pro Tour 2016」的頂級賽。256名參加者使出渾身解數奮戰・前64名能夠進入於9月18日(日)舉辦的預賽第2天賽程(Twitch攤位)。冠軍能夠獲得在美國舉辦的CAPCOM盃參賽資格。關於詳細內容・請確認<http://capcomprotour.com/>。 ■大賽營運：BEAST OF THE EAST

◇特設網站：<http://beastapac.com/japancup/>

◇發布網站：<https://www.twitch.tv/capcomfighters> (英文)

: <https://www.twitch.tv/kagecchi> (日文)

● 9月18日(日)

[舞台A] Alliance of Valiant Arms (AVA) 10:00 ~ 16:30

『AVARST Season2 爆破・護衛線下決賽 in 2016東京電玩展』

能夠透過以虛擬的歐洲大陸為舞台的精美圖片和豐富的任務，體驗真實戰場的日本No.1線下FPS《AVA》。於9月18日(日)，舉辦線下官方大賽「AVARST Season2」的「爆破」組第3名決定賽、決賽，以及「護衛」組的決賽。從前一天舉辦的第3輪預賽中勝出的6支隊伍將爭奪獎金和榮耀，在東京電玩展中激烈地一決勝負！

■大賽營運：gameon

◇特設網站：<http://ava.pmang.jp/pages/offevents/tgs2016/index>

[舞台 B - 1] 逆轉奧賽羅尼亞 10:00 ~ 12:30

『令人著迷！奧賽羅尼亞之戰-2016 in TGS-』

DeNA針對iPhone/iPad、Android行動裝置發布的戲劇性逆轉勝遊戲《逆轉奧賽羅尼亞》，舉辦官方真實比賽活動「令人著迷！奧賽羅尼亞之戰-2016 in TGS-」。本活動中，舉辦8名實力堅強的奧賽羅尼亞玩家參加的淘汰賽。無組隊數量限制，展開激烈的比賽。 ■大賽營運：DeNA

◇特設網站：<http://www.othellonia.com/ikusa/>

- 何謂《逆轉奧賽羅尼亞》 -

《逆轉奧賽羅尼亞》是眾所熟悉的「黑白棋」進化的對戰遊戲。玩家從配置於棋盤上的黑白棋中，召喚各種角色，展動緊張刺激的戲劇性逆轉勝遊戲能夠和朋友及全國的玩家進行即時對戰遊戲。

◇官方網站：<https://www.othellonia.com/>

[舞台 B - 2] 爐石戰記 13:30 ~ 16:30

『e-Sports挑戰系列：日本 vs. 韓國 爐石戰記攻防戰』

日本(ECS)和韓國(HS)的頂級隊伍參加由拓展e-Sports咖啡館的「SUN SHINE」所舉辦的策略紙牌遊戲《爐石戰記》。

展開國與國的對抗賽。以簡單的規則，進行快節奏且

有深度的策略紙牌遊戲的對抗賽。 ■大賽營運：SUN SHINE

◆ 何謂e-Sports

主要是指使用對戰型電玩的競賽，將玩家的行動數位化，在電腦上競賽，誕生自資訊化社會的新運動。e-Sports使用競賽性高的遊戲，必須具備卓越的反射神經、高度的操作能力、迅速判斷狀況、隊伍的高度合作等，作為一項運動，在全世界受到廣泛世代的喜愛。

◆ e-Sports 區域、舞台相關的一般民眾詢問處

TechnoBlood (負責營運) TEL: 03-5835-5866 / E-mail: onlinegame@technoblood.jp

- 關於TechnoBlood -

透過內容和解決方案的綜合流通服務，拓展日本國內網路咖啡館及內容擁有業者的協助事業。此外，亦協助企劃、營運在網路咖啡館舉辦，以e-Sports為主的活動。 ◇官方網站：<http://www.technoblood.com/>

「2016東京電玩展」 舉辦概要

名稱：2016東京電玩展 (TOKYO GAME SHOW 2016)

主辦單位：一般社團法人電腦娛樂協會 (CESA)

協辦單位：日經BP社

特別協助：DWANGO

展期：2016年9月15日 (四) 、16日 (五)

商務日 10 : 00 ~ 17 : 00

※商務日僅商務相關者及報導相關者能夠入場。

2016年9月17日 (六) 、18日 (日)

一般公開日 10 : 00 ~ 17 : 00

※一般公開日依狀況而定，可能於9:30開場。

會場：幕張展覽館 (千葉縣千葉市美濱區)

1 ~ 11展示廳/活動廳/國際會議場

預定來場人數：23萬人

門票：一般民眾 (國中生以上) . . . 當天1,200日圓 (預售票：1,000日圓)

(一般公開日) 小學生以下 免費入場

