



TOKYO GAME SHOW 2016

엔터테인먼트가 변한다. 미래가 변한다.

보도관계자 각위

2016년 9월 12일

도쿄 게임쇼 2016 4개의 국제 기획을 발표 ‘인디 게임 코너’ ‘센스 오브 원더 나이트 2016’ ‘3개의 뉴스타즈 코너’ ‘International Party + Indie Night’

일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회
닛케이BP사

도쿄 게임쇼 2016(주최: 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회[약칭: CESA, 회장: 오카무라 히데키], 공최: 닛케이BP사[대표이사사장: 니노미 스구루], 회기 9월 15일~18일, 회장: 마쿠하리 멧세/이하, TGS 2016)은 올해도 다양한 국제 기획을 실시합니다. 이번에 4개의 기획 개요가 결정되었음을 알려드립니다.

■인디 게임 코너 [4회째]

프로/아마추어, 법인/개인, 국적을 불문하고, 전세계의 인디펜던트 게임 개발자의 오리지널 타이틀을 소개하는 본 코너에는, 전세계에서 역대 최고인 322건의 응모가 있었습니다. 심사 결과, 전세계 18개 국가 및 지역에서 68건의 인디펜던트 게임 개발자를 채택하였습니다. 인디가 지닌 오리지널리티와 새로운 감각이 넘치는 타이틀을 소개합니다.

■센스 오브 원더 나이트(SOWN 2016) [9회째]

“보는 순간, 컨셉을 듣는 순간, 누구라도 ‘와’라고 자신의 세계가 원가 바뀌는 듯한 느낌”=‘센스 오브 원더’를 불러일으키는 게임 아이디어를 발굴하는 이벤트. 9회째를 맞이하는 이번은 인디 게임 코너 출전자로 채택된 68사 중에서 선정된 8개 국가 및 지역, 8그룹의 파이널리스트가 프레젠테이션을 합니다.

■뉴스타즈 코너 [아시아는 5회째, 라틴·동유럽은 1회째]

게임 산업의 신흥 지역에서 활약하는 유망 게임 벤처와 개발회사 등 업계 샷별(뉴스타) 기업을 소개하는 코너입니다. 이번부터 라틴·동유럽 지역을 신설하여, 3개 지역에서 함께 13개 국가에서 84사가 출전하였습니다.

■International Party + Indie Night [International Party는 10회째]

해외 출전자를 중심으로 매년 실시하고 있는 International Party는 인디 코너 출전자와 SOWN 프레젠테이션 참가할 수 있는 기획으로 호평을 받고 있습니다. 캐주얼한 분위기로, 해외에서 참가한 게임 관계자와 교류하는 데 공헌하고 있습니다.

그 외에도 e-Sports 스테이지(8월 30일 프레스 릴리스에서 발표)와 코스튬 플레이 기획 ‘Cosplay Collection Night @TGS’, 해외 입장객용 기획 ‘Tokyo Otaku Mode Live Stream Hut’(자세한 내용은 향후 발표) 등 다양한 국제 기획을 예정하고 있습니다. 올해는 해외 출전자수가 역대 최다인 343사(9월 1일 시점)에 달하는 등 국제적인 전시회로서 도쿄 게임쇼가 계속해서 주목받고 있습니다. 도쿄 게임쇼의 국제 기획을 기대해 주시기 바랍니다.

<각 기획의 자세한 내용은 별지를 참조해 주십시오>

■ ‘인디 게임 코너’ 개최 개요 / 4일간 개최

게임의 유통 형태가 변화하는 가운데, 세계적인 움직임을 주도하고 있는 인디 게임. 4회째 개최되는 올해의 ‘인디 게임 코너’에는 40개 이상의 국가 및 지역에서 응모한 것 중에서 심사로 채택된 19개 국가 및 지역/69단체에 더해, 일반 기업의 본 코너 출전으로 역대 최대 규모인 함께 119개의 개인/단체가 출전합니다. 프로/아마추어, 법인/개인을 불문하고, 전세계의 인디펜던트 게임 개발자가 오리지널 타이틀을 출전합니다.

장 소 : 9홀

협 력 : 국제게임개발자협회 일본(IGDA 일본)

스페셜 스폰서: 소니 인터랙티브 엔터테인먼트

* 는 9/17(토)~18(일)만 출전

출전자명 (이번 심사에서 채택된 출전자만 게재)	국가 · 지역명
18Light Game Studio	대만
2024 Studios	일본
4D Door Games	중국
Alex Rose	영국
Bento Studio	프랑스
Blue Volcano	호주
Broken Window Studios	미국
Cherrymochi	일본
Christophe Galati	프랑스
Dave Cooper	영국
Diceroll Studios	싱가포르
Digital Dreams	네덜란드
Drool	미국
EGO	한국
Expect Studio	일본
Fishing Cactus	벨기에
Gaddy Games	프랑스
Hanaji Games	일본
iNK Stories	미국
INSTITUTE OF TECHNICAL EDUCATION/NATIONAL UNIVERSITY OF SINGAPORE	싱가포르
INVI Games	아르헨티나
Kitfox Games	일본
Line Wobbler	일본
Lithium City Dev Team	필리핀
Massive Monster	호주
Mimimi Productions	독일

Mr. Whale's Game Service	스위스
Muse Games	미국
Northway Games and Radial Games	캐나다
NPO 법인 IGDA 일본 IDGA JAPAN	일본
Pixel Perfex	태국
Play 4 Change (DePaul University)	미국
Pon Pon Games	일본
QuattroGear	한국
QUIZCAT GAMES	일본
RiG++	폴란드
Salmi Games	독일
Sand Sailor Studio	루마니아
Screen Implosion	독일
Seemingly Pointless	미국
SIGONO	일본
Studio Canvas	호주
Studio Evil	일본
Sushee	프랑스
Syndicate Atomic	미국
Team Epitaph	미국
Team KwaKwa	스위스
team ok	미국
The Elsewhere Company	미국
The Gentlebros	일본
The House of Fables	폴란드
Throw the warped code out	일본
tomeapp	일본
Turtle Cream	한국
Videogamo	아르헨티나
Vivid Helix	캐나다
WeirdBeard	네덜란드
Yack Lab.	일본
zato	폴란드
Zing Games	미국
아오야마 마사야 Masaya Aoyama	일본
운코레 Unkore	일본
에이코드뱅크 AcodeBank	일본
오사카전기통신대학 디지털게임학과 다카미 연구실	
Osaka Electro-Communication University Department of Digital Games	
Takami Lab.	일본

가나가와 전자기술연구소 Shindenken	일본
니가타국제정보대학 나카타 연구실 Niigata University of International and Information Studies Nakata Lab.	일본
폴라리스엑스 POLARIS-X	일본
미하라 료스케 Ryosuke Mihara	일본
요무네코 Yomune.co	일본

■‘센스 오브 원더 나이트 2016’ 개최 개요 / 9월 16일(금) 개최

‘센스 오브 원더 나이트(SOWN)’는 개인과 팀으로 독자적인 게임 개발에 몰두하는 개발자를 조명하는 이벤트입니다. 그들이 만드는 “보는 순간, 컨셉을 듣는 순간, 누구라도 ‘와’라고 자신의 세계가 뭔가 바뀌는 듯한 느낌”=‘센스 오브 원더’를 불러일으키는 게임 아이디어를 발굴하고, 도쿄 게임쇼에서 프레젠테이션할 기회를 제공합니다.

비즈니스데이에 참가한 분(비즈니스데이 참가자 배지를 착용한 분)이라면 누구든 프레젠테이션을 관람할 수 있습니다. 또한 가능성을 모색하는 게임 개발자와 프레젠테이션을 본 업계 관계자가 본 기획을 통해 접점을 가지고, 새로운 게임 무브먼트를 일으키는 것이 SOWN의 바람입니다.

일 시 : 9월 16일(금) 17:30~19:30

장 소 : 11홀 e-Sports 스테이지

※동 회장에 입장하기 위해서는 비즈니스데이 입장객 배지, 프레스 패스 등이 필요합니다.

※프레스 패스 발행에는 사전 등록이 필요합니다. 공식 웹사이트 [보도관계자 여러분께]를 참조하시기 바랍니다.

협 력 : 국제게임개발자협회 일본(IGDA 일본)

스페셜 스폰서: 소니 인터랙티브 엔터테인먼트

협 찬 : 닌텐도

공식 사이트: <http://tgs.cesa.or.jp/sown/>

◆SOWN2016 프레젠테이션 작품 일람

작품명	출전사명	국가/지역
어드밴스드 마카다이쇼기	오사카전기통신대학 다카미 연구실	일본
Chambara	team ok	미국
DOBOTONE	Videogamo	아르헨티나
Fantastic Contraption	Northway Games and Radial Games	캐나다
Line Wobbler	Line Wobbler	영국
OPUS: The Day We Found Earth	SIGONO	대만
Tainted	INSTITUTE OF TECHNICAL EDUCATION/ NATIONAL UNIVERSITY OF SINGAPORE	싱가포르
UnWorded	Bento Studio	프랑스

■ 뉴스타즈 코너 개최 개요 / 4일간 개최

올해로 5년째를 맞이하는 ‘아시아 뉴스타즈 코너’는 아시아권의 유망 게임 벤처와 개발회사 등 게임 업계의 샷별 기업을 일본 게임 업계에 소개하는 코너입니다. 이번에는 ASEAN 7개국과 아랍에미리트에서 함께 8개 국가/52사가 출전합니다. 또한 본 코너 내에는 올해도 일본 아세안 센터가 중심이 되어 ASEAN 파빌리온을 전개합니다. 또한 이번부터 처음으로 ‘동유럽 뉴스타즈 코너’와 ‘라틴 뉴스타즈 코너’가 추가되어, 세계적인 ‘뉴스타즈’가 출전합니다.

<인도네시아>

Indonesia Game Industry

인도네시아의 게임산업단체인 AGI(Asosiasi Games Indonesia) 간사 기업을 중심으로 Indonesia Game Industry가 파빌리온 출전합니다. Agate Studio, Touchten과 같은 대표적인 게임개발회사뿐만 아니라 Anantarupa Studios, Toge Productions 등 신흥 게임개발회사도 출전하여, 다양한 개발 수요에 대응하는 비즈니스를 서포트합니다.

<싱가포르>

게임 산업의 성장이 예상되는 동남아시아의 허브 싱가포르에서 Gattai Games, Kaiju Den, Witching Hour Studios와 같은 VR 게임개발회사가 3사 출전합니다.

<태국>

게임 시장에서도 주목 받고 있는 태국에서는 Miryn Inovation, Mad Virtual Reality 등 모바일 게임 개발, VR 게임을 특기로 하는 기업 5사가 출전합니다.

<필리핀>

구미 기업의 아웃소싱 경험이 풍부한 필리핀에서는 게임 개발자의 연합인 IGDA Manila(국제게임개발자협회 마닐라 지부)를 비롯하여 게임 아트, 게임 애니메이션, 모바일 게임 개발과 같은 다양한 게임 개발 수요에 대응한 서비스를 제공하는 5사가 출전합니다.

<베트남>

모바일 게임 개발과 IT 아웃소싱을 전문으로 하는 Rikkeisoft, 아웃소싱 서비스 전문인 Tinhvan Outsourcing과 모바일 게임 소프트웨어를 개발하는 Viet Nhat General, 3사가 출전합니다.

<말레이시아>

말레이시아 무역개발공사(MATRADE)가 중심이 되어 이번에 처음으로 파빌리온에 출전합니다. 3D 게임의 아웃소싱 회사로, 아시아 최고 레벨의 기술력을 자랑하는 Lemon Sky Animation, Streamline Studios와 같은 말레이시아를 대표하는 회사뿐만 아니라, 정부계 기관 멀티미디어 개발공사(MDeC)의 지원으로 애니메이션 제작, 모바일 게임 개발을 특기로 하는 18사가 출전합니다.

<폴란드>

폴란드 대사관과 중앙 및 동유럽 최대의 게임개발자회의 Game Industry Conference가 급성장을 계속하고 있는 폴란드에서 일본으로의 진출을 모색하는 6사/단체와 함께 참가합니다.

<멕시코>

멕시코 대사관 상무부가 중심이 되어 동국의 모바일 게임, VR 게임 개발 등 16사가 라틴 아메리카를 게임을 들고서 출전합니다.

<칠레>

PC 게임, 모바일 게임 개발을 특기로 하는 IN VITRO GAMES가 출전합니다.

기타, 미얀마와 아랍에미리트 등 신흥국 기업도 출전합니다. 모바일 게임, 디지털 콘텐츠 개발, 애니메이션 그리고 컨설팅을 특기로 하는 기업의 출전을 예정하고 있습니다.

■International Party + Indie Night / 9월 16일(금) 개최

TGS 2016에서는 국제 기획을 더욱 충실히 하기 위해 매년 호평을 받고 있는 International Party를 올해도 개최합니다. 해외 출전사, 국내 출전사에 더해 인디 게임 코너 출전자와 센스 오브 원더 나이트 2016 프레젠토도 참가 대상으로 하여, 'International Party + Indie Night'를 개최. 뷔페 형식으로 식사와 음료를 무료 제공. 캐주얼한 분위기에서 자유롭게 국제 교류를 즐기실 수 있습니다. SOWN 관계자는 이벤트 종료 후인 19:30 이후에 참가합니다. 뷔페 제공은 시작 시간인 17:30과 SOWN 참가자 합류 후인 19:30에 2회로 나누어 이루어집니다. 파티 전에 SOWN에 참가하시기를 권해 드립니다.

일 시 : 9월 16일(금) 17:30~20:30 종료 예정

장 소 : 국제회의장 1층 라운지 구역

※동 회장에 입장하기 위해서는 비즈니스데이 입장객 배지, 프레스 패스 등이 필요합니다.

※프레스 패스 발행에는 사전 등록이 필요합니다. 공식 웹사이트 [보도관계자 여러분께]를 참고하시기 바랍니다.

협 찬 : 소니 · 인터랙티브 엔터테인먼트

참가대상 : 해외 출전사, 국내 출전사, 인디 게임 코너 출전자,

센스 오브 원더 나이트 2016 프레젠토, 보도관계자 등

참 가 비 : 무료

■ ‘도쿄 게임쇼 2016’ 개최 개요

명 칭 : 도쿄 게임쇼 2016 (TOKYO GAME SHOW 2016)

주 최 : 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회(CESA)

공 최 : 닛케이BP사

※도쿄 게임쇼 2016은 지역발 콘텐츠 등 해외전개지원사업 (JLOP) 의
보조금을 받고 있습니다.

특별 협력 : 도완고

회 기 : 2016년 9월 15일(목) · 16일(금)

비즈니스데이 10:00~17:00

※비즈니스데이는 비즈니스 관계자 및
프레스 관계자만 입장할 수 있습니다.

2016년 9월 17일(토) · 18일(일)

일반공개일 10:00~17:00

※일반공개일은 상황에 따라 9:30에 개장하는
경우가 있습니다.

회 장 : 마쿠하리 멧세(지바현 지바시 미하마구)

전시홀 1~11/이벤트홀/국제회의장

방문예정자수 : 23만 명

입 장 료 : 일반(중학생 이상) ... 당일 1,200엔(예매권: 1,000엔)

(일반공개일) 초등학생 이하 입장 무료

