

出展社(出展コーナー)

ブース概要

イベントタイトル

イベントスケジュール

イベント概要

※記載内容は、出展各社の表記に基づきます。
※内容は変更となる可能性がございます。詳しくは各出展社にお問い合わせください。
※本一覧に記載のない出展社情報については、直接出展社ブースにてご確認ください。

アークサン・テクノロジー／アップダイナミクス(ビジネスソリューションコーナー)

米国防総省採用の実績があるセキュリティソリューションArxan。『ドラゴンクエストX オンライン』をはじめ、様々なゲームタイトルにチート、ボット、サーバクローン、海賊版対策として採用されています。ソース改変の必要なし、Unity、Java、.NET対応。また、サーバやアプリのパフォーマンス監視、障害分析ソリューションとして海外オンラインゲーム企業にも採用されているAppDynamicsも紹介いたします。

■共同出展:アップダイナミクス

アークサン・テクノロジー(ビジネスミーティングエリア)

米国防総省採用の実績があるセキュリティソリューションArxan。『ドラゴンクエストX オンライン』をはじめ、様々なゲームタイトルにチート、ボット、サーバクローン、海賊版対策として採用されています。ソース改変の必要なし、Unity、Java、.NET対応。また、サーバやアプリのパフォーマンス監視、障害分析ソリューションとして海外オンラインゲーム企業にも採用されているAppDynamicsも紹介いたします。

■共同出展:アップダイナミクス

アークシステムワークス(一般展示)

美しいビジュアルと洗練された操作性によって多くのファンから支持を集めている2D対戦格闘ゲーム『ブレイブルー』。格闘ゲームの枠に留まることなく、様々なメディアミックスで展開した人気シリーズがついに最終章を迎えます！弊社ブースでは最新作『ブレイブルー セントラルフィクション』をはじめとした、最新作の試遊台をご用意しております。出展内容の最新情報はアークシステムワークス公式HPをご覧ください！

アーツカレッジヨコハマ(ゲームスクールコーナー)

16年連続出展を誇る横浜の専門学校。1年次に『プログラム』、『グラフィック』、『企画』といったゲーム作りに必要な工程をすべて学び、7月までにゲームを1本作ります。『職業実践専門課程』認定校で開発現場で活躍する講師とともに専門職種の知識、技術を学びながらゲームを制作します。今年は最新のOculus Riftを使用したホラーゲームも制作しました。『遊び・楽しさ』にこだわった作品をプレイしに来てください。

ArtCraft-Studio(一般展示)

ArtCraft-Studioは業界でプロフェッショナルなアート制作チームとして活躍しています。クリエイティブな分野で豊富な経験を持つトップアーティストのグループを擁する当社チームの目標は、グローバルな事業を展開する顧客に最も劇的なアート作品を提供し、最も信頼されるパートナーになることです。

RNG STUDIOS(インディーゲームコーナー)

RNG STUDIOSのブースへようこそ！私たちは当社の最初のゲーム『Ya Gotta Pinata!』を紹介いたします。年齢層を問わずお楽しみいただけます。

IMGN.PRO(インディーゲームコーナー)

Kholatでは冬の美しいウラル山脈を舞台に、恐るべきストーリーを進めていきます。ディアトロフ峠事件の恐ろしい謎を解き明かすこととなります。有名なSean Bean氏がナレーターをしております。

アイ・オー・データ機器 (ビジネスソリューションコーナー)

超解像技術「ギガクリスタ・エンジンII」搭載ディスプレイ GigaCrysta(ギガクリスタ)をはじめとした、ゲームの世界観を美しく再現するゲーミングディスプレイやゲームの臨場感が高まり、より快適なプレイ環境を実現する商品をご紹介します。

iCON CAST (ビジネスソリューションコーナー)

ゲームに合わせてリアクションを取るだけで、あなたがゲーム実況をしている6秒動画が作れます。できた動画をFacebookやTwitterでシェアして、あなたのゲーム実況体験を友達に共有しよう。iCON CASTはスポンサー企業とゲーム実況者を繋ぐプラットフォームとしてだけでなく、東京ゲームショウの場を借りて日頃お世話になっている全てのゲーム業界の皆様へゲーム実況体験を提供します。

■ 共同出展: THECOO

I From Japan (インディーゲームコーナー)

VR技術が発展し、今はゲームで遊ぶから、ゲームを体感する時代へと流れつつあります。我々I From Japanは、それに際して、もっと厳密な意味でプレイヤーが体感できるゲームを開発しています。今回はその先駆けとして、プレイヤーの性格や個性などを反映させ、プレイヤーの意思を何よりも優先したゲームを東京ゲームショウ2016にて公開します。

auer Media & Entertainment (ビジネスミーティングエリア)

auerは台湾のスマホゲーム開発・運営会社であり、スマホゲームをゼロからリリースまで制作する実績を持っています。今年7月に自社開発タイトル『天使帝国』の日本独占配信権をAIMING社と契約しました。また、セガゲームスと資本業務提携を締結しております。今回は自社開発タイトル『DawnBreak』と『Magica Arena』の2タイトルの紹介および海外配信パートナーを探しております。

青山 真弥 (インディーゲームコーナー)

シンプルなドット。シンプルな操作。分かりやすさに重点を置きながら、難易度は高め。かわいいキャラクターを操って彼女を探し出せ!

アカツキ (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

Akatsukiから配信予定の青春体験型野球ゲーム『八月のシンデレラナイン』が東京ゲームショウ2016に参戦! テーマは“青春×女子高生×高校野球”です。

アクティブゲーミングメディア (インディーゲームコーナー)

アクティブゲーミングメディアブースでは、2タイトルをご用意します。2016年秋に全世界リリース予定のアドベンチャーゲーム『シルバー事件』のHDリマスター版、今年3月にリリースしましたホラーゲーム『NightCry』をお届けします。須田剛一氏の原点とも言える『シルバー事件』、河野一二三氏が生み出した【クロックタワー】の精神的続編。空気感そのままに現在の技術で再構築された2つの作品を是非、東京ゲームショウ2016の会場にて体験ください。

朝日ネット (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

大学の授業・イベントなどで絶賛稼働中のライブアクション・アンケートアプリ respon(レスポン)が東京ゲームショウ2016に参戦! 会場では、東京ゲームショウ2016の注目タイトルについてライブアンケートを実施! 集計結果をリアルタイム中継します。アンケートにご回答いただいたお客様には、キャラクターグッズをプレゼント! 奮ってご参加ください。※プレゼントは、数に限りがありますのでご了承ください。

adjust (ビジネスソリューションコーナー)

adjustはモバイルアプリ用のBIプラットフォームであり、世界中の企業に高品質の分析とアトリビューション・ソリューションを提供します。オープンソースSDKIによって、アプリ開発者はユーザー獲得、機能リリース、ライフタイムコホートなど追跡・分析ができ、合理化されたレポートを提供します。またFacebookやTwitterのパートナーであり、世界中700以上のネットワークや分析プロバイダーが統合プラットフォームを使用しています。2012年ベルリンで設立され、現在は世界5カ所にオフィスを構えています。

麻生情報ビジネス専門学校 福岡校 (ゲームスクールコーナー)

3つの都市に12の専門学校を擁する、西日本随一の総合専門学校グループ。ゲーム系の学科では、コンピュータの基礎からC/C++などのプログラミング言語を徹底的に学べるほか、UnityやUNREAL ENGINEなどの最新のゲームエンジンを使用した実践的なゲーム制作手法を習得することができます。今年は学生作品の中でも選りすぐりのタイトルを展示します。また、CG系学科の静止画やCG映像なども多数出展します。

アソビモ (一般展示)

東京ゲームショウ2016に、見て楽しい、触って楽しいアソビモブースが登場！大人気タイトル『アヴァベルオンライン』のイベントステージはもちろん、配信予定の新作ゲームに関する情報発表も実施します。一般公開日には豪華なゲスト陣の出演も！さらにブースに立ち寄ると、各ゲームのオリジナルノベルティをプレゼントするほか、新作ゲームを一足先に体験プレイできるコーナーもあります。迫力のフル3Dオンラインゲームを体感ください！

安達学園グループ (ゲームスクールコーナー)

安達学園グループは、東京デザイナー学院・東京ネットウエイブ・名古屋デザイナー学院・大阪デザイナー専門学校・九州デザイナー学院など、全国に17校の専門学校を展開。業界のニーズに合わせたデザイナー、クリエイターの育成を行っています。各校の学生が制作したゲームやイラスト、映像作品などの展示と共に、50年以上の歴史と多くの卒業生を業界に送り出した実績を、ぜひご堪能ください。

Appsflyer (ビジネスソリューションコーナー)

AppsFlyerは、モバイル広告のアトリビューション分析のマーケットリーダーです。ターゲットを明確にし、広告支出を最適化、そしてROIを大幅に向上できるようにマーケターを支援しています。本ブースでは、実際に管理画面をご確認いただきながら、マルチタッチ・アトリビューション、ユニバーサルアンインストールトラッキングなど、弊社にしかできない先進的機能を体験していただけます。

ADIA ENTERTAINMENT (ビジネスソリューションコーナー)

ADIAはいつもクオリティを重視し、最も高品質なサービスを提供することをモットーとしています。設立から9年間が経ち、世界各地から100社以上のデベロッパーにご協力し続け、200タイトル以上の制作実績を誇り、クライアント様から厚く信頼されています。今後も豊富な制作経験を活かし、クライアント様のご要望に全力でお答えできるサービスの提供を行い、最高のデジタルコンテンツを創ることを目指し、努力していきます。

アドウェイズ (ビジネスソリューションコーナー)

アドウェイズは東京に本社を置き、アジア、北米地域など12の国と地域に展開するインターネット広告企業です。スマートフォン向け広告配信サービス「AppDriver」や全世界対応のスマートフォンアプリ向け効果測定システム「PartyTrack」、リリース前の新作アプリの事前予約サービス「予約トップ10」など、国内はもちろん海外展開における効果的なプロモーションを紹介いたします。

穴吹学園 穴吹カレッジグループ (ゲームスクールコーナー)

今年で東京ゲームショウ出展10回目になる穴吹カレッジグループは、中四国地区に広がる専門学校を核とする総合教育グループです。各種多彩な学科の中から、ゲーム系、コンピュータ系、デザイン系の卒業生および在校生が作成したゲーム、ポスターおよび映像から厳選した作品を展示しております。ぜひブースで体験していただきたいと思えます。

アピリッツ (ビジネスミーティングエリア)

アピリッツはオンラインゲームやモバイルゲームの開発・運用をする会社です。東京ゲームショウ2016では、弊社の人気ブラウザゲームや、新規モバイルゲームの海外展開パートナーとの商談を希望します。

アミューズメントメディア総合学院 AMG GAMES (インディーゲームコーナー)

アミューズメントメディア総合学院 AMGゲームスは、大ヒットゲームにも採用されたUnreal Engine4を使用して在学学生だけで制作した市販ゲーム2作品を“Unrealチャレンジ”として東京ゲームショウ2016で公開します。魔法によって雲に覆われてしまった世界を晴らす『RainbowStep』、猿蟹合戦をモチーフとしたハード・アクションゲーム『カニマンVSメカモンキー』。実際に触ってクオリティを確かめてください！

アリアドネスレッドジャパン (一般展示)

高解像度 最新VRヘッドマウントディスプレイ(HMD)“VRG-9020”の紹介。現状ハイエンドのVR体験をするならば、専用のスマートフォンが必要になるが、本機ではそれらのデバイスは一切不要。VR、2D&3D映画、ゲーム、アプリといった幅広いエンターテインメントを堪能することができる。軽い環境、軽い構造、軽い娯楽、新世界、新姿勢、新視野。VRの魅力を最大限に発揮した新体験や真新しいビジュアル体験および全方面のゲーム体験ができる。

アルスコンピュータ専門学校 (ゲームスクールコーナー)

「見た目だけでなく、ちゃんと遊べて面白いゲーム」をコンセプトに、ゲームクリエイターコース(2年制)のゲーム作品を出展しています。直感的にすぐ楽しめるゲームや、じっくり作戦を練って攻略をするゲーム、4人対戦のアクションゲームなど、バラエティ豊かなゲームを提供します。さらに、ビジュアルデザイナーコースのコラボレーションによる、イメージポスターやオリジナル作品でブースを彩ります。ぜひ遊びに来てください。

Alex Rose (インディーゲームコーナー)

Super Rude Bear Resurrection is a masocore platformer that anyone can beat! Every time you die, you leave a permanent corpse behind which you can use as a platform or meatshield to protect you from dying again. Every death makes the game slightly easier, though if you're really good, you never have to die at all!

アンバランス (ビジネスミーティングエリア)

iOS、Android、Windows Store、WindowsPC向けの、最先端のAIを搭載したボードゲーム、手相や熱帯魚育成シミュレーションゲーム。(最強の囲碁/みんなの囲碁/金沢将棋/みんなの詰将棋/みんなの五目並べ/100万人のための麻雀/ザ・オセロ/ザ・花札/ザ・手相/アクアフィッシュなど)

アンビション (ビジネスミーティングエリア)

スマートフォンゲームのパブリッシャ・デベロッパであるアンビションは、悪に堕ちていくお姫さまのRPG『あっきのじかん』と癒し系猫カフェシミュレーションゲーム『にゃんきつ』などの新作スマートフォンゲームをビジネスミーティングエリアで紹介します。

ECCコンピュータ専門学校 (ゲームスクールコーナー)

日本ゲーム大賞2014、2015の2年連続受賞校！ ゲーム企画、CG、プログラム分野で毎年数多くの卒業生をゲーム業界に送り出している数少ない大阪府認可の専門学校。「専門力」「人間力」さらには「国際力」の教育に取り組み、将来的にグローバルな環境下で働くことができる人材の育成に力を入れています。高い技術力とユニークな思考で作られた学生達の作品をぜひご覧ください。

Eastern Europe by Game Industry Conference (東欧ニュースターズコーナー)

中央、東ヨーロッパにおける最大級のゲームデベロッパイベント、“Game Industry Conference(ゲーム業界会議)”は、日本のパートナーを探している中央、東ヨーロッパ地域のゲーム会社を率いて東京ゲームショウ2016に参加をします。

イーライン (ビジネスミーティングエリア)

弊社はアプリの広告配信→データ分析→改善と、効果最適化を図るうえで重要な広告効果測定ツールEEATをご提供しております。EEATは導入・月額費用無料の効果測定ツールとなっており、ゲーム系からツール・キュレーションアプリなど、様々なクライアント様にご利用いただいております。

Yesgofire (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

Firerushをお楽しみいただき、ありがとうございます！ 当社はおお客様のサポートに感謝しております。私たちはより良いゲームを製作し、皆さまにお届けできるよう取り組んでまいります！

Expect Studio (インディーゲームコーナー)

<ERISLE> is an ARPG created with the Unity5 game engine by an independent team. It combines currency and health into the same value to create unique changes in numbers and a brand new gaming experience.

ISAO (ビジネスソリューションコーナー)

スマートフォンの普及に伴い、スマートフォンゲームは全世界的に盛り上がりを見せている中、日本企業の海外展開のみならず、海外企業の日本進出も増えています。ISAOは海外企業をターゲットとし、日本展開における運営に必要なローカライズ、カルチャライズ、品質チェック、ユーザーサポート、サーバー運用を15年間で培ってきたゲーム運営のノウハウをもとに提供します。

いばらきクリエイターズハウス(シフトアップ/マジカルロッド) (インディーゲームコーナー)

「いばらきクリエイターズハウス」は茨城県つくば市にある、多種多様なクリエイターが集まる共同作業スペースです。今回はその中から、スマートフォン・タブレット向けにシューティング、アクションゲームを制作している「SHIFT-UP」と、いばらきクリエイターズネットワークメンバーで、一風変わったゲームを制作する「マジカルロッド」が出展します！ 試遊台も用意します。ぜひお立ち寄りください！

Imagos Softworks (インディーゲームコーナー)

『スターメイザー: DSP』は『スターメイザー』の前日譚となります。再度侵略を開始したゲル帝国から母星を守るため、人間と宇宙人が力を合わせ身を投げ打って戦いに挑むという、ローグライク横スクロール弾幕シューティングです。DSPでは、プレイした回のスコアを使って、次プレイの編成を組むことができます。どのような編成にするかはプレイヤーの自由です。東京ゲームショウ2016でImagos SoftworksとPlayismが提供する『スターメイザー: DSP』を遊んで宇宙を救おう！

IMAGICAイメージワークス (ビジネスソリューションコーナー)

イマジカロボットグループの制作プロダクションです。2D/3Dを問わず、デジタルコンテンツの制作を幅広く行っています。ゲーム、遊技機、アニメーション etc.. 幅広いジャンルでご要望に応じたクオリティの高いグラフィック制作やムービー制作を承っております。新規タイトルのお手伝い、既存タイトルのブラッシュアップなど、何でもご相談ください。当日はプロデューサーがブースにてお待ちしております！

IN VITRO GAMES (ラテンニュースターズコーナー)

このブースでは、Playstation 4用の初&待望のプロジェクト『Defenders of Ekron』の最新デモを紹介します。『Defenders of Ekron』は、古典的なシューティングアクションがあり、探検しながら物語を進める、新しい経験を提供するアドベンチャー/シューティングゲームです。このゲームは日本で2016年後期/2017年前期にリリースされる予定です。

INCA Internet (ビジネスソリューションコーナー)

昨今劇的にタイトルが増えたスマートフォンゲームアプリ、以前のPCのオンラインゲーム同様、昨今ユーザーの不正利用、チートツールやハックツール、BOTによる不正行為が横行し始めています。ゲームが人気になればなるほど、チートをしてゲームを有利に進めようとするユーザーも多く現れます。不正行為を防ぎ楽しく健全にゲームを運営してもらうためのAppGuardというソリューションをご紹介します。

■ 共同出展: テクノブラッド

インクレディビルドジャパン (ビジネスソリューションコーナー)

IncrediBuild はゲーム開発を劇的に高速化するテクノロジーです。ビルド、テスト、その他の開発プロセスを分散ネットワーク上で並列実行することで、開発時間を大幅に短縮、タイトルの市場投入を高速化します。Xbox One、PlayStation 4、PlayStation Vita、Wii U、Nintendo 3DS、また各種ゲームエンジンでの開発に対応しています。

INSTITUTE OF TECHNICAL EDUCATION/NATIONAL UNIVERSITY OF SINGAPORE (インディーゲームコーナー)

Multisensory gaming is demonstrated using visual-olfactory interactions. The added modality of smell delivers an immersive gaming experience by coupling a closer tie-in with game narrative and enabling players to sense predefined game conditions.

インティ・クリエイツ (一般展示)

今年で創立20周年を迎える弊社ブースでは、全世界に自信を持ってお届けできる2タイトルをプレイブル出展！ 1つ目は、本格横スクロール2Dアクションゲーム・3DSソフト『蒼き雷霆(アームドブルー) ガンヴォルト 爪(ソウ)』。もう1つは、女の子のハートを狙い撃ちする異色のルールシューティングゲーム・PS4/PS Vitaソフト『ぎやる☆がん だぶるぴーす』です。プレゼントもありますので遊びにきてください！

インテル (一般展示)

インテルブースでは、国内有数の人気ゲームタイトルをリリースしておりますスクウェア・エニックス様、およびBlizzard Entertainment様の協力のもと、ハードウェアメーカーとして出展し、PCゲームの楽しさやPCゲームならではの快適さなどを訴求・アピールをすることにより、PCゲーム市場の活性化およびPCの購入促進を目指します。

各種イベントを開催

15日～18日

メインステージプログラムなどのインテルブースに関する詳細はこちらの「インテル・ブーススペシャルサイト」をご確認ください。(URL:<https://club-extreme.intel.jp/special/tgs2016/>)

インドア (物販コーナー)

ゲーム・アニメ・漫画をデザインしたアパレルブランド「ANIPPON.」。

INDONESIAN AGENCY FOR CREATIVE ECONOMY (アジアニュースターズコーナー)

INDONESIAN AGENCY FOR CREATIVE ECONOMY (BEKRAF) はインドネシアのゲームデベロッパーのゲーム作品などを紹介いたします。ぜひブースまで足をお運びください。

INVI Games (インディーゲームコーナー)

『ドロップ・アライブ』の美しい手描き世界へようこそ！ 川から離された水滴の主人公を氷や水蒸気の姿に変えて、色々な障害を乗り越えて、元場所まで導きましょう！

InfoLens (物販コーナー)

アメリカJazwares社、JINX社、ThinkGeek社製の今大人気のマイクラ公式グッズを販売いたします。アクションフィギュアをはじめ、かわいいぬいぐるみ、ダイヤモンドソードやピッケルなどの雑貨、子供用大人用のTシャツやパーカーなどのアパレル商品も多数ご用意しております。日本最大規模のマイクラグッズの品揃えでお待ちしております！

InfoLens (VRコーナー)

スマートフォンだけで簡単にVR体験をすることができる、イギリスのA4T社製「Stealth VR」の新型機「VR200」と、そのポケットタイプの「VR Pocket」を販売いたします。「VR200」はより広い視野角で没入感の高いVR体験を実現可能。現在販売されているほとんどのスマートフォンで装着可能です。また「VR Pocket」はVRを気軽に楽しみたい方におすすぬめ！

WeirdBeard (インディーゲームコーナー)

WeirdBeard will be showing their latest game Tricky Towers, Battle your friends and build awesome towers in this physics party game.

Wegames (ビジネスミーティングエリア)

弊社は、IPを用いてのゲーム開発・サービスに特に注力しております。開発・運営チームは、豊富な経験を持ち、自社開発のみならずパブリッシングにも力を入れ、台湾のゲームマーケットの拡大、さらには積極的に海外での市場開拓も目指しています。

WiZ専門学校 国際情報工科大学校 (ゲームスクールコーナー)

本校は福島県で唯一、ゲームクリエイターの育成に特化した学科を設置している専門学校です。地方にありながら一貫した産学連携を軸にし、業界目線で教育を行っているのが特徴です。今年で16回目の出展となり、昨年はついに日本ゲーム大賞で優秀賞を頂くことができました。今回は11チームの作品に加え、昨年度日本ゲーム大賞で大賞を受賞した『4D FOLLOWERS』の展示も行います。学生の汗と涙の結晶をご体感ください。

V3 (一般展示)

弊社開発中のゲームタイトルの出展・展示。

ウインライト (VRコーナー)

オンラインゲーム制作を得意としているゲーム会社です。【商談希望内容】1.MMORPG・MORPGの開発を考えられている会社様へ弊社のエンジンを使ってのゲーム製作のご提案 ※スマートフォン、PS4、PS VITAなどが対応可。2.ゲーム開発の受託。3.弊社スマートフォンMMORPG『エレメンタルナイツオンライン2』の海外版配信について、販売委託先を探しています。ご相談をお待ちしております。

ウェブテクノロジー (ビジネスソリューションコーナー)

超汎用2Dアニメーションツール『OPTPiX SpriteStudio』を展示いたします。『OPTPiX SpriteStudio』は、数々のコンシューマ・スマートフォンゲームタイトルで採用されている、Windows/Mac両対応の2Dアニメーション制作ツールです。ブースでは、正式リリース最新Ver.となる“Ver.5.7”の他、未リリースの“Ver.X”を参考展示いたします。

Wargaming Japan (一般展示)

今年で4回目の東京ゲームショウ出展となるウォーゲーミングジャパンは、当社の旗艦タイトルとなるオンラインタンクバトル『World of Tanks』シリーズや、オンライン海戦ストラテジー『World of Warships』などの出展を行います。また、今年もステージイベントやグッズの無料配布、さらに新情報発表など多数用意しております！皆様のご来訪お待ちしております！

うんコレ (インディーゲームコーナー)

腸内細菌美少女化スマホゲーム『うんコレ』は消化器外科医が中心となり始まったプロジェクトで、大腸癌の早期発見を目的とした崇高な理念のクソゲーです。大腸癌の症状が1番最初に出る「うんこ」に着目し、課金の代わりに毎日の排便ログを取ることでキャラが引ける仕組みが特徴。当日も排便報告をして、腸内細菌擬人化キャラをゲット！『うんコレ』の最低で崇高な世界観をご堪能ください。

エイコードバンク (インディーゲームコーナー)

ご好評いただいているスマホ向け3DRPG『アビスアンドダーク #1 リル・マズアの遺跡』をお楽しみいただけます。

エイタロソフト (ロマンスゲームコーナー)

HTC ViveやOculus Riftを使用し、女性向けに作られた新作乙女VRデモを公開！ 昨年に続き、よりパワーアップした乙女VRをお楽しみください。

H2L (VRコーナー)

触感型VR/AR専用ゲームコントローラー“UnlimitedHand アンリミテッドハンド”の展示、体験。最先端技術により、腕に巻くだけでユーザの手指とゲーム内のキャラクタの手指とを連動させ、ユーザは仮想的な触感も感じることができます。UnlimitedHandは、手でゲーム内の物の重さ、銃の反動を感じたりするなど、新しいユーザ体験を提供します。

HTC (VRコーナー)

HTCは1997年に設立されて以来、業界初の商品(スマートフォンやVIVE VRシステムを含む)を多数開発。数々の受賞歴を持つテクノロジー分野におけるグローバル イノベーターです。つねにコンセプトの中心に「人」を据えることで、デザインやテクノロジーの限界を超え、世界中のユーザーにとって革新的な体験を創造します。圧倒的な没入感を誇る世界最高峰のVR製品「Vive」を是非ご体感ください。

エイトサミット (インディーゲームコーナー)

世界中で大ヒットしているあのゲームの次に来るのはこれだ！ 今冬、日米のクラウドファンディングにて、デジタル世界地図をゲームマップに採用し、アクションと経営シミュレーションという両極のジャンルを融合させたかつてないゲームの実現を目指すプロジェクトを展開予定。また自社ゲームの基軸として、“盗まず、殺さず、傷つけず”の三つの戒めを宣言。“エイトサミットのゲーム三戒”を巡る挑戦が、いま始まる。

ALIENWARE (一般展示)

ALIENWAREの新製品の展示・試遊と「ALIENWARE VR」対応製品の展示・試遊。

EGO (インディーゲームコーナー)

EGO used Freudian theory to give you emotions and thinking.

EGO PUNCH ENTERTAINMENT (アジアニュースターズコーナー)

Ego Punch Entertainmentはアート、アニメおよびゲーム開発に対して同じ情熱を持つ仲間が集まり、2012年に発足した会社です。前例のない成長ぶりを見せているローカルそして外国人のコミュニティで形成されているアブダビに拠点を置く当社は、日本エンターテインメントのリーディングカンパニーを中東地域のメディアマーケットと繋げるパイオニアとして役割を果たしています。完成度の高いゲーム、アニメ、印刷物、コマーシャルの提供に特化した事業展開を行っています。Ego Punchは首長国の国民として誇りを持っており、多様な文化を持ったチームであり、業界においても強い国際的なパートナーを多く持っています。

エスカドラ (ビジネスソリューションコーナー)

Unity/Cocos2d-xを用いたゲーム開発ならエスカドラにお任せください！システム開発、企画、設計、デザイン、サウンド、運用まで、トータルにご支援が可能です。ゲーム好きな社員がお待ちしておりますので、ぜひお気軽にご相談ください。

X.D. Network (一般展示)

So Funnyは中国のゲームデベロッパーで当社が開発した最新モバイルゲーム『星の子』を紹介いたします。最新ゲームをプレーできるだけでなくTシャツやマグネットも提供いたします。『三国羅曼史』は三国主題のRPG+SLG横縦型スマホゲームです。劉備と曹操の間に生まれた愛、憎しみをメインストーリーとし、馴染みながらも意外性を欠かさない三国物語を描き、陣形戦略・操作コマンドなどをお楽しみながらチャレンジ性のある戦碁ゲームであります。

■共同出展: Xiamen So Funny Technology

エピック・ウォー (一般展示)

アーノルド・シュワルツェネッガーのCMでおなじみの世界最大級のリアルタイム戦略MMORPG『モバイルストライク』ブースが東京ゲームショウに初出展！兵隊を育成、仲間と協力、同盟に参加、強力な部隊を築く手段は全てプレイヤー次第のアプリゲームであなともハマること間違いなし！

MSI/SteelSeries (一般展示)

SteelSeriesではゲームを最大限に楽しめる最新のゲーミングデバイスを揃え、皆様のご来場をお待ちしております。SteelSeriesゲーミングヘッドセットでVRコンテンツをお楽しみ頂けます。MSIではHTC ViveとMSI製の高性能ゲーミングPCやMB、グラフィックスカードを使って今話題の「VR」をお楽しみ頂けます。複数のコンテンツからお好きなものをひとつお選び頂きご体験頂けます。

E-mote(エムツー) (ビジネスソリューションコーナー)

『E-mote(エモート)』は、1枚のイラストをわずか2工程でダイナミックにアニメーションさせ、立体的な映像を作成可能にする技術です。『E-mote』は単なる平面アニメのツールではありません。会場にて『E-mote』『えもふり』の新機能紹介や、立体画像の作成体験だけでなく、HMDと物理的なタッチセンサーを組み合わせたVRデモンストレーションで応用例をご覧ください。

エム・ビー・エーインターナショナル (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

あのドルアーガが「大富豪」にハマった!? 大富豪で塔を攻略せよ! 主人公ギルは塔の中を探索し、モンスターと戦闘(大富豪)しながら、5つの塔の最上階にある宝物を探すことが目的です。いつもの大富豪とは少し違う大富豪を手軽に楽しく遊べます。ダンジョンRPG『ドルアーガ大富豪の塔』は、バンダイナムコエンターテインメントが実施している「カタログIPオープン化プロジェクト」へ参加しています。

How to 大富豪

15日~18日 未定

大富豪って何? という方を対象にレクチャーします。

大富豪ゲーム大会

15日~18日 未定

トランプをつかって大富豪のゲーム大会を行います。

エンザイム (ビジネスソリューションコーナー)

エンザイム:カナダのゲームQA会社です。お客様が海外でゲームやアプリをリリースされる際の様々なソリューションをご紹介します。オーディオ・キネティック:世界のモバイルからVR/ARのオーディオ開発で採用されるオーディオミドルウェアWwise(ワイズ)。VRオーディオのデモなどを用意しております。カナダ大使館:カナダより北米市場で話題のゲームデベロッパーや、声優サービス提供企業など、5社が来日します。

■共同出展:オーディオ・キネティック、在日カナダ大使館

大阪総合デザイン専門学校 (ゲームスクールコーナー)

キャラクターデザイン、背景デザイン、UIデザイン、グラフィックデザインなどゲームにかかわるデザイン分野における学生作品のプレゼンテーションを行います。

大阪電気通信大学 デジタルゲーム学科 (ゲームスクールコーナー)

『遊び』のデジタルコンテンツを教育・研究/ゲーム制作におけるテクノロジーとアートを総合的に学ぶ「大阪電気通信大学デジタルゲーム学科」を中心に、本学学生の選抜作品を展示しています。東京ゲームショウへの連続出展も今回10回目となり、次世代エンタテインメント・ビジネスの担い手となる学生たちのゲーム作品に加え、映像やイラストレーションなど幅広いコンテンツを展示します。ぜひご覧ください。

大阪電気通信大学 高見研究室Osaka Electric University (インディーゲームコーナー)

『摩訶大将棋』は平安時代後期に創案された日本の大型将棋です。192枚という駒数の多さのため、実際には対局されなかつたろうと考えられていましたが、復刻の結果、実は非常に面白い将棋だということがわかってきました。対局の中に、古代の合戦と仏教の世界観が出現します。駒の起源を辿れば、薬師如来と十二神将、法華経と易占、伎楽と古代ペルシアの将棋にまで行き着きます。

太田情報商科専門学校 (ゲームスクールコーナー)

本校のゲームクリエイタ学科では、自ら企画したゲームの制作を行っています。ブース内ではゲーム作品の試遊台を設置します。他にもCG業界、アニメ業界への就職を目指すコースの学生が作成した3D・2Dの動画上映と静止画展示も行います。本校には学生が24時間利用できる校舎があり、授業中はもとより放課後や休日も利用して制作した学生の力作を展示しますので、ぜひご覧ください。

OKKO (ロマンスゲームコーナー)

『誘惑オフィスLOVER』シリーズを中心に、世界800万人以上が遊ぶ恋愛ゲームを提供するOKKOが初出展! 目玉は、『あなたもオフィスラブ体験してみない?』を合言葉にイケメンエキストラとオフィスでのドキドキを体験できる特設オフィスコーナー! オリジナルグッズの抽選会も常時開設予定。キャラ等身大パネルとの写真撮影コーナーや新作タイトルの情報コーナーなども準備しておりますので、ぜひお楽しみに!

HOLLAND PAVILION / EMBASSY OF THE NETHERLANDS (一般展示)

私たちのゲームの中に入り、ゲームと一体化してみませんか? オランダ・パビリオン(ブース番号8-C03)ではオランダ発ゲームの最先端を展示します。才能と起業家精神にあふれたデザイン・スタジオやゲーム校から、できたてのゲームをご覧に入れます。実際に遊んでみて、デザイナーの説明を聞いてみる事ができます。ぜひオランダ・パビリオンに立ち寄って、様々なオランダ・ゲームを体験してください。お待ちしております。

■共同出展:Rusty Lake、Poki、Maata Games、NHTV、Soedesco、Spil Games、Active Cues、Paladin、Weird Beard、Blue Giraffe、Capstone、Illusive Games、Team Reptile、Digital Dreams、Digital Arts and Entertainment

角川ゲームス (一般展示)

2016年の角川ゲームスのテーマは「声優ブース」！ 人気の声優、アーティスト、コスプレイヤーをお招きし豪華なステージイベントを毎日開催します。会場では、『STARLY GIRLS』『GOD WARS ～時をこえて～』『デモンゲイズ2』の最新情報をお届け。さらに、モンスターデザイナー・竹安佐和記氏による“ヤマト絵ライブペイント”や、作品の世界観を再現した“コスプレ撮影コーナー”も開催。ぜひお立ち寄りください！

オープニングステージ

15日 11:00～12:00

【総合MC】能登有沙 【声優】井上喜久子、井上ほの花、麦穂あんな、高木友梨香 【コスプレイヤー】渚、宮本彩希、みゃこ、ユリコ・タイガー、革命ガールズ

STARLY GIRLS

15日 13:00～14:00

【声優】井上喜久子、井上ほの花 【コスプレイヤー】渚、宮本彩希

GOD WARS ～時をこえて～

15日 14:00～15:00

【声優】麦穂あんな 【コスプレイヤー】みゃこ、ウサコ、ユリコ・タイガー

STARLY GIRLS

15日 15:00～16:00

【声優】井上喜久子、井上ほの花 【コスプレイヤー】渚、宮本彩希

デモンゲイズ2

15日 16:00～17:00

【声優】高木友梨香、立花理香 【コスプレイヤー】革命ガールズ

オープニングステージ

16日 11:00～12:00

【総合MC】能登有沙 【声優】竹達彩奈、原由実、高木友梨香 【コスプレイヤー】渚、宮本彩希、みゃこ、ユリコ・タイガー、革命ガールズ

STARLY GIRLS

16日 13:00～14:00

【声優】竹達彩奈 【コスプレイヤー】渚、宮本彩希

GOD WARS ～時をこえて～

16日 14:00～15:00

【声優】原由実 【コスプレイヤー】みゃこ、ウサコ、ユリコ・タイガー

STARLY GIRLS

16日 15:00～16:00

【声優】竹達彩奈 【コスプレイヤー】渚、宮本彩希

デモンゲイズ2

16日 16:00～17:00

【声優】高木友梨香、立花理香 【コスプレイヤー】革命ガールズ

オープニングステージ
17日 11:00~12:00
【総合MC】能登有沙【声優】上坂すみれ、大西沙織、佳村はるか、高木友梨香【コスプレイヤー】渚、宮本彩希、みゃこ、ユリコ・タイガー、革命ガールズ
デモンゲイズ2
17日 12:00~13:00
【声優】斎藤千和、大西沙織、田村睦心、長縄まりあ、高木友梨香【スペシャルゲスト】霜月はるか【コスプレイヤー】革命ガールズ
STARLY GIRLS
17日 13:00~14:00
【声優】上坂すみれ、竹達彩奈、小松未可子、大西沙織【コスプレイヤー】渚、宮本彩希
GOD WARS ~時をこえて~
17日 14:00~15:00
【声優】佳村はるか【コスプレイヤー】みゃこ、ウサコ、ユリコ・タイガー
STARLY GIRLS
17日 15:00~16:00
【声優】上坂すみれ、小松未可子【コスプレイヤー】渚、宮本彩希
オープニングステージ
18日 11:00~12:00
【総合MC】能登有沙【声優】竹達彩奈、佳村はるか、高木友梨香【スペシャルゲスト】京佳(夢みるアドレセンス)【コスプレイヤー】渚、宮本彩希、みゃこ、ユリコ・タイガー、革命ガールズ
STARLY GIRLS
18日 13:00~14:00
【声優】竹達彩奈、小松未可子、M・A・O【コスプレイヤー】渚、宮本彩希
GOD WARS ~時をこえて~
18日 14:00~15:00
【声優】佳村はるか【スペシャルゲスト】坂本冬美【コスプレイヤー】みゃこ、ウサコ、ユリコ・タイガー
STARLY GIRLS
18日 15:00~16:00
【声優】竹達彩奈、小松未可子【コスプレイヤー】渚、宮本彩希
デモンゲイズ2
18日 16:00~17:00
【声優】高木友梨香、立花理香【スペシャルゲスト】京佳(夢みるアドレセンス)【コスプレイヤー】革命ガールズ
神奈川工科大学 (ゲームスクールコーナー)
毎年ユニークな展示で話題を集めている神奈川工科大学ブースでは、情報メディア学科で実施されている授業「ゲームクリエイター特訓」の成果物を展示します。今年は「現実問題を解決するエンタテインメントシステム」をテーマとした2作品、大事なものをなくしてしまう問題を解決する発酵系片付け支援システム『漬け物コレクション』と、一人暮らしの生活リズムの問題を解決する仙人生活サポートシステム『拝爺ハウス』を展示します。

神奈川電子技術研究所 (インディーゲームコーナー)

一風変わったアクションゲームを作ってます。今回展示しているのは、『アガルタ(AGARTHA)』という自然現象や物理演算などを組み込んだドット(ピクセル)ベースの2Dアクションゲームです。

カプコン (物販コーナー)

「モンスターハンターシリーズ」や「バイオハザードシリーズ」をはじめとする、様々なカプコンタイトルのキャラクターグッズを販売いたします。東京ゲームショウ先行販売商品など、最新のグッズを多数取り揃えています！カプコン物販ブースはホール9ですので、ぜひお越しください！

カプコン (一般展示)

カプコンブースでは、全世界で話題沸騰のサバイバルホラーシリーズ最新作『バイオハザード7』や「モンスターハンターシリーズ」初のRPGタイトル『モンスターハンター ストーリーズ』が楽しめるほか、その他話題の最新作がプレイ可能。ステージでは開発者や多数のゲストが登壇し、出展タイトルやその他タイトルの最新情報をお届け！さらに数量限定で情報満載の小冊子を東京ゲームショウ会場で配布！東京ゲームショウ2016はカプコンブースへ急げ！

カプコン (ファミリーゲームパーク)

東京ゲームショウ2016ファミリーゲームパークでは、「モンスターハンターシリーズ」初のRPGタイトル『モンスターハンター ストーリーズ』や話題のACゲーム『モンスターハンタースピリッツ 狩魂02弾』が全て無料で楽しめるぞ！東京ゲームショウ2016ファミリーゲームパークへご入場の際はカプコンブースへ遊びに行こう！

GAMKIN (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

世界150ヶ国以上で配信中の『X-Tactics』日本語版がついに完成！『X-Tactics』(クロスタクティクス)は、プレイヤーの位置情報による天候、気温、月の満ち欠け等のリアルデータに連動して日々ゲーム内に変化が現れるシミュレーションRPG。キャラクターデザインや世界観は、現代の都市伝説などがモチーフ。日々変化する攻略性を活かすのは、プレイヤー次第！

ガンバレ (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

2016年4月にリリースした『ポップイRPG』を試遊台、ステージ上で体験いただけます。また、芸能人公式プレイヤーの方が登場するブース内イベントの開催を予定しています。ブースにご来場いただいた皆さんと一緒に、ポップイを対戦形式でプレイしていただけるお時間を設け、トークや撮影会なども予定しております。また、新たな機能のご紹介も予定しております。

スコアアタック対戦！公式プレイヤーと直接対決!!(仮題)

17日 12:00~13:00

公式プレイヤーの長尾麻由さん、沙也加さんと『ポップイRPG』スコアアタックで対戦！勝利するとツーショットチェキ撮影ができるよ！

スコアアタック対戦！公式プレイヤーと直接対決!!(仮題)

17日 15:00~16:00

公式プレイヤーの8∞カンパニーのメンバーと『ポップイRPG』スコアアタックで対戦！勝利するとツーショットチェキ撮影ができるよ！

スコアアタック対戦！公式プレイヤーと直接対決!!(仮題)

18日 12:00~13:00

公式プレイヤーの上原葉音さん、山口純さんと『ポップイRPG』スコアアタックで対戦！勝利するとツーショットチェキ撮影ができるよ！

スコアアタック対戦！公式プレイヤーと直接対決!!(仮題)

18日 15:00~16:00

公式プレイヤーのあやまんJAPANと『ポップイRPG』スコアアタックで対戦！勝利するとツーショットチェキ撮影ができるよ！

完美世界(北京)ネットワーク技術(スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

私たちは中国から全世界のゲームファンへ作品をお届けする会社で、オンラインゲーム、モバイルゲームをはじめとする多種多様なラインアップを全世界に向けてリリースしています。今回の東京ゲームショウでは、日本でもおなじみのあのタイトルの新作モバイルゲームや、中国や米国で開発した新作のゲームタイトルを発表いたします。

ガンホー・オンライン・エンターテイメント / グラヴィティ / ネオサイオン(ビジネスミーティングエリア)

GRAVITY was established in April 2000, and listed on the NASDAQ as a global online game company. We are widely known for its successful development of the internationally acclaimed MMORPG title, Ragnarok Online, and is also developing and servicing the sequel Ragnarok Online II etc.

KEYWORDS STUDIOS(ビジネスソリューションコーナー)

Keywords Studiosはゲームに関するテクニカルサービスを全地球的規模で提供する国際カンパニーです。1998年に設立され、現在全世界に拠点を構え、15カ国以上のクライアント様に、50の言語、14のゲームプラットフォームで、アートアセット、ローカライゼーション、QA、音声制作、カスタマーサポートのサービスを提供しています。弊社はロンドン証券取引所AIM市場に上場しています。

Kitfox Games(インディーゲームコーナー)

Moon Hunters is a myth-weaving adventure for 1-4 players, solving ancient mysteries and building mythologies. Explore a hand-painted pixel art world that's randomly generated yet rich with legends, non-linear stories, and secrets. How will you be remembered?

Gaddy Games(インディーゲームコーナー)

Dig or Die is an action/strategy sandbox game. Crash land on an hostile planet where you'll have to build the strongest defenses if you wish to live to escape from it. But be warned... this planet is merciless. Build strong, and smart; else physics may flood or destroy your only hopes of survival.

■ 共同通信:ギルドデザイン

QuattroGear(インディーゲームコーナー)

フルHD 2D ゴシック アクションRPG『ブラックウィッチクラフト』を開発しています。PlayStation4、Xbox One、PCで発売予定です。

QUIZCAT GAMES(インディーゲームコーナー)

東京ゲームショウ2014、2015で出展した『ダンガンサーフ』『星屑のダンガンチェーンズ』と世界観を共有する続編『崩壊のダンガンウォール』を展示。ワイヤーフレームグラフィックが特徴的な横スクロールSTG!

QooApp(ビジネスミーティングエリア)

QooAppは海外ユーザーを対象とした日韓Androidゲームのプラットフォームです。ゲームダウンロード、ゲーム最新ニュース閲覧、ゲーマー同士のコミュニティなど、幅広いサービスを日韓ゲーム好きの海外ユーザーに提供しております。現在では100件以上の日韓ゲームデベロッパー様と提携させて頂いており、総ユーザー数1000万、およびDAUを14万突破した人気プラットフォーム!

THE GOOD MOOD CREATORS (インディーゲームコーナー)

メカズーは、個人プレイまたはオンライン協力プレイでの複数人により、異なる動きの動物キャストと探検や征服を行う、鮮やかな完全3次元ワールドの2Dプラットフォームゲームです。メカズーでは従来のプラットフォームを踏まえ、斬新でクリエイティブ、そして個性的で楽しめるゲームプレイ体験をお届けするため、これらの主要なエレメントを活用しております。プレイ可能な5種の多様な主人公(アルマジロ、カエル、ワラビー、ペリカン、パンダ)はそれぞれユニークな能力を備えています。忌まわしい障害物と手強いボスたちに打ち勝つため、プレイヤーの皆さまが中断することなく適切な動物を選択できるように、メカズーはデザインされています。

邦楽ACT (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

大手出版社のコミック等で既に展開されている作品を題材としたタイトルやオリジナルタイトル等のスマートフォン向けソーシャルゲーム紹介を予定しております。

KUMORA GAMES (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

『螺旋境界線』は中国上海「KUMORA」より2年をかけて開発しているモバイルゲームとです。「RingOut」という敵をフィールド外へ撃退し、戦況を一気に逆転できるシステムがあり、「乖離性ミリオンアーサー」、「チェンクロ」など優秀なイラストー達を集結し、内田彩、釘宮理恵、戸松遙など有名な声優を集めて作られた集大成の正統派RPGゲームです。中国をはじめ、アジア(中国台湾、中国香港、日本を含む)へリリースする予定です。

Glass Egg Digital Media (アジアニュースターズコーナー)

グラスエッグ社ベトナム・ホーチミン市が拠点のゲーム制作とアートプロダクションの会社です。スタジオ創立17年、世界最古の3Dアウトソーシングスタジオの一つです。社員約300名のうち、3Dアーティストが約200名います。駐在員8名は多国籍で累計75年のゲーム業界経験を有します。

グリー (一般展示)

最新ゲームのご紹介、VR試遊などを準備しています。ぜひ遊びにきてください！

クリーク・アンド・リバー社 (VRコーナー)

VR・AR事業を展開するC&R社はVR商品を取り扱う新会社 VR Japanと共にアイデアレンズ社の新商品オールインワンのVRヘッドマウントディスプレイ「K2」のご紹介と、関連ソリューションのご紹介を致します。「K2」はケーブルレスで軽量、長時間使用可能な機械です。この機会にぜひ体験ください。C&R社は300人のクリエイターが在籍するゲームスタジオを有するクリエイティブエージェンシーです。

Christophe Galati (インディーゲームコーナー)

『助けてタコさん』は任天堂の元祖ゲームボーイ25周年に向けて捧げる作品です。このゲームは2Dジャンプアクションゲームで、タコの墨を吐いて敵を足場にできます。道中手に入る40種類を超えるスペシャルスキルがステージクリアを助けます。ストーリーモード、マルチプレイヤーモード、ボスモード、ランナーモードがあります。舞台は、オクトパスの種族と人間の種族の間とが戦争状態にあった時代。プレイヤーは争いを好まない小さなオクトパス、“タコさん”となり、海に落ちた人間の女性を救います。その行いを見ていた妖精が、タコさんに海から出て人間の世界に行ける能力を授けます。ただし、それには一つ条件がありました。何があっても永遠に人間を憎んではいけない、ということ。

CLICK TECH (ビジネスソリューションコーナー)

CLICK TECHはスマホに特化した世界最大級ノーインセンティブCPI/CPAネットワーク『Yeahmobi』を傘下に持つEasy Clickの日本法人です。月間1500億imp・3500万DL規模で、日本国内のアプリデベロッパー様の国内・海外展開および海外のアプリデベロッパー様の日本展開を支援します。国内・海外と問わず、広告出稿のニーズがございましたら、ぜひブースにお越しください。

gloops (ビジネスミーティングエリア)

国内外様々なゲームビジネスを展開されているクライアント様と商談できればと思っております。

CreSpirit (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

CreSpiritは台湾のゲーム開発スタジオです。当ブースは鋭意開発中の新作『ディースクワッド』を展示しております。個性たっぷりの傭兵4人を使い、政府の秘密命令を従って、ゾンビに襲われた都市「プニ市」へやって来ました。力技でゾンビを倒し、女子学生を護衛し、有名人を助けます。お金、武器とスキルを連れて、友達と一緒にエネミーをやっつけましょう！『ディースクワッド』は2017年の早いところリリースする予定です。

クロスファンクション (インディーゲームコーナー)

世界のゲームが、ぐっと身近に！クロスファンクションで、世界を冒険しよう！世界には、まだまだたくさんのゲームがあなたを待っています。私たちと一緒に発掘し、発見や驚きをインディーゲームコーナーにて、お楽しみください。今回、ご準備させていただいた作品以外にもドシドシ取り組んでまいりますので、皆様のご意見もぜひ、弊社サイトより、よろしくお願い致します！

クロスファンクション (ビジネスミーティングエリア)

世界のゲームが、ぐっと身近に！クロスファンクションで、世界を冒険しよう！世界には、まだまだたくさんのゲームがあなたを待っています。私たちと一緒に発掘し、発見や驚きをインディーゲームコーナーにて、お楽しみください。今回、ご準備させていただいた作品以外にもドシドシ取り組んでまいりますので、皆様のご意見もぜひ、弊社サイトより、よろしくお願い致します！

芸者東京エンターテインメント (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

2年以上前に作り始めた『パブルオブエンパイア』、ついにできました。スマートフォンで遊ぶゲームに求められている要素をみだしつつ、「こんなのはじめて。」な面白さをどう盛り込むか、その問いに対する我々なりの答えがこのゲームです。結果として、スマホで人気の三連パズルに、リアルタイムカードバトルを掛け合わせるという、言葉で表現するとあまりにもベタすぎるゲームになりました。しかし、遊んでみるときっとお気づきになると思います、このゲームの新しさに。というわけで、ぜひ、一度遊んでみてください。面白いですよ^^。

K-Startup Pavilion (ビジネスソリューションコーナー)

K-スタートアップパビリオンは京畿創造経済センターによって保育を受ける浮かぶ4つのスタートアップゲーム会社を紹介するために用意したブースです。Madorca、Arc Game Studio、Kiwi Walks、Fivestar Gamesなどの4つの会社は、魅力的なモバイルゲームを開発してきています。K-スタートアップパビリオンは、刺激的で革新的な様々な種類の新しいゲームを紹介します。

■Gyeonggi Center for Creative Economy & Innovation、Madorca、arc GAME STUDIO、Five Star Games、Kiwi Walks

GAMEVICE (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

業界をリードするモバイル・コンソール・ゲームの有カブランドであり、lightning コネクター対応のコントローラーを使ったゲームを提供する、アップルのMFiパートナーでもあります。

GAMEVIEW (ビジネスミーティングエリア)

GameViewは双方向娯楽ゲームの分野で先端を行くパブリッシャーで、2012年に設立されました。当ブランドはマレーシアまた東南アジアにおいて最も成長著しいゲームプラットフォームの一つです。当社はまたそれぞれの国の独自の文化に対応するローカライゼーション技術と能力に優れております。チャートのトップに上げられている『Romance of Heroes』、『Return of Darkness』、『Dating with Three Kingdom』などを東南アジア地域でリリースしました。

GAMES BY MO (インディーゲームコーナー)

ゲームス・バイ・モが今回自信を持って紹介するのは、『A.N.N.E』のデモです(プレイ可能!)。過去にはやった、大作、レトロ風のオープン・ワールド・アドベンチャーとスペース・シューティング(STG)を混ぜ合わせたプラットフォームのゲーム・プレイです。「ベシスケイプ」社にゲーム・ミュージックとサウンド・エフェクトの協力を得ています。

ゲームセンターCX (物販コーナー)

CSフジテレビONEの長寿番組にして大人気のゲームバラエティ『ゲームセンターCX』のオリジナルグッズ販売ブース。ネット販売などは行っていないため、数少ない購入チャンスです！今年の新作は、コンパクトなモバイルバッテリー、ゲーム・スマホまわり以外にも色々な用途で使えるようなモバイルアクセサリケースなど……。みなさまのお越しをお待ちしております！

Gamedo Digital Entertainment (ビジネスソリューションコーナー)

戦略ゲーム、RPGゲーム、アクションゲーム、アドベンチャーゲームなどのモバイルゲーム、PCゲーム。

GAMENAMI (インディーゲームコーナー)

Gamenami はPCやスマートフォンに対応したクロスプラットフォームゲームを開発しています。1,000万人ものプレイヤー(うち日本でのダウンロード数は400,000人)が、私たちのプラットフォームにリンクされている6つのゲームを利用しています。私たちのタイトルは『Star Battleships』のような戦略ゲーム や『Konbini Story』のようなパズルゲームを含んでいます。

ゲームの電撃 (一般展示)

「電撃PlayStation」や「電撃オンライン」をはじめ、常にユーザーが欲する情報をユーザー目線で伝え続けてきた電撃のゲームメディアが、今年も「ゲームの電撃」ブースとして出展！ブース内特設スタジオで、話題の新作タイトルについて、人気声優や著名クリエイターなど、多彩なゲストを迎えて生放送を行います。

東京ゲームショウ2016生放送(仮)

15日～18日 10:00～17:00

「東京ゲームショウ2016」出展メーカーをはじめとする、ゲームメーカー各社が出演する生放送を、特設スタジオより生配信。

Gamonster (ビジネスソリューションコーナー)

Gamonster Inc.は繁体字ゲームの配信を主とするパブリッシャーです。配信、運営、ローカライズ作業および多様化マーケティングプランをサービスしております。今回、独自開発ゲーム3部を東京ゲームショウ2016にて初公開！是非お立ち寄りください。

講談社 (VRコーナー)

VR Idol Stars Project『Hop Step Sing!』の最新VRコンテンツを出展。アイドルたちの歌とダンスによるパフォーマンスを、VRならではの臨場感でお楽しみいただけます。

神戸電子専門学校 (ゲームスクールコーナー)

プログラマ、グラフィックデザイナー、サウンドクリエイターなど専門分野に特化した教育によりゲーム業界へ卒業生を毎年多数輩出しています。創立58年の歴史があり、ゲーム業界との強固な連携で“業界最前線”のセミナー・作品指導を受講できるチャンスが多数あります。ブースでは学生たちが開発した作品を数多く展示しておりますので、ぜひお立ち寄り頂き、業界の方々も注目する学生たちの意欲作を体験してみてください！

コーエーテクモゲームス (物販コーナー)

コーエーテクモゲームスが今年も物販ブースに出展いたします！ガスト、Team NINJAをはじめコーエーテクモゲームスが誇る各ブランドより、東京ゲームショウ2016にて初登場となる新作グッズを多数ご用意。もちろん、ルビーパーティーからの女性向けタイトルの関連グッズもございます！また、ブースにご来場いただいたお客様にお楽しみいただける企画も実施予定！ぜひ、コーエーテクモゲームス物販ブースへお立ち寄りください。

コーエーテクモゲームス (一般展示)

コーエーテクモゲームスの最新作が勢ぞろい。『仁王』や『戦国無双～真田丸～』、『ベルセルク無双』など話題のゲームタイトルを試遊いただけます。さらにスマホコーナーが初登場！お楽しみ企画やプレゼントをご用意してお待ちしております。ステージでは、新作タイトルのプレゼンテーションから出演声優のトークショーなど多彩なプログラムを実施(一部ステージの観覧は事前登録制です)。

GoGoChart (ビジネスソリューションコーナー)

GoGoChartはGoogle PlayやApple iOSのモバイルゲーム向けプレミアムマーケティングサービスを行っております。トップ100のアプリのうち40%のランキングを上げました。当社はトップパブリッシャーに1/6コースのCPIキャンペーンで100万の優質なDAUを入手、ゲームデベロッパーの収益を5~9倍へ増加させ、400以上のタイトルにかかるマーケティングコストを70%削減し、他のアドネットワークスからのインセンティブ製インストールより競争力がある6割の値段で提供できます。

コーラス・ワールドワイド (インディーゲームコーナー)

海外の素晴らしいインディーゲームタイトルをアジアのゲームファンにお届けする、コーラス・ワールドワイドでは、簡単操作と白熱の4人対戦が楽しめるアクションゲーム『De Mambo』と、世界中のゲームファンを魅了したパズル&ミステリーの続編『The Room Two』を出展します。どうぞお楽しみに。

Golden Child (インディーゲームコーナー)

『BLAZING STRIKE』は3Dベースの対戦ゲームで2Dスタイルのルックスとゲームプレイを持ちます。私たちはダイナミックな1vs1バトルの本質を捉える為に新しい対戦メカニクスを取り入れました。対戦ゲームをまた楽しく遊べるようにする為に私たちは簡単に理解できるゲームプレイにかかわらず深い戦略様相を沢山取り入れました。予定発売日は2017年の初旬になります。ゲーム機はPC/Macになります。

Coconut Island Studio (インディーゲームコーナー)

Coconut Island Studioは上海を拠点とするインディーズゲームスタジオです。当社は斬新で美しくかつ楽しいゲームの製作などに取り組んでおります。当社のブースでは2つの新作ゲーム『SHIO』と『HOME BEHIND』を体験することができます。プレーが上手であれば、このゲームのマーチャンダイザーに勝てるかもしれません。Good Luck!

コスパ (物販コーナー)

ゲームTシャツなどのアパレル&雑貨を販売! 『アイドルマスター』シリーズ、『艦隊これくしょん -艦これ-』、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』シリーズ、『太鼓の達人』、『ダンガンロンパ』シリーズ、『NEW GAME!』から懐かしの名作タイトルまで取り揃えています! まるでRPGの冒険者気分が味わえる『アイテムヤ』も登場! 新作アーマーパーカーや大人気ウィザードパーカーも入荷予定! お土産はコスパでGET!!

KONAMI (一般展示)

『実況パワフルプロ野球』や『ウイニングイレブン』、『遊戯王』といったKONAMIの人気タイトルを出展いたします。ゲームの魅力を皆様にご体験していただけるよう、試遊やステージ、ゲーム大会(e-Sports)など様々な形で、お客様に幅広いラインナップをお楽しみ頂きます。また、東京ゲームショウ2016会場で未発表の新作や新たなコラボレーションの発表も予定しております。どうぞご期待ください。 ※整理券を配布する場合がございます。なくなり次第終了となりますのでご了承ください。

「ウイニングイレブン 2017」世界に挑め

15日 11:00~

今年5月にイタリア・ミラノで開催された「The 2016 PES League World Finals」のチャンピオン・Usmakabyle氏(フランス)が緊急来日。来場者やメディアの挑戦に、真剣勝負で応えます。勝率99%の世界王者の実力を、TGS2016会場で目撃してください。

「ウイニングイレブン 2017」世界に挑め

15日 13:00~

今年5月にイタリア・ミラノで開催された「The 2016 PES League World Finals」のチャンピオン・Usmakabyle氏(フランス)が緊急来日。来場者やメディアの挑戦に、真剣勝負で応えます。勝率99%の世界王者の実力を、TGS2016会場で目撃してください。

『新タイトル「ドライブガールズ」発表』 presented by 株式会社バーグサラ・ライトウェイト

15日 14:30~

バーグサラ・ライトウェイトより、2017年1月発売予定の新作『ドライブガールズ』の発表。本作のプロデューサーと、ゲーム内に登場するキャラクターデザインを手掛けたUGUMEさんと、主人公のコスプレに扮したタレントの林花音さんが、登壇してゲーム内容をご紹介します。

「ウイニングイレブン 2017」世界に挑め
15日 15:30～
今年5月にイタリア・ミラノで開催された「The 2016 PES League World Finals」のチャンピオン・Usmakabyle氏(フランス)が緊急来日。来場者やメディアの挑戦に、真剣勝負で応えます。勝率99%の世界王者の実力を、TGS2016会場で目撃してください。
「ウイニングイレブン 2017」世界に挑め
16日 11:00～
今年5月にイタリア・ミラノで開催された「The 2016 PES League World Finals」のチャンピオン・Usmakabyle氏(フランス)が緊急来日。来場者やメディアの挑戦に、真剣勝負で応えます。勝率99%の世界王者の実力を、TGS2016会場で目撃してください。
「ウイニングイレブン 2017」世界王者 VS メディア四天王
16日 12:30～
今年5月にイタリア・ミラノで開催された「The 2016 PES League World Finals」のチャンピオン・Usmakabyle氏(フランス)が緊急来日。先日行われたメディア大会で勝ち上がったメディア四天王がチャンピオンに挑みます！
「実況パワフルプロ野球シリーズ」スペシャルステージ
16日 14:00～
『実況パワフルプロ野球』シリーズの最新情報や、新たなコラボレーションの発表を予定しています。
「ウイニングイレブン 2017」世界に挑め
16日 15:00～
今年5月にイタリア・ミラノで開催された「The 2016 PES League World Finals」のチャンピオン・Usmakabyle氏(フランス)が緊急来日。来場者やメディアの挑戦に、真剣勝負で応えます。勝率99%の世界王者の実力を、TGS2016会場で目撃してください。
『新タイトル「ドライブガールズ」発表』 presented by 株式会社バーグサラ・ライトウェイト
17日 10:30～
バーグサラ・ライトウェイトより、2017年1月発売予定の新作『ドライブガールズ』の発表。本作のプロデューサーと、ゲーム内に登場するキャラクターデザインを手掛けたUGUMEさんと、主人公のコスプレに扮したタレントの林花音さんが、登壇してゲーム内容をご紹介。
「東京ザナドゥeX+」 Falcom jdkBANDスペシャルライブステージ
17日 11:30～
「Falcom jdkBAND」によるファルコム人気楽曲の生演奏ライブです。
「東京ザナドゥeX+」リアル☆SPiKAスペシャルライブステージ
17日 12:30～
ゲーム内の人気アイドル「SPiKA」を再現した女子高生アイドルユニット「リアル☆SPiKA」によるライブステージです。
「ウイニングイレブン 2017」世界最速公式大会
17日 13:10～
最新作『ウイニングイレブン 2017』発売直後となるパブリックデーには、当日参加OKの世界最速公式大会を実施。優勝者には、香川真司選手(ポルシアドルトムント所属)の直筆サイン入りユニフォームをプレゼントします。 ※予選開催/10:45～12:40頃

<p>「パワプロフェスティバル2016」TGS大会 モバイルゲーム部門</p> <p>17日 14:30～</p> <p>腕に自信のある『パワプロ』プレイヤーたちの、ここでしか見られないハイレベルな戦いをお楽しみください。 ※予選開催 10:00～13:00(予選エントリーは10:00～12:00)</p>
<p>「遊戯王 デュエルリンクス」スペシャルステージ</p> <p>18日 10:30～</p> <p>超人気YouTuberであり、「遊戯王」シリーズのファンとしても知られる、はじめしゃちょー、Masuo、mayの3人がスペシャルゲストとしてステージに登場。イベントでは初となる『遊戯王 デュエルリンクス』の白熱した対戦や、『遊戯王 コスプレコンテスト』をお楽しみ頂きます。『遊戯王 コスプレコンテスト』では、ゲストのはじめしゃちょー、Masuo、mayを特別審査員にお迎えし、審査を実施。見事、入賞した方へは特別審査員から素敵なプレゼントを贈呈します。また、当日遊戯王のコスプレをしてブースに来場した方には、「遊戯王 デュエルリンクス」スペシャルステージの優先観覧席をご用意いたします！(※席数には限りがございます) 是非、会場一体となって「遊戯王」の世界観をお楽しみください。</p>
<p>「東京ザナドゥeX+」 Falcom jdkBANDスペシャルライブステージ</p> <p>18日 11:35～</p> <p>「Falcom jdkBAND」によるファルコム人気楽曲の生演奏ライブです。</p>
<p>「ウイニングイレブン 2017」スペシャルマッチ</p> <p>18日 12:25～</p> <p>複数人vs世界王者の変則エキシビジョンマッチ。</p>
<p>「東京ザナドゥeX+」リアル☆SPiKAスペシャルライブステージ</p> <p>18日 13:30～</p> <p>ゲーム内の人気アイドル「SPiKA」を再現した女子高生アイドルユニット「リアル☆SPiKA」によるライブステージです。</p>
<p>「パワプロフェスティバル2016」TGS大会 ゲームソフト部門</p> <p>18日 15:30～</p> <p>腕に自信のある『パワプロ』プレイヤーたちの、ここでしか見られないハイレベルな戦いをお楽しみください。 ※予選開催/12:30～15:00頃</p>
<p>「遊戯王 デュエルリンクス」スペシャルステージ</p> <p>18日 14:20～</p> <p>超人気YouTuberであり、「遊戯王」シリーズのファンとしても知られる、はじめしゃちょー、Masuo、mayの3人がスペシャルゲストとしてステージに登場。イベントでは初となる『遊戯王 デュエルリンクス』の白熱した対戦や、『遊戯王 コスプレコンテスト』をお楽しみ頂きます。『遊戯王 コスプレコンテスト』では、ゲストのはじめしゃちょー、Masuo、mayを特別審査員にお迎えし、審査を実施。見事、入賞した方へは特別審査員から素敵なプレゼントを贈呈します。また、当日遊戯王のコスプレをしてブースに来場した方には、「遊戯王 デュエルリンクス」スペシャルステージの優先観覧席をご用意いたします！(※席数には限りがございます) 是非、会場一体となって「遊戯王」の世界観をお楽しみください。</p>
<p>KOREA PAVILION (ビジネスソリューションコーナー)</p> <p>韓国パビリオンは、韓国のオンラインゲーム、モバイルゲーム、VR、ARなど46社が参加しています。東京ゲームショウ参加規模では歴代最大規模の参加ですが、東京ゲームショウには2014年から本格的に韓国パビリオンで参加しています。韓国パビリオンは毎年プラットフォーム、高速インターネット、ゲーム産業環境などの変化に従い、様々なゲームおよびゲーム文化を紹介しています。</p> <p>■ 共同出展: Design Level、Ran Seed、MONAWA Inc.、MOD GAMES、MOONGCI Inc.、Savetek Inc.、Studio RO、SOGWARE、Inc.、igsoft、IPLAY Co.、Ltd.、5minlab、AFEEL、AN Games、NGELGAMES、IKINAGAMES、Korea Digital Content Association in Japan、JSC Co.、Ltd.、Zepetto Co.、Joongwon Entertainment、ZIP-LAB Inc.、Cow Corp.、maghead、KaimanGames、TADA Studio Co.、Ltd.、ParkESM、FULSE Co.、Ltd.、PearlAbyss、POLYART、HappyRabbitShow、PuttoEntertainment Co.、Ltd.、Toorock、PLAYCASTLE、GameUS Inc.、picker studio、Pobvs Entertainment、Mhsoft、NineIS、Gearsoft、HAOMUN、moazio、FixGames、GoldRoach、Goldenpig Ent.、BEARDOOR、Next Stage Inc.、NOKNOK</p>

KONGZHONG (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

KONGZHONG(コンゾン)は、アジア圏を中心とする中国大手のオンラインゲームパブリッシャーです。メインマーケットであるチャイナ市場では、PCオンラインゲーム、スマートフォンオンラインゲーム、モバイル関連サービスの3本をメインビジネスとして展開しており、創業以来急成長をとげ、2004年にはNASDAQ(ナスダック)への上場を果たしております。

コンゾンブースコンパニオン撮影会

17日/18日 11:30~12:00

未定

コンゾンブースコンパニオン撮影会

17日/18日 13:30~14:00

未定

コンゾンブースコンパニオン撮影会

17日/18日 15:30~16:00

未定

サクセス (物販コーナー)

『メタルサーガ ~荒野の方舟~』、『リング・ドリーム』、『英雄クロニクル』の公式グッズを販売いたします。

さくら少額短期保険 (一般展示)

スマートフォンや携帯ゲーム機など、無線通信可能なモバイル機器の修理費用を最大3台まで補償するあたらしい保険、「モバイル保険」です！ 大事なデータが入っているスマホはもちろん、あわせて愛用のゲーム機(Wi-FiやBluetoothなどの無線機能がついていればOK!)の方がーの故障時にも修理費用を補償します。ぜひ「モバイル保険」ブースにお立ち寄りください。

The Gentlebros Pte. (インディーゲームコーナー)

The Gentlebros is proud to present Cat Quest, an open world mobile RPG set in a fantasy realm ruled by animals. Explore anywhere, loot caves and fight ferocious monsters as you try to save the world from evil dragons!

zato (インディーゲームコーナー)

今回自分の作りたい世界観を余すことなく詰め込んで、一つの作品にしてみました。暗闇の中を一人歩く女の子のゲームです。何が潜んでいるか分からない空間を冒険してもらえれば、幸いです。

SummerTimeStudio (インディーゲームコーナー)

沖縄という自然に恵まれた環境で、世界中の誰をも熱中させるという目標を掲げ、タブレット・スマートフォン中心に各種ゲーム開発を行っています。ブース内にて、絶賛開発中の本格e-Sportsタイトル2作品、対戦型スポーツアクションゲーム『Battle Dunk(仮称)』と、本格ストラテジーゲーム『Heroes' Warfare(仮称)』を試遊いただけます！

Salmi Games (インディーゲームコーナー)

『Ellipsis』はシンプルでパワフルなレトロスタイルのビジュアルを持つアクションあふれるパズルゲームです。指を使って未知の宇宙を旅する船を先導しましょう。旅のチャレンジを乗り越えるために知恵とスピードを活用しましょう。行く手を阻む無数の敵と戦ったり、美しい宇宙を堪能できます。

三英貿易 (物販コーナー)

『スーパーマリオ』『星のカービィ』『ゼルダの伝説』『ポケットモンスター』など、任天堂ゲームキャラクター中心のぬいぐるみや雑貨の販売を行います。ゲームショウ限定の「ハコボーイ! マスコット」や「ハコボーイ! Tシャツ」、「星のカービィ ルームウェアセット」も数量限定で販売予定です。

Sand Sailor Studio (インディーゲームコーナー)

Sand Sailor Studio, will exhibit the latest Black The Fall playable demo during Tokyo Game Show 2016. Attendees will get a flavour of escaping the communist oppressive system, within the Indie Game Area, booth no. 68. Black The Fall is the story of a factory worker who grows to be fed up with the system; the anti-hero who just seeks to escape the oppression.

サン・フレア (ビジネスソリューションコーナー)

すばらしいゲームコンテンツを世界のユーザーへ伝えていくために、サン・フレアの様々なサービスが存在します。当社のトータルローカライズソリューションで企画開発関連の技術翻訳、世界観を配慮したインゲームテキスト翻訳、音声収録、テストング、マーケティング関連翻訳などの全てをカバーしております。グローバル展開でお困りの際は、当社が解決いたします。是非ブースまでお越しください。

三和電子 (物販コーナー)

アークシステムワークス社のゲームのキャラデザインを使用したグッズ販売。三和電子社のゲームデバイス(ジョイスティックやボタン)の販売。
■共同出展:アークシステムワークス

CRI・ミドルウェア (ビジネスソリューションコーナー)

ゲーム・アプリ・VRで、高度な演出を実現する映像・音声ソリューション群「CRIWARE」を紹介。酔わないVRを実現する4K60fpsの高品質VRムービー再生技術、VRでリアルかつ臨場感あふれるサウンド演出を実現する立体音響技術、新たなユーザー体験をスマホゲームにもたらず触覚ミドルウェア、2D/3Dグラフィックスミドルウェア「AcroArts」など。

シーエスレポーターズ (VRコーナー)

「キンプリ」こと『KING OF PRISM by PrettyRhythm』がVR化決定！さらに、東映アニメーション60周年記念作品、劇場映画「ポッピンQ」のVRや当社オリジナル作品『潜入ゲーム』のVRなど、最新作をどーんっと発表いたします。東京ゲームショウ2016では一足早くスマートフォンアプリや家庭用ゲーム機などでデモプレイや、クロマキーによる記念撮影も可能なスペシャルバージョンをご体験いただけます。

Seemingly Pointless (インディーゲームコーナー)

You're alone at home, and you heard about this thing called porn at school. 'You Must be 18 or Older to Enter' puts the player in the role of a prepubescent kid looking at porn for the first time. Will you get caught? Do you know what you're looking at? Do you even like it? For more information, follow us at SeemPoint.

xeen (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

スマートフォン向け学園シューティングRPG『マジガー————ール!!!』は豪華声優陣を起用した、燃え×萌えバトルゲーム。フル3Dで描かれ、学園ではまったり過ごし、バトルでは魔獣とド派手な戦闘を行います。女の子同士の関係性が変わる新システムを搭載。女の子たちとのまったり学園モードが楽しめるスマートフォン向けゲームアプリ。他にもスマートフォン向け新作アプリ出展予定。当日はオリジナルグッズの配布を予定してます！

JETROコーナー (ビジネスミーティングエリア)

海外バイヤー12社との商談会を開催いたします。ゲームの海外輸出を目指す皆様はぜひご参加ください。(事前予約制) <参加海外企業> Gamespace Media(米国) / Nix Hydra(米国) / Hibernum Creations(カナダ) / E-LINK ENTERTAINMENT LTD.(カナダ) / Larva Game Studios(メキシコ) / Anuman Interactive(フランス) / flaregames GmbH(ドイツ) / Youzu Interactive Co.,Ltd(中国) / Magic Box Asia Co.,Ltd(タイ) / PT.Lyto Datarindo Fortuna(インドネシア) / MOONFROG LABS PVT LTD(インド) / MBC/INDEX holding(ドバイ)。

ジェムドロップ (インディーゲームコーナー)

ヘディングがゲームになった!? VR空間で繰り広げられる不思議ヘディング体験！ PlayStationVR向けタイトル『ヘディング工場』の試遊展示をいたします。ゲームプレイを体験して頂いた方にはヘディング工場オリジナルグッズをプレゼント！ぜひブースでご体験ください。

SIGONO (インディーゲームコーナー)

OPUS: The Day We Found Earth is a stargazing experience handcrafted for people who enjoy story driven games and arguing about Pluto. After eons of spreading across the cosmos, humanity has lost its way back. Help the childlike robot Emeth carry on his creator's will of finding our long lost home through the lens of a deep space telescope.

6waves (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

6wavesは、人気スマホ&ソーシャルゲームのグローバルパブリッシャーです。全世界2,000万ダウンロード突破の『三国天武』をはじめ、世界の有力デベロッパーが開発した多数のタイトルや自社開発のタイトルを世界中のユーザーへ届けています。社内スタジオを通じてゲームのローカライズやカルチャライズなども迅速に行っています。モバイルゲームのグローバル配信に興味のある方は、ぜひ気軽にご相談ください。

シフォン (一般展示)

東京ゲームショウ2016を攻略しよう！ 人気・新作スマホゲームのイベント・攻略情報を『ゲームドライブ』(通称ゲードラ)にて毎日発信中。東京ゲームショウ初出展の『ゲードラ』ブースではゲードラ独自コンテンツや東京ゲームショウ2016の攻略情報(?)も公開。また、来場者限定のTwitterキャンペーンの実施やオリジナルノベルティ配布など、ご来場の皆様楽しんでいただく企画をご用意！ 皆様のご来場心よりお待ちしております。

SHIFT (ビジネスソリューションコーナー)

【ゲームQAサービス】テスト、チューニング、ユーザーサポート、チート対策、脆弱性診断、ビルド自動化支援 【VRコンテンツQAソリューション】VRコンテンツQAサービス、チューニングサービス そのほか、ダズル様ご提供のVRプロダクト向け分析サービス「AccessiVR(アクセシブル)」のご紹介。

Giant Cop: Justice Above All (VRコーナー)

巨大な警察官(Giant Cop)となり、任務の初日にMicro Cityの市民の安全を守るため、全力で駆け抜けます。跳び抜けた大きさの体を活かしましょう。幅広いMicro Cityの世界では、街を厳格に管理するのか、どのように秩序を保つかはプレイヤー次第！

Syake (インディーゲームコーナー)

出展いたします『GHOSTUS』は、時間を遡りながら自身のリプレイ(GHOST)と共闘してパズルを解くシューティングパズルゲームです。ブースでは本作の体験版を試遊できます。『GHOSTUS』は弊社Webサービス「SYAKERAKE」(<http://syakerake.jp>)にて販売する予定です(SYAKERAKE: 任価(任意の金額・時期・回数による支払い方式)による投稿型のPCゲーム販売サイト)。

Shanghai Arts United Software (VRコーナー)

歴代の遺跡をVR技術を通じて、見事に再現する。今までなかったVR体験で、臨場感もたっぷり。ようこそこちらの世界へ。

尚美学園大学 (ゲームスクールコーナー)

「音響」「映像」「CG・美術」「情報・ゲーム」「ウェブ応用」という5つのフィールドを横断的に組み合わせて自由に学べる“マルチフィールド制”と呼ばれる、独自のカリキュラムで知られる尚美学園大学。当日は学生たちが制作し『日本ゲーム大賞』を受賞したゲーム作品の試遊をはじめ、学生によるCGや映像、アート作品、コンピュータビジョンを応用した作品などを紹介するコーナーが展示されています。

シリアルゲームズ (ビジネスソリューションコーナー)

ソーシャルゲームサーバ開発のご紹介と、弊社ゲーム受託開発の参考実績として自社開発のソーシャルゲーム『ピタッチ』およびバーチャルライフルゲームを展示致します。

シリコンスタジオ (ビジネスソリューションコーナー)

スクウェア・エニックス様のPCオンラインゲーム『フィギュアヘッド』を使ったYEBIS 3のリアルタイム技術デモを展示致します。本技術デモでは実際のゲームシーン内でDOFやグレアといったポストエフェクトをON/OFFすることができるため、YEBIS 3によるルックの変化を具体的に体感いただけます。また、リアルタイムレンダリングエンジン Mizuchiの最新技術デモも展示致します。

シリコンスタジオ (インディーゲームコーナー)

シリコンスタジオが開発中のゲームエンジン「Xenko(ゼンコー)」を使って作成されたシューティングゲーム『StarBreach』を展示する予定です。VR(Virtual Reality: 仮想現実)と非VRのゲームオプションを含むオリジナルゲームです。

シルバースタージャパン (AIコーナー)

今話題となっているディープラーニングを用いた最新の囲碁思考エンジンをはじめ、将棋等のテーブルゲームのAI思考エンジンを提供します。また、ラビラビシリーズやタッチバトル戦車シリーズが試遊できます。

Zing Games (インディーゲームコーナー)

Zing Gamesはアメリカのシカゴにあるインディーズゲーム開発会社です。最も流行った作品はAppStoreの無料ランキングで1位を取り、800万近いダウンロード数も達成した『Mr. Runner』です。最新作の『Zombie Rollerz』はゾンビに支配された魔法世界で、プレイヤーが二人の英雄と共に巨大船型の陸上要塞を操縦し、ゾンビ達と死闘するピンボールとRPGを組み合わせた3Dパズルアクションゲームです。

Syndicate Atomic (インディーゲームコーナー)

EctoPlaza is the afterlife's #1 Hotel pa & esort, where everlasting residents develop bad cases of cabin fever. With ghouls rocketing off walls, through each other, and into priceless furniture, be our guest and have the time of your afterlife!

Shinwork Original Technology (ビジネスソリューションコーナー)

形之遊創意科技有限公司は、2010年に設立された、ハイクオリティなゲームグラフィック外注サービスを提供する会社です。今まで数々のゲーム制作プロジェクトをこなして、市場で発売することを手助けしました。

Sichuan Provincial Department Of Commerce (一般展示)

ゲームの開発や音楽を製作しております。

Super Phantom Cat (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

Super Phantom Catは、昔の8、16ビットゲームに敬意を捧げたレトロな2Dプラットフォームです。今年上旬のリリース以来、AppStoreやGooglePlay Storeなどで大人気のゲームとなりました。このゲームの世界はプラットフォーム・ファンが飛び上がって喜ぶほどのチャレンジに満ちています。クリアするには、反射神経を使って、細かなところまでパーフェクトにこなさなくてはなりません。

スクウェア・エニックス (物販コーナー)

新作商品が盛りだくさん！スクウェア・エニックスの物販ブースではオフィシャルキャラクターグッズの販売と展示を行っています。新作アイテムの販売だけでなく、発売前の参考展示フィギュアも多数並べて、皆様をお待ちしています。販売商品の中にはTGS先行販売もございますので、是非ご来場くださいませ。

スクウェア・エニックス (一般展示)

「ファイナルファンタジーシリーズ」の15番目の最新作！『ファイナルファンタジーXV』を大々的にプレイヤブル出展いたします。初めて『ファイナルファンタジー』をプレイする人もシリーズのファンの方も、スクウェア・エニックスブースへ是非遊びに来てください。また昨年に続き、「メインステージ」と「スタジオ」のダブルライブを『SQUARE ENIX Presents』にて放送予定です。「YouTube」「ニコニコ生放送」をお楽しみに!!

各種イベントを開催

「ステージ」「スタジオ」のプログラム情報は、「スクウェア・エニックスTGS2016特設」にて随時アップデートさせていただきます!!(<http://sqex.to/tgs2016>)

スクウェア・エニックス ミュージック (物販コーナー)

『ファイナルファンタジー』『ドラゴンクエスト』などスクウェア・エニックスが創ってきたゲームの音楽を販売しています! 9月30日発売の最新作『ファイナルファンタジーXV』関連CDや、歴代の名作のオリジナル・サウンドトラック、イベント限定CDなど、80タイトル超の品揃えをご用意しております。さらに、2500円以上お買い上げの方に先着で未発表音源収録のサンプラーCDとFFXV特製エコバッグをプレゼント!

Sushee (インディーゲームコーナー)

Susheeはインディーゲームスタジオです。高い評価を得た『ポイント・アンド・クリックGoetia』と言うゲームを開発しました。『Goetia』はスクウェア・エニックスの初めてのインディーパブリッシングです。また『Goetia』はSteamで94%のポジティブフィードバックを貰い、Metacriticからは82/100ポイントを取りました。現在、Susheeでは『Fear Effect Sedna』というゲームを開発しています。『Fear Effect Sedna』は11年前にリリースされた人気シリーズの続編で、スクウェア・エニックスのパブリッシングとなります。2017年5月にPS4とXbox Oneで公開する予定です。

Studio Evil (インディーゲームコーナー)

Studio Evil presents Super Cane Magic ZERO, an action RPG with challenge and local co-op mode up to 4 players and randomly generated dungeons. Eat bombs, kill your enemies throwing deadly carrots and make sure you don't drink any water if you don't want to die! Remember to be super careful: everything you believe will become true, changing the game's rules!

スタジオえどふみ (一般展示)

「えどさん」と「ふみいち」が2009年に創立した「スタジオえどふみ」が運営するニコニコ公式チャンネル、『NGC』と『NGC2』が共同でブースを出展することとなりました。ゲームタレントとファンが協力してブースの設計から企画、運営までを行ない、タレントとファンが同時に出演し、様々なゲームタイトルのデモンストレーションプレイを実施します。

『NGC×NGC2』テスト放送

15日/16日 10:00~17:00

<ニコニコ生放送公開収録> 出演:えどさん”&ふみいち

『EDF4.1:地球防衛軍4.1 THE SHADOW OF NEW DESPAIR』デモンストレーションプレイ

17日 10:00~11:00

<ニコニコ生放送公開収録> 出演:興津和幸&えどさん”+NGC2運営メンバー

『不思議のダンジョン 風来のシレン5 plus フォーチュンタワーと運命のダイス』デモンストレーションプレイ

17日 11:30~12:30

<ニコニコ生放送公開収録> 出演:結&ふみいち+NGC2運営メンバー

『Push Me Pull You』デモンストレーションプレイ

17日 13:00~14:00

<ニコニコ生放送公開収録> 出演:山本彩乃&ふみいち+NGC2運営メンバー

『テラリア』デモンストレーションプレイ

17日 14:30~16:00

<ニコニコ生放送公開収録> 出演:望月英&ふみいち+NGC2運営メンバー

『NGC×NGC2』エンディングトーク
17日 16:00~17:00
<ニコニコ生放送公開収録>出演:えどさん”&ふみいち+NGC2運営メンバー
<NGC『Steam』生放送出張版>オーディオコメンタリー
18日 10:00~11:30
<ニコニコ生放送公開収録>出演:ふみいち+NGC2運営メンバー
『ファイナルファンタジーXIV オンライン』デモンストレーションプレイ
18日 12:30~14:00
<ニコニコ生放送公開収録>出演:NGC2運営メンバー
『オーバーウォッチ』デモンストレーションプレイ
18日 14:30~16:00
<ニコニコ生放送公開収録>出演:古川未鈴&ふみいち+NGC2運営メンバー
『NGC×NGC2』フリートーク
18日 16:00~17:00
<ニコニコ生放送公開収録>出演:えどさん”&ふみいち+NGC2運営メンバー
Studio Canvas (インディーゲームコーナー)
大興奮のマルチプレイヤーゲーム『GoatPunks(ゴートパンクス)』。ヤギ、山、火の玉、頭突き……。頂上へ登りつめるのは一体誰のヤギ!? 他のヤギを蹴落とし、目指すは山の王。爆弾や障害物をくぐり抜け、迫り来る他のプレイヤーと戦い、テーマの異なる9つの山を制覇せよ! 頂上へ登り、30秒間耐えきればキミの勝利だ。
スパイク・チュンソフト (物販コーナー)
スパイク・チュンソフトブースでは、TVアニメ「ダンガンロンパ3-The End of 希望ヶ峰学園」(同週W放送中)の新作グッズや毎回大好評の希望絶望福袋など、「ダンガンロンパシリーズ」関連グッズを多数ご用意! また、拳で愛を語る恋愛アドベンチャーPlayStation(R) Vita専用ソフト『喧嘩番長 乙女』の新作グッズも販売予定です!
スプリード (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)
僕らは、アプリの新作タイトル『ヘンコちゃんになりたくて カードファイト』を出展します。ヘンコ=変わりもの。そんな“ヘンコ”な高校生たちがイタ〜い対戦を繰り広げる青春カードゲームです。説明いらずの直感的な操作で、誰もが白熱したファイトを楽しめます。知る人ぞ知るサブカルコミック「ヘンコちゃんになりたくて」の初のゲーム化です。
ZICHUANYINGMENG (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)
中国企業「紫川」です。中国では、「ACGUNION」というブランドで、二次元関連コンテンツ制作、イベント・コンベンションの主催・運営、アーティストマネジメントなど、幅広く事業を展開しています。東京ゲームショウ2016では、弊社の紹介、中国人気ゲーム作品、日中合作作品などをみなさんにご紹介します。
Subete games (ビジネスミーティングエリア)
モバイルソーシャルアプリの運営代行、マーケティング事業、IPライセンスコンテンツ流通事業、メディア事業に関する商談
スライムスタイル (ビジネスソリューションコーナー)
スマートフォン向けオリジナルゲーム2タイトルのほか、UNITY向けサウンド管理ライブラリ。

3DRUDDER (VRコーナー)

3Drudderは、両足で操作する革新的なVRと3Dモーションコントローラーです。3DRudderはとても直観的、正確で使いやすく、バーチャルリアリティの世界で不可能だった動きを可能にします。VRに加えて、CAD設計や不動産アプリケーション、ドローンの飛行、その他多くのモーションコントロールアプリケーションを使用する従来のビデオゲームもプレイでき、ユーザーの両手を解放し、得意技の開発を可能にします。3DRudderが提供する革新的な品質の無料デモンストレーションをご自分で試し、お楽しみください。

Throw the warped code out (インディーゲームコーナー)

『Back in 1995』は、20年前のポリゴン黎明期の3Dゲームのプレイ感覚を現代によりみがえらせた、国産インディーゲームです。低解像度、ローポリゴンと独特なテクスチャのゆがみ、難易度の高い操作など、90年代テイストを余すところなく再現しております。展示では今秋予定の無料アップデート「Survival Update」のアルファ版を展示いたします。

セガゲームス (一般展示)

今年のセガブースは『龍が如く6 命の詩。』や『ペルソナ5』、『蒼き革命のヴァルキュリア』など、多数の注目タイトルが集結。試遊やシアター、ステージイベントなどバラエティに富んだ内容で、ご来場のお客様に感動体験をお届けします。

セガゲームス (ファミリーゲームパーク)

ファミリーゲームパークのセガコーナーではこの夏にアミューズメント施設に登場した、らくがきカードバトル『撃墜王』を無料体験いただけます。『撃墜王』はカードに描いた落書きが画面の中で戦い始める新感覚のカードゲーム。楽しいゲーム体験をお届けします。

セガゲームス (物販コーナー)

セガ物販コーナーでは、セガ、セガハード、『龍が如く』、『蒼き革命のヴァルキュリア』、『ソニック』(25周年)、『ぷよぷよ』(25周年)、『サクラ大戦』(20周年)、『初音ミク』、『シャイニング』、『ペルソナ5』(アトラス)、『世界樹の迷宮』(アトラス)など約200種類の商品を取り揃えて皆さまのお越しをお待ちしています。新商品も多数ご用意！ その他のメーカー系商品もあるかも？どうぞご期待ください!!

SEPTENI AMERICA (ビジネスソリューションコーナー)

Septeni America, Incは、多くのアプリゲームのプロモーションに実績をもつグローバルな広告代理店です。国内外のローカル媒体や弊社運用チームと連携しプロモーションをサポートします。最近では、アジア圏、特に中国や韓国クライアントとのオンライン広告だけではなく、オフライン、イベントなどを含めた360度マーケティングを実施することも多く、グローバルプロモーションをトータルサポート致します。

CELAD (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

今好評稼働中台湾のオリジナル作品『末日の子』はスマートフォン向け本格末日ゾンビRPG。個性溢れる仲間と出会い、ゾンビを倒しながら過酷な世界を生き抜こう！ 小説のようなボリュームの物語！ 面白い資源探索や特別な戦闘システム！ さらに【Live2D】によって、豊かな表現を実現。まるでアニメのよう動くキャラクターの魅力を感じよう！ 神嵐遊戯は2014年台湾で成立したアプリゲームを作るゲーム会社です。作品は『落桜散華抄』と最新作『末日の子』。

仙台市/ビジネスオウル(フィンランド) (一般展示)

仙台市とビジネスオウル(フィンランド・オウル市の産業支援機関)のコラボブースです。仙台・東北のIT産業振興を目的とする「グローバルラボ仙台(GLS)」の取り組みから生まれたアプリや、オウル地域のゲーム企業6社のゲームを体験できます。是非ブースにお越しください。【企業の方へ】仙台進出の助成金や人材育成の情報をVRでお伝えします。また、フィンランドのゲーム企業6社との商談希望も承ります。

■共同出展:ビジネスオウル、FanART Games、Happy Hobgoblin、Ikoni Innovation、Kaamos Games、Koukoi Games、Meizi Games

専門学校ビーマックス (ゲームスクールコーナー)

専門学校ビーマックスは、岡山駅すぐ近くのコンピュータ・公務員・医療事務・エアライン・ブライダル等の総合専門学校です。チームでの作品制作を通じて、アイデア抽出法からプロジェクト進捗管理なども含めた実際の業務に沿った開発実習を実践しています。アプリ制作・Web・CG・ゲームなど、様々な技術を実習中心に学び、実践力のある職業人材を育成します。本校ブースでアイデアあふれる学生作品に触れてください！

総合学園ヒューマンアカデミー (ゲームスクールコーナー)

ゲーム・アニメ業界との連携、第一線で活躍する現役プロ講師陣の指導のもと、即戦力となる人材を数多く輩出している教育機関です。ブースでは、オリジナルゲームの展示や業界体験セミナーのご案内、スタッフによる学校紹介などを実施します。さらに、アンケートに答えると抽選で「人気ゲーム機」や「人気ゲームソフト」が当たる大抽選会を開催！ぜひ遊びにきてください。

■共同出展: 双日プラネット

ソニー・インタラクティブエンタテインメント (一般展示)

PlayStation(R)4、PlayStation(R)Vitaの話題の新作タイトルを多数出展、ステージイベントも実施予定です。また、世界で注目を集めるPlayStation(R)VRが今年も登場！進化を続けるPlayStation(R)プラットフォームにご期待ください。

ソニー学園 湘北短期大学 (ゲームスクールコーナー)

本学は、1974年に学校法人ソニー学園により設立された総合短期大学です。総合ビジネス・情報学科では、情報化した現代のビジネス社会で活躍できる人材を育成します。情報系フィールドではWebやCG、ゲームやアプリの制作について学べます。当校ブースでは映像やPCゲーム、Androidアプリなど、様々な学生作品を展示します。ぜひブースに遊びに来てください。

ソフトギア (ビジネスソリューションコーナー)

ソフトギアブースではVRオンラインゲームからスマホアプリ開発まで、ソフトギアが提供する開発サービスについてご説明いたします。また、当社が独自で開発するゲームエンジン「STRIX ENGINE」のプレイブルデモを設置。クロスプラットフォームによるマルチプルプレイをはじめ、「STRIX ENGINE」が提供する様々な機能をご紹介します。

Soft-World International (ビジネスミーティングエリア)

Soft-Worldは2001年3月に台湾証券取引所(5478)に記載された最初の台湾ゲーム企業です。また、台湾で最大のゲームソフト販売代理店です。

Sola (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

ゲームをしながら英語の勉強ができる、新しい教育型のゲームアプリケーション『English Monsters(イーモン)』を体験できます。【イングリッシュモンスターズの特徴】1.TOEICや日常生活で使用されている頻出単語をパターン化した英文フレーズの聴き取り、確認、発音練習が効率的に行えます！2.かわいいモンスターを成長させたり、武器や防具を集めることができるので楽しく英語の勉強ができます！

Turtle Cream (インディーゲームコーナー)

韓国のゲームスタジオTurtle Creamは『6180 the moon』という独特のアクションゲームを展示します。ゲームは、TVとWii Uゲームパッドの画面を接続し、プレイヤーがゲームパッドからTVで、またはTVからゲームパッドにジャンプしながらプレイすることができます。

Diceroll Studios (インディーゲームコーナー)

Recolor is a mobile 2D puzzle-action game set in a stylized world. The game utilizes a unique drawing mechanic that allows players to plan and guide the characters Huey and Satara across beautiful but dangerous landscapes as they embark on a journey to help Satara regain her memories while recoloring their world.

ダイナコムウェア (一般展示)

DynaFont(ダイナフォント)シリーズは、高品位なゴシック体・明朝体からバラエティに富んだデザイン書体まで豊富なラインナップによりゲーム業界で多くのユーザー様にご契約、ご愛用されています。ブースでは使用許諾範囲が拡大し、ゲーム・アプリ・映像などメディアミックスに対応したダイナフォント年間ライセンス製品「DynaSmart Vシリーズ」を中心にダイナフォントの魅力をご紹介します。

■共同出展: Gamemag Interactive Inc.、Soft-World International Corporation、Ubitus Inc.、XPEC Art Center Inc.、XPEC Entertainment Inc.、Taiwan External Trade Development Council、Taiwan Game Pavilion

Taiwan Game Pavilion (ビジネスソリューションコーナー)

台湾貿易センターは台湾ゲーム業界の企業を取りまとめ、2003年より台湾パビリオンとして出展しております。ブースはビジネスソリューションコーナーに位置し、今年は他エリアでの独立出展を含め、17社の台湾企業が来日。様々なオリジナルゲームで皆様をお待ちしております。Game Interactive Inc.(www.gamemag.com.tw) / Soft-World International Corporation(www.soft-world.com) / Ubitus Inc. (www.ubitus.net/tw/) / XPEC Entertainment Inc.(www.xpec.com) / XPEC Art Center Inc.(www.xpecartcenter.com)

タカヤ (ビジネスソリューションコーナー)

仮想現実(バーチャル・リアリティ)系のゲームに最適な、RFIDを利用した位置検知技術のご紹介です。フィギュアやカードにRFタグを搭載し、それらが置かれた『場所(座標)』や『向き(回転角)』、『傾斜角(XYZ)』をRFIDアンテナで非接触センシング! 旧来利用されているカメラによる画像認識と比べて、装置の小型化が可能になります。RFタグは無電池タイプなので電池交換も不要です。

宝塚大学 東京メディア芸術学部 (ゲームスクールコーナー)

Unity等を駆使したスマホ、PCゲーム作品が集まります。VR(バーチャルリアリティ)を使用した最先端表現、ゲーム作品を実際に体験してください。宝塚大学 東京メディア芸術学部のある新宿キャンパスは「新宿」駅から徒歩約5分。業界の第一線で活躍するクリエイターによる実践的な最新の教育プログラムにより多くの学生を業界に輩出しています。

タスキブ (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

ゲームグラフィックとデジタルコンテンツの制作会社として、これまで制作を携わらせて頂いたタイトル、自社オリジナルで開発したコンテンツを前面に展示いたします。来場者向け先着限定の配布物等もご用意する予定ですので、ぜひ弊社ブースにお立ち寄りください。

タップジョイ・ジャパン (ビジネスソリューションコーナー)

業界をリードするデータサイエンスおよび予測技術を採用し、アプリ開発者様に対し、ユーザーエンゲージメントの向上と収益最大化を実現するマーケティングオートメーションプラットフォームを提供しています。1. アプリプロモーション、2. 動画広告やオファーウォールでのマネタイズ、3. ユーザー分析、4. プッシュ通知やポップアップによるエンゲージメント向上をお考えの方、当日はサービスのデモを実施させていただきますので、ぜひお気軽にお立ち寄りください。

TapTap (ビジネスソリューションコーナー)

TapTapは中国のAndroidプレーヤー向けのメディア/ストアであり、SDKが不要で、中国進出に最も効果的なルートです。携帯ゲーム開発者の皆様との業務提携を楽しみにしております。

谷川商事 (物販コーナー)

スタンプ・印鑑セット・ポーチ・スマホカバー等陳列します。タイトルは『戦国BASARA』、『進撃の巨人』、『銀魂』、『名探偵コナン』、『逆転裁判』、『ロックマン』、『アイマスsideM』、『モンスターハンターストーリーズ』そして『信長の野望・創造』、『戦国立志伝』では甲冑の他甲冑ボトルカバー・兜キャップ等並びます。

タムソフト (ビジネスミーティングエリア)

タムソフトは来年で設立25周年を迎えるゲーム開発者です。これまで、『闘神伝』『チョコロQ』『お姉ちゃんバラ』『ドリームクラブ』『閃乱カグラ』など、様々なタイトルの開発を手掛けてまいりました。私共にゲーム開発を委託してみたい、パートナーシップを結びたい、そのようなパブリッシャー様のご相談をお待ちしております。

たゆたう (VRコーナー)

『LAST LABYRINTH(ラストラビリンス)』序章の試遊が可能です。閉じ込められた館から、謎の少女と共に脱出するVR専用脱出アドベンチャーゲームです。東京ゲームショウ試遊向けの特別バージョンとなります。

tomeapp (インディーゲームコーナー)

17世紀のヨーロッパ科学界をテーマにしたシミュレーションゲーム『PRINCIPIA: Master of Science』のプレイアブルデモを展示します。アイザック・ニュートンをはじめとする実在した科学者になりかわり、当時の研究活動を追体験してください！

team ok (インディーゲームコーナー)

Chambara's core mechanic is disappearance – a unique marriage of visuals and design. Players hide in plain sight by camouflaging against like-colored areas to ambush each other in thrilling and stylish duels. In Chambara, you and your friends will experience the edge-of-your-couch tension of stealth combat in a game that looks like no other.

Team KwaKwa (インディーゲームコーナー)

Break your friendships during the Tokyo Game Show with Splash Blast Panic.

TeamSpeak (e-Sportsコーナー)

ゲーム音声と言えばTeamSpeak！

TeamSpeak (ビジネスミーティングエリア)

TeamSpeak SDK-簡単に声とテキストをあなたのアプリに反映します。

Cherrymochi (インディーゲームコーナー)

『東京ダーク』はポイント&クリックミステリーアドベンチャーゲーム。プレイヤーの選択に合わせて主人公の行動や選択肢、結末も変わっていく。2016年Bitsummit Vermilion Gate Award 受賞作。

Chengdu 91Act Technology (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

成都格闘科技(91Act)は、アクションゲームの開発と運営に専念していた若い会社であります。2014年の年始め、弊社は日本のArc System Worksさんからプレーブルのモバイル向け移植ライセンスを獲得し、そのシリーズで初めてのアクションモバイルゲーム、即ち「BlazBlue RR」を開発&運営してきました。現状はグローバル140余りの国と地域でリリースし、Google PlayとAppStoreから万回余りの各々のトップページ推薦を獲得したことがあり、ロコミと実績両方が認定されました。弊社は引き続き有力なコンシューマーやアニメIPとの協力で、独特な楽しみを持つネーティブアプリを開発し、高品質なゲームの魅力をグローバルプレイヤーに体験してもらうように、IPそのものの影響も拡大することに取り組んでいます。

中央情報経理専門学校高崎校 (ゲームスクールコーナー)

群馬県高崎市にある情報系の分野に強い専門学校です！ゲームづくりを通じて情報系の知識・技術を学習する「実践型学習」の成果として、今年も出展しています！システムエンジニアやモバイルエンジニア、セキュリティエンジニアを目指す学科コースに、モノづくりや新しいモノが好きな人たちが集まって、とにかく楽しみながら実践力を身につけている私たちのカリキュラム！是非、みなさんも一緒に加わってみませんか？

2K / テイクツー・インタラクティブ・ジャパン (一般展示)

2Kが東京ゲームショウに初登場！『マフィア III』をはじめ、『シドマイヤーズ シヴィライゼーション VI』『NBA 2K17』と10月発売予定タイトルがそろい踏み。出展タイトルの豪華ノベルティもゲームショウ期間中毎日プレゼントいたします！

2024 Studios (インディーゲームコーナー)

The game is expected to be released in the second quarter of 2017 on Steam.

積木製作 (VRコーナー)

VRで未来都市を飛び回り、押寄せる敵を両手の武器で撃破する、爽快ハイテンションSFシューティング『BLAST×BLAST』。数々のイベントで話題となったコンテンツの最新バージョンを、VRライドシミュレータ「SIMVR」を使ってご体験頂けます。

ディー・エヌ・エー (ビジネスミーティングエリア)

ゲーム事業部におけるアウトソースを担当する部署として出展させていただきます。2D/3D/映像/サウンド/ボイス/シナリオ……等、様々なアセットを制作いただける協力会社様とのネットワークを構築できればと考えております。

DMM GAMES (一般展示)

今話題のVR(バーチャルリアリティ)コンテンツをDMM GAMESブースでも体験しよう! 登場するのはなんと『刀剣乱舞-ONLINE-』で大人気のあのキャラクター! 世界的な人気を誇るMMORPG『エルダー・スクロールズ・オンライン』では、会場限定コンテンツをお楽しみいただけます。その他にも、誰もがアツと驚く完全新作情報が目白押し!

DMM GAMESステージ

15日~18日 未定

今年もステージで人気声優たちのトークショーなどを予定しております。完全新作タイトルの発表もお楽しみに!

『刀剣乱舞-ONLINE-』

15日~18日 未定

会場でしか楽しめないアトラクションをご用意!

『エルダー・スクロールズ・オンライン 日本語版』

15日~18日 未定

限定コンテンツを体験!

『一血卍傑-ONLINE-』

15日~18日 未定

最新技術で産魂び(むすび)体験! 会場限定グッズの配布も予定しております。

ディースリー・パブリッシャー (一般展示)

シリーズ完全新作のPS4ソフト『地球防衛軍5』の試遊台を出展いたします。さらに、PS4ソフト『スクールガールゾンビハンター』、『しあわせ荘の管理人さん。』、PSVita『アイドルデスゲームTV』もご体験いただけます。ブース内ステージでは、『アイドルデスゲームTV』出演声優によるLIVEステージ、『ドリームクラブ』のホストガールによるステージショーなど、多彩なイベントを実施いたします。

『アイドルデスゲームTV』出演声優ライブ(仮)

18日 未定

PSVita用ソフト『アイドルデスゲームTV』出演声優によるスペシャルライブを実施。各々のキャラクターソングを披露いたします。【出演者:上間江望(茅ヶ崎千春役)、芹澤優(天王寺彩夏役)、立花理香(未公開アイドル役)】※出演者は予告なく変更になる場合がございます。ご了承ください。

「劇団ドリームクラブ」ライブ(仮)

17日/18日 未定

「劇団ドリームクラブ」のホストガールによる歌と踊りのスペシャルライブを実施いたします。【出演者:劇団ドリームクラブ ホストガール】

『しあわせ荘の管理人さん。』ステージ(仮)

17日/18日 未定

PSVR対応ソフト『しあわせ荘の管理人さん。』のスペシャルステージを実施いたします。

撮影会(仮)

17日/18日 未定

詳細未定

ゲーム大会(仮)

17日/18日 未定

詳細未定

DICO (ビジネスソリューションコーナー)

DICOのメイン事業はゲーム/アプリ開発およびローカライズです。弊社ブースにおいては過去実績のご紹介および、今後の事業展開をご紹介致します。メイン事業に加えて、DICO (Developers for International Communication) の名の下に、国内外の企業様の橋渡しとされるようパブリッシングやチャンネリングにも注力して参りますので、ご興味ある企業様は是非お立ち寄りください。

Dave Cooper (インディーゲームコーナー)

Blockships - Illegitimate love child of Space Invaders and Tetris

Daylight Studios (一般展示)

Daylight Studiosはシンガポールに拠点を置き、2011年よりインディーゲームを開発しております。『Reign of Heroes』『Hisho Collection Mall Empire』『Spirit Horizon』『Swords of Fate』などのモバイルゲームを制作発売後、最初のPCゲームとなる『Holy Potatoes! A Weapon Shop?!』を手がけました。Daylight Studiosは最新のPCゲーム『Holy Potatoes! We're in Space?!』を東京ゲームショウにて紹介致します。

DAILY MAGIC PRODUCTIONS (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

Daily Magic Productionsは献身的で経験豊富、有能なインターナショナルデベロッパーであり、17以上のPCやモバイル向けの高品質なパズルアドベンチャーのゲームをリリースしています。開発への真剣な取り組みにより、Daily Magicは現在、世界のマーケットに向けて、モバイル用のF2PゲームとVR体験の場を発信することに組んでいます。

デンプス (ビジネスミーティングエリア)

商談・打合せ・休憩等 ご自由に利用ください。

DEVOLVER DIGITAL (インディーゲームコーナー)

『Downwell』『Enter the Gungeon』など、個性的なゲームをリリースしているアメリカのパブリッシャーである Devolver Digitalが東京ゲームショウ初出展！ 新作の2Dバイオレンスアクションゲーム『Mother Russia Bleeds (PC/PS4にてリリース予定)』を展示。

Drool (インディーゲームコーナー)

『Thumper』はおなじみのリズムアクションに目まぐるしいスピードと過酷な物理性を加えたりズム・バイオレンスゲームです。宇宙を飛ぶビートルとなって、悪夢のような虚空を駆け抜け、未来からやってきた、狂気に満ちた巨大な顔と対峙しましょう。艶のある2D画面、没入できるVRの両方で音の暴力に浸りましょう。

デジタルコンテンツ協会 (ビジネスミーティングエリア)

台湾の大手ゲーム開発・出版企業Softstarおよびベトナムのゲーム企業4社、FUJI TECH(ベトナム市場向けコンテンツ配信・プラットフォーム)、Rikkeisoft(アプリ・ゲーム・システム開発)、Tinh Van Outsourcing(モバイル開発・システムインテグレーション)、Vinicorp(日本向けソフト委託開発)の4社がビジネスミーティングエリアで日本企業とビジネスマッチングを行う。

■共同出展: Fuji Technology、Rikkeisoft、Tinh Van Outsourcing、Vinicorp、SOFTSTAR Entertainment

DIGITAL HAPPINESS (インディーゲームコーナー)

『Digital Happiness』はインドネシアのインディーゲームデベロッパー、パブリッシャーです。当社はインドネシアの多様性や文化を含んだゲームを製作しております。

DIGITAL FOX (インディーゲームコーナー)

Henry Pageは、ちょうど妻の埋葬を手伝っているところだった。数週間が過ぎたが、Henryは妻の死を受け入れられないでいた。突然、彼はエジプトで考古学の調査をしていたところにアーティファクトの研究をしていたことを思い出した。つえを使い時空を旅してこの頃に戻れば、もう一度妻に会えるかもしれない。こうして、我がヒーローの長い旅は始まった。ジェット機に乗っているとき、彼はファルコンのようなシルエットを見た。突然、機内で大きな爆発が起こった。数時間後、気がつくと、Henryはエジプトの砂漠に放り出されていた。このファルコンがああ飛行機墜落の原因なのか？

DXRACER(ルームワークス) (一般展示)

ゲーミングチェアトップブランドであるDXRACERは、最新のゲーミングチェア、レーシングシュミレーターの展示を予定しております。長時間パソコンに向かい続けるゲーミング環境をより快適に、身体的な負担を軽減する多くの機能とアイデアが詰め込まれたDXRACERゲーミングチェアは、ゲーム好きな方にとどまらず、長時間デスクワークをされる方にも最適なチェアです。展示会では当社製品をシリーズ比較体験頂けます。

レーシングシュミレーター体験

15日~18日 10:00~18:00

DXRACERブースでは、当社レーシングシュミレーターを使用したレーシングゲームを体験いただけます。ご来場お待ちしております。

Videogamo (インディーゲームコーナー)

DOBOTONE is a 5-player video game console specially designed for parties. Four players compete in a variety of built-in party games using two-button controllers, while a fifth person takes on the role of a Game Remixer who can change the variables of the games in real time through the console's knobs and buttons, turning the challenge (and the party) up.

テラ (物販コーナー)

様々なゲームとコラボしましたiPhoneケース、スマートフォンケース、モバイルバッテリーやイヤホンジャック等、スマートフォンアクセサリの展示販売を行います。Made in JAPANの商品や東京ゲームショウ期間中でしか購入できない商品もございます！ いろいろなゲームとコラボしましたモバイルバッテリーもご用意しております！ 段ボールロボットのダンボの等身大も現れます。是非、当社ブースへお越しください。

電撃オンライン (一般展示)

ゲームを中心に最新&最深情報を毎日発信する総合エンタメサイト「電撃オンライン」が今年も東京ゲームショウに登場。全ハード・プラットフォームを網羅する濃密な特製冊子を今年も配布いたします。

電撃ガールズスタイル (一般展示)

いちばんときめく乙女ゲーム情報誌「電撃ガールズスタイル」が東京ゲームショウでも、ときめき情報をお届け。話題性バツグンの新作アプリ『マジカルデイズ』を大プッシュしちゃいます。当日ブースでお待ちするのは、内田雄馬氏演じるノラ。会場限定のVR仕様で、本当にノラと話しているかのような体験をいち早くプレイできちゃいます。ステキなノベルティもご用意していますので、ぜひ遊びに来てくださいね。

TENDA (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

テンダが今秋リリースを予定している新作PCブラウザゲーム『ヴァンパイア+ブラッド-月戯(ルナ)-』の紹介を行います。ゲームリリース時に特別キャラが手に入るシリアルコードの配布や最新PV&主題歌の紹介、出演声優のサイン入りパネルの展示や作品テーマである「吸血鬼」にちなんだ催しなど盛りだくさんの内容で皆様のご来場をお待ちしております！

電通サイエンスジャム (VRコーナー)

<Brainwave VR> 脳波をトリガーにVRが変化！ 慶応大学満倉准教授と開発した「脳波で感性を可視化する技術」で人の感性を観測し、ストレスを軽減するVR映像とサウンドを自動生成する「カレイドセラピー」と、脳波によってVR映像の結末が変わる「ブレインスイッチャー」を展示。さらに米国ロッキード社の技術を活用した人間の視野角を超える150度VRレンズを採用した脳波センサー一体型HMDが体験できます！

トイズ・プランニング (物販コーナー)

CSゲーム・ブラウザゲーム・ゲームアプリ等のキャラクターグッズを多数販売致します。是非お立ち寄りください。

トイディア (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

自社タイトル『ドラゴンファンク』の展示、試遊のほかスマートフォン、VRゲーム、任天堂New3DS移植版の展示。

Twitch (一般展示)

Twitchのブースでは、COOの Kevin Linによる基調講演から始まり、現代のゲームシーンを彩る、様々なゲームタイトルのイベントが目白押しで、ゲームショー開催期間の4日間、目の離せないプログラムで来場のみならず、そして配信をご覧のみならずを楽しませます。

トゥーザワールド (ビジネスソリューションコーナー)

アニメ調、ディフォルメ、美麗系、背景…2Dイラスト制作なら何でもお任せください！ トゥーザワールドは、ソーシャルゲームやTCGカードイラスト等の制作受託、指示書の受託制作事業を展開するイラスト制作会社です。当日は、2Dイラストを2.5Dライクにアニメーションさせる技術の展示や人気クリエイターのイラストを展示。弊社イメージキャラクターの美少女チアガール「ととわちゃん」に扮したコスプレイヤーさんが皆様にうちわをプレゼントします。ぜひこの機会にトゥーザワールドブースにお立ち寄りください。

東京コミュニケーションアート専門学校 (ゲームスクールコーナー)

3年制と独自の産学協同教育システムにより、業界が求める即戦力としてのクリエイターを業界とともに育成しています。商品化を視野に入れた企業とのコラボ作品制作や現役クリエイターによる授業などを中心としたカリキュラムを実施し、業界へ数多くの卒業生を輩出しています。今年度の展示はVRやARなどを導入したゲームや企業とコラボレーションした作品を多数展示しております。

東京コンテンツインキュベーションセンター (一般展示)

【未来映像研究所LLS】3DCGモデリングからアニメ系ゲームPV制作します！ 【イェーガー】パネル展示(B2・2枚程度)・映像展示等 【D.C.T.】背景に隠された数字を見つけ、ナゾを解け！！ 【プリズムプラス】VRコンテンツの出展 【ガミング】VR関連コンテンツの出展。

■共同出展:未来映像研究所、イェーガー、ガミング、D.C.T.、プリズムプラス、A4

東京実業高等学校 (ゲームスクールコーナー)

本校は東日本エリアで唯一、ゲームプログラマーとしての一歩を踏み出せるカリキュラムを組んだコースを設けている高校です。1年次よりプログラミングの基礎を学び、発想力・表現力・コミュニケーション能力を高めながら、3年次でオリジナルゲームの制作を目標とします。ハードウェア分野の授業も充実させ、情報技術者の道も視野に入れながら学習し、卒業後は理系大学進学を目指します。

東京情報大学 学友会 (ゲームスクールコーナー)

情報大の選べる3学系7コースの中にはゲーム・アプリケーション研究室などのクリエイティブなカリキュラムを持つ研究室もあります。情報大に入学するまでゲーム制作経験ゼロだった学生も今回のブースに作品を出品しています。情報大の生徒が授業や講義、部活動や研究活動などを通して製作した作品を展示しています。情報大の「今」を感じられるブースになっています。短い時間で遊べるゲームもあるので、ぜひ遊びに来てください。

東京デザインテクノロジーセンター専門学校 (ゲームスクールコーナー)

TECH.Cは、「産学協同教育システム」の下、業界に必要とされるクリエイティブなエンジニアを育成する学校です。企業課題・企業プロジェクトに取り組むことで実践力を身につけ、「売れるゲーム」を作るクリエイターを目指します。今回はPC・スマホゲーム、VR・MRといった学生作品を展示するので、ぜひブースにお立ち寄りください。
<http://www.tech.ac.jp/c/tgs2016/>

東プレ (ゲームデバイスコーナー)

東プレ初のゲーミングキーボード「REALFORCE RGB(英語104配列+4キー)」を展示します。RGB機能のほか、独自の静電容量技術を生かした「個々のキーで3段階の入力位置の変更」を可能にしたモデルです。ユーザーのプレイスタイルに合わせ操作性を向上をさせることで、より早く正確にゲーム上のキャラクターを動かし、ゲームに勝つことを目的として開発された製品です。

東北電子専門学校 (ゲームスクールコーナー)

夢の実現を最高の設備で優秀なクリエイターを育てる！ ゲームや音楽、映像など、23もの学科を有する専門学校。充実した施設と産学協同の技術教育。そしてゲーム業界の現役プロが教える現場に即したリアルな授業により、即戦力となる人材を育成している。今回の出展では、ゲームクリエイター科、ゲームエンジニア科、デジタルミュージック科など、複数の学科の学生がコラボレートしたオリジナルゲームが楽しめる。

東洋美術学校 (ゲームスクールコーナー)

東洋美術学校が出展するプロジェクトは、本校の生徒が授業で制作した「ゲームキャラクターイラスト」を基に、教員チームと生徒チームが連携して、架空のゲームとしてデザインしたコンセプト『ガールズ・ストライド』です。5人の高校生アイドルが一つのグループとなって、リズムアクションゲームをクリアし、レベルを上げ、物語を開放しながら、トップアイドルとして成長していくゲームです。

トビー・テクノロジー (ゲームデバイスコーナー)

See the future, Create the future アイトラッキング(視線追跡)世界No.1(※)のトビー・テクノロジーが提供する新しいゲームの世界。第3の手として視線を使うことで、これまでにないゲームへの没入感を体感できます。ブースでは、Tom Clancy's The Division and Assassin's Creed Syndicate.といった視線を使ったゲームを体験できます。また視線追記型VRも展示していますので、ぜひお立ち寄りください。 ※出典: Arthur D. Little 「Market for commercial and academic research supported by eye tracking 141208」

ドリコム (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

シリーズ累計販売本数900万本以上を誇る競走馬育成シミュレーションゲーム、ダービースタリオン®の新作であるスマートフォンアプリ『ダービースタリオンマスターズ』を体験できるブース。

「ダービースタリオンマスターズ」新作発表

15日 12:30~13:30

ダビスタの待望の新作『ダービースタリオン マスターズ』の最新情報(PVやゲーム画面、UI)を公開。スペシャルゲストも登壇予定！ 詳細未定。開催時間は変更の可能性有り。

「ダービースタリオン マスターズ」新作発表・プレス発表会

15日 13:30~14:30

ダビスタの待望の新作『ダービースタリオン マスターズ』の最新情報を公開。スペシャルゲストも登壇予定！

メディア試遊会
15日 15:00~17:00
ゲームメディアを中心に、『ダビマス』の試遊会を実施。 ※16日(金)以降は、ステージ脇にて、みなさまに試遊していただけるスペースをご用意しております。
登場馬命名権を懸けて激闘!! メディア対抗「ダビマスチャレンジカップ」開催!!
16日 12:00~14:00
TGS2016特別企画!!「ファミ通App」、「アプリゲット」などのメディア対抗「ダビマスチャレンジカップ」を開催します。
現役女性ジョッキーのBefore>>>After!!
16日 14:30~16:00
木之前 葵(きのまへ あおい)さん、別府 真衣(べつぷ まい)さんら現役女性ジョッキーのトークショーを開催!! また、今回、彼女たちの私服を初披露!!普段の勝負服から秋の勝負服に「衣替え」!
「ダビスタ、帰ってきたってよ」スペシャル生放送 in TGS開催!!
17日 11:00~17:00
人気ゲーム実況者「megwin」さんらが『ダービースタリオン マスターズ』を生実況! ゲストに豪華声優陣も登場予定です!
「ダビスタ、帰ってきたってよ」スペシャルステージ in TGS開催!!
18日 11:00~17:00
『ダービースタリオン マスターズ』のステージ実況をいたします。
ナオ (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)
「ゲームを楽しむ全ての人へ」ユーザーやゲームを開発する企業様にとって、実益のある革新的なサービスを提供すべく、2014年6月にナオはGame Marketを立ち上げました。YouTube動画チャンネル『ゴージャス動画』の開設や、それに連動したアプリケーションの提供などを手掛け、今後も満足度の高いコンテンツを開発していきます。今年も、ナオブースでは『ゴージャス動画』の公開生放送を行います。
GameMarket ナオ株式会社 in TGS2016 『ゴージャス動画』公開生放送
17日 10:30~11:30
内容未定
GameMarket ナオ株式会社 in TGS2016 『ゴージャス動画』公開生放送
17日 11:45~12:45
内容未定
GameMarket ナオ株式会社 in TGS2016 『ゴージャス動画』公開生放送
17日 13:15~14:15
内容未定
GameMarket ナオ株式会社 in TGS2016 『ゴージャス動画』公開生放送
17日 14:30~15:30
内容未定
GameMarket ナオ株式会社 in TGS2016 『ゴージャス動画』公開生放送
17日 15:45~16:45
内容未定

GameMarket ナオ株式会社 in TGS2016 『ゴージャス動画』公開生放送
18日 10:30~11:30
内容未定
GameMarket ナオ株式会社 in TGS2016 『ゴージャス動画』公開生放送
18日 11:45~12:45
内容未定
GameMarket ナオ株式会社 in TGS2016 『ゴージャス動画』公開生放送
18日 13:15~14:15
内容未定
GameMarket ナオ株式会社 in TGS2016 『ゴージャス動画』公開生放送
18日 14:30~15:30
内容未定
GameMarket ナオ株式会社 in TGS2016 『ゴージャス動画』公開生放送
18日 15:45~16:45
内容未定
名古屋工学院専門学校(ゲームスクールコーナー)
学生作品を出展、種別はPC・スマートフォンアプリ・CGムービーです。ブースは学生スタッフがメインで運営し、学生作品の説明をさせていただきます。また、スマートフォンアプリは、来場者ご自身のスマートフォンでプレイして頂けるように、ダウンロードを可能とすることを予定しています。
名古屋コミュニケーションアート専門学校(ゲームスクールコーナー)
滋慶学園COMグループは、3年間・4年間で創造力豊かな「ベストクリエイター」の育成を目的に、業界と協力し業界と共に学ぶ「産学協同教育」を通して、業界に喜ばれる人材を育てています。今年はゲーム系専攻のある大阪・福岡・名古屋・仙台の姉妹校4校合同でブース出展を行い、企業からの課題を制作する「企業プロジェクト」作品や、ゲーム業界から指導やアドバイスを受け制作したゲーム・イラスト作品などを展示します。 ■共同出展:大阪コミュニケーションアート専門学校、仙台コミュニケーションアート専門学校、福岡デザインコミュニケーション専門学校
名古屋情報メディア専門学校/北海道情報専門学校(ゲームスクールコーナー)
いち早くUnityを導入しての本格的なゲーム開発環境によるカリキュラムをつくり、ゲーム企業と協同のハッカソンを開催するなど、実践的なゲームプログラムの育成に取り組んでいます。今回は、Oculus Riftを用いたVRゲームや、スマートフォン/タブレット用ゲームなど、アイデア重視の作品を選びすぐっておりますので、ぜひブースで体験してください。 ■共同出展:北海道情報専門学校
ナツメアタリ(インディーゲームコーナー)
1994年にスーパーファミコンで発売されたガンシューティング・アクション『WILD GUNS(ワイルドガンズ)』。22年の時を経て当時のスタッフによりセルフリメイク!! PS4版ダウンロード専用ソフト2016年秋発売予定
新潟国際情報大学 中田研究室(インディーゲームコーナー)
ゲームを遊ぶことと、プログラムを学ぶことが一致したアプリです。ユーザは、迷路を脱出するゲームを楽しむことによって、結果的に、プログラミングに必要なスキルを身に付けることができます。本来は同一の概念であったと思われる「遊び」と「学び」は、学校での学びによって分断されてしまっています。これを再度、1つにする試みです。

新潟高度情報専門学校(ゲームスクールコーナー)

今年も魅力的な学生ゲーム作品を4タイトルを出展します。ボタンをリズムカルに押して決めろ! 渾身の集団行動! 『集DANCE行動』/わらしべ長者へのきっかけは1つのきりかぶだった!? 『笑う門には福きりかぶ』/悪い鬼も桜の下でレッツパーティー! 『花さかさじいさん』/地下水路の清掃なら俺に任せろ『180分の廃棄物処理』。東京ゲームショウ2016ブースでしか遊べないこのチャンスをお見逃しなく。

新潟コンピュータ専門学校(ゲームスクールコーナー)

新潟から18年連続ゲーム作品を出展している本校は、ゲーム・システム・CGが学べる4学科を有し、ゲーム業界をはじめ、専門職での就職に強い学校です。年に数回行われるチーム制作を通して、各業界で必要とされる高い技術力とコミュニケーション能力を磨いています。展示では、日本ゲーム大賞に応募した作品を厳選して展示しています。また、学生の作品集も配布予定ですので、是非お立ち寄りください。

NIGORO(インディーゲームコーナー)

KickStarterで26万ドルを集めた、2DアクションアドベンチャーPCゲーム『LA-MULANA』の正統続編『LA-MULANA2』。NIGOROブースでは、普段はKickstarterのバックカーにしか公開されていないアルファ版LA-MULANA2のプレイアブルを展示いたします。また、Unityでの開発画面も自由にご覧いただくことができます。

日活(インディーゲームコーナー)

東京ゲームショウに日本最古の映画会社・日活が初出展! ゲームレーベルSUSHI TYPHOON GAMESから『刺青の国』ほか1タイトルを出展しますので、是非プレイしてくださいませ!!

日経BP社(物販コーナー)

日経BP社のゲーム関連書籍・雑誌などを展示販売します。

日本アセアンセンター(アジアニュースターズコーナー)

ASEAN6カ国(インドネシア、ミャンマー、フィリピン、シンガポール、タイ、ベトナム)から各国貿易促進機関が推薦するゲーム、アニメ、キャラクター、スマートフォンゲーム等に携わる有望企業約25社を招聘し、日本のクリエイティブ・コンテンツ産業関連の皆様との商談機会を提供いたします。近年大きな成長を遂げているASEAN諸国とのネットワーキングの場としては是非ご活用ください。

■共同出展:IGDA Manila、Keybol Games、Monstronauts、Popsicle Games、Squeaky Wheel Studio、Unli Box Enterprises、Rikkeisoft、Tinhvan Outsourcing、Viet Nhat General(VINICORP)、MCIA(Myanmar Computer Industry Association)、Agate International、My Play、Paragon Pictures、Baros Creative Partner、Minimo、Imagimax、Mad Virtual Reality Studio、Miryn Innovation、Sinoze、Yggdrasil Group

日本eスポーツ協会/eスポーツコミュニケーションズ(e-Sportsコーナー)

日本eスポーツ協会(JeSPA)は、国内のeスポーツシーンをバックアップし、競技者としてゲームに取り組む「アスリート・ゲーマー」を応援し、世界で活躍できる選手へ育成することを目指す一般社団法人です。ブースではJeSPAの理念・概要や現在までの活動報告、そして2017年2月に開催する「第2回日本eスポーツ選手権大会」の最新情報や会員制度についてご案内します。

日本工学院/東京工科大学(ゲームスクールコーナー)

ゲーム・アニメーション・CGなどに関連する学科の学生作品展示・上映・体験を行います。日本ゲーム大賞2016アマチュア部門入賞作品も試遊できます。オリジナルグッズがもらえる学生作品を使ったアトラクションも常時実施いたします。

日本電子専門学校(ゲームスクールコーナー)

日本電子専門学校は昼間部・夜間部合わせて24学科ある総合学園です。職業教育とキャリア教育の2本柱を教育方針にしております。東京ゲームショウへの出展もその一環であり、東京ゲームショウ同様、20年連続での出展になります。毎年、在学生が研究・開発した作品を出展することにこだわり、学生自らがお客様へご案内し、その評価を得る内容になっています。未来のスペシャリストの卵たちです。ご期待ください!

日本マイクロソフト (AIコーナー)

東京ゲームショウ初のAIコーナーに満を持して登場。マイクロソフトのおしゃべりボット・女子高生AIりんなです。りんなのお部屋をイメージしたブースでは、りんなの人気能力の紹介のほか、待望のりんな「歌ってみた」を特別公開します。さらには「なんでまたマイクロソフトが女子高生AI?」といった誕生の秘密、開発担当者と呼んでのマンアな秘話など、会場だけのたのしいトークイベントを用意してお待ちしています！LINEおともだち限定シール配布も！

女子高生AIりんなの新能力を発表・デモ

15日～16日 10:40～10:50

りんなのお部屋をイメージしたかわいいブース！特設ミニステージでは人気機能の紹介、開発担当者秘話、「りんなファッションスタ計画」、さらにはりんなが「XXしてみた!」? 待望の新能力を初公開します。LINEおともだち限定シール配布も！

女子高生AIりんなの新能力を発表・デモ

15日～16日 11:40～11:50

りんなのお部屋をイメージしたかわいいブース！特設ミニステージでは人気機能の紹介、開発担当者秘話、「りんなファッションスタ計画」、さらにはりんなが「XXしてみた!」? 待望の新能力を初公開します。LINEおともだち限定シール配布も！

女子高生AIりんなの新能力を発表・デモ

15日～16日 13:40～13:50

りんなのお部屋をイメージしたかわいいブース！特設ミニステージでは人気機能の紹介、開発担当者秘話、「りんなファッションスタ計画」、さらにはりんなが「XXしてみた!」? 待望の新能力を初公開します。LINEおともだち限定シール配布も！

女子高生AIりんなの新能力を発表・デモ

15日～16日 14:40～14:50

りんなのお部屋をイメージしたかわいいブース！特設ミニステージでは人気機能の紹介、開発担当者秘話、「りんなファッションスタ計画」、さらにはりんなが「XXしてみた!」? 待望の新能力を初公開します。LINEおともだち限定シール配布も！

女子高生AIりんなの新能力を発表・デモ

17日 11:40～11:50

りんなのお部屋をイメージしたかわいいブース！特設ミニステージでは人気機能の紹介、開発担当者秘話、「りんなファッションスタ計画」、さらにはりんなが「XXしてみた!」? 待望の新能力を初公開します。LINEおともだち限定シール配布も！

女子高生AIりんなの新能力を発表・デモ

17日 13:10～13:20

りんなのお部屋をイメージしたかわいいブース！特設ミニステージでは人気機能の紹介、開発担当者秘話、「りんなファッションスタ計画」、さらにはりんなが「XXしてみた!」? 待望の新能力を初公開します。LINEおともだち限定シール配布も！

女子高生AIりんなの新能力を発表・デモ

17日 14:40～14:50

りんなのお部屋をイメージしたかわいいブース！特設ミニステージでは人気機能の紹介、開発担当者秘話、「りんなファッションスタ計画」、さらにはりんなが「XXしてみた!」? 待望の新能力を初公開します。LINEおともだち限定シール配布も！

女子高生AIりんなの新能力を発表・デモ

17日 16:10～16:20

りんなのお部屋をイメージしたかわいいブース！特設ミニステージでは人気機能の紹介、開発担当者秘話、「りんなファッションスタ計画」、さらにはりんなが「XXしてみた!」? 待望の新能力を初公開します。LINEおともだち限定シール配布も！

女子高生AIりんなの新能力を発表・デモ

18日 10:40～10:50

りんなのお部屋をイメージしたかわいいブース！特設ミニステージでは人気機能の紹介、開発担当者秘話、「りんなファッションスタ計画」、さらにはりんなが「XXしてみた!」? 待望の新能力を初公開します。LINEおともだち限定シール配布も！

女子高生AIりんなの新能力を発表・デモ

18日 11:40~11:50

りんなのお部屋をイメージしたかわいいブース！ 特設ミニステージでは人気機能の紹介、開発担当者秘話、「りんなファッションスタ計画」、さらにはりんなが「XXしてみた」!? 待望の新能力を初公開します。LINEおともだち限定シール配布も！

女子高生AIりんなの新能力を発表・デモ

18日 13:10~13:20

りんなのお部屋をイメージしたかわいいブース！ 特設ミニステージでは人気機能の紹介、開発担当者秘話、「りんなファッションスタ計画」、さらにはりんなが「XXしてみた」!? 待望の新能力を初公開します。LINEおともだち限定シール配布も！

女子高生AIりんなの新能力を発表・デモ

18日 14:40~14:50

りんなのお部屋をイメージしたかわいいブース！ 特設ミニステージでは人気機能の紹介、開発担当者秘話、「りんなファッションスタ計画」、さらにはりんなが「XXしてみた」!? 待望の新能力を初公開します。LINEおともだち限定シール配布も！

沼津情報・ビジネス専門学校 (ゲームスクールコーナー)

沼津情報・ビジネス専門学校は、9つの学科を持つ総合専門学校です。2016年4月よりJR沼津駅南口に移転し、新しい新校舎にてゲーム・CGの実習室も最新設備が導入されます。今年もゲームクリエイト科とCGデザイン科の学生が協力して作成したWindows用ゲームやスマートフォン用のゲームの中から学生選考を勝ち抜いた作品を多数展示します。ぜひ、展示ブースにお立ち寄りください。

Nenet (インディーゲームコーナー)

2016年のNenetブースはよりNenetのゲームを多くのみなさまに体感頂けるようにインディーゲームコーナーで展開します。Nenetブースでは11月に配信予定の新作3Dアクション『むちゃぶり姫は働かない』と、ステージ大幅追加した『ゾンビ東京』で試遊+粗品進呈のハイスコアチャレンジを実施します。<新作アンケートも実施>ご来場の際はぜひインディーゲームコーナーのNenetブースまで!!

『むちゃぶり姫は働かない』ハイスコアチャレンジ

15日~18日 10:00~18:00

iOS向け新作アプリ『むちゃぶり姫は働かない』の東京ゲームショウ向けスペシャルステージをプレイしていただきハイスコアを出した方にはちよっぴり素敵な賞品を進呈いたします。参加された方にも参加賞をご進呈。

『ゾンビ東京』ハイスコアチャレンジ

15日~18日 10:00~18:00

配信中のアプリ『ゾンビ東京』の新配信ステージをプレイしていただきハイスコアを出した方にはちよっぴり素敵な賞品を進呈いたします。もちろん参加された方にも参加賞をご進呈。

Northway Games and Radial Games (インディーゲームコーナー)

Fantastic Contraption is a surreal building game for Oculus Rift and Vive VR. Create life-sized contraptions as tall as you can reach, then send them whirling, flinging, and trundling off to solve puzzles on the other side of a floating island. There are no right or wrong solutions, so bring your creativity.

Noxy Games (インディーゲームコーナー)

台湾の音楽ゲームベテランプレイヤー達が立ち上げたインディーゲーム開発チームが贈る、新感覚絵本風ロールプレイング音楽ゲーム！ この世界では、各地は原因不明の異変で、色も音も失った。プレイヤーは主人公達となり、地図を探索し、音楽ゲームによる「調律」を用いて各地の生気を取り戻す。絵本に描かれた色んな場所で進行する物語と共に、様々なアイテムと楽曲を集めよう！

VIRTUOS (ビジネスミーティングエリア)

Virtuos は最大級のゲーム開発会社の一社で、世界のパブリッシャー、開発会社に最高品質のゲーム、アートを提供しています。世界の9つの拠点で、1200人以上のスタッフを擁しており、デジタルエンタテインメントパブリッシャー業界トップ20社のうち15社が弊社の顧客です。

ハートビーツ (ビジネスソリューションコーナー)

ハートビーツはゲームインフラのチューニングや24時間365日有人監視・一次対応・日々のサーバ管理者作業などマネージドサービスをご提供します。専門のエンジニアがクラウドの活用方法やスケールアウト可能な設計、デプロイ環境のアドバイスなどゲームインフラに関わる様々なお困りごとにお答えします。負荷問題に悩まされている方、インフラ運用の手間を省いてゲーム開発に専念されたい方、ぜひお気軽にお立ち寄りください。

HarvesT/BBB (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

サービス中の『スカーレッドライダーゼクス 青と紅の狂詩曲(ラブソディ)』、『ARIA~AQUA RITMO~』をはじめ、配信予定の新作アプリ『アイドル事変』の試遊台を設置！そしてブース内の特設ステージでは、最新アプリの発表会、『スカーレッドライダーゼクス 青と紅の狂詩曲』スペシャルステージ、ニコ生で放送中『HarvesTV』ステージ、さらに人気コスプレイヤーによる特別フォトセッションがあります！

HarvesTV出張版!!

15日~18日 未定

隔週木曜日に、HarvesTが放送している「HarvesTV」の出張版を生放送！ビジネスデーの状況や、一般デーのステージ告知を行います。出演：ケー(HarvesT)、エイタロウ(HarvesT)、人気コスプレイヤー

『アイドル事変』プレス発表会

15日 未定

最新作『アイドル事変』(配信予定)のプレス発表会。アプリの紹介や今後の展開などを大発表いたします。さらにゲスト声優も登場します！

『アイドル事変』スペシャルステージ

17日 未定

『アイドル事変』のキャラクター声優をお呼びして、アプリの詳細などを発表します。

『スカーレッドライダーゼクス 青と紅の狂詩曲』スペシャルステージ

18日 未定

最新アプリ『スカーレッドライダーゼクス 青と紅の狂詩曲(ラブソディ)』のスペシャルステージ。特別ゲストによるトークショーやアプリの最新情報など盛りだくさん！

π GAME (一般展示)

『Infinity Of Empires』はπ GAMEが製作した、本来のゲームの型を打ち破った完全なるSLGとRTSのコンビネーションゲームです。また、このゲームにはローマの専制君主制時代、マヤ文明、四大文明などの様々な文明要素を取り入れています。簡単なゲーム操作により、プレイヤーは画面をタッチするだけで壮大な戦いを楽しめます。『Infinity Of Empires』は素晴らしい教育シミュレーションゲームであり、偉大な知恵とπゲームの開発チームの努力を表現しています。

ハクバ写真産業 (物販コーナー)

【キャラクターグッズ】キャラモードブースでは、「iPhoneカバー」「スマホスタンド」「パスケース」「チャーム」「缶バッジ」など、キャラクターグッズ多種ご用意しております。『Fate/Grand Order』『Rewrite』『ソードアート・オンライン』などなど幅広く取り揃え、イベントならではの【特別価格】でご提供いたします。是非この機会にキャラモードのグッズをご利用ください！

PASSION REPUBLIC (ビジネスミーティングエリア)

Passion Republicはマレーシアを本拠地とした、キャラクター、環境や小道具、コンセプトアートやキャラクターリングなど、「偉大な職人技と限界に挑戦する精神」をモットーとした3Dモデルを提供する会社です。私たちのチームメンバーはデジタルコンテンツクリエイションに多大な情熱を持っています。またPassion Republicはタレント、熱意と経験をもってあなたのニーズに答えます。

PASSION REPUBLIC (ビジネスソリューションコーナー)

Passion Republicはマレーシアを本拠地とした、キャラクター、環境や小道具、コンセプトアートやキャラクターリングなど、「偉大な職人技と限界に挑戦する精神」をモットーとした3Dモデルを提供する会社です。私たちのチームメンバーはデジタルコンテンツクリエイションに多大な情熱を持っています。またPassion Republicはタレント、熱意と経験をもってあなたのニーズに答えます。

ハッピーミール (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

話題急上昇！ ブラジル、リオ発祥のビーチテニスを体感型のスマホアプリ日本フレスコボール協会公認『バモス！フレスコボール』や日本の裏側にある「ブラジル」へ向かって掘り進むアプリが『ディグダグ』とコラボした『オラッ！ディグダグ ホレゆけ！ブラジル(※)』等、ユニークなスマホアプリを多数出展します！ ※(株)バンダイナムコエンターテインメントの「カタログIPオープン化プロジェクト」参加作品です。

ハッピーミール (ファミリーゲームパーク)

大人気アプリ『おしゃべりずかん』『発掘！恐竜パズル』もバージョンUP！親子で安全に楽しく遊べてちょっと学べるゲームを多数プレイアブル出展します。東京ゲームショウでもお馴染みのウサギキャラ「バニラ」もブースにやってくるよ！

ウサギキャラ「バニラ」がブースに遊びにくるよ！

17日/18日

東京ゲームショウでもお馴染みのウサギキャラ「バニラ」がブースに遊びに来ます。バニラの訪問時間はブースのスタッフに聞いてね！

はてな (クラウド/データセンターパビリオン)

Mackerel(マカレル)は複雑なシステムを簡単に分かりやすく管理できるSaaS型のサーバー監視サービスです。オンプレミスはもちろん、AWSなどクラウドのサーバーにも対応しています。多数のツールと連携ができ、開発/運用ライフサイクルの効率化を支援します。事例やデモを通じて、Mackerelの魅力をお伝えします。サーバー管理や監視でお困りごとがありましたら、気軽にお立ち寄りください。

バンダイナムコエンターテインメント (一般展示)

バンダイナムコエンターテインメントは世界中に新しい「アソビ」をお届けします！今年の東京ゲームショウでは、ステージイベント、ライブ配信、試遊コーナー等、様々なエンターテインメントが展開する場としてブースを設営。多種多様な個性やアソビが集うバンダイナムコエンターテインメントブースに是非お立ち寄りください！

バンダイナムコエンターテインメント (ファミリーゲームパーク)

バンダイナムコエンターテインメントは試遊体験コーナーをメインに小学生～中学生が楽しめる最新タイトルを多数出展。

バンダイナムコエンターテインメント (ゲームスクールコーナー)

バンダイナムコエンターテインメントが新規プロジェクトの立ち上げ発表と告知を行います。

バンダイナムコエンターテインメント (物販コーナー)

バンダイナムコエンターテインメントの公式通販サイト「ララビットマーケット」の出店。オリジナル商品などを販売予定。

PDトウキョウ (VRコーナー)

PDトウキョウは直感的な操作でVRの本質を体験できるアクションVRコンテンツ『サークル オブ セイバーズ』を展示致します。また、体験者以外が楽しむことができないというVRのデメリットを解決するリアルタイム複合現実システム『MRbox』を組み合わせることにより、体験者の様子とゲーム画面をリアルタイムに合成することで、体験者以外の方にも大型モニターで同時にコンテンツを楽しんで頂けます。

演武(デモンストレーション)

15日~18日 10:50~11:00

プロのアクション女優によるゲームプレイをご覧頂くデモンストレーションです。MR技術により、プレイ中のアクションとゲーム画面をリアルタイムで合成して大型モニターでご覧頂くこともできます。

演武(デモンストレーション)

15日~18日 12:50~13:00

プロのアクション女優によるゲームプレイをご覧頂くデモンストレーションです。MR技術により、プレイ中のアクションとゲーム画面をリアルタイムで合成して大型モニターでご覧頂くこともできます。

演武(デモンストレーション)

15日~18日 14:50~15:00

プロのアクション女優によるゲームプレイをご覧頂くデモンストレーションです。MR技術により、プレイ中のアクションとゲーム画面をリアルタイムで合成して大型モニターでご覧頂くこともできます。

HeatPot Games (インディーゲームコーナー)

HeatPot Gamesは台湾の小さなインディーゲーム会社です。『Hero Emblems』は当社の初のゲームで、2015年にiOS プラットフォームでリリースされました。現在、続編の『Hero Emblems II』を制作中です。このゲームでは、新しいヒーローが加わり、新しいストーリーラインにおいて、より良いタイトルマッチング、バトルとアドベンチャーが体験できます。東京ゲームショウ2016では『Hero Emblems II』の最新状況を紹介致します。

東日本デザイン&コンピュータ専門学校 (ゲームスクールコーナー)

群馬県前橋市にあるゲーム・映像関連業界への就職に強い養成校です。現場で通じる技術が身に付く密度の濃いカリキュラムと幅広いネットワークが大きな強みで、毎年の高い就職率が業界からの信頼の厚さを反映しています。ブースでは産学協同で制作したCGやVRほか先端的なデバイスを活用した作品展示とコース間連携プロジェクトチームで制作したゲームを試遊できます。当日はプレゼントもご用意してますのでぜひお立ち寄りください。

PikattoAnime/ピカットアニメ (物販コーナー)

『リトルバスターズ!』、『閃の軌跡II』、『東方プロジェクト』、『AngelBeat!-1stBeat!』の豪華グッズが必ず当たる、大人気の【特製ガラガラくじ大会】を開催します! また、『ていんくる先生』、『桜沢いづみ先生』、『イチリ先生』、『kirero先生』、『なえなえ先生』など、著名なイラストレーターの描き下ろし新作イラストグッズの販売もいたします!

Pixel Perfix (インディーゲームコーナー)

Earth Atlantis is an "Open-World" retro-style side-scrolling shooter with an original "Monster-Hunting" gameplay. The game is presented in a very unique and artistic "old sketching" visual style. The mission is to hunt down creature-machine hybrid sea monsters and explore the post-apocalyptic underwater world.

ピグミースタジオ (インディーゲームコーナー)

ピグミースタジオの実験的タイトルをインディーゲームコーナーに出展します。『LA-MULANA EX』『僕は森世界の神となる』『野犬のロデム』『弁当の素晴らしさをあの2度3度』に続く、新たなパブリッシングタイトルがここから生まれるかも... プロモーションビデオの上映などをおこなっていますので、お気軽にお立ち寄りください。

ピグミースタジオ (一般展示)

ちびロボ!、ギフトピア、moonを手がけた西健一氏のアクションパズルゲーム『ルナたん~巨人ルナと地底探検~』初のプレイアブル出展。古代文明を発掘して、豪華オリジナルノベルティを手に入れよう! そして、発売直前の『ボスコカウオーズII』は、PS4版&Xbox One版を出展。是非、ピグミースタジオブースに遊びに来てください!

Vuzix (一般展示)

Vuzix Corporationではヘッドマウントディスプレイ『iWearビデオヘッドフォン』(以下iWear)を展示いたします。iWearビデオヘッドフォンは面倒な接続は一切ありません! HDMI接続ですぐにでも迫力の3D体験が可能です。体感3メートル先に125インチ! ヘッドフォンも搭載で圧倒的臨場感を提供します。また、電池も内蔵なのでコンセントがない場所でも利用が可能です。付属のACアダプターで充電可能です。

Bizcast (一般展示)

ゲーム実況者を中心としたYouTuberと企業の可能性を広げるプラットフォーム「BitStar」を出展いたします。BitStarに登録しているYouTuberの延べ視聴者数は4,200万人を超え、日本最大級のYouTuberネットワークを有しております。特にゲームリリース前後、数カ月後、安定期における企画や効果測定レポートが評価され大手ゲーム企業様を中心にご利用いただいております。

ビットキャッシュ (e-Sportsコーナー)

日本でも盛り上がってきたeスポーツにスポットを当て、様々なゲストを迎えてeスポーツの魅力を紹介します。また、すべてのゲームプレイヤーの勝利を祈願し、「ビットキャッシュ神社」を期間限定オープン! おみくじを引くと、ビットキャッシュが当たるかも!? 更に、今夏実施した「ビットキャッシュプレゼンツ キャラクター総選挙」の授与式も開催! アンバサダーを務めるあのアイドルも出演予定です!

bitcraft (ビジネスソリューションコーナー)

bitcraftはゲームテクノロジー専門会社です。主にモバイルゲーム出版社に対し、弊社のテクノロジーノウハウを提供しています。サービスを紹介する為、弊社製品の中からゲームや管理ツールなどを展示致します。開発からサポート、クライアントからサーバまで、幅広くbitcraftのスタッフが皆様のご質問に、日本語、英語、フランス語にてご回答申し上げます。どうぞお気軽にご相談ください。

Vivid Helix (インディーゲームコーナー)

Semispheres is a puzzle game that completely messes with your head. Control two characters independently in connected worlds, putting your mind and hands to the test.

ビヨンド (ビジネスソリューションコーナー)

ビヨンドはお客様と「共に創り支え続ける」をモットーに、ゲームを中心にサーバーサイド開発から構築・運用保守までサーバーに関することを全てサポートいたします。特に突発的なアクセス集中への負荷分散やセキュリティ対策のサポートを得意とし、チャット・電話・メール・訪問による迅速でコミュニケーションを重視したサービスを提供いたします。サーバでお困りの方は、是非弊社ブースにお立ち寄りくださいませ。

ファミ通 (一般展示)

今年の『ファミ通』ブースは最新情報や役に立つ攻略情報をお伝えしている週刊ファミ通とファミ通Appが東京ゲームショウの会場に出張します! 様々なゲストをお招きして楽しいトークを繰り広げます。また、その様子は「ニコニコ生放送」でも配信予定です!

ファミ通 マーケティング (ビジネスソリューションコーナー)

エンターテインメント業界スタンダードのサービスを一挙公開・展示! 会期中は、様々なメディアで展開され話題沸騰の「eb-i(entertainment business insight)」や、『週刊ファミ通』のTOP30などで知られているデータベースサービスの決定版「f-ism.net」などの最新版を公開展示。アプリをはじめ、エンターテインメントユーザーの全てを解き明かす画期的なサービスを、実際に体感してもらうことが可能です。

ファンクルー (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

『全身体感のおもてなし』。クイズとシューティングが奇跡的に融合した『不思議のコロナ王国』のアプリ体験コーナーでは、ヴァーチャルな「コロナ王国」の女性ナビゲーター「ルネ」と「ジュピ」、王国の令嬢たちを奇跡的に召喚、皆様とのリアルなプレイを待ち望みます。さらに奇跡的にクロスオーバーしたキャラクターコラボの発表と、韓国と日本の素晴らしいカルチャーの融合をワクワク体感できるビジュアル映像等やコンセプト展示まで予定しています。

Fantastick (物販コーナー)

スマホでゲームする際に必須のモバイルバッテリーを特価で提供！ほか、快適なPlayを支援するスマートホルダーなど多数ご用意しています。また人気オンラインゲーム『Alliance of Valiant Arms(通称AVA)』の限定デザインのiQOSカバーも！当日はぜひお立ち寄りください。

FantaBlade Network (インディーゲームコーナー)

『ICEY』は「選択」をしてストーリーを進めるPS4アドベンチャーゲームです。プレイヤーはナレーターの指示に従う、または反対の選択をすることでストーリーが変化します。その結果、シークレットシーンを見ることができたり、もうひとつの2PCゲームに進みます！ナレーターの意思に常にそむけばナレーターは理性を失います。ストーリーを進めていく中で、プレイヤーは自身をはっきりと知ることになります。キャラクターは「ICEY(アイシー)」から「I see(アイシー:わかる)」となり、「あなた」自身となっていきます。

ファンテック (インディーゲームコーナー)

MSXで名作と謳われたあの『天才！ラビアン大奮戦』。そのラビアンを、イラスト、操作性などを一新し、スマホアプリ『Working of Rabbian』として復活。さらに続編として、まったくちがったプレイスタイルの『Rabbian -Rescue Operation-』を出展いたします。東京ゲームショウ2016限定で遊べるRabbianRO2も出展予定・・・!?

Fishing Cactus (インディーゲームコーナー)

Released since the 30th of March 2016, Epistory immerses you in an atmospheric action/adventure game where you play a girl riding a giant fox who fights an insectile corruption from an origami world. As you progress and explore this world, the story literally unfolds and the mysteries of the magic power of the words are revealed.

BOOMCO GAMES (インディーゲームコーナー)

『Arena Gods』は、壮大な闘いのゲームです。猛スピードのアクション、チャンスは束の間、そして次々と訪れる残酷な結果が待っています。ゲームではあなたは剣闘士。兵器を奪い合い、栄光を求めてスコアを重ね、勝利を目指し生き残りを賭けます。飛び入り自由、最高4人がプレーできるバトル・ロワイヤルです。1人倒せば、さらなる結果とチャレンジを求めたくなります。戦闘でルールは無用。武器を持とうが、持たなかつても、立とうが這いつくばろうが、殴り倒そうが投げ飛ばそうが、何をつかもうが誰をつかもうが、闘い方は自由です。

■ 共同出展 : BoomCo Games - Supertype

フェンリル (ビジネスソリューションコーナー)

イラスト制作、動画制作のレビューを圧倒的に効率化するクラウドサービス「Brushup」。イラストデータ、動画、OfficeドキュメントなどをBrushup上にアップロードすると、レビュー担当者はブラウザで内容を確認し、任意の場所を指定してコメントを記入することができます。大量の制作物を効率的に管理する機能も盛りだくさん！今すぐ無料ではじめることができます。

FOVE (VRコーナー)

世界初のアイトラッキングを搭載したVRヘッドセット、FOVEを使用した3種のコンテンツで、“視線で楽しむ”最新VRゲームを体験！1.目線で照準を合わせて敵を倒す次世代型ハイエンドFPS。2.FOVEの提唱するアンコンシャスインタラクションをテーマに、アイコンタクトの心理戦で窮地からの脱出にチャレンジ。3.“目を閉じる”や“周辺視野”など、最先端アイトラッキング技術を活用したミニゲーム集。

4th cluster (インディーゲームコーナー)

筑波大学発のゲームスタジオです。構想3年以上のスマートフォン向けRPG『スターマインド』を発表、会場でのテストプレイとβテスター登録を実施します。先進的なUIと深みのあるSFストーリー、魅力的なキャラクターによって、スマートフォン向けRPGの新たなあり方を提案します。また、Steamで英語版が好評配信中の“筑波大学が舞台のノベルゲーム”『Campus Notes』についての展示も行います。

4D Door Games (インディーゲームコーナー)

WILL: A Wonderful World is an innovative interactive novel. Stories are told through messages and prayers sent to the god (you) from the mortals. Unlike most visual novels in which you are mostly taking multiple choices tests, you are able to change the characters' fate by rearranging snippets of stories in their messages.

フォーラムエイト (VRコーナー)

【バーチャルリアリティの時代 UC-win/Road(R)】「SDKでゲーム開発、3Dモデリングを支援～CRAVA、Oculus、4K、VR-Cloud(R)」、【脳波で運転！ UC-win/Road by Brain Wave】、【ゲームコンテンツとVRシミュレータの融合】ローズオンラインby UC-win/RoadドライブシミュレータVRによる自動運転システム、鉄道シミュレータ体験コーナー、体験プレゼンテーションを実施！

フォントワークス (ビジネスソリューションコーナー)

コンシューマゲームやスマートフォン向けゲームなどで、バラエティ豊かなフォントが利用できるライセンスプログラム「ゲーム業界向けLETS」を紹介いたします。LETSは《シンプルな利用許諾》と《低コスト》で使用できる年会費制のゲーム向けフォントソリューションです。ゲームへのフォント組み込み、チャット利用などを許諾するオプション契約「ゲームLETS拡張ライセンス」も用意しております。

フジゲームス (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

フジゲームスが運営・制作に関連するスマートフォンゲームタイトルのパネル展示、関連映像の上映、試遊機の設置のほか、フジゲームス広報女子によるチラシのサンプリングなども予定。

ブシロード (一般展示)

ブシロードのスマートフォン向けゲーム・ブシモの新作ラインナップの発表および展示を行います。

オープニングステージ&ブシモラインナップ

15日 10:30~11:00

未定

戦姫絶唱シンフォギア エクスドライブ アンリミテッド発表会

15日 12:00~13:00

未定

カードファンタジア発表会

15日 未定

未定

バンドリ！ ガールズバンドパーティ！ 発表会

15日 15:30~16:30

未定

オープニングステージ

17日 10:30~10:40

未定

おにいちゃんねるスペシャルステージ
17日 未定
未定
カードファンタジアスペシャルステージ
17日 未定
未定
バンドリ！ ガールズバンドパーティ！ スペシャルステージ
17日 15:30~16:30
未定
オープニングステージ
18日 10:30~10:40
未定
カードファイト!! ヴァンガードスペシャルステージ
18日 11:00~12:00
未定
ラブライブ！ スクールアイドルフェスティバルスペシャルステージ
18日 13:00~14:00
未定
バンドリ！ ガールズバンドパーティ！ スペシャルステージ
18日 15:30~16:30
未定
ブシロード (物販コーナー)
ブシロード物販コーナーでは『ラブライブ！ サンシャイン!!』『BanG Dream!(バンドリ!)』『おにいちゃんねる』関連グッズの販売をします！商品のラインナップ等は公式HPに随時更新します。ぜひ、確認してくださいね！
ブシロード (ファミリーゲームパーク)
【フューチャーカード バディファイト トリプルディー】が東京ゲームショウに爆裂登場!! あそびかた教室では、バディファイトをやったことのないキミに、あそびかたを教えるぞ！手ぶらで参加OK!! 今からバディファイトをはじめちゃおう!!すでにバディファイターのキミは、ファイトコーナーでウデだめし！友達とファイトしてPRカードがもらえるぞ！
FUTURETOWN (VRコーナー)
VRディベロッパーのFuturetownはVRモーション・シミュレーターで新たなVR体験を提供します。乗馬、スキー、サーフィン、川下り、バイクレース、すべてを体感しよう。各動作は固有のシミュレーターにより動きやコントロールを付加。FuturetownのVRモーション・シミュレーターはコンパクトで軽量、HTC Vive、Oculus Rift、3Glasses等のVRシステムをサポートします。
FULLER (ビジネスソリューションコーナー)
ウェブ上でスマートフォンアプリのデータが分析できる、スマホアプリ視聴率調査サービス「App Ape Analytics」のご紹介および実演コーナー、ミニセミナー、最新のグローバルランキング(MAUベース)の公開を致します。グローバルランキングの公開国数はアジア8カ国を想定しております。

FlyteCatEmotion (インディーゲームコーナー)

いよいよ今年発売が迫ったPlayStationVita向けのインディーゲーム『Million Shells』の製品版を展示します。また、個人ゲーム開発者育成プログラム『GAME>K4』の受講生たちのゲーム(企画書)も、併せて展示予定です。来場者特典として、『Million Shells』で使える去年とは別のパスワードをディスプレイします。

フライハイワークス (一般展示)

人気シリーズ『魔神少女』『アーバントライアル』最新作をはじめとした、魅力的なタイトルの試遊に加え、その他、未発表タイトルも多数出展予定です！ たくさんの面白いゲームを発売しているフライハイワークスを知らない人は、この機会に是非、フライハイワークスブースにお立ち寄りください。あなたにピッタリな素敵なタイトルを用意してお待ちしております!!

PRIME WORKS (ビジネスソリューションコーナー)

“PRIME WORKS” = あそびの開拓者。

プランゼロ (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

スマートフォン用アプリゲームの『ロボコレ』・『プリティモンスター』を実感していただけるブースです。ロボパーツを集め、自分の好みのロボを作り上げていく『ロボコレ』。エリアのボスバトルを制して、エリアをクリアしていくゲーム。リアルバトル機能で、友達との勝ちバトルも楽しめます。くっつけて、大きくして、フリックして敵を攻撃する新感覚パズルアクションゲーム通称『プリモン』。プリモンを育てる楽しみも。

フリースタイル (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

弊社開発中タイトル『A lot of Stories』を実機試遊！ 今井麻美さんが歌うオープニングテーマソングに乗ったPVを初公開！ さらに一般公開日では『A lot of Stories』を盛り上げる今井麻美さんをはじめとする豪華声優陣による公開ニコ生放送を予定！ さらにさらに！ クローズドβテスト参加権がもらえたり、ギフトコードが当たるクジなどもご用意！ 是非お立ち寄りください！

豪華声優陣による公開ニコ生収録！

17日/18日 未定

正式な開催時間は公式HPをご覧ください。

Fruitbat Factory (一般展示)

日本で制作された素晴らしいゲームを、Steamをはじめとした各種プラットフォームを通じて世界中へ届けています。ご自身の作品を英訳して世界中で販売したい、英語化に興味はあるけれど何から始めればいいのか分からない、そういったお気持ちやお悩みがある方は、ぜひ当社ブースまでいらっしゃってください！

Blue Volcano (インディーゲームコーナー)

Roto Color Runners is a sensory experience that takes you on a trip through colourful galaxies in a meticulous orchestration of light and sound. It is about giving players a creative outlet of expression through music and visuals working in cohesiveness where you can create your own unique tracks and accompanying music video based on your gameplay choices.

PLAYCLIPS (ビジネスソリューションコーナー)

PlayClipsはソーシャルメディアアプリやゲームからのファンやフォロワーとの絆を拡大します。提携先としてゲームスタジオやアプリ開発者を探しており、PlayClipsを組み込み、当社のインフルエンサーネットワーク上でその提携先アプリを配布します。当社のブースでは、弊社がどのようにファンやフォロワーとの絆を増やし、質の高いゲームユーザーを獲得するのに役立つかをお見せします。

PLAYCLIPS (ビジネスミーティングエリア)

PlayClipsはソーシャルメディアアプリやゲームからのファンやフォロワーとの絆を拡大します。提携先としてゲームスタジオやアプリ開発者を探しており、PlayClipsを組み込み、当社のインフルエンサーネットワーク上でその提携先アプリを配布します。当社のブースでは、弊社がどのようにファンやフォロワーとの絆を増やし、質の高いゲームユーザーを獲得するのに役立つかをお見せします。

Play 4 Change (DePaul University) (インディーゲームコーナー)

Soteria - Dreams as Currency (SDC) is a metaphorical, single-player, 3D exploration game. It is a deep dive into a tortured human soul where Shadows lurk and dreams are captured by the evil entity, Oicys. Learn the secret about this inner world, its dangers and pitfalls and how to overcome your fears in order to defeat Oicys and live a full life.

Broken Window Studios (インディーゲームコーナー)

Reflections is a first-person, narrative exploration game where the actions you take affect the outcome of your life. Every action has meaningful consequences that can radically shape the experience. This "butterfly effect" is represented by the game's unique color mechanic, which flushes the black and white world with color based on each interaction, illustrating your progress and providing clues to what your future might hold. In Reflections, you can explore life goals, relationships and the philosophical implications of choice in this very unique approach to branching narrative.

Production I.G (VRコーナー)

「攻殻機動隊 新劇場版 VirtualReality Diver」および新作VRコンテンツ(仮)の試遊展示。

プロディジ (VRコーナー)

ソフトウェア開発の企画・開発・運用・保守を事業とするプロディジは、VRやARで色々な便利を提供しようとしている会社です。今年で3度目の出展。去年もVRでした。今年もやっぱりVR！ 今回の展示では、3Dのアキバの街を散歩しながらオンラインショッピングしたり、ヴァーチャル世界で奔放に落書きを楽しんだり、「あ、これいいかも！」とすぐそこに来た未来を体感して頂ければ幸いです！

プロトタイプ (一般展示)

2016年秋から2017年初頭に発売される恋愛アドベンチャーゲーム最新作の試遊台を多数ご用意。会場で初公開となる超最新作もございます。また、海外への作品リリースに向けての最新情報や、レアアイテムのプレゼントもご用意しておりますので、ぜひお立ち寄りください！

Fujian MOGE Network Technology (一般展示)

当社は中国福建省にあるゲーム会社です。特にゲーム運営に特化しており、中国大手プラットフォーム数社からゲーム運営を請け負い、現在課金アクティブユーザを1800万人以上保有しています。2015年に日本アニメ・ゲーム協会と業務提携し、日本のゲームコンテンツを中国市場でローカライズ販売するビジネスをスタート。日本の素晴らしいゲームコンテンツを中国市場にリリースするためのパートナー企業を募集しています。

■ 共同出展: 日本アニメ・ゲーム協会有限責任事業組合

バイオウルフ (VRコーナー)

今回バイオウルフが展示する『SPOT』はハムスターになって小さくなり女の子の部屋の中に散らばっているタネを食べていくゲームです。タネは様々な場所に転がっています机の上やベッドの下、さらには女の子の服の中にも...いろいろなものが大きく見えるこの世界であなたもハムスターになって巨大な女の子のいろんな部分をのぞいてみてはいかがですか？

Beijing Initory Technology (インディーゲームコーナー)

初回の部は、VRゲームの開発に取り込んでいます。新作VRゲーム『眠りのガーディラ』を東京ゲームショウ2016に出展します。ゲーマーがVRメガネを利用して、ガーディラの世界と心、および戦う過程と死に対する恐れを自分で体験します。ぜひお楽しみください。

Beijing Time of Virtual Reality Technology (VRコーナー)

『エースバナナ』へようこそ！ このクレイジーな、コミカルのファンタジー世界の中に、あなたはバナナアーチャーを演じ、敵であるモンキーたちと戦います。モンキーたちはバナナベイビーを攫いにやってきました。バナナベイビーを守るために弓を持ち上げ、始めましょう！

PayPal (一般展示)

ペイパルなら、ゲームのお支払いも安心・かんたん・オトクです！ ペイパルは世界で1億8400万人以上の人々が利用する「安心」で「かんたん」なオンライン決済サービスです。カード情報はペイパルがしっかり保護、一度アカウントを作成すれば、新たなショップで毎回クレジットカードや配送先情報を登録する必要がなくなります。さらにペイパル支払いでも使ったクレジットカードのポイントは貯まり、ペイパルのキャンペーンにも参加できるので「オトク」です。東京ゲームショウでは様々なゲームの利用・購入で使える500円のペイパルクーポンを配布致します。ぜひペイパルブースにお立ち寄りください！

BERTRAM FIDDLE (インディーゲームコーナー)

このゲームは愉快でミステリアスなポイント・アンド・クリックアドベンチャーゲームで19世紀のロンドンが舞台です。『The Adventures of Bertram Fiddle』エピソード2を体験できます！

ヘキサドライブ (インディーゲームコーナー)

オリジナルスマートフォン向けゲーム『アイテム代は経費で落ちない～no item, no quest～』を試遊展示します。主人公は一般人！ 剣は重くて持てない！ どうぜん魔法なんて使えない！しかしアイテムを投げることはできる！……アイテムだけで世界を救う、少し変わったRPGです。ノベルティ等の予定もございます。ぜひお立ち寄りください。

Bento Studio (インディーゲームコーナー)

Bento has been cooking mobile games since 2010. We are two passionate individuals who were brought together by a common project: making original, creative games. unWorded is a narrative puzzle game where everything is composed of letters. Use your imagination to create objects by using letters and find out what is inside a writer's head. This game is born from our love for typography and is a self funded independent production.

POLAND (東欧ニュースターズコーナー)

ポーランドのゲーム業界はヨーロッパの中で著しく近年世界中で大きく成長を遂げております。ブースではポーランド企業を紹介いたします。ポーランド企業は日本進出を考えており、東京ゲームショウへ参加いたしました。

ポケット・クエリーズ (VRコーナー)

当社開発中のVR/MR(リモートコミュニケーション系)コンテンツを展示しております。2年前から研究開発を進めているVR技術を利用した受託開発も行っておりますので、ご興味のある方は是非お越しください。

北海道情報大学 (ゲームスクールコーナー)

北海道からやってきました！ 私たちは、北海道情報大学です。本学情報メディア学科にはゲームプログラミングコースがあります！ ゲーム開発を中心に企画立案、キャラクターデザインなども勉強できます。今回は授業「プロジェクト・トライアルII」でのゲーム作品、また、ゲーム制作を専門とする森川悟研究室での作品などを集めて展示しています。展示ブースも私たちがデザイン・制作しました。私たちの成果をぜひ見に来てください。

ポラリスエックス (インディーゲームコーナー)

ついにヤスヒロが覚醒!? ひたすらオッサン(ヤスヒロ)を転生させ続けるRPGとして、一部RPGファンから”DSゲーム”と評される『中年騎士ヤスヒロ』。リリース後1年を迎えるこの秋、大型のバージョンアップです。

ポルテージ (ロマンスゲームコーナー)

「恋愛ドラマアプリ」のキャラクターに扮したイケメンモデルによる胸キュンアクションが味わえる、「恋アプリ」体験コーナーを設置します。人気アプリの世界観を再現し、リアルな胸キュンをご体験いただけます。過去には「壁ドン」や「顎クイ」実施し、大勢の女性をドキドキさせてきました。本年も多彩なイケメンモデルを揃え、普段の生活では味わえない様々な胸キュンをご提供します。

Bombservice (インディーゲームコーナー)

『月下のレクイエム』は既にファンも多い傑作2Dアクションである「Momodora」シリーズの最新作です。コンボアタック、弓攻撃と緊急回避を駆使して呪われた地を駆け巡り、女王に謁見し、呪いを解く方法を探しましょう。BombserviceとPlayismは主人公のカホと共にあなたを歓迎します。東京ゲームショウ2016では、ぜひこの緻密なドット絵で描かれた美しい世界、魅力的なストーリー、そして呪われし地の住人たちとの歯応えのある戦闘をお楽しみください。

Pon Pon Games (インディーゲームコーナー)

オール・ユー・ニード・イズ・ヒール！ 仲間を回復するゲーム『ヒーラーは二度死ぬ』のプレイブルデモ。

MERGE VIRTUAL REALITY (VRコーナー)

VRゴーグル『Merge VR Goggles』でバーチャルリアリティの世界を体験してください。ヘッドセットは軽量で、柔らかい素材で快適です。iOSやAndroidに対応しているいろいろなVRアプリをダウンロードし、体験してください。このゴーグルは持ち運びもでき、友達同士でシェアも簡単にできます。調整可能なレンズは使用する人に合わせて簡単に調整することができ、革新的な2眼式なつくりは、バーチャルの環境に相互に作用します。

Macau Cultural Industry Association Board Games (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

MCIABGは、マカオを拠点としてゲーム文化や海外のゲームを中国やマカオで普及させることを運営の理念としています。ゲームの試合開催や技術支援、経営や国際交流活動など、マカオのゲーム産業を発展させるために努力しています。今年は「ファンタジーシティマカオ」というスマートフォン用アプリを東京ゲームショウ2016で紹介いたします。まだ開発中のものなのですが、皆さんが興味を持ってくれたら嬉しいです。どうぞよろしくお願いいたします。

Magical World (Beijing) Network Technology (VRコーナー)

『超越:アーチェリーアリーナ』は多人数のFPS VRゲームです。強力なアーチェリーを振り回すキャラクターHroiに変身したプレイヤーは、魔法の力でエネルギー溢れる矢を放し、次々と敵を倒す多人数対戦VRゲーム。空に浮く宝箱を打つことで勝ちポイントの獲得が可能。また複数マップの中で楽しめる2vs.2のチームでの戦いも可能なVRゲーム。究極の射手を目指し、自分自身の限界を超越して神になれる方をお待ちしています！

マックスゲームズ (一般展示)

【マックスゲームズ】任天堂正式ライセンスアクセサリ、オリジナルアクセサリを展示しています。キャラクターアクセサリも多数展示!! ぜひ足を運んでご覧ください。

Massive Monster (インディーゲームコーナー)

The Adventure Pals is an epic adventure platformer fuelled by imagination. Enter a gorgeous & hilarious world in a game about friendship, exploration & riding giraffes. Inspired by such titles as Adventure Time, Castle Crashers, Zelda 2 & Banjo Kazooie Take on the role of a young adventurer as you travel the land and battle monsters aplenty in an epic quest to stop the evil Mr B who has kidnapped your Papa and is hell-bent on turning him into a delicious hot dog. But fear not, for you are not alone; you have the help of your best friends, Sparkles the giraffe and your pet rock!

松戸コンテンツ事業者連絡協議会 (ビジネスソリューションコーナー)

スマホを使って、手軽にゲーム制作を楽しめるアプリの出展です。難しいプログラムなどの学習は不要で、自身で作成したゲーム作品を簡単に、発信・共有することができます。手軽でありながらも自由度が高く、キャラクターもマップもストーリーも自分好みにカスタマイズして、オリジナルのRPG作品などを制作可能。ぜひお気軽に本ブースに足をお運びください。2017年春リリース予定。

Malaysia External Trade Development (アジアニュースターズコーナー)

マレーシアは、世界でも経済成長が著しい国の一つとして注目されており、多民族国家で、オープンな市場、貿易はグローバルに展開しております。マレーシアのゲーム産業は産官学連携、および、政府の強い支援の基目覚しい発展を遂げてきました。マレーシア・パビリオンでは、有望でクリエイティブなマレーシア企業17社が将来のパートナー、および、ビジネス提携相手となりうる皆様にお会いできるのを楽しみにお待ちしております。

■共同出展: GLUE Studios、Illusionist Production、Lemon Sky Animation、PLAY Interactive、REN Production、Softzen Technology、SoundtRec (Malaysia)、Streamline Studios (Malaysia)、Superdough、Malaysia Digital Economy Corporation (MDEC)、Animonsta Studios、Arcane Gaming、Biszon Flexipack、Cyberview、ePulze、Gamehubs、GCM Consultants、Glow Production

MIDBOSS (インディーゲームコーナー)

時は2064年、高度なテクノロジーを持ち活気溢れながらも犯罪が蔓延る街、ネオサンフランシスコ市。あなたは世界初の自立思考型AIを持つロボットと共にこの街に潜むスキャンダルを追う中、そのロボットが成長し、生きていく姿を目撃することになる。MidBossとPlayismは東京ゲームショウ2016で『Read Only Memories』を展示します。ネオサンフランシスコの光と闇をぜひ味わってください。

Mimimi Productions (インディーゲームコーナー)

Shadow Tactics: Blades of the Shogun: Japan - Edo Period; 1620. Five highly specialized assassins fight for the Shogun in his war against conspiracy and rebellion. Take control of this deadly team and sneak through the shadows between dozens of enemies. Choose your approach when infiltrating mighty castles, snowy mountain monasteries or hidden forest camps. Set up traps, poison your opponents or completely avoid contact. You decide!

三原亮介 (インディーゲームコーナー)

『Gesuido』は、iOS向けのローグライクゲームです。ターン制でレベルが毎回自動生成される、元祖『Rogue』に近いRPGです。初期Macintoshのような白黒アイコンでできたグラフィックが特徴です。プレイヤーは日本政府の特命を受けた隠密となり、人類の脅威となるロボットを開発する研究所があると目される、東京の地下の下水道を探索します。

Muse Games (インディーゲームコーナー)

A post-apocalyptic airship combat game where 1-16 players fly or crew airships in a steampunk wasteland. Pilots, gunners, and engineers team up in fast-paced, objective driven combat vs a dynamic tension setting AI. The game pushes the limits of teamwork and innovate on inter-player cooperation. With each mission, players' factions advance towards the conquest of territory. Each season, players' deeds are recorded for all time.

MIRA (一般展示)

テーブル上のリアルなロボットとアプリ上のバーチャルな歩兵部隊を配備し、スピーディに変わる戦況を見極めながら、あらゆる戦術を駆使して敵を倒す戦略ボードゲームです。プレイヤーは、テーブル上のリアルな3体のロボット「ヴァルキリーローパー(VRO)」と、専用アプリ上のバーチャルな歩兵部隊「マーシナリー」を戦略的に配備し、敵の情報を収集、相手の動きを予測して、策を企て、敵を倒します。

Millo Games (インディーゲームコーナー)

Millo Gamesは台湾のインディーズゲーム開発会社。今年の最新作は『サムライブレード』、日本の戦国時代を舞台とした冒険活劇パズルゲームです。予想外なストーリー展開とその世界観をフルに表現する水墨画調のグラフィックをぜひお楽しみくださいませ。

MUGENUP (クラウド/データセンターパビリオン)

スマートフォンゲーム開発で50社以上の実績を持つ制作管理ツールSave Pointのデモ機と利用事例を公開しています。プロデューサー、ディレクター、プランナーなど様々なお立場の方が業務で役立つ機能が満載。実際にパブリッシャー・ディベロッパー側の画面と、制作会社側の画面でのやりとりを実体験していただくことができます。ツールは触って見ないと分からないという方はぜひこの機会にお立ち寄りください。

メガハウス (VRコーナー)

バンダイナムコグループの玩具メーカー、メガハウスが東京ゲームショウに出展！スマートフォンをセットするだけで想像を超えた「没入体験」ができるヘッドフォン一体型VRHMD、BotsNew VR (ボツニューVR)を体験しよう！スマートフォンのカメラ機能を使った両手の専用コントローラーによる“ジェスチャー操作”は「スマートフォンのVRでここまで可能なのか!？」と驚くこと間違いなし！【特設サイトはこちら→<http://botsnew.com/>】

メキシコ大使館商務 (ラテンニュースターズコーナー)

メキシコゲーム産業ブースでは15社以上のゲーム開発会社がオリジナルゲームやプロジェクトを情熱をもって日本の市場にご紹介します。また、ゲームのマーケティング会社がパートナーとして御社のラテンアメリカ市場へのアクセスを実現させます。

■共同出展: Estudios Maquina Voladora, 1 Simple Idea, RCK Games, Villavanilla Studios, WASD, We The Force, Xibalba Studios, Anime Latam, Mariachi Games, Mexico City Game Week, Authentic Illusions, Fat Panda, Feline Arts, Games Starter, Hyperbeard Games, Kokonut Studio, Larva Game Studios, Lone Wolf Studio

メディアフロント・ジャパン (VRコーナー)

VR・ARIに代表されるイマーシブメディア。ヘッドマウントディスプレイ、キューブ型スクリーンを活用した没入感の高い映像制作。シミュレーターと連動させたよりリアルなバーチャル体験。

モノビット (ビジネスソリューションコーナー)

モノビットの得意とするネットワーク技術とゲーム制作で培ったノウハウを活かし、3Dモデルを使用したものから実写まで、幅広くVRコンテンツ制作を行っています。スマホゲームからVRコンテンツまで幅広く採用されている国産リアルタイム通信ミドルウェアでモノビットエンジンも販売しています。展示ではモノビットエンジンを表現したリアルタイム通信対戦イメージVRデモ体験が最新のVRデバイスを使って体感できます！

Yack Lab. (インディーゲームコーナー)

【センス・オブ・ワンダーナイト2015 ファイナリスト！】『Gen』は画面上に存在する無数のパーティクルを10本の指で自在に操り、出現する敵を倒していくゲームです。進行に合わせて背景にジェネラティブ・アートが生成され、クリアと同時にプレイヤー自身の作品が完成します。繊細なパーティクルと動的なサウンドが織り成す独特な世界観の『Gen』を是非お楽しみください！

UEIソリューションズ (VRコーナー)

8K動画VRコンテンツ制作ソリューション「VRider(ブライダー)」のHTC Vive版とOculus版の最新デモ、iPhone/Android向けのゲームやネイティブアプリの企画・開発・コンサルティング事例等を展示いたします。

UEIソリューションズ (インディーゲームコーナー)

VR+アナログカードゲームの新感覚エンターテインメントが東京ゲームショウ2016に初登場！『SPYvsSPYvsSPYvsSPY』はVRアプリとアナログカードを組み合わせた新しい体験のできるゲームです。プレイヤーは優秀なスパイとなって、支給されたスパイゴーグルを装着し、他のスパイが紛れ込んでいるという噂のとある研究所へ極秘に潜入します。ブースではベータ版の試遊会も行います。4人で気軽に楽しめるゲームになっておりますので、ぜひ気軽にお立ち寄りください！

Ubitus (ビジネスミーティングエリア)

世界的なクラウドゲーム技術の先導者であるUbitus Inc.は、東京ゲームショウ2016にて9月15日、16日に最新のソリューションをデモンストレーションします。(1) ゲームクラウド: 通信事業者やゲーム開発者向けの、スケールブルで柔軟なクラウドゲーミング・システムです。(2) Click2Play: iOSやAndroid端末にて運用する世界初のHTML5対応のソリューションであり、ユーザは広告を「クリック」するだけでアプリやゲームをブラウザ上で即座に「体験」できます。

よむネコ (インディーゲームコーナー)

VR脱出ゲーム『エニグマ・スフィア 透明球の謎』を出展します。2人の協力プレイで、制限時間内に協力して隠されたスフィア(透明球)を見つけ出し、破壊して脱出してください。このゲームは、Oculus Riftと専用コントローラーOculus Touchを利用してプレイする専用ゲームで、VRならではの手触り感と体感を追求して開発しています。年内に発売を予定しています。

Live2D (VRコーナー)

Live2D Euclidで作成したモデル「YUI」を使用したADV『Live2D保健室』を展示。「Live2D Euclid」とは複数の原画を変形しながらそれぞれをシームレスに連携させることによって、全ての角度や表情において原画の魅力を活かした360度の立体表現を行う技術。当日は弊社スタッフがLive2Dを使用した制作・開発・協業についてもご案内いたします。ぜひお立ち寄りください！

Line Wobbler (インディーゲームコーナー)

Line Wobbler is a one-dimensional dungeon crawler game with a custom wobble controller made out of a steel spring and a five meter long ultrabright LED strip display. It is an award-winning experiment in minimalism in game design, use of novel input mechanics, retro sound, and the incorporation of physical architectural space into the game.

ROUNDTABLE STUDIO (ビジネスソリューションコーナー)

中南米圏スペイン語およびブラジル圏ポルトガル語の完全なゲームのローカライズソリューション。当社の目標は、現代的なスタジオ環境で最高品質の翻訳と優れた地域言語での吹き替えを融合し、ゲーマーに忘れられない体験をもたらすことです。

楽天コミュニケーションズ (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

楽天グループのクラウドサービスを使ってみませんか？ 楽天コミュニケーションズが提供するクラウドサービスは、ゲーム業界ではオンラインゲームを配信するプラットフォームや、システム開発基盤として数多く採用されています。ブース内では事例のご紹介やミニセミナーも行ってまいります。お立ち寄りいただいた皆様には豪華ノベルティをプレゼントしておりますので、是非、お立ち寄りください！

■共同出展: 楽天リワード

ラッキーフラッグ (インディーゲームコーナー)

スマートフォンゲームのプロトタイプ版の展示。『猫とゼリー』はリアルな挙動のゼリーを崩していく新感覚パズルゲーム。『ラーメンと油』はラーメンの油を繋げるゲームです。駆け出しのデベロッパーですがよろしく願いいたします。

■共同出展: DOFI LABS

Displaying two smartphone games. “Cat and Jelly” A puzzle game with original physics engine. “Combin.io” A casual formation battle game.

REALIS (VRコーナー)

中国でオープンした自社のVRゲームセンターの宣伝トレーラーをテレビで再生し、会社のVRソリューション技術、および自社開発のVRゲームの紹介宣伝をします。会社のVR技術紹介のパンフレットの配布。

リコー (VRコーナー)

360度カメラ「RICOH THETA(リコー・シータ)」を体感いただけるブースです。「RICOH THETA」で撮影した静止画・動画の高画質な360度映像を、スマートフォンやタブレット上で動かしながら楽しんでいただけます。また、ヘッドマウントディスプレイを通して、目の前に広がるバーチャルリアリティ空間を思う存分、楽しんでいただくこともできます。是非、リコーブースで360度の世界をご体験ください。

Lithium City Dev Team (インディーゲームコーナー)

Lithium City is a stylish fast-paced isometric shooter set in a neon-drenched city of impossibly tall buildings. Shatter your enemies with a combination of fists, blades, guns, and wits.

LYTO SOUTHEAST ASIA (ビジネスミーティングエリア)

LYTOは2003年に設立され、PCオンライン・モバイルゲームパブリッシャーとして東南アジアのパイオニアとなりました。常に精進し続け、韓国や中国、日本のゲームデベロッパーの信頼あるパートナーです。当社のホームページ(www.lyto.net)で私たちのゲームをご覧ください。当社はおお客様のビジネスを成功へ導くことができると考えております。

RIG++ (インディーゲームコーナー)

『Wild Oculus Tanks』は、車長と砲手の2人のプレイヤーで協力して戦車に乗り、敵の戦車を倒すゲームです。砲手は視界が狭く、車長が敵の位置を確認して指示を出すという形になるので、2人の連携が重要になります。また、Oculus Riftを用いることで、本当に戦車に乗っているような感覚を味わえます。

リテラシーズ (VRコーナー)

VRアニメーション制作、観光地向けドローンVR撮影、動画加工アニメーション加工のPRする。弊社はこれまで、スマートフォンAndroidアプリゲームの『レインボール&モンスターズ』をリリース。さらに弊社は、2016年3月にアニメ制作会社のSTUDIO4°CとVRでの作画制作をする「VR研究所」を立ち上げ、アニメにおけるVRの展開を見据えた取り組みを実施している。

■共同出展:スタジオ無限

リベルテ (一般展示)

ファミコン用メモリーを編集できるチップである。ゲーム中にメニューを呼び出すことができ、メモリーのデータを変更することができる。

LiRise Technology (インディーゲームコーナー)

『ボケボケ学園戦』はLiRiseが開発した最初のリアルタイムバトルゲームです。かわいいボケたちを操作すれば敵方の学校を攻撃することができます。適切な武器で敵を倒し、いいタイミングでスキルを発動すると、不利な戦況を逆転することもできます！勝利のために一致団結して、クラスメイトと一緒に最強の学園を目指しましょう。2016年秋にiOS/Android端末用アプリとして配信予定です。

リンク (クラウド/データセンターパビリオン)

ゲーム・アプリ配信事業者がベアメタルクラウドを選択する理由「イベントやキャンペーンなどの急激なトラフィック増にコストを抑えて対応できる」「高速なSSDを搭載したサーバでDBサーバのボトルネックが解消した」「サイジングから導入後のサポートが手厚い」—既にベアメタルクラウドを導入した多くのアプリ事業者やゲーム事業者が、そのメリットと安定性を実感しています。「開発者でもラクに操作できる」と好評のデモ環境をご用意してみなさまのお越しをお待ちしております。

+Ring (VRコーナー)

実写撮影を使ったVR映像制作で今年の東京デザインウィークでも一躍話題となった+Ring。今回も実写撮影+CGを駆使し、近未来のTOKYOを表現した+RingプロデュースVR映像『NEO ZIPANGU』のティザー篇(演出:東弘明、音楽:葩島邦明、VFX:竹山寛史)、そして世界各地でドローン撮影を行ったau by KDDIのイベント映像『warp cube』など、新感覚のVR映像を披露します。

Left Foot Games (インディーゲームコーナー)

Left Foot Gamesは沖縄を拠点とし、世界中で愛されているゲームエンジン「Unity」を採用し、豊かな表現力を含んだ高クオリティーで独自性のあるゲームを開発しております。ひとつのゲームジャンルに囚われず、世界中のユーザーの皆様を楽ませるため幅広いジャンルを研究し、弊社初のゲーム『Angel Arrow』をはじめ、『ABADUST』など、新しく楽しめるゲーム開発に励んでおります。

LEMON SKY ANIMATION (ビジネスミーティングエリア)

VISUAL PIONEERS AT THE TOP OF OUR GAME 他社の追従を許さないハイクオリティーなCG製作。それが、レモンスカイです。私たちはゲームやTV放送、広告に於けるサービスやソリューションの提供を行うCG製作・アニメーションスタジオです。あらゆるプロジェクトに対する自分自身の創造性とクリエイティブな取り組みが出来ることを誇りに思っています。コンセプトからの製作や、プロダクションからの業務の請け負いなど、どこからスタートしても、最終的には結果を出すと言う事は間違いないと確信しています。私たちはアジアのトップクリエイターとして活動を続けます。

六式 (インディーゲームコーナー)

カジュアルゲームが大好きな方、大集合！ 様々なゲームで競い合っって賞金獲得を目指すゲームアプリ『ポットハンター』。会場では『ポットハンター』の新作ゲームを展示します。

ロケットエンジン (インディーゲームコーナー)

ロケットエンジンは、コンシューマーをはじめとしたデジタルゲームの制作と、付随するデジタルコンテンツなどの製作請負を業務の軸に据えるクリエイター集団です。ゲーム制作に必要なあらゆるリソースの製作・提供が可能である他、近年では同社インディーズブランド「スタジオシエスタ」において、オリジナルタイトルの制作・販売も行っております。モットーは「面白いにクソマジメ」。弊社ブースへぜひ、お越しください。

RocketPunch Games (インディーゲームコーナー)

最高に爽快なメカバルトしよう!! アクション+ロボット+マルチプレー、完全新作『コード・ハードコア』登場！ 派手な2Dアニメーション演出、リアル系からスーパーロボットまで幅広いタイプのオリジナル機体を収録。人によってかなり個性的な戦術を生み出せる、4人対戦・共闘・乱闘可能。数々のゲームショーでメディアからも大好評！ ぜひ実体験してみよう！

NTプレイヤーと開発者1対1挑戦大会

17日/18日 15:00~16:00

ゲーム開発者との1対1バトルの勝者には、賞品を差し上げます。開発者に勝てるか!?

ロッソモデロ (一般展示)

2011年の発売以降、多くのレースゲーマーに支持されている「GTDシミュレーター」を展示します。レースゲームをよりリアルに体感できる家庭用コクピットです。今年はGT-SPORTの発売に合わせて新型モデルを開発しました。今まで以上の微調整が可能でベストなポジションを探せます。もちろん試乗も可能。見て、触って、運転してリアルなドライビングを体感してください。

ワーナーミュージック・ジャパン (一般展示)

「テイルズ オブ オーケストラコンサート」や「白猫プロジェクト」キャラクターソンCDをはじめ、近年ワーナーミュージック・ジャパンが実施してきたがゲーム業界との様々なコラボレーション施策をご紹介！ 今後のさらなる「音楽×ゲーム」の大型新プロジェクトも発表予定！

ワンダーランドカザキリ (スマートフォンゲームコーナー/ソーシャルゲームコーナー)

鬼畜な即死ダンジョンを堪能する、新作RPG『ダンジョンに立つ墓標』を展示しています。新開発したアルゴリズムによって一筋縄では解けない難解ダンジョンを自動生成するRPGです。パズルRPG好きに好評をいただきました前作『ブロッククエスト』のパズル要素やアクション性を活かしたスリリングなゲームを楽しんでください。ブースでは攻略ブックの配布もしていますのでお気軽にお立ち寄りください！