



TOKYO GAME SHOW 2016

娱乐改变。未来改变。

各位报道相关人员

2016年9月18日

东京电玩展2016结果速报

来场者总数 历年1位，共27万1,224人

VR（虚拟现实）游戏时代到来！20周年企划活动举世瞩目

一般社团法人计算机娱乐协会
日经BP社

东京电玩展2016（主办：一般社团法人计算机娱乐协会[简称：CESA，会长：冈村秀树]，联合主办：日经BP社[社长：新实杰]，会场：幕张展览馆/以下称为TGS2016）于2015年9月15日（四）至18日（日）举办，在为期4天的展出中，来场者总数达到历年1位，共27万1,224人。

2016		2015	2014
9月15日（四） 商务日	31,399 人	9月17日（四）	9月18日（四）
		29,058 人	27,786 人
9月16日（五） 商务日	33,634 人	9月18日（五）	9月19日（五）
		29,557 人	28,647 人
9月17日（六） 公众开放日	98,074 人	9月19日（六）	9月20日（六）
		97,601 人 (其中“家庭”为10,360人)	92,308人 (其中“家庭”为5,951人)
9月18日（日） 公众开放日	108,117 人	9月20日（日）	9月21日（日）
		112,230 人 (其中“家庭”为14,517人)	103,091 人 (其中“家庭”为9,245人)
总数	271,224 人 (其中“家庭”为25,779人)	268,446 人 (其中“家庭”为24,877人)	251,832 人 (其中“家庭”为15,196人)

此次的东京电玩展2016以“娱乐改变。未来改变。”为主题，吸引了多达614家公司及团体（其中海外345）参展，创下历史新高，针对家用游戏机、智能手机、PC等各类平台，发布领域广泛的全新游戏及服务，会场气氛空前活跃。尤其是今年新开设的VR展区受到万人瞩目，不仅吸引了日本国内的参观者，同时还有众多海外参观者及报道相关人员。此外，主办方展示企划活动“东京电玩展日本游戏大奖20周年企划”中举行的“20年历程”、“娱乐的未来”展区也是盛况空前。



同时，在展会期间，BtoB的洽谈也在如火如荼地展开。在商务配对系统“亚洲业务网关”注册的企业多达1,149家，大幅超过了去年的1,011家。这充分展现了作为向世界传递信息的亚洲展览会，东京电玩展的枢纽作用不断提升。

明年的“东京电玩展”将在2017年9月21日（四）至9月24日（日），于幕张展览馆举办。敬请期待。



【东京电玩展2016的会场情景、LOGO数据以及照片材料等将在下载网站中进行公开】

URL: <https://www.filey.jp/tgs/> (ID: tgs_press PASS: press_tgs)