

出展社 (出展コーナー)
ブース概要
イベントタイトル
イベントスケジュール
イベント概要

※記載内容は、出展各社の表記に基づきます。
※内容は変更となる場合がございます。詳しくは各出展社にお問い合わせください。

アークシステムワークス(物販コーナー)

【アークシステムワークス物販情報】『GUILTY GEAR』シリーズ、『BLAZBLUE』シリーズのオリジナルグッズはもちろん、その他アークシステムワークスのゲームタイトルの新規オリジナルグッズを多数取り揃えております。ぜひお立ち寄りください。

アークミナミ(インディーゲームコーナー)

『多次元キューブパズル』を展示しています。これは、従来からある3次元キューブパズルを、コンピュータ上で仮想的な4次元以上の多次元に拡張したもので、見た目は従来同様だが、一層の難解さを提供するものです。

アーツカレッジヨコハマ(ゲームスクールコーナー)

17年連続出展の横浜の専門学校。入学後すぐにゲーム制作をはじめ本校独自のプロを育てるノウハウでつくりながら学び覚える事を実践し、『プログラミング』、『グラフィック』の知識・技術を磨いていきます。『職業実践専門課程』認定校で、開発現場で活躍する講師とともにゲームショウや各ゲームコンテストに向けたゲームを制作していきます。学生たちが制作した『遊び・楽しさ』にこだわった作品をプレイしに来て下さい。

RPGツクール(一般展示)

『RPGツクール』が東京ゲームショウに初出展いたします。『RPGツクールMV』『RPGツクール フェス』『ラノゲツクール』『ラノゲツクールF』をはじめ、さまざまな情報を発信いたします。また、「ツクラーノート」を随時配布(数量限定)、勝利者に「ツクール特製扇子」をプレゼントする突発じゃんけんイベントを開催！『RPGツクールMV』のキャラクター「ニナ」と「ディララ」のコスプレイヤーも皆さまのお越しをお待ちしております。

ニナとディララのじゃんけんで扇いで

21日～24日 未定

「RPGツクール」ブース不定期イベントを開催。ブース内にいるニナとディララが、あなたにじゃんけんをしようと言ってきたらチャンス！じゃんけんに勝つとRPGツクールオリジナル扇子が貰えます。

アイ・オー・データ機器(ビジネスソリューションコーナー)

アイオーの商品を使って、ゲームライフをワン・ランク・アップしていただける商品をゲーム体験を通じて体感いただけます。高リフレッシュレートモデルや大画面モデル、高解像モデルなど、ひとつ上の液晶ディスプレイ、対戦型ゲームやタイムアタックなどで練習に最適なゲーミングキャブチャ商品、オンラインゲームで安定、高速な次世代IPoE回線の紹介など、ゲームライフのワン・ランク・アップをご提案いたします！

愛知工業大学(ゲームスクールコーナー)

私たちは身近な日用品と玩具を使ったふたつのデジタルゲームを出展します。ひとつは粘着式クリーナーを使ったゲーム。つぎつぎと床に出現するCGゴミ軍団を粘着式クリーナーで退治していきます。ゲームをクリアすれば部屋もクリア！もうひとつは吹き戻し笛、通称ピロピロを使ったゲーム。吹き戻し笛がカメレオンの舌に早変わりして、次から次へと飛来する虫どもを食べ尽くしていきます。ゲームが終わったときは身も心もカメレオン！

IDFAME NETWORK TECHNOLOGY <中国>(スマートフォンゲームコーナー)

『Force of Guardians』は、魅力的なビクセルアートと素晴らしい機能を備えた3vs3の5分カウントダウンMOBAゲームです。2017年秋にiOSとAndroidでリリース予定で、「短い時間でもっと楽しく」をコンセプトにしています。初の公式ゲームトレーラーは、YouTubeから詳細をご覧ください。www.forceofguardians.com

I From Japan(インディーゲームコーナー)

SNSの情報からユーザーの性格や思考パターンを解析し、そのユーザーだけの武器を生成することができるサイコダイブシステムを搭載した3Dアクションゲーム『Last Standard』の対人戦が可能なデモプレイ版を出展します。『Last Standard』では武器の形状からプレイスタイルまでそれぞれが異なるユーザーですが、つねに新鮮な戦闘を楽しむことができます。

アクア(ビジネスソリューションコーナー)

我々はイラストレーションに特化した制作会社です。40名以上の常勤イラストレーター、アートディレクター、進行管理のメンバーを中心として、オリジナルキャラクターは勿論のこと、クオリティ管理の厳密な著作権・IP案件やコラボ案件を人気タイトルで数多く手がけてまいりました。当日は弊社の実績の紹介だけでなく、制作過程の動画やライブペイントパフォーマンスを通して弊社のクリエイティビティをお届け致します。

ACCESSPORT(ビジネスソリューションコーナー)

ゲームパブリッシングを行うACCESSPORTは、海外ゲームのローカライズや運営、プロモーション実績を豊富に持っており、直近の実績としては、2017年1月に全世界で1億5千万人がプレイした超大作『League of Angels II (リーグ オブ エンジェルズ 2)』を中心に運営しています。今後も、中国、韓国、台湾などで人気のオンラインゲームを、日本市場向けに導入・展開していきます。

アクセル(スマートフォンゲームコーナー)

東京ゲームショウ初出展となります。スマートフォン向けコスプレ・ダンジョン RPG『夢幻のラビリズ』を紹介させていただきます。『夢幻のラビリズ』は、異世界に迷い込んだ主人公「リズ」が、自身の衣装や装備をカスタマイズ、強化しながら、異世界に出現したダンジョンを攻略していく新感覚ダンジョンRPGです。

adjust <ドイツ>(ビジネスソリューションコーナー)

Adjustはユーザーの行動分析、広告の効果測定、及びアプリ不正インストールの防止を可能にする総合的なアプリ計測プラットフォームです。広告効果計測ツールのトップシェアを締めており数多くのアプリパブリッシャーにご利用いただいています。展示会中アプリマーケティングの専門家がデータ分析に関し相談会をいたします。ユーザー獲得とリエンゲージメントを強力にサポートする最新機能を備えたツールの活用方法をご紹介します。

麻生情報ビジネス専門学校 福岡校(ゲームスクールコーナー)

本校は3つの都市に12校の専門学校を擁する西日本随一の総合専門学校グループです。東京ゲームショウには麻生情報ビジネス専門学校福岡校のゲームクリエイター科、ゲームクリエイター専攻科、CGクリエイター科、漫画・アニメ科の学生が作成したゲーム作品とグラフィックス作品を出展しています。今年も学内コンテストを勝ち抜いた魅力的なゲームやグラフィックス作品の力作を展示します。ぜひ、本校ブースまでお越しください。

アソビモ(一般展示)

アソビモブースステージではスペシャルゲストによるトークや、最新情報をお届けします。さらに各ゲームタイトルのグッズがもらえたり、最新のゲームが遊べます！

安達学園グループ(ゲームスクールコーナー)

安達学園グループは東京ネットウエイブ・名古屋デザイナー学院・大阪デザイナー専門学校・九州デザイナー学院の姉妹校での合同出展を行います。試遊可能なゲームを始め、イラストレーションや3DCGモデリング、映像作品など、ゲーム業界のさまざまな分野に特化した展示をご覧いただくとともに、未来のクリエイターたちの自由な発想と作品の数々をお楽しみいただけます。

APPSFLYER <イスラエル>(ビジネスソリューションコーナー)

世界を先導するデータドリブンなマーケティングの皆さまが、モバイルビジネスを成長させるために、AppsFlyerの独立した測定ソリューションや革新的なツールを活用しています。

Appnormals Team <スペイン>(インディーゲームコーナー)

ある日、精神科医のクイーンは何者かに拉致され、パソコン1台だけが置かれている小さな部屋に閉じ込められる。絶望の中でパソコンの前に座ったクイーンが、偶然にも話しかけたのは、「あなた」。「あなた」は、リアルタイムで行われる彼とのチャットを通じて、彼の心の支えとなり、絶望から救い、部屋から脱出させられるだろうか。パズルとミステリー、そして絡み合う感情。お楽しみに！

ADIA Entertainment <中国>(ビジネスソリューションコーナー)

「ADIA Entertainment」は2007年に設立され、現在250人以上のプロのアーティストが在籍し、2Dイラストのほかに、3Dモデル製作やゲームモーション、リギングなどを提供しています。日本語も対応できます。協力した取引先はBANDAI、CAPCOM、Colopol、DeNA、GREE、K-lab、SEGA、SONYなどがあり、『モンスターハンター』、『鉄拳7』、『ストリートファイター』、『フェアリーテイル』、『パズルワンダーランド』などの作品を手がけた実績があります。

アドイノベーション(ビジネスミーティングエリア)

アドイノベーションはモバイルアプリに特化したアプリマーケティング企業です。マーケティングテクノロジーが多く集まるTaptica(タプティカ)の子会社として、国内のアプリユーザー獲得だけでなく、海外での良質なユーザー獲得を支援しています。クライアントの成功を第一に考えマーケティング事業を行い国内有名企業のみ留まらずUber、Starbucks、MZ(旧Machine Zone)、King、Hotels.comなどをクライアントとして抱えています。

穴吹カレッジグループ(ゲームスクールコーナー)

中四国に拠点を置いております、専門学校穴吹カレッジグループです。本校学生の制作したPCゲーム、スマートフォンゲーム、イラスト等を出展しておりますので、ぜひご覧ください。

ANIPPON.(物販コーナー)

ゲーム・アニメ・漫画をデザインしたアパレルブランド「ANIPPON.」を展示いたします。

Abylight Studios <スペイン>(インディーゲームコーナー)

Side scroller shmup that learns from the classics and adds new ideas to make a game that will surprise the players.

アミューズメントメディア総合学院 AMG GAMES(VR/ARコーナー)

アミューズメントメディア総合学院AMG GAMESは、東京ゲームショウ2017にUnreal Engine 4を使用して制作されたVRゲームを3タイトル出展。(株)ヒストリア開発のリズムアクション『Airtone』(HTC Vive/Oculus Riftで好評発売中)とともに、Epic Games, Incの教育機関向けUnreal Dev Grantsを受賞したカリキュラム「Unreal Challenge」にて学生が制作した意欲作『アリス ミステリー ガーデン』と『セイクリッド・フォー』を展示します。

Alistair Aitchison <英国>(インディーゲームコーナー)

Custom-made hardware, physical clues and teamwork await! Dash between the buttons, decipher the circuit diagrams and identify the spies from the photos. This award-winning codebreaking game condenses the joy of escape rooms and TV gameshows into a quickfire test of imagination and teamwork.

アルコンピュータ専門学校(ゲームスクールコーナー)

「見た目だけでなく、ちゃんと遊べて面白いゲーム」をコンセプトに、ゲームクリエイターコース(2年制)のゲーム作品を出展しています。昨年度の卒業制作と、在校生(2年生)による、2人対戦・2人協力のアクションゲームなど、バラエティ豊かなゲームを提供します。さらに、ビジュアルデザイナーコースのコラボレーションによる、イメージポスターやオリジナル作品でブースを彩ります。ぜひ遊びに来てください。

アルファコード(インディーゲームコーナー)

VR+アナログカードゲームの新感覚エンターテインメント第2弾『そいつが17面相だ!』を出展! 昨年の東京ゲームショウ2016で好評を博したテーブルVRシリーズ第1弾『SPYvsSPYvsSPYvsSPY(スパイフォー)』に続く新作です。今回のゲームはプレイヤー同士で洞察力と推理力を競い合うゲーム性となっています。スパイフォーと同じく4人で気軽に楽しめるゲームとなっておりますので、ぜひブースにお越しになりご体験ください。

アルファコード(VR/ARコーナー)

8KVRコンテンツ動画ソリューション「VRider(プライライダー)」の最新デモを展示します。本ソリューションでは、VR用HMD向けに最大8KのVR動画コンテンツの企画・撮影・編集・エンコード・再生までをワンストップで提供します。iPhone/Android向けのゲームやネイティブアプリの企画・開発・コンサルティング事例も出展します。

Undercoders <スペイン>(インディーゲームコーナー)

The dance floor fills, the line gets longer... come on down, it's time to conga! Shake your virtual hips to the ridiculously fun arcade action of Conga Master as everyone fights to make the longest conga line possible. No rhythm required - anyone can conga up to 4 players!

アンバランス(ビジネスミーティングエリア)

人工知能(AI)を応用した、ボードゲームやオリジナリティの高いエンタテインメントアプリをiOS、Android、Windows Store、PC、フィーチャーフォン等さまざまなプラットフォームで開発しております。得意分野である囲碁・将棋・麻雀などのゲームや手相診断アプリ、熱帯魚育成アプリなどを出展する予定です。

アンビリアル(VR/ARコーナー)

VR x スピンバイク型ライド筐体 x 6人対戦シューティング『ARTI FIGHT』。これはVR時代の新スポーツだ！ プレイする準備はいいか？ お前の運動不足を解決してやる！ ペダルを漕いで古代兵器を動かし、フィールドを自由に駆けめぐれ！ 最大3vs3で戦うチーム対戦で、仲間と協力して身体と頭脳をフル回転させ、相手チームに勝利せよ！

アンリミテッド(ビジネスソリューションコーナー)

ゲーム企業様向けにプログラミング、ディレクション、プランニング、シナリオライティングなどの開発サポートをしており、家庭用・ブラウザ・スマートフォンにて幅広い実績がございます。また弊社は完全未経験者を積極的に採用・育成しており、ゲーム開発に興味ある若手も随時募集しております。★ブース★【ビジネス】自社サービスのご紹介【一般】「エンジニアのお仕事とは？」のプレゼン(1時間に2回開催予定)

EXPVR(VR/ARコーナー)

【今、君は主人公になる。】EXPVRはヒーローになれるVRアクションゲーム『BE THE HERO』を展示いたします。プレイヤーは街を守るヒーローとなって、迫り来る脅威に立ち向かってもらいます。VRという制限のない世界で自分の体を動かしながら、風のように走り、空を飛び回る「現実を超えた最高のヒーロー体験」がお楽しみいただけます。VR兄弟が贈る革新的なVR体験をぜひ堪能ください。

イー・ガーディアン(ビジネスソリューションコーナー)

【ゲームサポート実績600タイトル以上！ ローカライズソリューションお任せください】イー・ガーディアンはゲームの死活監視、お客様満足度向上を実現するサポート、デバッグなど幅広いサービスを提供しております。600タイトル以上の実績を持ち、海外ゲーム会社の日本進出支援も数多く手がけてまいりました。本ブースでは、日本のゲーマーが好む運営ノウハウの提供やLINEカスタマーコネクットのデモをご用意しております。

イー・ガーディアン(ビジネスミーティングエリア)

【ゲームサポート実績600タイトル以上！ ローカライズソリューションお任せください】イー・ガーディアンはゲームの死活監視、お客様満足度向上を実現するサポート、デバッグなど幅広いサービスを提供しております。600タイトル以上の実績を持ち、海外ゲーム会社の日本進出支援も数多く手がけてまいりました。本ブースでは、日本のゲーマーが好む運営ノウハウの提供やLINEカスタマーコネクットのデモをご用意しております。

ECCコンピュータ専門学校(ゲームスクールコーナー)

日本ゲーム大賞アマチュア部門4年連続受賞校！ 当日は、在校生のゲームプログラム作品とCG作品を多数展示いたします。ゲームプログラム作品はすべて試遊可能！ 制作したチームの代表者もブースに常駐！ たくさんの方々のお越しをお待ちしています！

Eastasiasoft <香港>(インディーゲームコーナー)

弊社のブースにぜひお立ち寄りください。スタッフから説明を聞いたり、近日リリース予定のつぎのインディーゲームをプレイできます。『Rainbow Skies』(PS4/PS3/PS Vita)、『Ghost Blade HD』(PS4)、『Sir Eatsalot』(PS Vita)。

E-mote(エムツー)(ビジネスソリューションコーナー)

1枚のイラストをわずか2工程で立体的かつ表情豊かに動かすことができるキャラクターアニメーションツール『E-mote』『えもふり』を展示。ヘッドマウントディスプレイで3D空間上に2Dキャラクターを投影できる『E-mote VR』の技術展示、加えてe-mote・えもふりの新機能をデモンストレーションを予定。

IKINEMA <英国>(ビジネスソリューションコーナー)

Ikinemaは、リアルタイムIKソルバにおいて世界をリードする会社です。リアルで自然なアニメーションを素早く作成し、VRエクスペリエンス、ゲーム、シュミレーション訓練、モーションキャプチャ、映画、テレビ、生放送とあらゆる場面で活躍できます。おもなクライアントは、Capcom、Epic Games、Microsoft、NCSOFT、Snail Games、Square Enix、Sonyなどです。https://ikinema.com/

Exys(スマートフォンゲームコーナー)

スマホゲーム『SKYOVER』体験デモンストレーション、VRアニメーション『SKYOVER』の視聴可能な展示を行います。ステージではYoutuber支援ソリューション「Exvision」で支援している Youtuberの公開収録を連日開催。豪華ゲスト登壇予定あり。Exvisionブース来訪者にはYoutuberのフォトブックを配布予定。

Exvision 支援Youtuber公開収録

21日～24日 10:00～17:00

各日、Exvisionで活躍しているYoutuberたちが展示ブース内のステージに登場。公開収録や、スペシャルゲストを迎えてのトークショーなどを予定。あの人気声優も、あの人気グラビアアイドルも、会場で会えるチャンス！ 詳しくは東京ゲームショー2017用Exvision特設サイトで随時お知らせいたします。

ISAO(ビジネスソリューションコーナー)

株式会社ISAO(イサオ)は、オンラインゲーム黎明期からネットゲーム、アプリゲームの運営に携わってきました。15年におよぶ経験と年間150タイトル以上担当する業務実績がISAOのバックボーン。企画から運営まで一貫通費で業務を行える、「運営代行&フルサポート」サービスがISAOの特徴です。ゲーム運営のことなら、なんでもISAOにご相談ください！

イベントレジスト(ビジネスソリューションコーナー)

★東京ゲームショーでも採用！ ★イベント・セミナーの登録管理ツール。■ ¥0～ご利用可能。■ ONLINE決済即日スタート！ ■ サクサク簡単に申込ページの編集ができる。■ QRコードが自動発行。受付もスムーズに！ ■ 5人～20人の小規模セミナーから、10万人の大型イベントまで対応！ 東京ゲームショーでは、ビジネスデーや海外からのお申込みなど、一部のお申込みにて採用されています。

IMAGICAイメージワークス(ビジネスソリューションコーナー)

【海外のeスポーツイベントで多くの使用実績を持つ】グラフィック演出システム『Vizrt』の国内正規販売代理店である「フォトロン」と、【ゲーム、遊技機、アニメーション等、多くのデジタルコンテンツの制作実績を持つ】「IMAGICAイメージワークス」とで、ゲームに関わるすべての皆さまに、ハイクオリティなクリエイティブと最新のeスポーツ映像演出をご提案いたします。

Erotes Studio <台湾>(インディーゲームコーナー)

『彼女と彼と彼女の澎湖湾』は、中国内戦時代を背景とした少年少女のロマンスと冒険の物語です。このゲームはErotes Studioが多大なる努力を払い完成した作品です。物語は1949年7月13日から始まった「713事件」に基づくもので、中国大陸から亡命して澎湖島に滞在していた数千人の学生の悲劇を描いています。

IncrediBuild Japan(ビジネスソリューションコーナー)

IncrediBuildのソリューションは Xbox One, Sony PlayStation®4, PS-Vita, Nintendo Switch™, ニンテンドー3DS™ 等の様々なゲーム開発/遊技機開発を高速化するためのテクノロジーです。ビルド、テスト、または他の開発プロセスの分散ネットワーク上での並列実行を行い、多種多様なゲームエンジンを高速化することで、製品のリリース速度向上やゲーム開発コストの大幅な削減を実現します。もちろん “Unreal Engine 4” 対応です!!

イングレム(物販コーナー)

大人気のゲームキャラクターとコラボ! スマートフォンケースを中心としたさまざまなグッズを販売します。東京ゲームショウ2017限定商品や先行商品を多数販売予定! あなたのお気に入りが見つかるはず。ぜひ、イングレムのブースにお立ち寄りください!

INGAME GROUP <トルコ>(ビジネスミーティングエリア)

ふたつのゲームスタジオとゲームパブリッシャーを持つ当社は、トルコでも指折りの主要なゲーム会社です。多くの国際取引があり、MENA(中東や北アフリカの市場)やヨーロッパにビジネスを拡大しています。高い利益率とEbitdaを保ち、InGame Groupは、2016年より毎月15%の成長率を上げています。

インターグロー(一般展示)

【7-C01】インターグローのブースは『The Surge(ザ サージ)』『スティクス:シャーズ・オブ・ダークネス』『WRC 7』など、この冬発売予定の新作タイトルをどど〜んとプレイアブル展示! さらに最新情報を解禁した『号外マガジン』と数量限定『シャンティのうちわ』を配布、ぜひ足を運んでください! ※年齢制限のある展示ゲームがありますので、身分証明書はお忘れずに!

インターネットラジオステーション<音泉>(物販コーナー)

アニメ・声優・ゲームetc...24時間毎日いつでも好きな時、好きな番組が簡単に聴ける! インターネットラジオステーション<音泉>。ブースでは「Re:ゼロから始める異世界生活」「ららマジ」「Fate/Apocrypha」「ガールズ&パンツァー」など人気番組の数量限定グッズやラジオCDなど多数の商品をご用意! さらに音泉プレミアムサポーターの方は消費税が割引になるお得なサービスも実施!!

インティ・クリエイツ(一般展示)

弊社ブースでは、全世界に自信を持ってお届けできるタイトルをプレイアブル出展します! 注目は本格横スクロール2Dアクションゲームとして人気を博した『蒼き雷霆(アームドブルー) ガンヴォルト ストライカーパック』がNintendo Switchに登場!! 流麗なグラフィックに進化した『ガンヴォルト』をぜひお手にとってご体験下さい! ほかに皆さんを驚かせるようなタイトルを用意しておりますので続報をお待ち下さい!

Indigo Gaming <シンガポール>(インディーゲームコーナー)

Indigo is a game development studio that creates independent Unity and HTML5 mobile, online, and PC games, as well as for clients such as Disney, Nickelodeon, and Cartoon Network.

indienova <中国>(インディーゲームコーナー)

indienova.comはゲームプレイヤーとデベロッパーのインディーゲームポータルで、『Rhythm Doctor』を展示します。『Rhythm Doctor』は、ひとつのボタンで遊べるゲームです。このゲームの特徴は、7ビートのリズムでスペースキーを押すだけなので遊ぶのは簡単ですが、だんだんレベルが難しくなっていきます。

インフォレンズ(物販コーナー)

マイクラフト公式ライセンスグッズで日本最大規模の品揃え! 日本未発売のレアアイテムを含む、US直輸入アイテムを先行販売。東京ゲームショウでしか買えないぬいぐるみ、雑貨、Tシャツなど実物をぜひご確認ください。同時に昨年予約殺到したOVERWATCHグッズ&アパレルを商品数拡大して展示。こちらレアアイテムを先行販売。取扱いキャラが大幅に増えました!

WeGames <台湾>(ビジネスミーティングエリア)

「いつでも楽しめるゲームを創る」WeGamesは設立時より、このような初志を抱き、皆様により品質の高いゲームを提供していくことに努めております。WeGamesは、IPを用いてのゲーム開発・サービスに特に注力しております。開発・運営チームは、豊富な経験を持ち、自社開発のみならずパブリッシングにも力を入れ、台湾のゲームマーケットの拡大、さらには積極的に海外での市場開拓も目指しています。

WiZ 国際情報工科自動車大学校(ゲームスクールコーナー)

WiZは福島県で唯一ゲームクリエイターの育成に特化した学科を設置している専門学校です。地方にありながら一貫した産学連携を軸にし、業界目線で教育を行っているのが特徴です。今回ブースに展示している作品はその中で作り上げた最新作です。今後の参考のためにぜひ遊んでいただきご意見いただければ幸いです。また、イラスト作品のパネル展示もごぞいます。併せてご覧ください。

ウィズユウ(ファミリーゲームパークコーナー)

とある彼方の星…バナナから生まれた忍者パワーを持つモリーは、好奇心に誘われ外の世界へ飛び出します。「ゲームを通し赤ちゃんを守る事で、親子関係や人々の関係が温かくなり皆に幸せになって欲しい。」山口友佳子みずからが総指揮、女性ならではの目線で開発された暖かみのあるゲームアプリ『Happy Nings』は誕生しました。このゲームが世界中の人々を温かく結びつけられることを、ウィズユウは願っております。

ウインライト(スマートフォンゲームコーナー)

スマートフォン、PC、コンシューマ向けのオンラインゲームに関する開発受託、協業案件、国内、国外問わずお気軽にご相談ください。自社コンテンツに加え、国内開発受託、デザイン制作、海外作品のパブリッシング、ローカライズ等実績が多数ございます。総勢100名を超えるプロフェッショナルが開発に当たっています。創業15周年を迎えた当社のノウハウでお客様のニーズにお応えします。

ウェブテクノロジー(ビジネスソリューションコーナー)

「OPTPIX SpriteStudio」は、数々のコンシューマ・スマートフォンゲームタイトルで採用されている、超汎用2Dアニメーションツールです。今回の展示では、「ボーン・メッシュ」「マスク」などの新機能をふんだんに使用したデモアニメーションを、なんとシティコネクションさんの新作『ゲーム天国 CruisinMix』とのコラボレーションでお送りします。

WARGAMING JAPAN(一般展示)

Wargaming にとって5度目の東京ゲームショー出展となる本年は、新作タイトル『Total War: ARENA』をメインに、既存タイトルのアップデートはもちろん、海外企業と提携した技術出展なども行ってまいります。また各タイトルの試遊台、様々な展示やステージイベント、限定グッズの無料配布なども例年以上に力を入れて準備しておりますので、当日はWARGAMING JAPAN ブースにぜひお立ち寄りください。東京ゲームショー 2017 におけるWARGAMING JAPAN ブースの詳細情報は、各タイトルの公式サイトでもご確認いただけます。【World of Tanks】<http://wot.jp/> 【World of Warships】<http://wows.jp/> 【World of Tanks Console】<http://console.worldoftanks.com/> 【World of Tanks Blitz】<http://wotblitz.asia/ja/>

Wargaming プレスカンファレンス

21日 12:00~12:45

今年もCEOピクサーキスリーから、Wargamingの最新情報を皆様にお届けします。新作タイトルから、新規のコラボレーションまで、豪華な発表が盛りだくさんです。

第三次PCメーカー対抗トーナメント

22日 11:00~17:30

有名PCメーカー7社が集い、『World of Tanks』において最強のゲーミングPCメーカーを決めるトーナメントが、東京ゲームショー2017で開幕！

『World of Warships』オペレーション TGS 2017決勝戦

23日 11:30~12:30

『World of Warships』オペレーション TGS 2017の決勝戦がWargamingブースのステージで実施！ 『World of Warships』の日本一に輝くのはどのチームだ！

『World of Tanks Console』Japan Arena 2017トーナメント決勝戦

24日 11:30~12:30

『World of Tanks Console』Japan Arena 2017トーナメントの決勝戦がWargamingブースのステージで実施！ 『World of Tanks Console』プレイステーション4プレイヤーの最強チームがついに決定！

VS Wargaming

22日~24日 15:15~15:45

今年はずいに全世界のWargaming 社員の中から最強のメンバーが集結します！

『World of Tanks』スペシャル・エキシビジョンマッチ

23日 14:15~15:15

PC版『World of Tanks』eSports シーンの最前線で活躍する選手たちの熱き戦いが今年も！

『World of Tanks Blitz』スペシャル・マッチ(仮)

24日 13:45~14:45

モバイルでも本格派！ 『Blitz』の本気を今年もお届けします。

エイタロウソフト(ロマンスゲームコーナー)

本編2部配信間近の『マジカルデイズ』や2017年配信予定の『ダンストリップス』など最新アプリの情報を展示していますので、ぜひお立ち寄りください。

Ateam(ビジネスミーティングエリア)

エイチームのタイトルのプロモーションや外注について商談をする場を設けます。

HZ3 Software(インディーゲームコーナー)

iOSとAndroidで販売中の国産インディーゲーム『Strange Telephone』のバージョン2.0&PC版のプレイアブルを展示いたします。『Strange Telephone』は主人公のジルとグラハムが6桁の電話番号によって自動生成される様々な奇妙な世界を旅するアドベンチャーゲームです。

H2L(VR/ARコーナー)

VR用新型コントローラー「FirstVR」のリリース&体験。自らの手と腕に装着するVRコントローラーに！ VRの世界に浸る革新的なコントローラー。VRとスマートフォン利用に特化し今までユーザーの感じていた問題を解決しています。始めやすい、利用がしやすい「みんなのVR」がコンセプト。我々の提供するプラットフォームから豊富にコンテンツが発表予定です。

8Bitdo Tech HK <香港>(アジアニュースターズコーナー)

8Bitdoはプレミアムサードパーティーのビデオゲームハードウェア会社で、レトロをモチーフとしたゲームコントローラーに特化しています。高品質のレトロなゲームコントローラーの製造において好評いただいております。当社のゲームコントローラーはThe Vergeより様々な素晴らしいレトロスタイルなゲームコントローラーとして紹介されました。

エイベックス・ピクチャーズ(スマートフォンゲームコーナー)

大人気アニメのスマホアプリが続々登場！ ステージでの試遊や、新規初公開情報が盛りだくさん。お立ち寄りいただいた皆さまには豪華ノベルティをプレゼントしておりますので、ぜひ、お立ち寄りください！

賭ケグルイ チーティングアロード 作品紹介&リアル投票じゃんけん

23日 11:00~11:30

出演者:伊瀬茉莉也、若井友希

KING OF PRISM プリズムラッシュ!LIVE プリズムラッシュカップ
23日 12:00~12:30
KING OF PRISM プリズムラッシュ!LIVE プリズムラッシュカップを開催！ 優勝者には豪華景品をプレゼント！
KING OF PRISM プリズムラッシュ!LIVE ゲーム実況
23日 13:00~13:30
KING OF PRISM プリズムラッシュ!LIVE 人気実況者によるゲーム実況！
KING OF PRISM プリズムラッシュ!LIVE プリズムラッシュカップ
23日 14:00~14:30
KING OF PRISM プリズムラッシュ!LIVE プリズムラッシュカップを開催！ 優勝者には豪華景品をプレゼント！
賭ケグルイ チューニングアロード 作品紹介&リアル投票じゃんけん
23日 15:00~15:30
出演者：伊瀬茉莉也、若井友希
KING OF PRISM プリズムラッシュ!LIVE ゲーム実況
24日 12:00~12:30
KING OF PRISM プリズムラッシュ!LIVE 人気実況者によるゲーム実況！
KING OF PRISM プリズムラッシュ!LIVE プリズムラッシュカップ
24日 13:00~13:30
KING OF PRISM プリズムラッシュ!LIVE プリズムラッシュカップを開催！ 優勝者には豪華景品をプレゼント！
ラーメン大好き小泉さん 満腹仕込み真心仕立て 作品紹介
24日 14:00~14:30
出演者：鬼頭明里
KING OF PRISM プリズムラッシュ!LIVE プリズムラッシュカップ
24日 15:00~15:30
KING OF PRISM プリズムラッシュ!LIVE プリズムラッシュカップを開催！ 優勝者には豪華景品をプレゼント！
avex X âge 未来への彷徨
24日 16:00~16:30
出演者：生天目仁美、山本希望、吉宗鋼紀
エースワード(インディーゲームコーナー)
艦隊決戦を楽しめる海戦アクション・アドベンチャーゲームを展示いたします。
AOne Games <チリ>(一般展示)
AOne Gamesが新たな本格格闘ゲームをお届けします——その名も『オーメン・オブ・ソローノザ・ダーク・ストラグル』。数々の伝説、神話、ホラーにインスパイアされて生まれたこの作品には、新しいテイストを加えた古のモンスターたちが登場します。神話世界を堪能しながら、スタイリッシュな2Dのハイスピードバトルが楽しめるゲームです。さあ、生き残りを賭けて、狼男やヴァンパイア、その他伝説のモンスターとの闘いに挑もう！
Extractor(一般展示)
新しいライブ配信サービスである「Extractor.live」はPCウェブ・モバイルウェブで視聴が可能となり、アプリ等インストールの手間がないため、多くの方々に気軽に楽しんでもいただけます。東京ゲームショウ2017ブースはLiveをコンセプトとした作りとなっており、来場者の方々のみならず「Extractor.Live」の配信をとおして、イベントの状況を皆さんと共有して楽しんでいただけるようにいたします。どうぞご期待ください！
ゲーム実況配信イベント
未定
人気インフルエンサーたちがLive配信プラットフォーム『Extractor.live』を使ってブースからゲーム実況生配信を行います。配信タイトルによってはインフルエンサーと直接ゲーム対決ができるかも？
エスカドラ(一般展示)
Nintendo Switchやスマートフォン向けのタイトルを開発してきたエスカドラが、オリジナルのSwitch用横スクロールアクションゲーム、『家電戦劇ファンティーク』を送り出そうとしています！ 扇風機を武器へと変えて振り回すHD振動を、プレイアブル展示にてぜひご体験ください。
Eastasiasoft <香港>(インディーゲームコーナー)
弊社のブースにぜひお立ち寄りください。スタッフから説明を聞いたり、近日リリース予定の以下のインディーゲームをプレイできます。* Rainbow Skies (PS4/PS3/PS Vita)* Ghost Blade HD (PS4)* Sir Eatsalot (PS Vita)
NTTレゾナント(ビジネスソリューションコーナー)
弊社ではNTTの持つ研究開発力を武器に、自然な日本語対話を実現する先端AI技術を開発し、サービス応用をしています。本展示では、恋愛相談の長文回答生成、旅行プランをインタラクティブに提案するAI、ドラマ連動型の主人公チャットボットや、日本大学文理学部との共同研究によるボケるAIなどのデモを行います。ゲームのキャラクターやシナリオなどのAI化を計画されているお客様がいらっしゃいましたら是非足を運んでください。
EVERDREAMSOFT <スイス>(インディーゲームコーナー)
EverdreamSoft (EDS)はスイスに拠点を置くゲーム会社で、ブロックチェーン・テクノロジーをゲームに特化した企業です。2017年4月に発売された主力ゲームである『Spells of Genesis (SoG)』により、EDSはプレイヤーにデジタル資産の「真の所有権」を開拓し、ゲームにおけるブロックチェーン統合の基礎を構築しています。SoGは独自のゲームスタイルを特徴とするアーケードゲームの側面とTCGの原則を融合しています。
エピック・アクション <米国>(スマートフォンゲームコーナー)
エピック・アクションブースでは、ゲーム内に登場する召喚獣・タイタンが城壁を破り襲ってくる様子を壁一面に再現。迫力ある巨大タイタンに襲われているような写真を撮ることができるフォトスポットになっています。また、オリジナルグッズがもらえる巨大ガチャ体験や、ゲーム内に登場する女性キャラクターに扮するコスプレモデルとの写真撮影、ゲームの世界観を味わえる様々なコンテンツをご用意しております。

エビリー(ビジネスソリューションコーナー)

エビリーは、「動画×インターネット×技術」を軸にした事業展開しており、今回はゲーム企業様の導入が増えている『kamui tracker』という動画マーケティング支援ツールを出展します。YouTuberとのタイアップ動画で「最適なインフルエンサーの選定」や「数値分析」で苦勞されていませんか？ 動画プラットフォーム上のさまざまな推計値と、分析ツールを兼ね備えた『kamui tracker』なら解決できます！ ぜひ、お立ち寄りください。

MBA INTERNATIONAL(インディーゲームコーナー)

MBA INTERNATIONALはスマートフォン向けのゲームを2タイトル出展します。女性向け麻雀ゲーム『モノ★マギア』/数百年に一度天界から落とされる幻の宝石を巡って魔法使いのモノマギア(決闘)が開かれることになった。願いを叶えるのは誰なのか？ 忍者アクションゲーム『忍者三兄弟』/可愛い忍者たちを操作しハイスコアを目指しましょう！

AREA35(インディーゲームコーナー)

「めぐる運命が、戦場を駆ける」AREA35は気鋭のクリエイター由良浩明が率いるインディーチームです。年内リリースを予定している『TINY METAL』は往年のターン制ストラテジーゲームの懐かしさと、最新の3Dグラフィックが融合したポップでやりごたえある一作です。

ELROIS <韓国>(VR/ARコーナー)

ELROISは自分のアバターを短時間で生成して動かす自動化ソリューションで、スキャンボットとMR Avatar(MRA) Platformを使用して観覧客をスキャンしてMRAを生成します。生成したアバターはカップルダンスと言うAppとDrone RacingやARゲームに適用します。またMRAとAI技術を結合して『AI Avatar Concierge』と『With Me』Appを公開します。

エンスカイ(物販コーナー)

大人気ゲームキャラクターの雑貨商品の販売を致します。おもなタイトルとしては、今年25周年を迎える『星のカービィ』をはじめ、『スプラトゥーン』『どうぶつ森』などファン必見のグッズを多数販売！ 『星のカービィ』に関しては、会場でしか手に入らない限定グッズの販売、さらに『キングダムハーツ』グッズの先行販売も予定しております。とくに限定・先行商品は品切れが予想されますので、ぜひお早めにお買い求め下さい。

EmbodMe(VR/ARコーナー)

VRでスターウォーズのレイア姫のホログラムのような未来のコミュニケーションを体験できます。EmbodMeは、たった一枚の顔写真から自分そっくりそのままの3Dモデルを自動で生成し、本当にその人と話しているかのような感覚で様々なコミュニケーションができるアプリです。(URL:<http://embodme.com/>) 実際の手や身体の動きや表情をリアルタイムでVR内のアバターに反映し、その人がその場にいるかのような存在感を実現します。

OASIS GAMES <中国>(インディーゲームコーナー)

2011年の設立以来、中国最初のオンラインゲームパブリッシャーの一員として活動。世界のマーケットに働きかけ、70カ国・1億人以上のゲームプレイヤーにゲームを届けてきました。また同社は、唯一無二のパイオニアであり続けるために、Sony Interactive Entertainment Shanghaiのパートナーとして、世界中コンソールプレイヤーに中国の高品質なゲームを発信する努力をしています。

OASIS GAMES <中国>(VR/ARコーナー)

2011年の設立以来、中国最初のオンラインゲームパブリッシャーの一員として活動。世界のマーケットに働きかけ、130カ国・1億人以上のゲームプレイヤーにゲームを届けてきました。また同社は、唯一無二のパイオニアであり続けるために、Sony Interactive Entertainment Shanghaiのパートナーとして、世界中コンソールプレイヤーに中国の高品質なゲームを発信する努力をしています。

桜花 一門(インディーゲームコーナー)

深夜徘徊が大好きな人間が作る、暗闇を逃げ惑う「VR ステルスホラーアドベンチャー」です。VRが好きな人、ホラーが好きな人、ぜひ遊びに来てください。

大阪コミュニケーション専門学校(ゲームスクールコーナー)

OCAは3年間で「ベストクリエイターを育成する」専門教育機関であることはもとより、徹底した「産学連携教育」を実践する場としての側面を有しています。商品化を視野に入れた企業とのコラボ作品制作や現役クリエイターによる授業などのカリキュラムを実施し業界へ数多くの卒業生を輩出しています。今年度はVRを導入したゲーム作品、企業からの課題を制作する企業プロジェクト作品を多数展示しております。

大阪総合デザイン専門学校 コミックアート学科(ゲームスクールコーナー)

大阪総合デザイン専門学校 コミックアート学科はキャラクターイラストレーションを中心に、世界観構成までしっかり描け、見る人にしっかり伝わるイラストをつくること、デザイン的視点で絵を構成することなどを軸に2Dコンテンツに特化した教育をしています。

大阪電気通信大学 デジタルゲーム学科(ゲームスクールコーナー)

「遊び」のデジタルコンテンツを教育・研究/ゲーム制作におけるテクノロジーとアートを総合的に学ぶ「大阪電気通信大学 デジタルゲーム学科」を中心に、本学学生の選抜作品を展示しています。東京ゲームショウへの連続出展も今回11回目となり、次世代エンタテインメント・ビジネスの担い手となる学生たちのゲーム作品に加え、映像やイラストレーションなど幅広いコンテンツを展示します。ぜひご高覧ください。□

太田情報商科専門学校(ゲームスクールコーナー)

本校のゲームクリエイタ学科では、みずから企画したゲームの制作を行っています。ブース内ではゲーム作品の試遊台を設置します。ほかにもCG業界、アニメ業界への就職を目指すコースの学生が作成した3D・2Dの動画上映と静止画展示も行います。本校には学生が24時間利用できる校舎があり、授業中はもとより放課後や休日も利用して制作した学生の力作を展示しますので、ぜひご覧ください。

オートクチュール(スマートフォンゲームコーナー)

圧倒的なカスタマイズパターンタップ&フリック操作のレースゲーム『RaveStreet』リリース開始！ (<http://rave.st/>)。これまでのレースゲームの常識を打ち破る膨大なカスタマイズパターン。ビジュアルを変更するエクステリアパーツを組み合わせてオリジナルのマシンを組み上げよう。作れるマシンは無敵大！ コースに合わせてエージェントを編成しレースに挑もう。犯罪が渦巻く、危険な近未来を生き残るために世界最速を目指せ！

Ogre Head Studio <インドネシア>(インディーゲームコーナー)

We will be showcasing Asura at Tokyo Game Show. Asura is an indie, top-down, Hack 'n' Slash game set in a fantasy world inspired by the richness of Indian mythology. It features heavy rogue-like elements and a unique procedural skill tree which changes on every play-through. Dangen Entertainment is helping us bring Asura to Japan and is our publisher for the region. Asura will be playable in Japanese language along with the latest expansion and updates. We are Ogre Head Studio, an independent game company based in India. Our goal is to make amazing games inspired by Indian myth and culture.

オランダパビリオン オランダ王国大使館 <オランダ>(一般展示)

オランダ・パビリオン(ブース番号8-C01)ではオランダ発ゲームの最先端を展示します。才能と企業家精神にあふれたデザイン・スタジオから、できたてのゲームをご覧に入れます。実際に遊んでみて、デザイナーの説明を聞いてみる事ができます。ぜひオランダ・パビリオンに立ち寄って、さまざまなオランダ・ゲームを体験してください。お待ちしております。

オルトプラス(ビジネスソリューションコーナー)

オルトプラスでは自社のタイトル開発のノウハウを元に、ゲームインフラマネージメントサービス(GIMS)、セキュリティ診断、開発者向けセキュリティサービス(DxShield)、クリエイターの人材マッチングサービス(クリエイターズアソシエーションサービス)を展開しています。オリジナルノベルティをブースでお配りしますのでぜひお立ち寄りください！

カールツァイス(VR/ARコーナー)

コンシューマーから医療・半導体まで光学の世界をリードするカールツァイスからVRゴーグルが登場、スマホVRをひとつ上のステージへ。ZEISSファンもゲームファンも虜にする新たなゲーミングプラットフォームを提供します。VR体験を楽しんでいただく試遊台をご用意していますのでぜひカールツァイスブースまで遊びに来てください。

[K]ayinworks <米国>(インディーゲームコーナー)

『ブレイブ・アース・プロローグ』はファミコンのドット絵風の骨太ジャンプアクションゲームです。『悪魔城ドラキュラ』、『忍者龍剣伝』などの名作にインスパイアされ、シビアなプレイトとハイペースな激闘アクションの両立を見どころとしています。手作りの美しいステージで待ち受ける精巧な仕掛けはフラストを通り越してプレイヤーを熱中させることでしょう。

KAKAO <韓国>(ビジネスミーティングエリア)

株式会社カカオは韓国の代表ソーシャルメッセージング「カカオトーク」をベースとするゲームプラットフォームサービス、『カカオゲーム』を展開しております。『カカオゲーム』は4900万ユーザーが利用する代表メッセージング「カカオトーク」のアカウントを利用し友だちといっしょにゲームを楽しめるサービスで、ゲームデベロッパ及びパブリッシャーと共に成長する、韓国最大のソーシャル基盤ゲームプラットフォームです。

Takehash Games(インディーゲームコーナー)

架け橋ゲームズは世界のクリエイターたちが作る素晴らしいインディーゲームが海を渡り日本やアジアにやってくる時、その「架け橋」になりたい！という精神のもと、日本やアジア市場に向けたローカライズやタイトルリリースに向けた業務の支援を行っているプロフェッショナル集団です。ブースでは、皆さんと素晴らしいゲームの出会いの「架け橋」になるよう、素敵なタイトルをご紹介します。

KAZOO TECHNOLOGY <香港>(ビジネスソリューションコーナー)

Kazooの「K Card」は、従来のカードゲームの発想を根本から変えます。多様なタブレットとスマホに対応する「K Card」は、プレイヤーの操作に反応し、カードを端末に乗せると、さまざまなインタクションを起こせます。今まではゲームセンターでしか味わうことができない、高度かつ多彩なカードゲームバトルは、「K Card」を使うことで、どこでも、いつでも体験できます。お問い合わせは、info@kazootech.com までどうぞ。

kass_stwa(インディーゲームコーナー)

危険な罠を避けながら、すばやく駆け抜けるプラットフォームゲーム。

Gattai Games <シンガポール>(インディーゲームコーナー)

Stifled if a Multi-Award winning, VR and Mic-enabled sound based stealth thriller game, where sound is the only way you see and the enemies HEAR your fear.

GATTAI GAMES <シンガポール>(インディーゲームコーナー)

シンガポールのゲームスタジオ Gattai Games は、マイク対応可能、サウンドベースのスリラーゲーム『Stifled』を紹介します(www.stifledgame.com)。『Stifled』は当社が力を入れている新しいエキサイティングなものを提供するでしょう。ご質問は、justin@gattai.com までお問合せください！

GUTS Department <米国>(インディーゲームコーナー)

Take on wild beasts, ruthless soldiers, and ancient gods in this 2D Action-Platformer inspired by Tower-Defense combat.

神奈川工科大学(ゲームスクールコーナー)

毎年ユニークな展示で話題を集めている神奈川工科大学ブースでは、情報メディア学科で実施されている「ゲームクリエイター特訓」の成果物を展示します。今年「現実問題を解決するエンタテインメントシステム」をテーマとした自転車事故体験 VRゲーム『避けチャリます(仮)』と「斜め上の面白さ」をテーマとしたスニーキング発破ゲーム、『発破勇者(仮)』を展示します。

Gabi & Dave <米国>(インディーゲームコーナー)

The Curious Tale of an Unexpected Visit is a 2D side scrolling narrative game that combines Victorian steampunk collage art and a comedic absurdism inspired by theatrical farces. This frantic robotic living room cleaning adventure was made almost entirely with public domain images from the Internet Archive Book Images.

カプコン(物販コーナー)

今回の東京ゲームショウ2017のカプコン物販ブース「イーカプコン TGS2017出張所」では超話題の『モンスターハンター:ワールド』をはじめとする『モンスターハンター』シリーズグッズや『囚われのルパルマ』グッズ、世界的に盛り上がりを見せているe-SPORTSの雄『ストリートファイター』シリーズ、『バイオハザード』『ロックマン』『逆転裁判』シリーズグッズなどカプコンが誇る強力コンテンツのグッズが盛りだくさん！

カプコン(一般展示)

東京ゲームショー2017カプコンブースは、2017年初冬発売予定のシリーズ最新作、PS4『モンスターハンター:ワールド』のプレイアブル出展を中心に、2017年度の期待の新作を多数出展。また、出展タイトルやカプコンの人気シリーズの最新情報ステージでは、開発者や多彩なゲストを招いて各タイトルの魅力を紹介いたします。さらに、10ホールの物販コーナー「イーカプコン出張所」では、『モンスターハンター:ワールド』や『囚われのバルマ』の先行販売グッズなど多数のグッズを販売予定。ぜひカプコンブースに遊びに来てください!

CAPSL Entertainment <香港>(VR/ARコーナー)

東京ゲームショー2017では、VR対戦ゲームのデモを紹介します! ボールスキルをマスターし、サッカー、武器、マジックを用いた4人プレイヤーのハイスピードな対戦の中で、あなたのスキルを試してください! パワーアップをし、敵を倒しましょう。あなたは勝利を得られるでしょうか? CAPSLは2016年に設立され、すぐれたVR Sportsを構築するというミッションをかかげています。

紙パレット(インディーゲームコーナー)

『ジラフとアンニカ』はPC向けの3Dアドベンチャーゲームです。猫耳少女のアンニカがふしぎな島「スピカ島」を冒険します。目覚めたときアンニカは最初記憶を失っていますが、島を冒険していくなかでじょじょに記憶を取り戻していきます。ダンジョン奥のボス戦は音ゲーになっています。音にあわせた演出とゲーム性がストーリーを盛り上げます。

GAMKIN(ビジネスソリューションコーナー)

弊社は「日本から世界を目指すインディーズゲームスタジオ」として自社ゲーム開発を中心に事業展開しております。また最近では、多方面にわたり事業の拡大を図っており、他社様との協業開発や受託開発などにも力を入れてきております。自社開発のノウハウを活かし、企画から開発運営に至るまで一気通貫で対応できる体制を構築しておりますので、ゲーム開発についてお困り点などございましたら、当日ぜひ一度お立ち寄りください。

韓国パビリオン <韓国>(ビジネスソリューションコーナー)

韓国コンテンツ振興院(KOCCA)はゲーム、アニメ、キャラクターライセンス、音楽、ファッション、放送など幅広い分野のクリエイティブ産業を網羅しています。KOCCAは東京ゲームショーの韓国パビリオンの主催者です。今年韓国パビリオンには42社が参加しています。展示会期間中に、4-C01のブースをぜひ一度訪れてください。

QUANTUM SUICIDE <オーストラリア>(ロマンスゲームコーナー)

『Quantum Suicide』(量子自殺)は、冷たい宇宙のどん底での裏切り、騙しあい、そしてロマンスが織りなすビジュアルノベルゲームです。このSF・スリラーは、世代を超えたミッション、そしてさまざまなクルーたちが、殺害を試みる人工知能AIとの(そしてお互いの)生存を賭けた戦いの物語です。2017年の年末にWindows版とMac版が、そして2018年にPS Vita版がリリースされる予定です。

ガンバリオン(インディーゲームコーナー)

ガンバリオン オリジナルスマートフォン向けゲームアプリ『修羅道(Shurado)』の展示を行います。多くの人を殺めた者が墮ちる地獄、修羅道。その地獄に落ちた者が、敵を倒しより強い武器を集めながらひたすらに上を目指すリアルタイムアクションゲームです。ぜひブースへお越しください!

完美世界(スマートフォンゲームコーナー)

東京ゲームショーに3回目の参加となる完美世界(日本での窓口:C&Cメディア)では、ふたつのゲーム作品を出展いたします。ひとつは日本の人気声優が多数出演した『夢間集』です。イケメンキャラと人気声優のカップリングで生まれたキャラクターで遊ぶカードスタイルのモバイルゲームです。もうひとつはアクションRPGゲーム『雲夢四時歌』です。このゲームは本格的な3Dのモバイルゲームです。ぜひ、ふたつの作品にご期待ください。

ガンホー・オンライン・エンターテイメント/グラヴィティ/ネオサイオン(ビジネスミーティングエリア)

GRAVITY was established in April 2000, and listed on the NASDAQ as a global online game company. We are widely known for its successful development of the internationally acclaimed MMORPG title, Ragnarok Online, and is also developing and servicing the sequel Ragnarok Online II etc.

Kiii(一般展示)

スマートフォンなどのデバイスの普及、SNS・情報サイトの動画コンテンツ化が進む中、動画プラットフォームとしてYouTubeが多くの分野から注目されています。アメリカではテレビの視聴者数をYouTubeの視聴者数が超えました。YouTuberが、自身の可能性を広げ活躍のフェールドを広げられるようKiiiは、企業タイアップ、動画制作、イベント、マネジメントなど、YouTuberを全面的にバックアップ、サポートします。

Keywords Studios <アイルランド>(ビジネスソリューションコーナー)

キーワードズは、ゲーム開発を支援する為のさまざまなアウトソーシングサービスをご提供しております。1998年にアイルランドで設立され、現在は世界18か国に33のスタジオを所有しております。50か国の言語、14種類のゲームプラットフォームに対応した形でアート制作、音声制作、翻訳、各種QA、カスタマーサポート、ソフトウェア・エンジニアリングといったサービスをご提供しておりますので、ブースにてお気軽にお問い合わせください。

GIVEME6 <マレーシア>(インディーゲームコーナー)

私たちは革新的なゲーム開発者であり、世界中のゲーム業界にビジュアルメディア製品とサービスを提供しています。様々なジャンルのクロスプラットフォームのゲームコンテンツを配信することで、ビジネス成長につなげる意向です。私たちは南東アジアから業界最高の人材を集め、協力的、創造的で賢明な考え方を持つ有力なゲームスタジオとして絶対的な独立を目指しています。

Cat Nigiri <ブラジル>(インディーゲームコーナー)

Keen is a sliding puzzle game with turn-by-turn tactical combat and a hint of adventure! Guide Kim, a grumpy little girl raised by her grandmother on a journey to stop an evil corporation from destroying her village.

CAVYHOUSE(インディーゲームコーナー)

「その両目は、どのような結末を望む?」果たしてそれは破滅か救済か。フルボイス・フルアニメのゴシックホラー・ノベルゲームを、VRモードで展示します。

QuattroGear <韓国>(インディーゲームコーナー)

『ブラックウィッチクラフト』を開発しています。『ブラックウィッチクラフト』はFullHD 2DゴシックアクションRPGです。エドガー アランポーの作品をモチーフにしており、プレイステーション4、XBOX ONE、STEAMに2018年発売予定です。

QooApp <台湾>(ビジネスミーティングエリア)

QooAppは日本オタク文化好きの海外ユーザーを対象とした日系Androidゲームのプラットフォームアプリです。現在QooAppはゲームストア以外にも、日本オタク文化に特化したメディア(多言語)、グループチャット機能、音声付きオリジナルキャラナビゲーター、グッズ抽選キャンペーンなど、幅広いサービスを提供しており、DAUを20万突破致しました。

Kookie Entertainment <韓国>(インディーゲームコーナー)

Baket All is currently downloadable from Google and Apple Stores. MazM: Dr. Jekyll & Mr. Hide is planned to be launched in October, 2017. MazM: The Phantom of the Opera is planned to be released in January, 2018. Linsol is now available on Google Play Store and Apple App Store. Dodge All is on development and is planned to be launched in November, 2017. Kookie Entertainment has various HTML5 games which can be played through www.kookiegames.com.

Gugenka from CS-REPORTERS(VR/ARコーナー)

★その1『めざましVR! エロマンガ先生』紗霧と会えるVRの先行体験会開催! ★その2『PARALLEL VR LIVE』スマホVR初! 多人数で参加できる! リアルタイムに開催されるバーチャルアイドルLIVE! ★その3『HoloModels』Appleの最新AR技術「ARKit」で、好きな場所に3DCGフィギュアが飾れるスマホアプリ!

求道庵(ぐどうあん)(インディーゲームコーナー)

本格“辛口”アクションADV『吾妻邸くわいだん』の最新版を展示します。3Dアクションに、ポイントクリック式アドベンチャーを融合させた本作。爽快感ばかりが追いつめられる昨今のアクションゲームの風潮に反し、“緊張感を味わう事”を重視した独特のゲームスタイルが特徴です。この最新版は「タッチパッド付ゲームコントローラ」でプレイ可能です。ぜひ体験しに来て下さい!

クラウドクリエイティブスタジオ(VR/ARコーナー)

株式会社クラウドクリエイティブスタジオはゲーム特化型VRプラットフォーム『V-REVOLUTION』を東京ゲームショウにて出展します。アミューズメント施設に設置し、1台の筐体で複数のアーケード向けVRゲームのラインアップからプレイするゲームを選択することが可能です。脱出ゲーム、探索ゲームなど、複数のジャンルのVRゲームをお楽しみいただけます。

Glass Egg Digital Media <ベトナム>(ビジネスソリューションコーナー)

グラスエッグ社はベトナムのホーチミン市にある3Dスタジオです。1999年創業以来、世界各国のスタジオの3D制作に関わり、『Titanfall2』、『Call of Duty: Black OPS III』など多数のAAAタイトルを手掛けてきました。200名以上の3Dモデラーにより、車両や背景、キャラクターのほか、モデル、テクスチャからキャラクターアニメーションまで、さまざまな案件に対処いたします。ビジネスソリューションズエリアに出展しております。ぜひお立ち寄りください!

Cracked Heads <ロシア>(一般展示)

『Silver Chains』は、インディーゲーム開発スタジオのCracked Headによって開発された、主観視点の心理的ホラーゲームです。ゲームは呪いによって家に閉じ込められた、幽霊と悪魔が住んでいる見放された不気味な邸宅を中心に展開されます。おもに探検、クイックタイムイベント、謎解きで構成されています。

グラニ(ビジネスミーティングエリア)

株式会社グラニは2012年9月に設立された、新進気鋭のゲームメーカーです。「もっと夢中にさせたい」という想いのもと、奥深く熱いバトルシステムと間口の広さを両立させたゲームの企画・開発・運営を行っております。2017年4月には『黒騎士と白の魔王』をリリースし、累計会員数は150万人(2017年7月現在)を突破しました。<http://grani.jp>

KLabGames(スマートフォンゲームコーナー)

「KLabGames」はモバイルオンラインゲームの企画・開発、国内外のパブリッシングを行うKLab株式会社による事業ブランドです。ブース内ではゲームタイトルの最新情報をいち早くお届けするほか、多数のゲストが登場するステージや体験コーナーなど、お楽しみいただけるさまざまなコンテンツをご用意! 公開生放送も行います。

グリー(一般展示)

話題のゲームタイトルを準備しています! ぜひ遊びにきてください!

Green Optics <韓国>(VR/ARコーナー)

当社はヘッドマウントディスプレイ(HMD)を展示します。プレイヤーはHMDを装着していただくだけで、VRを体験することができます。HMDの特徴のひとつが装着や取り外しが容易なことで、ゲームプレイだけでなく映画などのコンテンツも視聴することができます。

CLICK TECH(ビジネスソリューションコーナー)

CLICK TECH株式会社は主に中華圏を中心とする海外アプリの日本向けプロモーションをワンストップで提供しております。中国の大型タイトルもクライアントに持ちCPI/CPC/オフラインでのあらゆるメディアでの配信を行っています。他言語対応による細やかな運用と質の高いクリエイティブの制作で、Twitter/Facebook/Google/Yahoo/LINEやADNW,提携メディア上にて成果を最大化させます。

CLICK TECH(スマートフォンゲームコーナー)

中国の歴史を舞台にした、三国志がモチーフとなっているスマートフォンゲーム『DRAGON BLADE』『放置少女』『三国志炎舞』の3タイトルをはじめ、楽しいスマートフォンゲームをたくさんご紹介しておりますので、ぜひ当ブースにお立ち寄りください。

Glaciwaker Entertainment <台湾>(インディーゲームコーナー)

Taiwanese development team Glaciwaker's newest mobile game 《SmithStory》&《Slime Legend》have officially launched on the App Store and Google Play Store as a free download. We are a young group of people with high enthusiasm in gaming, both playing and designing them. Also, our main focus is to serve our players, making interesting game content.

x10studio(ビジネスソリューションコーナー)

各国で経験を積んだクリエイターたちが集うCGスタジオです。CM・VR・GAME・アニメ・企業映像まで幅広く対応。とくにハイエンドな表現を得意としており、媒体に応じたデザイン展開ができます。VRオリジナルコンテンツを制作・国際コミコン等での展示も手がけています。

クロスファンクション(インディーゲームコーナー)

期待の海外インディーゲームの日本語版デモを展示致します。私たちと一緒に、新しい体験をお楽しみください。

クロスファンクション(ビジネスミーティングエリア)

世界のゲームが、ぐっと身近に！ 世界には、まだまだたくさんのゲームがあなたを待っています。CrossFunctionは、東京に本拠地を置くコンソールゲームをデジタル配信するパブリッシャーです。海外の良質なゲームを発掘し、日本のゲームファンに提供しています。皆様のご意見も、ぜひお寄せください！

GameWallet(シーエー・モバイル)(ビジネスソリューションコーナー)

iOSゲームアプリの課金ユーザー様が利用するキャッシュバックメディア『GameWallet』において、2017年夏より正式リリース致しました、以下3つの広告プロダクトに関して出展を行います。①GameWallet AD(アプリ事前予約広告、課金成果報酬型広告) ②YOYAKURU by GameWallet(攻略サイト連動型事前予約広告ネットワーク) ③Game EYE(GameWalletデータを活用した運用型広告キャンペーン設計ダッシュボード)

Games from Spain - ICEX Spain Trade and Investment <スペイン>(ビジネスミーティングエリア)

スペイン経済・産業・競争力省管轄のスペイン貿易投資庁(ICEX)は、各国の大使館経済商務部の協力のもと、スペイン企業の対外輸出促進や国際展開をバックアップする機関です。「Games from Spain」の名で、スペインのゲーム産業のプロモーションも行っています。今年はスペインから4社が参加します。

ゲームセンターCX(物販コーナー)

フジテレビONEの長寿番組にして大人気のゲームバラエティ「ゲームセンターCX」のオリジナルグッズ販売。今年の新作はレザー素材のマルチスマホケース、折り畳んでコンパクトに持ち運べるポータブルヘッドフォンなどなど…そして今回の目玉商品は、番組開始15周年記念のゲームセンターCX 2018年版カレンダー!! 東京ゲームショウ2017で先行発売します! いつもの菅Pのレジもありますよ。どんな内容かはぜひブースでご確認ください!

ゲームの電撃(一般展示)

「電撃PlayStation」や「電撃オンライン」をはじめ、つねにユーザーが欲する情報をユーザー目線で伝え続けてきた「電撃」が、今年25周年を迎えます。それを記念した「ゲームの電撃」ブースでは、ブース内の特設スタジオで、話題の新作タイトルについて人気声優や著名クリエイターなど、多彩なゲストを迎えて生放送を行います。http://25th.dengeki.com/

GAMEVICE <米国>(スマートフォンゲームコーナー)

人類の夜明け以来、私たちは道具や武器を手にしてきました。テクノロジーは進化を変えず、強化をするべきです。テレビで好きなゲームをする時、指紋をテレビ画面にはつけません。モバイルやタブレットでもそれは望まないはず。Gameviceは、モバイルゲーマーがコントロールしやすいようデザインされ、思い通りにゲームを楽しむことができます。

講談社(VR/ARコーナー)

VRから始まるアイドルキャラクターコンテンツ「Hop Step Sing!」の最新デモを展示します。プレイヤー自身も登場人物としてミュージッククリップの中に入り込むVR作品などをお楽しみいただけます。かわいいアイドルたちと至福の時間を!

神戸電子専門学校(ゲームスクールコーナー)

プログラマー、グラフィックデザイナー、サウンドクリエイターなど専門分野に特化した教育によりゲーム業界へ卒業生を毎年多数輩出しています。創立59年の歴史があり、ゲーム業界との強固な連携で“業界最前線”のセミナー・作品指導を受講できるチャンスが多数あります。ブースでは学生たちが開発した作品を数多く展示しておりますので、ぜひお立ち寄りいただき、業界の方々も注目する学生たちの意欲作を体験してみてください!

コーエーテックモゲームス(一般展示)

コーエーテックモゲームスの最新作が勢ぞろい! 『真・三國無双8』や『ファイアーエムブレム無双』など新作を試遊可能です。ほかにスマホアプリコーナーやネオロマンスシリーズのビックパネル展示も必見! お楽しみ企画やプレゼントも用意しています。ステージ、生放送では、豪華ゲストを迎えて楽しい企画が盛りだくさん!(一部ステージの観覧は事前登録制) お楽しみに!
http://www.gamecity.ne.jp/

コーエーテックモゲームス(物販コーナー)

コーエーテックモゲームスが今年も物販ブースに出展いたします! ガスト、ω-Forceをはじめコーエーテックモゲームスが誇る各ブランドより、東京ゲームショウにて初登場となる新作グッズを多数ご用意。もちろん、ルビーパーティーからの女性向けタイトルの関連グッズもございます! ぜひ、コーエーテックモゲームス物販ブースへお立ち寄りください。

Code and DESIGN(スマートフォンゲームコーナー)

スマホ向け音ゲー『ビートしいたけ』は、YouTubeの動画に譜面を付けて遊べるスマホ向けの音楽ゲームです。タップ、フリック、プレスを駆使して、クリアを目指そう! 遊べる曲は無限大! 音ゲーが得意な人も、苦手な人も楽しめるように4タイプの難易度を用意しています。難易度ボタンをタップすることで簡単に切り替えられるよ!

COATSINK / BONELOAF <英国>(一般展示)

3つの作品を展示いたします。『バーチャル 帝国』(SAMSUNG GEAR VRで発売中)は、とあるサイバーパンクRPG世界で、ヒーロー6人がバーチャルワールドで改革を起こすゲームです。『シュウ』(steam, PS4, PS VITAで発売中)は、美しい冒険ゲームで、吹き荒れる嵐から仲間たちを助けるゲームです。『ガングビースト』(早期STEAM EARLY ACCESSで発売中)は混乱的なマルチプレイヤーパーティゲーム! ゼリータイプキャラクターと競うゲームです。

コーラス・ワールドワイド(インディーゲームコーナー)

コーラス・ワールドワイドの新作タイトルはインディーゲームコーナー(B-38)にて出展いたします。どうぞよろしく願いいたします。

コールド・フュージョン(インディーゲームコーナー)

閃きと戦略がリアルタイムで激突! パズルによって産み出された兵士をどう扱うかが、勝敗の鍵を握る。相手のパネルもヒントになる?! お互いに加速していく超攻撃的パズル合戦。『クリスタル・クラッシュ』はリアルタイム対戦型のロジックパズルRPGです。パズルを解くことで手に入る兵士やエネルギーを利用し、相手の領土を占領しよう! 東京ゲームショウへお越しの際は、ぜひ! インディーゲームコーナーへ!

国際電子ビジネス専門学校(ゲームスクールコーナー)

ハイサイ! 南の島沖縄からの参加となります。情報系・クリエイター系・ビジネス系の学科がある本校は、ゲーム制作を通して業界就職を目指す「ITエンジニア科」の作品を展示します。沖縄の専門学校では唯一、そして初の出展となりますので、ぜひ本ブースへお立ち寄りください。

cocoro SB(ビジネスソリューションコーナー)

「感情AI」のセンシング技術パートナーのAGI社の技術である「音声感情認識」と、ULSee社の技術である「視線/顔向き検知」をゲーム開発用のSDKとして展示いたします。音声からユーザの感情を認識し、単眼のカメラでユーザの顔の向き、視線の検知を行うことができる要素技術となります。ゲーム開発を手掛けられるさまざまな会社様の「ユーザの振る舞いをゲームに生かしたい」というニーズに少しでもお応えできればと考えています。

コスパ(物販コーナー)

ゲームTシャツ等のアパレル&雑貨を販売！『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』『ハンゴオン』『メガドライブ』『プレイステーション』『どこでもいっしょ』『初音ミク』『アイドルマスター』シリーズ『けものフレンズ』をはじめ、『冴えない彼女の育てかた』『NEW GAME!!』『Fate/Apocrypha』『ラブライブ！サンシャイン!!』など最新作から懐かしの名作まで揃います！RPGモチーフ『アイテムヤ』シリーズやクトゥルフグッズも登場！

KONAMI(一般展示)

『実況パワフルプロ野球』や『ウイニングイレブン』『遊戯王』といったKONAMIの人気タイトルを出展いたします。ゲームの魅力を皆様に体験いただけるよう、試遊やステージ、eスポーツ大会などさまざまな形で、お客様に幅広いラインナップを提供いたします。また、ゲームショウ会場で未発表の新作やコラボレーションの発表も予定しています。ご期待ください。※整理券を配布する場合がございます。 <https://www.konami.com/games/jp/ja/>

//commentout(インディーゲームコーナー)

ダンジョン構造を毎日サーバで自動生成しユーザー同士でクリアを競う『常世ノ塔』をプレイブル展示。プレイしていただいたお客さんに各種ノベルティの配布をします。

ココーテランナー(スマートフォンゲームコーナー)

弊社が企画・開発を行ったスマートフォンアプリ『のせてのせ猫』を出展します。のせ猫たちに野菜や果物をのせて高得点をねらう、楽しく遊びながらホックリ癒される、新感覚のアクションパズルゲームです。当日は試遊台の他、のせ猫たちと一緒に撮影できるデカパネルを用意して、みなさまのお越しをお待ちしております。納涼のせ猫うちわも配布予定です。公式HP:

<http://cosaelwork.co.jp/noseneko/>

coly(ロマンスゲームコーナー)

東京ゲームショウに“あの”セブ集团がプロデュースするブランドが出展…!? 自由人な“4人”が主催する企画はドキドキすることだらけ！メイク直しをして貴女も4人と一緒に“女性らしさ”を体験してみませんか？『スタンドマイヒーローズ』とは、予測不能なシナリオと本格的なパズルをテーマにしたスマートフォン用アプリゲームです。

coly(物販コーナー)

スマートフォン用アプリゲーム『スタンドマイヒーローズ』配信1周年を記念したグッズを販売させていただきます。缶バッジやアクリルキーホルダーなどを展開しておりますので、ぜひ足をお運びください！

KONGZHONG(スマートフォンゲームコーナー)

KONGZHONG(コンゾン)は、アジア圏を中心にビジネス展開する中国大手のオンラインゲームパブリッシャーです。中国市場においては、PCオンラインゲーム、スマートフォンオンラインゲーム、モバイル関連サービスをメインビジネスとして展開しており、創業以来急成長を遂げております。今回の出展ブースでは配信中の人気タイトルから、今後リリースとなる新作の体験版等をお楽しみいただけます。 <http://www.kongzhong.co.jp/>

KONGZHONG GIRLS COLLECTION

22日~24日 時間未定

KONGZHONGブースを華やかに彩るコンパニオンによるステージショー。

公認コスプレイヤー撮影会

21日~24日 時間未定

KONGZHONGより今秋リリース予定の新規タイトルのキャラに扮した公認コスプレイヤー6名の撮影会を開催いたします。

CYBERPLANE <韓国>(アジアニュースターズコーナー)

弊社はゲームグラフィックデザインのアウトソーシング受託事業を展開し、世界中のさまざまな企業の皆様にサービスを提供させていただいております。優秀な人材リソースによる高いクオリティ、スピーディーな対応、リーズナブルな価格、自社セキュリティシステム駆使により、お客様の知的財産権保護に勤め、多くのお客様より高い評価をいただいております。

サクセス(一般展示)

1300以上のゲームを開発してきた当社は、まもなく創業40周年を迎えます。サクセスブースでは、デバイスを問わずに遊べるHTML5の技術を使ったゲームがお楽しみいただけるほか、2017年サービス開始予定の『都立水商！』の独特な世界観を体験いただくことができます。ぜひお立ち寄りください！

さくら少額短期保険(一般展示)

スマートフォンや携帯ゲーム機など、無線通信可能なモバイル機器の修理費用を最大3台まで補償するあたらしい保険、「モバイル保険」が今年も出展いたします！大事なデータが入っているスマホはもちろん、あわせて愛用のゲーム機(Wi-FiやBluetoothなどの無線機能がついていればOK!)の万が一の故障時にも修理費用を補償します。ぜひ「モバイル保険」ブースにお立ち寄りください。

Zucks(ビジネスミーティングエリア)

Zucksはスマートフォン向け広告プラットフォームです。国内外におけるプロモーション、国内外のマネタイズ双方を得意としております。「Zucks Affiliate」は、CPI・CPA・CPV・海外配信など多数のメニューを提供しております。広告主様のニーズや戦略に合わせてお選びいただけます。「Zucks Ad Network」は、自社開発のプラットフォームで、細かい運用や、オプティマイズ機能、豊富な配信メニューを用いて広告効果の最大化を図ります。

SAT-BOX(VR/ARコーナー)

スマートフォンアプリ、VRゲームを開発するSAT-BOXではHTC VIVEを使用した臨場感溢れるVRゲームやスマートフォンを使用したライトなVRゲームなど複数のコンテンツを出展。この機会に非日常をぜひご体験ください。お子様でも遊べるアプリなどもご用意しております。 <http://sat-box.jp/>

Samsung SSD(e-Sportsコーナー)

Samsung SSD×NEXONブースでは、NVMeや2.5インチSSDを搭載したPCで最新作『Counter-Strike Online 2』が遊べる体験コーナーや、さまざまなゲストが登場するステージコーナー、豪華景品が当たる巨大ガチャガチャを用意し皆様をお待ちしております！ぜひ、遊びに来てください。詳しくはURLをご覧ください。

三英貿易(物販コーナー)

『スーパーマリオ』『Splatoon2』『星のカービィ』『ゼルダの伝説』『ポケットモンスター』など、任天堂ゲームキャラクター中心のぬいぐるみや雑貨の販売を行います。ゲームショウ限定の「星のカービィ ジップアップパーカー」も数量限定で販売予定です。

サン・フレア(ビジネスソリューションコーナー)

素晴らしいゲームコンテンツを世界のユーザーへ伝えていくために、サン・フレアのさまざまなサービスが存在します。当社のトータルローカライズソリューションは企画・開発関連の技術翻訳、世界観を配慮したインゲームテキスト翻訳、音声収録、テスト、マーケティング関連翻訳などのすべてをカバーしております。グローバル展開でお困りの際は、当社が解決いたします。ぜひブースまでお越しください。

三和電子(物販コーナー)

ジョイスティックや押しボタンなど、業務用ゲーム機・家庭用ゲーム機用コントローラー向けゲームパーツの販売。のほか、ゲームキャラクター印刷グッズの販売をいたします。

CRI・ミドルウェア(ビジネスソリューションコーナー)

ゲームやVRで高度な演出を実現する映像・音声ソリューション群「CRIWARE」。酔わないVRを実現する4K60fpsの高品質VRムービー再生/ストリーミング技術、VRでリアルかつ臨場感あふれるサウンド演出を実現する立体音響技術、新たなユーザー体験をスマホゲームにもたらし触覚ミドルウェアなどを紹介。

シーズナルブランツ(物販コーナー)

東京ゲームショウ初参加となります。シーズナルブランツブースでは、「DIABOLIK LOVERS LOST EDEN」の亚克力ポートレートや亚克力時計のグッズを揃えてお待ちしております。ほか、シーズナルブランツ既存のグッズをご用意いたします。

C4Cat Entertainment <香港>(インディーゲームコーナー)

C4Catは香港で独立したゲーム制作スタジオで、スマホゲームで最高なものを作ることを目的としています。私たちは『Dynamix』という初のリズムゲームを2015年に公開し、今年の東京ゲームショウでは、Kickstarterにて資金提供頂くことで完成した新作ゲームの『Zold:out』のアルファ版を展示いたします。私たちがSRPGに取り入れた新要素を、皆さまに驚き喜んで頂けることを願っております。

JFI GAMES <台湾>(ビジネスミーティングエリア)

《Galaxy Squad》はJFIゲームズの初となる自社開発・運営のモバイルゲーム。現実の街中の風景を再現し、日常に溶け込んで宇宙人を探索、育成するRPGです。あなたの家の盆栽も、街中の信号も、路地裏のゴミ箱も、もしや宇宙人かもしれませんよ!? 独創なルーレットバトルを使用し、敵に合わせてキャラの位置を変えながら戦う戦略性も抜群！ LBSでリアルマップで宇宙人を探すのもお楽しみのひとつだ！

JPW International <台湾>(VR/ARコーナー)

JPW is a total solution provider of the motion-based VR Arcade platform. With the combination of motion interactive systems and FutureTown's VR solutions for arcade operators, JPW strives to provide a variety of high quality interactive entertainment systems and bring the most immersive VR experience with motion controls to all consumers, which including sports, amusement, family fun, education.

JPPVR(VR/ARコーナー)

アジアで圧倒的な人気を誇る、体験型VR『Free Style VR』、リズムアクションVR『musicalize』など、最新VRゲームが遂に日本初上陸！ 優勝賞金160万円のゲーム大会が開催されたVRFPS『Mercenary』をはじめ、日本ではここでしか体験できない熱いVRゲームをご用意。飛び交う銃弾を回避してテロリストに立ち向かう熱いバトルや、音楽と一体になってビートを刻む快感。仮想世界でこれまでにない熱狂と興奮を体験せよ！

JETROコーナー(ビジネスミーティングエリア)

日本のゲームコンテンツに関心を寄せる海外企業(バイヤー)を招いて、9月21日・22日の二日間にビジネスミーティングエリアにおいて商談会を開催します。モバイルゲームを中心に、PCオンライン、コンソールゲーム等の海外セールスや海外配信、共同開発まで、さまざまな目的での商談会を実施します。(参加には事前のお申込みが必要です。)

ジェムドロップ(インディーゲームコーナー)

VRでファンタジックな世界を冒険しよう！ PlayStation®VR向けタイトル『ヘディング工場』の展示をいたします。ゲームプレイを体験していただいた方にはヘディング工場オリジナルグッズをプレゼント！ぜひブースでご体験下さい。新作発表もあるかも……!?

Shiosai Sirens(インディーゲームコーナー)

円形の足場を渡っていく「サークルアクション(Circle Action)」のゲームです。

6waves(スマートフォンゲームコーナー)

6wavesが配信中の『三国天武』『戦国幻武』『ソラヒメ Ace Virgin』『戦場のツインテール』『ソウルクロニクル』に加えて、2017年秋～冬に配信予定の新作を案内します。華やかな6wavesコンパニオンとコスプレイヤーが来場者をもてなし、試遊コーナーで既作・新作をプレイできます。6wavesゲームの声優さんたちのトークイベント、ゲーム曲の歌唱ライブ、コスプレイヤーの紹介などのライブイベントも予定しています。

声優トークショー

未定

6waves配信ゲームに出演する声優によるトークイベント。

コスプレイヤーショー(キャラ紹介)

未定

6waves配信ゲームのキャラに扮するコスプレイヤーを紹介。

ゲーム紹介

未定

6waves配信ゲームの紹介(MCその他)。

ゲームトーナメント
未定
6waves配信ゲームのユーザートーナメント/コンペ。
ゲーム曲のライブ演奏・歌唱
未定
6waves配信ゲーム曲のライブ演奏および歌唱など。
その他ゲーム関連イベント
未定
6waves配信ゲーム関連の催し/エンターテイメント。
シティコネクション(インディーゲームコーナー)
ボール投げバトルアクション『ペンぎんくんギラギラWARS』(Nintendo Switch)と、超ハイパーおちゃらけシューティング『ゲーム天国 CruisinMix』(PS4/Steam)をダブル出展！ 発売に先駆けて試遊することが可能です。
シフォン(一般展示)
スマホアプリ『サンリオキャラクターズ ファンタジーシアター』がリニューアル！ 『Fun!Fun!ファンタジーシアター』へ！ 本作のリリースを記念して東京ゲームショウに出展します！ また、株式会社シフォンではあらゆるゲームの情報を『ゲームドライブ』にて毎日発信中。来場者限定のFacebookキャンペーンの実施やオリジナルノベルティ配布など、ご来場の皆様楽しんでいただく企画をご用意しています！ http://c4on.jp/
SHIFT(ビジネスソリューションコーナー)
【ゲームQAサービス】テスト、チューニング、ユーザーサポート、チート対策、脆弱性診断、ビルド自動化支援 【VRコンテンツQAソリューション】VRコンテンツQAサービス、チューニングサービスのご紹介。 http://www.shiftinc.jp/
シフトアップ(インディーゲームコーナー)
スマートフォンやタブレット向けにシューティングゲームやアクションゲームを中心に制作しております。今回はスマートフォン向け体感型VRコンテンツを展示します。皆様のご来場をお待ちしております。
GERMAN GAMES INDUSTRY <ドイツ>(一般展示)
ドイツ企業が、ゲーム開発、パブリッシング、ローカライゼーション、PRの分野で作品やサービスを紹介。出展社は Altagram, Capcy, Marchsreiter Communications, Quantumfrog, THREAKSです。
GIANTY(一般展示)
“アクションRPG”。それは世界のゲーマーが、子どもの頃に大冒険を体験したゲームジャンルの代名詞のひとつ。それを今、Steamプラットフォームで、日本から世界へ配信！ 『GOKEN』はかつてのプレイ体験を、爽快なアクションプレイとシームレスなオープンワールドで再現し、昔ながらのゲーマーに懐かしさと新しい体験をしてもらえるゲームです。
Shanghai Excelliance Technology APPOPTIMIZE <中国>(ビジネスソリューションコーナー)
AppOptimizeはExcelliance Technologyのブランドで、モバイルフォンすべてのアプリに対してホットアップデート、パッケージストリーム、アンチクラック技術サービスを提供しています。過去3年間に数多くのゲームやアプリで使用され、開発者のゲーム配信や操作をより効率的にします。
Shanghai Jump Technology <中国>(アジアニュースターズコーナー)
上海ジャンプネットワーク科技会社は、最新のPCオンラインゲーム、モバイルゲーム、VRゲーム(体験及び映像展示)を発表します。これらのゲームプレイヤーもお渡しします。
jumpsuit entertainment (haftungsbeschränkt) <ドイツ>(インディーゲームコーナー)
A fungipunk fantasy about love, loss, and holding on, told in the format of a color-based puzzle game. A tale as the bond between parent and child, this lush and bewildering title will have players testing their wits against a variety of challenges, all beautiful and very strange.
JOYCITY <韓国>(e-Sportsコーナー)
PCゲーム『クールにバスケ、フリスター!』の次作、『3on3 FreeStyle』(PS4)初の日本人キャラクター、「リン」のすべてが東京ゲームショウで初めて公開されます。『3on3 FreeStyle』の無料ゲームクーポンや東京ゲームショウ限定配布グッズの新キャラクター「リン」のオリジナルデザインスポーツタオルや、バッチなどをもゲットできるチャンス！ ぜひブースまでお越しください！
ジョイントメディア(スマートフォンゲームコーナー)
LineスタンプやTwitter等で人気の癒しキャラクター「いやしましゅまる」を題材にしたパズルゲーム『いやしましゅまる～ましゅまるどろっぷす～』を展示します。画面を左右にスワイプするだけのカンタン操作で楽しめる！ スタミナシステムも無いから無限に遊べちゃう！ そしてなにより無料でプレイできちゃいます！ブースでは可愛い装飾でお出迎え！足を運んでくれた方にプレゼントもあります！お気軽にお立ち寄りください！
尚美学園大学(ゲームスクールコーナー)
埼玉にある尚美学園大学。その芸術情報学部の中で「音響」「映像」「CG・美術」「情報・ゲーム」「ウェブ応用」という5つのフィールドを横断的に組み合わせる自由な学べる「マルチフィールド制」と呼ばれる、独自のカリキュラムで知られる情報表現学科。当日は学生たちが制作したゲーム作品の試遊をはじめとして、学生によるCGや映像、アート作品、コンピュータビジョンを応用した作品などを紹介するコーナーが展示されています。
シリアルゲームズ(スマートフォンゲームコーナー)
スマートフォン向けアクションパズルゲーム『乙女チックパズル ピタッチ!』の紹介をします。『乙女チックパズル ピタッチ!』は、4人のエリート乙女と共に宇宙の平和を守るアクションパズルゲーム。星のステージを同じ色のブロックをピタッとどけて、敵キャラをバシバシ攻撃して攻略していきます。ゲームのカギを握るのはパズルの技とシモベたち。当日はゲームの試遊、キャラクター特製キーホルダーの配布や、キャラに扮したコンパニオンとの写真撮影を予定しています。
シリアルゲームズ(ビジネスソリューションコーナー)
当社の事業紹介として、「ソーシャルゲーム向けゲームサーバアプリ開発」と「ゲームを含むスマートホンアプリ開発実績」を紹介いたします。また、今回はMR技術ホロレンズを用いて制作致しました『バーチャルアーケードクレーンゲーム』を展示致します。

シリコンスタジオ(ビジネスソリューションコーナー)

シリコンスタジオはミドルウェアおよびゲームエンジンを提供・開発し、国内外の先端CG技術を牽引する企業です。ブースでは、5月に全世界の販売ライセンスを取得したグローバルイルミネーション技術の業界最高水準「Enlighten」、ならびに弊社が開発したポストエフェクトミドルウェア「YEBIS」のデモを披露いたします。触れて楽しめる体感デモをご用意していますので、ぜひブースにお立ち寄りください。

シリコンスタジオ(ロマンスゲームコーナー)

2018年夏配信予定のアプリ『パレットパレード』のブースが初登場します！ブースでは初PVを先行上映！また、キャラクターボイスを担当するキャスト陣の描いたイラストを、美術館を模した内装に展示いたします！ノベルティのプレゼントもごございますのでぜひお立ち寄りください。魅力的なキャラクターとカラフルな世界に、皆様をご招待致します！

シルバースタージャパン(一般展示)

タッチ操作に対応した最新のプロジェクターを使用した銀星将棋の対局をはじめ、銀星囲碁等定番系ゲーム、PS Vita『ラビ×ラビ』や3DS『超獣ギガ大戦』などの展示・試遊を行います。

SHENZHEN CREATIVE AGE <中国>(ビジネスミーティングエリア)

中国の一大消費都市である広東省深セン市にて、深センACG(深センアニメフェスティバル)を開催してきた[クリエイティブエイジ](創展時代文化産業)は、拡大する中国のゲーム市場、広東の潜在ゲーム消費者3000万人の需要を背景に、南中国のゲームコンテンツ・プラットフォーム事業を推進し、今年も第4回「深セン国際ゲームショウ(SGS 2017)」を開催します。日時:2017年10月1日~5日 場所:広東省深セン市会議展示中心 9号館

ZINGFRONT <中国>(ビジネスソリューションコーナー)

ZingFrontは、ビッグデータおよびビデオ制作における新しい技術開発の最前線にあります。私たちは以下のような素晴らしい製品を誇っています。「SocialPeta」はCI(Competitive Intelligence)と、数多くのチャンネルから得たデータを元にしたアプリ分析を組み合わせた、多彩なマーケティングデータプラットフォームです。「UnrealFront」は、ユーザーが10分で3Dビデオを作成できる半自動ビデオ制作ソフトウェアです。

Shinwork Technology <台湾>(ビジネスソリューションコーナー)

形之遊創意科技有限公司は、2010年に設立された、ゲームグラフィックアウトソーシングをご提供する会社です。今までさまざまなゲームタイトルの製作作業をお力添えさせていただき、ハイクオリティな製品を生み出した。お客様の細かい要望の対応や伝達速度の早さが弊社の強み、私たちは、よりよい製品を生み出すことだけが、永續経営の礎となることを信じます。

Skytree Digital <香港>(インディーゲームコーナー)

「これは、部族の未来と希望を賭した金銭戦争である」。各部族の代表を操作し、この「領地争奪型対戦ゲーム」の舞台上、生存と最高の名誉のために戦う。ヒーローカードを育成、敵の建物を破壊、そして自分の領地を拡大し、一番多く金を稼ごう。敵が破産すれば、勝利が手に入る。部族を勝利させ、「神」の認可を得るのだ。この新生の世界とその主宰の背後には、まだまだたくさんの秘密が待っている。

スクウェア・エニックス(物販コーナー)

オフィシャルショップ限定商品・先行販売商品盛りだくさん！オフィシャルグッズショップでは、定番商品はもちろん「オフィシャルショップ限定商品」「先行販売商品」を多数販売予定です。ぜひグッズショップにお立ち寄りください。

スクウェア・エニックス(一般展示)

シリーズ最新作『ディシディア ファイナル ファンタジー エヌティー』や『いただきストリート ドラゴンクエスト&ファイナルファンタジー 30th ANNIVERSARY』のプレイヤブル展示に加え、恒例のメインステージも今年はさらにパワーアップ!?ぜひ、スクウェア・エニックスブースをご体感ください。「メインステージ」と「スタジオ」のダブルライブは『SQUARE ENIX Presents』にて今年も放送予定。こちらもお楽しみに！

スクウェア・エニックスTGS2017 ステージプログラム

21日~24日 時間未定

「ステージ」プログラム情報は、「スクウェア・エニックスTGS2017特設」にて随時アップデートさせていただきます!!

<http://sep.jp.square-enix.com/tgs2017/>

『レフト アライヴ』TGS2017スペシャルステージ

21日 11:00~11:40

タイトル発表されたばかりの本作の内容が明らかになる開発スタッフによるスペシャルステージをお届けします！

◆出演者:橋本真司(プロデューサー)、鍋島俊文(ディレクター)、新川洋司さん(キャラクターデザイン/コジマプロダクション)

MC:今立 進さん

『ファイナルファンタジー エクスプローラーズ フォース』TGS2017スペシャルステージ

21日 12:00~12:40

ファイナルファンタジーの“マルチプレイアクションRPG”最新作『ファイナルファンタジー エクスプローラーズ フォース』のゲームプレイ初公開！新情報もお届けします！◆出演者:安部貴博(ディレクター)、小西克幸さん(声優)、平嶋夏海さん(タレント)、土方蓮奈さん(タレント) MC:渚さん(コスプレ占い師)

『FINAL FANTASY XV』アクティブ・タイム・レポート TGS2017出張版(仮)

23日 11:30~12:20

クリエイターの生の声をお伝えするアクティブ・タイム・レポート！今年も東京ゲームショウ会場からさまざまな情報をお届けします！お楽しみに！◆出演者:田畑端(ディレクター)、大藤昭夫(マーケティング部マネージャー)、開発者 MC:関本なこさん

『いただきストリート ドラゴンクエスト&ファイナルファンタジー 30th ANNIVERSARY』ダイス・オン！ステージ1周目

23日 12:40~13:25

いよいよ10月19日に発売が迫る本作に参戦する、新たなキャラクター情報などを公開予定！実機プレイも交えて最新情報をスペシャルゲストと一緒に届けたいと思います！◆出演者:白石琢磨(ダイスオンマスター/プロデューサー)、スペシャルゲスト(声優)、齊藤陽介(いたスト大好き) MC:福島蘭世さん

ドラゴンクエストX TV in TGS2017 出張版スペシャル①
23日 13:45~14:30 ニコニコ生放送で毎月配信中の公式番組「ドラゴンクエストX TV」が東京ゲームショウのSQEXブース特設ステージに登場！ ◆出演者：齊藤陽介(プロデューサー)、齋藤力(ディレクター)、安西崇(ディレクター)、上原りゆきさん(DQX第5期初心者大使) MC：椿彩奈さん(タレント) 『ディシディア ファイナルファンタジー NT』スペシャルステージ
23日 14:50~15:35 2018年1月11日に発売する本作の最新情報や実機プレイをプロデューサー&ディレクターがスペシャルゲストとともにお届けいたします！ ◆出演者：間一朗(プロデューサー)、鯨岡武生(ディレクター)、石川英郎さん(声優)、櫻井孝宏さん(声優)、森田成一さん(声優)、芦澤佳純さん(声優) MC：ブンブン丸さん 『聖剣伝説2 シークレット オブ マナ』TGS2017スペシャルステージ
24日 10:30~11:15 2018年2月15日に発売が決定した『聖剣伝説2 シークレット オブ マナ』。素敵なゲストをお招きして、オリジナル版のおさらいから本作の最新情報まで、『聖剣伝説2』の魅力をつっぷりお届けします！ ◆出演者：小山田将(プロデューサー)、加藤英美里さん(声優)、山本希望さん(声優) MC：今立進さん
ドラゴンクエストX TV in TGS2017 出張版スペシャル②
24日 11:35~12:20 ニコニコ生放送で毎月配信中の公式番組「ドラゴンクエストX TV」が東京ゲームショウのSQEXブース特設ステージに登場！ ◆出演者：齊藤陽介(プロデューサー)、堀井雄二(ゲームデザイナー)、齋藤力(ディレクター)、安西崇(ディレクター)、ほりゆうこさん(DQX第2期初心者大使) MC：椿彩奈さん(タレント) 『いただきストリート ドラゴンクエスト&ファイナルファンタジー 30th ANNIVERSARY』ダイス・オン！ステージ2周目
24日 12:40~13:25 『いただきストリート』シリーズ生みの親である堀井雄二さんをゲストにお招きし、シリーズの魅力をお届けします！ 初代いたスト開発秘話も飛び出すかも？ ◆出演者：白石琢磨(ダイスオンマスター/プロデューサー)、堀井雄二さん(ゲームデザイナー)、藤井亜未さん(株式会社トーセ/開発ディレクター) MC：福島蘭世さん 『ディシディア ファイナルファンタジー NT』対戦ステージ
24日 13:45~14:30 2018年1月11日に発売する本作の魅力をプロデューサー&ディレクターがスペシャルゲストとともに対戦プレイでお届けします！ ◆出演者：間一朗(プロデューサー)、鯨岡武生(ディレクター)、立花慎之介さん(声優)、武内駿輔さん(声優)、ランズベリー・アーサーさん(声優)、芦澤佳純さん(声優) MC：ブンブン丸さん スクールガール ストライカーズ ~トウインクル メロディーズ~ スペシャルライブ
24日 15:10~16:00 iOS&Androidで好評配信中のスクメロで活躍するアイドルユニット“アプリコット・レグルス”によるスペシャルライブを開催！ アプリの最新情報もありますので、お見逃しなく!! ◆出演者：アプリコット・レグルス MC：今立進さん
スクウェア・エニックスTGS2017 スタジオ プログラム
23日/24日 時間未定 「スタジオ」プログラム情報は、「スクウェア・エニックスTGS2017特設」にて随時アップデートさせていただきます!! http://sep.jp.square-enix.com/tgs2017/
『project OCTOPATH TRAVELER』 ~First Impression~
23日 09:55~10:40 半年以上の沈黙を破り、Nintendo Switchで発売予定の完全新作RPG『プロジェクト オクトパストラベラー』の魅力をお届けします！ お見逃しなく！ (09:55より配信開始予定です。) ◆出演者：浅野智也(プロデューサー)、高橋真志(プロデューサー)、宮内継介さん(ディレクター/アクワイア) MC：安元洋貴さん(声優)
『刀使ノ巫女 刻みし一閃の燈火』TGS2017スペシャル生放送
23日 11:00~11:40 2018年1月より放送開始予定のTVアニメ『刀使ノ巫女』がスマホゲーム化！ 作品の魅力や最新情報をアニメ監督、出演声優、ゲームプロデューサーがご紹介します。 ◆出演者：本渡楓さん(衛藤可奈美 役/声優)、茜屋日海夏さん(安桜美炎 役/声優)、柿本広大さん(アニメ「刀使ノ巫女」監督)、椎名崇徳(プロデューサー)
『FINAL FANTASY Record Keeper』公式生放送TGS出張版
23日 12:00~12:40 『ファイナルファンタジー レコードキーパー』3周年直前スペシャル生放送★ 3周年記念プレゼントや新モードの情報解禁など、盛りだくさんでお届け。視聴者だけのプレゼント企画も予定!! ◆出演者：間一朗(プロデューサー)、佐々木悠さん(開発プロデューサー/DeNA)、高橋愛さん(女優) MC：安元洋貴さん(声優)
『インペリアル サガ』TGS2017 特別生放送
23日 13:00~13:40 サービス開始から2周年を迎えた『インペリアル サガ』。ゲームの最新情報はもちろん、今後のアップデートやここでしか聞けない情報など、見どころ盛りだくさんでお届けします！ ◆出演者：河津秋敏(サガシリーズ エグゼクティブプロデューサー)、奥州一馬(プロデューサー)、中本真吾(ディレクター)
meet the『LOST SPHEAR』
23日 14:00~14:40 10月12日の発売に向け、移動が可能になったATB2.0や、機装によるバトルのほか、“記憶の力”を用いたユニークなシステムなどを、TRF開発陣をお招きしてご紹介します。 ◆出演者：橋本厚志(ディレクター/TRF)、鈴木純(アートディレクター/TRF)、佐々木隆太郎(マーケティング部 マネージャー) MC：安元洋貴さん(声優)

『バトルオブブレイド』TGS2017特別生放送
23日 15:00~15:40
9月20日にタイトル発表した『バトルオブブレイド』をいち早くご紹介！ ゲームの簡単な操作方法から、ストーリーや音楽の情報など、みなさんが気になっているところを、MCのみそしるさんがプロデューサーに質問攻め!? ◆出演者:小山田 将(プロデューサー) MC:みそしるさん
『ディシディアFFオペラオムニア』LIVE TGS出張編
24日 10:00~10:40
好評配信中の『ディシディアFFオペラオムニア』出張生放送！ 新キャラクター情報やアップデート内容に迫ります。SNSと連動したプレゼント企画も用意しています。ぜひご覧ください！ ◆出演者:藤原仁(プロデューサー)、井上大輔(ディレクター)、ランズベリー・アーサーさん(声優) MC:水野雄貴(運営スタッフ)
『半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ...!!』公式生放送
24日 11:00~11:40
不朽の迷作 堂々復活！ 『半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ...!!』がスマートフォンアプリとなって今秋配信！ 最新情報をビシッとご案内！ ◆出演者:時田貴司(プロデューサー) MC:ドグマ風見さん ほか
『グリムノーツ』&『ディアホライゾン』TGS公式生放送
24日 12:00~12:40
好評配信中のスマホゲーム『グリムノーツ』と『ディアホライゾン』をご紹介！ 最新情報や今後の展開なども交えお届けします！ コメントでのご質問もお待ちしております!! ◆出演者:石井諒太郎(プロデューサー)、遠藤ゆりかさん(声優)、間島淳司さん(声優)、山下誠一郎さん(声優)
FFブレイブエクスヴィアス公式生放送~情報の間~ TGS2017出張版
24日 13:00~13:40
東京ゲームショウの会場から『FFBE』の最新情報をお届け！ 2周年イベントの重要な情報も!? ◆出演者:広野啓(プロデューサー)、宇津木豊(運営ディレクター) MC:ちゅうにーさん(FFBE公式チャンネル)、みそしるさん(FFBE公式チャンネル)
『メビウス ファイナルファンタジー TGS2017スペシャル』第30回
24日 14:00~14:40
記念すべき30回目のメビウスFF生放送！ 素敵なお客さまをお迎えして、東京ゲームショウ会場からお届けします！ お楽しみに！ ◆出演者:北瀬佳範(プロデューサー)、浜口直樹(プロジェクトリーダー) MC:サンシさん、丹下桜さん(声優、エコー役)、原由実さん(声優、セーラ役)
ファイナルファンタジー30周年生放送 TGS2017
24日 15:00~15:40
12月18日に1作目のリリースから30年目を迎える『ファイナルファンタジー』シリーズ。30年目の節目の年にこれから行われる企画を紹介します！ ◆出演者:橋本真司(ファイナルファンタジー30周年統括プロデューサー)、マリコ(ファイナルファンタジーポータルアプリ)、カシオ(ファイナルファンタジーポータルアプリ)
ドラゴンクエストビルダーズ ビルダーズサマースクール
24日 16:00~16:50
ドラゴンクエストビルダーズの新たな展開。Switch版ドラゴンクエストビルダーズの情報をお届けする定期番組「ビルダーズスクール」サマーバージョン。Switch版の実機デモを交えてご紹介！ ◆出演者:藤本 則義(プロデューサー)、白石 琢磨(アシスタントプロデューサー)、村上 洋平(宣伝担当) MC:福島 蘭世さん
スクウェア・エニックスミュージック(物販コーナー)
『ファイナルファンタジー』『ドラゴンクエスト』などスクウェア・エニックスが創ってきたゲームの音楽商品を販売しています！ 歴代の名作オリジナル・サウンドトラックはもちろん、イベント販売限定の新作CDなど、80タイトル超の品揃えをご用意しております。2500円以上お買い求めのお客さまには、発売前音源収録のサンブラーCDと特製エコバッグをプレゼント！ さらに、3500円以上お買い求めのお客さまには、『FF』30thを記念したサンブラーCDをプレゼントいたします。(※先着順となります)
Studio RO <韓国>(インディーゲームコーナー)
Big Blue Memory is an adventure VR game motivated from the Sewol ferry incident: a tragic result of the flawed social structure of Korea.1. Realistic image of ocean2. Storytelling motivated from Sewol ferry3. Metaphor and Mise-en-Scene
スタジオフェイク(一般展示)
国内外で大人気のイラストレーター・漫画家のカナヘイが描く『カナヘイの小動物』シリーズ、代表作の『ピスケ&うさぎ』(LINE Creators Stamp AWARD14年・15年連続準グランプリ、16年グランプリ受賞作)の新作パズルゲーム(iPhone、Android)を初公開。ゆる〜い小動物たちと一緒に爽快パズルゲームをお楽しみいただけます。ブースには『ピスケ&うさぎ』の着ぐるみも登場予定。ぜひ遊びにきてください！
スパイク・チュンソフト(物販コーナー)
スパイク・チュンソフトブースでは『ダンガンロンパシリーズ』や『喧嘩番長 乙女』『FIRE PROWRESTLING WORLD』などのグッズを販売予定です！ 新商品も企画中ですのでお楽しみに！ http://www.spike-chunsoft.co.jp/
SpicyTails(インディーゲームコーナー)
マルチエンド型VRアニメ『ProjectLUX』は、萌え系3Dモデルを使用した、本格的なストーリーコンテンツ。シナリオに支倉凍砂、ヒロインCVに田中あいみ等が参加。
スマートテクノロジー(ビジネスソリューションコーナー)
NAGA Team Asiaをご紹介させていただきます。プレゼンから開発、分析までを一気通貫でサポートする開発環境やドイツ発「NAGA」製品を初出展！ ドイツ証券取引所公認、仮想通貨取引市場『Switex』やトレーディングシステム『Sweepstox』を展示いたします。ぜひ、ご覧下さい。
セガゲームス(物販コーナー)
セガ物販コーナーでは、セガロゴ、セガハード、『龍が如く』、『ソニック』、『ぶよぶよ』、『サクラ大戦(20周年)』、『初音ミク』、『PSO2』、アトラスグッズなど約200種類の商品を取り揃えて皆さまのお越しをお待ちしています。新商品も多数ご用意！ さらにメーカー系商品もあり！ どうぞご期待ください!!

セガゲームス(一般展示)

セガブースでは、ご来場いただいたお客様に「今までにない驚きを、もっと」提供するべく、『龍が如く 極2』や『北斗が如く』、『ソニック フォース』といった、この秋以降に発売される最新作や話題の注目作を多数ラインナップ。例年以上に設置された試遊台、シアター上映、ステージイベント、番組配信などのコンテンツを通して、感動体験をお届けします。

TGS2017セガゲームス生放送!

21日~24日 10:00~17:00

「東京ゲームショウ2017」出展タイトルをはじめ、セガゲームスの様々なコンテンツを特集した番組をセガゲームスブースより生配信。豪華ゲストや開発陣が登場予定。

GENOTE(インディーゲームコーナー)

『VAIR』はHMDを使用しないモバイルVRシューティングゲームです。コンセプトは誰でも安全かつ気軽に遊べる射撃スポーツです。室内のサバイバルゲームのような感じで銃型のデバイスに個人のスマートフォンを装着して遊びます。登録された障害物はヴァーチャルにも登場し、実際にそれらに隠れたり盾にしたり利用できます。ヴァーチャルとリアル両方の敵や味方が入り乱れた体験を実現します。

SEPTENI AMERICA <米国>(ビジネスミーティングエリア)

Septeni America, Incは、多くのアプリゲームのプロモーションに実績をもつグローバルな広告代理店です。国内外のローカル媒体や弊社運用チームと連携しプロモーションをサポートします。最近では、アジア圏、特に中国や韓国クライアントとのオンライン広告だけではなく、オフライン、イベントなどを含めた360度マーケティングを実施することも多く、グローバルプロモーションをトータルサポートいたします。

CELAD <台湾>(スマートフォンゲームコーナー)

1.『末日の子』はLive2Dアニメーションで開発されていた新感覚コマンドバトルRPGスマホゲームです。2.『落桜散華抄』恋愛シミュレーションAVG+カードバトルスマホゲームです。3.『落桜幻夢譚』は「神嵐遊戯」初めての有料スマホゲームです。4.『スターディフュージョン』は謎解き、生存、ホラー要素、この三つの要素によって開発したのフィクションホラースマホゲームです。

仙台市/GLOBAL Lab SENDAI(ビジネスソリューションコーナー)

仙台市のPRブースです。IT産業振興コンソーシアム「グローバルラボ仙台(GLS)」の学生が制作・販売したゲームアプリや、連携先であるフィンランドをはじめ、企業の皆様のゲームを展示しています。また、仙台市は、企業の皆さまの地方進出をお手伝いいたします。展示予定の仙台の魅力が伝わるVRコンテンツも体験できますので、ちょっとでも興味をもった企業の皆さま、ぜひブースにお越しください!

St. α-Line(インディーゲームコーナー)

St. α-Lineは同人ゲームと音楽を制作している個人開発のサークルです。『幻想魔法少女物語・占星魔術白書』という統一した世界観でシリーズ展開しています。ジャンルは3DダンジョンRPG・ローグライク・2Dアクション等。東京ゲームショウ2017では、PS4,PS Vitaにてシリーズ初のコンシューマリリースとなる『占星魔術白書 IV -Chronos Reflection-』の試遊展示を行います。

総合学園ヒューマンアカデミー(ゲームスクールコーナー)

業界との連携、第一線で活躍する現役プロ講師陣の指導のもと、即戦力となる人材を数多く輩出している教育機関です。ブースでは、ゲーム学科学生作品の展示や業界体験セミナーのご案内、学校紹介などを実施します。さらに、アンケートに答えると抽選で豪華プレゼントが当たる「大抽選会」を開催! ぜひ遊びにきてください。

想通(ビジネスミーティングエリア)

<http://so2.co.jp/>

ソニー・インタラクティブエンタテインメント(一般展示)

PlayStation®VRを含むPlayStation®4の新作タイトルを多数出展。また、ブース内からPlayStation®の最新情報をお届けする番組配信も実施予定です。今年のPlayStation®ブースと各種企画にご期待ください。

ソニー学園 湘北短期大学(ゲームスクールコーナー)

本学は、1974年に学校法人ソニー学園により設立された総合短期大学です。総合ビジネス・情報学科では、情報化した現代のビジネス社会で活躍できる人材を育成します。情報系フィールドではWebやCG、ゲームやアプリの制作について学べます。当校ブースでは映像やPCゲーム、Androidアプリなど、様々な学生作品を展示します。ぜひブースに遊びに来てください。

ソフトギア(ビジネスソリューションコーナー)

下位レイヤーからのネットワーク技術開発を得意とするオンラインゲーム開発会社。ゲーム開発、ゲームエンジン開発、デバッグサービスと、お客様のゲーム開発をワンストップで支援します。ブースでは、弊社が商品開発を進めるゲームエンジン「STRIX ENGINE」、デバッグオートメーションシステム「STRIX DMS」のプレゼンテーションステージを実施。ライブラリ製品の活用事例などを紹介します。<http://www.soft-gear.co.jp/>

SOFTSTAR ENTERTAINMENT <台湾>(ビジネスミーティングエリア)

SOFTSTARはコンシューマーゲーム開発を中心に1988年に創立しました。中華圏のゲームメーカー業界において経歴が最も長く、中国や台湾など中華文化エリアにて多大な人気を得た作品を多数生み出した会社として発展しています。現在は自社開発だけでなくパブリッシング事業、エンターテインメント事業にも更に力を入れ、IPを核心に幅広い事業を展開しています。

Soft-World International <台湾>(ビジネスミーティングエリア)

Soft-World was the first Taiwanese game company to be listed on TWSE (5478) in March 2001. It is also the biggest game software distributor in Taiwan. Established on 15th July 1983, it began as a game software agency service company for Taiwan and overseas sales. It also published game-related magazines, books and self-developed games. Soft-World runs the payment system MyCard-provides multi-digital services according to the market, multi-investments to new internet technologies. Its aims to provide partners with the best service as possible.

ダイナコムウェア(ビジネスソリューションコーナー)

ゲーム、アプリ、映像などメディアミックスに対応したダイナフォント年間ライセンス製品「DynaSmart V」を中心にゲーム作品にオススメの書体のご紹介やダイナフォント採用ゲーム作品等を展示します。また「DynaSmart V」追加オプションであるコンシューマーゲーム・スマートフォンゲームなどにダイナフォントを埋め込んで使用できる「DynaSmart V ゲーム拡張オプション」をご紹介します。

TAIPEI GAME SHOW <台湾> (ビジネスソリューションコーナー)

台北コンピュータ協会主催する台北国際ゲームショウ2018(1月25日~29日)は、台湾最大級「ゲーム」をテーマとした国際展示会です。業界の繋ぎを強化するため、台北国際ゲームショウはアジア太平洋ゲームサミット、B2Bゾーン、B2Cゾーンが含まれています。来場者は40万回の来場回数と2,000人のバイヤーが参加します。ブランドの宣伝とマーケティングを行ない、新しいビジネスチャンスを作る最適な場所です。

台湾ゲーム館 <台湾> (ビジネスソリューションコーナー)

台湾貿易センターは台湾ゲーム業界の企業を取りまとめ、台湾パビリオンとして出展しております。ブースはビジネスソリューションコーナーに位置し、今年他エリアでの独立出展を含め、21社の台湾企業が来日。さまざまなオリジナルゲームで皆様をお待ちしております。【XPEC Entertainment: www.xpec.com】【XPEC Art Center: www.xpecartcenter.com】【FunYours Technology: www.fy.com.tw】【Winking Entertainment: www.winkingworks.com】

DAEDALIC ENTERTAINMENT <ドイツ> (一般展示)

Daedalic Entertainmentは、PCと家庭用全機種向けにゲームを開発、発売しています。キャラクター性とストーリー性を重視した開発を得意とします。東京ゲームショウ2017では、以下2タイトルの実機デモを展示します。『AER - Memories of Old』(PlayStation®4、Xbox One™、PC)は3人称視点の探索アドベンチャーゲームです。『State of Mind』(PlayStation®4、Nintendo Switch、Xbox One™、PC)は、ダークな世界観の3Dアドベンチャーゲームです。

タスキブ(スマートフォンゲームコーナー)

ゲームグラフィックとデジタルコンテンツの制作会社として、これまで制作を携わらせて頂いたタイトル、自社オリジナルで開発したコンテンツを前面に展示いたします。来場者向け先着限定の配布物等もご用意する予定ですので、ぜひ弊社ブースにお立ち寄りください。『アイチュウ』のアイキッズイラストの展示/フライヤーの配布、今秋配信予定のスマホアプリ『独占恋チェーン』PRフライヤーを配布予定です。

ダズル(VR/ARコーナー)

アジア初・VRプロダクトの分析・運用サポートサービス「AccessiVR(アクセシブル)」と、HTC Vive向けVRマルチプレイFPS『Rays』を展示いたします。「AccessiVR」は、ユーザーのVR体験を可視化することで、サービスを改善し、目標を達成することをサポートするためのVRグロースハックツールです。<https://accessivr.io/> また『Rays』はUE4で開発した、最大4人同時対戦が可能なHTC Vive向け新作VRマルチプレイFPSです。

タップジョイ・ジャパン(ビジネスソリューションコーナー)

Tapjoyは業界をリードするデータサイエンスおよび予測技術を採用し、アプリデベロッパーのユーザーエンゲージメント向上と収益最大化を実現するマーケティングオートメーションプラットフォームを提供しています。

谷川商事(物販コーナー)

スタンプ・印鑑・印鑑ケースを中心に物販します。タイトルは『進撃の巨人』『ストリートファイター2』『アイドルマスターSideM』『信長の野望・創造 戦国立志伝』ほかです。先行販売商品を中心に会場限定商品も予定しています。よろしくお願ひします。

タムソフト(ビジネスミーティングエリア)

今年で設立25周年を迎えたゲームデベロッパーです。直近で携わらせていただいたタイトルは『閃乱カグラ PEACH BEACH SPLASH』『四女神オンライン』など。セルアニメ調の3D表現を用いたゲーム開発が得意です。弊社の開発力に興味のあるパブリッシャー様、また弊社と取引をご希望のデザイン・シナリオ・サウンド制作の企業様・クリエイターの方からのご連絡をお待ちしております。

TalentWalker Interactive Entertainment <中国> (スマートフォンゲームコーナー)

TalentWalkerは、東南アジアにおける主要なゲームデベロッパーおよびパブリッシャーです。私たちは様々なプラットフォームに100以上の人気ゲームを配信しています。TalentWalkerは、優れた独立系R&Dチームがおり、高い競争力を持っています。自社開発の多機能プラットフォームTiger Gameは、ゲームパブリッシング、第三者支払い、広告プラットフォームへのアクセス、社会的つながりなどを統合しています。

Dangen Entertainment(インディーゲームコーナー)

The Takeover is a classic styled beat-em-up with fighting game style combos and updated, modern graphics.

Dangen Entertainment(インディーゲームコーナー)

Dangen Entertainmentはインディーズパブリッシャーで、ファンに極上のゲームをお届けできるよう全力を尽くしています。東京ゲームショウ2017での『Fight Knight』と『Asura』の発表を誇りに思います。『Fight Knight』は、従来のダンジョン探索と格闘アクションとを融合させたユニークなゲームです。『Asura』は、ハックアンドスラッシュにローグライクのメカニクスを加えています。インディーゲームエリアでお会いできるのを楽しみにしております！

Team Cherry <オーストラリア> (インディーゲームコーナー)

Forge your own path in Hollow Knight! An epic action adventure through a vast ruined kingdom of insects and heroes. Explore twisting caverns, battle tainted creatures and befriend bizarre bugs, all in a classic, hand-drawn 2D style.

Team Fractal Alligator <オーストラリア> (インディーゲームコーナー)

A terminal-based hacking game, following the story of a recently deceased hacker Bit, whose death may not have been the accident the media reports.

Cherrymochi(インディーゲームコーナー)

Kickstarterで22万ドル以上を集めたアドベンチャーゲーム『東京ダーク』。昨年はインディーゲームの祭典Bitsummit2016においてVermilion Gate Awardを受賞。Steamで全世界に向け発売となるゲームのプレイアブルを出展いたします。行方不明となった主人公のパートナーを探す『東京ダーク』の世界をCherrymochiのブースでぜひ楽しんでみてください。

中央情報大学校(ゲームスクールコーナー)

群馬県高崎市にある情報×デザインの分野に強い専門学校です！ ゲームづくりを通じて情報×デザインの知識・技術を学習する「実践型学習」の成果として、今年も出展しています！ ゲームプログラマーやゲームクリエイター、CGやプロダクトデザイナーを目指す学科に、モノづくりや新しいモノが好きなたちが集まって、とにかく楽しみながら実践力を身につけている私たちのカリキュラム！ ぜひ、みなさんも一緒に加わってみませんか？

CHILE <チリ>(ラテンニュースターズコーナー)

チリのゲーム開発者とチリ製のゲームは今や国際市場に進出しています。チリのゲーム産業は有望で過去3年間で40%以上成長し、2015年だけでも160種以上のゲームが開発されました。チリではまだ多くの才能が発見されています！ラテン・ニュー・スターズ・エリアのブース2-N03で最新のイノベーションとサービスを紹介いたします。皆様のお越しをお待ちしております。

DXRacer(一般展示)

DXRacer(デラックスレーサー)は日本上陸7年目を迎える、アメリカを中心に世界展開するゲーミングチェアブランドです。東京ゲームショウ2017では『e-Sports X イースポーツクロス』会場のゲーミングデバイスにも当社製品が採用されました。年々高まるe-Sportsの熱い戦いをサポートさせていただきます。ご来場を心よりお待ちしております。

ディー・エヌ・エー(ビジネスミーティングエリア)

ゲーム事業部におけるアウトソースを担当する部署として出展させていただきます。2D/3D/映像/サウンド/ボイス/シナリオ……など、さまざまなアセットを制作いただける協力会社様とのネットワークを構築できればと考えております。

DMM GAMES(一般展示)

基本無料のソーシャルゲームから本格オンラインゲームまで豊富なラインナップ！話題の新作も続々登場、イベントも随時開催中のDMM GAMESでは、『刀剣乱舞-ONLINE-』などのブース・ステージを出展。

DMM GAMESステージ

21日～24日 10:00～18:00

詳細は、こちら→ <http://www.dmm.com/netgame/tgs/>

がるメたる!ブース

21日～24日 10:00～18:00

詳細は、こちら→ <http://www.dmm.com/netgame/tgs/>

刀剣乱舞-ONLINE-ブース

21日～24日 10:00～18:00

詳細は、こちら→ <http://www.dmm.com/netgame/tgs/>

神姫PROJECT Aブース

21日～24日 10:00～18:00

詳細は、こちら→ <http://www.dmm.com/netgame/tgs/>

DESTINY CHILDブース

21日～24日 10:00～18:00

詳細は、こちら→ <http://www.dmm.com/netgame/tgs/>

テラバトル2ブース

21日～24日 10:00～18:00

詳細は、こちら→ <http://www.dmm.com/netgame/tgs/>

PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDSブース

21日～24日 10:00～18:00

詳細は、こちら→ <http://www.dmm.com/netgame/tgs/>

陰陽師ブース

21日～24日 10:00～18:00

詳細は、こちら→ <http://www.dmm.com/netgame/tgs/>

ディースリー・パブリッシャー(一般展示)

話題沸騰『地球防衛軍5』の最新バージョンをプレイできるほか、新作タイトルがいち早く体験できる試遊台をご用意。ブース内特設ステージでは『地球防衛軍5』の公式生放送の公開収録や多彩なゲストをお迎えしてのイベント、コスプレ美女の撮影会など盛りだくさん！もちろん恒例の巨大造形物の展示もあり、見所満載の出展内容で皆様をお待ちしています。

『地球防衛軍5』スペシャルステージ

21日～24日 時間未定

詳細はディースリー・パブリッシャーのイベント紹介サイトをご覧ください。 <https://www.d3p.co.jp/tgs2017/>

新作ブリーフィング

21日～24日 時間未定

詳細はディースリー・パブリッシャーのイベント紹介サイトをご覧ください。 <https://www.d3p.co.jp/tgs2017/>

ゲーム大会(仮)

23日/24日 時間未定

詳細はディースリー・パブリッシャーのイベント紹介サイトをご覧ください。 <https://www.d3p.co.jp/tgs2017/>

撮影会(仮)

21日～24日 時間未定

詳細はディースリー・パブリッシャーのイベント紹介サイトをご覧ください。 <https://www.d3p.co.jp/tgs2017/>

Deedema Games<イラン>(スマートフォンゲームコーナー)

Deedemaは2016年に設立されたモバイルゲーム開発スタジオです。『Hardanbil』はフリーミアムの大規模多人数型ストラテジーオンラインゲームです。プレイヤーはデッキを建て、軍隊を訓練し、戦闘エリアにいるほかのオンラインプレイヤーを攻撃しアイテムを獲得し、軍隊を強化することができます。

Deedema Games <イラン>(ビジネスミーティングエリア)

Deedemaは2016年に設立されたモバイルゲーム開発スタジオです。『Hardanbil』はフリーミアムの大規模多人数型ストラテジーオンラインゲームです。プレイヤーはデッキを建て、軍隊を訓練し、戦闘エリアにいる他のオンラインプレイヤーを攻撃しアイテムを獲得し、軍隊を強化することができます。

D-PAD STUDIO <ノルウェー>(インディーゲームコーナー)

ノルウェーの開発スタジオ、D-PAD Studio 渾身の一作『Owlboy』。開発期間8年、丁寧に丁寧に作り上げられた心温まる作品です。美しく描かれたドット絵の世界。あなたは声を失ったフクロウの主人公オータスを操り、スカイパイレーツに襲われた町を取り戻すため、仲間とともにモンスターの待つ古代遺跡の秘密を解き明かす冒険の旅に出よう！感動のストーリーと味わい深いゲームプレイをぜひご体験ください。

DeepMotion <米国>(ビジネスソリューションコーナー)

ビジネスでは、VR内にてふたりのユーザーの化身であるアバターが、実際に交流をするVR体験を紹介するほか、2Dアニメーション(クリーチャー)と3Dキャラクタシミュレーション(アバターとニューロン)のためのツールを紹介します。一般公開では、物理学ベースのロボット対戦ゲーム『Fist of Physics』を紹介します。

DICO(ビジネスソリューションコーナー)

当社メイン事業の開発およびローカライズを中心に展示予定です。前者においては弊社が手掛けているコンソール向けタイトルを筆頭にUnreal Engine 4開発者としての事業展開と、かねてより継続してきたモバイル/カジュアルゲーム開発を、ゲームエンジン事業と絡めてご紹介致します。後者においては翻訳、字幕制作、音声収録、言語デバッグ、パブリッシングサポート等、総合的なローカライズサービス展開をご紹介予定です。

ディンプス(ビジネスミーティングエリア)

国際会議場内の会議室ブースにおいて、取引先様や新規の会社様との面談場所を開設いたします。

Data Realms <米国>(インディーゲームコーナー)

Explore physics-driven circular worlds in this Metrovania-like with local Co-Op combat and crafting! Also bring your game ideas and Early Access feedback to life with the Contributor Edition - its powerful engine and integrated tools allow you to help shape this game right alongside us.

TEGWAY <韓国>(VR/ARコーナー)

Tegway社が開発した柔軟な熱電装置技術をベースに、ThermoReal社は、ゲームやVR、ARでプレイヤーがゲームシーンに応じて瞬時に温度や痛みを感じることが出来るThermoReal®ソリューションを紹介します。ThermoReal®ソリューションは、ジョイスティック、コントローラ、またはゲームパッドに、そして将来的にパブティックグローブやVRスーツに統合することができます。

テクノブラッド(ビジネスソリューションコーナー)

スマートフォンゲームアプリ向けセキュリティソリューション「AppGuard」を出展。昨今ますます猛威を振るうスマートフォン向けの悪性行為を防ぐ世界ナンバーワンモバイルセキュリティです。モバイル向けゲームアプリのパブリッシャー、デベロッパーにぜひ見ていただきたい内容です。東京ゲームショウではセミナーも実施予定。ブース、セミナーへのたくさんのご来場をお待ちしております。

Digital Stacks(ビジネスソリューションコーナー)

米国防総省採用の実績があるセキュリティソリューションArxan。『ドラゴンクエストX オンライン』をはじめ、様々なゲームタイトルにチート、ボット、サーバクローン、海賊版対策として採用されています。また、インシデントの発生を関係者に確実に通知することができるアラート管理システム「PagerDuty」をご紹介します。メールだけでなく音声電話やSMSなどさまざまな方法で通知。世界中で8,000社以上の導入実績があります。

Digital Stacks(ビジネスミーティングエリア)

米国防総省採用の実績があるセキュリティソリューションArxan。『ドラゴンクエストX オンライン』をはじめ、様々なゲームタイトルにチート、ボット、サーバクローン、海賊版対策として採用されています。また、インシデントの発生を関係者に確実に通知することができるアラート管理システム「PagerDuty」をご紹介します。メールだけでなく音声電話やSMSなどさまざまな方法で通知。世界中で8,000社以上の導入実績があります。

デジタルハリウッド(ゲームスクールコーナー)

デジタルハリウッド大学、デジタルハリウッド大学大学院からの出展です。授業やゼミで制作したゲームを更にブラッシュアップして展示します。シューティング、アクションゲームを中心に、体の健康に関するゲームなど多岐にわたる作品をぜひ御覧ください。

DIGITAL FOX <フランス>(インディーゲームコーナー)

『エジプトの王 GX』はスムーズな操作で遊べる楽しいプラットフォームゲームです！プレイヤーは、数年前に亡くなった妻を蘇らせるために、トートの王笏を探しているヘンリー・ページです。『エジプトの王GX』を通して、運命をまっとうし、この神秘的な物語のスリルと冒険を体験してください。優れた剣や策略でしか倒せない敵を倒すことでレベルアップします！

テラ(物販コーナー)

ゲーム・アニメ関連のスマートフォングッズ(スマートフォンケース、モバイルバッテリーなど)を多数販売！なかでも、Gild design(ギルドデザイン)のスマートフォンケース、イヤホンジャックカバーについては人気ゲームとのコラボ品を多数揃えています。当日、先行販売する商品や、会場限定価格で販売する商品を多数揃える予定ですので、ぜひ「TERRA」物販ブースまでお越しください。

Dell(一般展示)

DellのゲーミングPC「ALIENWARE」「Inspiron」新製品の展示。VRをはじめさまざまなコンテンツを試遊、体感いただけます。また、DellのゲーミングPCのパフォーマンスを体感いただけるステージイベントも開催します。

テレビ朝日メディアプレックス(VR/ARコーナー)

『ポリリブ ライブ DE リズム！』は、360度映像の中で遊べる音楽ゲームです。360度動画の臨場感に、体を動かす楽しみが融合して、まったく新しいゲームの体験が可能になります。プレイヤーは手にサイリウムを持ち、飛んでくるアイテムをリズムよく叩いていきます。今までの360度映像だけでは得られなかった、「全身でLIVEを楽しんでいる感覚」にきっと夢中になるはず！

電撃オンライン(一般展示)

ゲームを中心に最新&最深情報を毎日発信する総合エンタメサイト「電撃オンライン」のブースでは、全ハード・プラットフォームを網羅する濃密な特製冊子を配布いたします。http://dengekionline.com/

電撃PlayStation(一般展示)

電撃が誇る唯一無二のプレイステーション専門誌「電撃PlayStation」のブースでは、全ハード・プラットフォームを網羅する濃密な特製冊子を配布いたします。http://dengekionline.com/dps/

電子開発学園(ゲームスクールコーナー)

50年に渡るプログラミング教育の歴史とノウハウを継承しつつ、UnityやUnreal Engineなど最新の開発環境を取り入れた教育カリキュラムにより、実践的なゲームプログラマの育成に取り組んでいます。今回は、ゲーム企業と協同のハッカソンや学内コンペ等により、VRやスマホ/タブレットを使った選りすぐりのアイデア作品を展示して、みなさまのご来場をお待ちしております。

電玉(一般展示)

IoTとけん玉が組み合わさった未来のけん玉、それが『電玉』です。けん玉とスマートフォンのアプリとが繋がり、臨場感あふれるさまざまなゲームを楽しむことができます。遊び方はクエスト攻略モード、対戦モード、陣取りゲームなどさまざまです。『電玉』でクエストを攻略したりレベルを上げることで、さまざまなトリックが解禁されます。日本の伝統的遊具に最新技術を掛け合わせることで誰もが国や世代を超えて楽しめる玩具となりました。

トイズ・プランニング(物販コーナー)

OSゲーム、ブラウザゲームなどのキャラクターグッズを多数販売致します。ぜひお立ち寄り下さい。

トイディア(インディーゲームコーナー)

Nintendo Switchで配信予定の新作をプレイアブル実機展示いたします。同時に現在スマホにて好評配信中の『ドラゴンファンク』の東京ゲームショウ記念イベント展示あり。待望のトイディア新作にご期待下さい！

Twitch(一般展示)

Twitchは世界を代表するソーシャルビデオプラットフォームとコミュニティで、毎日数百万人のコミュニティが集まり、共通の趣味のコンテンツを視聴したりトークやチャットをしたりしています。Twitchは、ゲーム、音楽、クリエイティブ、雑談など、様々なコンテンツのライブと動画配信を提供しています。また、Twitchコミュニティが集まる祭典として、毎年TwitchConを開催しています。Twitchについては、プレスセンター、ツイッター、ブログをご覧ください。

東京コミュニケーション専門学校(ゲームスクールコーナー)

3年、4年制独自の産学連携教育システムにより、業界が求める即戦力としてのクリエイターを業界とともに育成しています。商品化を視野に入れた企業とのコラボ作品制作や現役クリエイターによる授業などを中心としたカリキュラムを実施し、業界へ数多くの卒業生を輩出しています。今年度の展示はVRやARなどを導入したゲームや企業とのコラボレーション作品を多数展示しております。

東京実業高等学校(ゲームスクールコーナー)

本校は東日本エリアで唯一、ゲームプログラマーとしての一歩を踏み出せるカリキュラムを組んだコースを設けている高校です。1年次よりプログラミングの基礎を学び、発想力・表現力・コミュニケーション能力を高めながら、3年次でオリジナルゲームの制作を目標とします。ハードウェア分野の授業も充実させ、情報技術者の道も視野に入れながら学習し、卒業後は理系大学進学を目指します。

東京情報大学 学友会(ゲームスクールコーナー)

情報大の選べる3学系14研究室の中にはゲーム・アプリケーション研究室などのクリエイティブなカリキュラムを持つ研究室もあります。情報大に入学するまでゲーム制作経験ゼロだった学生も今回のブースに作品を出品しています。情報大の生徒が授業や講義、部活動や研究活動などを通して制作した作品を展示しています。情報大の「今」を感じられるブースになっています。短い時間で遊べるゲームもあるので、ぜひ遊びに来てください。

東京デザインテクノロジーセンター専門学校(ゲームスクールコーナー)

本校はゲーム業界の現場から学ぶ創造力と「売れる・勝てる」技術力で、自分らしさを発揮できる高田馬場にある専門学校です。今回のゲームショウでは、ゲーム系専攻の学生がいくつかのチームを組み、VR・ARなどはもちろん、最新デバイスなどを使用するオリジナルゲームを制作します。ぜひエンターテインメント業界への最短距離を、体感してください。

東プレ(e-Sportsコーナー)

REALFORCE の新製品を展示。プロゲーマー Green Leaves のゲーミングイベントやキーボードの早打ち日本チャンピオンを決定するタイピング大会なども開催致します。

REALFORCE TYPING CHAMPIONSHIP

24日 時間未定

タイピングの速さを競うタイピング日本チャンピオンを決定する大会を開催いたします。

Green Leaves Gaming Event

23日 時間未定

Overwatch プロゲーミングチーム Green Leaves のゲーミングイベントを開催。

東宝(ビジネスミーティングエリア)

東宝株式会社はアニメ版「GODZILLA」「君の名は。」「僕のヒーローアカデミア」「ハイキュー!!」をはじめとする、いま注目のアニメ作品を制作、日本国内、国外に向けてスマートフォンゲーム、コンソールゲームに関するライセンス業務を行っております。

東北電子専門学校(ゲームスクールコーナー)

「夢の実現を最高の設備で優秀なクリエイターを育てる」。ゲームや音楽、映像など、23もの学科を有する専門学校。充実した施設と産学協同の技術教育。そしてゲーム業界の現役プロが教える現場に即したリアルな授業により、即戦力となる人材を育成している。今回の出展では、ゲームクリエイター科、ゲームエンジニア科、デジタルミュージック科など、複数の学科の学生がコラボレートしたオリジナルゲームが楽しめる。

東洋美術学校(ゲームスクールコーナー)

『ドリムユ〜きらめきのステージへ!〜』とは、東洋美術学校がプロデュースする、2017年9月リリースのオリジナルビジュアルノベルゲーム(iOS版)です。本校は生徒が手掛けたデザインやイラストの紹介と本作品のプロモーションをブースにて実施します。

Total Battery <韓国>(インディーゲームコーナー)

<https://totalbattery.itch.io/ifo>

tnayuki(インディーゲームコーナー)

〜光は波であり、光は神である〜『Lord, I'm shining』は2017年のグローバルゲームジャムで開発された、光と音により神に近づくゲーム(あるいはメディアアート)です。ストロボフラッシュによる強力な光を浴びながらリズムを取ることで、神に近づくことができます。

トビー・テクノロジー(VR/ARコーナー)

“Eye tracking for PC Gaming, VR, Notebooks.” アイトラッキング(視線追跡)世界No.1のトビー・テクノロジーが提供する新しいゲームの世界。第3の手として視線を使うことで、これまでにないゲームへの没入感を体感できます。ブースでは、アイトラッキングが搭載された「Alienware 17」、「Acer Predator」、そして視線追跡型VRを展示します。これまでに体験したことがないゲームの世界をお楽しみください。

DreamTeam.GG<米国>(e-Sportsコーナー)

ブロックチェーン&スマート契約テクノロジーのロックを解除し、オールインワンソリューションで、ひとつのプラットフォームで数十億ドルの経済を構築できる、ユニークな機会を提供します。DreamTeamは、初のe-Sports、ゲーム募集と管理ネットワークです！ DreamTeamは、あなたのチームクラブ成長を急騰させ、管理、収益化のためのオールインワンソリューションを提供します。

NAKAJIMA(インディーゲームコーナー)

すべてが水に囲まれた「水の国」。その国で働く郵便屋さんよって、お互いに惹かれあう男女、会いたいのには会えない家族たちを、手紙で繋いでいくアドベンチャーゲーム。

名古屋工学院専門学校(ゲームスクールコーナー)

なりたいあなたを応援する「マジメにスゴイ。」専門学校。1952年(昭和27年)の創立以来、63,000名を超える卒業生を全国各地に輩出してきた名古屋工学院専門学校。ゲーム・CG分野、コンピューター・IT分野、映像・音響分野、電気分野、電子・デジタル家電分野、機械・ロボット・CADデザイン分野で22学科を設置しています。

Nussoft(インディーゲームコーナー)

海戦サードパーソンシューティング『エース・オブ・シーフード』がPS4やSwitchに向けてパワーアップ！ サバやクルマエビが参戦し、アデリーペンギンが襲い来る。射撃能力がモノをいう未来の海でキミは生き残ることができるか？ 協力プレイもできます。友だちと一緒に海産物のエースになりきろう！

南国ソフト(VR/ARコーナー)

視線追跡型HMD(FOVEO)による未体験の心理戦！ 『The Outer Foxes』は、1.ネットワーク対戦型のVRテーブルゲーム！ 2.アイトラッキングによりプレイヤーの瞬きや視線、頭の動きなどをゲーム内のキャラクターにリアルタイムで反映！ 3.遠隔地の相手の目を読み、心理戦を戦える！ 4.豪華声優陣によるフルボイス(CV:三森すずこ、河本啓介)対応！

新潟高度情報専門学校(ゲームスクールコーナー)

「はさむ」をテーマにした学生ゲーム作品5点を試遊いただけます。カニの進行をピンチ操作で防げ『ビーチでピンチ！？かに騒動』／ボタン操作が楽しい幼児向けパズルゲーム『どうぶつ保育園』／クリップをつまむ感覚が楽しい『パチっとはさんでフワッと届けるはさみん！』／トリガーでロボットアームをコントロール『はさめ！ぶるぶる組み立てロボット』／新感覚トリガーアクション『Wizards Golems』

新潟コンピュータ専門学校(ゲームスクールコーナー)

新潟から19年連続ゲーム作品を出展している本校は、ゲーム・システム・CGが学べる4学科を有し、ゲーム業界をはじめ、専門職での就職に強い学校です。年に数回行われるチーム制作を通して、各業界で必要とされる高い技術力とコミュニケーション能力を磨いています。展示では、日本ゲーム大賞に応募した作品を厳選して展示しています。また、学生の作品集も配布予定ですので、ぜひお立ち寄りください。

ニカイドウレンジ(インディーゲームコーナー)

地球を操作して月を振り回して戦う、まったく新しいタイプのシューティングゲームです。月は重力によって地球に引っ張られているため、地球の位置を変えることで月の軌道が変化します。それを活用して迫り来る敵戦艦を月の体当たりで倒していくゲームとなっています。難易度はとても高いですが、その代わりに上達の実感が強く得られるはずですよ。

ニキ(スマートフォンゲームコーナー)

全世界1億ダウンロードを突破した、美しいグラフィックで送る新感覚着せ替えゲーム『ミラクルニキ』!! 主人公のニキが個性豊かなキャラクターたちと出会い、コーディネートバトルをしながら7つの国を冒険します。東京ゲームショウ2017ミラクルニキブースの「ニキのお部屋」に遊びに来てね♪ 試遊していただいたお客様は抽選会にご参加いただけます！

日経BP社(物販コーナー)

日経BP社の雑誌・書籍などを展示販売します。

日本HP(一般展示)

PC世界シェアNO.1(※2017年2Q/IDC調べ)のHPが提供する、独特の世界観を持ったゲーミングPCブランド「OMEN by HP」(オーメン バイ HP)をご体験いただけます。ご来場者だけの特典や、各種E-Sports大会の開催。多彩なゲストが登場するイベントなどが盛り沢山の「OMEN by HP」ブースは必見です！

日本工学院/東京工科大学(ゲームスクールコーナー)

日本工学院クリエイターズカレッジの学生作品(ゲーム、アニメ、CG)の展示・上映・試遊、東京工科大学メディア学部の教育成果発表。またオリジナルグッズの配布、クリアするとノベルティグッズを獲得できるゲームアトラクションを実施します。

日本工学院(インディーゲームコーナー)

日本工学院専門学校の学生作品で日本ゲーム大賞アマチュア部門の最終審査に進出した2作品を展示・試遊を行います。

日本電子専門学校(ゲームスクールコーナー)

日本電子専門学校は昼間部・夜間部合わせて25学科ある工業系の専門学校です。職業教育とキャリア教育の2本柱を教育方針にしており、東京ゲームショウへの出展もその一環です。今年度で21年連続での出展になります。毎年、在学生が研究・開発した作品を出展することにこだわり、学生自らがお客様へご案内し、その評価を得る内容になっています。未来のスペシャリストの卵たちです。ぜひご期待ください！

沼津情報・ビジネス専門学校(ゲームスクールコーナー)

沼津情報・ビジネス専門学校は、9つの学科を持つ静岡県東部最大級の総合専門学校です。2016年4月よりJR沼津駅南口に移転し、新しい新校舎にてゲーム・CGの実習室も最新設備が導入されました。今年もゲームクリエイター科とCGデザイン科の学生が協力して作成したWindows用ゲームやスマートフォン用のゲームの中から学生選考を勝ち抜いた作品を多数展示します。ぜひ、展示ブースにお立ち寄りください。

nextReality Games <米国>(インディーゲームコーナー)

Feel free to release any information about Blink.

ネストビジュアル(VR/ARコーナー)

HoloLensのシューティングゲーム『JK Bazooka』を制作しました。あの有名なセーラー服おじさんがスモールサイズになって現実世界に出現し、部屋の床やテーブルを走り回ります。それをロケットランチャーで吹き飛ばすという斬新かつ爽快な未来のシューティングゲームとなっております。

Nenet(インディーゲームコーナー)

【秋だ！ゲームだ！シイタケがウマイ!!】Nenetの新作アプリ『むちゃぶり姫は働かない』(iOS向け)の“シイタケ狩りステージ”を使ったハイスコアチャレンジを実施します！シイタケをたくさん獲得したかたにはちよっぴり素敵な賞品をプレゼント！【新ステージ増量！】『ゾンビ東京』の試遊会も実施!!「9ホール:インディーゲームコーナーB37にて素敵なプレゼントをご用意してお待ちしております!!」執事ハリーより。

『むちゃぶり姫は働かない』“シイタケ狩り”ハイスコアチャレンジ!!

21日～24日 10:00～18:55

【秋だ！ゲームだ！シイタケがウマイ!!】Nenetの新作アプリ『むちゃぶり姫は働かない』(iOS向け)の“シイタケ狩りステージ”を使ったハイスコアチャレンジを実施します！シイタケをたくさんGetした方にはちよっぴり素敵な賞品をプレゼントいたします！（もちろん参加賞もご用意☆）

『ゾンビ東京』ハイスコアチャレンジ

21日～24日 10:00～18:55

新ステージ公開『ゾンビ東京』をプレイしていただきハイスコアを出した方にはちよっぴり素敵な賞品を進呈いたします。（参加賞もご用意しております！）

Noio <オランダ>(インディーゲームコーナー)

Kingdom: Two Crownsは東京ゲームショーに初出展し、Nintendo Switchのおもしろいゲームを紹介します！

noitems studio(インディーゲームコーナー)

美しいドット絵で描かれた2D謎解きアクションアドベンチャー『SOULLOGUE』のプレイアブルデモを展示。

Noitom <米国>(VR/ARコーナー)

Alice Space:Lunar Missionは、星の探検するなどのVirtual Realityソリューションの第1号となるでしょう。NASAとのパートナーシップで、現実の宇宙飛行士の靴を履き、宇宙の不思議を探索するチームの一員になれます。

ノーマナ・インタラクティブ(インディーゲームコーナー)

2018年にリリース予定のツインスティック・アクションシューティングゲーム『NOAH:the gunslinger witch(邦題:ノア-魔女とマシンガン)』のプレイアブル出展を行います。プレイアブル出展では、銃と魔法を操る主人公の魔女「ノア」を操作し、ダンジョン攻略を通じて、爽快感あるシューティングやキャラクター強化要素の一部をお楽しみいただけます。東京ゲームショー当日はぜひインディーズゲームブースまでお越しください！

ノナブルナイン(インディーゲームコーナー)

横スクロール探索型・科学ADV。こだわり抜いた異様に滑らかな2Dモーションや、時には実写画像を組み合わせたアニメーションなど、独特の表現で送るSFホラー・サスペンス。32階だけがどこまでも繰り返すビル謎を解くカギは「科学」にあり。個人開発にあるまじき膨大な作業量を、ごく少人数での“手作り”でひたすらこなし、私たちの妄執に近い情熱にもご注目ください。

VIRTUOS <中国>(ビジネスミーティングエリア)

Virtuosは、2004年に設立され、中国、ベトナム、カナダ、フランス、日本、アイルランド、米国においてビデオゲームコンテンツ制作の主要企業です。社内には1200人以上のプロフェッショナルがおり、コンソールやモバイルタイトル用のゲーム開発やAAA 3Dアートプロダクションを専門としているため、お客様にさらなる収益をもたらす、業務効率を可能にします。

ハートビーツ(ビジネスソリューションコーナー)

ハートビーツはゲームインフラのチューニングや24時間365日有人監視・一次対応・日々のサーバ管理者作業などマネージドサービスをご提供します。専門のエンジニアがクラウドの活用方法やスケールアウト可能な設計、デプロイ環境のアドバイスなどゲームインフラに関わるさまざまなお困りごとにお答えします。負荷問題に悩まされている方、インフラ運用の手間を省いてゲーム開発に専念されたい方、ぜひお気軽にお立ち寄りください。

Bytesprite <オーストラリア>(インディーゲームコーナー)

BrambleLash is a cooperative local multiplayer party game with team swapping action. Players take the role of enchanted forest sprites and must work together to defeat slimy enemies in a whimsical setting. BrambleLash features a unique connection mechanic where players link with one another to form temporary alliances, only to be broken apart as soon as their tether is destroyed. Work together to dispatch enemies or betray your friends to come out on top!

HyperX <台湾>(e-Sportsコーナー)

Kingston TechnologyのGAMINGブランドHyperXは、今回が初めての東京ゲームショーへの参加であり、日本のゲームファンとの交流を楽しみにしています。e-Sportsステージの公式スポンサーでもあるHyperXブースでは、新製品を試していただけるほか、著名プロゲーマーとの対戦や、抽選会も企画しています。また、期間中は新製品発表やHyperXゲーミングギアの特別セールスもあります。

HyperX インターナショナルプレスイベント

21日 13:30～14:20

HyperXは、本プレスイベントにおいて、初参加となる東京ゲームショー2017における活動内容を発表いたします。著名プロゲーマーも登場するイベントや、日本のゲームコミュニティに力を与える最新のゲーミングデバイスも発表いたします。

HyperX ストリートファイターでプロゲーマーと対戦しよう！

23日 13:00～14:30

有名なストリートファイタープロゲーマーである、梅原大吾氏、Echo Foxのときど氏とチョコブランカ氏にHyperXのブースに来ていただき、来場者と盛り上げます。予選を抜けて、自分の好きなプロゲーマーとチームを組んで豪華商品を手に入れましょう。

HyperX オーバーウォッチでプロゲーマーと対戦しよう!

24日 14:00~16:00

有名なプロゲーミングチーム、DeToNatorにHyperXのブースに来ていただきます。プロゲーマーとチームを組み、オーバーウォッチの3対3で勝ち抜き、豪華商品を手に入れましょう。

パウヒュッテ/ビビラボ(物販コーナー)

ゲーミングチェア、デスクなどゲーミングファニチャーを展開しているBauhutte:パウヒュッテです。twitterで反響を巻き起こした、寝ながらゲーム、ゲーム要塞ゲーミングキャッスル、座椅子ゲーマー環境、運動しながらゲームができるエクササイズデスクなどのコンテンツをブース内で再現します。実際に使用感や座り心地を確認していただける他、会場限定価格にて物販も行いますので、ぜひお越しくださいませ!!

PGSOUL GAMES <中国>(インディーゲームコーナー)

『Blade of God』はIOSとAndroid用モバイルゲームで、ギリシャ神話をベースにしたアクションアドベンチャーゲームです。『Blade of God』はエキサイティングな戦闘に焦点をあてており、メインキャラクターである戦いの神AXEは、戦斧で多くの敵と戦います。敵のほとんどは、QTEを使って敵を倒すことができます。

VAQSO <米国>(VR/ARコーナー)

VAQSO VRは、VRから匂いを出すデバイスです。HMDに装着して使用しVRのコンテンツと連動して、複数のとてもリアルな匂いが出ます。VRから匂いが出ることで、さらにリアリティのあるVR体験が可能に! ちなみにVAQSO VRは、とても薄く、とても小さいデバイスなので、すべてのヘッドセットに取付が可能です。

ハクパ写真産業(物販コーナー)

定番キャラから今大人気のキャラまで。お求めやすい缶バッジやチャーム、パスケース。スマホスタンドやiPhoneケースなどなど、各種キャラクターグッズを揃えておまちしております!!

ハンラス(VR/ARコーナー)

『GOLDRUSHVR』は、仲間と協力して財宝を集めるコンテンツです。3つのエリアで隠された財宝を探します。コントローラのトリガを握む、離すなどの動作によって、VR内のさまざまなものを掴んだり、投げたり、ぶつけて壊したりして、財宝を集めます。見つけた財宝は、吸い込んで集めることができます。プレイヤー同士で、物を投げて受け取ったり、ぶつけて遊んだりすることもできます。

PASSION REPUBLIC <マレーシア>(ビジネスミーティングエリア)

「偉大な職人技と限界に挑戦する精神」は創業以来のモットーです。私たちのチームメンバーはデジタルコンテンツクリエイションに多大な情熱を持っています。クリエイティブディレクションの確立、ゲームシネマティクス、次世代のゲームキャラクター、アニメーションの制作など、Passion Republicはタレント、熱意と経験をもってお客様のニーズに答えます。

ハッピーミール(スマートフォンゲームコーナー)

大人がニヤっとしてしまうものから親子で楽しく遊べてちょっと学べるもアプリを多数ブル出展! 荒井清和氏キャラデザによるニンテンドー3DS向けダウンロードソフト『伊勢志摩ミステリー案内 偽りの黒真珠』をはじめ、インド感溢れる異色作『マサラドライブ』等を展示します! また、2020年から学校科目必修化で話題急上昇中の「プログラミング」をテーマにした教室「キッズ プログラミング アカデミー」のご紹介も行います。

ハッピーミール(ファミリーゲームパークコーナー)

ハッピーミール(株)/(有)TRYANTSが運営する子供向けプログラミング教室「キッズ プログラミング アカデミー」が会場にやってきました! 開催期間中は展示エリアにて1本のゲームを作り上げることで「プログラミング的思考」に触れる無料のワークショップを行います。そのほか、小さなお子さまでも楽しめる「ドット絵キーチェーン作り(有料)」やキッズ向けアプリのプレイブル展示も行いますのでぜひご家族でご来場ください。

BATTLEBREW PRODUCTIONS <シンガポール>(インディーゲームコーナー)

空に浮かぶ島を守るBattleSky旅団で指揮をとって、あなたのギルドメイドとつながれます。敵の基地を略奪するために、絶え間なく変化する空の中で島中を戦わなければなりません。あなたのギルドメイドとトレードして、最大の武器を作ってパワーアップしてください。BattleSky旅団に参加しよう!

HayatoWorks <台湾>(インディーゲームコーナー)

『おもちゃ戦車を組み合わせ簡単な仕事』は、両手で遊べるVRストラテジーゲームです。プレイヤーは直接戦車たちを操作するのではなく、後方でおもちゃパーツを戦車に組み合わせ、戦場に提供する形に支援します。戦車の種類により能力と特長があります。タイミングと場所を合わせて最も適した戦車を作って、投げて、司令部を守り、敵を蹴散らし、勝利を手に入れましょう!

バンダイナムコエンターテインメント(一般展示)

バンダイナムコエンターテインメントブースでは、新規作品から人気シリーズ作まで家庭用ゲームやアプリゲームなどのゲームを幅広いラインナップで出展します。ブース内ステージでは、皆様と情報を共有し楽しめるステージイベントを実施し、配信も国内外向けに行います。ミニステージや試遊や映像でのタイトル紹介にも期待下さい。

バンダイナムコエンターテインメント(ファミリーゲームパークコーナー)

バンダイナムコエンターテインメントブースでは、中学生以下に人気の家庭用ゲームを遊んだり、ゲーム大会を楽しんでもらえます。着ぐるみが遊びに来てくれたり、『太鼓の達人』の楽しい企画コーナーもあります。ぜひ、遊びに来て下さい。主催社ステージでもゲーム大会等を実施します。スケジュールを確認して下さいね。

スマイルどんちゃん笑顔をつくろう!!

23日/24日 10:00~17:00

「小さなどんちゃんを笑顔にして、みんなで大きな笑顔を作ろう!!」というテーマのもと、ご来場いただいた皆様にスマイルどんちゃんの顔を描いて壁に貼ってもらい、みんなでひとつの大きな笑顔を作ります。どなたでもお気軽にご参加いただけますので、ぜひ足をお運びください。

バンタンゲームアカデミー(ゲームスクールコーナー)

今年のバンタンゲームアカデミーのブースでは『X-R技術』にフォーカスを当てた内容を予定しております。AR,MR,VRすべての体験を一挙に味わうことができます。最新のデバイスを用いたゲーム作品を学生が開発し出展しています。また、CESAゲーム対象アマチュア部門の受賞作品『DOOR』も試遊頂けます。ぜひ一度足をお運び下さい。

Humble Grove(インディーゲームコーナー)

29 is a magical realist point and click game that follows the personal experiences of Bo and Ao; two graduates preparing to move out of their flat.

萬葉破天孔(インディーゲームコーナー)

『ライジング・アーチ -雷火交わせし試練の塔-』は、マウスやタッチパネルで遊ぶ、非常にハイスピードな2Dワーブアクションゲームです。会場展示には21.5型タッチディスプレイを採用し、明快かつエキサイティングな操作を楽しめるプレイ環境を整えてお待ちしております。

Peakware Studio <タイ>(インディーゲームコーナー)

悲しみ、怒り、そんな感情に侵されて静けさを無くした心にもう一度平穏を取り戻すため、さまざまな負の感情と闘いコントロールする『ジット・ウィン・ヤーン』は、ストーリー完全自動生成型ARPGです。ふと異変を感じて飛び起きると、真っ白で穏やかだった世界が強い負の感情に覆い尽くされ、くすんだ色に染められています。変わり果ててしまった「心」にもう一度平穏を取り戻すため、戸惑いながらも外へ出て負の感情の発生源を探します。

東日本デザイン&コンピュータ専門学校(ゲームスクールコーナー)

群馬県前橋市にあるゲーム・映像関連業界への就職に強い養成校です。現場で通じる技術が身につく密度の濃いカリキュラムと幅広いネットワークが大きな強みで、毎年高い就職率が業界からの信頼の厚さを反映しています。ブースでは、産学協同で制作したCGや映像の作品展示と、コース間連携プロジェクトチームで制作したゲームを試遊できます。当日はプレゼントもご用意しておりますので、ぜひブースにお立ち寄りください。

PikattoAnime/ピカットアニメ(物販コーナー)

大好評のガラガラくじ大会を開催します！ ★新登場！【閃の軌跡Ⅲ ガラガラくじ】★大好評につき売切必死！【Fate/EXTELLA ガラガラくじ】★ガルデモ参戦！【AngelBeats! ガラガラくじ】★直筆サイン入りフィルムが当たる！【東方Project ガラガラくじ】★新作！ 英雄伝説 閃の軌跡Ⅲ オリジナルグッズ販売します！ 商品ラインナップは <http://pikatto.jp/> をチェック！

PIXEL STUDIOS <シンガポール>(一般展示)

PIXEL Studiosは、IMDAによって先導されており、Nanyang Polytechnic (NYP)と提携した次世代コンテンツクリエイターやメディアビジネスのために、アイデアを概念化し、オンラインビデオの制作、ゲーム開発、プロトタイプ作成、革新のために活動しています。これらのデジタルコンテンツクリエイターがほかのクリエイターと協力してアイデアを交換する機会もあります。

ピグミースタジオ(一般展示)

ピグミースタジオが放つ新作Nintendo Switch用ゲームソフト『LUNAXXX(ルナトリプルエックス)』の体験版をいち早く試遊いただけます。本作は、『ちびロボ!』などでもお馴染みの西健一氏と『ボコスカウォーズⅡ』、『僕は森世界の神となる』等をプロデュースする夢工場長氏が手掛ける新感覚シンクロアクションゲーム。ゲームミッションをクリアすると特製缶バッジをプレゼント！

Bishop Games <カナダ>(インディーゲームコーナー)

You will be able to play Light Fall on PC and consoles in March 2018.

VISIONTRICK MEDIA <スウェーデン>(インディーゲームコーナー)

『Pavilion』は、数々の賞を受賞しIMGAよりノミネートされたゲームです。このパズルアドベンチャーは、チュートリアルや説明がなくてもミステリアスな世界を体験できます。『MARE』は神話のような世界をロボットのような鳥と迷子の少女を操作する探検と感覚によるVRアドベンチャーゲームです。

bitcraft(ビジネスソリューションコーナー)

バックエンドサーバー開発の為に確固たる実績に基づくサーバーの開発とオペレーションサービスの充実で高水準のセキュリティ・安定性・拡張性を提供することをお約束いたします。デザインや開発の費用対効果を実現し、見通しの甘い技術選択への対策、ソフトウェアやハッカーへの適切な解決策をはかります。独自開発製品も多数。拡張性の高いweb管理ツールも手掛けており、クライアント側の開発にも力を入れております。

Bifrost Entertainment(インディーゲームコーナー)

『Iconoclasts』(アイコノクラスツ)は圧倒的なスケールとビジュアルの一大アクションアドベンチャーゲーム。キレッキレのプレイ感、精巧なパズル、そして巨大ボスとの激戦の数々！ はねっかえりメカニックのロビン率いるヘンテコな仲間たちとともに、崩れつつある世界で真実と意義を追い求める旅が始まります！

ビュージックス(VR/ARコーナー)

あらゆるHDMI機器に接続可能なヘッドマウントディスプレイ「iWearビデオヘッドフォン」を実機展示いたします。3Dの視聴はもちろん、ほぼすべてのVR動画にも対応！ 仮想ディスプレイは3メートル先に125インチ相当！ 映画館のような臨場感を味わえます。

ビヨンド(ビジネスソリューションコーナー)

ビヨンドはゲームを中心にサーバーサイド開発から構築・監視・運用保守まで24時間365日でサーバーに関する事をすべてサポートいたします。チャット・電話・メール・訪問による迅速でコミュニケーションを重視したサービスを提供いたします。サーバーのことでお困りの際はビヨンドまでお気軽にご相談ください。

Fire-Point Interactive <中国>(VR/ARコーナー)

当社は、バンクーバーやバーナビーにオフィスがあり、VRゲームの開発やモバイルゲームを配信しています。当社のスタジオは、ゲームへの情熱を持ったデベロッパーにより設立され、革新がVRの世界へと飛び込むことが可能になりました。

Fire-Point Interactive <中国>(ビジネスミーティングエリア)

当社は、バンクーバーやバーナビーにオフィスがあり、VRゲームの開発やモバイルゲームを配信しています。当社のスタジオは、ゲームへの情熱を持ったデベロッパーにより設立され、革新がVRの世界へと飛び込むことが可能になりました。

FABRAZ <米国>(インディーゲームコーナー)

Nintendo Switchとパソコンゲーム『Slime-san』をご紹介します。また、ステッカーやチラシも配布しております。『Slime-san』の詳細はホームページからでもご覧いただけます。

Fabraz <米国>(インディーゲームコーナー)

Slime-san is coming to Japan! Play as a little green slime that was eaten by a giant worm! It is your goal to escape the innards of the worm before you get digested! Coming to Japan for the PC & Nintendo Switch!

ファミ通(一般展示)

『ファミ通』ブースは週刊ファミ通編集部とファミ通App編集部が東京ゲームショウの会場に出張します！ 4日間さまざまなゲストをお招きして楽しいトークを繰り広げます。また、その様子は「ニコニコ生放送」でも配信予定です！

ファミ通 マーケティング(ビジネスソリューションコーナー)

エンターテインメント業界スタンダードのサービスを一挙公開・展示！ 会期中は、さまざまなメディアで展開され話題沸騰の「eb-i (entertainment business insight)」や、『週刊ファミ通』のTOP30などで知られているデータベースサービスの決定版「f-ism.net」などの最新版を公開展示。ゲームやアニメ等の、エンターテインメントに関するユーザー分析の最先端サービスを、実際に体感してもらうことが可能です。

FUNCOM <ノルウェー>(ビジネスミーティングエリア)

Funcomはノルウェーのオスロに本社を置き、米国ノースカロライナに開発スタジオを持つ、PC、コンソール、モバイルデバイス向けの受賞歴のあるデベロッパーおよびパブリッシャーです。『Conan Exiles』、『Secret World Legends』、『Age of Conan』、『Anarchy Online』、『The Longest Journey』など、成功をおさめた数々のタイトルを手がけています。詳細はwww.funcom.comをご覧ください。

Funyard Game <中国>(ビジネスミーティングエリア)

上海に位置するファンヤードゲームは熱血、プロ、自信を持っています。3D美術アウトソーシングサービスに専念しています。2013年創立以来、高水準な技術、高効率な作業と正規的な経営モードを通じて、大手企業の信頼を得られました。会社は品質向上に向けて、お客様の知的所有権の保護とデータの安全性の確保を会社準則として進めております。

VR IMAGINATORS(インディーゲームコーナー)

【VR×オンライン同期×音声認識×魔法詠唱】魔法詠唱中に中二病ワードを多く含むほど、魔法の威力が上がるアホな仕様のゲームです！ 現在、VR-MORPGに仕上げるための開発段階で、東京ゲームショウ2017では「魔導士」と「剣士」でそれぞれデモプレイ可能。魔導士は魔法を唱え、剣士はソードスキルを叫び、つぎつぎと敵を倒すVRアクションゲームです！

FOREVER ENTERTAINMENT <ポーランド>(一般展示)

ブースにて、『Hollow』、『Fear Effect Sedna』、『Prodigy』、『Shadow over Isolation』の4つのゲームが試遊できます。

4th cluster(インディーゲームコーナー)

開発中のスマートフォン向けRPG『Star Mined』の展示を行います。宇宙の辺境に取り残された主人公は、資源を採掘し、脱出を目指します。タッチパネルに最適化したダンジョン探索と、武器の組み合わせが重要になる戦闘システムにより「探検のワクワク感」を実現した新世代のスマートフォン向けRPGです。出展ブースではβ版をいち早く体験いただけます。

フォーラムエイト(VR/ARコーナー)

直感的な操作によるVR空間構築、イベント作成、ハード連携が可能な3Dプラットフォーム&モデリングソフト『UC-win/Road』を活用したエンタテインメント向け展示を行います。VRや大型筐体によるゲーム体験、クラウドビジネスを支援する特許技術「VR-Cloud (R)」、グループ企業CRAVA社による3Dコンテンツ/アプリ開発、ファーストシステム社によるマイコン開発など一貫したソリューション提案が可能です。

フォントワークス(ビジネスソリューションコーナー)

コンシューマゲームやスマートフォン向けゲームなどで、バラエティ豊かなフォントが利用できる年間定額制フォントサービス「LETS」を紹介。LETSは《シンプルな利用許諾》と《低コスト》で使用できる年会費制のゲーム向けフォントソリューションです。ゲームへのフォント組込み、チャット利用などを許諾するオプション契約も用意しております。LETSサイト【<https://lets-site.jp>】【<https://lets-site.jp/solution/game/>】

福岡デザインコミュニケーション専門学校(ゲームスクールコーナー)

在校生が取り組んだ、個人作品、チーム作品、イラスト作品、ポートフォリオ(作品集)を一室に展示。出展作品は、自由に試遊することができます。ほかにも、企業様より課題をいただき、作品制作に取り組む「企業プロジェクト」作品も同時に展示しております。

フジゲームス(スマートフォンゲームコーナー)

2017年秋に配信開始予定のドラマチックファンタジーRPG『オーディナル ストラータ(オデスト)』の最新情報を、各種映像・パネル・ちらし等で紹介し、さらにオリジナルコスチュームのコンパニオンによるオデストグッズ・特典のサンプリングを実施。また、フジテレビ地上波にて毎週木曜深夜放送中のゲームバラエティ「佳代子の部屋～真夜中のゲームパーティー～」出演者との連動企画も予定。

藤商事(一般展示)

藤商事が東京ゲームショウに初出展いたします。この冬リリース予定の完全オリジナルスマートフォンゲーム『23/7(トゥエンティスリー セブン)』をいち早くプレイできるだけでなく、各種イベントでブースを盛り上げます。ぜひ遊びに来てください。またイベントの様子は「ニコニコ生放送」、「YouTube」でも生配信予定。会場に来れない方もお楽しみに。

ブシロード(一般展示)

ブシロードブースでは、好評配信中の『バンドリ！ ガールズバンドパーティ！』をはじめとするゲームタイトルのステージイベントおよび展示を行います。また、新規タイトルの発表や今後配信予定のタイトルの新情報もお届けいたします。

ブシロードのアジア投資戦略発表会 次世代ゲームプラットフォームの世界展開

21日 10:30～11:00

アジア戦略発表会では、ブシロードが資本提携したアジア各企業とその世界展開向けの新たなゲームプラットフォーム戦略をご紹介いたします。

ラブライブ！スクールアイドルフェスティバル新情報発表会

21日 12:00～13:00

スクフェスの最新&重大発表のほか、PERFECT Dream Projectの続報も！ 気になるスクフェス発の新スクールアイドル9名のキャストも大発表!! そして、驚きのスペシャルゲストも登場！ 必見の発表会です！

けものフレンズアワー-TGS出張版

23日 11:00～12:00

毎月放送中の「けものフレンズアワー」が東京ゲームショウに出張！ 2017年配信予定の「けものフレンズぱびりおん」や、好評配信中の「けものフレンズあらーむ」の最新情報をお届けします。

バンドリ！ポッピンラジオ！出張版
23日 13:00～14:00
『バンドリ！』から生まれたバンド、Poppin' Partyのメンバーでお届けするラジオ番組です♪今回は東京ゲームショウ出張版！ステージから公開生放送を行います。パーソナリティは戸山香澄役の愛美さん、花園たえ役の大塚紗英さん、牛込りみ役の西本りみさん、山吹沙綾役の大橋彩香さんにてお送りしますのでお楽しみに！
新テニスの王子様 RisingBeat発表会
24日 11:00～12:00
年内リリース予定の『新テニスの王子様 RisingBeat』に関する新情報や、ゲーム主題歌のミニライブなどを予定しております。また、大物ゲストからの特別メッセージも届く予定です。
戦姫絶笑シンフォギアRADIO 東京ゲームショウ出張版
24日 12:45～13:45
WEBラジオ「戦姫絶笑シンフォギアRadio」のニコ生出張版としてステージを開催します。アプリの新情報発表やキャスト実演によるアプリ紹介などをステージ上で実施する予定です。
バンドリ！ガールズバンドパーティ！@ハロハピCIRCLE放送局 in 東京ゲームショウ&ハロー、ハッピーワールド！1st Single発売記念スペシャルステージ
24日 15:00～16:30
バンドリ！ガールズバンドパーティ！@ハロハピCIRCLE放送局の公開生放送です。今回は東京ゲームショウ特別編。ハロー、ハッピーワールド！1st Single「えがおのオーケストラっ！」の発売を記念しMCはもちろんゲストもハロハピメンバーでお送りします！
ブシロード(ファミリーゲームパークコーナー)
今年も東京ゲームショウにパディファイトが参戦!! 初めてパディファイトをするキミには遊びかた教室を！もうパディファイトがバッチリなキミには3戦ファイトが待っているぞ！東京ゲームショウでもどどんパディっちゃおう！！
buho Interactive Entertainment <台湾>(インディーゲームコーナー)
Click Chronicle is a fast-click mobile game. Pretty, fascinate and exquisite art style, full rich outpouring of story-telling color-match you will never be tired. Your task in game is to help Hero to meet partners & rescue the world destroyed by Evil. Each partner has its own capability and fantastic story. They are always loyal to Hero, and using powerful skill to defeat all rivals they meet.
フラー(ビジネスソリューションコーナー)
スマホアプリビジネスをサポートするアプリ分析プラットフォーム「App Ape(アップエイブ)」に関する展示・小セミナーをビジネスソリューションコーナーのブース内で行なっております。当日は「App Ape」の試用だけでなく、今後のアップデート予定画面のデモンストラーションやアプリ市場・アプリビジネスのマーケティングに関する小セミナーも行いますので、ぜひお立ち寄りください。
FlyteCatEmotion(インディーゲームコーナー)
去年に引き続き、PS Vita向けタワーディフェンスSTG『Million Shells』を展示します。内容はアップデートされ、ステージ2を体験することができます。また、公開が終了したPSM版『Million Shells -The First Encount-』もプレイ可能となっております。そのほか、新作の予告映像が流れるかも……？
Prideful Sloth <オーストラリア>(インディーゲームコーナー)
デビューした「Yonder: The Cloud Catcher Chronicles」は日本語でローカライズされています。
フライハイワークス(一般展示)
『神巫女-カミコ-』『IMPLOSION』『VOEZ』などの最新作をはじめとした、魅力的なタイトルの試遊に加え、その他、未発表タイトルを多数出展いたします！たくさんの面白いを提供するフライハイワークスを知らない人は、この機会にぜひ、フライハイワークスブースにお立ち寄りください。あなたにピッタリな素敵なタイトルを用意してお待ちしております!! http://flyhighworks.jp
PRIME WORKS(ビジネスソリューションコーナー)
PRIME WORKSは、遊技機開発、ゲーム開発、プロジェクトマッピングなどのコンテンツ企画から制作まですべてをワンストップで行えることが強みです。2016年は、投影パネルを使用したインタラクティブ映像作品として出展させて頂きました。今年は、VRゲームでの出展となります。ぜひブースへお立ち寄りください。VR 東京ゲームショウバージョン 3作品でお待ちしております。
Black Ghost Studio <スイス>(インディーゲームコーナー)
東京ゲームショウ2017では、『Galactic Super Ball』と『TransmoKnight』というふたつのゲームを紹介いたします。『Galactic Super Ball』は、マルチプレイヤーの未来型スポーツゲームで、プレイヤーはオンラインやオフラインで対戦プレーや協力プレーができます。『TransmoKnight』は、中世を舞台にしたゲームです。プレイヤーは様々な場所へ行き、Transmodiansの謎を解明していきます。
Brushup(ビジネスソリューションコーナー)
Brushup(ブラッシュアップ)は、インターネット上で校正や赤入れができるレビューサービスです。イラスト、動画、Officeドキュメントなど、さまざまなデータ形式に対応しています。Brushupのレビュー機能は、イラストだけではなく動画にも、手描きで指摘や修正指示を出せます。やりとりやレビュー、制作物の管理など、制作以外に必要な機能を一つにまとめ、本当に必要な業務に集中できるようになるサービスです。
Blindflug Studios <スイス>(インディーゲームコーナー)
Airheart - Tales of broken Wings
Fruitbat Factory <フィンランド>(一般展示)
日本で制作された素晴らしいゲームを、Steamをはじめとしたダウンロード販売サイトを通じて世界中へ配信しています。ブースでは近日発売予定作品の最新情報を手に入れていただけますので、是非お立ち寄りください！取り扱い作品は下記弊社サイトでご確認いただけます。 http://fruitbatfactory.com
PLAYISM(インディーゲームコーナー)
PLAYISMブースでは、2017年に全世界リリース予定のサイバーバトルレーシング『Breakarts2』を出展いたします。このブレイク[破壊]はアート[芸術]だ——。スマートフォンアプリ、ブレイクアーツが待望のPCゲーム化！格段に進歩したヴィジュアルと新システムを携え、ここに登場。東京ゲームショウ2017の会場では国内初のプレイアブル版を出展。ぜひこの機会にご体験ください。

Broken Rules <オーストリア>(インディーゲームコーナー)

Old Man's Journey, a soul-searching puzzle adventure, tells a story of life, loss, and hope. Interacting with the world around you, you'll shape the landscape to create the old man's path forward. Experience heartache and hope as you embark on a heartfelt journey through a sunskissed world.

FROZENBYTE <フィンランド>(インディーゲームコーナー)

『Nine Parchments』はフィールド中を魔法が飛び交うco-op型のアクションRPGで、Nintendo Switch、PS4、Xbox One、PC向けに発売予定です。アカデミーを抜け出した見習いウィザードたちは訓練課程を飛び級すべく、失われた「9枚の魔法紙」を探すことに。未熟ながらも次々と強力な魔法を見つけ出していく彼らですが、無鉄砲で危険を顧みないその道中には当然多くのトラブルが……。

ProjectMoon <韓国>(インディーゲームコーナー)

Lobotomy Corporation' is Monster Management Horror Simulation that features Rogue-Lite, and is now available for Early Access on Steam.Inspired by 'SCP Foundation' and 'Cabin In The Woods', we have created a game about an unusual corporation filled with grotesque monsters and its employees living in fear day by day.In 'Lobotomy Corporation',Players must manage monsters, keep employees safe, and learn effective strategies against the monsters in this mysterious corporation.

Project Rolling Gunner(インディーゲームコーナー)

アーケードゲームスタイルの横スクロールシューティングゲーム『Rolling Gunner』を開発しております。開発も終盤を迎え東京ゲームショウでは最終ステージとなるステージ6を実装したバージョンを展示いたします。僕たちの愛した「シューティングゲームの熱さ」をぜひ体験してください！

Production I.G(VR/ARコーナー)

Production I.Gブースでは、配信中のVRタイトル『攻殻機動隊 新劇場版 Virtual Reality Diver』と『ブレイブウィッチーズ VR-Operation Baba Yaga-雪中迎撃戦』の体験展示を行います！ ぜひお立ち寄りください。

プロディジ(VR/ARコーナー)

『プロディジ powered by JOYSOUND』ブースでは、HTC VIVEを使ったVRボクシングカラオケ『撲カラ』の体験ができます。5万人の観客が熱狂するリングへの没入感、カラオケと連動したゲームの新しい可能性を感じてください。株式会社プロディジはシステム企画・開発・保守・運用をメイン事業とし、VRやAIなどの最先端技術を利用した“面白くて役に立つ”もの作りにチャレンジしています。

<http://prodigy-biz.jp/>

文教大学(ゲームスクールコーナー)

文教大学は、神奈川県湘南校舎と埼玉県越谷校舎に設置された、7学部(教育学部・人間科学部・文学部・情報学部・国際学部・健康栄養学部・経営学部)と大学院5研究科で構成されている総合大学です。今回は、情報学部情報システム学科で実施されているプロジェクト型演習授業である「プロジェクト演習(2、3年次)」における学生成果物について展示します。これは学生がチームで計画的にプロジェクト開発を行うものです。

Beijing Sural Network & Technology <中国>(VR/ARコーナー)

『The Source of Evil - Hush-Hush Mission』はFPSのVRゲームです。プレイヤーは廃墟となった地下実験室で突然変異した生き物と戦うことになります。

ペイパル(一般展示)

ペイパル決済は、ゲームの購入時も速い・簡単・安心！ ペイパルにクレジットまたはデビットカードを登録しておけば、支払いもペイパルにログインするだけ。ショップごとにカード情報を登録する手間がかかりません。さらに、カード情報はペイパルがしっかり保護。ショップ側にはカード情報を伝えないので安心です。東京ゲームショウでは多数のゲームショップで使える500円クーポンプレゼント。ぜひペイパルブースにお立ち寄りください！

Beijing Wewod Entertainment Technology / Betop Japan <中国>(VR/ARコーナー)

HTC VIVE対応『Dynamic Dancing Partner - AVATRIX』は、Unreal Engine 4 を採用した新感覚VRダンスリズムゲームです。

Belgium Wallonia Export-Investment Agency (AWEX) <ベルギー>(ビジネスソリューションコーナー)

ベルギー王国ワロン地域政府 貿易・外国投資振興庁(AWEX)は貿易振興及び外国投資誘致を目的としたワロン地域政府の機関です。世界に100以上の経済投資担当官を配置したネットワークを持っております。東京ゲームショウでは、ベルギー・ワロン地域の企業やその技術やサービスを紹介します。また、投資先をお探しの日本企業の皆様にも情報を提供いたします。

POLAND / Eastern Europe by GIC<ポーランド>(東欧ニュースターズコーナー)

Punch Punk Games, Harry- Apocalipsis Harry at the end of the WorldTelepaths Tree, Inner ChainsVARSAV VR, BE BEE VRECC GAMES, DRIFT19Anshar Studios, Detached7Levels, Castle of HeartSleepless Clinic, SYMMETRYpanstasz, WORLD OF HORRORDIVR LABS, vRoninNemesys Games, World Traveler VR, TowerlandAMC Pixel Factory, OutsourcingGame Armada, GraveDiggerAbout Fun, WarFriends

ポケット・クエリーズ(VR/ARコーナー)

「ゲームのちから。」というスローガンのもとに、あらゆるプラットフォームのゲーム開発事業を行っている会社です。また、ゲーム開発で培った技術を基に、最新のAR・VR・MRコンテンツの制作や、教育・建築・医療・アニメといった非ゲーム分野の開発も精力的に行っております。

北海道情報大学森川研究室(インディーゲームコーナー)

北海道情報大学森川研究室で制作した、通路や行列待ちなどに設置するゲームを展示します。

北海道情報大学(ゲームスクールコーナー)

北海道からの参加です！ 私たちは、北海道情報大学です。本学情報メディア学科にはゲームプログラミングコースがあります！ ゲーム開発を中心に企画立案、キャラクターデザインなども勉強できます。今回は授業「プロジェクト・トライアルII」でのゲーム作品、また、ゲーム制作を専門とする森川悟研究室での作品などを集めて展示する予定です。展示ブースも私たちがデザイン・制作します。私たちの成果をぜひ見に来て下さい。

北海道モバイルコンテンツ・ビジネス協議会(スマートフォンゲームコーナー)

北海道には数多くのモバイルコンテンツ関連企業があり、多様なビジネスを展開しています。「参加企業間のネットワーク形成を通じ、新たなモバイルコンテンツ・ビジネスの創出を支援」をミッションに、学・官とも連携し、北海道経済の活性化・雇用創出に向けた活動を展開しています。東京ゲームショウ2017では、北海道企業のコンテンツ・ゲームなどをご紹介しますので、ぜひお立ち寄りください！

ポラリスエックス(スマートフォンゲームコーナー)

四十路無職独身男が主人公の『中年騎士ヤスヒロ』! 「泣けるゲーム」として去年のクリスマスに話題になった『サリーの法則』! そして“ヤスヒロ”シリーズ最新作『少年騎士ヤスヒロ』! 今年も東京ゲームショウにて暑苦しい着ぐるみをきてお待ちしております! 記念グッズの配布も行います。『中年騎士ヤスヒロ』関係のイベントも開催しておりますので、ぜひともお立ち寄りください!

ポルテージ(ロマンスゲームコーナー)

5回目の出展となる今年は、本イベント初披露となる“拳式VR”をご用意。『誓いのキスは突然に』の人気キャラクター大和との結婚式をVRでお楽しみいただけます。また、『天下統一恋の乱 Love Ballad』、『フェイク~芸能人は全員嘘つき?~』のコーナーでは、人気キャラクターのリアルイケメンが登場。また、新作アプリ『アニドルカラーズ』の展示もあり、アプリの世界観をリアルに体験できる胸キュン体験していただけます。

Micro-Star INT'L <台湾>(一般展示)

世界を牽引するゲーミングブランドであるMSI (Micro-Star INT'L)は、卓越した研究開発力により、優れた品質と耐久性において高く評価される「MSI GAMING」シリーズを手掛けています。素晴らしいゲーム体験を可能にする高性能ゲーミングノートPC、自作PCユーザーとゲーマーからの人気を誇るマザーボードとグラフィックスカード、そして日本で本年発売したばかりのデスクトップPCなど、GAMING最新モデルをぜひ弊社ブースにてご体感ください。

MyDearest(VR/ARコーナー)

VRで実現した「体験する」ライトノベル&マンガ『FullDive novel&MANGA』。究極没入型の読書体験がコンセプトのVRストーリー2作品! 読者自身が物語の世界観に浸り「主人公」となったかのような体験が可能に。少女ルクレイと来客たちの記憶を題材にした「Innocent Forest」、夢の相談員ノットと好奇心旺盛な少女が紡ぐ物語「夢の相談所」を堂々公開! 豪華声優陣も魅力のVRコンテンツ! 詳しくはwebで! <http://mydearestvr.com/>

Macau Cultural Industry Association Board Games <マカオ>(スマートフォンゲームコーナー)

去年から1年、その1年間、私たちは引き続きマカオのゲームの文化の促進と普及を尽力しました。そんな会社がデザインした新しいスマートフォン用のゲームがあります、名前は未定ですが、後日発表いたしますので、皆さんが興味を持ってくれたら嬉しいです。どうかご期待ください! 今年もよろしくお祈りします!

マッチロック(ビジネスソリューションコーナー)

あなたのゲームをワンランクアップ! ゲーム用リアルタイム・エフェクトツール&ミドルウェア「BISHAMON」を展示しています。10年以上の採用実績とサポート実績により多くのアーティストにもご愛用いただいております。BISHAMONはシンプルなGUIとコンパクトな機能により短期間での習得が可能です。そのため、エフェクト制作全体のコスト削減に貢献させていただいております。ぜひともブースまでお越しください!!

松戸コンテンツ事業者連絡協議会(ビジネスソリューションコーナー)

松戸コンテンツ事業者連絡協議会は、松戸市の地方創生事業であるコンテンツ産業の振興を目的に活動する団体です。今回は当協議会のブースに「松戸コンテンツPR大使」の仮面女子・月野もあさんが登場します!! スマートフォン向けのRPG制作ツールの「ビットゲームメーカー」、VRお化け屋敷の『呪刻列車~松戸編~』、全国のゆるキャラが集う『美羽のにちようびゆるキャラ大集合』を出展します!

松戸コンテンツPR大使 仮面女子・月野もあトークイベント

21日 時間未定

松戸コンテンツPR大使の仮面女子・月野もあさんによるトークイベントを開催します! ぜひビジネスソリューションコーナーの「松戸コンテンツ事業者連絡協議会」のブースにお越しください!

Manufacture 43 <フランス>(インディーゲームコーナー)

Pawarumi is a shoot'em up set in a futuristic universe inspired by the pre-columbian civilizations. You'll play as Axo in a quest for revenge of the betrayal caused to the people of Earth. With its unique abilities, the ship can deal extra damage, heal itself or charge a super attack, simply by shooting with the right weapon on the right type of enemy!

MALAYSIA EXTERNAL TRADE DEVELOPMENT CORPORATION (MATRADE) <マレーシア>(アジアニュースターズコーナー)

マレーシアは、アジアの人種のおつぼ、そして、世界でもビジネス・フレンドリーな国として高く評価され、急成長を遂げてまいりました。マレーシアのゲーム産業は東南アジア地域でも群を抜き、アニメやビデオゲームのアウトソーシング先として、世界からも注目されております。東京ゲームショウ会期中には、グローバルに活躍するマレーシア・デジタル・コンテンツ企業14社が来日し、マレーシア・パビリオン(2-N11)にて、将来のパートナー、または、ビジネス提携相手となりうる皆様にお会いするのを楽しみにお待ちしております。

Mie Translation Services <台湾>(ビジネスソリューションコーナー)

Mie Translation Servicesは中国語繁体字ローカライズを専門とする翻訳会社です。台湾の精鋭トランスレーターたちによるプロジェクトチームを編成。作業前にファミリアライゼーション、オリエンテーション、キャラ設定など細部まで情報を共有し、コンテンツの世界観をそのまま伝える品質へのこだわりが、お客様から高い評価をいただいております。これまでローカライズ62タイトルの実績でいかした弊社のQCシステムをご紹介します。

MidBoss(インディーゲームコーナー)

時は2064年。高度なテクノロジーを持ち活気溢れながらも犯罪が蔓延る街、ネオサンフランシスコ市。あなたは世界初の自立思考型AIを持つロボットとともにこの街に潜むスキュンダルを追うなか、そのロボットが成長し、生きていく姿を目撃することになる。MidBossとPlayismは東京ゲームショウ2017で『2064:Read Only Memories』をプレイアブル出展いたします。会場ではお待ちかねの発表ができるかもしれません。

MIYAKO BOYS(インディーゲームコーナー)

VRを用いた、直感的なDJ体験を行うことができます。音楽という難しいイメージがつきまといがちですが、本アプリケーションは簡単な操作で、まるで演奏しているかのような、エフェクトによる楽曲の操作が可能となっています。自ら音楽を操ることの爽快感、そしてVRならではの、新しいクラブの表現を目指しています。

宮澤 卓宏(インディーゲームコーナー)

シャンパーボトルをゲームコントローラーに改造した変なゲームです。

MIRA(一般展示)

AI(人工知能)搭載の自律型ロボ&スマホアプリを駆使するリアルタイム戦略ボードゲーム『CODE HORIZON(コードホライズン)』の特別体験ブースのほか、『CODE HORIZON(コードホライズン)』シリーズ新製品の発表を行います。

ミリアッシュ(ビジネスソリューションコーナー)

ゲームイラストや、E-mote・Live2Dを用いた「うごいら」動画を制作しています。キャラクターデザインは勿論、版權イラスト、背景、3Dデザインの設定画など、二次元に特化したディレクションと少数精鋭ならではの誠実さで、クライアント様のご期待を超えるクリエイティブを追求して参ります。当日は弊社のご案内と、イラストの展示、またクリアファイルを配布しております。お気軽にお越しください。

MUGENUP(ビジネスソリューションコーナー)

モバイルゲーム開発で200プロジェクト以上の利用実績を持つSave Point。ブラウザ上で3Dモデル・アニメーションを確認できる「3Dビューワ」を展示。高価な専用ソフトがない環境でもすぐに3Dデータを確認可能に！ 利用事例と、実機デモを公開していますので、大量・多様なアセット管理にお困りのディレクター・デザイナー様や、現場効率化をお考えのマネージャー様はぜひお立ち寄りください。

Mechabit <英国>(インディーゲームコーナー)

We are exhibiting our PSVR game, Pierhead Arcade. We're interested in VR development and publishing.

Mog Gen Studio <中国>(インディーゲームコーナー)

『The Journey』はゲームプロトタイプとしてのパズル(AVG)に基づいた中国の水墨画をベースに生まれ、中国水墨画の少数民族特性の世界を表現しています。『Chris' Story』は、ファンタジーテーマのARPGゲームです。プレイヤーは、さまざまな専門的役割を果たすことによって、ゲームの世界全体を旅することができます。

モジ(VR/ARコーナー)

■スマホ用VRグラス:わずか49gの超小型軽量スマホ用VRビューワ。はさむだけ3秒で使えます。折りたたんでポケットに入れられます。レンズ傷や破損を防ぐ保護ケース付き ■自動車用ヘッドアップディスプレイ:フロントガラスに速度計/回転計/水温計/時計/燃費等を投射表示。視線移動が減り、見慣れた車窓風景が近未来SF風に変わります！ 工具不要で簡単に設置できます。5.5インチ高輝度マルチカラーLED採用

Mojiken Studio <インドネシア>(インディーゲームコーナー)

"She and the Light Bearer" is a blend of music album and adventure game that borrows its aesthetics from storybook and fairytale. The game put emphasize on the art, poem, dialogue, and music to deliver the experience. This game is being made by Mojiken Studio, Toge Production and Pathetic Experience.

訳坊(ビジネスソリューションコーナー)

弊社は2010年からゲームのローカライズ事業を展開しております。中華圏ゲームの日本語版ローカライズに関しては100以上のタイトルを担当し、現在ランキング入りしているゲームの半数以上は弊社の翻訳です。声優によるボイス収録、ゲームシナリオの制作などを展開しており、日本ゲームの多言語版制作に関しては、英語・中国語・韓国語が対応可能。日中合同制作アニメ台本の翻訳、言語監修、外国人声優手配も承っております。

ユードー(スマートフォンゲームコーナー)

音楽ゲームをより楽しめるダンボール製鍵盤キット「KAMI-OTO」をの日本で初めて展示。『ピアノレッスン PianoMan』など組み合わせさせて遊べます。作って楽しめる体験コーナー有(※Apple Magic Keyboardが必要)。ゆったりSNS「斉藤さん」は1600万ユーザー突破した電話・カラオケ・生中継アプリ。大人気「ハンカチ中継」や「斉藤カラオケ」などすべてのコンテンツが無料。新サービスの「斉藤ラップ」も参考出品。ぜひ挑戦してみてください！

Ubitus <台湾>(ビジネスミーティングエリア)

クラウドゲーミング技術の先進企業のUbitus Inc.は、スマートフォン、タブレット、スマートTV、パソコンなどあらゆる端末やネットワーク、プラットフォームにまたがるゲーム配信を実現し、高品質のゲームをいつでもどこでも遊べる技術とサービスの開発提供を行っています。実機デモをご希望の方は、出展者情報に掲載の連絡先までお問い合わせください。

Yokogosystems(インディーゲームコーナー)

『リバーシクエスト2』は90年代前半のスーパーファミコンを思わせるドット絵、BGM、ゲームシステムなどが魅力のRPGです。バトルはリバーシをベースにしており、一進一退の攻防が楽しめます。追い詰められたところからの大逆転はきっとあなたをこのゲームの虜にするでしょう！

Rice Cooker Republic <フランス>(インディーゲームコーナー)

Bokida - Heartfelt Reunion is an open-world adventure with a few puzzle elements taking place on a stark, monochromatic world of light that gradually reveals its beauty. Experience freedom while exploring an intriguing environment. Journey, using your abilities to reunite two planets who were separated a long time ago. Features : * Explore a stark environment rich with the potential for playfulness* Change the world around you, building and altering massive structures* Solve puzzles to radically transform the landscape* Relax and enjoy the experience of an intriguing world rich with mysteries

楽天(ビジネスソリューションコーナー)

アプリの集客、運用の悩み抱えていませんか？ 思ったようにインストールが伸びない、リテンション率が低いなど、そんな企業の方、ぜひお立ち寄りください。自社のアプリ内で、楽天スーパーポイントを簡単に付与できる仕組みを導入できるSDKを提供しています！ また楽天リワード広告を使うことで、楽天会員の新規流入も狙えます。楽天スーパーポイントを使ったアプリマーケティングで、ユーザの活性化や育成をはじめてみませんか。

楽天コミュニケーションズ(ビジネスソリューションコーナー)

楽天グループの通信事業者・楽天コミュニケーションズの提供する楽天クラウドは、ゲーム関連事業社様には配信プラットフォームや開発基盤としてご利用いただいております。今年も木曜と金曜の2日間の出展ですが、技術担当もブースにおりますので、システム全般に関するお悩みや検討事案など、お気軽にご相談下さい。ブースにご来場いただいた皆様には素敵なノベルティもご用意しておりますので、ぜひ、お立ち寄りください。

Lucky Punch Stream(スマートフォンゲームコーナー)

LuckyPunchStreamが東京ゲームショーに初参戦！ 好評配信中のアプリ『シルエット少女3』をはじめ、いくつかのゲームを出展予定！ さらに今年配信を予定している新作アプリ『かんなぎ少女』の体験版も出展予定!! 数量限定のオリジナルノベルティも用意しているのでぜひ遊びに来てください！ <http://lucky-punch-stream.jp/>

ラパン(ビジネスソリューションコーナー)

長年にわたって日本のエンターテインメントコンテンツのローカライズを行ってきました。世界約30言語の翻訳者ネットワークを持ち、いかなる言語も日本語から直接ローカライズやカルチャライズが可能です。そのため、オリジナルの世界観やニュアンスを損なわずに各国ユーザーに受け入れられコンテンツの魅力をそのままダイレクトに世界中に発信することができます。また、翻訳だけでなく映像吹替えや開発補助なども行っております。

REALIS(VR/ARコーナー)

『THE LOST PASSAGE』と『雪大合戦』はモーションキャプチャー技術に基づいた、自由に歩き回れるフリーロームVR多人数インタラクティブゲームである。『THE LOST PASSAGE』はホラーと密室要素を合わせて、新たなVR叙述体験を作り出すVR脱出ゲームで、『雪大合戦』は体験者に緊張、刺激的なサプライズ体験を持たせるだけでなく、観客にも笑える愉快な戦闘場面も楽しめる、気楽で楽しい、元気いっぱいなゲームである。

リベルテ(一般展示)

今回東京ゲームショー2017展示会で出展するものは、タブレット端末及びタブレット端末でのゲームやアプリケーションです。タブレットの端末内容は「GECOOタブレットS1」「GECOOタブレットS2」「GECOOタブレットA1」「GECOOタブレットA1G」の4種類。アプリケーションは、オリジナルゲーム『信長RPG』と、タブレット端末と連携電動歯ブラシ(子供向け)です。

リンク(ビジネスソリューションコーナー)

弊社はゲーム・アプリ業界でも多数採用されているベアメタルクラウドサービスの「リンクベアメタルクラウド」を出展します。「ベアメタルクラウド」は、従来のパブリッククラウドが持つ「手軽さ」と、物理サーバの「安定性」を併せ持つだけでなく、状況に応じて物理サーバと仮想サーバの使い分けが柔軟に行える「サーバサービス」です。

Linkblue(インディーゲームコーナー)

スマートフォン向け、本格アクションRPG『クレサマルス物語』(2018年発売予定)の現在開発中のゲーム映像などを紹介いたします。「逆襲」と言う、まったく新しいシステムが、「カタルシス」を刺激する。“全ての記憶を無くして目覚めたとき全人類の命運を握っていたオレは、死にゆく世界の真相を解き明かし、遂に生きる意味を見つけた”

ROUTE 59 <オーストラリア>(インディーゲームコーナー)

魔法のメルボルンのカフェでの、最後の一夜に起こる死者の帰還……『Necrobarista』は、超自然的サスペンスストーリーと、アニメ表現にインスパイアされたスタイリッシュなカットインとが組み合わせられたオリジナルのノベルゲームです。『Necrobarista』は、2018年にPC、Mac、Nintendo Switchで英語、中国語、日本語で世界中にリリースされます。

レイニーフロッグ(一般展示)

こんにちは、レイニーフロッグです。『ピクセルライン DX』『デッドハウス 再生』『ボクと僕の世界』など、さまざまなジャンルのソフトを配信しています。今回は、Nintendo Switch、PlayStation 4 ダウンロードソフトをプレイアブル出展します。ぜひ、ブースに遊びに来て下さい。

LET IT DIE(一般展示)

『LET IT DIE』ブースでは、PS4専用サバイバルアクションゲーム『LET IT DIE』の体験コーナーや、実力派DJのステージを開催!! 選りすぐりの楽曲に合わせてプロのダンサーによる華麗なポールダンスも披露します。本ブースで『LET IT DIE』ダウンロード用プロダクトコードや「LET IT DIEロゴ入りハンドスピナー」、「オリジナルミネラルウォーター」、「アングル・デスぐるぐるメガネ」をプレゼント!! ※1配布物は数に限りがございます。※2配布物お渡し、ステージ観覧時は年齢を確認させていただきます。

『LET IT DIE』Twitch & YouTubeライブスペシャル公開生放送

23日 12:00~13:30

ゲストにソニー・インタラクティブエンタテインメント ワールドワイド・スタジオ プレジデントである吉田修平氏を招き、ネイキッドチャレンジを実施。ゲームの新情報も発表します。

『LET IT DIE』Twitch & YouTubeライブスペシャル公開生放送

24日 12:00~13:30

人気女性ライブストリーマーのPOKIMANE氏とLILYPICHU氏を招いて、ネイキッドチャレンジを実施。

今から始める『LET IT DIE』

23日/24日 15:00~16:00

ゲストに佐野ひなこ氏、マシンガンズ西堀氏を招き、ゲームの面白さを語るステージです。

『LET IT DIE』スペシャルDJステージ

23日/24日 時間未定

『LET IT DIE』に収録された100曲以上の音楽から、選りすぐりの楽曲を有名DJがプレイ! 音楽に合わせてポールダンスもお楽しみいただけます!

Red Candle Games <台湾>(インディーゲームコーナー)

Red Candle Games is formed by a group of game enthusiasts from Taiwan. We are passionate about crafting the most immersive gaming experiences through both storytelling and innovative gameplay. The team's debut title, Detention, is a 2D survival horror PC game based in Taiwanese/Chinese culture and mythology.

Left Foot Games(インディーゲームコーナー)

株式会社 Left Foot Games は、沖縄を拠点とするゲーム開発会社です。2016年4月に設立され、今まで3本のモバイルゲームをApp StoreとGoogle Playにて配信中です。今現在、モバイルゲーム3本とNintendo Switchのゲームを開発中です。弊社の目標は、世界中の皆様のためにあらゆるゲームを提供し、楽しんでいただくことです。

レベルファイブ(ビジネスミーティングエリア)

<http://www.level5.co.jp/index.php>

Reminisce(インディーゲームコーナー)

プレイヤーの行動に合わせて変わりゆくBGM。楽曲もまた、戦場に影響を及ぼす。『空棲レゾナンス』は、プレイヤーと音楽の相互干渉によるインタラクティブミュージック×ハイスピードアクションを実現するタイトルです。音楽を支配する快感、そして爽快な高速戦闘が新たなゲームの境地へと誘います。ヘッドホンを着け、神を目指す精神体たちの死闘へとノリノリで飛び込んでみてください。

RAW FURY <スウェーデン>(インディーゲームコーナー)

Raw Furyは東京ゲームショウに初出展し、Nintendo Switchのおもしろいゲームを紹介します！

ロケットエンジン(インディーゲームコーナー)

弊社のインディーズブランド「スタジオシエスタ」にて好評配信中の「トラブルウィッチーズORIGIN！」に、待望のダウンロードコンテンツが登場！ 初公開のキャラクターも含めて、実際に遊んでいただけるようにプレイブルにて出展予定です。弊社ブースへぜひお越しいただき、「面白いにクソマジメ」で制作された作品たちに触れてみてください。

Lost in the Garden <オーストリア>(インディーゲームコーナー)

LIGHTFIELD is a hyper futuristic racing game with a parkour twist. Drive on any surface including walls, tunnels and sci-fi architecture to piece together the fastest racing line. Only by mastering your anti-gravity spaceship and finding the best omnidirectional route can you race to the top. Play on your own, online, or with up to three friends on your sofa in split screen and perfect your racing line. Explore the worlds beyond the track boundaries and lose yourself in the aesthetics of the colorful environments, abstract level architecture and electronic music by Viennese musician Zanshin.

WAYI INTERNATIONAL DIGITAL ENTERTAINMENT <台湾>(ビジネスミーティングエリア)

華義国際數位娛樂股份有限公司は1993年に設立後、おもにオンラインゲームの研究、開発、運営に携わっております。弊社は、オンラインゲーム、ロールプレイングゲーム、ストラテジーゲームなど、幅広いゲームの運営配信、及び関連グッズの販売サービスなどを行っております。さらに弊社公式サイト(<http://www.wayi.com.tw/>)にて、SNS、マルチメディア、音声と映像、最新情報などをお客様に配信しております。今は台湾をはじめとして、アジア各国にて事業を展開しております。

YSBRYD GAMES <シンガポール>(インディーゲームコーナー)

『YIIIK: A Postmodern RPG』は、1990年代のアメリカを舞台にした不思議な世界のRPGゲームです。ターン制の戦闘はリアクションベースのゲームも取り入れています。『Masquerada: Songs and Shadows』は、ストーリー性の高いRPGゲームで、古代の仮面が魔法の力を解き放ち、リアルタイムの戦闘中に戦術を立てることができます。

ワンダーランドカザキリ(スマートフォンゲームコーナー)

スマホ用ダンジョン探査RPGゲーム『ダンジョンに立つ墓標』の新機能アップデートの発表。より難解になったダンジョン、便利で楽しい新機能まで沢山のアップデートを予定しているので楽しみにしてください。また、ダン墓の前身である、パズルRPGとして人気を博した『ブロッククエスト』がNintendo 3DS用となって帰ってきます。発売に先立ってブロッククエスト3DSの体験できる展示も行います。

ワンドバイ(VR/ARコーナー)

HMDを装着し、音楽に合わせて目の前から飛んでくる星や歌詞を左右の手に持ったマイクでタイミングよくパンチ！ うまくパンチできると彼女たちの歌声が聴こえ、曲となります。強くパンチすると歌詞がより奥に弾き返すことができ、新感覚の爽快感を得られます。酔わないVR体験、飛んでくる歌詞をパンチし音楽を奏でる爽快かつ新感覚、音楽に合わせて変化する演出によるライブ会場のような臨場感のある「VR音楽ゲーム」です。