

TOKYO GAME SHOW 2018

新たなステージ、開幕。

報道関係各位

2018年9月12日

東京ゲームショウ2018 開幕直前情報

会場マップ、イベントステージ・プログラム、整理券配布情報を公開

eスポーツ最前線イベント、各種主催者企画を発表

TGS公式動画チャンネルでは「日本ゲーム大賞2018」ほか会場の模様をライブ配信

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会
日経BP社

東京ゲームショウ2018(主催:一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会[略称:CESA、会長:早川 英樹]、共催:日経BP社[代表取締役社長:新実 傑]、会期:9月20日~23日、会場:幕張メッセ/以下、TGS2018)は、いよいよ開幕を来週9月20日(木)に控え、直前情報として会場マップ、イベントステージ・プログラム、整理券配布情報を発表します。

出展社数と小間数が過去最大となった今回、充実させたのは「eスポーツ」。大型ステージ企画「e-Sports X(クロス)」では、アジア競技大会に出場して金メダルを獲得したeスポーツ日本代表選手参加の凱旋イベントや日蘭国際交流試合を20日に実施するほか、一般公開日には8つのタイトルの大会を実施。小中学生まで向けの「ファミリーゲームパーク」でも、子どもたちを対象にしたeスポーツ大会「eスポーツチャレンジステージ」(2タイトル)を初めて開催します。「e-Sports X」やイベントステージなど会場の模様は、TGS公式動画チャンネルで国内外にインターネットライブ配信し、グローバル規模での視聴拡大を図ります。

会場マップは、公式ホームページ(<http://tgs.cesa.or.jp/>)に掲載しています。

■会場レイアウト (★は一般公開日のみ)

- | | | |
|----------|-----|--|
| 1 | ホール | 「一般展示」「ニュースターズコーナー(アジア/東欧/ラテン)」「イベントステージ」 |
| 2 | ホール | 「一般展示」「ゲームスクールコーナー」 |
| 3 | ホール | 「一般展示」「ゲームスクールコーナー」「ビジネスソリューションコーナー」
「日本ゲーム大賞フューチャー部門投票ブース」 |
| 4 | ホール | 「一般展示」「ビジネスソリューションコーナー」「スマートフォンゲームコーナー」 |
| 5~6 | ホール | 「一般展示」「スマートフォンゲームコーナー」 |
| 7 | ホール | 「一般展示」 |
| 8 | ホール | 「一般展示」「MONSTER ENERGY」 |
| 9 | ホール | 「ロマンスゲームコーナー」「インディーゲームコーナー」「物販コーナー」
「コスプレエリア★」「TGS公式動画チャンネル(Tokyo Otaku Mode)ブース」
「MONSTER ENERGY」「ゲーム歴史博物館」
「CEDEC 2018 インタラクティブセッション特別展示コーナー」 |
| 10 | ホール | 「VR/ARコーナー」「物販コーナー」「e-Sports コーナー」 |
| 11 | ホール | 「e-Sports X」「TGS公式動画チャンネル(niconico)ブース(2F)」 |
| イベントホール | | 「ファミリーゲームパーク★」「フードコート&休憩エリア」 |
| 国際会議場 | | 「ビジネスミーティングエリア」「ビジネスラウンジ」 |
| 中央エントランス | | 「インフォメーション」「TGS Official Shop」 |

「東京ゲームショウ」公式ホームページ: <http://tgs.cesa.or.jp>

■イベントステージ・プログラム(基調講演ほか)

ビジネスデイには、TGSフォーラム2018として「基調講演」、「グローバル・ゲーム・ビジネス・サミット」、それに「日本ゲーム大賞2018 経済産業大臣賞/年間作品部門 発表授賞式」、「センス・オブ・ワンダーナイト2018」などを開催します。

一般公開日には、出展社によるスペシャルステージや、東京ゲームショウ2018オフィシャルサポーターである『ゲームセンターCX』有野課長が司会を務める「日本ゲーム大賞2018 フューチャー部門 発表授賞式」、「同 アマチュア部門 発表授賞式」、「同 U18部門 決勝大会」、「Cosplay Collection Night @ TGS」、「CESA チャリティーオークション」などの企画を予定しています。

◆詳細は【別紙1】をご参照ください。

■TGSフォーラム専門セッション

ビジネスデイの2日目(9月21日)には、5つのTGSフォーラム専門セッションを実施します。すべて無料で受講が可能です。

◆詳細は【別紙2】をご参照ください。

■Cosplay Collection Night @TGS presented by キュア ※9/22に開催

コスプレをテーマとしたステージショーをイベントステージで開催します。国内外のコスプレイヤー200名以上がコスプレパフォーマンスを繰り広げます。ダンスあり、スキットあり、ランウェイありのコスプレステージの魅力をお楽しみください。

◆詳細は【別紙3】をご参照ください。

■コスプレエリア

コスプレを披露したり、コスプレイヤーを撮影できる「コスプレエリア」を9～10ホールの一部(屋内外)に設けます。場所により開放時間が異なりますので、予めご確認ください。また、コスプレエリアに「コスプレリアアステージ」を設置し、「コスプレファッションショー」や「ギャザリング」を行います(9/5プレスリリースにて発表済み)。

◆詳細は【別紙4】をご参照ください。

■整理券配布情報

場内の混雑緩和、危険防止のために、一部のゲームタイトルやステージにおける試遊・観覧整理券を、一般公開日の各日、1～8ホール側初回入場口にて、開場時より配布します。

◆詳細は(<http://tgs.cesa.or.jp/seiriken/>)をご参照ください。

■小中学生向け企画「ファミリーゲームパーク」 ※9/22～9/23に開催

小中学生を対象としたファミリー向けエリアです。小中学生の子どもたちを対象にしたeスポーツ大会「eスポーツチャレンジ」を初めて開催します。家族でゆったりと楽しめる試遊エリア「ゲーム体験ゾーン」、子ども向けの「ゲーム作り体験教室」など企画が盛りだくさんです。

◆詳細は【別紙5】をご参照ください。

■会場から「TGS公式動画チャンネル」を配信

インターネットを通じて動画による情報発信を行う「TGS公式動画チャンネル」は、9月20～23日の4日間、イベントステージやe-Sports Xの様、出展タイトルの紹介・ゲーム実況などを配信します。

日本国内向けには、「niconico(ニコニコ)」が番組制作・運営を行います。今年は、人気VTuberであるミライアカリさんが、東京ゲームショー2018公式動画チャンネルのオフィシャルバーチャルキャスターに就任。9月22日、23日に登場し、出展社や来場者の方にインタビューを実施するなど会場を盛り上げる予定です。また、「日本ゲーム大賞2018 経済産業大臣賞/年間作品部門」(20日)、「同 アマチュア部門」(22日)、「同 フューチャー部門」(23日)の発表授賞式のほか、新設の「同 U18部門 決勝大会」(23日)などを公式動画チャンネルでライブ中継します。

海外向けには、「Tokyo Otaku Mode」が番組を制作し、Twitchにて配信を行います。また中国国内向けには、DOUYU TVが「e-Sports X」の様を中心配信を行います。

※公式動画チャンネルは、9月20日(木)より東京ゲームショー2018公式ホームページ
(<http://tgs.cesa.or.jp/>)からご覧いただけます。

◆詳細は【別紙6】をご参照ください。

■一般公開日の入場について

一般入場口は1～8ホール側と、9～11ホール側の2カ所に設けます。会場内の混雑具合によって初回入場口が変更になる場合がありますので、あらかじめご了承ください。当日は、会場の誘導スタッフの指示に従っていただけますようお願いいたします。

なお、開場から10時30分までは、9～11ホールから1～8ホールへの移動はできなくなりますので、ご注意ください。

ファミリーゲームパーク小学生以下専用入口(イベントホール1階)へは、2階中央エントランス、西エントランス、東エントランスからの入場となります。

■TGS公式アプリ「TGS2018」

出展社の出展内容やブース位置、イベントスケジュールなどが手軽に分かるスマートフォン向け無料公式アプリ「TGS2018」(iOS/Android)をご活用ください。Google マップと会場マップをシームレスで表示。マップ上でキーワード検索をすると行きたいブースの場所が簡単に調べられるほか、出展社名をタップすると、各社の出展概要や出展タイトル、ブース内イベントのスケジュールなどが、すぐに分かります。フードコート内で使えるお得なクーポンもあります。展示会場に入る前にAppStoreもしくはGoogle Playから「TGS2018」を検索して、ダウンロードができます。なお、会場でご自身の現在地を確認したり、主催者コーナーからのプッシュを受け取るためには、「Bluetooth」の設定を「オン」にする必要があります。

■TGS Official Shop

TGS公式2018グッズは、Tシャツ、タオル、トートバッグなど、形部一平さんが描いたメインビジュアルを基にデザインしました。Tokyo Otaku Mode人気クリエイターのBAN-8さん、上田バロンさんが手がけたTシャツを販売します。『ゲームセンターCX』とコラボしたTシャツも登場します。TGS Official Shopは、9ホールの物販コーナーのほか、4ホール(一般公開日のみ)、1～8ホール2階中央モール<5ホール前>にあります。

■6年連続でオフィシャルドリンクスポンサーに「MONSTER ENERGY」が決定！

TGS2018オフィシャルドリンクスポンサーの「MONSTER ENERGY(モンスターエナジー)」は、2002年に米国で発売されて以来、世界128の国と地域で販売されているエナジードリンク。モータースポーツ、アクションスポーツ、ミュージックシーンのみならず、ゲームシーンも積極的にサポートしています。8ホール(東側)および9ホールVR/ARコーナー横の「MONSTER ENERGY」ブースでは、モンスターエナジーのサンプリングを実施。近日タイアップキャンペーンを行う「コールオブデューティー ブラックオプス4」の2XPやモンスターエナジーオリジナルグッズが当たるSNSキャンペーンも実施中。また、モンスターエナジー AMA スーパークロスの試遊もできます。

■無料の携帯電話充電コーナーを2カ所設置

無料の携帯電話充電コーナーを au(3 ホール北側)と NTTdocomo(7 ホール北側)のサポートで設置します。各種スマホなどの充電サービスを無料で受けられます。充電できない機種もありますので、携帯電話充電コーナーのスタッフまでお尋ねください。

■ゲーム歴史博物館 ～家庭用ゲーム機の黎明期からの歴史に触れる～

「ゲーム歴史博物館」では、家庭用ゲーム機の誕生から現在まで、ゲーム業界の歴史をたどることができます。その時々の株価や為替、流行語やヒット曲といった時事情報とともにゲーム業界の移り変わりがパネル展示されています。歴代の日本ゲーム大賞受賞作品や、ゲーム機のリリース情報も掲載されているので、ゲームがどのように進化してきたのか、世相とともに理解できます。興味のある方は、9 ホールの同コーナーまでぜひ足を運んでください。

◇東京ゲームショウ 2018 最新情報

9月20日(木)のイベントについて、詳細情報を発表します。また、「e-Sports X」、BLUE/RED 両ステージのタイトル、出演者情報が8/29の第2弾情報から更新されました。改めて概要をお知らせします。
※ステージのタイトル等が変更になる場合があります。

■「e-Sports X」開催概要

場 所 : 幕張メッセ ホール 11

主 催 : 一般社団法人日本 e スポーツ連合 (JeSU)

観戦方法 : ビジネスデイ(20日~21日)は、ビジネスデイ来場者およびプレスが観戦いただけます。
一般公開日(22日~23日)は、ご入場頂いた方はどなたでもご覧いただけます。
※一般公開日の開場時間外では本ステージのみ観覧いただけます。

※JeSU オフィシャルスポンサー

KDDI/サントリーホールディングス/ローソン/サードウェーブ/ビームス/Indeed Japan

※「e-Sports X」ステージスポンサー

プラチナ協賛 : ソニー・インタラクティブエンタテインメント

※「e-Sports X」オフィシャルサプライヤー

(ゴールド) : [ゲーム周辺機器] HyperX

(シルバー) : [モニター] ベンキュージャパン

[ゲーミングファニチャー] DXRacer

● 9月20日(木)

※ 報道関係者・ビジネスデイ来場者に向けたイベントについて

TGS2018会期初日の9月20日(木)に報道関係者の皆様に向けてイベントを実施します。競技性の高い「e-Sports」の最前線取材いただける、よい機会となりますのでどうぞご参集ください。

日 時 9月20日(木)13:00~ ※受付開始12:30

場 所 幕張メッセ ホール11 「e-Sports X」ステージ

内 容 アジア競技大会に出場した3選手の凱旋報告会
日本-オランダeスポーツ国際親善マッチ

参加方法 「東京ゲームショウ2018」の会場プレス受付でプレス登録を済ませた方、ビジネスデイ来場者は、どなたでもご参加いただけます。

第1部 アジア競技大会 eスポーツ競技日本代表選手の凱旋報告会

RED STAGE

13:00 - 13:30

第18回アジア競技大会のeスポーツ競技で、日本代表として活躍・健闘した「ウイニングイレブン」の杉村直紀選手・相原翼選手、「ハースストーン」の赤坂哲郎選手の3名を招き、凱旋報告会を実施します

第2部

日本—オランダeスポーツ国際親善マッチ

「浦和レッドダイヤモンドvs.フェイエノールト・ロッテルダム」

RED STAGE

14:30 - 16:00

日本eスポーツ連合(JeSU)の主催により、オランダ・フェイエノールト・ロッテルダムと浦和レッドダイヤモンドのeスポーツチームがサッカーゲーム『FIFA 19』による日本対オランダ国際親善試合を開催します。本親善試合はオランダ王国大使館と新たなパートナーシップを構築した両チームの特別協力により実現、日本とオランダのeスポーツトッププレイヤーによるエキシビションマッチを開催します。独自のプレイスタイルを持つ両チームが1対1と2対2のエキシビションマッチによる対戦を予定しています。

伝統的スポーツにおけるパートナーシップがeスポーツというデジタル競技を通じてどのように広がり、どのように展開していくか、見どころが多いイベントです。

参加選手:

浦和レッドダイヤモンド eスポーツ チーム: かーる氏、fantom氏

フェイエノールト・ロッテルダム eスポーツ チーム: YimmieHD氏、FeyenoordJaeyD氏

協力: 浦和レッドダイヤモンド

フェイエノールト・ロッテルダム(オランダ)

オランダ王国大使館

■ 「e-Sports X」競技タイトルとスケジュール ※第2弾(8/29発表)から一部内容の変更がございます。

● 9月22日(土)

RED STAGE

14:00 - 16:30

ゲームタイトル

パズドラ

ステージ名

「パズドラチャンピオンズカップ TOKYO GAME SHOW2018」

『パズドラ』プロゲーマー総勢9名による初の「パズドラチャンピオンズカップ」の開催が決定。8月18日に行われた予選を勝ち上がったプロ3名に加え、決勝大会当日にガンホーブースにて行われる敗者復活戦を勝ち上がった1名による賞金総額1000万円を懸けたプロゲーマーの頂上決戦をぜひご覧ください。

大会運営

ガンホー・オンライン・エンターテイメント

出場選手・チーム名

リフレッシュ／ふいあれす／ゆわ／敗者復活戦優勝者1名

特設サイト

<https://event.gungho.jp/fes/2018/tgs/>

BLUE STAGE

10:30 - 13:00

ゲームタイトル	フォートナイト
ステージ名	FORTNITE エキシビジョンマッチ in TGS2018(仮) 来場者の皆様を交えたユーザー参加型の FORTNITE ステージ。有名プレイヤーとスクワッドを組み、TGS2018 のステージにてビクトリーロイヤルを目指そう！
大会運営	ソニー・インタラクティブエンタテインメント

13:30 - 16:00

ゲームタイトル	コール オブ デューティ ワールドウォーII
ステージ名	「コール オブ デューティ ワールドウォーII プロ対抗戦」グランドファイナル 約半年間にわたるリーグ戦を戦い抜いた上位 2 チームが日本最強の座を懸けて激突！！優勝チームにはプロ最強”の荣誉と賞金 800 万円が贈られるゲームファン注目の決勝大会。プロチームによる最高峰のプレイが繰り広げられる「コール オブ デューティ ワールドウォーII プロ対抗戦」のファイナルマッチにご期待ください！
大会運営	ソニー・インタラクティブエンタテインメント
出場選手・チーム名	DetonatioN Gaming (デトネーション ゲーミング) Libalent Vertex (リバレント ヴァーテックス)
特設ウェブサイト	https://www.jp.playstation.com/events/call-of-duty-wwii-taikousen/

16:30 - 19:00

ゲームタイトル	ドラゴンボール ファイターズ
ステージ名	「ドラゴンボール ファイターズ 日本一武道会」 最強のファイターを決める大会、ここに開幕！ 最大 128 名の参加者の中から頂点を決める、PS4®「ドラゴンボール ファイターズ」の公式大会『日本一武道会』が開催！9月9日(日)まで大会エントリー受付中！
大会運営	バンダイナムコエンターテインメント
特設ウェブサイト	https://db-tournament.bn-ent.net/tgs2018/

● 9月23日(日)

RED STAGE

11:00 - 14:00

ゲームタイトル	ぷよぷよ
ステージ名	「セガゲームス公式 ぷよぷよチャンピオンシップ in TGS2018」 「セガゲームス公式「ぷよぷよチャンピオンシップ」 in TGS2018」はアクションパズルゲーム『ぷよぷよ』のジャパン・e スポーツ・プロライセンス取得選手によるプロ大会で、優勝者に 100 万円が授与されます。試合形式はシングルエリミネーション方式のトーナメントで、2 本先取で1セット、2セット先取で勝利となります。プロ選手による熱い闘いにご期待ください。
大会運営	セガゲームス
出場選手・チーム名	あめみやたいよう、Oka、Kamestry、くまちよむ、Kuroro、ざいろ、selva、Tema、Tom、飛車ちゆう、ぴぽにあ、へーよまは、マッキー、MATTYAN、めいせつ、もこう、live のプロ選手が出場予定。(50 音順)
MC	椿 彩奈
特設ウェブサイト	https://puyo-camp.jp/

14:30 - 17:30

ゲームタイトル	ウイニングイレブン 2019
ステージ名	『ウイニングイレブン 2019 オンライン CO-OP トーナメント(仮)』 8月30日に発売したウイニングイレブン 2019 初の CO-OP トーナメントを開催！16人のプロライセンス保有者がチームに分かれて CO-OP モードで対戦します。また、事前に行われたメディア大会の優勝チームや、2019年に開かれる茨城国体のプレ大会優勝チームなども参戦予定！ 『Asian Games エキシビジョンマッチ』 9月1日に実施されたアジア競技大会 e スポーツ参加国や成績上位となったアジアの強豪国と日本チームが再び激突！
大会運営	コナミデジタルエンタテインメント

BLUE STAGE

11:00 - 14:00

ゲームタイトル	鉄拳7
ステージ名	『鉄拳プロチャンピオンシップ 日本代表決定戦 Day2』 「鉄拳7」のプロライセンス選手全9名が、日本代表の座を懸けて激突！本大会の上位入賞者は、今後開催予定の「第10回eスポーツワールドチャンピオンシップ」「日本・サウジアラビア e スポーツ国際親善試合」に日本代表選手として出場！「鉄拳」シリーズのeスポーツシーンの新たな幕開けを見逃すな！
大会運営	バンダイナムコエンターテインメント
出場選手・チーム名	COOAS ノロマ YAMASA ノビ YAMASA タケ。 YAMASA ユウ AE ペコス ダブル AO 破壊王 加齢
特設ウェブサイト	https://www.tk7.tekken-official.jp/esports/select_2018.php

14:30 - 18:00

ゲームタイトル	ストリートファイターV アーケードエディション
ステージ名	『CAPCOM Pro Tour ジャパンプレミア』 賞金総額 1,000 万円！ 世界中のトッププレイヤーたちが1年間をかけて頂点を目指す「CAPCOM Pro Tour」！その中でも屈指の猛者たちが集うプレミア大会が東京ゲームショウ2018で遂に開催！9月22日の予選を勝ち抜いたTOP8による決勝トーナメントを見逃すな！
大会運営	カプコン
ゲスト	関根勤、歌広場淳(ゴールデンボンバー)、MC: 椿彩奈
特設ウェブサイト	http://www.capcom.co.jp/sfv/esports/cptjp2018/

■「東京ゲームショウ2018」開催概要

- 名 称 : 東京ゲームショウ2018 (TOKYO GAME SHOW 2018)
- 主 催 : 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)
- 共 催 : 日経BP社
- 特別協力 : ドワンゴ
- 会 期 : 2018年9月20日(木) ビジネスデイ 10:00~17:00
9月21日(金) ビジネスデイ 10:00~17:00
※ビジネスデイは、ビジネス関係者およびプレス関係者のみのご入場となります。
9月22日(土) 一般公開日 10:00~17:00
9月23日(日) 一般公開日 10:00~17:00
※一般公開日は、状況により、9:30に開場する場合があります。
- 会 場 : 幕張メッセ(千葉県千葉市美浜区)
展示ホール1~11 / イベントホール / 国際会議場
- 来場予定者数 : 25万人
- 入 場 料 : 当日券1,200円(税込)、前売券:1,000円(税込)、小学生以下は無料
(一般公開日)

東京ゲームショウ2018はクリエイターを中心としたグローバルコンテンツエコシステム創出事業費補助金の補助を受けています。

別紙 1 イベントステージ・プログラム

場所：1ホール

※ 全てのイベント内容、出演者等は予告なく変更となる場合があります。あらかじめご了承ください。

※ 公式動画chのマークのついたものは、GS 公式動画チャンネルでライブ配信します。

<ビジネスデイ>

●9月20日(木)

◆10:30~12:00

日・英・中・韓 同時通訳あり

公式動画ch

主催者あいさつ

早川英樹 コンピュータエンターテインメント協会(CESA) 会長

基調講演

「eスポーツが“スポーツ”として広がるためのロードマップ」

～クリエイティブからファンづくりまで、ゲーム業界が取り組むべき課題と今後の展望

世界的なムーブメントを巻き起こしているeスポーツ。その盛り上がり様が様々なメディアで報道され、日本国内でも普及の機運が高まっています。一方、オリンピックやアジア競技大会、国体といった大規模スポーツ大会で、エキシビションや文化プログラムとしてeスポーツ大会が開催されることから、eスポーツが“スポーツ”として広がる可能性に注目が集まっています。こうしたなかで、ゲーム業界として取り組むべきことは何か。ゲームのクリエイティブからファンづくりまで、リアルスポーツ関係者の意見も聞きながら、課題と今後の展望について話し合います。(4か国語同時通訳あり:日・英・中・韓)

<登壇者>

岡村秀樹 氏 日本eスポーツ連合(JeSU) 会長

荒木重則 氏 カプコン 常務執行役員 eSports 統括本部 統括本部長

森田直樹 氏 コナミデジタルエンタテインメント「ウイニングイレブン」シリーズ 制作部長

ケネス・フォック 氏 Asian Electronic Sports Federation(AESF) 会長

岩上和道 氏 日本サッカー協会 副会長

玉置亮太 日経 xTECH/日経コンピュータ 副編集長

◆13:00~14:30

日・英・中・韓 同時通訳あり

公式動画ch

グローバル・ゲーム・ビジネス・サミット

日本発グローバル・ヒットタイトルに学ぶ、国産ゲームが世界で勝つ方法

～いまどきの海外向けマーケティング、開発、プロモーションの戦略とは?～

近年、日本のゲームは、開発費の規模や作風の面などから、グローバルマーケットにおいて、欧米のゲームと伍していくのは、ハードルが高いと言われてきました。しかし、今年に入り、日本産のタイトルが海外のアワードで受賞するなど存在感を示し、グローバル・ヒットタイトルも生まれています。日本のゲームが、戦い方によっては、まだまだ世界で勝てることが見えてきました。

マルチプラットフォーム化が進み、eスポーツなど新たな楽しみ方が広がるなかで、グローバルゲームマーケットでどのように戦っていくと良いのか。最初の企画が肝心なのか、開発のプロセスが大切なのか、マーケティング戦略が重要なのか——日本のヒットメーカーから成功体験を学び、日本のゲームが進んでいく方向性を探ります。(4か国語同時通訳あり:日・英・中・韓)

<登壇者>

齊藤陽介 氏 スクウェア・エニックス 『NieR:Automata』プロデューサー
辻本良三 氏 カプコン 『モンスターハンター:ワールド』プロデューサー
安田文彦 氏 コーエーテクモゲームス 『仁王』ディレクター

<モデレーター>

降旗淳平 日経クロストレンド 副編集長

◆16:00~17:30

日本ゲーム大賞 2018「経済産業大臣賞」「年間作品部門」発表授賞式

近年の家庭ゲーム産業の発展に寄与された人物・団体に贈られる「経済産業大臣賞」、前年度(2017年4月1日~2018年3月1日)に発売された作品の中から優れた作品を表彰する「年間作品部門」の発表授賞式を開催します。(司会:伊集院 光、前田美咲)

公式動画ch

<一般公開日>

●9月22日(土)

◆10:00~11:30 (昨年から、開始時間が変更になっていますのでご注意ください)

日本ゲーム大賞 2018「アマチュア部門」発表授賞式

法人、団体、個人、学生、一般を問わずアマチュアの方が制作したオリジナルの作品を対象とした日本ゲーム大賞 2018「アマチュア部門」はゲームクリエイターの登竜門。その発表授賞式を開催します。今年、過去最多の審査対象 454 作品の中から選出された 12 作品が受賞。受賞者の晴れ舞台をぜひご覧ください。(司会:鷲崎 健、前田美咲)

公式動画ch

◆12:45~13:45

スクウェア・エニックス Presents

ドラゴンクエストライバルズ

いざないの闘技場チャレンジ!!

対戦デジタルカードゲーム『ドラゴンクエストライバルズ』の闘技場に生チャレンジ!

ステージ観覧者にはエンゼルスライムのクリーナーをプレゼント!

出演者:椿彩奈、Mokson、ゆにばーす川瀬名人、レーザーラモン HG

※実機プレイあり(PC or iPhone を予定)

公式動画ch

◆14:30~15:30

バンダイナムコエンターテインメント Presents

「アイドルマスター シャイニーカラーズ」

トーク&ミニライブ ~Light Up!!! illumination STARS~

スマートフォン向けブラウザゲーム「アイドルマスター シャイニーカラーズ」のトーク&ミニライブをお届けします!

出演者/関根 瞳(櫻木真乃 役)、近藤玲奈(風野灯織 役)、峯田茉優(八宮めぐる 役)他

※ 1 ホール一般来場者初回入場口の「整理券配布所」で、開場時から配布の整理券が必要です。

整理券配布は所定枚数がなくなり次第終了となります。

整理券あり

公式動画ch

◆16:00～17:00

復興支援 チャリティーオークション(1日目)

TGS 恒例の「チャリティーオークション」を、本年も、復興支援として 22 日・23 日に開催。落札金の全額を義援金として寄付します。多くのゲーム会社やクリエイターの皆さんから、レアアイテムが多数出品されます。ご提供いただいたアイテム・商品は、3 ホールの「日本ゲーム大賞」ブースに展示していますので、ぜひご参加ください。(司会:鷺崎 健、前田美咲)

◆18:30～20:00

整理券あり

公式動画ch

Cosplay Collection Night @TGS presented by キュア

200 名以上のコスプレイヤーによるコスプレパフォーマンスステージ。ダンスあり、スキットあり、ランウェイあり、溢れるコスプレステージの魅力をお楽しみください。

※観覧希望者は 9 ホールのコスプレエリアで整理券を受け取ってください。

●9月23日(日)

◆10:00～12:00

公式動画ch

日本ゲーム大賞 2018「U18 部門」決勝大会

次世代のゲームクリエイター発掘を目的に新設した小中高生によるゲーム制作コンテスト。100 を超えるエントリーから予選大会を経て残った若い感性溢れる 6 作品の制作者が最終プレゼンテーションを行います。(司会:時田貴司、結)

◆13:00～14:30

公式動画ch

日本ゲーム大賞 2018「フューチャー部門」発表授賞式

TGS2018 に出展された未発売作品(ビデオ出展作品、ハードを含む)から、今後が期待できる作品を、来場者の投票を基に、選考委員会による審査を経て決定する日本ゲーム大賞 2018「フューチャー部門」。その発表授賞式を開催します。授賞式では受賞タイトルの開発関係者などから生の声が聞けます。(司会:『ゲームセンターCX』有野課長、前田美咲)

◆15:00～15:30 MyDearest Presents

VR ミステリーアドベンチャー

公式動画ch

「東京クロノス」制作共犯者ミーティング in TGS2018

クラウドファンディングで 1800 万円以上が集まり大注目の VR ミステリーADV「東京クロノス」。声優の石川由依さん、木戸衣吹さん、SAO のプロデューサーで有名な三木一馬さんら、制作スタッフ・キャストが一挙集結します。

出演者:石川由依、木戸衣吹、三木一馬、岸上健人、柏倉晴樹

◆16:00～17:00

復興支援 チャリティーオークション(2日目)

TGS2018 イベントステージの最後を飾るのは、22 日に続いて開催される「チャリティーオークション」。最終日ならではののお宝アイテムも多数出品されます。ご提供いただいたアイテム・商品は、3 ホールの「日本ゲーム大賞」ブースに展示していますので、ぜひご参加ください。(司会:鷺崎 健、前田美咲)

別紙2 専門セッション

●9月21日(金)

場所:国際会議場

10:30~12:00

eスポーツを盛り上げる伝え方とは？

～テレビ局、配信会社によるeスポーツの魅せ方～

eスポーツの普及にあたり、その魅力をどう伝えるかは大きな課題です。昨年ごろからeスポーツをテーマにしたテレビ番組や配信番組が登場し、各社とも様々な工夫をこらしています。現状ではどのような課題があるか、テレビ番組、配信チャンネル、実況者など現場に近い方々に語っていただきます。

<登壇者>

板川侑右氏 テレビ東京『勇者ああああ』プロデューサー

門澤清太氏 フジテレビ e-Sports 専門番組『いいすぽ!』プロデューサー

佐々木まりな氏 日本テレビ eスポーツ番組『eGG』プロデューサー

竹原康友氏 AbemaTV ゲーム専門チャンネル『ウルトラゲームス』プロデューサー

平岩康佑氏 元朝日放送アナウンサー

目黒 輔(中目黒目黒)氏 ファミ通 App、ファミ通 App VS 編集長

<モデレーター>

品田英雄 日経 BP 総研マーケティング戦略研究所 上席研究員

10:30~11:30

5Gでゲームはどう面白くなるか？

2020年に商用化スタートが予定されている次世代通信技術「5G」。超高速大容量、低遅延、低消費電力、大量同時接続が可能となる5Gの恩恵を受ける分野の一つが「ゲーム」と言われている。そうしたなか、今、ゲーム業界として取り組むべきことは何か、何を準備すればよいのか――。実証実験を進めている通信事業者の現状と今後のロードマップを聞きつつ、5G時代のゲームの未来予想図を描く。

<登壇者>

森永宏二氏 NTTドコモ コンシューマビジネス推進部 ゲームビジネス担当

三宅陽一郎氏 スクウェア・エニックス テクノロジー推進部 リードAIリサーチャー

中川大地氏 評論家／編集者、明治大学野生の科学研究所研究員

<モデレーター>

高野雅晴氏 ビットメディア 代表取締役社長／5GMF アプリケーション委員会利用シーン WG 主査

12:15~13:45

e スポーツのチームやプロ選手が続々誕生！

プレイヤーとゲーム会社、e スポーツ大会の幸せな関係とは？

e スポーツに対する注目度の高まりとともに、これまでのプロチームに加え、IT・アミューズメント関連企業や芸能プロダクションによる e スポーツチーム設立が相次いでいます。それに伴い、様々なリーグも生まれています。各チームやプロ選手、リーグがこれから目指す姿とはどのようなものか。また、ゲーム会社、プレイヤー、e スポーツ大会の幸せな関係とは？ 三者がどのような関係性になっていくと、e スポーツを盛り上げていけるのか、各立場から展望を聞きます。

<登壇者>

青村陽介氏 CyberZ 取締役

梅崎伸幸氏 Detonation Gaming CEO / Sun-Gence 代表取締役

谷田優也氏 ウェルプレイド 代表取締役/CEO

古澤明仁氏 RIZeST 代表取締役

星 久幸氏 よしもとスポーツエンタテインメント 代表取締役社長

<モデレーター>

平野亜矢 日経トレンディネット/日経クロストレンド 記者

14:00~15:00

スマートフォンゲームとファンコミュニティの歩み<2016~2018>

開発の後も運営が続く昨今のスマートフォンゲーム。重要なのが、ファンコミュニティとの関係づくりです。2016~2018 年にリリースされた「逆転オセロニア」「#コンパス 戦闘摂理解析システム」「共闘ことば RPG コトダマン」のプロデューサーをお招きし、それぞれの特徴や工夫などをご紹介いただくほか、ユーザーが長く楽しめるために心がけていること、現状の課題、今後の展開などをお話しいたします。

協賛: au ゲーム (mediba)

講演挨拶: 齋田友徳氏 mediba エグゼクティブプロデューサー

特別企画協力: 佐藤 基氏 MOTTO 代表取締役

<登壇者>

香城 卓(けいじえい)氏 ディー・エヌ・エー「逆転オセロニア」プロデューサー

林 智之氏 NHN PlayArt「#コンパス 戦闘摂理解析システム」執行役員 Studio 51 プロデューサー

中村たいら氏 セガゲームス「共闘ことば RPG コトダマン」IP&ゲーム事業部 第5プロダクション プロダクション長

<モデレーター>

安藤武博氏 シシラ 代表取締役 ゲーム DJ

VTuber が切り開く新たな「XR」の可能性とは？

2018 年のヒットキーワードになっている「バーチャル YouTuber／VTuber」。VR のモーショントラッキング技術が生んだ新たなコンテンツが意外なムーブメントを起こし、ゲーム業界としてビジネスに生かす方法が模索されています。

「VR 元年」と言われたのは 2016 年。その後、AR や MR などと融合して「XR」と呼ばれるようになり、その応用範囲は広がりを見せています。

VTuber は、「XR」のキラーコンテンツになるのか——。人気 VTuber とバーチャル空間でのトークセッションを通じて、VTuber が切り開く新たな XR の可能性に迫ります。

<登壇者>

電脳少女シロ さん VTuber
ばあちやる さん 男性 VTuber
東 将大 日経 xTECH 記者

<モデレーター>

山中浩之 日経ビジネス 副編集長

機材協力(PC): ツクモ

別紙 3 Cosplay Collection Night @TGS presented by キュア 開催概要

日 時 : 9月22日(土) 18:30~20:00

場 所 : 幕張メッセ 1ホール イベントステージ

出演者 : Kneel downN、WizUs、Ryu-En、ひろパー、まじプロ Wilder、CbC∞、
Machipot Indonesia(インドネシア)、Taiyou-gumi(ロシア)、ACG Goddess(香港)、
Team Hara(韓国)、他にも国内外の有名コスプレイヤーが集まり総勢 200名以上

プロデューサー: 乾たつみ(キュア)

M C : 綾川ゆんまお

DJ&MC : WAN

主 催 : キュア (<http://worldcosplay.net/>)

◆観覧方法

「Cosplay Collection Night」をご覧いただくためには、整理券(番号入り)が必要になります。

整理券は、9月22日(土)開場時間より9ホールの「コスプレエリア」にて配布します。

- ※ 一定数に達した段階で、整理券の配布は終了します。
- ※ コスプレイヤーに限らず、どなたでもご覧いただけます。
- ※ 東京ゲームショー 2018 の入場は 16 時までになります。観覧ご希望の場合は、必ず 16 時までに東京ゲームショー 2018 にご入場ください。
- ※ 座席は指定席ではありません。自由席となります。
- ※ 当日、ご不明な点があれば、「コスプレエリア」の Cosplay Collection Night 整理券配布所にてご確認ください。

◆イベントステージへの入場手順

17 時の展示終了までに、1 ホールの「イベントステージ」前にお集まりください。お手持ちの整理券の番号順に並んでいただきます。整列後、18 時頃をメドに係員の誘導により、イベントステージにご入場いただきます。

- ※ Cosplay Collection Night 終了後、9 ホールのコスプレ更衣室はご利用できません。コスプレイヤーの方は、必ず衣装から着替えを済ませてお越してください。
- ※ 座席は指定席ではありません。自由席となります。

別紙4 コスプレエリア概要

コスプレを披露したり、コスプレイヤーを撮影できる「コスプレエリア」を、9 ホール屋内の指定されたエリアと、9-10 ホール屋外に設けます。

◆コスプレ登録について

コスプレをされる方は、最初に9ホールのコスプレ受付で登録を済ませてください。コスプレ登録料は1,000円です(更衣室/クローク使用料込み)。登録を済ませた方には「コスプレ登録証」と注意事項を記載した紙をお渡しします。「コスプレ登録証」は、会場内でコスプレをする際や、更衣室利用時などに必要となりますので、必ず見える位置に携帯してください。

◆コスプレエリア開放時間

<9ホール屋内、屋外南エリア> 9月22日(土) 9:30~16:00 / 23日(日) 9:30~16:00

<9~10ホール屋外東エリア> 9月22日(土)10:30~16:00 / 23日(日)10:30~14:30

※今年、4~6ホール屋外南広場はコスプレエリアではありませんのでご注意ください。

※撮影に関する注意事項

- 撮影可能な場所は、コスプレエリア内に限ります。
- 撮影をされる場合は、必ず被写体の方の許可を取ってください。また、ほかの来場者が写り込まないよう、壁を背景にするなどして撮影してください。
- 多数の撮影者が集合して1人もしくは少人数を被写体とした撮影(いやゆるカコミ撮影)は原則禁止です。
- 撮影機材に関しては、スタッフが周囲の迷惑になると判断した場合、持ち込みを禁止いたします。
- 動画撮影は禁止します。
- 会場内で撮影した写真は、出版物などへの投稿や売買を禁止します。
- 営利目的の撮影は、厳禁とします。
- 撮影した写真を個人のホームページやSNSへ掲載・投稿する場合は、必ず被写体の方にその旨を伝えて許可をお取りください。

◆コスプレ更衣室

着替えができるのは、9ホールのコスプレ更衣室だけです。トイレなどほかの場所での着替えは固く禁止します。

※コスプレ衣装に関しては規定があります。詳しくは、TGS2018公式サイトの「コスプレをされるみなさんへ」(<http://expo.nikkeibp.co.jp/tgs/2018/public/visitor/cosplayers.html>)をご確認ください。

◆コスプレエリアステージ

コスプレの魅力をより効果的・多角的に発信するために、9ホール屋外南エリアに「コスプレエリアステージ」を設置します。ここでは一般公開日の22日(土)~23日(日)にかけて、「コスプレファッションショー」と「ギャザリング」の2つの企画を実施します。

*9/5付けのプレスリリースで発表済みの情報です

別紙 5 ファミリーゲームパーク

小中学生を対象としたファミリー向けエリア「ファミリーゲームパーク」では数多くの主催者企画をご用意しています。今年の注目は、『eスポーツチャレンジ』。子どもたちを対象にしたeスポーツ大会を初めて開催します。小学生以下専用入口では、先着プレゼントとして来場記念お楽しみ福袋を配布します(本エリアは中学生以下の子どもとその保護者しか入場できません)。

場 所 : イベントホール

日 時 : 9月22日(土)・23日(日) 10:00~17:00(入場は16:00まで)

◆入場について

「ファミリーゲームパーク」は中学生以下限定のコーナーです。小学生以下とその保護者は「ファミリーゲームパーク小学生以下専用入口」(イベントホール1階)がご利用いただけます。2階中央エントランス、または西エントランス、東エントランスから入場のうえ、専用入口へお進みください(専用入口では入場者の年齢を確認します)。

ただし、最初に専用入口から入場すると、一般来場者初回入場口で配布しているファミリーパーク以外の整理券は受け取れません。開場から10時30分までは、ファミリーゲームパークから、ほかのホールに移動することはできません。

◆「ゲーム体験ゾーン」

最新ゲームを試遊できる「ゲーム体験ゾーン」では8社13タイトルの最新ゲームが楽しめます。一般展示とは異なり、入場を中学生以下に限定するため、子どもたちだけで思う存分遊べるコーナーです。本コーナーに出展するゲームは、年齢別CEROレーティング「A」・「B」のみとなります。

<参加出展社一覧>

カプコン/KONAMI/サイバーエージェントグループ/スクウェア・エニックス/セガゲームス/ソニー・インタラクティブエンタテインメント/バンダイナムコエンターテインメント/ブシロード/MUTAN/レベルファイブ

◆eスポーツチャレンジ

中学生以下の生徒・児童を対象にしたeスポーツの大会を主催者企画として初めて行います。勝者には賞品も贈呈。予選を勝ち抜いた子どもたちはステージでゲストと対戦できます。当日受付、参加無料。

<予選> @「eスポーツチャレンジ コーナー」

22日、23日ともに 10:30~14:30

<eスポーツチャレンジ ステージ> @「キッズステージ」

22日 15:00~16:00 <ふよぶよ>

23日 15:00~16:00 <太鼓の達人 Nintendo Switch ば〜じょん！>

<ステージのゲスト>

22日=『おはスタ』アイクぬわら、あめみやたいよう(ジャパン・eスポーツ・プロライセンス保有選手)

23日=ゴー☆ジャス、『ゲームセンターCX』有野課長

◆「ゲーム作り体験教室」

児童・生徒を対象にした無料のゲーム制作体験教室を開催します。ゲームで遊ぶだけでなく、作って楽しむことを通じてゲームの新しい可能性を感じてもらえる教室です。1 クラス 10 名程度で 1 時間、楽しくゲーム作りが体験できます。会場には、保護者が参観できる席も用意しています。当日会場にて申し込みを受け付けます(参加無料)。教室近くの各出展ブースで整理券を配布します。

<スケジュール>

【9月22日(土)】

10:30～11:30

ピースオブケイク! 「 ”IchigoJam(イチゴジャム)”でゲーム作り! 」
(キッズプログラミングアカデミー)

12:00～13:00

「メイクコードを使って、マインクラフトの世界でゲームをつくろう! 」
(小学生向けプログラミング教室 プロスタキッズ)

13:30～14:30

プログラムは誰だってできる! 「 ”Scratch(スクラッチ)”でゲーム作り! 」
(キッズプログラミングアカデミー)

15:00～16:00

「マイクロビットで遊んでみよう」
(Do it プログラミングスクール)

【9月23日(日)】

10:30～11:30

ピースオブケイク! 「 ”IchigoJam(イチゴジャム)”でゲーム作り! 」
(キッズプログラミングアカデミー)

12:00～13:00

「マイクロビットで遊んでみよう」
(Do it プログラミングスクール)

13:30～14:30

プログラムは誰だってできる! 「 ”Scratch(スクラッチ)”でゲーム作り! 」
(キッズプログラミングアカデミー)

15:00～16:00

「メイクコードを使って、マインクラフトの世界でゲームをつくろう! 」
(小学生向けプログラミング教室 プロスタキッズ)

◆キッズステージプログラム

出展各社の提供で楽しいステージが開催されます。当日参加、観覧無料。

※ステージの内容は予告なく、変更になる場合があります。

【9月22日(土)】

13:00～13:30

「ネコ・トモ」～ネココとトモモのスペシャル写真撮影会～
(バンダイナムコエンターテインメント)

14:00～14:30

「ひっくりガエル ちょーでっかいゲームであそぼう!!」
(MUTAN)

【9月23日(日)】

13:00～13:30

「プロ野球 ファミスタ エボリューション」～フルスイング鈴木による ホームラン王 争奪戦～
(バンダイナムコエンターテインメント)

14:00～14:30

「ひっくりガエル ちょーでっかいゲームであそぼう!!」
(MUTAN)

◆「縁日コーナー」

色々な種類の駄菓子を販売します。TGS公式ホームページ内にある無料お菓子券の画像をプリントアウトして持ってくると、お菓子 2 個を無料でプレゼント。お菓子券の利用は小学生以下に限ります(お一人様 1 回のみ)。

◆ファミリーゲームパークの展示タイトルの基準

本コーナーの設置にあたっては、CERO(コンピュータエンタテインメントレーティング機構)の「年齢別レーティング制度」にのっとり、展示するすべてのゲームに「レーティング マーク」を表示し、子供たちが安心してゲームを楽しめるよう配慮しています。(年齢別レーティング制度とはゲームソフトに含まれる表現・内容により、そのソフトの対象年齢を表示する制度です。) 今回展示されるタイトルは、年齢区分マーク「A」(全年齢を対象)および「B」(12才以上を対象とする表現 内容が含まれている)が対象となります。

別紙 6 公式動画チャンネル プログラム(日本国内向け)

国内向け公式動画チャンネルは、9/20(木)～23(日)の会期中、TGS2018の公式ウェブサイト(<http://tgs.cesa.or.jp/>)から視聴いただけます。

○ナビゲーター:渡辺浩式(作家)、青木瑠璃子(声優)、結(女優・タレント)

○オフィシャルバーチャルキャスター:ミライアカリ(VTuber)

※内容、スケジュール等は予告なく変更、中止となる場合があります。

●9月20日(木)

9:30～10:00	開会式
10:00～10:30	TGS2018 DAY1 オープニング
10:30～12:00	基調講演
12:15～12:45	出展社ゲームタイトル紹介(1)
13:00～14:30	グローバル・ゲーム・ビジネス・サミット
14:45～15:15	出展社ゲームタイトル紹介(2)
15:30～16:00	TGS2018 DAY1 エンディング
16:00～17:45	「日本ゲーム大賞2018」経済産業大臣賞/年間作品部門発表授賞式

●9月21日(金)

10:00～10:30	TGS2018 DAY2 オープニング
10:30～11:00	出展社ゲームタイトル紹介(3)
11:15～11:45	出展社ゲームタイトル紹介(4)
12:00～12:30	出展社ゲームタイトル紹介(5)
13:30～14:00	出展社ゲームタイトル紹介(6)
14:15～14:45	出展社ゲームタイトル紹介(7)
15:00～15:30	出展社ゲームタイトル紹介(8)
15:45～16:15	出展社ゲームタイトル紹介(9)
16:30～17:00	TGS2018 DAY2 エンディング
17:30～19:30	センス・オブ・ワンダーナイト2018

●9月22日(土)

9:45～10:00	TGS2018 DAY3 オープニング
10:00～11:30	「日本ゲーム大賞2018」アマチュア部門発表授賞式
11:30～12:15	ミライアカリさん会場レポート(1)
12:45～13:45	スクウェア・エニックス ステージ
14:00～15:00	バンダイナムコエンターテインメント ステージ
15:00～15:45	ミライアカリさん会場レポート(2)
15:45～16:15	出展社ゲームタイトル紹介(10)
16:30～17:00	TGS2018 DAY3 エンディング
18:30～20:30	Cosplay Collection Night @TGS

●9月23日(日)

9:45～10:00	TGS2018 DAY4 オープニング
10:00～12:00	「日本ゲーム大賞2018」U18部門決勝大会

12:15～12:45	出展社ゲームタイトル紹介(11)
13:00～14:30	「日本ゲーム大賞2018」フューチャー部門発表授賞式
15:00～15:30	MyDearest ステージ
15:45～16:15	ミライアカリさん会場レポート(2)
16:30～17:15	TGS2018 DAY4 エンディング