

## 出展社（出展コーナー）

ブース概要

イベントタイトル

イベントスケジュール

イベント概要

※記載内容は、出展各社の表記に基づきます。

※内容は変更となる場合がございます。詳しくは各出展社にお問い合わせください。

### Arxan Technologies / Digital Stacks (ビジネスソリューションコーナー)

米国防総省採用の実績があるセキュリティソリューションArxan。『モンスターストライク』(ミクシィ)や「ドラゴンクエストX オンライン」(スクウェア・エニックス)をはじめ、様々なゲームタイトルで、チートやボット、サーバクローン、海賊版対策として採用されています。Unity、Java、.NET対応。ソース改変は不要でユーザー体験を損なうことなく、アプリの収益を最大化します。

### アークシステムワークス（一般展示）

グローバルな市場を意識し、世界中のお客様が楽しめるゲームソフトウェアの開発に取り組んでいるアークシステムワークスは、今年で創業30周年を迎えます。アークシステムワークスブースでは、2019年発売予定の最新作『キルラキル ザ・ゲーム-異布-』の国内最速の試遊台を設置します！ また『ダイダロス・ジ・アウェイクニング・オブ・ゴールデンジャズ』をはじめとする、発売前の新作タイトルの試遊台を多数ご用意します。そのほか周年を記念したトークショーやスペシャルゲストをお招きしたステージを予定しております。

### アーツカレッジヨハマ（ゲームスクールコーナー）

18年連続出展を誇る横浜の専門学校。入学後すぐにゲーム制作をはじめる本校独自の「つくりながら学ぶ」プロを育てるノウハウで夏までに1本ゲームを制作します。その後は、プロとして必要な「プログラミング」、「グラフィック」それぞれの知識・技術を磨いています。「職業実践専門課程」認定校で、開発現場で活躍する講師とともにゲームショウや各ゲームコンテストに向けたゲームを制作していきます。今回は、VRのホラーゲーム、Kinectを使用したゲームなど体感型のゲームも多数出展しています。

### A.R.T. Games <台湾> (ビジネスミーティングエリア)

Battle Hound Battle Hounds, Inc. is a mobile RTS with MOBA-inspired tower capturing play style. The game provides seamless PvP experience through socket connection. Players can build decks from unique characters and create various strategies.

### RNOVA Studio <台湾> (インディーゲームコーナー)

『Lyrica』is a combination of classic poems and rhythm games. The story portrays a young man Chun who wants to become a musician. In his dream he travels to the ancient past in China, and encounters a mysterious poet. The game merged music notes and classic poems, gamers tap on the lyric that sync with the rhythm, or draw a calligraphy through the music notes.

### iam8bit <米国> (物販コーナー)

2005年に米ロサンゼルスで誕生したiam8bitは、任天堂、プレイステーション、ディズニーなど数々の企業とユニークかつ記憶に残るような企画を実現してきたクリエイティヴ・プロダクションです。ゲームのグラフィックや音楽を、美術作品のようなシルクスクリーンのプリントや、眩いばかりの色彩を放つカラーヴァイナルといったハイブロウかつスタイルリッシュな切り口で世に送り出し、日本でも既にコアなファンを獲得しています。 [www.iam8bit.jp](http://www.iam8bit.jp) [www.iam8bit.com](http://www.iam8bit.com)

### アイ・オー・データ機器 (ビジネスソリューションコーナー)

今年の当社テーマは「ライバルに差をつけろ！」ライバルに打ち勝つために、ゲームに集中できる環境を整えたい、コンマゼロ秒の世界で戦いたい、テクニックを磨きたい、そんなゲーマーの願いをかなえる商品をご用意しております。

### 愛知工業大学（ゲームスクールコーナー）

愛知工業大学情報科学部水野慎士研究室を中心としたブースです。水野慎士研究室はCG、インタラクション、VR等に関する研究・制作を行っています。今年は体幹を駆使するゲーム、VR技術の新たな活用法を提案して取り入れたゲーム、ピロピロ笛をインターフェースとする対戦ゲームなどの体感型ゲームに加えて、研究室開発のインタラクティブコンテンツや授業内で学生が制作したゲームの展示も行います。

## IT BRIDGE 沖縄（ビジネスソリューションコーナー）

沖縄県は、ITと金融の企業誘致に力を入れると同時に、データセンターの整備や、新たな国際海底ケーブルの陸揚げなど、IT技術の拠点形成に向けた取組を推進しております。ブースでは県の施策や、県内IT企業を紹介しますので、ぜひお立ち寄りください。また、情報通信関連産業の沖縄県内への進出など、お気軽にご相談ください。

## IVR（VR/ARコーナー）

VR専用開発ブランドの「IVR」です。SteamプラットフォームでVRタイトルを展開しています。『SUMMER VACATION』、『Vカツ』、『VRカレシ』の体験コーナーをご用意してお待ちしております！

## OuterSpace <中国>（ビジネスミーティングエリア）

会社と会社の作品を紹介します。

## auer Media & Entertainment <台湾>（ビジネスミーティングエリア）

Diosa Force Immersive Experience Over 100 original heroes voiced by famous Japanese voice actors such as Kana Hanazawa, Ryota Osaka, and Akihisa Wakayama! Dynamic Combo Combine a variety of hero abilities to interrupt casting and to deal extreme damage! Colossal Bosses in Chronos Battle Gather your heroes to face the most challenging bosses! Choose between siege or shield to compete against other players! Build Your Own Team Pick from elf, dwarf, mermaid, hellhound, robot, and other unique heroes to create your dream team! All heroes can be fully upgraded, and each has his/her/its own ultimate ability that will turn the tide of combat!

## アクア（ビジネスソリューションコーナー）

アクアはイラストレーションを中心とした制作会社です。オリジナルキャラクターはもちろん、版権・IP案件やコラボ案件など、人気タイトルで使用されるイラストを数多く手がけてまいりました。当日は、お楽しみいただきつつ、弊社の実績や強みを知っていただけるようなコンテンツをご用意しておりますので、ぜひお立ち寄りください！

## アクションゲームツクールMV（インディーゲームコーナー）

『アクションゲームツクールMV』の機能デモンストレーション用に制作されたサンプルゲーム、『CROSS X CARROT』と、ほかの1作品をプレイアブル出展いたします。

## ACCESSPORT（一般展示）

ACCESSPORTのブースでは、世界中のプレイヤーを虜にしたダークファンタジーRPG『League of Angels II（リーグ オブ エンジェルズ2）』や、2018年10月サービス開始予定の新ゲームなど、期待のタイトルをご紹介いたします。期間中には、コスプレイヤーさんとのフォトセッションや、ご来場いただいた方に、オリジナルグッズをプレゼントする予定です！ 東京ゲームショウにお越しの際は、ぜひブースに遊びに来てください！

### 『League of Angels2』人気キャラクター投票

20日～23日 未定

あなたはどの女神がお好み？ 『League of Angels2』人気キャラクター投票！ その場で投票してくれた方にはスペシャルグッズをプレゼント！

### 『League of Angels2』公式コスプレイヤー フォトセッション

未定

『League of Angels2 公式コスプレイヤーオーディション2018』にて、決定した公式コスプレイヤーによる、フォトセッションを行います。美しい女神たちがゲーム画面を飛び出し、会場を彩ります！

## アグニ・フレア（スマートフォンゲームコーナー）

「きゅーとでくーるなQ世主！」2018年内配信予定のQキヨクパズルアクション『シカッQ』体験版を出展します！ ■しかし■キュートなキャラクター「シカッQ」が温暖化のすすむ世界をくーるにレスQ！ ブースでは「シカッQグッズ」を無料配布！ さらに当日ブースで体験版をプレイしてくれた方には、特別な「シカッQグッズ」をご用意!! 「シカッQ」にぜひ会いにきてね！ キュッキュキュッキュュー♪

## アグル（スマートフォンゲームコーナー）

スマートフォン向けカードアクションバトルゲーム『スピード・ウィッチ・バトル ~白の魔女と五つの希望~』を紹介いたします。リアルタイムで行われるカードバトルは、これまでの常識を打ち破る新感覚バトルになっています。ぜひ遊びに来てください！

## アクワイア（インディーゲームコーナー）

ACQUIREの若手プロジェクトが贈る友情と破壊のスクラップバトル！

## ASATEC（VR/ARコーナー）

ダーツ、ビリヤード、つぎの世代のスポーツ筐体！『Vshooter』をお披露目します。『Vshooter』は、ダーツのように1～4人でシューティングを楽しめるVR筐体です。タッチパネルモニターで操作をし、VRゴーグルをつけて的を狙い撃ち、得点を競い合います。55インチモニターに映る大迫力の演出で待っている人も楽しめます！また、会員システムの導入で、会員のログを蓄積させ、リピーターに繋げます。タッチパネル操作で運営スタッフが必要なく、お客様で楽しむことができます。

## アジアスター（ビジネスソリューションコーナー）

アジアスターは、受託CG制作プロ集団です。2Dイラスト、Spine、LIVE2D、3DCG、PV、エフェクトなどの制作しています。高品質で迅速で対応し、納品最後まで責任を持って対応しています。

制作基地は、中国のシリコンバレーと呼ばれる成都にあります。情報漏洩を未然に防ぐ為、専用のデータサーバにて、厳格なファイル権限管理などを行っていますので、他社のオフショアよりも更に安心してご活用いただけます。日本の数十社とお取引あり、安心安全と信頼の体制にて、お力になれる事は間違いないと自負しております。

## adjust（ビジネスソリューションコーナー）

Adjustは、モバイルアプリにおけるユーザーの行動分析、広告などの流入元別効果測定、及びアドフラウドの防止を可能にする、総合的なモバイルアプリの計測プラットフォームです。AdjustのSDKは透明性の高いオープンソースとなっており、アドフラウドの検知だけではなく除外までする業界唯一のアドフラウド防止機能、ユーザーターゲティングを促進するセグメントユーザーリスト抽出機能や、正確なアンインストール・再インストール計測などが可能です。Google、Twitter、Facebook、LINEをはじめ、全世界のパートナーと連携しています。

## ASOポップカルチャー専門学校（ゲームスクールコーナー）

本校は、福岡県に13校の専門学校を擁する西日本随一の総合専門学校グループの学校です。東京ゲームショウには、2018年4月に開校したASOポップカルチャー専門学校のゲーム・CG・アニメ専攻科、ゲーム・CG・アニメ科、マンガ・イラスト・CG科の1年生と、本校の前身である麻生情報ビジネス専門学校福岡校の、同系列学科2年生以上の学生たちが作成したゲーム作品と、グラフィックス作品を展示しています。学内のコンテストを勝ち抜いた魅力的なゲームや、グラフィックスの力作を展示しています。ぜひ、本校ブースまでお越しください。

## Adachi学園グループ（ゲームスクールコーナー）

Adachi学園グループの姉妹校である、東京ネットウエイブ（※）、名古屋デザイナー学院、大阪デザイナー専門学校、九州デザイナー学院の4校による合同出展になります。おもに学生が制作した試遊可能なゲームを始め、イラストやCG、映像作品などを多数展示していますので、ぜひブースへ足をお運び頂き、学生たちのアイディアと情熱を体感してみてください。※2019年4月より「東京クールジャパン」に校名変更予定（認可申請中）

## AppsFlyer<イスラエル>（ビジネスソリューションコーナー）

世界を先導するデータドリブンなマーケターの皆さまが、モバイルビジネスを成長させるために、AppsFlyerの独立した測定ソリューションや革新的なツールを活用しています。

## AppLovin（ビジネスソリューションコーナー）

AppLovin（アップラビン）はあらゆる規模のアプリデベロッパーが、質の高いユーザーにアプローチできる包括的なプラットフォームを提供しています。2012年の創業以来、個人デベロッパーから大手ゲーム会社まで、それぞれのフェーズにおいてビジネスが成長できるよう、マーケティングやマネタイズ、資金調達に至るまでのノウハウの提供とサポートを行っています。スマホアプリ市場で成功するための知識を備え、デベロッパーの目標達成を手助けできるパートナーとして信頼を得ています。詳しくは [www.applovin.com/jp](http://www.applovin.com/jp) をご覧ください。

## ADIA ENTERTAINMENT <中国>（ビジネスソリューションコーナー）

「ADIA Entertainment」有限会社は2007年に中国の南京市に設立され、ゲームコンテンツ＆アート制作会社としてスタートを切りました。ADIAは常にクオリティーを重視し、最も高品質なサービスを提供することを目標としています。設立から10年が経ち、世界各地から200社以上のデベロッパーに協力し続け、毎年130～150のプロジェクトを担当し、700タイトル以上の制作実績を誇り、クライアント様から厚く信頼されています。今後も豊富な制作経験を活かし、最高のデジタルコンテンツを創ることを目指し、日々精進して参ります。

## 穴吹カレッジグループ (ゲームスクールコーナー)

中四国に拠点を置く専門学校、穴吹カレッジグループです。本校学生の制作したPCゲーム、スマートフォンゲーム、イラスト等を展示しておりますので、ぜひご覧ください。

## アネラ (インディーゲームコーナー)

パブリッシング対応(予定)作品の試遊展示及びポスター展示、PV放映を行います。展示予定作品はつぎのとおりです。  
①ELMIA(開発サークル: AECRNIA)  
②URO(開発サークル: AECRNIA)  
③Flan(開発サークル: AECRNIA)  
④ウイッチアクション(開発サークル: そうざいそふとシュガー)  
⑤SushiParty(開発サークル: AECRNIA)  
⑥Rustica(開発サークル: AECRNIA)  
※一部変更予定あり

## アプライズ (インディーゲームコーナー)

産業革命が100年以上早まったパラレルワールドの第二次世界大戦を舞台とした戦争シミュレーションゲームで、第二次世界大戦に実在した兵器に加え、甲脚戦車、ローター戦闘機といったオリジナル兵器が多数登場します。地球、月、火星まで広がる戦略パートと、リアルタイム制とターン制を融合したシステムで戦う戦闘パートがあり、国家総力戦を指導する国家元首と、戦場を指揮する部隊長、その双方の立場からのプレイを堪能できます。現在は一部のみプレイ可能な開発状況のため、インディーズブースからの参考出展とさせていただきます。

## Amazon Game Tech (ビジネスミーティングエリア)

Amazon Game Tech@ビジネスミーティングエリア、Amazonのゲーム向けサービスのB2Bミーティング。

## あまた (VR/ARコーナー)

頼れるのは目の前にいる少女だけ…。TGS2016で長時間待ちの行列を生み、欧州最大のVRイベント「Laval Virtual 2017」でBest VR/AR Contents 賞を受賞。話題のVR脱出アドベンチャーゲーム『Last Labyrinth』が遂に正式リリース決定。先行してTGS限定体験版を出展します。また、DeNAとあまたが開発中のVR謎解き＆バトルゲーム『VoxEl』も出展。パートナーの少女エルとの冒険をお楽しみに！ ※『VoxEl』試遊は整理券制です。

## アミューズメントメディア総合学院 (インディーゲームコーナー)

アミューズメントメディア総合学院 AMG GAMESは、今冬リリース予定の最新の学生が制作した意欲作『DEEP HOLE』と『Trident barrage』を「Unreal Challenge 2018」として出展します。「Unreal Challenge」はUnreal Engine 4を使用して学生が制作したゲームを発売するプロジェクト。2016年にEpic Games, Incの教育機関向けUnreal Dev Grantsを受賞し、2017年、2018年には制作した作品が2年連続で福岡ゲームコンテストの大賞を受賞。Steamで絶賛発売中ですのでそちらもぜひチェックして下さい！ 皆さまを、お待ちしています。

## Arete <台湾> (物販コーナー)

大人気の『ポケモンGo』用リストバンド、アケコン、EVO公認コンバーターを中心としたさまざまなグッズ販売します。東京ゲームショウ2018限定商品や先行商品を多数販売予定！ あなたのお気に入りがきっと見つかるはず。ぜひ、アレテのブースにお立ち寄りください！

## アルスコンピュータ専門学校 (ゲームスクールコーナー)

「ちゃんと遊べて面白いゲーム」をコンセプトに、ゲームクリエイターコース(2年制)のゲーム作品を出展しています。昨年度の卒業制作と、在校生(2年生)による、2人対戦・2人協力のアクションゲームなど、バラエティ豊かなゲームを提供します。高度課程(1年制)に進学した学生からは、昨年にも出展したゲームをパワーアップし、再出展もいたします。さらに、ビジュアルデザイナーコースのコラボレーションによる、イメージポスター やオリジナル作品でブースを彩ります。ぜひ遊びに来てください。

## アルファコード (インディーゲームコーナー)

PC用VR音ゲー。音に包まれた空間の中でコントローラを使って音楽を楽しむ新感覚ゲーム。初めての体験をあなたに。

## Alpha CRC (ビジネスソリューションコーナー)

Alpha CRCはイギリスに本社を置く、翻訳・ローカライズサービスを提供する会社です。世界14ヵ国にオフィスがあり、40言語以上に対応しています。創業から31年、社内での翻訳・LQAにこだわっており、品質には定評があります。DTPはもちろん、字幕製作や音声収録などオーディオサービスにも対応しています。ゲーム部では日本のゲーム会社を含む、132社以上の顧客実績があります。

## アロービットゲームスタジオ（インディーゲームコーナー）

スマートフォンアプリ『モグモグガンガン』は、8人マルチプレイ可能の横スクロールレースゲーム。地中を掘り進む激熱バトルレースゲームを簡単操作で友達みんなで楽しめます！ぶ厚く硬い地層をドリルやローラーで掘り進んで地中に埋まっている宝箱、コインなどをGetしながら地中に住むモグの世界で繰り広げられるバトルレースです。 <http://arrowbits.co.jp/game02.html>

## アロマジョイン（ロマンスゲームコーナー）

新たな世界へようこそ！ 当社は、世界初、映像や音響と連動して香りの高速切り替え提示が可能な香り制御装置「アロマシーター」の開発・製造及び販売を行っているベンチャー企業である。アロマシーターには、香りの時空間制御技術が活用されており、香りが残らないといった時間的な制御のみならず、ユーザーが識別できる香り成分のみをユーザーの鼻にめがけて噴射するといった空間的な制御も可能にしている。当日はアロマジョインのブースにぜひお立ち寄りください。 <https://aromajoin.com/j>

## アンバランス（ビジネスミーティングエリア）

最新AIを搭載したボードゲームとカジュアルゲームを出展します。

## イー・ガーディアン（ビジネスソリューションコーナー）

イー・ガーディアンはゲームサポート関連において、ソーシャルアプリやオンラインゲームなど10年以上にわたるデバッグサポートやカスタマーサポートの実績を有し、海外ゲーム会社の日本進出支援も数多く手がけてまいりました。今回の東京ゲームショウ2018の出展を通じ、海外ゲーム企業に向けて、日本のゲーマーが好むSNS運営ノウハウなどを紹介します。TwitterなどのSNS上でゲームに関する投稿を見出し、自発的にフォローや対応を行うサービス「アクティブサポート」にご興味のある企業様は、ぜひ当ブースへお越しください。

## ECCコンピュータ専門学校（ゲームスクールコーナー）

日本ゲーム大賞アマチュア部門5年連続受賞校！ 当日は、在校生のゲームプログラム作品とCG作品を合わせて約40点を展示いたします。その他、本校と交換留学を実施しているフィンランド学生のゲームプログラム作品や、本校講師が指導協力を行った高校生によるゲームプログラミング作品も展示。もちろんゲームプログラム作品はすべて試遊可能です！ 在校生作品に関しては制作したチームの代表者もブースに常駐！ たくさんの方々のお越しをお待ちしています！

## E-sports Medical Support (e-Sportsコーナー)

ゲーマーに向けた眼精疲労に効く施術を鍼灸師、柔道整復師など国家資格を持っている医療従事者が行います。ブース内に治療ベッドを1から2台置きます。施術は頭蓋骨や首、手、足などをマッサージという形で行います。

## YesOJO（一般展示）

YesOJOは、Nintendo Switchに対応したポータブルプロジェクターを開発、生産、販売をしており、アメリカ、ヨーロッパ、アジアを中心に展開しています。我々のモットーはゲーム体験度の向上と楽しさをシェアすることです。2017年8月、世界で初めてNintendo Switchに対応したプロジェクターを発表し、同年10月24日アメリカ Indiegogoにてクラウドファンディングを始め、Switchファンとメディアの注目を集めました。今後日本でもSwitchファンの皆様に、よりゲームを楽しむためにいい商品を開発していきます。

## IKINEMA <英国>（ビジネスソリューションコーナー）

IKINEMAは「リアルタイム・フルボディ・ソルバソリューション」において世界をリードする会社です。リアルで自然なアニメーションを作成し、VRエクスピリエンス、ゲーム、モーションキャプチャ、映画、テレビ、生放送、バーチャルユーチューバー、シュミレーション訓練、とあらゆる場面で活躍できます。おもなクライアントは、Capcom、Epic Games、Microsoft、NC SOFT、Snail Games、Square Enix、Sony、Tencent NEXT Studioなどです。

## イコロ（スマートフォンゲームコーナー）

2017年末、2018年春にそれぞれアニメ化放送された「王様ゲーム The Animation」「奴隸区 The Animation」などを基にしたスマートフォンゲームの告知及びご紹介となります。イメージ動画や試遊なども出来ます。そのほか新しいゲーム化、各種関連イベントなどの情報も随時展開して行きます。

## InnoTechMedia <韓国>（ビジネスソリューションコーナー）

好きな動物になりきろう！ ジャンプで障害物をよけながら誰よりも速く走りぬけろ！

## IMAGICAイメージワークス (ビジネスソリューションコーナー)

①ゲームグラフィック制作のスペシャリスト集団です。2D/3D/VFXなど、経験豊富なスタッフによる高品質なクリエイティブサービスを提供いたします。【キャラクターデザイン／3Dグラフィック制作／カードイラスト／総合アートディレクション／アバター制作など】  
②アニメや遊技機などの映像コンテンツを企画からフィニッシュワークまで総合的にサポート。IMAGICAグループのリソースを最大限に活用し、あらゆるジャンルでのコンテンツ制作を行います。【高精細3DCG映像制作／セルアニメーション制作／番組制作／遊技機などの映像制作など】

## Erotes Studio <台湾> (インディーゲームコーナー)

Official website: <https://www.erotes-studio.com/> Official app: The White Butcher Erotes Studio is a visual novel and adventure game development team from Taiwan, we provide high quality and well user experience visual novel and adventure game, and all of our games are based on Taiwanese culture and history. Erotes Studio tried to tell audience Taiwanese' own story and feeling, and also want to let more audience understanding our story around the world .The history can be forgiven, but should never be forgotten is the motto they live by.

## インゲーム (一般展示)

ゲームパブリッシング開発会社「株式会社インゲーム」は、海外ゲームのローカライズ・運営やプロモーション等、様々なゲーム事業を行っております。インゲームは現在まで、SFゲーム『スタートレック』、SLG『大皇帝』、ファンタジーRPG『ドラゴンアウェイクン』や『騎士と翼のフロンティア』、戦略戦争ゲーム『バトル・ジェネラル』など、数多くのゲームを公開してきました。今後も海外の人気オンラインゲームを日本市場に導入、展開し、さらに自社開発ゲームも展開ていきます。ぜひブースまで足を運んでください！

## インティ・クリエイツ (一般展示)

インティ・クリエイツのブースでは、ダークファンタジー・アクションRPG『Dragon Marked For Death (ドラゴン・マークト・フォー・デス)』をプレイアブル出展します！ ほかにも皆さんを驚かせるようなタイトルを用意しておりますので、続報をお待ちください！

## Intragames <韓国> (一般展示)

『マジック犬64』、『ウルトラエージ』、『ムラカ』、『ガンズ、ゴア&カノーリ2』の4種のゲーム試遊ができます。『マジック犬64』はとにかく可愛い！ プレイするほど楽しくなる！ 4人プレイもできるコメディRPGです。『ウルトラエージ』は、ド派手なコンボアクションとストーリーに力を入れたハイスピードアクションです。『ムラカ』は、メキシコの口伝神話に基いた神秘な雰囲気のアクションアドベンチャーです。『ガンズ、ゴア&カノーリ2』は、様々な武器でゾンビとマフィアを一網打尽にするゲーム。最大4人まで一緒にプレイできます。

## インフォレンズ (物販コーナー)

『マイクラフト』公式ライセンスグッズで日本最大規模の品揃え！ 日本未発売のレアアイテムを含む、US直輸入アイテムを販売。東京ゲームショウでしか買えないぬいぐるみ、雑貨、Tシャツなど実物をぜひご確認ください。同時に『OVERWATCH』グッズ＆アパレルをはじめ、『PUBG』公式ライセンスグッズも販売いたします！

## VRデザイン研究所 (VR/ARコーナー)

★VR情報誌「VRランナー・創刊号」の無料配布～VRランナーは、VRソフト開発者やVRビジネスの先駆者のインタビューを中心にVR/AR/MR関連の旬の情報をお届けするバーチャルリアリティ専門誌です。★VRプロフェッショナルアカデミー・第3回VRアカデミー賞作品の展示。タイトル名『ABYSS DIVER(アビスダイバー)』～VRアカデミーは、企業現場の最先端スキルを身に付け、即戦力のエンジニアを育成するプロフェッショナルスクールです。VR/AR/MRの専門知識と技術を学び、VRソフト開発が出来るエンジニアを育成しています。

## WeGames <台湾> (ビジネスミーティングエリア)

唯晶數位(WeGames)は証券コード6626、IP ゲームの配信と開発を専門に行っています。代表作の『霹靂江湖』と『RO 仙境傳説：守護永恆の愛』はアジアを中心に実績多数。日本とタイの子会社でも、『大三国志』日本語版、『RO仙境傳説：復興』タイ語版をリリースし、いずれも良好な実績を残しています。今後は、3~5 年以内に欧米市場にも進出する予定。<https://www.wegames.biz/>

## WiZ国際情報工科自動車大学校 (ゲームスクールコーナー)

WiZは福島県で唯一ゲームクリエイターの育成に特化した学科を設置している専門学校です。地方にありながら一貫した产学連携を主軸にし、業界目線で教育を行っているのが特徴です。今回ブースに展示している作品は、その中で作り上げた最新作です。また、グラフィックの勉強をしている学生たちのポートフォリオ展示コーナーもあります。ぜひブースにて学生たちの作品に触れてみてください。

## WhisperGames <中国> (一般展示)

Whisper Gamesは、デジタルパブリッシャーとローカライゼーションのプロとして、世界の優れたゲームとアジアのプレーヤーとの懸け橋に特化した中国企業です。業界に精通したエキスパートがみなさんの製品にとって最適なマーケットチャネルを見極め、ローカライズの責任者とPRグループが効果的なPR・マーケティングプランをご提案します。我々のアジアにおけるメディアとマーケティングリソースを活用することで、複雑なアジア市場での成功が可能となります。

## WhisperGames <中国> (ビジネスミーティングエリア)

WhisperGames is a professional digital publisher and localization provider from China that focuses on bridging the distance between excellent worldwide games and Asian players. Our industry experts will assess the most suitable market channels for your titles. With the help from our master localization and PR groups, we can propose you with efficient and cohesive PR marketing plans. By leveraging all of our media and marketing resources in Asia, we are capable of achieving impressive sales of your titles in this complex eastern market.

## WISH INTERACTIVE TECHNOLOGY (スマートフォンゲームコーナー)

WISH INTERACTIVE TECHNOLOGY LIMITEDはモバイルオンラインゲームのパブリッシングを行う会社です。全世界で6000万ダウンロードを超えたドロドロ宮廷アドベンチャーゲーム『謀りの姫』をブース内で体験できるほか、リリース予定の新作も一足先に体験いただけます。ブース内では古き中国の宮廷を味わいながら、漢服(昔の中国の服装)に着替えて、より一層お楽しみいただけます。

### コスプレイヤーと撮影

20日～23日 未定

ゲームキャラに扮したコスプレイヤー2名と撮影

### 漢服体験

20日～23日 未定

中国の漢服に着替えて撮影可能

## ウイットワン (ビジネスソリューションコーナー)

ゲーム業界においてナンバーワンデベロッパーを目指す、NJホールディングスグループ。その中でオンラインコンテンツの運営をフィールドとする2社での共同出展です。イベント分析からカスタマーサポートまで、運用ベースのパートを得意とするウイットワン。運営業務をメインに、開発においてもサービスを提供するエヌジェイワン。ノウハウと経験に裏付けされた、我々自慢のソリューションを紹介いたします。

## ワインライト (スマートフォンゲームコーナー)

我々は、日本のゲーム開発会社です。スマートフォンやソーシャルプラットフォームにモバイルコンテンツを提供しています。マルチ言語対応(日、韓、中、英語対応)の3D MMORPG『エレメンタルナイト オンライン』を提供しました。

## エイタロウソフト (ロマンスゲームコーナー)

エイタロウソフトが設立した女性向けゲームブランド「Littlesugar」から、最新アプリやWEB(HTML5)ゲーム等の情報を展示していますので、ぜひお立ち寄りください。※展示内容は変更となる場合がございます。

## AKRacing (一般展示)

高い質感と快適な座り心地により、ゲーミングチェアとして発売以来大好評のAKRacingチェア製品を出展します。一般公開の22日(土)は、ゲーマーグラビアアイドルで人気を博す、倉持由香さん、吉田早希さん、水沢柚乃さんがブースに来場。23日(日)はAKRacingゲーミングチェアプロダクトのオフィシャルアンバサダーに就任したケイン・コスギさんが登場します! 現行のチェア製品ラインナップを一度に比較・体感できる機会となっておりますので、AKRacingチェア製品を検討されているユーザー様は、ぜひお立ち寄りください。

## エースウォード (インディーゲームコーナー)

第二次世界大戦前後の航空機・艦艇をテーマとしたアクションゲームを紹介いたします。

## EXPVR (VR/ARコーナー)

『BE THE HERO』は忍者ヒーローになって戦うVRアクションゲームです。独自開発した「韋駄天システム」によりVR酔いを引き起こすことなく広大なVR空間を駆け巡り、様々な必殺技をはじめとしたド派手なソードアクションで敵を倒していくことができます。また「VRマンガ」による重厚なストーリーテリングによって物語に没入し、そのクライマックスでマンガの世界に飛び込み、自らが主人公になって最大の敵に立ち向かいます。VRという制限のない世界で、風のように走り、空を飛び回る「現実を超えた最高のヒーロー体験」をお楽しみください！

## XPEC Art Center <台湾> (ビジネスミーティングエリア)

ゲームアート制作、VRソリューション、コンセプトデザイン、アセット制作、ゲームアニメーション(インゲーム/イベントシーン)

## XPEC Entertainment <台湾> (インディーゲームコーナー)

XPEC Entertainment Inc. [www.xpec.com](http://www.xpec.com)

## Xsolla <米国> (ビジネスソリューションコーナー)

Xsollaは国際的なビデオゲームのディストリビューター＆パブリッシャーであり、クライアントのゲームのポテンシャルを世界的に広めるために、上質なテクニカルツールを提供しています。ビデオゲーム業界に特化することで、Xsollaはユーザーの獲得、支払対策、店舗の設立・運営、詐欺被害防止、一年を通しての顧客サポート、世界的なマーケティングとデータ分析/可視化などお客様のご要望にオンデマンドでのサービス提供を行っています。

## SNK (物販コーナー)

SNKブースでは、話題の『NEOGEO mini(本体)』や『SNKヒロインズ Tag Team Frenzy』、『THE KING OF FIGHTERS』、『サムライスピリッツ』などのオリジナルグッズを販売！ さらにSNKブランド40周年記念描きおろしイラストを使用した新商品など、バラエティに富んだラインアップで皆様をお待ちしております！ 東京ゲームショウ2018へお越しの際はぜひ、SNKブースにお立ち寄りください！

## エスカドラ (一般展示)

傑作シーウェーブゲーム『R-TYPE』と『R-TYPE II』がいよいよNintendo Switch、Steamに登場！ Nintendo Switch、Steamでの開発・移植経験豊富なエスカドラが開発した『R-Type Dimensions』(パブリッシャー: Tozai Games)を、プレイアブル展示にてぜひご体験ください。

## エスパーダ (インディーゲームコーナー)

エスパーダは、来年リリース予定のスマートフォン用ゲームアプリ『さらばパラノイア学園』を初公開いたします。本ゲームは新感覚のターゲティングアクションとして新しい遊び方をテーマに開発中です。制作スタッフはPCゲーム『グラナド・エスパダ』やスマホゲーム『はがねオーケストラ』の元主力スタッフを中心に構成しております。出展内容は開発初期の状態で「バトル部分のみの試作品」となっており、出展意図はユーザーの意見を早く取り入れゲームに反映する事を目的にしています。

## X.D. Network <中国> (インディーゲームコーナー)

3人のかわいい女の子と、ミラーコードに書き換えられた世界譜を修復しよう！ ここはランアクションとおなじみの音楽ゲームが融合した世界★Muse Dash!! その通りキミが私たちの運命のご主人さまだよ！ ええっ!? 自信がない？ ニヤニヤニヤ？ そんな！ 大丈夫！ アクションゲームが得意じゃなくても、テンポよくリズムを刻めば難関をクリアできるよ！ キミの好みのかわいい女の子を選んで、童話のようなステージをかけぬけよう……次々にわいてくる愛くるしいモンスターをけちらして勝利をつかめ!!

## X.D. Network / TapTap <中国> (一般展示)

ダンジョンで「矢印」を見つけたら、ついていきますか？ いきませんか？ メタ要素満載なアクションゲーム、ナレーターとのやり取りを楽しみながら、ICEYが生きていた世界の奥に隠された、真の事実を解きましょう。『ICEY』は横スクロール型2Dアクションゲームです。君はナビゲーターの指示に従い、ICEYの目を通してこのゲームの世界の真相を解き明かさなくてはならないです。

## X-BUS <韓国> (アジア/東欧/ラテンニュースターズコーナー)

X-BUSは、拡張現実(Augmented Reality、AR)とRFID、モバイルアプリを用いたスマートトップバトルスタジアムであるTARENAを開発した韓国のToy-to-life拡張現実ゲーム会社であります。TARENAで、ユーザは既存のトップバトルより華麗で迫真的ある視覚的、聴覚的演出を楽しむことができます。また、B2B事業のため、様々な決済方法もご提供いたします。

## NHN JAPAN (一般展示)

『#コンパス 戰闘摸理解析システム』を出展します。【NHN PlayArt x niconico】共同ゲームプロジェクト白熱のチームバトル『#コンパス』！ 東京ゲームショウ初出展となる今回は、オンライン大会で賑わったファミ通杯、lobiばとる祭、JCGサタデーバトルリーグをを勝ち抜いた代表が集結した決戦のステージ。手に汗握るチームバトルに注目。人気のゲーム実況者、公式コスプレイヤー、踊り手、ボカラOPが登場し、会場のみなさんと一緒にバトル。ゲームだけに留まらない『#コンパス』の魅力をお楽しみください。※一般公開日のみステージ開催

## NHN JAPAN (物販コーナー)

オフィシャルグッズを販売いたします。定番商品はもちろん先行販売商品を多数ご用意いたします。ぜひお立ち寄りください。

## NHN JAPAN (ビジネスソリューションコーナー)

PC・アプリのゲーム事業運営における問題解決はお任せください！ 各種コンテンツのデザインや開発、サービステスト、運営代行までワンストップであらゆるサービスをご用意しており、hangameやcomicoなどをサポートしてきた経験と実績がございます。中国・韓国・台湾に関連したお悩みもぜひご相談ください！

## NTTドコモ (一般展示)

日中共同制作の生放送アニメ「直感×アルゴリズム♪」を出展いたします。2nd Seasonの放送直前！ アニメなのに生放送な「直感×アルゴリズム♪」の世界を先行体験してください。ブースでは「直アル」のキャラクターたちに会えるかも？ プレゼントなども予定していますので、ぜひ遊びにきてください！

## NTTレゾナント (ビジネスソリューションコーナー)

個性あふれる人工知能キャラクターが、恋愛相談や人生相談を受け止めてアドバイスを文字列出力することができる対話型アドバイスAIエンジンを出展します。事前に定義した固定ルールに縛られずに、あるべき質問と回答のデータセットの個性に沿いながらも、新しい質問文に対して、過去のデータにない新しい回答文を生成できるのが当社技術の売りです。MMORPGゲームやキャラクターを前面に押し出すゲームで、ユーザどうしやユーザとキャラクターどうしが会話を楽しむ部分で、当社の対話型アドバイス生成AIをご活用頂けます。

## 榎本事務所 (ビジネスソリューションコーナー)

戦国時代から幕末までを特に強みとする作家事務所です。コンテンツの歴史的監修、アイディア提供や世界観監修、小説執筆、資料作成、検索、チェックなどを承ります。わかりやすいビジュアル歴史本や、ちょっとマニアックな歴史新書、若者向けの時代小説。アニメのノベライズ。そして、小説やシナリオを書くためのノウハウ本を多数執筆してまいりました。電子書籍もipad上陸時よりオリジナルでも配信してまいりました。新しいことにも非常に興味がありますので、「歴史」「小説」などに興味を持たれたら、ぜひ足をお運びください。

## エビリー (ビジネスソリューションコーナー)

エビリーでは、データで動画マーケティングを成功に導く『kamui tracker』というサービスをご提供しております。ゲームプロモーションにおいて、YouTuberを起用したタイアップ動画が多く投稿されていますが、最適なYouTuber選定に苦労していませんか？ 『kamui tracker』は、YouTuberのポテンシャルデータや、膨大な動画視聴データを独自に取得し、競合他社のタイアッププロモーション動画データも蓄積しています。展示ブース内では、実際のデータをご覧いただけますので、ぜひお立ち寄りください。

## エム・ビー・エーインターナショナル (ロマンスゲームコーナー)

ブースでは女性向けのアドベンチャーゲーム『モノマギア』をご紹介しております。トランプバトルとストーリーモードを交互に進めながら遊ぶファンタジー×カジュアルトランプゲームです。ぜひ一度お立ち寄りください。

## E-mote(エムツー) (ビジネスソリューションコーナー)

1枚のイラストを、わずか2工程で立体的かつ表情豊かに動かすことができるキャラクターアニメーションツール『E-mote』『えもふり』を展示。65インチタッチパネルディスプレイに表示した等身大キャラクタと、タッチコミュニケーションできるインタラクティブなデジタルサイネージ『E-mote Communicator』のデモンストレーションを予定。

## EIEngine (スマートフォンゲームコーナー)

EIEngine(エルエンジン)は、スマートフォンゲーム、PCゲームに関するUIデザイン制作をメインにしている会社です。UI制作に関して新規ゲームのご相談、どうやったら現状のゲームUIをブラッシュアップができるか、などなどお気軽にご相談ください。50以上のスマホゲームを作ってきた当社のノウハウをお客様のニーズにお応えします。

## Electronic Gamers League <米国> (e-Sportsコーナー)

EGLはゲーマーによるゲーマーのための組織で、Dan WerlingとDanny Bristowによって設立されました。EGLは主要なアパレルプロバイダーとしてeスポーツ界におけるビッグネームたちを牽引しています。また、eSportsイベントでゲーミングバックパックの必要性を感じ、数年にわたる研究を重ね”FLYTE”を開発しました。我々は最高のクオリティーとサービスを提供するために努力を続けています。

## エンスカイ (物販コーナー)

東京ゲームショウの会場限定販売商品として、「星のカービィ OUTDOOR PRODUCTS コラボデイパック」、「星のカービィ ローキャップ」、「星のカービィ マフラータオル」の販売を予定しております。また、先行販売商品として、「メガドライブ キャップ」、「ワイルドアームズ ミリオンメモリーズ クリアファイル」、「アークザラッド R クリアファイル」、「アークザラッド R トラベルステッカー」、「アークザラッド R アクリルキーホルダコレクション(8種ブランド)」の販売も予定しております。

## オーラズミ・アミュージオ (一般展示)

今年のアミュージオブースはレースゲーム一色！ 来春発売予定『V-Rally 4』と日本上陸直前ミリオンセラータイトル『アセットコルサ アルティメット・エディション』がレーシングシート＆ハンコンでいち早く体験できます！ またファン待望の新作バイクゲーム『RIDE 3(ライド 3)』と『MotoGP™18』をプレイアブル展示！ まるでサーキットのようなアミュージオブースに、ぜひお立ち寄りください！

## 大阪総合デザイン専門学校 (ゲームスクールコーナー)

キャラクターデザイン、背景デザイン、uiデザインなどゲームグラフィックに関わるデザインワークの課題作品展示と、業界を目指す個々の学生のポートフォリオ閲覧コーナーを設置します。

## 大阪電気通信大学 (ゲームスクールコーナー)

日本の大学では先駆けてデジタルゲーム学科を設立し、ゲーム産業を切り拓いてきた大阪電気通信大学は、2007年より12年継続して東京ゲームショウに出展しております。今年はゲーム＆メディア学科(新設)を加えて、さらにパワーアップ。デジタルゲーム学科・ゲーム＆メディア学科を中心に、厳しい学内コンペを勝ち抜いた選りすぐりのゲーム作品を多数展示します。学生たちが数ヶ月にわたりプラッシュアップを重ねて作り上げた学びの成果を、「東京ゲームショウ」という夢の舞台で披露します。

## OCA大阪デザイン&IT専門学校 (ゲームスクールコーナー)

本校は3、4年間で「ベストクリエーターを育成する」専門教育機関であることはもとより、徹底した「産学連携教育」を実践する場としての側面を有しています。商品化を視野に入れた企業との連携による作品制作や、現役クリエーターによる授業などのカリキュラムを実施し、業界へ数多くの卒業生を輩出しています。本ブースでは、個人／チーム制作作品、また企業とのプロジェクトによる作品を一堂に展示。出展ゲーム作品は、自由に試遊することができます。

## 太田情報商科専門学校 (ゲームスクールコーナー)

本校のゲームクリエイタ学科では、自ら企画したゲームの制作を行っています。ブース内ではゲーム作品の試遊台を設置します。ほかにもCG業界、アニメ業界への就職を目指すコースの学生が作成した3D・2Dの動画上映と静止画展示も行います。本校には学生が24時間利用できる校舎があり、授業中はもとより放課後や休日もを利用して制作した学生の力作を展示しますので、ぜひご覧ください。

## オーディオハート (VR/ARコーナー)

硬いシェル内にサブウーファーを含む14個のスピーカーを内蔵した椅子形スピーカーです。ゲームやVRのサラウンド音響を高音質で再生でき、自然な音に包まれて、あたかもその場に居るような気持ちでゲームやVRの世界に半端なく没入できます。さらに椅子の中の音が外に漏れにくく、マンションや個室でも回りに気兼ねなく大音量でゲームやVRを楽しめます。長時間座っても疲れないようクッションにもこだわりました。スピーカーユニットからすべてオリジナル設計です。Blue-rayなどの映画やMTVにも最高です。

## 岡山情報ビジネス学院 (ゲームスクールコーナー)

本校は情報系を中心に14学科あり、『職業実践専門課程』認定校として全学科が認定されている総合専門学校です。本学校としては初出展となります。ゲーム業界での活躍をめざし、「楽しさを提供する」をコンセプトにチーム一丸となって日々技術を磨いてきました。ゲームクリエイター学科3年生のバラエティ豊かなゲーム作品を展示していますので、ぜひ遊びに来てください。

## オランダパビリオン オランダ王国大使館 <オランダ> (一般展示)

オランダゲーム産業イチオシの、最新かつ最高なゲームの数々を楽しみに、オランダパビリオンブースまでぜひお越しください。

## Girls Frontline <中国> (スマートフォンゲームコーナー)

キャラクター育成＆戦略シミュレーションスマホゲーム『ドールズフロントライン』のゲーム設定イラストなどの設定資料を展示したり、実機での試遊スペースを用意いたします。また、イラストレーターさんによるライブペインティングなど色々なイベントも実施予定です！ 特設ブースにて指揮官の皆さまをお待ちしております！

## カイロソフト (スマートフォンゲームコーナー)

設立10周年を記念して初出展なんだよ。ゲームの試遊や壁一面のドット絵、カイログッズの展示などなど、そしてついにカイロくんに会えるぞ！ さらにはカイロゲームのプログラムを閲覧できるコーナーを用意する予定です。「プログラマーになりたいわあ」と思っているそののキミや、産業スパイの方々は、ぜひともカイロゲームの内部を堪能していってくれたまへ。そして数年後にカイロ社への入社を検討するといいよ。次回の参加は100年後の予定です。

### カイロくんが遊びにくるよ！

20日／21日 未定

カイロソフトのプログラマー兼アイデアマンのカイロくんがカイロソフトブースに遊びに来ます！ 「今日は仕事で来たから…」と恥ずかしがらず、カイロくんとのふれあいを楽しみましょう！ 写真撮影ももちろんOKです！ ぜひ来てくださいな！

### カイロくんとそのお友だちが遊びに来るよ！

22日／23日 未定

カイロソフトのプログラマー兼アイデアマンのカイロくんと、大人気キャラクター「ふにゃもらけ」がカイロソフトブースに遊びに来てくれます。一緒に写真を撮ったり、握手などのふれあいや、しりぞもうをしませんか？ みんなが来てくれるのを待ってるよ！ 励ましのお手紙や、差し入れのお菓子なんかも大歓迎で～す！

### ドット絵ライブ

未定

カイロソフトが誇るドット絵の巨匠が、その制作現場を大公開！ 『ゆけむり温泉郷』や『開幕!!パドックGP2』をはじめとする、数多くの作品を手がけた、職人の手仕事を見学できるのはゲームショウ会場だけ！ 新作の開発で忙しいので、たぶんそんなに長く会場にいません。開催時間も今のところ未定です。開催してたらラッキーなので、ぜひ見ていてね。

## Kakaogames <韓国> (ビジネスソリューションコーナー)

モバイルゲームのパブリッシングに関する商談。

## 架け橋ゲームズ (インディーゲームコーナー)

架け橋ゲームズは、世界のクリエイターたちが作る素晴らしいインディーゲームが海を渡り日本やアジアにやってくるとき、その「架け橋」になりたい！ という精神のもと、日本やアジア市場に向けたローカライズや、タイトルリリースに向けた業務の支援を行っているプロフェッショナル集団です。ブースでは、皆さんと素晴らしいゲームの出会いの「架け橋」になるよう、素敵なタイトルをご紹介いたします。

## カズプランニング (e-Sportsコーナー)

ゲーマーが悩んでいた、メガネとヘッドセットの相性の悪さを解消したメガネ「GODEYE」を開発。ノーマルモードからヘッドセットモードへワンタッチで変形でき、メガネのウデが二股に分かれヘッドセットを避けて掛ける（特許出願中）ので圧迫や痛みを解消します。また特殊レンズ標準装備で目の負担も抑えるのも大きな特徴です。

## CASSETTE DISC (物販コーナー)

CASSETTE DISCとGAMES GLORIOUSの共同出展です。【CASSETTE DISC】アニメ、漫画、ゲームを題材にしたスリッポンブランド「ANIPPON.」を運営するINDORが新たにゲームに特化したアパレルブランド「CASSETTE DISC」を立ち上げました。【GAMES GLORIOUS(ゲームスグロリアース)】ゲーム、特撮の名作を独自な視点でセレクトし、ライセンス製品を創るライフスタイルデザインブランドです。SEGA、バンダイナムコ、タイトー、ジャレコ、サンソフト、コナミ、牙狼、孤独のグルメなど、数々のコラボレーション商品を発売しています。

## 神奈川工科大学 (ゲームスクールコーナー)

神奈川工科大学ブースでは情報メディア学科の研究成果や学生開発の体験型ゲームの展示を行います。研究成果発表はVRを使ったHai Hai VRのデモ展示、特殊なレンズとミラーを使った立体映像（ホログラフィックディスプレイ）のデモ展示を行う予定です。同時に学生開発ゲームの展示も行います。毎年話題を提供している神奈川工科大学の体験型ゲームですが、今年は2作品を展示します。この機会にぜひプレイ、体験ください。

## カプコン（物販コーナー）

「TOKYO GAME SHOW 2018」カプコン物販ブース「イーカプコン TGS2018 出張所」では、出展タイトルの新作グッズをはじめとする人気タイトルのグッズを多数販売します。また東京ゲームショウ2018限定商品「CAPCOM Tシャツ ホワイト/ブラック(M~XL)」を販売予定。「TOKYO GAME SHOW 2018」カプコン物販ブース「イーカプコン TGS2018 出張所」に、ぜひお越しください!!

## カプコン（一般展示）

カプコンブースでは、『バイオハザード RE:2』『デビル メイ クライ 5』『ロックマン11 運命の歯車！！』『ストリートファイター30th アニバーサリーコレクション インターナショナル』などの注目タイトルがすべてプレイ可能！ また、東京ゲームショウ出展タイトル・注力タイトルのPV集やスペシャル映像などを収録した「CAPCOMスペシャルBlu-ray Disc」を先着で配布します。ステージプログラムやその他最新情報は、「カプコンTGS特設サイト」をチェック！

## カルチュア・エンタテインメント（物販コーナー）

ゲーム・アニメ系キャラクターTカードの発行。申込書なしでその場でお渡し！ さらに描き下ろしを使用した限定物販など！

## KALEIDOSCOPE KNOWLEDGE（一般展示）

スマホ、パソコン、ゲーム機をより快適に楽しめるよう、クラウドファンディングで多大な支持に支えられ、安心してご使用いただけるHDMIポートブルドックや、持ち運びに特化したACアダプタなどの周辺機器を取り扱っています。ブースでは昨年から発売された数々の既存製品から、新たにクラウドファンディング中で、11月に発売される予定のモバイルディスプレイを今回の目玉製品として紹介します。また、これから増えつつある既存のUSB 3.0に対応した変換USB Type-Cケーブルも展示しますので、ぜひお試しください。

## QUANTUM SUICIDE <オーストラリア>（ロマンスゲームコーナー）

2092年、民衆は人々の存在維持のために、もう地球に頼ることなどなかった。現在の地球は、過去の不毛な殻のようなものだ。地球の最も優秀な人間たちを乗せた宇宙船は、世代を超えた任務を背負い旅立った。人類の行く末を変更することができるかもしれない。あなたは第二世代の宇宙船生まれの研究者だ。そして時は、2117年。人工知能は、ミッションの成功を確実にするために人々の「削除」を開始した。毎週、削除ゲームをプレイしなければならない。生き残るために、あなたは何をするのか？ 宇宙船へようこそ。

## ガンホー・オンライン・エンターテイメント（一般展示）

今年6月に開催されたE3にて発表されたNintendo Switch用『Ninjala』がついに日本上陸！ ブース内では限定スペシャル試遊版をいち早く楽しめます。試遊をしていただいた方には『Ninjala』バルーンカタナをプレゼント！ さらにブース内には『妖怪ウォッチ ワールド』のコーナーもあり特別妖怪が出現!? またステージではプロゲーマーによる賞金制大会「パズドラチャンピオンズカップ TOKYO GAME SHOW 2018」の敗者復活戦や、特別なゲストをお招きしてスペシャルステージを行います。ぜひお越しください!!

## ガンホー・オンライン・エンターテイメント／グラヴィティ／ネオサイオン（ビジネスミーティングエリア）

GRAVITYは2000年4月に設立され、米国NASDAQに上場。当社は、世界的に評価の高いMMORPGであるラグナロクオンラインのIPを保有し、開発、サービスを行っている。韓国、台湾、東南アジア、北米および南米にてモバイルやPCプラットフォームでオンラインサービスを手掛け、今後ワンソースマルチユース展開を強化していく。更なる拡大を目指し、各地域にてラグナロク関連のPC、モバイル、コンソール開発やサービスに興味のある会社とパートナーを組み、また主要地域でのゲームを探し、パブリッシャーとしてのビジネスも強化していく方針。

## KEY WEST (VR/ARコーナー)

「その顔をのぞいてはいけばい…」。DMM VRダウンロードNO.1になったVRお化け屋敷『呪刻列車』の第2弾！ 最新作『呪刻教室』の体験版が試遊できます！ ブースに作られた教室でひんやり体験はいかがでしょうか？ 関連グッズの販売コーナーも企画しております！ ※整理券は無くなり次第終了とさせていただきます。

## Keywords Studios (ビジネスソリューションコーナー)

キーワーズは、ゲーム開発を支援するための様々なアウトソーシングサービスを提供しております。1998年にアイルランドで設立され、現在は世界20カ国に46のスタジオを所有しています。50カ国の言語、14種類のゲームプラットフォームに対応した形でアート制作、音声制作、翻訳、各種QA、カスタマーサポート、ソフトウェア・エンジニアリングといったサービスをご提供しておりますので、ブースにてお気軽にお問い合わせください。

## キック・アス（スマートフォンゲームコーナー）

スマホゲーム『転生したらスライムだった件～魔国連邦創世記(ロードオブテンペスト)～』のWEB動画公開や、事前登録をして下さった方へのノベルティのプレゼントなど、来場者にお楽しみいただける様々なコンテンツをご用意しております。『転スラ』で主人公リムルたちが暮らすジュラの大森林をイメージしたブースにて、皆さまのご来場をお待ちしております！

## ギャラクシーマイクロシステムズ（一般展示）

東京ゲームショウにGALAX ゲーミングコーナーが出現！ GALAXの最新PCによる最高品質のPCゲーム体験コーナーや、究極のPCを目指してのオーバークロッカーフォーミュラ「duck」による液体窒素を使ったオーバークロックを実演。話題の『PUBG』プロゲーマーを招待しての体験会など催し物を予定しています。会場ではGALAX TwitterもしくはFacebookをフォローしているだけで豪華グッズが当たる福引も用意！ 最新のPC技術を体感できるGALAXブースにぜひご来場ください。

## 銀河ソフトウェア（スマートフォンゲームコーナー）

ゲームアプリを2作品展示します。『ZOMBIES PARADISE』は、不朽の名作『桃太郎電鉄』のキャラデザ・土居孝幸が描く、キモかわいくてちょいコワいゾンビたちに立ち向かうゲームです。キャラクターを使ったパズルゲームも紹介します！ デモプレイが可能ですので、ぜひ遊びにきてください。『ステルス将棋』は、「盤面が見えない」という将棋界激震の魅惑の将棋ゲームで、索敵しつつ敵の陣地に忍び込む対戦ゲーム。オンライン対戦で世界中の猛者と戦おう！ 有名女流棋士のトークショー＆デモプレイのほか、会場来場者同士での対戦も予定。

### ukurenaによる生演奏

22日 13:00～13:30

ウクレレ奏者による生演奏。

### ukurenaによる生演奏

22日 15:00～15:30

ウクレレ奏者による生演奏。

### 山口恵梨子＆福山知沙の「ステルス将棋」トーク＆デモ

23日 13:00～13:30

山口恵梨子女流二段と、将棋司会者・福山知沙さんによる『ステルス将棋』に関するトーク＆デモプレイ。

### 山口恵梨子＆福山知沙の「ステルス将棋」トーク＆デモ

23日 15:00～15:30

山口恵梨子女流二段と、将棋司会者・福山知沙さんによる『ステルス将棋』に関するトーク＆デモプレイ。

## QooApp <台湾>（ビジネスミーティングエリア）

QooApp is a professional platform specialising in Anime, Comics and Games (ACG) culture. We aim to unite anime game fans around the globe and help them as thoroughly as we can. Up until July 2018, QooApp had over 28 million users and 240 thousand daily active users. We have become an important media partner of many gaming conventions in Taiwan, Hong Kong and South East Asian regions as well as one of the most influential game platforms in Asia. In March 2018, QooApp raised Series A funding led by Alibaba Entrepreneurs Fund.

## Google Play（スマートフォンゲームコーナー）

GOOGLE PLAY ブースでは巨大ガチャをご用意。会場全体を使ったポイントラリーで、GOOGLE PLAY クーポンやゲーム専用ヘッドホンなどの豪華賞品が当たります。その他、豪華ゲストを招いてのステージイベントも予定しています。ぜひお立ち寄りください。

## Google Play (e-Sportsコーナー)

GOOGLE PLAY ブースでは巨大ガチャをご用意。会場全体を使ったポイントラリーで、GOOGLE PLAY クーポンやゲーム専用ヘッドホンなどの豪華賞品が当たります。その他、豪華ゲストを招いてのステージイベントも予定しています。ぜひお立ち寄りください。

## Google Play (VR/ARコーナー)

GOOGLE PLAY ブースでは巨大ガチャをご用意。会場全体を使ったポイントラリーで、GOOGLE PLAY クーポンやゲーム専用ヘッドホンなどの豪華賞品が当たります。その他、豪華ゲストを招いてのステージイベントも予定しています。ぜひお立ち寄りください。

## Google Play (ロマンスゲームコーナー)

GOOGLE PLAY ブースでは巨大ガチャをご用意。会場全体を使ったポイントラリーで、GOOGLE PLAY クーポンやゲーム専用ヘッドホンなどの豪華賞品が当たります。その他、豪華ゲストを招いてのステージイベントも予定しています。ぜひお立ち寄りください。

## Google Play (ゲームスクールコーナー)

GOOGLE PLAY ブースでは巨大ガチャをご用意。会場全体を使ったポイントラリーで、 GOOGLE PLAY クーポンやゲーム専用ヘッドホンなどの豪華賞品が当たります。その他、豪華ゲストを招いてのステージイベントも予定しています。ぜひお立ち寄りください。

## Google Play (ビジネスソリューションコーナー)

GOOGLE PLAY ブースでは巨大ガチャをご用意。会場全体を使ったポイントラリーで、 GOOGLE PLAY クーポンやゲーム専用ヘッドホンなどの豪華賞品が当たります。その他、豪華ゲストを招いてのステージイベントも予定しています。ぜひお立ち寄りください。

## Google Play (一般展示)

GOOGLE PLAY ブースでは巨大ガチャをご用意。会場全体を使ったポイントラリーで、 GOOGLE PLAY クーポンやゲーム専用ヘッドホンなどの豪華賞品が当たります。その他、豪華ゲストを招いてのステージイベントも予定しています。ぜひお立ち寄りください。

## Google Play アプリ (一般展示)

GOOGLE PLAY ブースでは巨大ガチャをご用意。会場全体を使ったポイントラリーで、 GOOGLE PLAY クーポンやゲーム専用ヘッドホンなどの豪華賞品が当たります。その他、豪華ゲストを招いてのステージイベントも予定しています。ぜひお立ち寄りください。

## Google Play ゲーム (一般展示)

GOOGLE PLAY ブースでは巨大ガチャをご用意。会場全体を使ったポイントラリーで、 GOOGLE PLAY クーポンやゲーム専用ヘッドホンなどの豪華賞品が当たります。その他、豪華ゲストを招いてのステージイベントも予定しています。ぜひお立ち寄りください。

## Google Play ゲーム (スマートフォンゲームコーナー)

GOOGLE PLAY ブースでは巨大ガチャをご用意。会場全体を使ったポイントラリーで、 GOOGLE PLAY クーポンやゲーム専用ヘッドホンなどの豪華賞品が当たります。その他、豪華ゲストを招いてのステージイベントも予定しています。ぜひお立ち寄りください。

## Google Play ストア (一般展示)

GOOGLE PLAY ブースでは巨大ガチャをご用意。会場全体を使ったポイントラリーで、 GOOGLE PLAY クーポンやゲーム専用ヘッドホンなどの豪華賞品が当たります。その他、豪華ゲストを招いてのステージイベントも予定しています。ぜひお立ち寄りください。

## Cooler Master Technology <台湾> (一般展示)

Cooler MasterではGaming Pod、ゲーミングPC、そして入力デバイス製品を展示し、来場者の皆様がゲームで遊べる楽しい環境をご用意してお待ちしています。ゲーミングPCや入力デバイスコーナーでは、新製品をはじめまだ市場にリリースされていない製品も展示予定です。ゲームは『FINAL FANTASY XV WINDOWS EDITION』をお楽しみ頂けます。またFFXV WINDOWS EDITIONオリジナルMod PCケースも展示予定です。その他、Cooler MasterオリジナルグッズやFFXV WINDOWS EDITIONコラボのマウスパッドも多数ご用意しています!

### じゃんけん大会

22日／23日 14:00～14:15

恒例のじゃんけん大会を開催します！ 豪華賞品をご用意しておりますので、皆様ふるってご参加ください！

### じゃんけん大会

22日／23日 16:00～16:15

恒例のじゃんけん大会を開催します！ 豪華賞品をご用意しておりますので、皆様ふるってご参加ください！

## Coolso Technology <台湾> (VR/ARコーナー)

弊社は、弊社の特許技術で開発されるジェスチャー認識ソリューションを展示します。この実演で、弊社は製品モジュールをHTC VIVEのVIVEトラッカーと統合し、カスタマイズされたVRコンテンツを操作します。統合したデバイスは手首に付けるとき、手の筋肉の動きを解析し、コマンドに変換します。このデバイスにより、使用者は手のジェスチャーでゲームをすることが可能になり、コントローラーを手に持つ必要がなくなります。

## Gugenka from CS-REPORTERS (VR/ARコーナー)

★1【東雲めぐとお話し】SHOWROOM人気配信者「東雲めぐ」とリアルタイムでお喋り！★2【VR先行体験】「ゲゲゲの鬼太郎VR『魂の送り火』」「この素晴らしい世界に祝福を！VR『このすば快眠VR』」★3【ARフィギュア】「七つの大罪」「Re:ゼロから始める異世界生活」「ゲゲゲの鬼太郎」「One Room」「魔法の天使クリィミーマミ」「楽園追放」など★4【キャラメイク】アバター制作アプリ「MakeAvatar」★5【ソーシャルVR】アバターでキャラクターとコミュニケーション「AvaMeets」

## クラウズ (インディーゲームコーナー)

クラウズ プレイカンパニーのブースでは好評配信中の『おしゃべり！ホリジョ！』のほか、最新作『おしゃべり！カケジョ！』を実際にプレイしていただけます！ぜひお立ち寄りください！

## クラウドクリエイティブスタジオ (VR/ARコーナー)

弊社は京都発のオンラインに強いゲーム会社です。VR事業では『V-REVOLUTION』を展開。VRゲーム導入をご検討のオペレーターとVRゲーム開発をされているデベロッパーを繋ぐ、ゲーム特化型プラットフォームを提供しています。現在アクションゲームや脱出ゲームなど、幅広いVRゲームを配信中です。今まで手の届かなかったエンドユーザー層へVRゲームを訴求し、新しいVRゲーム業界のビジネスモデルを目指します。今までなかった『VR ROOMシステム』(3面スクリーン)でのVRゲームがプレイいただけます。ぜひ弊社ブースにお越しください。

## GLASS EGG DIGITAL MEDIA <ベトナム> (ビジネスソリューションコーナー)

ベトナムの3Dスタジオです。1999年設立以来、数多くのゲームの3D制作に携わってきました。車両、背景、キャラクターなど各種3Dモデリングのアウトソーシングを行なっております。ぜひブースにお立ち寄りください。

## KLabGames (スマートフォンゲームコーナー)

「KLabGames」はモバイルオンラインゲームの企画・開発、国内外のパブリッシングを行うKLab株式会社による事業ブランドです。ブース内ではゲームタイトルの最新情報をいち早くお届けするほか、多数のゲストが登場するステージや体験コーナーなど、お楽しみいただけるさまざまなコンテンツをご用意！ 公開生放送も行います。

### キャプテン翼 ～たたかえドリームチーム～TGS2018スペシャルステージ

22日 11:30～12:30

高橋陽一先生をはじめ、豪華ゲストを迎えてのスペシャルステージ！ 夢球をかけた特別フレンドリーマッチを開催！ プレゼントの発表もあります。

### 電脳少女シロ×禍つヴァールハイ TGSステージ公開生放送SP

22日 13:00～14:00

2018年配信予定のスマートフォン向けモバイルオンラインRPG『禍つヴァールハイ』の東京ゲームショウ2018スペシャルステージです。MCにマフィア梶田さん、電脳少女シロちゃん、さらに超豪華ゲストを迎える「まがつ」最新情報など盛りだくさんでお届けします!!お見逃しなく!!

### ラブライブ！スクールアイドルフェスティバル～TGS2018スペシャルステージ 1st Day

22日 14:30～15:30

スクフェスに新登場したコンテンツを会場・放送・出演者みんなで体感しよう！

### 「ラピスリライツ」東京ゲームショウ2018 スペシャルステージ

22日 16:00～17:00

「魔法」×「アイドル」をテーマとした、KLabとKADOKAWAによるメディアミックスプロジェクト「ラピスリライツ～この世界のアイドルは魔法が使える～」。声優陣が登場するステージを開催します♪

### 幽☆遊☆白書 100%本気(マジ)談義

23日 10:30～11:30

ステージに「幽☆遊☆白書」ファンが集結！スペシャルゲストに浦飯幽助役の佐々木望さんをお迎えし、「なぜ幽☆遊☆白書は”面白い”のか」をそれぞれの視点で解剖していく、プレゼントトークバラエティをお送りします。もちろん、マジバトの最新情報も発表！

### ラブライブ！スクールアイドルフェスティバル～TGS2018スペシャルステージ 2nd Day

23日 12:00～13:00

スクフェスに新登場したコンテンツを会場・放送・出演者みんなで体感しよう！

### BLEACH Brave Souls “卍解”生放送 TGS2018 スペシャル!!

23日 13:30～14:30

黒崎一護役の森田成一さんをはじめ、豪華ゲストでお送りする「BLEACH Brave Souls “卍解”生放送 東京ゲームショウ2018スペシャル」！ ゲストと一緒に共闘クエストをプレイして靈玉ゲットのチャンス！ さらにブレスル最新情報など盛りだくさんの内容でお届けいたします！ お楽しみに!!

### 「うたの☆プリンスさまっ♪ Shining Live」1周年記念ステージ

23日 15:00～16:00

スマートフォン向けリズムアクションゲーム「うたの☆プリンスさまっ♪ Shining Live」の配信から1周年を記念して特別ステージを開催いたします。ゲストに寺島拓篤さん(CV:一十木音也)を迎えて、1周年の振り返りやゲーム内の未公開情報の発表、生アテレココーナーなどを予定しています。

### グランゼーラ（一般展示）

グランゼーラが東京ゲームショウに初出展！ 2018年10月25日発売予定の『絶体絶命都市4Plus -Summer Memories-』のプレイアブル出展のほか、好評配信中の『不如帰 大乱』と『マンガ・カ・ケール』など、グランゼーラの魅力がギュッと詰まったブースとなっておりますので、ぜひお立ち寄りください！

### グランディング（VR/ARコーナー）

音楽とダンスを題材にしたセガの名作ゲーム『スペースチャンネル5』が、世界観をそのままに、全身で体感できるVRとなって登場！ 未来の宇宙テレビ局の新人リポーターとなり、先輩リポーター「うらら」とポーズを決めてダンシング！ ダンスが苦手な方でも「あらかた」かっこよく踊れちゃう⁈ 『スペースチャンネル5 VR あらかた★ダンシングショー』最新デモ版で、不思議と楽しいダンシングVR体験をパワーアップしてお届けします。謎のダンシング宇宙人「モロ星人」による地球侵略の危機を救え！ 「うらら」と一緒に、レッツ、ダンス！

### グリー（一般展示）

話題のコンテンツを準備しています！ ぜひ遊びにきてください！

### CLICK TECH（ビジネスソリューションコーナー）

CLICK TECHはおもに中華圏を中心とする海外アプリの日本向けプロモーションを、ワンストップで提供しております。中国の大型タイトルもクライアントに持ちCPI/CPC/オフラインでのあらゆるメディアでの配信を行っています。他言語対応による細やかな運用と質の高いクリエイティブの制作で、Twitter/Facebook/Google/Yahoo/LINEやADNW提携メディア上にて成果を最大化させます。

### Click Holdings（ビジネスソリューションコーナー）

ゲーム広告など、各種ソリューションのご案内。

### Glaciwaker Entertainment <台湾>（インディーゲームコーナー）

Game title: Child of Crystal Platform: PS4 Genre: Action-adventure Video Game Game title: Hazardous Journey Platform: Mobile (iOS/Android) Genre: Arcade Game Game Description: Glaciwaker Entertainment launches the stimulate game Hazardous Journey for iOS and Android device. This is a challenging action game that creates a beautiful scene from geometric visual style. Narrow roads, traps of killing, and obstacle full of malice, the gameplay is quite simple and straightforward. The game is a free download that includes in-app purchases for ads and removed ads; as long as the player doesn't mind advertising, all content is free to play.

### クレサマルス物語（スマートフォンゲームコーナー）

天空の世界樹でめぐり逢う、千年の物語。秘められしゴエティアが、絶望を圧勝に変えるとき、閉ざされた世界は解放される—。運命と覚醒のアクションRPG『クレサマルス物語』は2018年発売予定。遙か天空にそびえる世界樹で、覚醒したあなたは時の巫女やレジスタンスらとともに、世界を開放する一歩を踏み出す— 爽快美麗なアクションで未来を切り開け。千年を超える壮大なめぐり逢いの物語が今、開幕する。東京ゲームショウ限定、今だけ美しきコスプレイヤーに会える！ <https://www.cresamars.com/>

### クレッセント（VR/ARコーナー）

Injoy Motion社のモーションベースを使ったVRコンテンツを出展します。コンテンツは、国内外でこのモーションベース用に開発された、女性用占いコンテンツや、シューティング、マルチプレーヤーゲーム等、多彩なVRコンテンツを用意しています。同時に、光学反射式センサを使った、Freeroamコンテンツを台湾XPEC社、及び、国内のAbal社から展示します。

## KBC学園 国際電子ビジネス専門学校 (ゲームスクールコーナー)

ハイサイ！ 南の島沖縄から2回目の参加となります。情報系・クリエイター系・ビジネス系の学科がある本校は、ゲーム制作を通して業界就職を目指す「ITエンジニア科」の作品を展示します。ぜひ本ブースへお立ち寄りください。

## ゲームセンターCX (物販コーナー)

フジテレビONEの人気長寿番組「ゲームセンターCX」のオリジナルグッズを販売しています。今年は番組15周年に加え、われらが有野課長が東京ゲームショウオフィシャルソポーターに就任するという、盛り上がり必至の要注目ブースです！ ブースでは15周年記念のバンダイ×GCCX有野課長フィギュア(イベント会場限定版)が初出しとなります！ ゼヒ、お立ち寄りください!! イカも売るよ！

## GAMECHANGER.AI <米国> (ビジネスミーティングエリア)

GameChangerは、広告主とゲーム業界のインフルエンサーをつなぐ、ベストなマーケティングプラットフォームです。ゲーム業界での長い経験を持ち、多言語によるパブリッシング、開発そしてゲームのマーケティングの実績があります。ゲーム会社とコンテンツクリエイター双方と業務を通じて、効果的なマーケティングの方策を熟知しています。

## GAMES FROM SPAIN <スペイン> (ビジネスミーティングエリア)

スペイン企業の海外輸出促進を支援するスペイン貿易投資庁(ICEX)が、東京のスペイン大使館経済商務部とともに、東京ゲームショウでスペインのゲーム会社を紹介します。「ゲーム・フロム・スペイン」の名のもと、海外進出を狙うスペインのゲーム会社6社が、インディ・ゲーム・コーナーとビジネス・ミーティング・エリアで参加します。

## GAMES FROM SPAIN <スペイン> (インディーゲームコーナー)

スペイン企業の海外輸出促進を支援するスペイン貿易投資庁(ICEX)が、東京のスペイン大使館経済商務部とともに、東京ゲームショウでスペインのゲーム会社を紹介します。「ゲーム・フロム・スペイン」の名のもと、海外進出を狙うスペインのゲーム会社6社が、インディ・ゲーム・コーナーとビジネス・ミーティング・エリアで参加します。

## Gamonster <台湾> (ビジネスミーティングエリア)

Mobimon Inc. is a Leading Online Games Service Provider in Asia with a dominating market share in the regions covering Taiwan, Hong Kong and Macau. The Company's business involves online games publishing, localization, marketing, operation and development. Currently, we have 8 enjoyable and interactive mobile online games licensed from Japan and Korea. More new games including our own developed titles will be released soon. Welcome to our booth for more details of our services and games. Booth Info.: 4-N45 (Business Solution Area) Contact Info.: BD@gamon.net

## Coilworks <スウェーデン> (インディーゲームコーナー)

Coilworksブースでは、新しいアクション・パルクール・レース・ゲーム、『スカイトレーサー』(Sky Tracers)を初公開します。『スカイトレーサー』はCoilworksの前作『Super Cloudbuilt』の強く革新的なメカニクスを改善し、まったく新しいマルチプレイヤー環境を取り込んでいます。ぜひ、ほかのプレーヤーと一緒にレースしながら、ゴールまでのあなたの道を見つけ、今味わえる『スカイトレーサー』を体験してください。

## 講談社VRラボ (VR/ARコーナー)

VRの世界でキャラクターたちと出会えるオリジナルコンテンツを体験できます！ 「講談社VRラボ」は VRコンテンツ制作と研究を担うべく設立された組織で、統合出版社講談社とデジタルアニメーションスタジオのポリゴン・ピクチュアズによって設立されました。

## 神戸電子専門学校 (ゲームスクールコーナー)

プログラマ、グラフィックデザイナー、サウンドクリエイターなど専門分野に特化した教育によりゲーム業界へ卒業生を毎年多数輩出しています。創立60年の歴史があり、ゲーム業界との強固な連携で「業界最前線」のセミナー・作品指導を受講できるチャンスが多数あります。ブースでは学生たちが開発した作品を数多く展示しておりますので、ぜひお立ち寄りいただき、業界の方々も注目する学生たちの意欲作を体験してみてください！

## コーエーテクモゲームス (一般展示)

コーエーテクモゲームスの最新作が勢ぞろい！ 『無双OROCHI3』や『DEAD OR ALIVE 6』など新作を試遊可能です。そのほかアトリエシリーズや『信長の野望・大志 with パワーアップキット』の展示も！ お楽しみ企画やプレゼントも用意しています。ステージでは、豪華ゲストを迎えて楽しい企画が盛りだくさん！ お楽しみに！ <http://www.gamecity.ne.jp/>

## コーディネートゲームス (物販コーナー)

コーディネートゲームスは今年も物販ブースに出展いたします！ Team NINJA、ガストをはじめコーディネートゲームスが誇る各ブランドより、東京ゲームショウで初登場となるグッズを多数ご用意。もちろん、ルビーパーティーからの女性向けタイトルの関連グッズもございます！ ぜひ、コーディネートゲームス物販ブースへお立ち寄りください。

### 『無双OROCHI3』紹介ステージ

20日 13:00～13:45

「真・三國無双」、「戦国無双」両シリーズのプロデューサーと『無双OROCHI3』のプロデューサーによる開発秘話を紹介！

### 『DEAD OR ALIVE 6』紹介ステージ

20日 14:30～15:15

『DEAD OR ALIVE(デッドオアアライブ)』シリーズのナンバリング最新作『DEAD OR ALIVE 6 (デッドオアアライブ シックス)』の最新情報を紹介！

### 『のぶニヤがの野望 ニヤぶり！』紹介ステージ

22日 11:00～11:40

iOS/Androidで好評サービス中の『のぶニヤがの野望 ニヤぶり！』をゲストとともにたっぷりとご紹介！

### 『アトリエ』スペシャルステージ

22日 12:30～13:30

東京ゲームショウは「アトリエ」シリーズ祭り！ 豪華ゲストを迎え、新作タイトルをご紹介！ サプライズもあるかも?!

### 『DEAD OR ALIVE 6』エキシビションマッチ

22日 14:00～14:45

スペシャルゲストを招いて、「DEAD OR ALIVE(デッドオアアライブ)」シリーズのナンバリング最新作『DEAD OR ALIVE 6 (デッドオアアライブ シックス)』エキシビションマッチを開催！

### 『無双OROCHI3』スペシャルステージ①

22日 15:30～16:30

6月の第1回生放送、8月の第2回生放送に続く生放送の出張版！ 小野坂昌也氏をMCに迎え豪華ゲストとともに『無双OROCHI3』の最新情報を紹介！

### コーディネート コスプレコレクション in TOKYO GAME SHOW 2018

23日 12:00～13:00

コーディネートグループのゲームタイトルに登場するキャラクターを対象にしたコスプレコレクションを開催！

### 『真・三國無双 斬』紹介ステージ

23日 13:30～14:00

『真・三國無双 斬』を豪華ゲストとともに紹介！

### 『無双OROCHI3』スペシャルステージ②

23日 14:45～15:30

ゲストに三森すずこ氏を迎えたスペシャルステージ！ さらに特別ゲストの参戦も…!?

### 『DEAD OR ALIVE 6』スペシャルトーナメント

23日 16:00～17:00

予選を勝ち抜いた8名による、「DEAD OR ALIVE(デッドオアアライブ)」シリーズのナンバリング最新作『DEAD OR ALIVE 6 (デッドオアアライブ シックス)』スペシャルトーナメントを開催！

## COATSINK <英国> (一般展示)

4つの作品を展示いたします。『フォグズ!』はお腹が結合された2匹の犬をコントロールして、想像力を使いながら色々なパズルを解いていく可愛い冒険ゲームです。『サブレベル ゼロ リボーン』はガンシップを操縦して、迷路のような壊れた宇宙を探索します。自動再生されたレベル、パズルまたは敵を生き延びて。『Kingdom Two Crowns』は、新しい環境を探索し、隠された秘密と新しいマウントを見つける。『ガングビースト』はマルチプレイヤーパーティーゲーム。柔らかいゼリーのようなキャラクターを操作して、生き残りをかけて競争します。

## コーラス・ワールドワイド (インディーゲームコーナー)

2019年初頭発売予定の新作タイトルを出展いたします。

## コールド・フュージョン (インディーゲームコーナー)

クリスタル・クラッシュ『超攻撃的パズル合戦！』はGoogle Play Indie Games Festival 2018 Top 10を受賞し、再び東京ゲームショウへ！ パズルが得意？ そんなあなたに最強の超攻撃的な高速パズルをオススメ！ 世界中のプレイヤーとリアルタイムで対戦する、この高速パズルゲームを勝ち抜くためには、ロジックパズルへの対応力と瞬間的な思考力が必要！ そして今年は新しい大発表があるかも？ クリクラをこれから始める方も既に楽しまれている方も、ぜひインディーゲームコーナーへ！

## コジマプロダクションストア (物販コーナー)

コジマプロダクションのシンボルキャラクター『ルーデンス』のグッズをはじめ、『DEATH STRANDING』のオリジナルグッズを販売します。

## コスパ (物販コーナー)

ゲームTシャツ等のアパレル＆雑貨を販売！ 『チュウニズム』、『maimai』、『メガドライブ』、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』、『プレイステーション』、『ペルソナ5』、『艦隊これくしょん -艦これ-』、『アイドルマスター』シリーズ、『初音ミク』、『天神子兎音』、『Vtuber』、『ノーゲーム・ノーライフ』、『ダー林・イン・ザ・フランキス』、『ドラゴンボール』など最新作から懐かしの名作まで揃います！ RPGモチーフ『アイテムヤ』グッズや『クトゥルフ』グッズも登場！ 東京ゲームショウ土産はコスパでGET！

## KONAMI (一般展示)

最新作家庭用ゲーム『ウイニングイレブン 2019』や『ハイパースポーツ R』といったグローバルコンテンツに加え、新作家庭用ゲーム『Snake Pass』やモバイルゲーム『ラブプラス EVERY』のプレイアブル出展を行います。そのほか、「eBASEBALL パワプロ・プロリーグ」のエキシビションマッチや、新作モバイルゲーム『ダンキラ!!! - Boys, be DANCING! -』の最新情報をステージやシアターにて公開します。『ハイパースポーツ R』や『ラブプラス EVERY』は、国内初となるプレイアブル出展ですので、ぜひKONAMIブースへお立ち寄りください。

### ウイニングイレブンシリーズ

20日 11:00～12:00

KONAMIブース内ステージにて新情報などを発表

### 遊戯王 デュエルリンクス

20日 12:30～13:00

KONAMIブース内ステージにて新情報などを発表

### パワプロシリーズ

21日 12:30～13:00

KONAMIブース内ステージにて新情報などを発表

### ダンキラ!!!

21日 13:30～14:00

KONAMIブース内ステージにて新情報などを発表

### eBASEBALL パワプロ・プロリーグ

22日 10:30～11:30

KONAMIブース内ステージにて新情報などを発表

**遊戯王 デュエルリンクス**

22日 12:00～12:30

KONAMIブース内ステージにて新情報などを発表

**ハイパースポーツ R**

22日 13:00～13:30

KONAMIブース内ステージにて新情報などを発表

**スーパーボンバーマン R**

22日 14:00～15:00

KONAMIブース内ステージにて新情報などを発表

**閃の軌跡IVライブ**

22日 15:30～16:00

ライブ

**パワプロ シリーズ**

22日 16:00～17:00

KONAMIブース内ステージにて新情報などを発表

**ウイニングイレブンシリーズ**

23日 10:00～11:30

KONAMIブース内ステージにて新情報などを発表

**閃の軌跡IVライブ**

23日 13:00～13:30

ライブ

**ダンキラ!!!**

23日 13:45～14:15

KONAMIブース内ステージにて新情報などを発表

**スーパーボンバーマン R**

23日 14:45～16:45

KONAMIブース内ステージにて新情報などを発表

**コヨーテランナー（VR/ARコーナー）**

現在弊社にて銳意企画・開発中のVRタイトル『ホッピン・チェイサー』を出展します。仮想現実の世界を飛び跳ねる未体験の浮遊感！逃げる美少女！少女を追う謎の影！ふたりの運命やいかに!! VRならではの新感覚の鬼ごっこをぜひご体験ください。みなさまのご来場をお待ちしています。公式HP:<http://coyote-runner.co.jp/>

**韓国パビリオン <韓国>（ビジネスソリューションコーナー）**

韓国コンテンツ振興院(KOCCA)は、国内外で韓国の創造的コンテンツの発展を図る国家機関です。韓国のコンテンツを世界の国々に紹介し、その創造性を広く知らせるために努力しています。このような活動には、韓国産ゲーム、アニメーション、キャラクター、映画、ファンションのほか、ドラマやKポップなどの幅広い分野が含まれます。KOCCAは、韓国コンテンツ産業に、制作、マーケティング、輸出、人材開発、技術開発など、様々な支援を提供しています。

## Corsair <台湾> (一般展示)

熱狂的なPC DIYユーザーが注目する、あのCORSAIRが2018年の東京ゲームショウ2018に初参戦！ 最新鋭のハイエンドゲーミングPCのほか、ゲーミングとストリーミングを同時に実現するストリーマー向け2in1フルスペックシステムを展示。CORSAIRが世界中でスポンサーする最前線のゲーマーからフィードバックを得て開発された、ゲーマーによる、ゲーマーのための、勝利を手にするeスポーツ向け「RAPIDFIRE」シリーズなどのゲーミングギアをフルラインアップでご紹介します。

### 製品が当たる抽選会

21日～23日 16:00～17:00

21～23日の毎日、Corsair製品があたる抽選会を実施します。

## サイバーエージェントグループ (一般展示)

サイバーエージェントグループブースでは新作ゲームの試遊や、ノベルティのプレゼントなど盛りだくさんです。また、ステージではスペシャルゲストによるトークや、最新情報をお届けします。

### 「AbemaTV」ウルトラゲームス/SFV AE 賞金首出張版

20日 15:30～

「AbemaTV」のゲーム専門チャンネル「ウルトラゲームス」で話題の”賞金首”が、出張版として登場。プロゲーマー・ときどさんほか、熱い戦いをご覧ください。

### 新タイトル発表会

20日～23日 未定

サイバーエージェントグループ新作ゲーム発表会を行います。

### 「AbemaTV」ウルトラゲームス/加藤純一のFIFA19 世界制覇ツアー！

22日 14:30～

「AbemaTV」のゲーム専門チャンネル「ウルトラゲームス」のスペシャルステージです。実況者・加藤純一さんが登場。

### 「戦国炎舞 -KIZNA-」スペシャルステージ

23日 12:30～

株式会社サムザップ提供の「戦国炎舞 -KIZNA-」のスペシャルステージです！

## CYBERSHOES <オーストリア> (VR/ARコーナー)

Cybershoes社は、足を使い簡単にVR体験にのめり込んでしまう安価なVR用アクセサリーを作っています。「Cybershoes」は、革新的な足に装着するアクセサリーで、VRの世界で動き回ることができ、VR愛好家がかつてない世界に足を踏み入れられます。SteamVR、HTC Vive、Oculus RiftやWindows Mixed Realityといった、あらゆるVRゲームの機能に対応しています。なおわが社では、VR業界の熟練者、アーティスト、メカニック、プログラマー、バーチャルデザイナーなどからスタッフを採用しています。

### Running through DOOM in Virtual Reality

20日／21日 12:00～15:00

We are playing DOOM VFR in virtual reality. Virtual reality Gamers can step into new worlds like never before with the Cybershoes®, an affordable, innovative VR accessory that is worn on your feet, and allows you to literally walk run or flee through virtual reality.

### Playing Skyrim in Virtual Reality on Cybershoes

21日／22日 12:00～16:00

We are playing Skyrim in virtual reality with Cybershoes. Virtual reality Gamers can step into new worlds like never before with the Cybershoes®, an affordable, innovative VR accessory that is worn on your feet, and allows you to literally walk run or flee through virtual reality.

### Ready Player One → Fallout 4

22日／23日 11:00～16:00

Are you ready for full immersion!? Cybershoes will take to amazing Journey through Wasteland! Walk in virtual reality. Cybershoes!

## サウザンドゲームズ（インディーゲームコーナー）

Nintendo Switch用 3D対戦シューティングアクション『Synaptic Drive』のプロトタイプを展示します。多彩なキャラクターを選び、武器や設定を自由に選択して戦う、高度な戦略性を持った1対1の対戦アクションシューティングゲームです。eスポーツ競技に選ばれるような高いゲーム性を目指して開発を行っています。現在、パブリッシャー様、ビジネスパートナー様を募集中です！【ゲームディレクター】見城こうじ【公式ページ】<https://www.thousandgames.net>【Twitter】<https://twitter.com/SynapticDrive>

## サクセス（一般展示）

『海腹川背』がNintendo Switchで生まれ変わります。今度はファンタジーな世界。流しの板前となった川背さんは、崖の町のバー・ガーデン「ただいま亭」で働き始めます。壮大な連結マップでプレイする最新作。世界を移動し、食材を見つけて、キャンプして。もちろん、タイムアタック要素も健在。

## さくら少額短期保険（一般展示）

スマートフォンや携帯ゲーム機など、無線通信可能なモバイル機器の修理費用を、最大3台まで補償するあたらしい保険「モバイル保険」が今年も出展いたします！大事なデータが入っているスマホはもちろん、あわせて愛用のゲーム機(Wi-FiやBluetoothなどの無線機能がついていればOK！)の万が一の故障時にも修理費用を補償します。ぜひ「モバイル保険」ブースにお立ち寄りください。

## Zucks（ビジネスミーティングエリア）

Zucksは、「Zucks Ad Network」と「Zucks Affiliate」の2つのプロダクトを提供しています。「Zucks Ad Network」はCPC課金、「Zucks Affiliate」はCPI／CPA課金のパフォーマンス型のプロダクトです。日本国内はもちろん、海外でのマーケティングなども含め、パフォーマンスマーケティングを支援します。

## SAT-BOX（一般展示）

SAT-BOXブースではNintendo Switch専用の最新ゲームや現在開発中のゲーム、スマートフォンアプリなど複数のコンテンツを出展します。出展のNintendo Switch専用ゲームはおそらくプレイに対応したタイトルを多数展示予定ですので、複数人でのプレイを楽しみたい方はご友人とお誘いあわせの上お越しください！お子様でも遊べるカジュアルアプリなどもご用意しております。昨年同様、今年も来場者プレゼントを用意しておりますのでぜひお立ち寄りください！ <http://sat-box.jp/>

## Samsung SSD（一般展示）

Samsung SSDブースでは、有名プロゲーミングチームやYouTuberが出演する様々なステージをご用意しております。22日（土）は、「レインボーシックス シージ ジャパンリーグ powered by Samsung SSD」のプレイステーション4版、PC版の決勝戦が行われ、オンライン予選を勝ち抜いたチームが、東京ゲームショウ2018の会場にて観客の前で戦います。実況解説付きの白熱した戦いをお楽しみください。

## 三英貿易（物販コーナー）

『スーパーマリオ』、『Splatoon2』、『星のカービィ』、『ゼルダの伝説』、『ポケットモンスター』など、任天堂ゲームキャラクター中心のぬいぐるみや雑貨の販売を行います。「星のカービィTGS2018限定トレーナー」も数量限定で販売予定です。

## 3goo（ビジネスミーティングエリア）

【国内初公開】この冬、3gooからリリース予定のラインナップを体験いただけます。開催当日はご予約の方を優先とさせていただきます。ご予約のお問い合わせはこちら：[media@3goo.jp](mailto:media@3goo.jp)

## 3goo（インディーゲームコーナー）

【国内初公開】3gooより、今冬発売予定の2タイトルのお試しプレイをいち早く体験していただけます。ぜひ遊びにお出でください！

## サン・フレア（ビジネスソリューションコーナー）

すばらしいゲームコンテンツを世界のユーザーへ伝えていくために、サン・フレアの様々なサービスが存在します。当社のトータルローカライズソリューションで企画・開発関連の技術翻訳、世界観を配慮したインゲームテキスト翻訳、音声収録、テスティング、マーケティング資料翻訳などのすべてをカバーしております。グローバル展開でお困りの際は、当社が解決いたします。ぜひブースまでお越しください。

## 三和電子（物販コーナー）

アミューズメント機器向けのゲームパーツメーカーです。格闘ゲームがe-sportsとして普及するのとともに、ゲームセンター同様の操作感が求められており、コンシューマー向けの周辺機器にも弊社製品を広く採用していただいております。会場ではボタンひとつからパーツ単品の販売を行います。ご来場の際には、ぜひ弊社ブースへお立ち寄りください。

## CRI・ミドルウェア（ビジネスソリューションコーナー）

スマホ、ゲーム機、ブラウザでのサウンド、ビジュアル開発をサポートするミドルウェア『CRIWARE』と『OPTPiX』を展示します。『CRIWARE』コーナーでは、Nintendo Switchなど各種ゲーム機に対応するインタラクティブ・ミュージックのプレイアブルデモをはじめとした最新のサウンド、ムービーミドルウェアを紹介します。『OPTPiX』コーナーでは、各種エンジンに加えて、『アクションゲームツクールMV』との連携を新規追加した、『OPTPiX SpriteStudio』および、画像最適化ツール新製品『OPTPiX ImageStudio』のデモを行います。

## CA Wise（ビジネスソリューションコーナー）

「楽しさに、役立つ広告を創る」。CA WiseはCyberAgentGroupのアドテクノロジー企業です。多様なネット広告関連事業で培ったビジネスノウハウと最新テクノロジーを活かし、世の中へ貢献するプロダクトを生み出し続けます。アドフラウド対策研究組織「BOSATSU」や、成果報酬型の動画アドネットワーク「GVA」などを運営。機械学習によるモデル構築、ブロックチェーン技術での新サービス創りなど、最新技術へ積極的に取り組んでいます。

## シーズナルプランツ（物販コーナー）

『龍が如く』、『ぷよぷよ』、『テイルズ オブ』シリーズ、『アイドルマスター シンデレラガールズ』など、人気タイトルのグッズをご用意しております！

## JFI Games <台湾>（ビジネスミーティングエリア）

『Bound Strike』は、世界が注目するAR e-sportsスマホゲームです。AR + e-sports = 前代未聞の視覚体験！ 今までスマホゲームができない境地に達する。参戦/観戦者はもう普通のモニターを見るだけでなくより臨場感のあるゲーム体験ができる！

## JPPVR (VR/ARコーナー)

「VR/ARコーナー」に「史上最大規模」となるVRパークを出展します！ 日本初登場の筐体を含め、最新のVRマシーン7機種15台が登場。時空を駆け抜ける体感型レースゲーム『フォトンバイク』、ゾンビサバイバルや空中浮遊などユニークな数種類のVRゲームをプレイできる『フリースタイルVR』など。さらにゲーム界のレジェンドと呼ばれるゲームクリエイターの手による完全新作VRゲームの発表も行います。日常を吹き飛ばす没入感と爽快感！ これまでにないVRエンターテイメント空間=パークにぜひ遊びに来てください!!

## 新作発表会～トークセッション～宮崎歩さんライブ

20日 12:30～15:00

12時30分よりゲーム業界のレジェンドと呼ばれるゲームクリエイターの手による完全新作VRゲームの発表会を行います。続いて13時より、豪華ゲストによるVRについてのトークセッション。さらに14時頃より、シンガーソングライター宮崎歩さんによるライブを行います。ぜひご来場ください。

## トークセッション～宮崎歩さんライブ

22日 13:00～14:30

13時より、豪華ゲストによるVRについてのトークセッション。そして14時頃より、シンガーソングライター宮崎歩さんによるライブを行います。ぜひご来場ください。

## JETROコーナー（ビジネスミーティングエリア）

ジェトロコーナーでは、日本のゲームコンテンツに関心を寄せる海外企業を招き、事前申込制による商談会を開催します。モバイルゲーム・PCオンラインゲーム・コンソール用ゲーム等、日本のゲームコンテンツの海外展開、そしてゲームの共同開発まで、様々な目的で来日する海外企業との出会いにご期待ください。

## Shenzhen Silent Power Import&Export <中国>（一般展示）

2015年に設立されたShenzhen Silent Power Import & Exportは、深センの白石洲に位置し、ドイツに本部を置くSilent Power Electronics GmbHの完全子会社として設立されました。“LC-POWER”, “LC-PRO”などのブランドで、高品質な製品と技術サポートを実現するために研究開発やデザインなど、一貫した管理システムで精密なドイツの技術とパワフルな中国の製造力を融合させています。主力製品はPC用電源、シャーシ、CP冷却装置、携帯型ハードディスク本体、ゲーミングチェア、マウス、アダプタなどのハードウェア製品です。

## 6waves (スマートフォンゲームコーナー)

6waves は「みんなで一緒に楽しむ」を合言葉に、世界各国でソーシャル/モバイルゲームを配信するゲームパブリシャーです。多数のソーシャル/モバイルゲームを iOS、Android、Facebook、Tencent、Yahoo!モバゲー、mixiなどのプラットフォームで配信しています。海外 App Store でトップセールス 1位獲得の実績もあり、現在『三国霸王戦記』、『三国天武』、『極三国』、『超進化物語』、『戦国幻武』、『戦艦同盟』、『ソラヒメ Ace Virgin -銀翼の戦闘機-』をはじめとする人気ゲームを全世界で配信中です。

## シティコネクション (インディーゲームコーナー)

PS4、Switch用ソフト『サイヴァリア デルタ』と、新作タイトルの展示・試遊を行います。

## シナスタジア (VR/ARコーナー)

シナスタジアはオープンソースの自動運転用ソフトウェア「Autoware」の処理データをUnity・UE4で扱うためのツール「AutoVisionSDK」を開発しています。車両の正確な自己位置、周囲の3次元地図、歩行者や車両の検出位置といった走行情報を利用したコンテンツの制作を容易にします。AutoVisionSDKを利用した、①3DキャラクターとのVRドライブデート②走行している周囲の3次元地図を用いたVRシーティングゲーム③車載の360度カメラを用いたAR観光ガイド、の3つのコンテンツを、自動運転車両に乗ってデモ体験できます。

## SHIFT PLUS (ビジネスソリューションコーナー)

スマホゲームの勃興により、年間多くのタイトルがリリースされている中、残念ながら数ヵ月でクローズするタイトルも少なくありません。ゲームとしての面白さはもちろんのこと、運営の対応いかんでUXに大きな影響を及ぼすようになりました。いかに顧客満足度を上げ根強いファンを作るかが大きな課題となっております。弊社は高知県にてその周辺業務であるテスト&CS業務にフォーカスし、その内容を進化させてきました。今回は自動解決チャット『AICO』やQA・CSワンストップ連携を中心にCX向上施策をご紹介をさせていただきます。

## ドイツパビリオン<ドイツ> (一般展示)

ドイツ企業の仲介サービスや、重要なビジネスの場としてドイツに関する総合的な情報を提供するために、ドイツパビリオンとして出展します。パビリオンにはMarchsreiter Communications GmbH, Koelnmesse GmbH, FDG Entertainment GmbH & Co.KG, Softdistribution GmbH, Werk1.Bayern GmbH, Games Bavaria, Eurovideo Medien GmbH, Super Crowd Entertainment GmbH, Headup Games GmbH & Co. KG, Slow Bros. UG, Mediocluster NRW, Lootboy GmbH, Golden Orb UG (haftungsbeschränkt) i.G.が 出展しています。

## GIANTY (ビジネスソリューションコーナー)

株式会社GIANTYは、株式会社GNTのグループ会社として2001年に設立し、現在では「東京本社」「名古屋スタジオ」「ベトナムスタジオ」「アメリカオフィス」の4拠点がございます。事業はゲームが中心となり、自社でのスマートフォンおよびPC向けゲームの企画・開発・運営、コンシューマゲームのトリプルAタイトルを始めとする受託開発、VR(仮想現実)ゲームの開発など、ゲームに幅広く携わっております。<https://www.gianty.co.jp/>

## Shanghai Jump Network Technology <中国> (アジア/東欧/ラテンニュースターズコーナー)

上海ジャンネットワーク科研有限会社は、2011年に設立されました。ゲーム開発と運営で高い実績があります。ゲーム開発エンジンを自社で独自に開発するなど、ゲーム業界内のベテランメンバーにより開発チームが構成されており、その豊富な開発経験がオンラインゲームに対して、独特な見方とほかとは一線を画する情熱を持っています。

## JoyPac <中国> (ビジネスソリューションコーナー)

JoyPac offers a unique service that unlocks the Asian mobile games market, with expertise amplifying great games in many of the toughest territories. JoyPac's mission is to make it easy for developer's of casual games to find success in new territories, increase their yield, and reach more players than ever before.

## 尚美学園大学 (ゲームスクールコーナー)

「音響」「映像」「CG・美術」「情報・ゲーム」「ウェブ応用」という5つのフィールドを横断的に組み合わせて自由に学べる「マルチフィールド制」と呼ばれる、独自のカリキュラムで知られる尚美学園大学。当日は学生たちが制作した「日本ゲーム大賞」を受賞したゲーム作品の試遊をはじめ、学生によるCGや映像、アート作品、コンピュータビジョンを応用した作品などを紹介するコーナーが展示されています。

## 湘北短期大学 (ゲームスクールコーナー)

湘北短期大学は、1974年に学校法人ソニー学園により設立された総合短期大学です。総合ビジネス・情報学科では、情報化した現代のビジネス社会で活躍できる人材を育成します。情報系フィールドではWebやCG、ゲームやアプリの制作について学べます。当校ブースでは映像やPCゲーム、Androidアプリなど、様々な学生作品を展示します。ぜひブースに遊びに来てください。

## シリアルゲームズ (ビジネスソリューションコーナー)

弊社事業と実績のご紹介。B/Sコーナーでは出展4年目となります。今回はアトラクションとしてブース内でTGS限定のVRゲームコンテンツの体験を予定しています。

### VRアトラクション「東京ナイトメアガール」

20日／21日 10:00～17:00

ティム・バートン作品を彷彿とさせる、夢の中に現れるナイメアモスター。退治できるのは、夢中少女枕だけ!? ピローファイト(枕投げ)でモンスターに挑戦する、VR 体験 ゲーム『東京ナイトメアガール』の体験アトラクションです。ぜひ遊びに来てください!

## シリコンスタジオ (ビジネスソリューションコーナー)

シリコンスタジオはミドルウェアおよびゲームエンジンを開発・提供し、国内外の先端CG技術を牽引する企業です。ブースでは、リアリティの高さが特徴の本格VRドライビングシュミレーター「T3R」を設置! 当社のポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』が採用されています。また、当社のリアルタイムグローバルイルミネーション『Enlighten』が絵作りに活用されている『ストリートファイターV アーケードエディション』の試遊コーナーも設置。HDRモニターによるデモもご用意しています。ぜひ、お立ち寄りください!

## シルバースタージャパン (一般展示)

20、21日のビジネスデーでは、AIを利用した囲碁、将棋、ポーカー、麻雀、チェスなど思考エンジンを紹介します。22、23日の一般デーでは、Nintendo Switch『テト字ス』、『教えて♡おねだり将棋』を紹介します。

## SYNCRIFT STUDIO & SEPHORA DESIGN HAUS <マレーシア> (アジア/東欧/ラテンニュースターズコーナー)

Syncraft Studio & Sephora Design Haus の制作実績サンプル集及びポートフォリオのご紹介。ご案内展示内容はゲーム全般用のキャラクターライラスト、背景イラスト、アイテム&道具デザイン、ゲーム試作用イラスト、アニメーション制作、SPINE & LIVE2D動画など。

## Shenzhen Game Show<中国> (ビジネスミーティングエリア)

中国 シンセンで開催される「Shen Zhen Game Show」のPRをいたします。

## Shenzhen GPD Technology <中国> (e-Sportsコーナー)

AAAビッグタイトルが遊べるハンドヘルドゲーム機「GPD WIN2」を出展。「GPD WIN2」は、性能、コンパクトさ、発熱量、バッテリー寿命などを極限まで高めることができました。Windows 10を搭載し、1,000,000以上のインターネットゲームをサポートしています。インテルKaby Lake Core m3-7Y30プロセッサ、第9世代のインテルHDグラフィックス615を搭載。前世代からパワーアップした、「GPD WIN2」を、ぜひご覧ください。

## 真善美 (一般展示)

E-WINのゲーミング & オフィスチェアは、これまでに日本やアメリカ、ヨーロッパの多くのお客様にご愛用されております。長時間のゲームやオフィスワーク等に快適な座り心地をご提供いたします。体にフィットするデザインと適度なクッション性で座り心地の良さを実現。背面部分は85度から155度まで8段階にリクライニング調整でき、前傾姿勢での集中した作業や体をたおしての仮眠など、あらゆるシーンに対応します。ブースでは、取扱い商品全機種を展示いたします。実際にお座りになって、E-WINゲーミングチェアを体感してください。

## Shinwork Technology <台湾> (ビジネスソリューションコーナー)

Shinwrok Technologyは2010年に創立した3dグラフィックのアウトソーシングをご提供する、3Dモデリングの専門会社でございます。ハイクオリティーと洗練された3Dアセットを提供し、今まで多数なゲームタイトルの開発を力添えさせていただきました。海外でも日本、韓国、アメリカなど、各国のデベロッパーと共に、様々なテイストを応じて、クライアント様に優良且つ安定した品質の製品を提供致しました。迅速な対応と良心的な価額、3Dアウトソーシングをお探しの方はぜひShinwrokお任せください!

## Swiss Games <スイス> (インディーゲームコーナー)

SWISSGAMESは、スイスの選りすぐりの最新インディーゲームを展示します。『Devader』、『Invisiballs』や『Splash Blast Panic』のようなハードな多人数参加型のゲームから、『Leif's Adventures』や『Helvetii』のような美しいアクションゲーム、そしてVRにハマってしまうような『I never promised you a Garden』など素晴らしいクリエイターが作った、さまざまなゲームを紹介できることを光栄に思っています。

## SUPER DODGEBALL BEATS <スペイン> (インディーゲームコーナー)

<http://www.superdodgeballbeats.com/> <http://finalboss-games.com/>

## ZOOMOB <香港> (ロマンスゲームコーナー)

乙女ゲームの世界中への紹介、インラクティブなストーリーテリングゲームの普及を目指しています。私たちはさまざまなカルチャーをゲームに融合させ、独自の乙女ゲームを追及するという大望を持つアプリ開発企業です。近年、乙女ゲームは日本、特に女性たちのみに人気ということがわかりましたが、この現状を変えたいと思っています。Zoomobでは乙女ゲームがいかに世界中の男性女性を対象にしているかをアピールしたいと考えています。「Heartbeat」で技術とストーリーテリングによって生み出される、独自のゲームをおみせします。

## スクウェア・エニックス (物販コーナー)

オフィシャルショップ限定商品・先行販売商品盛りだくさん！ オフィシャルグッズショップでは、定番商品はもちろん「オフィシャルショップ限定商品」「先行販売商品」を多数販売予定です。ぜひグッズショップにお立ち寄りください。

## スクウェア・エニックス ミュージック (物販コーナー)

SQUARE ENIX MUSIC SHOPでは『FINAL FANTASY』や『ドラゴンクエスト』など、スクウェア・エニックスが創ってきたゲームの音楽商品を販売しています！ 歴代の名作オリジナルサウンドトラックはもちろんのこと、新作商品、イベント会場限定商品や、オフィシャルショップ限定商品などのアイテムも多数ご用意し、皆様のご来場をお待ちしております！ 3500円以上お買い求めのお客様には、発売前音源などを収録したサンプラーCDと特製エコバッグをプレゼント！ ※先着順となります

## スクウェア・エニックス (一般展示)

今年も「メインステージ」と「スタジオプログラム」のライブ配信を予定しています。引き続き続報をお待ちください。

### SQUARE ENIX PRESENTS スタジオ 9/22&23

22日／23日 10:00～16:00

会場からSQUARE ENIX配信スタジオプログラムをお届け！ 毎年バリエーションあふれるアットホームなスタジオ配信をお楽しみください。どんなプログラムが登場するか、乞うご期待！ ※スタジオプログラムのスケジュールなど詳細は追って公開します。

### SQUARE ENIX PRESENTS ステージ 9/22&23

22日／23日 11:20～16:00

会場からSQUARE ENIXステージプログラムの模様をまるっと生配信！ 『キングダム ハーツIII』、『ドラゴンクエストX』、『ファイナルファンタジー XIV』をはじめとする注目のタイトルたちがステージに登場します。毎年熱気あふれるスクウェア・エニックス ステージを存分にお楽しみください！ ※ステージプログラムのスケジュールなど詳細は追って公開します。

## SCRYGAME <シンガポール> (アジア/東欧/ラテンニュースターズコーナー)

αバージョンは、あなたの投稿やコメントをシェアできます。トピックはあなたしたい。もちろんほかのプレイヤーを傷つけてはいけません。プライベートメッセージでは削除機能もついています。簡単な設定をすれば、メッセージは自動的に削除され、プライバシーは守られます。ほかのプレイヤーがスクリーンショットをとろうとしている時にはお知らせが届きます。また、ほかのプレイヤーのお気に入りの投稿にはチョコレートをプレゼントできます。そのチョコレートはデイリーミッションをクリアすることで獲得できます。

## Sukeban Games (インディーゲームコーナー)

スケバンゲームズです。

## Skeleton Crew Studio (インディーゲームコーナー)

【少女Oljaとともに彼の地へ…】京都の開発スタジオ、Skeleton Crew Studio のThomas Olssonが放つ最新作『Olja (オリヤ)』。主人公Faraday(ファラディ)と伝説の鉛の過酷な旅を紡ぐ、アクションアドベンチャー。伝説の鉛の力を我が物とし、不思議な少女Olja (オリヤ)とともに危険な大地Terraphage (テラファッジ)を駆け抜ける。

## Star Painters Digital Art <中国> (ビジネスミーティングエリア)

Star Paintersは、2008年の発足以来、ゲームアートのアウトソーシングのパイオニアとして活動し、中国の武漢を拠点に国際的エンターテインメント業界と伝統芸術の経験豊富なクリエイティブチームのマネージメント実績があります。おもなクライアントはcerasus media、2K、ngmoco、Virtual Air Guitar、Bugbear Entertainment Oy、Tencent、Shanda、Netease、Net Dragonなどで、具体的には『Borderlands』、『Tak 3』、『Terminator 4』、『Cradle Athena』、『Match 3』や『Ridge Racer Unbounded』のゲーム制作の実績があります。

## スタジオトリガー（スマートフォンゲームコーナー）

スタジオトリガーは、2002年に京都で設立されたゲームデベロッパーです。PC、コンシーマー、スマートフォンアプリ、玩具と、ハードを問わず開発しています。今回の東京ゲームショウではLineスタンプやTwitterで人気のキャラクター「いやしましゅまろ®」のスマートフォン向けカジュアルゲーム『いやしましゅまろ®～みんなでおかしパーティー～』の展示をいたします。可愛いうちわを用意して、皆様のお越しをお待ちしております。

## スタジオフェイク（一般展示）

2018年秋リリースのiPhone、Android向け新作パズルゲーム『カナヘイの小動物 ピスケ＆うさぎ とんだけロケット！』を先行公開いたします。本作はピスケとうさぎが壮大な宇宙で爽快なパズルを繰り広げるゆるっとマッチ3パズルです。イラストレーター・漫画家のカナヘイはLINE Creators Stamp AWARD 14年・15年連続準グランプリ、16年グランプリを受賞、LINEやFacebookのスタンプや各種プロモーションなど国内外で高い認知度を誇ります。インスタ映えするブースには『ピスケ＆うさぎ』の着ぐるみも登場。みなさまぜひ遊びにきてください！

### 『カナヘイの小動物 ピスケ＆うさぎ』着ぐるみ撮影会

20日～23日 10:30～10:50

ピスケ・うさぎの指定はできません。運が良ければ両方出ます！

### 『カナヘイの小動物 ピスケ＆うさぎ』着ぐるみ撮影会

20日～23日 11:00～11:20

ピスケ・うさぎの指定はできません。運が良ければ両方出ます！

### 『カナヘイの小動物 ピスケ＆うさぎ』着ぐるみ撮影会

20日～23日 11:30～11:50

ピスケ・うさぎの指定はできません。運が良ければ両方出ます！

### 『カナヘイの小動物 ピスケ＆うさぎ』着ぐるみ撮影会

20日～23日 12:00～12:20

ピスケ・うさぎの指定はできません。運が良ければ両方出ます！

### 『カナヘイの小動物 ピスケ＆うさぎ』着ぐるみ撮影会

20日～23日 13:00～13:20

ピスケ・うさぎの指定はできません。運が良ければ両方出ます！

### 『カナヘイの小動物 ピスケ＆うさぎ』着ぐるみ撮影会

20日～23日 13:30～13:50

ピスケ・うさぎの指定はできません。運が良ければ両方出ます！

### 『カナヘイの小動物 ピスケ＆うさぎ』着ぐるみ撮影会

20日～23日 14:00～14:20

ピスケ・うさぎの指定はできません。運が良ければ両方出ます！

### 『カナヘイの小動物 ピスケ＆うさぎ』着ぐるみ撮影会

20日～23日 14:30～14:50

ピスケ・うさぎの指定はできません。運が良ければ両方出ます！

### 『カナヘイの小動物 ピスケ＆うさぎ』着ぐるみ撮影会

20日～23日 15:00～15:20

ピスケ・うさぎの指定はできません。運が良ければ両方出ます！

### 『カナヘイの小動物 ピスケ＆うさぎ』着ぐるみ撮影会

20日～23日 15:30～15:50

ピスケ・うさぎの指定はできません。運が良ければ両方出ます！

### 『カナヘイの小動物 ピスケ＆うさぎ』着ぐるみ撮影会

20日～23日 16:00～16:20

ピスケ・うさぎの指定はできません。運が良ければ両方出ます！

### STAXEL <オランダ> (インディーゲームコーナー)

『Staxel』は不思議な人々が登場する村での暮らしをテーマにしたゲームです。建物を建て、村人を助け、自然の中で獲物をつかまえ、庭でさまざまな作物をつくろう。楽しい村の生活を友だちともシェアできます！ <https://playstaxel.com/>

### ステップクラウド (インディーゲームコーナー)

株式会社ステップクラウドの「BIG BOYS STUDIO」が贈る第一弾タイトル『Dystopia～日本分裂～』のプレイアブル展示と、開発中タイトルのデモ出展を行います。『Dystopia』は、スマホ・PCでプレイできるシミュレーションゲームです。第二次大戦後、日本が南北に分割統治されているパラレルワールドで、時には「セーブデータ消去」のリスクを冒して戦闘を行い、二重スパイとして日本の再統一を目指します。キャラクターデザインは「探偵神宮寺三郎シリーズ」などを手がけたJUNNY氏が担当しております。

### Snowfall <フィンランド> (アジア/東欧/ラテンニュースターズコーナー)

新しいマッチ3ゲームプレイでムーミン一家と新たな冒険をしよう！ ムーミンのセーリングアドベンチャーは、ムーミン谷から海賊たちがはびこる海を渡り、謎めいたニヨロニヨロの島へ向かいます。新しいお友達に出会いながら、新しいマッチ3ゲームプレイで物語のミッションを攻略していこう。

### スパーク (ビジネスソリューションコーナー)

スパークとスパークリエイティブ、スパークエデュケーションズの合同ブースです。世間を席巻している人気ゲームに採用され話題の次世代VFX制作ツール「SPARKGEAR(スパークギア)」の紹介と、導入されたゲームでの高品質エフェクトの実績紹介を行います。また、同社の子会社であるスパークリエイティブでは、ゲーム系の高品質グラフィック制作部門、Vtuberシステム部門の最新の制作実績の紹介も行います。合わせて、スパークエデュケーションズでは、現在準備中のエデュケーショナルコンテンツの紹介も行います。

### SPREE ENTERTAINMENT <オーストラリア> (インディーゲームコーナー)

『フィーンドリジオン』は、スマホとPCでプレイできる、オンライン戦略CCG。好きなヒーローを選んでデッキを構え、1対1でテンポの速い戦略的なバトルを楽しめる。自分のミニオンの陸軍に、恐ろしいモンスターか神秘的なクリーチャーを入れるかはキミしたいだ。盛大なステージで最高のファンタジーな対戦を味わおう。腕と勇気があれば、このゲームの開発者にも勝利できるかもしれない！

### Smarprise (スマートフォンゲームコーナー)

バーチャルタレント「富士葵」ブース(Smarpriseブース)では、トークショーをはじめグッズが当たるなどのプレゼント企画を予定しています。また、会場のスクリーンでは富士葵の動画も流しますので皆さんお越しください。

#### 富士葵出演による参加型イベント

22日／23日 12:30～13:00

トークショーをはじめグッズが当たるなどのプレゼント企画を予定。

#### 富士葵出演による参加型イベント

22日／23日 14:00～14:30

トークショーをはじめグッズが当たるなどのプレゼント企画を予定。

#### 富士葵出演による参加型イベント

22日／23日 15:30～16:00

トークショーをはじめグッズが当たるなどのプレゼント企画を予定。

### スマイルアクス (一般展示)

スマイルアクスブースでは、来年リリース予定の『萌酒ボックス』をはじめ、配信中の『フォトン・キューブ』、『勇者Tobe』、『かつらむき』を紹介します。『萌酒ボックス』コーナーでは、PVや体験版プレイ、コスプレイヤーさんとの交流、キャラクターの等身大パネルの設置など楽しいコンテンツが満載！ また、うちわや萌酒オリジナルグッズの配布も予定しております。『フォトン・キューブ』コーナーでは、この夏のバージョンアップで実装されたエディットモードのオリジナルステージを用意しております。ぜひお立ち寄りください！

## スマイルメーカー（一般展示）

ブロックチェーン技術を応用した新サービス「HecatonCave(ヘカトンケイブ)」を導入し、完全無料プレイを実現したブラウザゲーム『Idle Explorer(アイドルエクスプローラー)』の世界観をブースで体験いただけます。HecatonCaveはこれまで有効活用されていなかったゲームプレイヤーの端末をマイニングに利用することで、ゲームプレイヤーとゲームパブリッシャー(ゲーム販売業者)に利益をもたらし、ブロックチェーン技術の普及に貢献できるサービスです。商談の場を設けておりますので、ぜひブースへお立寄り下さい。

## SMACH Z <スペイン>（一般展示）

www.smachz.com

## セガゲームス（物販コーナー）

セガ物販コーナーでは、メガドライブ30周年、ドリームキャスト20周年記念グッズを中心に、セガロゴ、セガハード、龍が如く、ソニック、ぷよぷよ、サクラ大戦、ペルソナ(アトラス)、など約200種類の商品を取り揃えて皆さまのお越しをお待ちしています。新商品も多数ご用意！ その他のメーカー系商品もあるかも？ また、今回はカプセルトイも大量導入しにぎやかなブースになっています。どうぞご期待ください!!

## セガゲームス（一般展示）

セガブースでは、この秋より発売・配信されるセガ＆アトラスのタイトルを多数ラインナップ。多彩なゲストをお招きし、最新情報を伝えするステージイベントや配信番組にもご期待ください！

### セガゲームス・アトラス生放送！DAY1(9/20)【TGS2018】

20日 10:15～17:00

東京ゲームショウ2018セガゲームスのステージより最新情報をお届け！ 出展タイトルをはじめ、セガの様々なコンテンツを特集した番組をセガゲームスブースより生配信。豪華ゲストや開発陣が登場予定！

### セガゲームス・アトラス生放送！DAY2(9/21)【TGS2018】

21日 10:30～17:00

東京ゲームショウ2018セガゲームスのステージより最新情報をお届け！ 出展タイトルをはじめ、セガの様々なコンテンツを特集した番組をセガゲームスブースより生配信。豪華ゲストや開発陣が登場予定！

### セガゲームス・アトラス生放送！DAY3(9/22)【TGS2018】

22日 10:00～17:00

東京ゲームショウ2018セガゲームスのステージより最新情報をお届け！ 出展タイトルをはじめ、セガの様々なコンテンツを特集した番組をセガゲームスブースより生配信。豪華ゲストや開発陣が登場予定！

### セガゲームス・アトラス生放送！DAY4(9/23)【TGS2018】

23日 10:00～17:00

東京ゲームショウ2018セガゲームスのステージより最新情報をお届け！ 出展タイトルをはじめ、セガの様々なコンテンツを特集した番組をセガゲームスブースより生配信。豪華ゲストや開発陣が登場予定！

## CELAD <台湾>（インディーゲームコーナー）

CELADは台湾のゲーム開発会社です。『末日之子-重生』は、崩壊した世界でゾンビと戦うアクションRPGスマホゲーム。全シナリオは60万字以上、日本の豪華声優陣演じる、そして「LIVE2D」という技術でキャラクターを動かしました。『STAR DIFFUSION』はホーリーパズルのスマホゲーム。銀河治安本部に属すのレナードが任務終で、そしてXENO星へ帰還した時に、大量死体を見つけて、そして未知生物に攻撃された。そんな最悪な状況で、レナードは娘を見つけ出す、そしてこの異変の地から脱出することを目指します。

## 仙台市／仙台ゲームコート（ビジネスソリューションコーナー）

仙台市のPRブースです。IT産業振興コンソーシアム「グローバルラボ仙台(GLS)」の学生が制作・販売したゲームアプリや、連携先であるフィンランドをはじめ、企業の皆様のゲームを展示します。また、仙台でゲーム開発事業に主軸を置いている企業5社が集まって立ち上げた団体「仙台ゲームコート」についても紹介します。企業という枠を超えた連携を軸に、仙台から新しい「オモシロイ」を創造していきます。少しでも興味をもった企業の皆さま、ぜひブースにお越しください！

## 総合学園ヒューマンアカデミー（ゲームスクールコーナー）

業界との連携、第一線で活躍する現役プロ講師陣の指導のもと、即戦力となる人材を数多く輩出している教育機関です。ブースでは、ゲーム学科学生作品の展示や企業様との連携紹介、業界体験セミナーのご案内などを実施します。ぜひ遊びにきてください。

## ソニー・インタラクティブエンタテインメント（一般展示）

PlayStation®VRを含むPlayStation®4の新作タイトルを多数出展。また、ブース内からPlayStation®の最新情報をお届けするステージ企画を実施予定です。今年のPlayStation®ブースと各種企画にご期待ください。

## ソフトギア（ビジネスソリューションコーナー）

ソフトギアが提供するオンラインゲーム開発向けクラウドサービス「Strix Cloud」をリリース発表します！ 本サービスはNintendo Switchをはじめ、マルチプラットフォームに対応したオンラインゲーム開発向けサーバソリューションです。コーディングを不要とし、ブラウザ上で簡単な操作のみで高速FPSやネイティブ対戦ゲーム用のサーバを構築します。ステージでは、「ゲームサーバをコードレスで実現！」をテーマに、Strix Cloudで開発したデモをご紹介します。

## SOFTSTAR ENTERTAINMENT <台湾>（ビジネスミーティングエリア）

Founded in 1988, SOFTSTAR has been recognized as one of the most historical and famous game company in Chinese culture area. We created several long-lasting game series such as "Sword and Fairy," "Xuan Yuan Sword," "Richman," "Empire of Angels," "Stardom" and "Tun-town." We continue self-developing model, while adding publish business since 2014, will become a more comprehensive and strong company in gaming industry.

## Soft-World International <台湾>（ビジネスミーティングエリア）

Established on 15th July 1983, it began as a game software agency service company for Taiwan and overseas sales. It also published game-related magazines, books and self-developed games. Soft-World runs the payment system MyCard—provides multi-digital services according to the market, multi-investments to new internet technologies. Its aims to provide partners with the best service as possible.

## ダイダロス（スマートフォンゲームコーナー）

東京ゲームショウに初参加！ 今年配信のリアルタイムTCG『カード&ダークネスラストグノウシア』(iOS/Android)を出展いたします。カードゲームでありながらターン制の概念を排除し、リアルタイムに変化する戦況に合わせて、カードを場に出していくデジタルTCGです。世界観設定は水野良氏が監修した本格的ダークファンタジーです。ブースでは試遊を行ってるので、皆様ぜひお立ち寄りください！

## タイトー（一般展示）

生誕40周年を迎えた『スペースインベーダー』が、家庭用ゲーム筐体となって帰って来る！ もちろん「名古屋撃ち」も完全再現!!

## タイトー（物販コーナー）

タイトー物販ブースでは、会場限定や先行販売など様々なタイトーオリジナルグッズを販売いたします。ご来場の際は、ぜひタイトー物販ブースにお立ち寄りください。

## ダイナコムウェア（ビジネスソリューションコーナー）

フォントの開発・販売を手掛けるダイナコムウェアのブースでは、ゲームでの使用に特にオススメとなるフォントを厳選し、書体見本をご紹介いたします。またゲームやスマートフォンアプリ、映像作品での使用を許諾範囲としたダイナフォント年間ライセンス「DynaSmart V」や、その追加オプションとなるゲームでダイナフォントを埋め込み使用できる「DynaSmart V ゲーム拡張オプション」をご紹介いたします。また、ゲーム業界で多くの実績を持つダイナフォントの採用ゲーム作品を使用事例として展示させていただきます。

## 台湾ゲーム館 <台湾>（ビジネスソリューションコーナー）

台湾貿易センターは、台湾ゲーム業界の企業を取りまとめ、台湾パビリオンとして出展します。ブースはビジネスソリューションコーナーに位置し、ほかのエリアでの独立出展を含め、25社の台湾企業が来日します。さまざまなオリジナルゲームで皆様をお待ちしております。【XPEC Art Center: [www.xpecartcenter.com](http://www.xpecartcenter.com)】【Nuevo Digital: [www.nuevo-digital.com/](http://www.nuevo-digital.com/)】【Taipei Computer Association: [tgs.tca.org.tw](http://tgs.tca.org.tw)】

## 台湾貿易センター <台湾> (ビジネスミーティングエリア)

台湾貿易センターは台湾ゲーム業界の企業を取りまとめ、台湾パビリオンとして出展しております。ブースはビジネスソリューションコーナーに位置し、今年は他エリアでの独立出展を含め、25社の台湾企業が来日。さまざまなオリジナルゲームで皆様をお待ちしております。

## 宝塚大学 東京メディア芸術学部 (ゲームスクールコーナー)

宝塚だけど東京は新宿。ゲーム領域から、UnityやUnreal Engineを使い、企画からデザイン、開発まで、個人またはグループ制作したゲーム作品を展示しています。コミュニケーションデザイン研究室から、UnityでLED照明の制御を行い、Kinectによるジェスチャープレイの音ゲーや、Oculus GoでプレイするVRゲームを展示しています。学生たち自身で運営しているブースに、ぜひお立ち寄りください。

## タスキブ (ロマンスゲームコーナー)

ゲームグラフィック制作会社(2D/3D)のタスキブが、全面的にデザイン協力した、iOS『独占恋ラブチェイン～私が見つけた運命のヒト～恋愛おとめげーむ』のPRを中心に、ブース展示を行います。弊社でオリジナルに作成したキャラクターやアニメーション、コンテンツについて、配布やご紹介しておりますので、ぜひお立ち寄りください。

## タップジョイ・ジャパン (ビジネスソリューションコーナー)

タップジョイは、広告主とアプリデベロッパーにモバイル・エンゲージメントとマネタイズのサービスをそれぞれ提供しています。広告主は、動画リワード広告、リッチメディア広告を含む多彩な広告フォーマットを提供するタップジョイのInterplay™広告をプロモーションに活用しています。アプリデベロッパーは、タップジョイのテクノロジーとスマホアプリにおける専門知識を、ユーザーの獲得およびマネタイズに活用しています。タップジョイのSDKは現在20,000以上のスマホアプリに実装され、およそ6億MAUへのリーチが可能です。

## タムソフト (ビジネスミーティングエリア)

浅草のゲームデベロッパーです。セルアニメ調の3D表現を用いたゲーム開発に携わらせていただいております。弊社の開発力に興味のあるパブリッシャー様、また弊社と取引をご希望のデザイン制作等の企業様、クリエイター様の方からのご連絡をお待ちしております。

## DALS Games <アラブ首長国連邦> (インディーゲームコーナー)

On our booth we provide video about game, short and strong pitch with game features (2 mins long), full tutorial, beta version for exploring it, development schedule, dates of early access and release, posters, visit cards.

## DANGEN ENTERTAINMENT (インディーゲームコーナー)

大阪を拠点とするインディー・パブリッシャーDANGEN Entertainmentは、『Momodora』シリーズを開発したBombbserviceの新しいゲーム、『Minoria』とともに、東京ゲームショウ2018に参加します！ DANGENは、Team Sorcerobeからデビューする『Fight Knight』も展示します！ これら最高のゲームで、異教徒狩りをしたり、誰彼構わずパンチしたりする、このチャンスをお見逃しなく！

## チェコパビリオン <チェコ> (アジア/東欧/ラテンニュースターズコーナー)

チェコ共和国はICT投資先として非常に人気が高く、Wargaming, Microsoft, Oracle/NetSuite, Tieto, Red Hat, SolarWinds, IBMなどの投資家が所在。ゲーム業界でも驚くほど強い地位を確立し、Mafia: The City of Lost Heaven (2K Czech)、ARMA (Bohemia Interactive)、Euro Truck Simulator (SCS Software)、Kingdome Come: Deliverance (Warhorse Studios)、Samorost (Amanita Design)、Shadowgun Legends (Madfinger Games) 等数多くのゲームを開発。Gold Knights、Fuchs + Dachs、Twin Petes等数十の企業が出展。ブース1-N02へぜひ！

## Cherrymochi (インディーゲームコーナー)

Kickstarterで22万ドル以上を集めたアドベンチャーゲーム『東京ダーク』。Switchで全世界に向け発売となるゲームのプレイアブルを出展いたします。行方不明となった主人公のパートナーを探す『東京ダーク』の世界をCherrymochiのブースでぜひ楽しんでみてください。

## 中央情報大学校 (ゲームスクールコーナー)

群馬県高崎市にある情報×デザインの分野に強い専門学校です！ ゲームづくりを通じて情報×デザインの知識・技術を学習する「実践型学習」の成果として、今年も出展しています！ ソフトウェアやWebエンジニア、CGやプロダクトデザイナーを目指す学科コースに、モノづくりや新しいモノが好きな人たちが集まって、とにかく楽しながら実践力を身につけている私たちのカリキュラム！ ぜひ、みなさんも一緒に加わってみませんか？

## CHILE <チリ> (アジア/東欧/ラテンニュースターズコーナー)

南米チリから革新的なゲームメーカー6社(AOne Games, Bekho Team, IguanaBee, Niebla Games, Octeto Studios, Ulpo Media)が来日。是非会いにきてください！ 東京ゲームショウ2018では、PCや据え置き型ゲーム機、そしてモバイル向けの開発中とリリース済みのゲームを体験していただけます。 <http://www.aonegames.com/> <http://www.bekhoteam.net> [www.iguanaxbee.com](http://www.iguanaxbee.com) [www.nieblagames.com](http://www.nieblagames.com) [www.octetostudios.com](http://www.octetostudios.com) [www.ulpomedia.com](http://www.ulpomedia.com)

## DRJ (e-Sportsコーナー)

eSportsに最適の新世代ゲーミングチェア「VIKTRI」を展示いたします。長時間座っても疲れの少ない人間工学にもとづいた設計でeSportsはもちろんオフィスワークにも最適です。

## ディー・エヌ・エー (ビジネスミーティングエリア)

ゲーム事業部におけるアウトソースを担当する部署として出展させていただきます。2D/3D/映像/サウンド/ボイス/シナリオ……など、さまざまなアセットを制作いただける協力会社様とのネットワークを構築できればと考えております。  
<http://dena.com/jp/>

## DMM GAMES (一般展示)

DMM GAMESブースでは基本無料のソーシャルゲームから、本格オンラインゲームまで豊富なラインナップをご用意！ 好評配信中の人気ゲーム『FLOWER KNIGHT GIRL』、『UNITIA』、『あいりすミスティア！』のイベントブースのほか、配信予定の新作ゲーム『甲鉄城のカバネリ 亂』のイベント・試遊ブースの出展を予定しています。またメインステージでは、新作タイトルの発表や豪華ゲストを交えての番組配信も予定！ ぜひご期待ください！ DMM GAMES TGS特設サイト:<https://tgs.games.dmm.com/>

### DMM GAMES メインステージ

20日～23日 10:00～17:00

詳細についてはDMM GAMES TGS2018特設サイト(<https://tgs.games.dmm.com/>)にて随時公開致します。

### 『FLOWER KNIGHT GIRL』ブース

20日～23日 10:00～17:00

詳細についてはDMM GAMES TGS2018特設サイト(<https://tgs.games.dmm.com/>)にて随時公開致します。

### 『UNITIA』ブース

20日～23日 10:00～17:00

詳細についてはDMM GAMES TGS2018特設サイト(<https://tgs.games.dmm.com/>)にて随時公開致します。

### 『あいりすミスティア！』ブース

20日～23日 10:00～17:00

詳細についてはDMM GAMES TGS2018特設サイト(<https://tgs.games.dmm.com/>)にて随時公開致します。

### 『甲鉄城のカバネリ 亂』ブース

20日～23日 10:00～17:00

詳細についてはDMM GAMES TGS2018特設サイト(<https://tgs.games.dmm.com/>)にて随時公開致します。

## ディースリー・パブリッシャー (一般展示)

今年の出展メインタイトルは『EARTH DEFENSE FORCE: IRON RAIN』！ 多数の試遊台で最新バージョンをプレイできるほか、ブース内の特設ステージでは新作タイトルのメディアブリーフィングをはじめ、トークショーやライブなど、スペシャルなイベントが盛りだくさん。さらにはビックなゲストの登場も予定しています！もちろん今年もストリーミング放送でイベントの様子をご覧いただけますので、こちらも要チェック！ D3Pブースの場所は恒例の巨大建造物が目印です。ぜひ皆さまのご来場をお待ちしております!!

### 新作タイトル①制作発表 メディアブリーフィング

20日 10:45～11:15

新作タイトル①の制作発表会を行います。

### 新作タイトル② メディアブリーフィング

20日 11:30～12:00

新作タイトル②の紹介を行います。

『EARTH DEFENSE FORCE: IRON RAIN』&『EARTH DEFENSE FORCE 5』メディアブリーフィング

20日 13:00~13:45

『EARTH DEFENSE FORCE: IRON RAIN』と『EARTH DEFENSE FORCE 5』のメディアブリーフィングを行います。ゲームの新要素やローカライズに関するテーマを中心にご紹介をします。なお、本ステージは英語による同時通訳(レシーバー貸与)もご用意しております。

『EARTH DEFENSE FORCE: IRON RAIN』VSドリームクラブ パフォーマーズLIVE オンステージ(1stステージ)

22日 11:30~12:15

『EARTH DEFENSE FORCE: IRON RAIN』へ東京ゲームショウ2018のために結成されたドリームクラブ パフォーマーズが挑みます。はたしてドリームクラブ パフォーマーズはゲームをクリアして、ライブステージを披露することができるのか？ 歌あり、踊りあり、ピュアありの楽し～いステージをお届けする予定!?

新作タイトル②トーク & スペシャルライブ

22日 12:30~13:15

新作タイトルに出演する声優を迎えてのトークショウと本邦初公開の主題歌のライブをお楽しみください。【出演】ディースリー・パブリッシャー東京ゲームショウ2018の特設サイト(<https://www.d3p.co.jp/tgs2018/>)にて発表

『EARTH DEFENSE FORCE: IRON RAIN』ゲーム大会 幕張メッセ決戦！#1

22日 13:40~14:25

『EARTH DEFENSE FORCE: IRON RAIN』のゲーム大会を開催。上位入賞者には豪華賞品も！

『EARTH DEFENSE FORCE: IRON RAIN』公式生放送～乙女たちよ、運命に抗え～ in TGS2018

22日 14:40~15:40

『地球防衛軍5』公式生放送～乙女たちよ運命に抗え～が帰ってきた!? 今度は『EARTH DEFENSE FORCE: IRON RAIN』でトーク & ゲームプレイで公式生放送をワイワイ盛り上げちゃいます！ 【出演】優木かな 橋本ちなみ

『EARTH DEFENSE FORCE: IRON RAIN』VSドリームクラブ パフォーマーズLIVE オンステージ(2ndステージ)

22日 15:50~16:35

『EDF:IR』VSドリクラ パフォーマーズの2ndステージをお届け。毎回違う展開で歌あり、踊りあり、ピュアありの楽し～いステージをお届けする予定!?

『EARTH DEFENSE FORCE: IRON RAIN』VSドリームクラブ パフォーマーズLIVE オンステージ(3rdステージ)

23日 10:30~11:15

『EDF:IR』VSドリクラ パフォーマーズの3rdステージをお届け。毎回違う展開で歌あり、踊りあり、ピュアありの楽し～いステージをお届けする予定!?

『EARTH DEFENSE FORCE: IRON RAIN』VS双葉理保 復活のラブ★ライブ スペシャルステージ

23日 13:00~14:00

スペシャルゲストを迎えてのライブステージを行います。【出演】ディースリー・パブリッシャー東京ゲームショウ2018特設サイト(<https://www.d3p.co.jp/tgs2018/>)にて発表

『EARTH DEFENSE FORCE: IRON RAIN』ゲーム大会 幕張メッセ決戦！#2

23日 14:15~15:00

『EARTH DEFENSE FORCE: IRON RAIN』のゲーム大会を開催。上位入賞者には豪華賞品も！

『EARTH DEFENSE FORCE: IRON RAIN』VSドリームクラブ パフォーマーズLIVE オンステージ(Finalステージ)

23日 15:45~16:30

『EDF:IR』VSドリクラ パフォーマーズFinalステージ。毎回違う展開で歌あり、踊りあり、ピュアありの楽し～いステージをお届けするのもいよいよ最後。きっと(絶対)何かが起こる予感がプンプン。必見です。

D2C (ファミリーゲームパーク)

プログラミング教育を考えるメディア「子どものミライ」は、2020年に小学校でプログラミング教育が必修化するにあたり、よりプログラミング教育に興味関心をもっていただくために、150以上の国と地域で利用されている『Scratch』を使用した、プログラミングワークショップを開催いたします。今年30周年を迎え、世界各国で愛され続ける人気アクションゲームのあのキャラクターで遊べるかも!? この機会にぜひ、プログラミングを楽しんでみよう！

### プログラミングワークショップ

22日／23日 10:30～11:30

2020年に小学校でプログラミング教育が必修化するにあたり、よりプログラミング教育に興味関心をもっていただくために、『Scratch』を使用した、プログラミングワークショップを開催いたします。あのキャラクターで遊べるかも!? この機会にぜひ、プログラミングを楽しんでみよう！

### プログラミングワークショップ

22日／23日 12:30～13:30

2020年に小学校でプログラミング教育が必修化するにあたり、よりプログラミング教育に興味関心をもっていただくために、『Scratch』を使用した、プログラミングワークショップを開催いたします。あのキャラクターで遊べるかも!? この機会にぜひ、プログラミングを楽しんでみよう！

### プログラミングワークショップ

22日／23日 14:00～15:00

2020年に小学校でプログラミング教育が必修化するにあたり、よりプログラミング教育に興味関心をもっていただくために、『Scratch』を使用した、プログラミングワークショップを開催いたします。あのキャラクターで遊べるかも!? この機会にぜひ、プログラミングを楽しんでみよう！

### プログラミングワークショップ

22日／23日 15:30～16:30

2020年に小学校でプログラミング教育が必修化するにあたり、よりプログラミング教育に興味関心をもっていただくために、『Scratch』を使用した、プログラミングワークショップを開催いたします。あのキャラクターで遊べるかも!? この機会にぜひ、プログラミングを楽しんでみよう！

### DDD Project (インディーゲームコーナー)

音で遊ぶ！ オーディオゲームセンター。音のみでプレイする画面のいらないゲーム『AUDIO GAME(オーディオゲーム)』第1弾。迫ってくる敵をひたすら殴って倒す…ルールはそれだけ！ しかし、敵は画面に表示されず、音を出しながら迫ってくる。敵の来る方向を音で聞き分け、やられる前にやっつけろ！ 3回やられたらゲームオーバー、何人の敵を倒せるかがスコアになる。無尽蔵に増える敵に、聴力だけで立ち向かえ！

### ディグニスジャパン (一般展示)

「PLEVE」は、アクセサリーメーカー「DIGNIS」が新たに立ち上げたゲーミングアクセサリーブランドです。Play everywhereの合成語で、いつでもどこでも最高のゲームプレイ環境を追求するという意味をもっています。ゲーマーのために、最高の製品をクリエイトするという意志を込めたブランドです。

### DICO (ビジネスソリューションコーナー)

DICOのメイン事業はゲーム/アプリ開発及びローカライズです。弊社ブースにおいては過去実績のご紹介及び、今後の事業展開をご紹介します。メイン事業に加えて、DICO(Developers for International Communication)の名のもとに、国内外の企業様の橋渡しとなるよう、パブリッシングやチャンネリングにも注力して参りますので、ご興味ある企業様はぜひお立ち寄り下さい。

### ディンプス (ビジネスミーティングエリア)

商談のための会議室ブースを開設します。

### Digital monkey (スマートフォンゲームコーナー)

『グラントスフィア～宿命の王女と竜の騎士～』は、ファンタジー世界を舞台にしたスマートフォン向けの王道RPGです。カンタン操作かつ奥の深い「スフィアコマンドバトル」やメインの遊びとなるクエスト、最大4人で挑める「リアルタイム共闘バトル」が本作の魅力となっています。キャラクターそれぞれの想いが交差する壮大なストーリーや、美麗なグラフィックスとフルボイスで展開するストーリーをお楽しみいただけます。

### デジタルワークスエンターテインメント (ビジネスソリューションコーナー)

弊社は、コンソールゲームやスマートフォンアプリの開発などを行っている会社です。3Dや2Dデザインは無料で試作を行っております。ひとつふたつの物量にはなるのですが、クオリティの確認、ベトナムなどの遠隔地からのレスポンスを確認してください。弊社は2007年夏に設立したベトナム支社があり、日本より低コストの製作費で、CGの製作が可能です。現在は100名ほどの従業員が作業をしております。

## DEVIL STONE <香港> (インディーゲームコーナー)

スマートフォンRPGゲーム『魔石伝説』は、勇者と魔王の戦いを覆す物語である。『魔石伝説』は、インディーゲーム開発チームSIMPLISTにより、非課金制スマートフォンRPGソロプレイゲームです。『魔石伝説』は、SIMPLISTのデビュー作だけでなく、オフラインで遊べますし、魔王の角度から物語をプレイヤーの前でお見せします。プレイヤーは魔王の承継人の視覚で冒険し、魔王が勇者と出会った後の斬新な世界觀をご覧いただけます。『魔石伝説』の予定価格は480円です。

## DXRacer (一般展示)

日本上陸8年目を迎える、e-Sportsチェアグローバルブランド「DXRacer」では、日本市場での未発売品を含む新製品、国内外のeSportsチームとのコラボレーションモデル、コンセプトモデルなどを展示します。またブース内では国内外で活躍するプロゲーマーを迎えてのトークショウなども開催予定。e-Sportsが日本でも話題になる今年の東京ゲームショウでは、日本eスポーツ連合(JeSU)主催のイベント「e-Sports X(クロス)」オフィシャル機材サプライヤーとして大会をサポートして参ります。皆さまのご来場をお待ちしております。

## 電撃オンライン (一般展示)

ゲームを中心に最新&最深情報を毎日発信する総合エンタメサイト「電撃オンライン」のブースでは、新作、話題作を中心としたユーザーがもらって嬉しい濃密な特製冊子を配布いたします。 電撃オンライン:<http://dengekionline.com/>

## 電撃 VS ファミ通 (一般展示)

「電撃」と「ファミ通」が、初の共同出展！ 各ブランドの特徴を生かしたステージはもちろん、ライバルとの共同出展ということで「VS.」企画も予定。豪華ゲストの出演や、ゲーム大会の実施、それぞれ厳選した新作や話題作、注目作の紹介など、様々な内容で会場を盛り上げます。各ステージの様子は生配信でお楽しみいただけます！

## 電撃PlayStation (一般展示)

電撃が誇る唯一無二のプレイステーション専門誌「電撃PlayStation」のブースでは、新作、話題作を中心としたユーザーがもらって嬉しい濃密な特製冊子を配布いたします。 電撃PlayStation:<http://dengekionline.com/dps/>

## トイズ・プランニング (物販コーナー)

TOYPLA & グッズスマイルカンパニーブースではゲーム関連のグッズを多数販売いたします。ぜひお立ち寄りください。

## トイディア (インディーゲームコーナー)

『ドラゴンファンギZ』と『ドラゴンファンギZ』のプレイアブル出展をします。ついにDLC展開を開する『ドラゴンファンギZ』(PS4 & Nintendo Switch版)は、DLC第一弾が遊べます。『ドギー忍者 Eスポーツシリーズ』(Nintendo Switch版)は、第一弾のプレイアブル出展予定！ 多人数パーティゲームをシリーズ化します。

## Twitch (一般展示)

Twitchは世界を代表するソーシャルビデオプラットホームとコミュニティです。今回のTwitchブースでは、コンテンツステージ・パートナー・ラウンジ・フォトウォール・ゲームゾーンなど、圧倒的エクスペリエンスをご覧に入れる陣容で用意しております。Twitchについては、プレスセンター、ツイッター、ブログをご覧ください。 Website : [twitch.tv](http://twitch.tv)  
Twitter : [twitter.com/TwitchJP](http://twitter.com/TwitchJP)

## Do it プログラミングスクール (ファミリーゲームパーク)

「ゲームを作りたい」「ロボットを作りたい」第一線で活躍するクリエイターが講師を務めるDo itでは、こんな子どもたちの夢やアイディアを形にするスキルを、楽しく学ぶ体験学習を通じて身につけていきます。魅力的な体験から生まれる、とても大きな可能性。さあ、Do itでキミの世界を広げよう。東京ゲームショウではプログラミング体験コーナーや小型コンピュータ「micro:bit(マイクロビット)」を使ったプログラミング教室など用意して、みなさんのご来場をお待ちしています。

## XII Braves <シンガポール> (ビジネスソリューションコーナー)

Established in 2014, XII Braves is a mobile game developer based in Singapore. From humble beginnings, XII Braves first broke into the scene with the successful mobile strategy RPG "Valiant Force", which caters to a Global Audience. XII Braves focuses solely on creating the ultimate mobile gaming experience. Its co-founders are industry veterans with rich experience in the development of AAA titles that continue to generate high downloads, ratings and revenue. XII Braves now seeks to broaden its horizons beyond "Valiant Force", with its upcoming titles "Shining Beyond" and "Little Valiants". As we move towards our goal of being a world-class mobile game developer, we extend warm invitations to publishers and investors to join us.

## 東京コミュニケーションアート専門学校（ゲームスクールコーナー）

3・4年制独自の産学連携教育により、業界が求める「創造力豊かな人材育成」をしています。商品化を視野に入れた企業とのコラボ作品制作や現役クリエーターによる授業などを中心とした産学連携カリキュラムを実施し、業界へ数多くの卒業生を輩出しています。今年度は企業とのコラボレーション作品や、VRやKinectを利用した学生作品を多数展示しております。

## 東京実業高等学校（ゲームスクールコーナー）

本校の電気科ゲームITコースは、ゲームプログラマーとしての一歩を踏み出せるカリキュラムを組んだコースです。1年次よりプログラミングの基礎を学び、発想力・表現力・コミュニケーション能力を高めながら、3年次でオリジナルゲームの制作を目標とします。ハードウェア分野の授業も充実させ、情報技術者の道も視野に入れながら学習し、卒業後は理系大学進学を目指します。

## 東京情報大学 学友会（ゲームスクールコーナー）

情報大の選べる3学系14研究室の中にはゲーム・アプリケーション研究室などのクリエイティブなカリキュラムを持つ研究室もあります。情報大に入学するまでゲーム制作経験ゼロだった学生も今回のブースに作品を出品しています。情報大の生徒が授業や講義、部活動や研究活動などを通して製作した作品を展示しています。情報大の「今」を感じられるブースになっています。短い時間で遊べるゲームもあるので、ぜひ遊びに来てください。

## 東京デザインテクノロジーセンター専門学校（ゲームスクールコーナー）

本校はゲーム業界の現場から学ぶ創造力と「売れる・勝てる」技術力で、自分らしさを発揮できる学校です。今回の東京ゲームショウでは、ゲーム系専攻の学生がいくつかのチームを組み、VR・AR・MRなどはもちろん、最新デバイスなどを使用するオリジナルゲームを制作します。ぜひエンターテインメント業界への最短距離を、体感してください。【東京ゲームショウ2018特別サイト：<https://www.tech.ac.jp/c/tgs2018/>】

## 東北電子専門学校（ゲームスクールコーナー）

ゲームや音楽、映像など、20以上もの学科を有する専門学校。充実した施設と産学協同の技術教育。そしてゲーム業界の現役プロが教える現場に即したリアルな授業により、即戦力となる人材を育成している。今回の出展では、ゲームクリエーター科、ゲームエンジニア科、デジタルミュージック科など、複数の学科の学生がコラボレートしたオリジナルゲームが楽しめる。

## 東洋美術学校（ゲームスクールコーナー）

東洋美術学校がプロデュースするオリジナルビジュアルノベルゲーム『ドリミュ～きらめきのステージへ！～』のメイキングを公開!! 本校の生徒が手掛けたキャラクターデザイン、3DCG、UIデザインなど、制作過程から展示します。

## 常磐大学ゲーミフィケーション研究会（ゲームスクールコーナー）

常磐大学ゲーミフィケーション研究会では、大学や学校における学習や日常をもっと遊び心あふれるものにするための、教育ゲームを開発しています。ブースでは、身近にありながら案外知らない「図書館」を創造的に使うアイデア発想を楽しむSNS型ゲームアプリを展示します。カードゲームをもとに作成された、スマートフォン用のゲームアプリ『Libardry app』。ぜひブースにてそのアイデアひらめき効果を体験してみてください。

## トピー・テクノロジー（VR/ARコーナー）

アイトラッキング（視線追跡）シェア、世界No.1のトピーが提供する新しいゲームの世界。第3の手として視線を使うことで、これまでにないゲームへの没入感を体感できます。さらに、プレイヤーがプレイ中にどこをみているのかを可視化することも可能なので、eスポーツにおけるゲーマーの分析などで活用ができます。ブースでは、視線を使ったゲームを体験できます。また、HTC Viveにトピーのアイトラッキングが組み込まれた“Tobii's VR4”も展示いたします。VR×アイトラッキングもあわせて是非ご体験ください。

## トライデントコンピュータ専門学校（ゲームスクールコーナー）

日本ゲーム大賞アマチュア部門大賞受賞歴あり!! 名古屋にある河合塾グループ「トライデントコンピュータ専門学校」の展示ブースです。トライデント生が一生懸命制作したゲーム作品、3DCG作品、アニメーション作品などを展示しています! VRゲームの試遊もできますので、ぜひ遊びに来てください。皆様のご来場を楽しみにお待ちしています!

## 長野大学（ゲームスクールコーナー）

長野大学企業情報学部で学生が開発している2つのVRシステムを展示します。①学生が開発したオリジナルゲームは独自開発の専用コクピット+VRの環境で体験できます。VR空間内でロボットを自由に操縦して壮大なバトルを楽しむことができます。②小諸城VR体験システムは、長野県小諸市にかつて存在した小諸城を、膨大な古文書の情報や計測データに基づいてCG復元しました。長野大学と小諸市の人々の協力で開発しました。詳細な歴史調査で再現された小諸城の全景から城内までをVRで自由に体験することができます。

## 名古屋工学院専門学校（ゲームスクールコーナー）

学生作品を出展します。種別はPC、スマートフォンアプリ、CGムービーです。ブースは学生スタッフがメインで運営し、学生作品の説明をさせていただきます。また、スマートフォンアプリは、来場者ご自身のスマートフォンでプレイしていただけるように、ダウンロードが可能になる予定です。

## 名古屋情報メディア専門学校（ゲームスクールコーナー）

全国10校からなる専門学校グループである電子開発学園から、北海道、名古屋、福岡の3校が出展いたします。50年にわたるプログラミング教育の歴史とノウハウを継承しつつ、UnityやUnreal Engineなど最新の開発環境を取り入れた教育カリキュラムにより、実践的なゲームプログラマの育成に取り組んでいます。今回は、ゲーム企業と協同のハッカソンや学内コンペ等により選りすぐりのアイデア作品を展示して、みなさまのご来場をお待ちしております。

## ナツメアタリ（インディーゲームコーナー）

ナツメアタリのスペシャルチーム「TENGO PROJECT」が開発する、2019年発売予定のNintendo Switch用ソフト『ザ・ニンジャウォーリーズ ONCE AGAIN』をプレイアブル展示いたします！ スーパーファミコン版『ザ・ニンジャウォーリーズAGAIN』と同じスタッフによる、24年ぶりの渾身のリメイクとなります！ ゼひブースにお立ち寄りください!!

## 新潟高度情報専門学校（ゲームスクールコーナー）

日本ゲーム大賞アマチュア部門のテーマ「はさむ」に向けて、新潟高度情報専門学校の学生がDirectX11/C++で作成したWindows用ゲーム作品5点を出展いたします。【出展タイトル】アクションゲーム「はらぺこにゃんこ(2D)」／パズルアクションゲーム「シェイプアップ・ボール(2D)」／影絵アクションゲーム「月ウサギと影アソビ(3D)」／スチームアクションゲーム「Locomo(2D)」／探索型アクションゲーム「スナップダンジョン(2D)」

## 新潟コンピュータ専門学校（ゲームスクールコーナー）

新潟から20年連続ゲーム作品を出展している本校は、ゲーム・システム・CGが学べる3学科に加え、2019年4月に新設するAIに特化した「AIシステム科」を加えた4学科を有し、ゲーム業界をはじめ、専門職での就職に強い学校です。年に数回行われるチーム制作をとおして、各業界で必要とされる高い技術力とコミュニケーション能力を磨いています。展示では、日本ゲーム大賞に応募した作品を厳選して展示しています。また、新潟らしいプレゼントも配布予定ですのでぜひお立ち寄りください。

## ニキ（スマートフォンゲームコーナー）

全世界1億ダウンロードを記録した新感覚着せ替えゲーム『ミラクルニキ』が今年も東京ゲームショウに出展します！ パワーアップしたニキのお部屋再現、ゲーム内衣装を着せ替え出来る体験ブースがあなたをお待ちしています！ 今年はさらにリリース予定の恋愛シミュレーションゲームの紹介も兼ねて9月22日、23日の一般公開日に声優さんによるトークショーや抽選会を実施。たくさんの方のご来場をお待ちしています。※ほかにも企画進行中☆

## 日経BP社（物販コーナー）

日経BP社の雑誌・書籍などを販売します。

## 日本HP（一般展示）

日本HPが今年もブース出展！ 日本HPブースではゲーミングPCブランド「OMEN by HP」と新ブランド「Pavilion Gaming」が共演。新製品を存分に体験できるほか、多彩なゲストが登場するeスポーツ大会など多数のイベントと、それらの配信を予定しています。日本HPブースをお楽しみください！

## 日本工学院（インディーゲームコーナー）

日本工学院専門学校/日本工学院八王子専門学校ゲームクリエイター科学生作品の展示と試遊。

## 日本工学院／東京工科大学（ゲームスクールコーナー）

日本工学院のゲーム・CG・アニメ関連学科学生作品展示・発表。東京工科大学メディア学部の教育成果展示・発表。学生作品のオリジナルキャラターのクリアファイル配布や賞品付のゲームアトラクションを実施します。

## 日本電子専門学校（ゲームスクールコーナー）

日本電子専門学校は昼間部・夜間部合わせて25学科ある工業系の専門学校です。職業教育とキャリア教育の2本柱を教育方針にしており、東京ゲームショウへの出展もその一環です。今年度で22年連続での出展になります。毎年、在学生が研究・開発した作品を出展しており、すべて試遊することができます。制作した学生自らご案内させていただきます。未来のスペシャリストの卵たちです。ぜひご期待ください！

## 日本電子専門学校 (VR/ARコーナー)

日本電子専門学校は昼間部・夜間部合わせて25学科ある工業系の専門学校です。職業教育とキャリア教育の2本柱を教育方針にしており、東京ゲームショウへの出展もその一環です。今年度はVR/ARコーナーにも出展いたします。毎年、在学生が研究・開発した作品を出展することにこだわり、学生自らがお客様へご案内し、その評価を得る内容になっています。未来のスペシャリストの卵たちです。ぜひご期待ください！ 日本電子専門学校VR/ARコーナーでは学生が制作した非対称型対戦VRゲーム『インサニア』の展示を行います。

## 沼津情報・ビジネス専門学校 (ゲームスクールコーナー)

沼津情報・ビジネス専門学校は、9つの学科を持つ静岡県東部最大級の総合専門学校です。2016年にJR沼津駅南口に校舎を移転。最新の設備を完備したゲーム実習室やCG実習室でゲームを制作することができます。今年もゲームクリエイト科とCGデザイン科の学生が制作したPC用ゲームやスマートフォン用のゲームを多数展示します。ぜひ、展示ブースにお立ち寄りください。

## ネオトロ (インディーゲームコーナー)

今夏発売のPC向けシューティングゲームの決定版『VRITRA COMPLETE EDITION』と、スマートフォン向けパズルゲーム『キュアリーズ』を展示いたします。またそれぞれのフライヤーや、キュアリーズのノベルティも配布しておりますので、ぜひブースまでお越しくださいませ！

## ネオフューチャーラボ (インディーゲームコーナー)

『HAMMER WORLD: DIMENSION TRAVELER』はゲームエンジンにUnreal Engine 4を採用した、アクション性の高さと独創的なビジュアルが特徴の3D探索アクションゲームです。実写とトゥーン表現が融合した不思議な世界を探索し、待ち構える個性豊かなボスキャラクターとの戦略性の高いバトルを楽しむことができます。爽快感溢れるアクション、進行に応じてゲットできる特殊スキル、世界観とマッチしたサウンドなど、初心者から上級者まで幅広く楽しめる作品になっています。対応プラットフォーム: PC(PS4、Nintendo Switchへの展開を予定)

## ネットエージェント (ビジネスソリューションコーナー)

診断対象のオンラインゲームを実際にプレイし「ゲームシステムを理解」したうえで、実際に攻撃・チート行為を行い、脆弱性をあぶりだす「ゲームセキュリティ診断」を紹介します。診断対象のゲームに特化した脆弱性の検出や改善方法をご提案することで、課金アイテムの不正複製と取得の防止、チート行為の横行やゲームストーリーの崩壊現象を防止し、ユーザ離れを防ぐなど、お客様の大切なゲームによる収益向上と損失回避を実現します。また、ハード・ソフト・システムに対する「ペネトレーションテスト」もご紹介します。

## ノーマナ・インタラクティブ (インディーゲームコーナー)

開発中の2Dローグライトツインスティックシューティングゲーム『地獄調査官 樹神妖子』の最新バージョンをプレイアブル出展いたします。さらに、//commentoutさんの2Dアクションゲーム『常世ノ塔』も当ブースにてプレイアブル出展を行います。

## NOX <中国> (一般展示)

2015年に設立されたNoxは、世界をリードする流通ネットワークを構築することに専念しており、10億にも及ぶ世界級データ・データ・マーニング・人工知能技術に基づき行われる。事業にてグローバルな運用を継続するため、世界5つの主要地域から10億以上の高品質なユーザーを対象としている(日本、韓国、東南アジア、台湾、中国、ヨーロッパ、アメリカ、ロシア)。Noxは、国際的なゲーム会社となるための最高なパートナーとなる。 Nox: <https://www.noxgroup.com> NoxPlayer: <https://jp.bignox.com> NoxMobi: <https://www.noxmobi.com>

## VIRTUOS <シンガポール> (ビジネスミーティングエリア)

Virtuos Ltd.は2004年の設立以来、ゲームコンテンツ開発の大手企業としてシンガポール、中国、ベトナム、カナダ、フランス、日本、アイルランドそしてアメリカで活動しています。1500名のフルタイムプロにより、コンソールやモバイル用ゲーム開発と、最高レベルの3Dアート制作を専門とし、顧客の利益や作業効率の向上を実現します。10年以上、1100を超える案件でコンテンツを提供し、クライアントには世界中のトップ20のデジタルエンターテイメント企業のうち、18社が含まれています。詳しくはHPもご覧ください。[www.virtuosgames.com](http://www.virtuosgames.com)

## VARMILO <中国> (ロマンスゲームコーナー)

本格メカニカルキーボードブランドの「VARMILO(アミロ)」です。キーボード機能としての改革を追求しながらも、顧客のデスクトップをもっとカラフルで、もっと楽しいものにしようと挑戦しており、ブースでは、桜やパンダ等のユニークなデザインの製品を多数出品します。VARMILOはキーボードのアーティストとして、「メカニカルキーボードは入力ツールとしてだけでなく、物語を伝えることができる芸術作品」だと信じています。キーボードに個性を。VirtualProShopperによる製品説明も実施予定！

## HyperX <台湾> (一般展示)

Kingston TechnologyのゲーミングブランドであるHyperXは、東京ゲームショウに2回目の出展をいたします。このイベントに通じて、HyperXは日本のゲームコミュニティと繋がります。ブース#8-C03に位置するHyperXは、コンソールゲーマーの日々の使用のために作られた究極の快適性と利便性を提供する製品を公開します。新製品の体験だけではなく、ファンは有名なプロゲーマーとゲーム遊んで、賞品を競うことができます。

## HYPERBOOK STUDIO <ポーランド> (VR/ARコーナー)

【HAVR(ハイパー・アーナVR)】HAVRは、バーチャルリアリティプレイグラウンドの中で、全身を再現した世界初の完全没入型 Active VR PvPゲームを作成することを目指しています。フルボディトラッカーを装備したプレーヤー、ディスクを使用した戦闘、敵の射撃、射撃の回避。【リジェネシスアーケード】速いペースで、波をクリアするVRアーケードシューティングゲームのアクションの真ん中にちょうど向かいます。敵を爆破し、パワーアップを解除し、重力を操作し、地球を引き継いだインテリジェントなマシンを倒す！

## パウヒュッテ (物販コーナー)

ゲーミング家具メーカー「パウヒュッテ」と、ASUSのゲーミングブランド「ROG」がスペシャルコラボ！ ゲーミングチェアやデスク、PCやキーボードなど、ゲーマーのためのデスクレイアウトを完全再現します。ネットで話題の「寝ながらゲーム」や本格派レースゲームへの「コックピット」ほか、7種類のレイアウトを見て、触れて確認ができます。いつもゲームをしているデスクを「秘密基地」化して、予算、機能、サイズを整えた最強のゲーミング環境を構築しませんか？ 会場限定価格での物販も行いますので、ぜひお越しください！

## BOUNTY BRAWL <タイ> (一般展示)

Cyber Punk Indie Gameのご紹介をします。 <https://www.facebook.com/bountybrawlgame/> youtube channel : Bounty Brawl Game

## ハシラス (VR/ARコーナー)

ハシラスは、すべてが仮想世界の中で完結するプレーエリア12m x 7m、最大同時体験人数16名のマルチプレイアトラクションを実現しました。現実世界でアトラクションを決めてからVRヘッドセットを被る形式ではなく、エリア入口でヘッドセットを被って入場し、終始ヘッドセットを外さずにコンテンツを切り替えて遊び続けられます。そのほか、無人運用可能な製品もご用意しております。ご商談は隨時受け付けておりますので、お気軽にお声がけください。

## Hash Rush <ラトビア> (アジア/東欧/ラテンニュースターズコーナー)

『Hash Rush』は、仮想通貨の世界とリアルタイム戦略ゲームを融合させ、ゲームを遊びながら報酬を獲得できる世界で初めてのゲームです。オンラインのリアルタイム戦略ファンタジーゲームとしてハーメイア宇宙を舞台にビルド、ファイト、トレードを行いながら居住区を拡大したりモンスターと戦いながらほかのプレーヤーと競い合うゲームです。PCをご用意しましたので最新版の『Hash Rushアルファ』を実際にプレイしてください！またチームメンバーがブースにおりますので、お気軽にお話ください。

## Passion Republic <マレーシア> (ビジネスミーティングエリア)

私たちのチーム全員が、デジタルコンテンツ制作に関する制作管理、ゲーム映像、次世代のキャラクター、アセットやアニメーションの提供など情熱を持って取り組んでいます。Passion Republicはクライアントのご要望に応えるために能力・熱意・経験を兼ね備えています。ぜひ、ホームページもご覧ください。 [www.passionrepublic.com](http://www.passionrepublic.com)

## ハッピーミール (ファミリーゲームパーク)

ゲーム会社、ハッピーミールとTRYANTSが母体となって運営する、子供向けプログラミング教室「キッズ プログラミング アカデミー」が会場にやって来ます！ 開催期間中は展示エリアにて1つのゲームを作り上げることで「プログラミング的思考」に触れる、無料のワークショップを行います。そのほか、小さなお子さまでも楽しめる「ドット絵キーチェーン作り(有料)」や、キッズ向けアプリのプレイアブル展示も行いますので、ぜひご家族でご来場ください。

## ウサギキャラ「バニラ」と記念撮影をしよう！

22日／23日 未定

ゲームハートフレーバーのウサギキャラ「バニラ」がブースに登場します！

## Performance Revenues <イスラエル> (ビジネスソリューションコーナー)

弊社は、ハイクオリティなユーザー集客をすることに特化したアドテク会社で、日本をはじめアジア、南米、東南アジア、中東などにオフィスを展開しています。弊社はおもにFacebook、Instagramなどのソーシャルを利用した代理店機能と、弊社独自のDSPチャンネルを使ったスマートアプリのユーザー獲得を目的としています。DSPチャンネルにおいては、昨今問題視されている「不正」に対しても重点をおいたサービスを展開しています。ゲームアプリ以外にもマッチングアプリ、Eコマース等の国内・海外展開においても実績があります。

## ハムスター（一般展示）

「アーケードアーカイブス」シリーズ、『アケアカNEOGEO』シリーズが試遊できるコーナーをご用意いたします。アーケードゲームの名作タイトルをぜひ体験してください！ また会期中はブースからニコニコ生放送を配信予定！ ゲーム芸人フジタさんや素敵なゲストのみなさまが登場します！ シリーズ全タイトル掲載のカタログや記念品など、ご来場者様プレゼントもご用意してお待ちしております。ぜひお立ち寄りください！

### ニコニコ生放送「アーケードアーカイバー 東京ゲームショウスペシャル！」

20日～23日 10:00～17:00

ハムスターブースから「アーケードアーカイバー 東京ゲームショウスペシャル！」をニコニコ生放送で配信予定！ ゲーム芸人フジタさんや素敵なゲストのみなさまが登場します！ ぜひご覧ください！

## バンダイナムコエンターテインメント（一般展示）

バンダイナムコエンターテインメントブースでは、新規作品から人気シリーズ作まで家庭用ゲームやアプリゲームなどのゲームを幅広いラインナップで出展します。ブース内ステージでは、皆様と情報を共有し楽しめるステージイベントを実施し、配信も国内外向けに行います。試遊や映像のほかにも「e-Sport X」ステージでの『鉄拳7』『ドラゴンボール ファイターズ』の大会、豪華賞品があたるキャンペーンなど盛りだくさん！ どうぞご期待ください。

## バンダイナムコエンターテインメント（ファミリーゲームパーク）

バンダイナムコエンターテインメントブースでは、中学生以下に人気の家庭用ゲームを遊んだり、ゲーム大会を楽しんでもらえます。『ネコ・トモ』の着ぐるみが遊びに来てくれたり、ステージでもイベントを実施します。詳しくは、イベントのスケジュールを確認してくださいね。

## バンタンゲームアカデミー（ゲームスクールコーナー）

バンタンゲームアカデミーは、学生が開発したゲームをスクールブース最大規模で出展します。出展ブースでは、海外でも話題の無敵のヒーロー体験ゲーム『UNDEFEATED』を中心に、熱中間違いなしのリアル×バーチャルのシューティングゲームや、迫力満点のライブ体験型アイドルゲーム、その他にも最新技術を駆使したVR、ARゲーム、日本ゲーム大賞アマチュア部門へのエントリー作品を展示いたします。バンタンゲームアカデミーならではの多彩なゲーム作品をぜひお楽しみください。

## bHaptics <韓国> (VR/ARコーナー)

bHapticsは「TactSuit」というVR空間での触覚をよりリアルに感じられるような、ウェアラブルハapticデバイスを開発しました。「TactSuit」は、ベストとスリーブ、ハンド・フットカバー、VRヘッドマウントディスプレイ用のフェイスクックションで構成され、70以上の振動装置により、胴体、腕、手足そして額にリアルな触覚を感じられます。またBluetoothでワイヤレスに接続でき、バッテリーは10時間以上使用可能です。ワンサイズでもさまざまな体型にフィットします。現在20カ国以上で販売されています。

## PUBG（一般展示）

東京ゲームショウへ初出展となるPUBG Corporation ブースではDMMGAMESと共同でPUBG公式大会である『PUBG JAPAN SERIES season1』の開幕戦を開催！ そのほかにも今後のPUBG CorporationによるeSportsの取組についての発表のほか、様々なステージイベントの開催を予定しています。ブース内では『PUBG MOBILE』の試遊等が行なえます。

## ビーライズ (VR/ARコーナー)

◆◆VR業界初・最先端のVR製品・VRコンテンツを展示◆◆『VRライドマシンx高所コースターxStarVR』揺動角度25度を最大限体感できるVRライドマシン専用コンテンツ「高所コースター」でリアル・スリリングなVRをご体感下さい!!◆◆『VR歩行装置xVRコンテンツxStarVR』重心変化、大脚部の動きを計測利用したVR内での自然な歩行感覚をご体感下さい!!◆◆HMDはすべてStarVR Corporation(台湾)業界最高の広視野角210度と5Kの解像度で、VRシミュレーションに最適かつ臨場感あふれる体験を可能にする「StarVR One」を使用予定です◆◆

## 東日本デザイン&コンピュータ専門学校（ゲームスクールコーナー）

群馬県前橋市にあるゲーム・映像関連業界への就職に強い養成校です。現場で通じる技術が身に付く密度の濃いカリキュラムと幅広いネットワークが大きな強みで、毎年の高い就職率が業界からの信頼の厚さを反映しています。ブースでは、産学共同で制作したCGや映像の作品展示と、コース間連携プロジェクトチームで制作したゲームを試遊できます。当日はプレゼントもご用意しておりますので、ぜひお立ち寄りください。

## Pikatto Anime／ピカットアニメ（物販コーナー）

★大人気につき売切必死！『Fate/EXTELLA LINK』のオリジナルグッズを販売します！ ★また、毎回ご好評を頂いている「ガラガラくじ大会」を今年も開催！『閃の軌跡』、『閃乱カグラ PEACH BEACH SPLASH SUNSHINE EDITION』、『Angel Beats!』、「東方Project」等、人気作品の豪華グッズが必ず手に入る、お得なガラガラくじです！ ★商品ラインナップは <http://pikatto.jp/> をチェック！

## ピグミースタジオ（一般展示）

ピグミースタジオが放つ新作Nintendo Switch用ゲームソフト『LUNAXXX(ルナトリプルエックス)』の発売直前版をいち早く試遊いただけます。本作は、『ちびロボ！』などでもお馴染みの西健一氏と『ボコスカウォーズⅡ』、『僕は森世界の神となる』等をプロデュースする、夢工場長氏が手掛ける新感覚シンクロアクションゲーム。ゲームミッションをクリアして、特製缶バッジをGetしよう！

## ビサイド（スマートフォンゲームコーナー）

ビサイド設立20周年記念となる新作ゲームアプリを展示予定です。ぜひブースにお越しになりご体験ください！

## Pikii（一般展示）

Pikiiブースでは『Blade Strangers』、『斑鳩IKARUGA』、『Crystal Crisis』、『レミロア～少女と異世界と魔導書～』の4作品を出展いたします。世界中の魅力的なゲームを、ぜひPikiiブースでお楽しみ下さい！ お待ちしております！ <http://www.pikii.jp/>

## BITCRYSTALS <スイス>（一般展示）

BitCrystalsは、ブロックチェーンがもたらすビジネスチャンスを活用できるよう、ゲームディベロッパー向けのサービスを提供する会社です。親会社はスイスにあるEverdreamSoftであり、ブロックチェーン上で自由にカードの取引が可能なデジタル資産の「真の所有権」を実現したSpells of Genesisを開発しています。BitCrystalsは、ゲーマーやクリエーター向けのブロックチェーンエコシステムを構築し、ユーザーにデジタル資産の作成や管理、取引などのツールを提供しています。

## BitStar（ビジネスソリューションコーナー）

インフルエンサーマーケティングのトータルソリューションを提供する弊社では、ゲーム・エンターテイメント系のYouTuberを中心としたインフルエンサーマーケティング・プロモーション試作のご提案をはじめ、最新トレンドなどをブースにてご紹介させていただきます。また、弊社運営サービスとしてプランニング・分析ツール「Influencer Power Ranking」、インフルエンサーブロダクション「E-DGE」、バーチャルYouTuber事業についてもご案内しております。ぜひ、ご来場お待ちしています！

## ビヨンド（ビジネスソリューションコーナー）

ビヨンドはゲームを中心にサーバーサイド開発から構築・監視・運用保守まで24時間365日でサーバーに関する事をすべてサポートいたします。チャット・電話・メール・訪問による迅速でコミュニケーションを重視したサービスを提供いたします。サーバーのことでお困りの際はビヨンドまでお気軽にご相談ください。

## Fire-Point Interactive <カナダ>（VR/ARコーナー）

2016年ブリティッシュコロンビア州政府と国際貿易省のサポートを受け、Beijing Match-Light社がカナダ バンクーバーにFire-Point社を設立しました。カナダ企業と協力して活動するVRスタジオです。設立後、当社はVRゲーム『Tooth and Claw』を開発しました。大昔のサーベルタイガーがVRに登場します。 <https://www.firepointgames.com/>

## FIGHT THE HORROR <マカオ>（一般展示）

ホラーゲーム『瞑目メイモク』(fightthehorror.com)は、ゲーム機とパソコンでプレイする、多人数参加型のオンライン・ロール扮演游戏です。4DMACAU,マカオのゲームスタジオによる、第一弾のプロジェクトです。

## Fangamer（物販コーナー）

Fangamerのゲーム関連グッズを展示販売いたします。Fangamerでは自分たちでも使いたいと思えるゲームグッズを作り、デザインから出荷まですべて社内で行っております。本社はアメリカのアリゾナ州にあり、2017年に日本ストアがオープンしました。

## FUNDOLL GLOBAL <中国> (スマートフォンゲームコーナー)

『フードファンタジー』は、キャラクター育成と爽快なバトルに加え、レストラン経営といったファンタジック世界観が特徴のゲームです。

### Vジャンプ (一般展示)

今年、創刊25周年を迎えたVジャンプが、東京ゲームショウに初出展！ 25年間の様々な縁を活かして、ゲームクリエイターや業界の著名人、ゲーム大好きタレントさんたちにお声がけをし、編集部員総出のスペシャルなトークをお届けします！ ゲームファン感涙の懐かしトークや、スクープ情報も飛び出しちゃうかも！ 動画での生配信も行うので、会場にいらっしゃれない方もぜひ楽しんでください！ 最新情報は公式ツイッターで @Vjump

## FOREVER ENTERTAINMENT <ポーランド> (一般展示)

我々はデベロッパーでありパブリッシャーでもあります。自社で開発した3つのゲームをご紹介します。『Hollow』「これまでこの船を気にもしなかった…ただ、自分自身がどういう状況か理解したかっただけ。葛藤するものの、悲しいことに分からぬ。一体、自分は誰？」『Rise Eterna』は日本のRPGの影響を受けた2Dの戦闘ゲーム。素晴らしいストーリーの中でチームをつくり、敵を倒せ。『Shimmering Lagoon』は、農業、魚釣り、ラグーンの探検など、平和で美しい世界での生活をエンジョイするゲーム。すべてはリアルタイムで進みます。

### ブシロード (一般展示)

ブシロードブースでは、『スクフェス』シリーズ、『バンドリ！ ガールズバンドパーティ！』、『少女☆歌劇 レヴュースタアライト -Re LIVE-』、『ヴァンガード ZERO』のステージイベントおよび展示や試遊などを行います。ステージイベントでは、各タイトルの新情報に加えて、新規タイトルの発表も実施予定です。

#### ライブ！シリーズ発表会

20日 11:00～12:30

5周年を突破してまだまだ進化中の『スクフェス』シリーズの新情報を発表します！

#### 少女☆歌劇 レヴュースタアライト -Re LIVE- TGS2018 スペシャルステージ①

20日 13:30～13:55

TVアニメ好評放送中&10月に舞台新作公演も決定している二層展開式少女歌劇「少女☆歌劇 レヴュースタアライト」の今秋配信予定のゲームアプリ『スタリラ』最新情報をお届けします。スペシャルゲストも登場予定！

#### ヴァンガード ZEROスペシャルステージ

20日 15:00～15:45

あの大人気カードゲーム『カードファイト!! ヴァンガード』の最新スマートフォンアプリ『ヴァンガードZERO』の最新情報をお届けするステージです！ リリースに先駆けて、初出し情報も盛りだくさん！ ぜひご覧ください！

#### ブシロード 海外スマートフォンゲーム日本サービス発表

21日 11:00～12:00

ブシロードでは海外で開発されたスマートフォンゲームの日本サービスを開始します。今後配信を予定している2タイトルの発表を、海外からお招きした開発会社の方や出演声優さんとともにお伝えします。タイアップ曲にはあのバンドも!? 初出し情報満載でお届けします！

#### 「カードキャプターさくら ハピネスマリーズ」スマートフォンゲーム発表会

21日 13:00～14:00

『カードキャプターさくら』の公式アプリ『カードキャプターさくら ハピネスマリーズ』の初出し情報を豪華声優陣と共に発表します。ぜひご覧ください！

#### 「バンドリ！ ポッピンラジオ！」×RADIO SHOUT! スペシャルコラボステージ in TGS2018

22日 11:00～12:00

バンドリ！のラジオ番組「バンドリ！ ポッピンラジオ！」と「RoseliaのRADIO SHOUT!」が初のコラボ！ 人気ラジオ企画から新情報まで内容盛りだくさんでお届けします♪ ひと味違ったポピラジ、レディシャをお楽しみください！

### 少女☆歌劇 レヴュースタアライト -Re LIVE- TGS2018 スペシャルステージ②

22日 13:00～13:55

TVアニメ好評放送中&10月に舞台新作公演も決定している二層展開式少女歌劇「少女☆歌劇 レヴュースタアライト」の今秋配信予定のゲームアプリ『スタリラ』最新情報をお届けします。舞台とアニメでおなじみの「聖翔音楽学園」と、ゲームオリジナルの「シークフェルト音楽学院」からスペシャルゲストが登場！

### けものフレンズぱびりおん スペシャルステージ

22日 15:00～16:00

「けものフレンズぱびりおん」の最新情報をお届けします！

### 新テニスの王子様 RisingBeat テニラビch.出張版 in TGS2018

23日 11:00～12:00

新テニスの王子様 RisingBeatをまだまだ120%楽しむ番組「テニラビ ch.」が、2018年東京ゲームショウに出張版として登場！ スペシャルゲストと共に抱腹絶倒の楽しいステージをお届けいたします。合言葉はみんなで「テニラビ GO！」!!

### バンドリ！ ガールズバンドパーティ！@ハロハピCIRCLE放送局出張版 TGS2018

23日 13:00～14:00

毎月配信中の「バンドリ！ ガールズバンドパーティ！@ハロハピCIRCLE放送局」が東京ゲームショウのステージに出張！ ゲームの最新情報はもちろん、ガルパにちなんだ話題をお届けします。

### 戦姫絶唱シンフォギアXD UNLIMITED スペシャルステージ in 東京ゲームショウ2018

23日 15:30～16:00

「戦姫絶唱シンフォギアXD UNLIMITED」のスペシャルステージを開催！ このステージで初出しとなる最新情報が盛りだくさんです。みなさんでフォニックゲインを高めましょう!!

### FOOT-SKILLS (インディーゲームコーナー)

スマートフォンでギターを弾こう！ ステージ演奏もできる、まったく新しい電子楽器アプリ『GUIT(ギット)』を初展示します。ギターを構えるようにスマートフォンを左手で持ち、その4つの指によるタッチの組み合わせで、70種類以上のコードを見ることなく簡単に押さえ、右手で画面の端をスライドして、ギターと同じように演奏できます。ツインフリック ガッカーゲームを変える！ もう一つのタイトル『Flick Eleven』も展示します。スマートフォン向け簡単操作の新感覚本格3Dアクションサッカーゲームです。

### FUNOMENA <米国> (VR/ARコーナー)

サンフランシスコのダウンタウンにあるゲームスタジオです。ゲームがより良い世界をつくると信じる、ゲームデベロッパーのRobin HunickeとMartin Middletonのふたりによって2013年1月に設立されました。PCとVRでプレイできるLunaをご紹介します。鳥たちの穏やかな夏のまどろみは、神秘的なクロウの一聲で一変してしまった。天体のパズルを解読し、ミニチュア音楽の世界を創造する。影のある森を再び目覚めさせ、輝く湖を取り戻せ。隠された生き物たちを見つけ、鳥たちを元の場所に帰してあげよう。

<http://www.funomena.com>

### buho Interactive Entertainment <台湾> (インディーゲームコーナー)

PartyGame UFO is a party game, based on the idea “co-op fun should have no boundaries.” Players take on the part of kawaii alien characters, each with their own unique UFO cockpits. The game features 2-4 player co-op fun, with over 20 types of rules and scorekeeping game stage designs. With 6 characters and UFOs to choose from, Project UFO is a friendly, fun-filled variety pack of gaming goodness!

### フラー (ビジネスソリューションコーナー)

フラーのブースでは、データの力でアプリビジネスを支援するアプリ分析プラットフォーム「App Ape」についてご紹介しております。App Apeはアクティブライバーや男女年代別利用率などアプリに関するデータをダッシュボード形式で提供するSaaSです。競合他社のゲームアプリの利用動向など「App Ape」のデータをご覧になれるほか、アプリ市場・アプリビジネスのマーケティングや戦略策定、競合ゲームの分析などに関する小セミナーも開きます。ビジネスソリューションコーナーのフラーのブースに、お気軽に立ち寄りください。

### フライハイワークス (一般展示)

フライハイワークスの最新作品、初公開作品をたくさん展示する予定です。来てね！

## Blaster <韓国> (インディーゲームコーナー)

『Destiny or Fate』はデッキビルドのような不正なゲーム！ 不正なRPG、CCGを含む戦略ターンベースのゲーム。自分の党とデッキを組み合わせて悪魔を倒し、世界を救う。

## BLACKPARABYTE STUDIO <アルゼンチン> (インディーゲームコーナー)

今年設立されたばかりのアルゼンチンの会社で、ゲームとソフトウェアの開発をしています。東京ゲームショウ2018への出展は初めてになります。

## Brushup (ビジネスソリューションコーナー)

『Brushup』は、2D、3D、音楽、動画など、さまざまなファイルをブラウザやスマホアプリでプレビュー表示。そのまま手描きや場所を示してコメントができるレビューツールです。制作物の管理に必要なガントチャート、権限管理などの機能も充実しています。2017年度にはグッドデザイン賞を受賞。学習コストが低く、企業への導入のしやすさから、大手から中小まで多くのゲーム会社様でご利用いただいている。実機を操作できる環境をご用意していますので、ぜひブースへお越しいただき、使い勝手を体感してください！

## FRUITBAT FACTORY <フィンランド> (一般展示)

私たちのブースでは、世界中で楽しまれているOrange Juiceが開発したもっともアツいマルチプレイヤーゲームをお見せします。

## Brook <台湾> (一般展示)

「Brook」は、ゲーム用ハードウェアメーカーとして20年以上の歴史を持つ台湾企業「Zeroplus」によって設立されました。当社の『gaming』シリーズには、ゲーム業界における20年の経験が詰め込まれています。私たちはプレイヤーの視点に立ち、業界のトレンドを逃すことなくプレイヤーが求めるクオリティーを実現しています。そして今後も、各コンソール向けに革新的な製品を生み出します。

## プレイケア (一般展示)

高齢者・シニアの皆様に、テレビゲームを通じて、健康寿命延伸のお手伝いをしております。高齢者・介護施設や自治体・地域サロン等のコミュニティにおいて、テレビを通じて健康寿命延伸のお手伝いをする「健康ゲーム指導士」の養成も行っております。テレビゲームを通じて、すべての方が社会と繋がり、世代を超えて交流する活動を応援しております。

## PLAYISM (インディーゲームコーナー)

PLAYISMブースでは、きっとあなたが待ち望んでいた素敵なインディーゲームを出展する予定です。

## PLAYFUL PEOPLE <米国> (スマートフォンゲームコーナー)

Repertoire (Repatori) is a game of beautiful music and dancing fingers for iPhone and Android. Every see the joy of a musician as they play music? This game will bring you that joy – especially if you don't have musical training. All you need to know is how to touch shapes and make gestures on a phone. Soon your fingers will be dancing across the screen as you play timeless pieces of beautiful music, spanning the range of human emotions. For a video, visit repertoire-game.com (or repatori-game.com). Come to our booth in the Smartphone Area at Tokyo Game Show and try the game. If you like it, you can sign up to get a free early access version on your own phone.

## PLAY EXCLUSIVES <香港> (インディーゲームコーナー)

PLAY ExclusiveはPlay-Asia社の世界中の大人気インディゲームのフィジカルリリース販売を担当する部門です。Play-Asia社は15年以上にわたり、世界的にゲームの販売実績があります！

## Project White (e-Sportsコーナー)

パソコン・パーツ専門店のTSUKUMOとして単独初出展！ TSUKUMOオリジナルゲーミングPC「G-GEAR(ジーギア)」を展示。また、初出店記念として人気マスコット「つくもたん」グッズをご用意しております！

## プロディジ (e-Sportsコーナー)

『プロディジ powered by JOYSOUND』では、好評のスロカラ第1弾『撲カラ』に続くスロカラ第2弾として、VRぶち抜きカラオケ『ぶちカラ』を出展します。大きな声で歌いながら、迫り来る板に描かれたポーズをキメて、何枚の板をぶち抜くことが出来るか？ 現実ではあり得ないシュールな世界観がカラオケと融合し、eスポーツの要素としての得点の競争を盛り上げます！ プロディジは、システム企画・開発をメイン事業とし、VRやAIなどの先端技術を利用した「面白くて役に立つ」モノ作りにチャレンジしています。  
<https://prodigy-inc.co.jp>

## 文教大学（ゲームスクールコーナー）

文教大学は、神奈川県と埼玉県に位置する7学部5研究科で構成されている総合大学です。ブースでは、情報学部情報システム学科のプロジェクト型演習授業における学生成果物を展示します。本演習は、学生6人チームが1年間かけて、計画的にプロジェクト開発を行うものです。情報システム学科では、システム開発領域と情報デザイン領域の二領域で、ゲームなどのシステム・デザインの設計・開発を総合的に学ぶことができます。今回の展示では、未来のゲーム・情報システムの基盤技術となり得るプロジェクト成果をデモ展示します。

## Beijing HappyEver Technology <中国> (一般展示)

JOYOLANDはゲームテキストの中国語翻訳を含め、ゲームに関する製品・タイトルのローカライズとデバッグ、多くのプラットフォームへの移植サービスを提供しています。ローカライズで培った経験を活かして高品質の翻訳とともにデバッグ作業を行い、品質向上のためのサービスを提供することができます。現在、私たちは急激に伸びている中国の乙女ゲーム市場における機会をとらえ、日本の良質な作品をより多くのユーザーの手に届きたいと思います。移植は主にコンソールゲームからPC、HTML5とスマートフォンを中心いて事業を開拓しています。

## ヘキサドライブ（ロマンスゲームコーナー）

「より良いコンテンツ」を目指し、さまざまなゲームソフトの開発を手掛けるヘキサドライブが、自社オリジナル乙女向け目覚ましアプリ『MakeS -おはよう、私のセイ-』のブースを出展。アプリのコンシェルジュ「セイ」との“特別なひととき”を体験できるVRコンテンツをお楽しみください。ブースにはセイの等身大パネルを設置。特別デザインのギフトバッグも配布予定です。ぜひお越しください。

## Belgium Wallonia Export-Investment Agency (AWEX) <ベルギー> (ビジネスソリューションコーナー)

ベルギー王国ワロン地域政府 貿易・外国投資振興庁(AWEX)は貿易振興及び外国投資誘致を目的としたベルギー王国ワロン地域政府の機関です。世界に100以上の経済投資担当官を配置したネットワークを持っております。東京ゲームショウ2018では、デジタル分野でのベルギー・ワロン地域の企業やその技術やサービスを紹介いたします。また、投資先をお探しの日本企業の皆様にも情報を提供いたします。

## Persona.ly<イスラエル> (ビジネスソリューションコーナー)

Persona.lyは、グローバルに展開するモバイル広告テクノロジー企業です。モバイル収益化ソリューションを作成して関心の高いユーザーを獲得し、アプリデベロッパーが最高の収益を挙げることができます。当社のチームは、多様な経歴とモバイル収益化における幅広い経験を持つ活気に満ち、先を見越した、情熱的な開発者とマーケティング担当者で構成されており、ほぼすべての課題を克服し、パートナー、開発者、広告主の期待を遥かに超えるソリューションを生み出しています。当社は業界をリードし、つねに最先端を進みます。

## Poland <ポーランド> (アジア/東欧/ラテンニュースターズコーナー)

東ヨーロッパの会社が共同で出展するのは、今回で3度目になります。ビジネスデーの2日間、各社のゲームを展示します。

## VOXON PHOTONICS <オーストラリア> (一般展示)

スターウォーズに影響を受け、弊社は3D立体ディスプレイを作りました。3Dメガネやハードウェアなしでの無制限のアングル、多人数のインタラクティブなリアルタイムコンテンツ提供が可能となった新型3Dディスプレイを体験してください。弊社の3次元技術で人々がデジタルコンテンツを生活に取り入れ、3D体験に親しみを持てるようになります。Voxonは動画、静止画を高画質で複雑かつ操作可能な真の3Dホログラムとして、アニメーションや静止画を表現できる未来型のディスプレイ技術を開発しています。3Dゲームの未来をもたらします。

## ポケット・クエリーズ (ビジネスソリューションコーナー)

HoloLensを使ったエンタメコンテンツを展示しております。当社は、「ゲームのちから」を活用し、「Quantize the World(世界をMixed Reality化する)」をコンセプトに『QuantumAR(クアンタム アール)』を開発・販売しております。ゲーミフィケーション手法を取り入れた「働き方革命」のためのMixed Realityソリューションですが、エンタメに適用した事例をご紹介します。様々なコンテンツに活用できるMixed Realityソリューションになっておりますので、ぜひともお立ち寄りください。

## POCKETWHALE <フランス> (ビジネスミーティングエリア)

ポケットウェールはモバイルゲームとNintendo Switchゲームに特化したクリエイティブ＆マーケティングのグローバル企業であり、スペシャリストです！ 欧米と日本におけるマーケティングキャンペーンの立案・企画・実行をサポート。ターゲットユーザーを定義し、彼らにマッチするクリエイティブをオーダーメイド。そしてベストな場所・手法でリーチ。各種メディア(プレス、TV、SNS、AdNetworks)・インフルエンサー・イベントを通じ、オンライン・オフラインで包括的なアプローチを実現します。

## 北海道情報大学（ゲームスクールコーナー）

北海道からの参加です！ 私たちは、北海道情報大学です。本学情報メディア学科にはゲームプログラミングコースがあります！ ゲーム開発を中心に企画立案、キャラクターデザインなども勉強できます。今回は授業「プロジェクト・トライアルII」でのゲーム作品、また、ゲーム制作を専門とする森川悟研究室での作品などを集めて展示する予定です。展示ブースも私たちがデザイン・制作します。私たちの成果をぜひ見に来てください。

## MICRO-STAR INTERNATIONAL <台湾>（一般展示）

MSIは世界を牽引するゲーミングブランドとしてゲーミング業界とeSports業界からもっとも信頼されるベンダーの一社です。弊社はゲーミングスピリットを持つTrue Gamingブランドであり続けます。

## MyDearest（VR/ARコーナー）

『SAO』、『楽園追放』のスタッフらが参画し制作中のVRミステリーアドベンチャーゲーム。実施したクラウドファンディングで国内外1,662人から、のべ1800万円以上を集め話題沸騰中！ 今回は、開発中のデモ試遊機をみなさまにお楽しみいただければと思います！

## Macau Cultural Industry Association Board Games <マカオ>（アジア/東欧/ラテンニュースターズコーナー）

Macau Cultural Industry Association Board Gamesは運営代表者、ゲームライセンサー、ゲームメディアへの情報提供などに注力しています。

## マッチロック（ビジネスソリューションコーナー）

BISHAMONはゲーム開発者に向けた3D空間上に炎や煙、魔法などを作り出すためのゲームエフェクトミドルウェアです。ツールは直観的なインターフェースにより、トライ＆エラーを高めることができ、プログラマーに負担をかけることなく、デザイナーだけでエフェクト制作ができる量産環境が実現します。モデリングツールで作成するものに比べ、最終的な見栄え調整までをデザイナーだけで完結できるため、開発コストの削減が見込める非常に効率的な開発スタイルを提供します。

## MANOMOTION <スウェーデン>（ビジネスソリューションコーナー）

ManoMotionは、スウェーデンのストックホルムとパロアルトUSIに拠点を置くコンピュータビジョンベースのソフトウェア会社です。私たちは、Augmented and Mixed Realityのあらゆるアプリケーションに対して、正確で現実的なジェスチャーコントロールを可能にするジェスチャー認識フレームワークを提供します。利用可能なハンドトラッキングとジェスチャ認識のためのもっとも堅牢な方法を提供することを目指しています。私たちのビジョンは、ユーザーの意図を定義し、人間の手の動きに関する総合的な知識を得ることです。

## MALAYSIA EXTERNAL TRADE DEVELOPMENT (MATRADE)<マレーシア>（アジア/東欧/ラテンニュースターズコーナー）

マレーシアは、世界でも経済成長が著しく高い国のひとつとして注目されており、多民族国家でオープンな市場、グローバルな貿易が展開されています。マレーシアのゲーム産業は、産官学連携や政府の強い支援のもとで、目覚しい発展を遂げてきました。マレーシア・パビリオンでは、有望でクリエイティブなマレーシア企業12社が、将来のパートナーとビジネス提携相手となりうる皆様にお会いできるのを楽しみにお待ち申上げます。

## Mie Translation Services <台湾>（ビジネスソリューションコーナー）

ミエトランスレーションサービスは中国語繁体字を専門とする台北の翻訳会社です。設立から11年、これまで109タイトルのゲームローカライズを請負った実績が、弊社の安心クオリティの証。お客様からも高い評価をいただいている品質管理の鍵は、弊社独自の「CATツール」+「クラウド用語集(グロッサリー)」管理にあります。ビジネスソリューションコーナーの当社ブースにぜひお立ち寄りいただき、当社のQAシステムをどうぞご覧ください。

## ミカガミ（ビジネスミーティングエリア）

シナリオ制作会社ミカガミはゲーム開発の様々なフェイズに対応したサービスを展開しております。企画段階からのご相談はもちろん、シナリオやキャラクター作成、イラストの指示書やボイステキストなど開発における様々な課題にお応えできます。直近ではスクリプトやローカライズ、Vtuber開発、学習教材のゲーム化などについてもサービスを開始いたしました。今後ともクライアント様のお力になれますよう、ご提案とご支援を通じてさらなるサービス充実に力を入れてまいります。

## ミカガミ（ビジネスソリューションコーナー）

シナリオ制作会社ミカガミはゲーム開発の様々なフェイズに対応したサービスを展開しております。企画段階からのご相談はもちろん、シナリオやキャラクター作成、イラストの指示書やボイステキストなど開発における様々な課題にお応えできます。直近ではスクリプトやローカライズ、Vtuber開発、学習教材のゲーミフィケーション化などについてもサービスを開始いたしました。今後ともクライアント様のお力になれますよう、ご提案とご支援を通じて更なるサービス充実に力を入れてまいります。

## ミスター・フュージョン（ファミリーゲームパーク）

小・中学生向けプログラミング教室のプロスタキッズ。マイクラ公式「Marketplace（マーケットプレイス）」の日本人初プロクラフターと一緒に、マイクードを使ってマイクラの世界をプログラミングしてみよう！ 2020年の小学校プログラミング必修化を前に、プロスタキッズの授業で行われているこれからの教育をご覧ください！ ゲーム好きなご家庭は必見！

## miHoYo（物販コーナー）

大人気3Dアクションゲーム『崩壊3rd』のオリジナルズッグの展示と販売。最新情報公開など。

## MUTAN（ファミリーゲームパーク）

MUTANブースでは、発売されたばかりのNintendo Switch用ダウンロードソフト『ひっくりガエル』が遊べます！ 簡単だけど奥深い…4種類の超かわいい動物たちが活躍する、最大4人対戦が可能なパーティゲームです。

## ミリアッシュ（ビジネスソリューションコーナー）

ゲームイラストや、E-mote・Live2Dを用いた「うごイラ」動画を制作しています。キャラクターデザインは勿論、版権イラスト、背景、3Dデザインの設定画など、二次元に特化したディレクションと少数精銳ならではの誠実さで、クライアント様のご期待を超えるクリエイティブを追求いたします。設立初年度から出展し、今年で2度目となります。ブースでは弊社のご案内と、イラストの展示をしております。お気軽にお越しください。

## ミルク（インディーゲームコーナー）

ソーセージレジェンドは、ソーセージが物理拳動で戦う対戦型格闘ゲームです。バージョン2.0にて実装されるオンライン対戦版を出展いたします。ブースでぜひ対戦を楽しんでみて下さい。

## MUGENUP（ビジネスソリューションコーナー）

クリエイティブに特化した制作管理ツール「SavePoint（セーブポイント）」を出展。「SavePoint」は、業界トップクラスの実績を誇るMUGENUPの知見を盛り込んで開発された制作管理ツールです。コミュニケーションや進捗管理など、アートアセットの制作フローを一元化し、クリエイターがより自由に創造性を發揮し制作に集中できる環境を実現します。サービスインから4年目を迎え、セールスランキングでトップクラスのヒットタイトルなど300件以上のプロジェクトに導入された「SavePoint」を、MUGENUPブースでぜひお試しください。

## MAYFLASH（一般展示）

☆☆☆ MAYFLASH 東京ゲームショウ2018 初出展！☆☆☆ 「MAYFLASH LIMITED」は中国深センに拠点を置き、グローバル展開を行っているビデオゲーム周辺機器メーカーです。今回、「日本総代理店のシンカ合同会社」が、MAYFLASH製品を日本のお客様にご紹介いたします。ブースでは、話題の新製品や、F300、F500などのアーケードスティックコントローラー、MAGIC-NS、MAGIC-Sなど「ユニーク / 革新的 / 高コスパ / 高満足度」な製品を展示致します。また、OEM、ODMのご相談も承ります。皆様のご来場をお待ちしております。

## Megaxus Infotech <インドネシア>（ビジネスミーティングエリア）

PT Megaxus Infotech (Megaxus) は、2006年に設立された東南アジアを代表するゲームパブリッシャー・デベロッパー企業です。設立以来、11のPCオンラインゲームと5つのモバイルゲームをリリースしました。インドネシア向けゲームパブリッシング、SEAおよびグローバルマーケット、開発、ビジネスプロセスアウトソーシング(BPO)サービスなど、パートナー向け統合ソリューションを提供しています。BPOサービスは、マーケティング/ユーザー獲得キャンペーン、オンラインイベントやスポーツのマネジメント、など多岐にわたっています。

## MorningTec Japan（スマートフォンゲームコーナー）

MorningTec Japanブースでは、各タイトルの試遊はもちろん、ゲーム内に登場するキャラクターのパネルと写真を撮ることができるフォトスポットや、多数のゲストが登場するステージイベントなど様々なコンテンツをご用意しております。さらに、お立ち寄りいただいた皆様にはプレゼントもご用意しております！

## Mog Gen Studio <中国> (インディーゲームコーナー)

『クリス ストーリー』は魔法をテーマにした横スクロールアクションRPGです。冒険の中で、さまざまな役になりきってプレイできます。『Zhizilv』は中国の伝統的な技法で描かれた水墨画を背景にしたアクションゲームで、パズル的な謎解きをしながら、水墨画で描かれた中国少数民族の世界を冒険します。

## モノビット (ビジネスソリューションコーナー)

モノビットエンジンとモリカトロン（ゲームAI開発）のご紹介。モノビットエンジンとは、本格的なオンラインゲーム制作を前提に設計・開発された、高機能なリアルタイム通信ミドルウェアです。モリカトロンはゲーム分野に特化したAIのコンサルティングから設計、開発、運用までを請け負う、研究開発専門企業です。20年来にわたりゲーム分野のAIを研究してきた室長・森川 幸人のもと、最新ゲームへの技術提供を行なっています。ここでしか手に入らないノベルティもお配りする予定ですので、ぜひお立ち寄りください。

## 友金通商 (ビジネスソリューションコーナー)

ゲーム案件のビジネス面の取りまとめと、その後の日中共同開発のプリッジや、ゲーム3Dデザインの下請けのほか、アニメ案件の中国代理店、中国向け窓口など、友金通商株式会社は、ゲームとアニメビジネスにおいて、日本と中国の間の架け橋として様々な業務を行っております。また代理店業務としても、チャットシステム、ネコキャラのドナちゃん「九藏喵窓」、チャイナジョイ日本窓口、井通ブロックチェーン技術等があります。今回の出展内容は、そのチャットシステムのADKと、ネコキャラのドナさん「九藏喵窓」をメインに出展いたします。

## YuTuo GAMES <台湾> (インディーゲームコーナー)

『恒樂町Happy Town』は、1930年代の台湾を舞台にしたゲームです。台湾はその地理的位置によって英國、日本、中国などの輸出入貿易の中心となりました。ゲームプレーヤーはそんな台湾の起業家となり、寺院を成長させ貿易をしていろいろなキャラクターを呼び寄せます。1930年の繁栄を体験してください。

## ユナイテッド (スマートフォンゲームコーナー)

【ブースに遊びに来て、東京コンセプションオリジナルグッズをGET】キ/ズ/ナを繋げるスタイリッシュ妖怪RPG『東京コンセプション』を紹介します。ブースに遊びに来てくれた方には、東京コンセプションオリジナルグッズをプレゼント！ 巨大ガチャを引いて、東京ゲームショウでしか手に入らないレアアイテムをゲットしてください。さらに！ ゲーム内のキャラクター「タマモ」と「キリノ」の衣装を着たコスプレイヤーさんも登場予定です！ ※オリジナルグッズには、数に限りがございます

## ユビタス (ビジネスミーティングエリア)

当社ブースでは最新クラウドゲーム技術／クラウドストリーミング技術を展示しております。ブースには事前にお申し込みを頂いた方のみご入場いただけます。お申し込みはメールまたは電話でお気軽にお問い合わせください。

## よむネコ (VR/ARコーナー)

よむネコのブースで展示する『ソード・オブ・ガルガンチュア』は、VR専用のオンラインアクションRPGです。ガルガンチュアと呼ばれる巨人が生み出した巨大な世界で、オンラインでの協力プレイが可能なゲームで、リアリストックな剣での戦いをプレイすることができます。東京ゲームショウではふたりの協力プレイを可能にします。整理券配布式になりますので、プレイしたい方は早めにブースを訪れてください。

## RISING WIN TECH. <台湾> (ビジネスミーティングエリア)

Rising Win Tech. is a mobile, Switch, PS4, AR game develop company. We are professional in developing games. Please visit our website at [www.rising-win.com](http://www.rising-win.com).

## PUCHI PUCHI 楽しいテスト時間

20日～23日 14:30～17:30

私たちはどのようにあなたを楽しく遊べるか知りたいです。……笑

## ラクス (ビジネスソリューションコーナー)

【ユーザーサポートを見直してみませんか？】メールの共有管理ツール「メールディーラー」とチャットツール「チャットディーラー」の2ツールをブースにてご紹介しております。「メールディーラー」は問い合わせメールの対応モレや遅れを防ぐことができ、ゲーム・アプリのユーザーサポート業務において様々な企業様にご利用いただいております。「チャットディーラー」は簡単にチャットボットを構築する事ができ、よくある問い合わせに対して自動で回答する事で業務の効率化が図れます。ぜひこの機会に、ブースへお立ち寄りください。

## 楽天コミュニケーションズ (ビジネスソリューションコーナー)

楽天コミュニケーションズは、楽天グループの通信事業社です。クラウドサービスからモバイル、ネットワークなど幅広いサービス提供を行っています。展示ブースでは、パブリッククラウドサービスのご紹介をいたします。安定性や性能の高さ並びに経験豊富なエンジニアスタッフによる丁寧な技術的サポートを、多くのゲーム開発及び提供会社様よりご評価いただいています。ブースではエンジニアスタッフ並びに営業スタッフがおりますので、ぜひこの機会にお気軽に技術的なご相談などされてみてください。

## ラパン (ビジネスソリューションコーナー)

当社は、長年に渡りエンターテイメントメディアのローカライズを行っています。世界約30言語の翻訳ネットワークを持ち、いかなる言語も日本語から、もしくは日本語にダイレクトにローカライズが可能です。そのため、第三言語をはさむことなくオリジナルの世界観やニュアンスを損なわずに各国ユーザーに受け入れられやすくなり、御社コンテンツの魅力をそのままダイレクトに発信することが出来ます。また、LQAやゲーム内動画翻訳や海外展開支援などもワンストップで行っております。御社コンテンツの海外展開は私どもにお任せください。

## L.E.A.K.<中国> (インディーゲームコーナー)

『元能失控』はRogue-likeの要素を組み合わせた協力ゲーム。プレーヤーはチームメートと一緒にランダムで生成された世界で探索する。装備とチップはプレイヤーをより強くすることができる。豊富なダンジョンの内容と解鎖要素は、プレイヤーの毎回のプレーに新鮮さを捧げることができる。

## REBOOT - ADRIA GAMES INITIATIVE <クロアチア> (アジア/東欧/ラテンニュースターズコーナー)

美しいクロアチアのドゥブロブニクで開かれる、インディーゲーム開発者のための会議“REBOOT DEVELOP”的紹介と、アドリア地域(東南ヨーロッパ)で開発されている今後ヒットが予想されるゲームのサンプルをご紹介します。詳しくはHPをご覧ください。  
<http://rebootdevelopblue.com/>

## Repro (ビジネスソリューションコーナー)

「Repro」は世界59か国5,000以上(2018年5月時点)のアプリに導入されている分析・マーケティングツールです。ツールの提供のみならず、アプリの総合的な成長支援を行っています。ブースではゲームアプリの定着率・課金率の改善方法などを紹介いたします。すでにアプリをお持ちの企業様、アプリ事業を検討中の企業様、ぜひ一度ブースまでお越しください。心よりお待ちしております！

## リベルテ (一般展示)

タブレット端末及びスマートフォン端末でのゲームやアプリケーションを出展します。

## リンク (ビジネスソリューションコーナー)

ゲームやアプリ業界で採用されているクラウドサービス「リンクペアメタルクラウド」を出展します。安定性が求められるゲームのインフラにおいて、物理サーバの安定した性能が高く評価され、多くのゲーム事業者に採用いただいています。ブースではリンクペアメタルクラウドの特長や利用シーンなどの紹介に加え、実際のコントロールパネルから物理サーバを構築するまでのデモンстраーションを行います。ご興味のある方は、ぜひ、ビジネスソリューションコーナーのリンクのブースまでお越しください。

## ROOT4 (ビジネスソリューションコーナー)

『cravitee』は、イラスト、デザイン、動画制作のレビュー、工程管理ツールです。スマホゲーム、WEB、デザイン制作では、プロジェクトの規模が拡大するにつれて、外注先の制作会社や個人クリエイターの数が増え、管理工数がかかっていました。『cravitee』は、こうしたイラスト・デザイン・動画制作における課題を解決へと導きます。<https://www.cravitee.com>

## LOOKING GLASS FACTORY <米国> (VR/ARコーナー)

Looking Glass Factory is a Brooklyn and Hong Kong-based company – founded in 2014 – chasing the dream of the hologram. In the summer of 2018, Looking Glass Factory launched The Looking Glass holographic display – an interactive, digital canvas for 3D creators. The Looking Glass combines characteristics from both lightfield and volumetric display technologies within a single three-dimensional display system. The system generates 45 distinct views of a three-dimensional scene so that multiple people standing around a Looking Glass can see different parts of the scene in the real world. As you move around the Looking Glass, your eyes are exposed to different sets of 3D information, creating a life-like, 3D experience for groups of people.

## レッドクイーン (スマートフォンゲームコーナー)

講談社コミッククリエイト「コミクリ」を中心に連鎖入れている『戦車でホイホイ』がアプリゲーム化！ ブースではゲストトークショーやオリジナルグッズプレゼントなど様々なイベントが目白押し！ ぜひご来場ください。

## 戦車でホイホイ体験イベント

20日 13:00~13:45

戦車でホイホイブースに「AKB48岡田奈々」さんに登場いただき、戦ホイの世界観や魅力をトーク披露していただきます。またミニゲームとして実際に戦ホイのゲームで楽しんでいただく予定となっております！  
※内容は予告なく変更する事があります。ご了承ください。

## レベルファイブ（一般展示）

レベルファイブが東京ゲームショウに6年ぶりに復活します！進化したグラフィックで新たな『妖怪ウォッチ』の世界観が楽しめるシリーズ初Nintendo Switch用ソフト『妖怪ウォッチ4』や、中学サッカーの日本一を決める大会「フットボールフロンティア」の頂点(てっぺん)を目指す、超次元サッカーRPG『イナズマイレブン アレスの天秤』の出展に加え、多彩なライフ(職業)を選んで、自由気ままに冒険＆生活が楽しめるRPG『ファンタジーライフ オンライン』試遊体験も実施！試遊者限定ノベルティもお楽しみに！

## lowiro <英国>（インディーゲームコーナー）

『Arcaea』は日本の音楽ゲームシーンにインスピライされた印象的な音楽ゲームです。アーケードのようなゲームスタイルでスキルを磨き、幅広い難易度の楽曲で自分の成長が実感できます。総勢50人以上のアーティストによる、80曲以上のバラエティ溢れる楽曲。追加アップデートによる、コンテンツの拡張性、フレンド、スコアボード機能でオンラインの要素も満載！世界中で累計200万ダウンロードを突破しました。この忘れない音楽ゲームでタッチ、ホールド、スライドなどを駆使してビートを刻みましょう。

## LO-FI GAMES <英国>（インディーゲームコーナー）

Kenshiの世界を冒険しよう！美しく広大なソードパンクの世界観で描かれるオープンワールドを舞台に、自由に物語を紡いでいくシングルプレイヤーPCゲーム。RPGの要素に加え、集団の操作をベースとしながら、街作りの機能も備えており、完全に自由な世界を放浪することができる。

…ただし、生き延びることができれば。

あなたたちは「選ばれし者」ではない。偉大な力も持っていない。他よりも「HP」が高いわけでもない。あなたたちは世界の中心ではなく、特別な存在でもない。そうありたいと願い、努力しない限りは。

## ロケットエンジン（インディーゲームコーナー）

弊社のインディーズブランド「スタジオシエスタ」にて好評配信中のファンタジックシューティング『トラブルウィッチャーズORIGIN！』に新しい動きが!?爽快感をその場で感じていただけるようにプレイアブルにて出展予定です。もちろんSFシューティング『ヴァルシュトレイの狂ひょう』もプレイ可能です。弊社ブースへぜひお越しいただき、「面白いにクソマジメ」で制作された作品たちに触れてみてください。

## RocketPunch Games <中国>（インディーゲームコーナー）

『HARDCORE MECHA』は、すべてのプレイヤーに素晴らしいゲーム体験を提供する高画質の2Dシューティングゲームです。さまざまなメカ、武器、ユニークなアイテム、キャラクターの美しさ、スムーズなゲームコントロール、リアリティのある戦闘、高品質のアニメーションなど素晴らしい特徴をもったゲームを提供します。戦闘スタイルのコンビネーションは、プレイヤーの操作しだい。さまざまなコンビネーションでオリジナルの戦闘スタイルを作り上げられます。

## ロジック・マイスター（ビジネスソリューションコーナー）

ロジック・マイスターは、ゲームの特許得意とする特許調査の会社です。皆様が開発されたゲームの中には、たくさんの「お宝」が眠っていることをご存知ですか？ゲームシステムやキャラクターの操作方法をはじめ、ゲームをより面白くするために考え出されたさまざまなアイデアが、特許になる可能性を秘めています。さらには発明者となって特許を出願することで、「報奨金」がもらえる可能性も！ブースでは、当社のゲーム特許を参考に「どんなアイデアが特許になるのか？」をわかりやすく紹介します。  
<https://www.logic-meister.com/>

## ロス・タイム（VR/ARコーナー）

VR空間に用意されたのはあなた専用のステージ。本物のギターを使ってプレイする斬新な音楽VRゲーム。(空)から(降りてくる)(音符)にあわせてギターを弾こう。使用する楽曲はロックバンド黒夢、SADSのヴォーカリストとして有名なあの「青春」の今年のツアーリミテッド販売された幻のシングル「wanderer」を収録。ダブルでリアルな体験をお楽しみいただけます。

## WiseJet <韓国>（一般展示）

60GHz ワイヤレスHDMIトランシーバーを出展します。

## YSBRYD GAMES <ポーランド>（インディーゲームコーナー）

WORLD OF HORRORの恐ろしい物語を見よ。panstaszとYsbrydが制作したNintendo Switch, PlayStation 4そしてSteamで2019年リリース予定の恐怖におののくコスミックホラーのレトロRPG。<http://wohgame.com/>

## YDY CG <シンガポール> (ビジネスソリューションコーナー)

YDY CGはグローバルにおけるゲーム業界へ美術デザインと製作サービスを提供する会社です。2012年に設立し、本社はシンガポールに位置し、南京に製作センターを設けております。業務内容は2D原画設定(コンセプト・バナー・デザイン・背景イラスト・動画・GUI)、3DCG(モデリング・テクスチャー・リギング・動画)で、幅広い各種グラフィックの製作、設定などの対応が可能です。今はデザイナー90余りを持ち、6年間のプロジェクト経験を積み重ねました。公式サイト[www.ydy-cg.com](http://www.ydy-cg.com)にアクセスの上、ぜひ一度お気軽にご相談ください。

## 早稲田文理専門学校 (ゲームスクールコーナー)

中央情報学園早稲田文理専門学校ゲームクリエイター学科は、ゲーム業界を目指す方に現場で行われている最新の仕事に合わせて、自分に合った仕事を見つけ出す学科です。専任教員は全員が業界経験者であり、実習ベースによる授業を開催し、1年次から制作を通して技術を学んでいきます。

学生の作品を展示し、学校紹介を行っておりますので、ぜひお立ち寄りください

## ワンダーランドカザキリ (スマートフォンゲームコーナー)

ダンジョンRPGを自分で簡単につくっちゃおう！BQM ブロッククエスト・メーカーをデモ展示します。スマホだけではなく、STEAMで7月27日発売したPC版も体験可能です。プログラムいらずのゲームメーカーは、誰でも直感的にゲーム制作が可能です。展示中は試遊台を複数用意しますので、ぜひ自分だけのダンジョン作成を体験してみてください。創ったゲームをみんなで共有して遊びましょう！