



「CEDEC 2018」(会期:2018年8月22日～8月24日・会場:パシフィコ横浜)で開かれた「インタラクティブセッション」から選出したセッションの発表内容を9ホールに特別展示しています。大学などで研究されている最先端のゲーム関連技術を体感できます。

◆出展セッション(研究テーマおよび発表者)

- 簡易脳波計を用いた「脳波VRゲーム」、「脳波MRゲーム」、「脳波VRライブ」
(芝浦工業大学:堀江 亮太、芝浦工業大学大学院:小林 将平)
- 導電纖維を用いた安価かつ多彩なデータグローブ「Grov」
(筑波大学:高田 嶽介)

※CEDEC (コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス) は、東京ゲームショウと同じくCESA (一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会) が主催する日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンスです。「インタラクティブセッション」は、その中で、ゲームに関する技術等を、講演形式ではなく、展示・デモンストレーション形式で発表するセッションです。