

**CEDEC**  
Computer Entertainment Developers Conference

2019

「CEDEC 2019」(会期:2019年9月4日～9月6日・会場:パシフィコ横浜)で開かれた「インタラクティブセッション」から選出したセッションの発表内容を9ホールに特別展示しています。



最先端のゲーム関連技術を体感できます。

## ◎出展セッション(研究テーマおよび発表者)

- セガ/タイトー/ナムコ ビデオゲーム黎明期を切り拓いた各社の開発資料展示

(株式会社バンダイナムコ研究所:兵藤 岳史、遊びと学び研究所:岸本 好弘)

- [IVRC×CEDECコラボセッション] ブレインツリー

(明治大学:西川 尚志、明治大学:椎名 星歩)

※CEDEC(コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス)は、東京ゲームショウと同じくCESA(一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会)が主催する日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンスです。「インタラクティブセッション」は、その中で、ゲームに関連する技術等を、講演形式ではなく、展示・デモンストレーション形式で発表するセッションです。