

TOKYO GAME SHOW 2020 | ONLINE

未来は、まずゲームにやって来る。

報道関係各位

2020年9月18日

TGS2020 ONLINE 会期直前最新情報

アンジャッシュ 児嶋さんが MC 役！

e-Sports X (クロス) 事前番組

「10分でわかる！ e-Sports Xナビ！」を本日公開！

「センス・オブ・ワンダー ナイト 2020 (SOWN2020)」

ファイナリスト8作品が決定

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:早川 英樹)は、9月23日(水)から27日(日)に開催する「東京ゲームショウ2020 オンライン」(略称:TGS2020 ONLINE)のeスポーツ競技会「e-Sports X(クロス)」の開催に先駆けて、本日、事前番組として「10分でわかる！ e-Sports Xナビ！」を公開しました。

「10分でわかる！ e-Sports Xナビ！」は、これまでeスポーツに触れたことのない方も、今回開催するe-Sports Xの4つの大会の面白さや見どころ、そしてeスポーツ全体の盛り上がりを楽しみながら存分に実感いただける番組内容です。eスポーツ初心者代表として番組MCに、アンジャッシュ児嶋さんを起用し、各大会タイトルに精通したスペシャリストとのやりとりが展開されます。各タイトル毎で10分程度の動画となっていますが、番組を見終わった後には「各e-Sports X大会を見てみたい！」と思っただけ、これまでありそうでなかったeスポーツナビ番組となっています。大会ごとに、全部で4つの番組を視聴いただけます。ご期待ください。

■ストリートファイターリーグ: Pro-JP2020 第一節 開幕戦

<https://youtu.be/TBP-UY6kpDc>

■パズドラチャンピオンズカップ TGS2020 ONLINE

<https://youtu.be/S19tYFDKRdM>

■マジック:ザ・ギャザリング アリーナ

<https://youtu.be/yTrL9g7Lf1Y>

■Red Bull Untapped Japan Qualifier by マジック:ザ・ギャザリング アリーナ

<https://youtu.be/tyMXBLFL2zw>

「10分でわかる！ e-Sports X ナビ！」が取り上げる「e-Sports X」4大会の配信スケジュールはこちらです。

◇「e-Sports X」配信スケジュール

■ストリートファイターリーグ: Pro-JP2020 第一節 開幕戦

(大会運営 カプコン)

【9/25(金) 23:00-26:00】

■パズドラチャンピオンズカップ TGS2020 ONLINE

(大会運営 ガンホー・オンライン・エンターテイメント)

【9/26(土) 18:00-21:00】

■マジック:ザ・ギャザリング アリーナ

土曜夜の緊急“MTG”！

議題『にじさんじ／プロゲーマーがハマる元祖トレーディングカードゲームについて』

(大会運営 ウィザーズ・オブ・ザ・コースト)

【9/26(土) 21:00-24:00】

■Red Bull Untapped Japan Qualifier by マジック:ザ・ギャザリング アリーナ

(大会運営 Red Bull TV)

【9/27(日) 19:00-22:00】

※各大会の詳細はTGS2020 ONLINE公式サイトをご覧ください。

<https://tgs.nikkeibp.co.jp/tgs/2020/planning/esportsx.html>

続いて、今年で13回目を迎える「センス・オブ・ワンダー ナイト(SOWN)」の最新情報です。SOWNは、インディーゲーム「選考出展」の中から、“見た瞬間、コンセプトを聞いた瞬間、だれもがはっと、自分の世界が何か変わるような感覚”＝「センス・オブ・ワンダー」を引き起こすゲームアイデアに対して、プレゼンテーションの機会を提供する企画です。

選考委員の審査により、本日、80作品の中から、「センス・オブ・ワンダー ナイト 2020 (SOWN2020)」に進出するファイナリスト8作品が決定しました。日本から2作品、カナダ、ポーランド、デンマーク、ペルー、スイス、インドネシアからそれぞれ1作品を選出し、国際色豊かな顔ぶれとなりました。

出展社・者名	ゲームタイトル	国・地域
Barnaque	Infini	カナダ
カラッパゲームス	カニノケンカ -Fight Crab-	日本
fluckyMachine	Trash Sailors	ポーランド
Invisible Walls	First Class Trouble	デンマーク
Leap Game Studios and Hermanos Magia	Arrog	ペルー
生高橋	ElecHead	日本
Stray Fawn Studio	Nimbatus - The Space Drone Constructor	スイス
Toge Productions	A Space for the Unbound	インドネシア

各ファイナリストは、9月25日(金)17時00分から開催する「センス・オブ・ワンダー ナイト (SOWN2020)」で、自身の作品のプレゼンテーションをします。選考委員がその内容を判定し、「Grand Audience Award」、「Best Game Design Award」などの各賞を決定いたします。SOWN2020の様子は、ライブ配信しますので、ぜひご覧ください。

本企画は国際ゲーム開発者協会日本(IGDA日本)の協力、ソニー・インタラクティブエンタテインメント(SIE)と任天堂の協賛により実施されています。

～センス・オブ・ワンダー ナイト 2020 選考委員～

ゲームジャーナリスト

新 清士 氏

Gametapas

Founder

Juan Gril 氏

東北学院大学

小林信重 氏

神奈川電子技術研究所 [同人サークル]

サークル代表、ゲーム企画、プログラム

北山 功 氏

Videogame Ninja: Trusiga

Ramon Nafria 氏

NPO 法人オキユフェス

高橋建滋 氏

TSUKUMO

執行役員 営業企画部長

駒形一憲 氏

ソニー・インタラクティブエンタテインメント

インディーズ イニシアチブ 代表

吉田修平 氏

◇「センス・オブ・ワンダー ナイト 2020 (SOWN2020) 」配信スケジュール

○開催日時:2020年9月25日(金) 17時00分～19時00分

○視聴方法:TGS2020 ONLINEの下記ページでご案内いたします。2言語(日本語、英語)の配信です。

<https://tgs.nikkeibp.co.jp/tgs/2020/planning/sown.html>

■オンライン商談会(9月23～27日)に参加できる有料パスを発売中

有料参加者パスは2種類あります。

★来場者用「ビジネスマッチングシステム」ゴールドパス:

商談を申し込める相手は、東京ゲームショウ2020 オンラインの出展社(400社以上、国内外)と、他の来場者。

パス登録料: 27,500円(1アカウントあたり・税込)

登録・申込は:

<https://tgs.cesa.or.jp/tgsmatch2020/goldpass/>

★来場者用「ビジネスマッチングシステム」一般パス:

商談を申し込める相手は、東京ゲームショウ2020 オンラインの出展社(400社以上、国内外)。

パス登録料: 11,000円(1アカウントあたり・税込)

登録・申込は:

<https://tgs.cesa.or.jp/tgsmatch2020/visitor/>

- ・いずれも、ゲームビジネス関係者(ゲーム関連企業にお勤めの方、ゲーム関連のお仕事に従事されている方、流通関係者など)が個人でも参加いただけるパスです。
- ・ご購入の際は、ご購入いただくご本人のメールアドレスで一人ずつご登録ください。団体申込は受け付けておりません。
- ・1つの登録につき、登録された1名様のみ有効です。
- ・商談が可能なのは会期の5日間<9/23(水)・24(木)・25(金)・26(土)・27(日)>です。
- ・パスのお支払いはクレジットカードのみの決済となります。決済後のキャンセルはできません。

TGS2020 ONLINEの追加情報やそのほかの詳細などにつきましては、決定次第、公式サイト(<https://tgs.cesa.or.jp/>)およびプレスリリース等で発表します。

■「東京ゲームショウ 2020 オンライン」概要

名 称 : 東京ゲームショウ2020 オンライン (TOKYO GAME SHOW 2020 ONLINE)

実施サイト : 公式サイト <https://tgs.cesa.or.jp/>

Amazon特設会場 <https://www.amazon.co.jp/adlp/tokyogameshow2020>

主 催 : 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)

共 催 : 株式会社 日経BP、株式会社 電通

後 援 : 経済産業省

会 期 : 2020年9月23日(水)～27日(日)
※9月23日は「オンライン商談」のみ

※AmazonおよびAmazon.co.jpは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。