

## 出展社（出展コーナー）

### 出展概要

(ホームページURL)

(TGS2021 ONLINE 特設ページURL)

※記載内容は、出展各社の記載に基づきます。

※内容は変更となる場合がございます。詳しくは各出展社にお問い合わせください。

## Archosaur Games（一般）

『コード:ドラゴンブラッド』の開発元Archosaur Gamesは、創業して以来、豊富な業界経験や鋭い市場洞察力と、優れた技術力で技術変化をリードしてきました。中国のモバイルアプリゲーム業界に先駆けた先進的な取り組みを数多く創出し、業界の代表的な高品質ゲームを続々と開発しています。今後もグローバルのプレイヤーたちへ、各ジャンルの高品質なゲームを提供し続けていきます。画像は左から順に『今三国志』。新規女性向け『Project I』。新規RPG『ノアズハート』、『Naval Creed: Warships』、『コード:ドラゴンブラッド』です。

<https://www.zulong.com>

## Archipelageek by Indonesia（ビジネス）

インドネシアのゲームは、自由な想像力、独特でユニークなストーリー、すばらしいアート、そして魅惑的な感動体験がいっぱい。「Archipelageek by Indonesia」で、ぜひこの感動を味わってみてください！ 東京ゲームショウ2021への「Archipelageek by Indonesia」出展企業はつぎのとおりです。4happy, Agate, Algorocks, Ayoo Kreasi, Big Fire, Engram Interactive, Extra Life Entertainment, Gambir, GameChanger, Joyseed Gametribе, Lyto, Megaxus, Melon, Rainman, Satriver, Seraph Games, Vertwo, Wisageni and Xelo Games.

<https://agi.or.id/tgs2021>

## アークシステムワークス（一般）

『熱血硬派くにおくん外伝 リバーシティガールズ2』『GUILTY GEAR -STRIVE-(ギルティギア ストライヴ)』の情報など盛りだくさんの内容でお届けします！

<http://www.arcsystemworks.jp>

## RPGタイム！～ライトの伝説～（一般）

DESKWORKS開発による『RPGタイム！～ライトの伝説～』の展示と試遊を行います。ゲームクリエイターになりたい少年の手作り大作RPGをテーマにした本タイトルは、「アイデアをぎゅうぎゅうに詰め込んだおもてなし」をコンセプトとする日本のインディーゲーム開発チーム・DESKWORKSが2012年1月より企画を開始。2018年の「BitSummit Vol.6」で初公開、「東京ゲームショウ 2018」では歴代最多の6部門受賞、「センス・オブ・ワンダー ナイト」で3冠を達成するなど数々のインディーゲーム賞を受賞しています。

<http://deskworks.jp/ja/>

## アイ・オー・データ機器（一般）

アイ・オー・データは、創立45周年を迎えたパソコンやデジタル家電、スマートフォン等の総合周辺機器メーカーです。ゲームユーザー向けに、ゲーミングモニター「GigaCrysta(ギガクリスタ)シリーズ」を始め、ゲームキャプチャーやSSDなどゲームがより快適に楽しめることにこだわった商品のラインアップを豊富に取り揃えています。

<https://www.iodata.jp/>

<https://www.iodata.jp/ssp/lcd/gigacrysta/>

## IGDA日本（インディーゲーム）

IGDA日本ではゲーム業界をめざす全国の学生を選抜し、彼らと彼女らが開発したゲームをダウンロード可能な形でオンライン展示します。学生ならではのフレッシュな才能にあふれたゲームを、ぜひご堪能ください。

<https://www.igda.jp/>

## 愛知工業大学 (ゲームスクール)

愛知工業大学情報科学部、CGメディア(水野慎)研究室、視覚情報デザイン(松河)研究部の学生が制作したゲームを出展します。また、研究室で開発しているCG技術やインタラクション技術についても紹介します。出展は現地会場のリアル展示とオンライン展示で行い、それぞれ体験も可能です。

<https://www.ait.ac.jp/>

<http://aitech.ac.jp/cgmedia/TGS/>

## アイロリ・エンタテインメント (インディーゲーム)

業界経験豊富なゲームクリエイターやエンジニアが在籍するクリエイター集団です。さまざまなデジタルコンテンツの制作を請け負っています。東京ゲームショウでは、開発中の自社コンテンツとしてスマートフォン向けゲーム『メロディア』をご紹介します。

Twitterも展開中です (<https://twitter.com/IroriEnt>)

<https://i-rori-ent.com/>

<https://irori.myportfolio.com>

## AWL (一般)

『ゾンビの黙示録』。目覚めたらゾンビだらけの世界だった……。ゾンビの黙示録となった世界でアイテムの収集や取引、交換などを行いゾンビから生き残るためのストラテジー ゲームです。プレイヤーは、ゾンビの大群に押しよられ気を失います。恐怖とパニックから目覚め、日付を確認すると平穏な日常を暮らしていた10日前の日付に戻っています。今ならゾンビとの戦いに備えられます。まだ夢を見ているのか、それともタイムスリップで過去に戻ったのか？ 自分が住む町の平穏な日常をゾンビから守るために準備して生き残ります。

<https://awl.co.jp/>

## アクア (ビジネス)

弊社はゲームやアニメ業界の皆様とお取引をさせていただいている総合制作会社です。高クオリティでのイラスト制作はもちろん、アニメーション動画、デジタルコンテンツ、WEB制作など、幅広い商材制作が可能です。また日頃から広告代理店様と広告仕事も行っております。御社の推しコンテンツがございましたら、タイアップ提案で推させていただきます！ 皆様のお悩みお聞かせください！ ベストな商材のご紹介から、課題解決のご提案まで担当させていただきます。お気軽にお問合せください。

<https://www.aqua-web.co.jp/>

<https://www.aqua-web.co.jp/service/game/>

## アクセル (ビジネス)

アクセルおよび子会社のaxは、ゲーム開発向けミドルウェア群『AXIP』や、アプリ内でディープラーニングを実行できるAI推論エンジン『ailia SDK』、キャラクターアニメーションミドルウェア『Motion Portrait』や3Dアバター生成ソリューションなどを提供しています。

<https://ax-ip.com/>

## Acme Gamestudio (ビジネス)

独立系開発スタジオのAcmeGamestudioは、新しいゲームAsterigosの制作に取り組んでおり、2022年春の終わりにPC、PS4、PS5プラットフォームでリリース予定。まもなくリリースされる『Asterigos』は、クラシックなハイファンタジー世界を舞台に、自由に戦闘スタイルを作って、シームレスな都市と郊外のマップで冒険のアクションRPG。私たちは積極的に商業協力の機会を探しています。

[www.asterigos.com](http://www.asterigos.com)

## アケローンソフト (インディーゲーム(選考出展))

元ニート、元引きこもり、元ヒモ、子ども部屋おじさんたちが再起をかけて立ち上げたサークル「アケローンソフト」が、またまたゲームをリリース。高学歴な元ヒモがこだわりぬいた企画、元中卒引きこもりニートが作り上げたシステム、子ども部屋おじさんの描いた魅力的なイラスト、親に虐待されて社会に出られず育った元ニートがお届けする、新感覚タップアドベンチャーゲームをお楽しみください。

<https://www.acheron-soft.com/>

<https://acheronsoft.wixsite.com/deathcape>

## AppTweak (ビジネス)

AppTweakは、データサイエンスを活用した最先端のASO対策ツールです。Amazon、Jam City、Yelp、Adobeのモバイルリーダーを含め、導入企業数は1500社以上。シンプルなインターフェースで実用的なインサイトを提供し、アプリやゲームを成長させます。ASOインテリジェンス、広告インテリジェンス、アプリインテリジェンス、マーケットインテリジェンスを包括したオールインワンプラットフォームを提供します。

<https://www.apptweak.com/ja>

## アバンギャルドフォース (一般)

NFTに最適なIPの創出を目指し、『NFTVisualCard』シリーズやNFTを活用した次世代リズムゲーム『CryptoGirlsFrontMission』などを開発中。キーワードは、「GameFi」、「Play-to-Earn」です。

<https://www.agforce.jp/>

## Amanita Design (一般)

Amanita Design is a Czech indie game developer. The studio was founded in 2003 by designer, artist and animator Jakub Dvorsky, and is known for its emphasis on surreal worlds, light-hearted humor, hand-crafted appeal and audiovisual experience. Amanita is currently operating in several small teams, working on a bunch of new games for various platforms. Up next: Happy Game.

<https://amanita-design.net/index.html>

## アミューズメントメディア総合学院 (ゲームスクール)

アミューズメントメディア総合学院(AMG)は、2年間でエンタテインメント業界の第一線で活躍できる「即戦力」の育成を目的に、業界のプロの手で1994年に設立しました。最大の特徴は、一般に流通する商業コンテンツを制作するAMGグループの事業部で業界経験が積めること。邦画制作、外国映画の吹替えスタジオ、ゲーム開発、小説・漫画の出版などがあります。この「産学共同プロジェクト」に、実際の制作現場にプロとして参加することで本物の実力を身につけ、就職やデビューへと導きます。

<https://www.amgakuin.co.jp/>

## アルティネット (インディーゲーム)

私たちは、日本でインターネットが一般に普及し始めた1999年に起業しました。Ultinet(アルティネット)という社名に込めたのは、Ultimate(究極の) Internet価値創造者になるという私たちの決意です。インターネットという素晴らしいテクノロジーを活用して、ひとりでも多くの人を幸せにしたいという青臭い思いは、いままアルティネットの経営理念として受け継がれています。今後もアルティネットは、さまざまな社会課題の解決のために、インターネットに軸足を置いたサービスプラットフォームの創出と提供に取り組んでまいります。

<https://www.ultinet.co.jp/>

<https://www.ultinet.co.jp/tgs2021/>

## Angeco Studios (インディーゲーム(選考出展))

筋トレと3Dモデリング好きな女子高校生が作った、筋肉疲労をうっかり忘れるVR筋トレ3部作！ 美しい仮想空間と音に包まれているうちに足腰を強化する。Oculus Storeより無料ダウンロード、Oculus Quest 2(Link cable)または Rift Sでプレイ可能！ 『Dragon fitVR』はスクワットでドラゴンを操縦、輪をくぐり長距離飛行。『Plank in Height』は落下の緊張感の中でプランクの自己ベスト更新。『Chair abs』は椅子に座り隕石を避けて飛行、腰痛持ちにも優しい腹筋。リモート時代の体力維持に役立つ、全世代へ推奨する自重運動VR！

<https://anjuart.com/>

## undermountain (一般)

CatoPADはゲームコントローラーの情報をゲーム画面と一緒に出力できる商品です。ゲーム内でのすべてのボタン操作履歴が確認できるため、録画した動画を解説用として使用するのに最適です。また、CatoPADで作成した動画(ButtonFlow)は弊社のプラットフォーム(Chalk)にアップロードすることで、一般ユーザーが自身のCatoPADにダウンロードすることができ、動画を再生しながら、コントローラー操作の練習ができるモードを搭載しています。

<https://undermountain.co.uk/>

<https://catopad.com/>

## アンリミ (ビジネス)

とても平和な世界で暮らすやさしい生物たちの物語。「みんなにもらった優しさを返したい」。ムニヤマは優しさでみんなを包めるのか？ 心温まる、戦わないアクションゲーム。

<https://yrz.jp/mnyama/>

## イーアールエス (ビジネス)

東京都新宿区にあるソフトウェア開発会社です。カジュアルゲームのプラットフォーム『ERSゲームス』を展開しています。

<https://www.ers-corp.jp/>

<https://games.ers-corp.jp/>

## EX4Games (ビジネス)

EX4GAMESは韓国のモバイルゲーム開発会社です。今年の7月に韓国で『ドラゴンランジャEX』をリリースしてから安定的に運営しています。ドラゴンランジャEXは韓国で有名なファンタジー小説である『ドラゴンランジャ』を原作として開発されました。バイサス王国を救うための大冒険をモバイルゲームならではの面白さで再現して『OneStore6月優秀ベターゲーム』にも選定されました。簡単な操作で多様なコンテンツが楽しめる『ドラゴンランジャEX』をぜひプレイして見てください。

<https://ex4games.imweb.me/>

## Eastasiasoft (インディーゲーム)

Eastasiasoft Limitedは、ビデオゲームおよび関連メディアに特化したインタラクティブ・エンターテインメントの独立系開発会社およびパブリッシャーです。2007年設立のEastasiasoftは、さまざまなゲームタイトルをデジタル版およびパッケージ版で発売してきました。また、PlayStation、Nintendo Switch、Xbox、Steamでもゲームタイトルを発売しており、弊社のスタッフは世界各国で活躍しています。

<https://www.eastasiasoft.com>

## EPOS Gaming (一般)

EPOS Audio Gaming – The Power of Audio – Trusted by Champions

<https://www.eposaudio.com/ja/jp/gaming>

## イケア・ジャパン (物販)

イケアは、「より快適な毎日を、より多くの方々に」をビジョンとして、国内13店舗を展開するスウェーデン発祥のホームファニッシングカンパニーです。2021年4月、ゲーム市場に参入し、世界のイケアで2番目に日本でゲーミング用家具&アクセサリーの販売を開始しました。このたび東京ゲームショウ2021に初出展します。誰もが簡単に望み通りのゲーム環境や家づくりができる商品を開発するため、ASUSのゲーミングブランドROG (Republic of Gamers)と手を組み、ROGとのコラボレーションによって、ゲーマーの求める機能性、優れたデザイン性、手ごろな価格のすべてが揃った商品が誕生しました。

<https://www.ikea.com/jp/ja/>

<https://www.ikea.com/jp/ja/new/welcome-gaming-home-pub8cf41280>

## イザナギゲームズ (一般)

イザナギゲームズは「日本のクリエイター、デベロッパーの活躍の場をより多く創生する」ため新しいチャレンジをつぎつぎと打ち出しております。東京ゲームショウ2021では、2022年春の発売を予定している『冤罪執行遊戯ユルキル』のビンビン体験をお届けします！ ご来場のうえ『冤罪執行遊戯ユルキル』最新ゲームプレイをいただいたみなさまから、ご覧になっているみなさまにもビンビン伝わる出展を予定しております。また9月30日(木)23:00からは、絶対に見逃せない！ 公式番組もございますのでこちらも楽しみに！

<https://izanagigames.co.jp>

<https://izanagigames.co.jp/tgs2021>

## イマジカデジタルスケープ (ビジネス)

イマジカデジタルスケープの Imageworks Studio は映像&グラフィック制作のスペシャリストです。ゲームコンテンツ、3DCG映像制作、アニメーション制作、バーチャルライブなど、さまざまなエンタテインメントコンテンツにおいて、グループ企業とのシナジーを最大限に活かし、企画からフィニッシュワークまでを総合的にプロデュースします。映像コミュニケーション・カンパニーとして、皆様のベストパートナーを目指します。ぜひお気軽にご相談ください。

<https://iw.dsp.co.jp/>

## INCARNA STUDIOS (一般)

INCARNA STUDIOSは、パッションにイノベーションをブレンドしてVR没入体験をクリエイティブします。アーティスト、ゲームデザイナー、開発技術者、脚本家ら才気あふれるチームが、革新的コンテンツを開発するために日々全力で取り組んで生まれたINCARNA ADVENTURE のライセンスには、プレミアム・コラボレーション脱出ゲームシリーズ、探検×パズル×バトル・ミックスゲームがあります。INCARNA ADVENTURES は80以上のVRゲームセンターで高い評価を得ています。

<https://www.incarna-studios.com/en/>

## Indiesruption (インディーゲーム(選考出展))

Indiesruptionは、アルゼンチンのブエノスアイレスに拠点を置くゲームスタジオで、Norberto BertasioとDiego Cánepaによって設立されました。20年以上に渡り、Nickelodeon USA、カートゥーンネットワーク、そのほかの有名企業にゲームを提供してきました。本作『Nine Witches.Family Disruption』は、世界中のプレイヤーに愛される本物のインディータイトルを作成するという、夢の実現を表しています。

<https://beep-company.com/nine-witches/>

<https://beep-company.com/nine-witches/>

## INTRAGAMES (ビジネス)

『ギャラクシーテイルズ』は少しアホな性格で元気いっぱいのアンドロイド「ラプンツェル」と、しょうがなく彼女と同行する羽目になった宇宙人「ローズ」の、行き当たりばったりの冒険を描いた横スクロールアクションゲームである。愛らしくも明るい色のグラフィックとゲーム内に染み付いた笑いで老若男女誰でも気軽に楽しむことができる。

<http://intragames.co.kr/en/>

## INFINITE ART SOLUTIONS (ビジネス)

Since the foundation in 2014, LLC INFINITE has become a leading supplier of art assets in Eastern Europe and Asia, with offices in 3 cities worldwide including the new U.S. Headquarters in Seattle, WA. As we specialize in the casual segment we understand that developing games in this genre is in no way easy. It takes years of expertise, thousands of hours of hard work, and dozens of people with various skills, from visual design and programming to localization and community management.

<https://infiniteartsolutions.com/>

## インフォレンズ (物販)

INFOLENS GEEK SHOPでは東京ゲームショウ2021開催に合わせた大セールを実施！「Apex Legends」や「GHOST OF TSUSHIMA」、「Fallout」、「Cyberpunk2077」など話題作の公式グッズが目白押し！ぜひのぞいてみてください！期間中は商品のリアル展示も実施いたします！

<https://geekshop.infolens.com/>

## Vivid Helix (インディーゲーム(選考出展))

Vivid Helix is an independent game developer in Calgary, Canada. It is mostly focused on PC/consoles games by solo dev Radu Muresan, with some outside help on art and music.

<http://vividhelix.com/>

## WiZ国際情報工科自動車大学校 (ゲームスクール)

WiZ国際情報工科自動車大学校はゲーム分野、情報分野、自動車分野、建築分野、環境工学分野を擁する工業分野の専門学校です。ゲーム分野には、ゲームソフト開発科とゲームグラフィック科があり東京ゲームショウでは毎年学生作品を出展してきました。実績として日本ゲーム大賞のアマチュア部門において2015年、20152017年の2度に渡り優秀賞を受賞しています。今年もオンラインでの開催になりますが、学生作品を紹介する特設サイトを設ける予定です。

<http://www.wiz.ac.jp>

### WhisperGames (一般)

WhisperGamesは2015年に設立された、中国のアモイに拠点を置く専門的なビデオゲームパブリッシャーであり、サービスプロバイダーです。当社のサービスは、ビデオゲームのローカライズ(翻訳&LQA)からボイスレコーディング、コミュニティのメンテナンス、パブリッシング、法的サポートなど多岐にわたっています。これまでに、世界20カ国以上の企業と強力なパートナーシップを築き、既に100以上のビデオゲームに対応したソリューションを提供してきました。

[www.whisperinteractive.com](http://www.whisperinteractive.com)

### WINKING ART (ビジネス)

ウィンキングは中華圏で最大規模のアート・アウトソーシングスタジオのひとつです。20年近くにわたる歴史の中で、世界的に最も芸術的で創作意欲に溢れたアーティストたちが集まっています。台北、上海、南京、シンガポールに専属の開発スタジオと運営拠点をもち、合わせて約500名を超える人材が働いています。これまで世界トップ20のゲームパブリッシャーの内、12社に対して先進的なグラフィック制作とゲーム開発サービスの提供を行ってきました。

<https://www.winkingworks.com/ja-JP/services.html>

### Wolfsden (インディーゲーム(選考出展))

Wolfsden is a newly formed independent game development studio based in Seattle, Washington with collaborators in both Mexico and USA. Wolfsden's debut game is Manafinder, a turn-based retro-style pixel-art RPG in development for PC set to be released in 2022.

<https://wolfsden.games/>

<https://manafinder.com/>

### ASUS JAPAN (物販)

ASUS のゲーミングブランドのRepublic Of Gamers(ROG)を採用したゲーミング環境の展示です。最新のゲーミングPCと世界中で愛用されているゲーミングデバイスを実際に体験することができます。

<https://rog.asus.com/jp/>

### A2 Softworks (インディーゲーム)

We are a GameDev studio from Poznan, Poland. We do our own games and also work with publishers. During TGS 2021, you can play the Beta of our upcoming cooperative action RPG and survival game Gatewalkers:

<https://store.steampowered.com/app/1125710/Gatewalkers/> Facebook [https://www.facebook.com/A2Softworks-](https://www.facebook.com/A2Softworks-1691660747595674/)

1691660747595674/ Twitter <https://twitter.com/a2softworks> YouTube

<https://www.youtube.com/channel/UCvawFTtro29GxCIBghQlycw> <https://store.steampowered.com/developer/A2Softworks>

<https://a2softworks.com>

### エクスデザイン (インディーゲーム)

エクスデザインは総合的なイラスト制作を得意分野としております。そのノウハウを活かし、2020年よりゲーム開発をスタートしました。おもにゲーム関連のキャラクターはもちろん、背景、武器などさまざまなハイクオリティなイラスト制作をおこなっております。企業様のイメージキャラクターご提案制作なども多数実績があります。ゲームに関するSpineもしくはLive2Dを使用したアニメーション制作やキャラクターグッズ製作、UVプリント事業にも力を入れています。

<https://www.exdesign.co.jp/games>

### Xsolla (ビジネス)

Xsolla is the video game commerce company, powered by its Transaction Engine and Business Engine, that helps developers and publishers market, sell, connect and optimize their games globally. The engines work seamlessly together to solve the complexities of distribution, marketing and monetization, so partners can increase their audience, sales and revenue.

[www.xsolla.com](http://www.xsolla.com)

## SNK (一般)

SNKは大阪に本社を構えるゲームメーカーです。『THE KING OF FIGHTERS』を始め、『サムライスピリッツ』、『METAL SLUG』などの人気コンテンツを多数所有。コンソールゲームやモバイルゲーム、eスポーツなどを通じて、世界中にエンターテインメントを提供しています。

<https://www.snk-corp.co.jp/>

## SK Telecom (一般)

SK Telecom is the No.1 Telco in South Korea. We're very excited to present our new games for 2021. Please come join us for the very first announcement of our games and learn more about what we have in store for all gamers around the world.

<https://www.sktelecom.com/index.html>

## S-Game (一般)

東京ゲームショウ2021では、S-Gameが送る新作ARPGを初公開！ 今回の東京ゲームショウで、ゲームビデオの最新内容を初公開！ ゲームプレイ映像を交えて、最新の魅力を余すことなくお届けする放送番組！ さらに今後の動きにもご注目！ どうぞお楽しみに！

## SPS (ビジネス)

ゲームコンテンツ制作会社として2019年埼玉県蕨市に誕生しました。作業範囲:Live2D、2Dキャラデザイン、2Dキャラ立ち絵、2Dシーンデザイン、UI、ポスターデザイン、手描き風キャラモデル、手描き風シーンモデル、フォトリアル系キャラモデル、フォトリアル系シーンモデル、2Dモーション、3Dモーション、エフェクト、CG映像等。利用ソフト:Maya、3Dmax、Unity、Live2D、Spine、Zbrush、Motion builder、Photoshop等。強みは、中国本土各地に制作拠点(協力会社含む)があり、短納期・ハイクオリティの制作をご提供できます。

<https://superps-japan.com/>

<https://www.superps-japan.com/tgs2021/>

## Aeternum Game Studios (インディーゲーム(選考出展))

『エテルナ・ノクティス』は、伝統的な2Dメトロイドヴァニアにモダンなゲームプレイメカニクスと環境によるストーリーテリングがいったよになった作品です。「闇の王」の役目を果たすべく、クラシックなメトロイドヴァニア風の16のさまざまな接続されたエリアを通して、「エテルナ」の広大な世界を探索し、力を再度手にしないとけません。挑戦しがたいのあるメカニクスを搭載した高速の戦闘モードが、フレームごとに描かれた伝統的な2Dアニメーションによる、アドベンチャーのワクワクする深みのあるストーリーと組み合わせます。

<https://www.aeternathegame.com/>

## NHN テコラス (ビジネス)

AWSを中心としたクラウドのインフラのコスト削減を提案など、ゲーム構築・運用支援サービスを行っています。【AWS利用料を大幅割引！ リセールサービス】全リージョン5%割引、Cloud Front 60%割引など、手数料・技術サポート無料の請求代行サービス。【Amazon GameLift】低コスト・高パフォーマンスなゲームサーバー構築。【バックエンド機能を簡単に実装できるGamebase】認証、課金/決済、セキュリティなどの機能をSDKとAPIの簡単な連携だけですぐに利用でき、開発工数や運用工数を大幅に削減。

<https://nhn-techorus.com/c-chorus/>

<https://nhn-techorus.com/c-chorus/gameinfra-tgs2021/>

## NC (一般)

MMORPG『リネージュ』などで知られるNCがシリーズ最新作「リネージュW」を東京ゲームショウ2021で披露します。今回リリース予定の『リネージュW』は『リネージュの決定版』として発表するタイトルです。NCはMMORPGを代表するゲームタイトル『リネージュ』シリーズの世界中のファンの方々はもちろん、『リネージュ』をまだ知らない方々にも新たな期待と魅力を伝えるために、今回スペシャルプログラムをご用意いたしました。私たちと一緒に「Lineage world」を通じて『リネージュW』が創り出す新たな世界の冒険に出かけませんか？

[lineagew.com](http://lineagew.com)

#### npckc studio (インディーゲーム(選考出展))

春は三度来る。三人の女性と三つの物語。npckc studioによる新作『A YEAR OF SPRINGS』は三人の女友達の物語です。愛したい、繋がりたい、受け入れてもらいたいという感情をナビゲートするノベルゲーム3部作のコレクションです。

<https://ayearofsprings.crd.co>

<https://npckc.site>

#### エビリー (ビジネス)

エビリーは、動画の活用で企業のDX推進を支援することをミッションに掲げ複数の事業を展開する企業です。国内最大級の動画SNSデータ分析ツール『kamui tracker』は国内のYouTube情報を網羅し、企業のYouTuberタイアップやチャンネル運用をサポートしています。また、社内専門チームがkamui trackerを活用し、YouTuberタイアップやチャンネル運用、TrueView広告運用などYouTube施策を一貫して実施する体制も揃えています。

<https://kamuitracker.com/>

#### エム・ビー・エーインターナショナル (インディーゲーム)

弊社では、ゲームからツール、業務アプリなど幅広い分野でiPhone/iPad,Androidアプリケーションを開発したノウハウを所有しています。企画立案から設計、開発、運用はもちろんのこと、AppStore,GooglePlayへの掲載やアプリ内広告やプロモーションまで柔軟にご要望に対応させていただきます。

<https://mba-international.jp/>

<https://mba-international.jp/tgs2021/>

#### LG Electronics Japan (物販)

『LG UltraGear™』は、あらゆるジャンルのゲームを快適に、高画質で楽しむための機能を網羅したゲーミングモニターです。美しさと速さの両立を実現したIPSパネル/1ms(GTG)/144Hzモデルをはじめ、臨場感や没入感を生むウルトラワイドモデルなど、ラインナップも豊富に揃えています。

<https://www.lg.com/jp/gaming-monitors/ultragear/index.html>

[https://www.amazon.co.jp/stores/page/5E096323-5DF7-484F-8B65-915F7CF13A6C?ingress=2&visitId=0702d587-0c5e-4f68-83b3-a051a390fdce&ref=ast\\_bln](https://www.amazon.co.jp/stores/page/5E096323-5DF7-484F-8B65-915F7CF13A6C?ingress=2&visitId=0702d587-0c5e-4f68-83b3-a051a390fdce&ref=ast_bln)

#### エンタクルグラフィックス (ビジネス)

2004年の創業以来、一貫してさまざまなグラフィックデザインとWEB制作、プロモーションビデオ制作を手掛けてきました。ゲーム内UIアセット制作、WEB/PV等のゲームプロモーションクリエイティブ、ゲームUIデザイン、ロゴデザイン、キービジュアル制作などを承ります。

<https://entacl.com/>

#### Embassy of Canada to Japan (ビジネス)

在日カナダ大使館商務部は、日本・カナダ間の国際ビジネス開発の推進及び日本からカナダへの企業進出などを支援します。商務活動の一環として、東京ゲームショウ2021オンラインにてカナダ・パビリオンとして参加し、イノベーションの創出活動に活発な計8社のカナダ企業を日本の方々とビジネス提携に向けて支援いたします。これらの企業には、ゲーム開発企業、開発者向けのツール、アプリケーションなどの開発会社、またゲーム用のコンテンツ、IP、キャラクターなどを作成する企業が含まれており、日本でのパートナー開拓を期待しています。

<https://www.canadainternational.gc.ca/japan-japon/index.aspx?lang=eng>

#### オーイズミ・アミュージオ (ビジネス)

7年以上にわたり、コンソール向け海外作品を数多くローカライズしてきたオーイズミ・アミュージオ。現在、わが社初の試みとなるプロジェクトを進行中です。東京ゲームショウに合わせて最新作の情報を公開しますので、ぜひご期待ください!!

<https://www.o-amuzio.co.jp/software/>



## 大阪アミューズメントメディア専門学校（ゲームスクール）

AMGグループの大阪アミューズメントメディア専門学校は「産学共同・現場実践教育」の理念のもと、エンタテインメント業界のプロが作った学校です。ゲーム業界への就職を目指す分野として、ゲームデザイナー・ゲームプランナーを目指す「ゲームクリエイター学科」、ゲームプログラマー・エンジニアを目指す「ゲームプログラマー学科」、キャラクターモデラー・背景アーティスト・モーションデザイナー・エフェクトデザイナーなどを目指す「ゲーム・アニメ3DCG学科」の3つの学科があり、毎年多くの学生がゲーム業界へと進んでいます。

<https://www.amg.ac.jp/>

<https://sites.google.com/amg.ac.jp/tgs2021/>

## 大阪総合デザイン専門学校（ゲームスクール）

本学のコミックアート学科は、好きなものを情熱をもって描き続けることで「その作家だけがもつ独自の魅力」を育み、学生ひとりひとりの「独自の強みは何か」に細心の注意と関心をもちながら教育にあたっています。学生のポートフォリオを見たいという方は、キャリアサポートセンターの前田までご連絡ください。

<https://www.oscd.jp/>

## OCA大阪デザイン&ITテクノロジー専門学校（ゲームスクール）

IT、デザイン、テクノロジー業界でコンピュータを使って創造力を発揮して、夢と感動を伝える仕事をしよう！ 1988年の開校以来、産学連携教育システムを教育の柱として、3・4年制で創造力豊かなベストクリエイターを育成しています。業界から課題をいただく「産学連携企業プロジェクト」を通して、企画や作品制作、プレゼンテーションまでを現場同様に実践的に学び、ゲーム、CG、e-sports、IT、デザイン、マンガ、アニメ業界へと多くの卒業生を輩出しています！

[www.oa.ac.jp](http://www.oa.ac.jp)

## 太田情報商科専門学校（ゲームスクール）

北関東でトップクラスのスケールを誇る専門学校！ 東京ゲームショウ16年連続出展！ ゲームや情報システムなど7学科32コースを運営する太田情報商科専門学校は、北関東トップクラスと称されるビッグスケールの専門学校です。来年度は開校30年目を迎え、充実した環境でのびのびと学業に励むことができます。遠方から入学する学生も多数おり、年を重ねるごとに学生数は増加傾向にあります。地元を中心に5000社以上の就職後援会を組織し、就職活動をバックアップします。「高い技術と豊かな心」を教育目標に学生の育成に取り組んでいます。

<http://www.ota.ac.jp/info/>

## オーディオテクニカ（一般）

オーディオテクニカは半世紀以上の長い間、プロ用モニターヘッドフォンからマイク、レコードカットリッジなど世界各国で音のクオリティを磨き続けてきた日本の音響機器メーカーです。ゲーミングの分野においても、長年培ってきた音響テクノロジーを存分に投入し、ゲームへの圧倒的な没入体験を提供します。ビギナーからプロユースまで、ゲームを愛するすべての人のかたに楽しんでいただける高音質ヘッドセットをラインナップしています。

<https://www.audio-technica.co.jp/>

## Aurora Punks（インディーゲーム(選考出展)）

Aurora Punksは小さな独立系スタジオの集まりで、企画立案から発売まで、素晴らしいゲームを協力して開発しています。それぞれの独立系スタジオは、資金や専門知識、コネクションやリソースを利用し、アーケードとアート、レトロとイノベーション、遊び心と情熱の間を探索するようなゲームを日々開発しています。

<https://www.aurorapunks.com/>

## オカムラ（一般）

私たちはオフィス環境に提供してきた数多くの製品開発の知見を活かし、さまざまなゲームの種類によって異なる姿勢「POSTURE」をシーティングとデスクで適切、かつ快適にサポートするゲーミングファニチュアを実現します。「良い品は、結局おトクです」を開発精神として、信頼性の高いプロダクトを世に送り出し続けてきたオカムラがスタートさせた「STRIKERストライカー」シリーズ。e-Sportsを楽しむすべての方々へ、オフィスファニチュアの快適性と信頼性、そして座り心地をお届けします。

<https://www.okamura.co.jp/>

### Ogre Pixel (インディーゲーム(選考出展))

Creating fantasy stories in form of indie video games. Ogre Pixel is an indie game development studio settled in Aguascalientes, México since March 2014. Our slogan and philosophy: Working hard to live the dream...  
<http://ogrepixel.com/>

### OTONA SEOUL (インディーゲーム)

ファンタジーと超能力バトルのついでに恋愛もしちゃおう！ という恋愛アドベンチャーノベルゲームです。タイムトラベル能力がある主人公による熱くて楽しい、感動ストーリーと、とにかく可愛くて魅力的な女の子達が特徴です。韓流アイドルを超える韓流恋愛アドベンチャーゲームがどの様なものか、斬新な感覚を感じられる作品です。

<http://kiralika.com/>

### オルトプラス (インディーゲーム)

ゲームクリエイター甲子園は、ゲーム制作に携わる学生クリエイターを対象に開催される、インディーゲームのコンテスト&展覧会です。エントリーしたチームは、ゲーム会社やプロのクリエイターから作品に対してのアドバイスを受けることができ、最終締め切り日までは作品のブラッシュアップ、再提出が可能です。また、すべての応募作品がサイト上に公開され、作品を見た企業から採用スカウトを受け取ることができ、就職活動にも効果的です。昨年は業界の60社以上のスカウト企業が集まりました。

<https://game.creators-guild.com/gck2021/>

<https://game.creators-guild.com/gck2021/>

### KATAKOTO(カタコト) (インディーゲーム(選考出展))

『かくれんぼの音』はAR(拡張現実)を用いたストーリーゲームです。ゲームが始まると、あなたの足元だけが照らされたカメラ映像が表示されます。主人公が暗闇の中を進むのと同じように、あなた自身が歩き、物語の謎を探していきます。暗闇の中にはさまざまなものが待ち受けています。ときには目を実際に瞑り、「耳をすます」ことで記憶を探り、謎を解いていく場面も。スマートフォンを片手に、あなた自身が家を歩いたり、時には耳をすまし、物語への追体験を進める、新しいタイプの体験型ゲームです。

<https://katakoto.tokyo/>

<https://katakoto.tokyo/product/kakurenbo-no-oto/>

### 神奈川工科大学 (ゲームスクール)

神奈川工科大学 情報メディア学科は、学生が開発したユニークなオンラインゲームを、Gather.Townを利用したバーチャル会場にてオンラインにて展示および発表をいたします。すべてのゲームは会場で実際にプレイすることが可能です。また情報メディア学科での研究に関する展示も実施する予定です。オンラインですが、会場を実際に動いて、それぞれの展示を体験する事ができますのでぜひお立ち寄りください(Gather.Townによるバーチャル会場展示は、土日のみの予定です)。

<https://kait.jp/>

<https://bit.ly/kaitgs2021>

### カプコン (物販)

カプコンオフィシャル通販ショップ「イーカプコン」内に東京ゲームショウ2021物販特設ページを設け、『モンスターハンター』シリーズを中心とする人気シリーズの最新グッズを「東京ゲームショウ記念グッズ」として販売いたします。

<https://www.e-capcom.com/shop/>

<https://www.e-capcom.com/sp/tgs2021store/>

### カプコン (一般)

公式出展社番組として、9月30日(木)22:00より配信を予定。カプコンのゲーム情報をお届けします。

<https://www.capcom.co.jp/game/>

<https://www.capcom.co.jp/tgs/>

### Gabriel Rosa (インディーゲーム(選考出展))

Robi Studios is a young video game studio located in Córdoba, Argentina. This year we launched Blue Fire, which was developed fully in-house for all major platforms. We develop games with great love and passion, aspiring to deliver experiences with the highest standards in quality, impacting players ludically and emotionally and thus creating a strong connection between the player and the brand.

<https://www.robistudios.com/>

### Gamuzumi (インディーゲーム)

弊社は個性的で「ちょいエロ」なセクシーゲームを家庭用ゲーム機、PC、その他ゲーミングプラットフォーム向けにグローバル販売するパブリッシャーです。

<http://www.gamuzumi.com/index.php>

### GameraGame (一般)

中国のインディーゲームパブリッシャー「Gamera Game」が、『ダイソンスフィアプログラム』を含む数十タイトルを持ってまたやって来た！ 全世界で販売本数150万を突破した大人気のサンドボックス基地建設ゲーム、『ダイソンスフィアプログラム』の最新情報を公開。新システムも鋭意制作中。エジプト神話を背景にしたローグライクタクティカルゲーム『Warriors of the Nile ~太陽の勇士~2』を公開。そのほかにもたくさんの新作、新情報を一挙公開！

<http://www.gameragame.com/>

### からかい上手の高木さんVRプロジェクト (一般)

『からかい上手の高木さんVR』は、主人公の西片目線で、高木さんのからかいを擬似体験できる次世代のVRアニメーションです。原作で大人気のあのシーンや、VRオリジナルのストーリーまで、超至近距離で高木さんのからかいを体験できます。「一度でいいから、西片の目線で、高木さんにからかわれてみたい……」そんな夢を叶えるVRアニメーションです。

<https://www.kayac.com/>

### ガンホー・オンライン・エンターテイメント (一般)

今年のガンホー・オンライン・エンターテイメントでは、パズドラプロゲーマーによる賞金を懸けた大会「パズドラチャンピオンズカップ TGS2021」を開催します。さらにリモートによるニンテンドーSwitch専用ソフト『ニンジャラ』を使用したバトロワ大会「ニンジャラ TGS2021杯」を開催予定です。

<https://www.gungho.co.jp/>

### KIWIWALKS (一般)

同類のゲームが氾濫し、商業的な目的がその勢いを増しているゲーム市場の中で、新鮮なゲームは、まるで絶滅の危機に瀕しているキーウィの鳥のようにも思われます。Kiwi walks. 生きて動く新鮮なゲームの面白さを伝えたいという思いを、キーウィが歩く姿に盛り込んだ弊社の名前です。

<http://kiwiwalks.com>

### キーワードズ (ビジネス)

ゲーム業界におけるあらゆる問題に解決の鍵「Key」を。当社は、ゲームビジネスのあらゆるフェイズにおいて、支援可能なサービスプラットフォーム(基盤・土台)です。パートナーとして活用いただくことで、お客さまが重点課題に集中できる環境を作り、ビジネスの成功確度を高めることが当社の存在意義であると考えています。キーワードズ東京のみで、「アートアセット制作」、「ゲーム開発」、「音声収録・音響制作」、「機能デバッグ」、「言語デバッグ」、「翻訳」、「カスタマーサポート関連」のサービスのすべてをご利用いただけます。

<https://www.keywordsstudios.com/?lang=ja>

### GIGABASH (インディーゲーム)

『GIGABASH』は、怪獣映画からインスパイアされた巨大怪獣や特大ヒーローたちが、大地を揺るがす大技を繰り出し舞台を破壊するほどの熱いバトルを繰り広げるアリーナ型大戦アクションゲームです。歴代のドタバタアクションと懐かしい大怪獣映画を掛け合わせたようなゲームで暴れ回るタイタンとして遊ぶもよし、そのタイタンを駆逐するためのメカとして立ち回るもよし。各キャラ特有の技で戦場を駆け回りながら大混乱を巻き起こそう！ そうして蓄えたパワーで巨大なSクラスに変身して更に敵を圧倒しよう！

<https://passionrepublicgames.com/>

#### Kingblade Games (インディーゲーム(選考出展))

Do Not Buy This Game is a Comedy Walk-Sim where the game is being built as you play it! As you enter the game, the game's creator greets you and delivers the hard truth – the game isn't ready yet. But don't worry, I'm sure the two of you will be able to figure something out...

[https://store.steampowered.com/app/1158190/Do\\_Not\\_Buy\\_This\\_Game/](https://store.steampowered.com/app/1158190/Do_Not_Buy_This_Game/)

#### Kindermann Corp (インディーゲーム(選考出展))

Kindermann Corp.は、チリとアルゼンチンに拠点を置くゲーム開発スタジオです。最新作は『Sikon-X Astro Defense Fortress』で、宇宙を舞台にした、90年代のレトロなアニメスタイルのアベンチャーゲームです。このゲームには、同時代のゲームにインスパイアされたアーケードスタイルのセクションもあります。

[https://store.steampowered.com/app/1298270/ShikonX\\_Astro\\_Defense\\_Fortress/](https://store.steampowered.com/app/1298270/ShikonX_Astro_Defense_Fortress/)

#### Kuura Playhouse (インディーゲーム(選考出展))

Kuura Playhouse is a young, talented team from Finland, making a game that's more Finnish than Santa Claus in the hot sauna. The game is called PuckOFF and it's an ice hockey game without any rules. Company was founded 2017 and it started with mobile games only to notice that PC and console are the the right platforms to publish. Current project PuckOFF started in 2020 and the launch will be in 2022.

<https://www.kuuragames.com/>

#### GoodbyeWorld Games (インディーゲーム(選考出展))

Embark on an emotional first-person narrative adventure where you control the story with your real-life blinks. With this innovative technique you will fully immerse yourself in a world of memories, both joyous and heartbreaking, as your whole life flashes before your eyes.

[https://twitter.com/goodbye\\_world\\_](https://twitter.com/goodbye_world_)

#### Gummy Cat Studio (インディーゲーム(選考出展))

Gummy Cat is a small team mainly based in Romania, currently working on our first game: Bear and Breakfast. Our little group is comprised of both life-time friends and unlikely acquaintances that all got lucky enough to work on something really cool together while trying to keep each other honest in the process.

<https://www.gummycat.com/>

#### クラーク記念国際高等学校 CLARK NEXT (ゲームスクール)

クラーク記念国際高等学校は、1992年に広域通信制高校として誕生しました。今年2021年には、次世代の教育「CLARK NEXT」が誕生。CLARK NEXTの教育は、現在TokyoとAkihabaraの2つのキャンパスにて行われており、Tokyoキャンパスは、eスポーツ、ロボティクス、ゲーム/アプリの3コース。Akihabaraキャンパスは、声優・放送、映像クリエイト、マンガ・イラストの3コースから成っています。各コース授業とエドテックを活用した学習法、プロジェクト型授業を通し、これからの社会で活躍できる力を育てていく高校です。

<https://www.clark.ed.jp/kanto/it/>

#### グランサガ (Gran Saga) (一般)

『グランサガ(Gran Saga)』は、最高峰のクオリティにて描かれるスマートフォン向けオリジナルゲーム作品です。王道のRPGをベースに、世界中で愛されるゲームにすべく、Unreal Engine4によるハイクオリティ3Dグラフィックや、梶裕貴さんを始めとする超豪華声優陣によるフルボイスストーリー、全音楽制作には下村陽子さん、イラストやロゴデザインは天野喜孝さんが手がけております。それ以外にも『グランサガ』の世界に没入いただけるよう、すべての領域において選りすぐりのアーティストを用意しております。

<https://www.gransaga.jp/>

## GLITCH STUDIO (ビジネス)

Glitch Studio is a mobile game developer that has a game development skill, experience and game service team to succeed in global business. It consists of a stable development team with more than 15 years of game development experience and a global business team with game service experience. Lastly, Glitch Studio also has a UA marketing and AI big data team for game analysis.

<http://coupon.glitch.co.kr/pre>

<http://coupon.glitch.co.kr/pre>

## Grimorio of Games (インディーゲーム(選考出展))

We are a small indie videogame developer group based in Barcelona. We truly love videogames and want to offer enjoyable experiences to passionate gamers as us. In 2021, we released our second game, Sword of the Necromancer, on PC, PS4, Xbox One and Nintendo Switch. Sword of the Necromancer is a dungeon-crawler action RPG with Rogue-like elements where you can revive your defeated enemies to make them fight alongside you.

<https://grimorioofgames.com/>

## CREST (一般)

CRESTはアニメーションやゲーム、音楽を中心として、アニメーターや制作プロダクション、ゲームメーカー、出版社と共同し、企画から製作管理と開発、パブリッシング、ライセンス運用までのトータルプロデュースを行っています。また、国内外の市場ニーズに合わせて、さまざまな企業とのアライアンス、コンテンツ開発などグローバルで展開していける新たなコンテンツ創造にチャレンジしています。

<https://www.crest-inc.net/>

## Clever Plays Studio (インディーゲーム(選考出展))

Clever Plays Studio is a small indie studio based out of Montreal, Canada. Creators of games Operation:Tango and Leap of Fate  
[clever-plays.com](http://clever-plays.com)

## Clops Game Studio (インディーゲーム(選考出展))

2013年に設立されたブラジルのサンルイス(MA)の小さなインディーゲーム開発スタジオ。私たちは、楽しいプレイアビリティと優れたアートを優先する2Dグラフィックゲームに焦点を当てています。

<https://studioclops.com/>

## Cave Monsters (インディーゲーム(選考出展))

Cave Monsters is a small independent games developer based in Sheffield, UK. We are currently in development creating Lord Winklebottom Investigates, a point & click narrative adventure game for PC & console!

<https://cavemonsters.com/>

## CAPERS (インディーゲーム)

『母胎ソロ』。誰もが生まれた時にはソロだったし、我々はみんな一時期はソロだった。もしかしたら今も。。。【あらすじ】とあるタ方のソウル、カフェで会話をしているふたりを見つけたあなたは、彼らの会話に聞き耳を立てることになります。「おっと！これはどういうこった？」、「全然似合わないおふたりが合コンしてますね?!」。ところで、この男、意味わからないことばかり喋っていて、なかなか苦戦中です。

[https://store.steampowered.com/app/1414180/\\_/](https://store.steampowered.com/app/1414180/_/)

## ゲームセンターCX (物販)

「ゲームセンターCX」はCSフジテレビONEで隔週木曜24:00から放送中！ ついに第25シーズンからプレイステーション2、ニンテンドーゲームキューブ、ゲームボーイアドバンスのソフトが解禁!! ファミコン生誕20年だった放送開始当時から17年以上が経ち、新たな「レトロゲーム」登場にCS界のプリンス・有野課長の躍進(苦悩!?)はまだまだ続きます。「ゲームセンターCX × ほぼ日手帳 2022 weeks」や「キベザリTシャツ フルーツVer.」など、東京ゲームショウオンライン2021の開催を記念して番組オリジナルグッズ9/22発売！

<https://otn.fujitv.co.jp/gamecenter/>

## Gamelobb (インディーゲーム)

Gamelobb is founded in year 2018. We are game development, art and design studio base in Kuala Lumpur. We specializes in Unity3D application development, 3D asset development, concept art and storyboard development. Gamelobb promise to deliver high impact gaming experience to users. Our products are always focus on competitive and intrusive gaming in the hope of making game products into E-Sports capable game.  
www.gamelobb.com

#### ケミカルプリン (インディーゲーム(選考出展))

「記録(レコード)」したステージの状態を「復元(リストア)」してクリアを目指す2Dパズルアクションゲームです。各ステージには多数のギミックが隠されている！ ステージに落ちているフィルムを獲得し、ステージの状態を「記録」しよう！ 「記録」したステージを、任意のタイミングで「復元」することができる。落下する足場や、押せるブロックを事前に「記録」！ からの「復元」！ この「記録」「復元」、そしてプレイヤーのアクションスキルを駆使して、さまざまなギミックをクリアしよう！

<http://chemicalpudding.com/>

<http://chemicalpudding.com/filmechanism/>

#### ケムコ(KEMCO) (一般)

ケムコは、Nintendo Switch™、PlayStation®4、PlayStation®5、Xbox Series X|Sといった家庭用ゲーム機やPC、iOS・Android™対応スマートフォン向けにゲームの企画、開発・販売を手掛けています。日本国内はもちろん、北米・ヨーロッパ・アジアなど、全世界の幅広い地域で累計100本以上のタイトルを発売中。近年、Nintendo Switch・PlayStation®4向けパッケージソフトの販売も精力的に行っています。★9月30日(木)10時に公開予定の東京ゲームショウ 2021特設ページにて、2021年10月以降に発売予定の新作情報をご紹介します！

<https://www.kemco.jp/>

<https://www.kemco.jp/game/tgs2021/>

#### Going Medieval (インディーゲーム)

Based in Serbia, Foxy Voxel are a small independent game development studio made up of 7 people that brings together a group of seasoned developers to work on games they'd like to play themselves. Since late 2018, the team has been working on its first project - Going Medieval - which recently launched in Early Access on PC. The team are a group of seasoned game industry professionals with experience in narrative and puzzle games for PC and Mobile.

<https://foxyvoxel.io/>

#### コーエーテクモゲームス (一般)

コーエーテクモゲームスは、『仁王』『無双』『信長の野望』『三國志』『アトリエ』『ネオロマンス』等のシリーズを始め、男女問わず人気のあるタイトルが魅力です。今年は公式出展社番組、幕張メッセでのリアル展示、TGS2021 VR、TOKYO GAME MUSIC FESなど幅広く出展！ 10月2日(土)の公式出展社番組では、コーエーテクモの目玉タイトルを一気に見られる約2時間をお楽しみいただけますのでご期待ください。※英語・中国語(簡体字)ページは、日本語ページと同じ情報が掲載されております。発売日等一部異なりますので、ご注意ください。

<https://www.gamecity.ne.jp/>

<https://www.gamecity.ne.jp/tgs/>

#### GoldKnights (一般)

GoldKnights was founded in 2015 by Creative Director Pavel J. Strnad with a vision to build an epic gaming saga, joined later by Executive Producer Vladimir Gersl (Activision, Sony) to help utilize the potential of the studio to the fullest. A nearly 40 heads strong team, combines experienced professionals (PUBG, Keen Software House, NapNok Games, Ubisoft) with go-getting juniors, creating a unique mix of know-how and passion.

<https://lastoricru.com/>

<https://tokyo.czechcentres.cz/ja/program/czech-game-show-in-tokyo>

#### KOCCA (一般)

The Korea Creative Content Agency (KOCCA) is a hub agency that oversees the promotion of the content industry in Korea. It has channeled its attention and resources into introducing Korean games, broadcasting programs, animations, characters, cartoons, fashion in addition to K-dramas and K-pop music, which have already established themselves as popular genres all across the globe.

<https://www.kocca.kr/en/main.do>

[www.itsgame.kr](http://www.itsgame.kr)

### Koch Media (一般)

Koch Mediaグループは、ビデオゲーム、VRゲーム、ゲームハードウェアおよび商品の開発、パブリッシング、流通をグローバルに展開しています。当グループのパブリッシング、マーケティング、流通活動は、ヨーロッパ、アメリカ、オーストラリア、アジア全域にまで及びます。Koch Mediaグループは、Deep Silver、Milestone、Vertigo Games、Ravenscourtなどの自社パブリッシング部門でマルチレーベル戦略を展開しており、あらゆるパッケージ、デジタルチャンネルを通じてコンソール、PC、VRプラットフォーム向けのゲームを販売しています。

<https://twitter.com/kochmediaJP>

### KONAMI (一般)

東京ゲームショウ公式番組では、『遊戯王マスターデュエル』を始めとした新作情報公開、『ときめきメモリアル Girl's Side 4th Heart』の出演声優によるゲームプレイ初公開といった、新情報盛りだくさんの2番組をお届けします。配信をお楽しみに！ そのほかプレス・インフルエンサー向けのオフライン展示では『パワプロクンポケットR』、『遊戯王マスターデュエル』、『eFootball™』など、発売前のタイトルを含む最新作をブースで体験可能です。詳しくは東京ゲームショウ2021特設サイトをご覧ください。

<https://www.konami.com/games/corporate/ja/>

<https://www.konami.com/games/event/tgs/?lang=ja>

### Goblinz Publishing (インディーゲーム(選考出展))

Diluvian Winds is simulation game in a context of exile due to the rising waters. Survive as you expand your community in your lighthouse.

[https://store.steampowered.com/app/1561040/Diluvian\\_Winds/](https://store.steampowered.com/app/1561040/Diluvian_Winds/)

### コロバスサークル (一般)

コロバスサークルは2006年に創業した、レトロゲーム互換機や新作のゲームカセットなど、レトロゲームファンの皆様に向けた製品を作り続けているメーカーです。懐かしのゲームカセットやゲーム機で遊ぶことによって体験できるノスタルジックな楽しさを、途絶えることなくこの先も受け継いでいけるよう、レトロゲームやゲーム機に関連したさまざまな製品開発を行っています。2016年より発売を開始した新作ゲームカセットのシリーズは、現在までに延べ15作品をリリースしました。これから発売される新製品にもぜひご期待ください！

<https://www.columbuscircle.co.jp/>

### GonGunGames (ビジネス)

坤君ゲームズは、誰でも楽しめるゲームを作るために、誰よりもゲーム文化を愛し、楽しむデザイナー、開発者、プロジェクト管理者が集まって設立した会社です。情熱と創意性で、技術と機器の限界を超え、みなさまに楽しさとインスピレーションを与えることが私たちの目標です。

[www.gongungames.com](http://www.gongungames.com)

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.GonGunGames.CoinToss>

### The Sixth Hammer (インディーゲーム)

Moo Lander is a 2D platformer with lots of environmental puzzles and resource management. You take control of the Lander – the last hero of a dying cosmic civilization. Your mission is to locate and obtain enough milk – the most important energy source in the universe. The milk itself is found only on the ancient planet of the Mighty Alien Cows. Doing battle with those great beasts yields you the precious milk – a much needed element for your quest!

<https://moolander.com/>

### The Stonebot Studio (インディーゲーム(選考出展))

Doggone tired of the typical brawler or tower defense that is all bark and no bite? Then join Alpha and T. Juan on a dynamic adventure that has you battling hordes of baddies and bosses on their mission to save all the Doggos!

<https://thelastfriend.net/>

## サビオス (一般)

サビオスはエンターテインメントの未来に重点を置き、並外れたインタラクティブ体験を創り出す先進的なゲーム開発スタジオです。2013年以来、世界中で人気のあるライセンスや賞賛された独自のオリジナルプロパティを用いてプレミアムバーチャルリアリティ体験を制作、公開してきました。DNAに埋め込まれた「没入感」とともに、ゲーム、ソーシャルメディア、エンターテインメント業界がメタバースの進化に目を向ける中、次世代プラットフォーム革命の時代におけるクロスリアリティインタラクション開発企業と位置付けています。

<https://survios.com/studio/>

## Something We Made (インディーゲーム(選考出展))

Something We Made is a Swedish independent game studio built upon honest and kind people. Our games are something of their own kind and we take pride in that.

<https://www.somethingwemade.se/>

## Samurai Punk (インディーゲーム)

Samurai Punk is a studio based out of Melbourne, Australia who make dangerously great games and rad apparel. We're best known for our titles Screencheat, Feather, and our upcoming release JUSTICE SUCKS: RECHARGED.

<https://samuraipunk.com>

## Sun-Gence (一般)

日本のeスポーツチーム「DetonatioN Gaming」です。さまざまなeスポーツ大会で活躍する「DetonatioN Gaming」が東京ゲームショウ2021に出展しeスポーツでの特番を放映いたします。

<http://team-detonation.net/>

## サン・フレア (ビジネス)

ローカライズ・翻訳サービスを提供しています！ 国内最大規模の6000名の翻訳者を抱えています。ゲームの世界観やキャラクターの性格を反映させ、自然な訳にローカライズできる点が魅力です。取扱い言語は、中国語、韓国語、東南アジア言語、各種ヨーロッパ言語、スペイン語(中南米)、ブラジルポルトガル語など。ゲームローカライズ、各種翻訳、テストング、音声収録などに対応しております。弊社に海外進出のお手伝いをさせていただければ幸いです。詳しくはWebをご覧くださいご質問等ございましたらお気軽にお問い合わせください。

<https://localization.sunflare.com/games/>

## サンソフト (一般)

弊社は40年以上の実績を持つゲーム制作、販売会社です。『SUNSOFT』ブランドにて、スマートフォン向けアプリや各種家庭用ゲーム機(PS5、PS4、Nintendo Switchなど)向けのゲームを制作/販売しております。また、海外ゲームを日本向けにローカライズし、各種プラットフォームに向けてパブリッシュも行っております(Alba Wildlife Adventure、Myst、RIVEN、OBSTRUCTIONなど)。近年レトロゲームの人気により、アーケードやファミコンなどで発売していた一部のタイトルで、リメイク作品や続編などが制作されております(ライセンス事業)。

<https://www.sun-denshi.co.jp/soft/>

## Somber Pixel (インディーゲーム(選考出展))

We are an indie game company established in 2015. We are based in Lima, Perú. In Somber Pixel, we have experience developing video games of different genres. We released "Night Reverie: Prologue" on Steam on November 2020 and received very positive reviews. We are now working on the full version of the game.

<https://www.somberpixel.com/>

[https://store.steampowered.com/app/1254670/Night\\_Reverie/](https://store.steampowered.com/app/1254670/Night_Reverie/)

## サンライズ (ビジネス)

『ガンダムシリーズ』や『コードギアスシリーズ』を始めとした、アニメ作品を制作しているスタジオです。また『コードギアス Genesis Re;CODE』というアプリゲームの企画・制作も行っております。貴社のゲームタイトルと当社のアニメ作品のコラボレーションについてご興味があれば、ぜひお気軽にご連絡ください。

<https://www.sunrise-inc.co.jp/international/>

## CFK (一般)



CFKは、コンシューマーゲームパブリッシャーとしてより楽しい経験を伝えるために頑張っています。「ゲームは面白くなければならない」というモットーで、2003年からゲームの開発と移植、ローカライズなどさまざまな活躍をしてきたCFKは、グローバルパブリッシング対応とともに海外のゲーム専門メディアはもちろん、Youtube、SNSなど色んなマーケティング活動も進行しております。  
<https://cfk.kr/Main/index?lang=jp>

### GMO TECH (ビジネス)

GMO TECHは、2014年12月に東証マザーズに上場しGMOグループ内でWEBとスマホアプリ広告を専門とした、最先端のテクノロジーを駆使した自社開発プロダクトで企業の集客支援を行っています。広告主様のROASを最重要視し、KPIの達成に向けて多数の成功実績と膨大な配信実績データをもとに、日本のアプリ市場におけるマーケティング支援を国内企業だけにではなく、中国をはじめとした世界中の企業に提供しています。アプリマーケティング支援プロダクトとして、広告運用型アプリレビューメディア「AppQueen byGMO」を2021年8月に新規リリース。  
<https://gmotech.jp/>

### Seagle Games (インディーゲーム(選考出展))

Seagle Gamesは台湾の独立系スタジオです。2021年には最新作の『水族館物語』の情報をお届けします。夢の水族館を造ろう！『水族館物語』は経営シミュレーション+魚飼育の放置系ソーシャルゲーム。プレイヤーは水族館の館長になり、100種以上の海洋生物と人魚をコレクションします！館内の配置やクレーマー対応、従業員の提案許可などのクエストでさまざまな経営課題を解決しましょう。クエストを通して海洋の知識を学び、来館者たちのストーリーを見ることができます。ゲーム内でマネジメントの楽しさを体験しましょう。

<https://seaglegames.com>

[https://seaglegames.com/fcas/index\\_JP.html](https://seaglegames.com/fcas/index_JP.html)

### CGCG (インディーゲーム(選考出展))

『廖添丁 - 稀代兇賊の最期』は2Dプラットフォームアクションゲーム。プレイヤーは台湾の伝説の英雄「廖添丁」を操作し、20世紀初頭における台北の街を行き交い、不正の金持から金品を盗んで貧乏人に分け与え、彼の正義を貫いていく。ストーリー展開を追いながら、彼の熱い冒険物語に没入しよう！

<https://www.neondoctrine.com/games/the-legend-of-tianding>

### ShenZhen XiaoChuang Living Technology (インディーゲーム(選考出展))

HAAK is a Metroidvania-inspired action-platformer, allowing you to explore the apocalyptic wasteland. During the process of exploration, you need to develop your skills, fight with the mysterious organization entrenched in this world, solve various mysteries, and embrace the world's ultimate secret.

<http://haakgame.com/?lang=en>

### Sigono (インディーゲーム)

『OPUS: 星歌の響き』は、広大な宇宙を探検しながら秘められた謎を解いていくアドベンチャータイプのゲームです。未知なる惑星「龍脈」に眠る膨大なエネルギーを巡り勃発する大国同士の争い。龍脈を探す歌声を持つ少女「エイダ」は、同じく龍脈を探す少年と出会い、太古からの神話の謎を紐解いて行く……。プレイヤーはゲーム内で対話、謎解き、地図探索、宇宙飛行、三人称視点での探検等、さまざまなフィールドを切り替えて冒険を進めていきます。

<https://www.sigono.com>

### 6waves (一般)

6waves は世界各国でソーシャル／モバイルゲームを配信するゲームパブリッシャーです。多数のソーシャル／モバイルゲームを App Store, Google Play, Amazonなどのプラットフォームで配信しています。海外のApp Store でトップセールス1位獲得の実績もあり、現在『獅子の如く』、『天地の如く』、『三国覇王戦記』、『三国天武』、『極三国』を始め、多数の人気ゲームを全世界で配信中です。  
[www.6waves.jp](http://www.6waves.jp)

### シティコネクション（一般）

新作シューティングゲーム『デスマイルズ I・II』、『暴れん坊天狗 & ZOMBIE NATION』、『コットン ガーディアンフォース サターントリビュート』の情報を発信します。

<https://city-connection.co.jp/>

### シナリオテクノロジーミカガミ（ビジネス）

シナリオテクノロジーミカガミは、年間制作案件数1400件以上の実績を持つ日本最大規模のシナリオ制作会社です。顧客ファーストの理念で、国内外の企業様と多くのお取引をさせていただいております。シナリオ制作において企画から量産まではもちろん、企画立ち上げに伴うビジュアルデザインや、シナリオ実装時の画面演出(スクリプト作業)まで一括でご依頼いただくことが可能です。詳細はビジネスマッチングシステムにて、出展しておりますのでお気軽にお声がけくださいませ！

<https://1mikagami.com/>

### Giant Door（インディーゲーム(選考出展)）

Giant Door is a small studio founded in 2019 and based in Cologne (DE), a young team of developers sharing the same passion for video games. Our debut title is Derpy Conga: "A physics-based puzzle-platformer about the importance of friendship! Gather all your friends and take them on a journey to save their endangered planet! Take their hand as you find them and form a conga line to not leave anyone behind but be careful: the longer the line, the harder to control!"

<https://giantdoor.games>

### Jan Schekauski（インディーゲーム(選考出展)）

Originally Jan Schekauski was a basketball player with a contract in hand to go pro – but doctors found a defect in one of his heart valves. Between 2005 and 2013 he worked for the most successful advertising agencies in Germany as Copywriter and Art Director. In the last 10 years he directed about 80 videos and presented these online with millions of views. Since 2018 Jan Schekauski is working on concepts for the time after the 4th Industrial Revolution and new interactive art.

<https://jan-schekauski.tumblr.com/>

### Jyamma Games（インディーゲーム）

As an emerging gaming reality, independent game studio Jyamma Games, based in Milan, is trying to leave a path for the future of the industry delivering the most fun video games ever. Jyamma Games founder and CEO Giacomo Greco, who started his career in the music business as a producer (aka Jacky Greco, who also boasts a collaboration with the rapper Snoop Dogg), created the "core development team" of Jyamma Games, based in Milan, following the ideas of teamwork and creativity.

<https://jyammagames.com>

### Joon, Pol, Muuutsch, Char & Torfi（インディーゲーム(選考出展)）

人里離れた森を舞台にした、ひとりプレイの監視ミステリー。リスたちの生活を撮影し、発見内容を報告……。そしてこの好奇心旺盛な動物が隠している秘密を暴きましょう。ビジュアルもかなり特徴的で『Return of the Obra Dinn』に似ているが、独特の色使いが本作ならではの美しい作画りにつながっている。

<https://nuts.game>

### 湘南工科大学（ゲームスクール）

湘南工科大学は、湘南の海まで徒歩10分の場所にある工学部6学科からなる工科系大学です。コンピュータ応用学科はアプリ開発やCG制作などに代表されるコンピュータ応用技術を通じて、人とモノと情報をつなぐトータルコンテンツ制作力を養成します。人との関わりを重視し、厳しくも活気あふれる雰囲気の中で、グループワークや演習により実践力とコミュニケーションスキルも修得します。今回は、学科の新たな取り組みである「Advanced Specialist Program」に参加する学生たちが作った5つのゲームを出展します。

<https://www.shonan-it.ac.jp/>

<https://www.sc.shonan-it.ac.jp/tgs2021/>

## Silver Lining Studio (一般)

■ Silver Lining Studio はアカツキの子会社「アカツキ台湾」社内のスタジオとなります。2019 年に最初の作品『Within』は Google Play ベータ版でユーザーから多くの良い評価を受けることで実績がある。-ビジョン-「Every cloud has a silver lining.」心温まるストーリーを掘り起こすことで、あなたを純粋な笑顔見つけて、前に進めるよう手を取ってあげる。シルバーライニングのように、裏の闇から抜け出す、美しい日の出のような希望へ導く存在であり続けます。■ グローバルパブリッシャーパートナー: Akupara Games  
<https://silverliningstudio.com>  
<https://www.akuparagames.com/game/behind-the-frame-the-finest-scenery/?presskit=1&lang=日本語>

## 白黒羊 (インディーゲーム(選考出展))

『虹の降る海』は七福神たちのキャラクターデザインや、心に刺さるシナリオが魅力のどこか不穏な和風ドット絵アドベンチャーです。プレイヤーは神様の候補として選ばれた「人間さん」として、七福神たちとの関係を育みながら1年を過ごします。最初から誰もが心を開いてくれるわけではなく、交流することで何やら抱えているものが見えてきます。イベントの種類は100種類以上、エンディングは22種類です。iOS版/Android版は各ストアにて好評無料配信中です。Steam版は体験版を無料配信中で、画像素材などを更新した本編は鋭意開発中です。  
<https://shirokurohitsuji.studio/>

## Shiro Games (一般)

Presenting Shiro Games' new title: Wartales! Wartales is an open world RPG in which you lead a group of mercenaries in their search for wealth across a massive medieval universe. Explore the world, recruit companions, collect bounties and unravel the secrets of the tombs of the ancients!  
<https://shirogames.com>

## Singapore Games Association (SGGA) (ビジネス)

Singapore Games Association (SGGA) was founded in 2020 to take on the role of primary trade association for the Singapore games industry, to support industry growth across the local ecosystem, and with immediate focus on the game development and esports sectors. The SGGA also represents the Singapore games industry on the global stage, and seeks to build bridges with the international gaming community, to explore opportunities for our members.  
<https://www.sgga.org.sg/>

## Shinwork Technology (ビジネス)

Shinwork Technologyは、2010年に創立した3Dグラフィックのアウトソーシングを提供する、3Dモデリングの専門会社です。ハイクオリティーと洗練された3Dアセットを提供し、今まで多数なゲームタイトルの開発を力添えさせていただきました。海外でも日本、韓国、アメリカなど、各国のデベロッパーとともに、さまざまなテイストに応じて、クライアント様に優良でかつ安定した品質の製品を提供しました。迅速な対応と良心的な価額、3Dアウトソーシングをお探しの方はぜひShinworkお任せください！  
<https://www.shinwork.com/>

## Skywalk (一般)

グローバルマーケットでの活躍を目標に、成長を続けているSKYWALK。2021年5月31日から『おいでよマイホーム～ポポレスの森～』がオープン！ かわいいアバターで楽しむ森の暮らし！ 作って、飾って、着せ替える。森の生活をしよう！  
<http://www.skywalkgames.com/>

## スクウェア・エニックス (一般)

今年の公式放送は10月1日(金)19時から！ 「SQUARE ENIX PRESENTS TGS2021」を皮切りに3日間にわたるラインナップでさまざまな情報をお伝えします。「e-STORE」オンラインショッピングもお楽しみいただけますのでどうぞご期待ください。  
<https://www.jp.square-enix.com/>  
<https://www.jp.square-enix.com/tgs21/>

## Starry Seaweed Game Studio (インディーゲーム(選考出展))

孤独な魂は、やがて居場所を見つけられるだろうか。双方向型短編ストーリー要素を持つ3Dアドベンチャーゲーム。シンプルな操作でさまざまな遊び方を楽しめる。プレイ時間は約45～60分です。  
<https://www.starryseaweed.com/grayscalememories>

## Storygames (ビジネス)

「ゾンビが世界を占領した遠くない未来」。生存者に残された武器といえば従来の戦車数台だけ……。押し寄せるゾンビたちを突破して世界を救える人物はただあなたのみ。ユニットのレベルを上げてだんだん強くなるゾンビに立ち向かってください。ゾンビたちは無限に集まってきます。多様な特殊ゾンビたちや強力なボスゾンビたちがあなたを待ちかまえています。個性的な戦車と多様な傭兵ユニットの組み合わせでボスゾンビたちを攻略してください。まだこの文を読んでいるんですか？ 早くインストールボタンを押して世界を救ってください。

<http://www.storygames.co.kr>

### Streamline Media Group (ビジネス)

Streamline Media Groupは、2001年に設立されたグローバルインディーゲームサービス及び開発会社で、ゲーム技術と方法論を通じメタバースを構築します。メディア、エンターテインメント、テクノロジー、そしてゲームを融合させ、アジア、欧州、アメリカで5つの事業部を通じて事業を展開し、過去20年間にわたりオリジナルIPの開発、パブリッシングに取り組んできました。史上最高の売上を記録したIPの開発等を含め、有名デベロッパー、パブリッシャーなどと長期的なパートナーシップを築いてきました。

<https://www.streamline-mediagroup.com/ja-jp/>

### スパイク・チュンソフト (一般)

スパイク・チュンソフトから発売されるタイトルのゲーム情報を、盛りだくさんでお届け！ 出演者や取り扱いタイトルは、後日あらためてご案内いたします。【番組情報】「Spike Chunsoft TGS2021 SPECIAL」を9月30日(木)20:00から放送予定です。

<https://www.spike-chunsoft.co.jp/>

<https://www.spike-chunsoft.co.jp/tgs/2021/>

### SPACEWAR (ビジネス)

私たちは、センサー技術を利用したデータ収集家の制御技術の開発を利用したメタバースドローンバトルプラットフォームです。簡単に説明タッチする実空間での無人偵察機の間は、バトルを通じて陣営を先取りする競技です。AR機能とICT技術によるオフラインだが、オンラインのようなゲームの効果を感ずることができるよう実装しました。ICT技術とさまざまなセンサを利用して、オンラインのようなオフラインE-SPORTSを作ろうと技術集約型システムを開発して、高速の小さなドローンを活用した新たなゲームシステムを発表しました。

[www.spacewar.co.kr](http://www.spacewar.co.kr)

### セガ／アトラス (一般)

今年のセガ・アトラスは、10月1日(金)22:00～配信のCESA公式番組を皮切りに、10月3日(日)までの3日間「セガ・アトラス CHANNEL」の生放送を予定しております。『LOST JUDGMENT: 裁かれざる記憶』、『PSO2 ニュージェネシス』、『Virtua Fighter esports』などバラエティ豊かなタイトルが多数登場いたします。アトラスからは『真・女神転生V』を出展。セガパートナーズの注目タイトルも出展いたします。開発者やゲストとともにお届けしますので、ぜひご視聴ください。

<https://sega.jp>

<https://tgs.sega.jp/>

### Senio (インディーゲーム)

Shattered Shell is an action fantasy that will test the players patience and persistence as they ascend to the peak of a forbidden mountain. On the way to the summit, only the most wise will be able to fend off all the dangers that want nothing more than to tear apart all who try.

[www.motohga.com](http://www.motohga.com)

### 仙台市／仙台ゲームコート (ビジネス)

仙台市では、地域のゲーム企業や教育機関との連携により、ゲーム産業の振興を目的としたコンソーシアム「グローバルラボ仙台」を運営し、学生向けのゲーム開発プログラムや企業の人材確保支援に取り組んでいます。また、地域のゲーム企業10社で構成される団体「仙台ゲームコート」があり、企業の枠を超えた連携が活発です。各企業情報はホームページからご覧ください。さらに、フィンランド共和国オウル市との経済連携協定に基づき、両地域のゲーム企業や人材交流も活発です。お気軽にお問い合わせください。

<http://gamecourt.org/>

## 専門学校岡山情報ビジネス学院（ゲームスクール）

岡山情報ビジネス学院は、プログラミングやデザインなどの専門的な知識を学べるだけでなく、社会人に必要なビジネスマナーも学ぶことができ、先生から進路や勉強の手厚いサポートを受けることができるので、将来の夢を叶えられる学校です。

<https://www.oic-ok.ac.jp/>

<https://oic-ok-game.com/tgs/2021/>

## 総合学園ヒューマンアカデミー（ゲームスクール）

総合学園ヒューマンアカデミーゲームカレッジのページでは、学生たちが日々の授業の中で制作した作品をご紹介します。CG作品、プログラム作品、企画書、ゲームの動画を展示しています。学生たちの力作を是非ご覧ください。学生たちの作品は東京ゲームショウ2021特設ページをご覧ください。学生作品に関するお問い合わせ、企業採用担当者さまからのスカウトはこちらへ(ta-shimizu@athuman.com 担当:清水)

<https://ha.athuman.com/game/>

<http://tgs.human-gamecollege.site/>

## ソニー・インタラクティブエンタテインメント（ビジネス）

ソニー・インタラクティブエンタテインメントは、インディーゲーム選考出展および「センス・オブ・ワンダー ナイト 2021」を支援しています。

<https://www.playstation.com/>

## ソニー学園 湘北短期大学（ゲームスクール）

湘北短期大学は、1974年に学校法人ソニー学園により設立された、総合ビジネス・情報学科、生活プロデュース学科、保育学科の3学科を持つ総合短期大学です。総合ビジネス・情報学科では、情報化した現代のビジネス社会で活躍できる人材を育成します。情報メディアコースではWebサイト制作や映像編集、ゲームや携帯アプリの開発、ネットワーク技術について学べます。

<https://www.shohoku.ac.jp/>

<http://media.shohoku.ac.jp/tgs/>

## ソニーマーケティング（一般）

Xperia公式番組「Xperia LIVE」を、東京ゲームショウの会期中4日間にわたって配信します。ゲームに勝つためのスマートフォンXperiaや、ゲームに関するさまざまな情報を発信します。トークショーやゲーム実演、ゲームファンに人気の多彩なゲストを招いたゲーム対決等を配信予定です。

<https://xperia.sony.jp/>

## ソフトギア（ビジネス）

オンラインゲーム開発向けにSaaS提供する『Strix Cloud(ストリクスクラウド)』についてご紹介します。超高速・高品質を誇る国内最強のゲームサーバソリューション『Strix Cloud』は、開発難易度の高いリアルタイムサーバをワンクリックで実現するサービスです。サーバインストール、プログラミング、運用から解放し、オンラインゲームをカンタンに実現します。東京ゲームショウでは、『Strix Cloud』の実績を通し、機能や魅力をお伝えします。

<https://www.soft-gear.co.jp/>

<https://www.strixengine.com/tgs21/>

## Softstar（ビジネス）

Since 1988, SOFTSTAR Entertainment Inc. has become recognized as one of the most historical and famous game companies in the Chinese cultural area. We continue the self-developing model while adding publish business since 2014 and will become a more comprehensive company in the gaming industry.

<http://www.softstar.com.tw/>

## Zombot Studio（ビジネス）

We are a creative game art agency that delivers artistic expertise to your AAA projects. We specialize in world-building concepts for R&D projects and content production for Season driven live games. Let's get in touch and we'll figure out how to take your art to the next level!

<http://www.zombotcreative.com>

### そらまめゲームス (インディーゲーム(選考出展))

そらまめゲームスは、過去にゲーム会社に勤めていた夫婦によるインディーゲーム開発チームです。地方で子育てをしながら自分のペースで制作しています。

<https://soramamegames.wixsite.com/labyrinth>

<https://soramamegames.wixsite.com/labyrinth/tgs2021>

### Solucia (インディーゲーム(選考出展))

‘Streets of My Town’ is a social impact game that educates young people about the support services in their local community. Players discover solutions to common youth issues and explore the benefits of seeking help early. Having played through these virtual situations, young people are more confident to reach out when needed. Since the game is customized to each local area, the learning is immediately relatable and applicable.

<https://streetsofmytown.com>

### ダイナコムウェア (ビジネス)

ゴシック体や明朝体などベーシックな書体から、誰にでも読みやすいUDフォント、楷書体・行書体・隷書体などの毛筆系書体、個性に溢れたバラエティ豊かなデザイン書体、ローカライズ案件に適した多言語書体まで豊富に取り揃えたダイナフォントを、ゲーム・アプリ、映像、デジタルコンテンツ、印刷物、Webデザインなどで使用を許諾した年間ライセンス「DynaSmart V」、ミドルウェアのフォント埋め込み機能などダイナフォントを埋め込んで使用できるオプションプランとなる「DynaSmart V ゲーム拡張オプション」をご案内させていただきます。

<https://www.dynacw.co.jp/>

### Taiwan External Trade Development Council (TAITRA) (ビジネス)

台湾貿易センター(TAITRA)は、台湾經濟部国際貿易局の支援を受け、台湾のゲーム業界における優秀な企業を連れ、東京ゲームショウ2021オンラインに出展します。今年はゲーム開発、パブリッシャー、アートデザイン、ローカライズサービス、eスポーツ向けのゲーミングデバイスなど、卓越したパフォーマンスを提供する12社が参加します。彼らは自由と多様性、イノベーションを巻き起こす力、そして鋭い洞察力を備え、さらに大きなゲーム市場へ進出するためのサポート役を担えることでしょう。

<https://www.taitra.org.tw/>

<https://taiwan-pavilion.com/TGS2021online>

### DAVIGO (インディーゲーム(選考出展))

Davigo Studio is a small, independent game studio based in Vancouver, Canada focused on crafting innovative VR games. The team consists of developers Roystan Ross, Robert Koch, and Andy Bacon, who have over 10 years of combined VR industry experience.

<https://www.davigogame.com>

### 匠-KATVRJAPAN- (一般)

VR空間(メタバース)を自分の足で歩けるVRコントローラーのKATVR日本総代理店です。KATVR製品はゲーム機ではなく「コントローラー」です。特定ゲームのために作られたのではなく、「VRの世界を歩くために作られた製品です」。条件さえ合えば、ヴァーチャルやゲームの世界をVRに限らず自分の足で移動を可能にします。家庭用2製品、商業用2製品が現在販売されており、KATVR対応コンテンツはtoB、Cともに独自の販売マーケットがあります。

<https://katvr.jp/>

### 竹中工務店 (一般)

「建築にはゲームの力が必要です!」。歴史に残る難工事、東京タワーの建設をオンラインゲーム化。実際の史料と技術監修により1958年の建設当時の様子を未来につないでゆきます。また、鎮座以来1200年の歴史を持つ実在の神社の伝統を未来につなぐプロジェクトなど、ゲーム×建築にはどんな可能性があるのかをご紹介します。私たち竹中工務店は1610年の創業依頼、建築を専門とし、ランドマークとなる数多くの建築物を手掛けてきた建築・建設のスペシャリストです。

<http://www.takenaka.co.jp/>

### Dusklight (インディーゲーム(選考出展))

『ZOETI』は、ローグライクとポーカー要素を融合させた戦略ゲーム。プレイスタイルは、『Slay the Spire』や『Griftlands』などのように、デッキ構成の戦略メカニズムと、ポーカーのカードルールを組み合わせている。世界観は、タロットカードや星座、魔法の要素を含むファンタジーの世界で、明るく鮮やかな手描きのアートスタイルで表現。ゲームに組み込まれているローグライクストーリーが、ゲームに豊かな背景とストーリーを与え、本ゲームを単なる戦略カードゲーム以上のものに仕上げている。

<https://en.dusklightgames.com/zoeti>

### DANGEN Entertainment (インディーゲーム)

DANGEN ENTERTAINMENTはインディーゲームに特化したパブリッシャーで、素晴らしいゲームをさまざまな言語に翻訳し、世界中での発売を手掛けています。この社名は、日本語で強い信念を意味する「断言」からきています。私たちDANGEN ENTERTAINMENTのスタッフは多彩な顔を持っていますが、最も重要な役割は、たくさんの素晴らしいゲームをできるだけ多くのゲーマーの皆さまにお届けするサポートをすることです。本社は大阪市にあります。

<https://dangenentertainment.com/ja-JP/>

### Team Madness Games (インディーゲーム)

Plant, cook and serve plates while working together. Communication is crucial, but having fun is a must! Stop crows and insects from eating your crops, prepare the dishes correctly and treat the customers nicely. With this, everything should be fine...right? Well, there's much more to it...

<https://teammadnessgames.com/>

### Chernobylite (インディーゲーム)

Chernobylite is a Science Fiction Survival Horror RPG from developers Farm 51. Set in the hyper-realistic, 3D scanned wasteland of Chernobyl's exclusion zone, you'll take on the role of Igor, a physicist and ex-employee of the Chernobyl Power Plant, returning to Pripjat to investigate the mysterious disappearance of his fiancée, 30 years prior.

<https://www.chernobylgame.com/>

### Charlene Putney & Martin Pichlmair (インディーゲーム(選考出展))

VITRIOL is made by Martin Pichlmair (Design, Code, Art, Sound) and Charlene Putney (Puzzle Design, Writing). We are based in Copenhagen and love making things together. Our previous experiments include proc-gen tarot musings, a volvelle treasure hunt, and a haiku fortune cookie Twitter bot.

<https://www.playvitriol.com/>

### Charles Games (インディーゲーム(選考出展))

Charles Games is a Prague-based studio focused on exploring the narrative possibilities of video games with a strong emphasis on innovative game design. Our historical adventure Svoboda 1945: Liberation is out now!

<https://charlesgames.net/>

### 2P Games (インディーゲーム)

「2P Games」は、中国に拠点を置いた、PC・コンソール向けの高品質インディーゲームパブリッシャーです。パブリッシャーとして世界の開発者と協力し、ユーザーの皆さんへ「楽しいゲーム体験」を提供するとともに、ユーザーの声を正直に受け取り、開発チームへフィードバックして、よりハイクオリティなゲームを作ることが私たちの使命です。「2P Games」は、パブリッシャーとして、そしてひとりのゲーマーとして、心から決めたゲームをユーザーの皆さんへお届けいたします。さあ一緒に、「2P Games」とわくわくの冒険へ旅立ちましょう！

<https://2pgames.net/>

### DMM GAMES (一般)

未定

<https://games.dmm.com/>

### ディーサイドトロイメライ (一般)

「ディーサイドトロイメライ」は、サムザップ、ドリコム、ブシロードの3社が贈る新メディアミックスプロジェクトです。キャラクター原案を若手イラストレーターのくっか、ストーリー&キャラクターコンセプト設計を里見直、プロジェクトテーマソングを東京事変が担当する本プロジェクトは、2021年7月よりTVアニメの放送、年内にはスマートフォン向けゲームアプリのリリースを予定しております。

<https://dotm.jp/>

### ディースリー・パブリッシャー（一般）

期待の新作『地球防衛軍6』の最新情報を東京ゲームショウ公式生放送などでお届けします！ 幕張のリアル展示では試遊やオンライン体験ツアーも可能ですので、ぜひD3Pブースへお越しください。また、ご好評につき『デジボク地球防衛軍』Switch版の体験版も絶賛配信中です!!

<https://www.d3p.co.jp/>

### Digifast（物販）

Digifastはカリフォルニアで誕生したプレミアムブランドであり、U-Reach Data Solutions Inc.によって最新のゲーミング環境を提供します。私たちは製品の品質と製品寿命に重点を置いた生産管理のもと、独自のPC周辺機器および最高のゲーミングデバイスを追求しています。

<https://digifast-inc.com/jp/>

### ディンプス（ビジネス）

ディンプスはデジタル・マルチプル・プラットフォーム戦略のもと、業務用および家庭用ゲーム機やPCやスマートフォン向けのデジタルコンテンツ開発を行っている会社です。

<https://www.dimps.co.jp/>

### テクノピクセル（インディーゲーム(選考出展)）

世界構築RPG『Minable & Create/ミナクリ』は分かり易い2D画面のサンドボックスゲーム。6つの生物群系(バイオーム)からなる広大な世界やダンジョンが自動生成され、モンスターや宝箱・素材などもランダム配置されます。戦闘やダンジョン攻略、自拠点構築やアイテム作成のクリエイティブ等、プレイの自由度が高いゲーム内容です。現在steamで早期リリース版を配信中。製品版ではオンライン対応(マルチプレイ、チャット、フレンド、ワールド公開)を予定しています。楽しいゲームを届けたい、という気持ちで頑張っております。

<http://www.techno-pixel.com/minacre/>

[https://store.steampowered.com/app/1619970/Minable\\_Create/](https://store.steampowered.com/app/1619970/Minable_Create/)

### design level（ビジネス）

Game Graphics

<http://www.dslevel.com/>

### Digital Entertainment Asset（一般）

GameFiプラットフォーム事業を手がけるDEAは、シンガポールで2018年8月に設立された会社です。ブラウザゲーム『Job Tribes』『Puzzle X Job Tribes』『Lucky Farmer』β版、NFTのマーケットプレイス「NFT Marketplace by DEP」を事業として展開しております。ブロックチェーン技術を活用したGameFiプラットフォーム「PlayMining」を立ち上げ、「楽しむことが収入に変わる」世界の実現を目指しています。現在、PlayMining ID登録者は170万人を超えています。

<https://dea.sg/jp/>

### デジタルワークスエンタテインメント（ビジネス）

弊社はゲームの丸請け開発(CG・プログラム・プランニング・サウンドの制作など)を行っている会社です！ 昨年、ついにモーションキャプチャスタジオを開設いたしました。日本一の安さとクオリティを目指し、無料でテストモーションお引き受けします！ 数については事前にご相談ください。【ゲーム開発を行える協力会社様】や【モーションキャプチャー興味がある方】は、ぜひ一度お話の機会をいただければ幸いです。

<https://www.dworks-ent.com/>



#### Devin Santi (インディーゲーム(選考出展))

The exhibition will be a presentation of the game "Mr. Sleepy Man". Starting with a short cinematic of the game's opening and a trailer showing the world and core gameplay detailing what Mr. Sleepy Man is all about. After the trailer a longer pre-recorded segment will follow with more detail of gameplay mechanics and pacing.  
<https://www.mrsleepyman.com/>

#### デル・テクノロジーズ (ビジネス)

Alienwareは、最高の環境でオンラインゲームが楽しめることを目的に製品開発を行っている、デルのプレミアムゲーミングパソコンブランドです。1996年に米国のマイアミで誕生し、日本でも2009年よりゲーミングパソコンブランドとしてコアゲーマーに向けて、スペックの高い、ハイパフォーマンスなゲーミングパソコンを提供してきました。高性能な仕様とあらゆる場面で活躍する豊富なラインアップ、一度見たら忘れないそのユニークなデザインは、世界中のゲームユーザーから高い支持と信頼を得ています。  
<https://www.dell.com/ja-jp/shop/gaming-and-games/cp/game>

#### Tencent Games (一般)

10/2 (Sat) 12: 00 ~Tencent Games [TGS2021 Tencent Games New Collection] Tencent Games will be showing the latest information of existing and upcoming titles, including the line-strategic RPG Alchemy Stars featuring breathtaking art style, the 3D RPG Saint Seiya Rising Cosmo with super high-quality and the heartwarming fantasy RPG Manassis Refrain.

#### Toukana Interactive (インディーゲーム)

Dorfromantik is a peaceful building strategy and puzzle game where you create a beautiful and ever-growing village landscape by placing tiles. Explore a variety of colorful biomes, discover and unlock new tiles and complete quests to fill your world with life!  
<https://toukana.com/dorfromantik/>

#### 東京工科大学 メディア学部 (ゲームスクール)

Clusterを使った東京工科大学メディア学部の、ゲーム関連教育成果発表を行います。  
[www.teu.ac.jp](http://www.teu.ac.jp)  
[www.teu.ac.jp/gameshow2021/](http://www.teu.ac.jp/gameshow2021/)

#### 東京コミュニケーションアート専門学校 (ゲームスクール)

東京コミュニケーションアート専門学校(TCA)は、4年制、3年制で業界とともに「即戦力」となる人材を育成します。TCAは1988年の開校以来、企業と密に協力した「産学連携教育」を実践し、クリエイティブ業界で高く評価される数々のプロフェッショナルを輩出してきました。本校の3年制・4年制カリキュラムで身につけるのは、魅力的な人間性をベースとする、本物で豊かな創造力です。あなたもぜひ、ベストクリエイターへの道をここから歩み始めてください。  
<https://www.tca.ac.jp/creative/>

#### 東京実業高等学校 (ゲームスクール)

本校の電気科ゲームITコースは、ゲームプログラマーとしての一歩を踏み出せるカリキュラムを組んだコースです。1年次よりプログラミングの基礎を学び、発想力・表現力・コミュニケーション能力を高めながら、3年次でオリジナルゲームの制作を目標とします。ハードウェア分野の授業も充実させ、情報技術者の道も視野に入れながら学習し、卒業後は理系大学進学を目指します。  
<https://www.tojitsu.ed.jp/>

#### 東京デザインテクノロジーセンター専門学校 (ゲームスクール)

東京・高田馬場にある東京デザインテクノロジーセンター専門学校(TECH.C.)の3/4年制のゲームクリエイターコースの学生が、0から半年で制作したオリジナルゲームを紹介しています。PCからスマホ、Switch、VR、MRまで幅広いジャンルがあり、すべてチームで制作しています。  
<https://www.tech.ac.jp/>  
<http://test-tech.psyclone.asia/tgs2021/>

### 東北電子専門学校(ゲームスクール)

ゲームや音楽、映像など、20以上もの学科を有する専門学校です。充実した施設と産学協同の技術教育、そしてゲーム業界の現役プロが教える現場に即したリアルな授業により、即戦力となる人材を育成しています。今回の出展では、ゲームクリエイター科、ゲームエンジニア科、デジタルミュージック科など、複数の学科の学生がコラボレートしたオリジナルゲームが楽しめます。

<https://www.jc-21.ac.jp/>

<https://www.jc-21.ac.jp/tgs/>

### Torpor Games(インディーゲーム(選考出展))

As President Rayne, lead the nation of Sordland in your first term of this text-based RPG. Navigate a political drama driven by conversations with your cabinet members. With looming war, rooted corruption, economic crisis and reform needed, the choices fall on your shoulders. How will you lead?

<https://www.torporgames.com/>

<https://store.steampowered.com/app/1207650/Suzerain/>

### Thomas Waterzooi(インディーゲーム(選考出展))

‘Please, Touch The Artwork’ is Thomas’s first big title and bundles a set of calm playful puzzle adventures based on famous abstract paintings from Piet Mondrian. It explores the question: What would happen if we actually did touch the artwork?

<http://www.studiowaterzooi.com>

<https://linktr.ee/PleaseTouchTheArtwork>

### Tomas Lacerra(インディーゲーム(選考出展))

Trylight is an award-winning video game development studio based in Argentina. Our passion for video games as a means of expression leads us to expand our horizons, seeking constant improvement in all areas involved in development, with the purpose of offering the best experience to players. In October 2020 we launched our first project, Fate of Kai, in Humble Choice being the Humble Original of that month.

<https://trylightgamestudio.com/>

### Todak Studios(インディーゲーム)

Todak Studios emphasize on game development and game publishing. We are a team of developers seeking the possibilities of creating well-designed and highly enjoyable games.

<https://todakstudios.com/>

### Top Hat Studios(インディーゲーム(選考出展))

“SONZAI” is the debut game by trailblazing video game duo 2 Odd Diodes, hailing from Kolkata, India, and published by Top Hat Studios, Inc. SONZAI is an innovative hand-drawn action-RPG about life, magic, and relationships. The town of Kumotoshi holds secrets; a new life and new people. What threads bind these people together? What is the true nature of magic?

<https://tophat.studio>

### Toppluva(インディーゲーム(選考出展))

Toppluva is a Swedish game studio consisting of three snowboarding brothers. We’re behind the open-world skiing and snowboarding adventure “Grand Mountain Adventure” for iOS and Android.

[www.toppluva.com](http://www.toppluva.com)

### とぶ(インディーゲーム(選考出展))

『窓の中の先にあるもの』は、横から見た視点、上から見た視点のふたつの視点を切り替えて、ゴールとなる窓を目指していくパズルゲームです。視点を変えると奥行きや高さまで変わるのが最大の特徴です。「脳がバグる」不思議な感覚をぜひお試しください。

[https://twitter.com/moon\\_peta](https://twitter.com/moon_peta)

<https://store.steampowered.com/app/1618220/>

## Troglobytes Games (インディーゲーム(選考出展))

私たちは、ビデオゲームをプレイすること、そして作ることが大好きです。私たちの使命は、ゲームプレイ、ストーリーテリング、そして美学に主眼を置きながら、最新のテクノロジーを駆使して、さまざまなプラットフォームで革新的に高品質なゲームを制作することです。

<https://www.troglobytesgames.com/>

## 名古屋工学院専門学校 (ゲームスクール)

日本ゲーム大賞アマチュア部門に受賞した作品を含め、名古屋工学院専門学校の学生作品を紹介します。

<https://www.denpa.ac.jp/>

<http://gamecg.denpa.ac.jp/TGS2021/>

## 名古屋情報メディア専門学校/KCS福岡情報専門学校/北海道情報専門学校 (ゲームスクール)

UnityやUnreal Engineなどの最新開発環境と先進カリキュラムにより、実践的なゲームプログラムの育成に取り組む電子開発学園。50年を超える教育のノウハウ、ゲーム企業とのコラボレーションから誕生した選りすぐりの作品を出展しています。電子開発学園は全国に10校の専門学校を展開し、グループのIT企業・研究所との「産学研」協同による高度な教育を実現しています。今回はその中から北海道校・名古屋校・福岡校の3校が出展しています。一覧の他にも多数出展していますので、ぜひ特設サイトへお越しください。

<https://www.edc.ac.jp/>

<https://www.edc.ac.jp/tgs2021/>

## 新潟高度情報専門学校 (ゲームスクール)

新潟高度情報専門学校は、楽しみながら高い知識と開発技術を身に付ける事ができる専門学校です。ゲームやCGはもちろん、コンピュータやITのプロを育成する専門学校です。プログラマはC++を、デザイナーはデッサンを基礎から学び、理解すればするほど「おもしろい」と実感しながら、日々のゲーム制作に取り組んでいます。

<https://koudo.ac.jp>

<https://koudo.ac.jp/tgs2021/>

## 新潟コンピュータ専門学校 (ゲームスクール)

新潟から23年連続ゲーム作品を出展している本校は、ゲーム・システム・AI・CG・eスポーツが学べる5つの学科を有し、ゲーム業界を始めとした、専門職での就職に強い学校です。年に数回行われるチーム制作を通して、各業界で必要とされる高い技術力とコミュニケーション能力を磨いています。例年ブースで展示している学生作品は、日本ゲーム大賞に応募した作品を厳選して後日学生作品紹介ページに掲載予定となっております。ぜひご覧ください。

<https://www.ncc-net.ac.jp/>

## Niila Games (インディーゲーム(選考出展))

<http://niila.io/>

## 日本eスポーツ連合 (一般)

日本とサウジアラビアのeスポーツの発展・振興と両国の友好を深める機会となる国際大会、「日本・サウジアラビアeスポーツマッチ」JAPAN ROUNDを、2021年10月2日～3日(土日)にオンライン配信で開催します。TEAM JAPAN、TEAM SAUDI ARABIAの各国代表による、賞金3000万をかけた初のeスポーツ大会です。※賞金はホーム＆アウェー戦総額(アウェー戦は2022年実施予定)。実施タイトル:『eFootball™』、『グランツーリスモSPORT』、『THE KING OF FIGHTERS XIV』、『ストリートファイターV チャンピオンエディション』、『鉄拳7』

[https://jesu.or.jp/js\\_match/](https://jesu.or.jp/js_match/)

## 日本工学院 (ゲームスクール)

日本工学院専門学校・日本工学院八王子専門学校 は、ゲーム、アニメ、CG系の学生選抜作品をご紹介します。

[www.neec.ac.jp](http://www.neec.ac.jp)

[www.neec.ac.jp/tgs/2021/](http://www.neec.ac.jp/tgs/2021/)

### 日本電子専門学校 (ゲームスクール)

日本電子専門学校は東京ゲームショウに26年連続出展！今年もゲーム分野3学科の学生作品をご紹介します。どうぞご覧ください！

<https://www.jec.ac.jp/>

<https://www.jec.ac.jp/collegenews/168/>

### 日本電子専門学校 Project VR (インディーゲーム)

日本電子専門学校では社会で活躍できるスペシャリストを育成するため「職業教育」と「キャリア教育」を教育方針に掲げ、学内・学外を問わず多面的かつ実践的な授業や、オリジナル教材、実習環境、海外研修、各種サポート体制を整えています。

<https://www.jec.ac.jp/>

### 沼津情報・ビジネス専門学校 (ゲームスクール)

沼津情報・ビジネス専門学校は、静岡県東部にあります9つの学科を持つ総合専門学校です。今年もゲームクリエイター科とCGデザイン科の学生が作成したPC用ゲームやスマートフォン用のゲーム・映像作品の中から学生選考を勝ち抜いた作品を多数展示します。ぜひ、展示作品を遊んでみてください。

<https://www.numasen.ac.jp/>

### ネイロ (インディーゲーム(選考出展))

ネイロは、家庭用、業務用などゲームソフトウェアの企画・開発・プロデュースを総合的にを行っています。iOS/Androidペット育成シミュレーションアプリ『with My DOG - 犬とくらそう -』が好評配信中です。犬好き、動物好きのあなた、見た目も性格もちがう個性ゆたかな子犬たちと新しい生活をはじめませんか？登場するのは、柴犬、トイプードル、チワワ、フレンチ・ブルドッグ、ラブラドル・レトリバー、ジャーマン・シェパードなど、毛色や模様が異なる190種以上の子犬たちです。

<https://withmydog.neilo.co.jp/>

### NEOGAMES (一般)

私たちNEO GAMESは、世界で展開中の農業シミュレーションゲーム『REAL FARM』をリリースしています。『REAL FARM』はユーザーに新感覚なゲームを提供できるよう日々努力しており、各国で愛される農業ゲームとして成長しました。今まで経験したことのない、マジでリアルな農場ゲームが登場！スマホで農家になって、自分で育てた農産物を実際に受け取ってみよう！天気や温度、栄養と水分などをチェックして自分だけの作物を育てあげよう！今まで経験したことのない、マジで独創的でリアルな農場ゲームを今すぐ楽しもう！

<https://www.jp.realfarmworld.com/>

### Neon Doctrine (インディーゲーム)

We are a video game publisher, a community of game lovers and industry experts, and a worldwide network of talent. Neon Doctrine is a truly global publisher that works alongside developers regardless of language or location. Our publishing prowess, media relations, and localization expertise combines with the talent and skill of our partnered developers and make us a force to be reckoned with.

<https://www.neondoctrine.com/>

### Heart Shaped Games (インディーゲーム(選考出展))

HSG's latest title is We Are The Caretakers, a sci-fi turn-based squad-building strategy JRPG. Assemble your recruits into teams of protectors, to defend your planet and the endangered wildlife you rely on. Send your teams into an RTS field and confront adversaries in turn-based encounters. Unite the world against an extraterrestrial threat.

<http://www.heartshapedgames.com>

<http://www.wearethecaretakers.com>

### Byte Barrel (インディーゲーム(選考出展))

Plan, build and explode things in a creative simulation game inspired by the legendary series! Test various real life myths, confirm or bust them, and grow the popularity of your show. Utilize the full MythBusters Workshop and explore other iconic locations. Find out what it means to be a scientist, an engineer and a director in the demo for MythBusters: The Game.

## HyperX (物販)

HyperXでは18年間にわたり、あらゆるタイプのゲーマー向けのゲーミングソリューションを開発するというミッションを掲げてきました。「WE'RE ALL GAMERS」というスローガンのもと開発されたHyperXのゲーミングヘッドセット、キーボード、マウス、USBマイクロフォン、コンソールアクセサリは、一般ゲーマーだけでなく、世界中の著名なアンバサダー、プロゲーマー、テクノロジー愛好家、オーバークロッカーに選ばれています。YouTube: <http://www.youtube.com/hyperx> Twitter: <https://twitter.com/hyperxjapan> <https://www.hyperxgaming.com/jp>

## HyperGryph (一般)

HYPERGRYPH is a young gaming company born to create challenging and artistic games. Founded in Shanghai in 2017, we devote our talent and enthusiasm to building a unique and fascinating world of logical art.

## Bauhutte (ビジネス)

Bauhutte(バウヒュッテ)は「デスク秘密基地化計画」をコンセプトに、機能的かつ夢のあるゲーム環境の構築方法を提案する、日本のゲーミング家具ブランドです。バウヒュッテの強みは、機能性と拡張性。ゲーミングデスク・チェアなどの家具からウェア・寝具類に至るまで実用的な機能を持つ200以上のアイテムを展開。それらを自由に組み合わせ、好みに合わせたゲーム空間のトータルコーディネートが可能です。ゲームプレイの質を高めるゲーマーだけでなく、クリエイターやテレワーカーにも支持されているブランドです。

<https://www.bauhutte.jp/>

<https://www.bauhutte.jp/event/tgs-2021/>

## パナソニック (一般)

<https://www.panasonic.com/gaming/>

## ハピネット (一般)

ハピネットパートナーパブリッシャーの最新タイトル情報をお届け！ プロモーション映像、ゲストによるトークや実況、関連グッズの紹介などバラエティーに富んだ内容を公式出展社番組で配信予定！ 幕張メッセの会場では番組内で紹介したタイトルの試遊と展示も行います。出展パブリッシャーやタイトルは特設サイト、ハピネットTwitterにて順次更新いたしますので、Twitterアカウント(@Happinet\_VG)をフォローのうえ、ぜひチェックしてください！

<https://www.happinet.co.jp/>

<https://happinet-tgs.com/>

## Pavilion of Wallonia — Belgium (ビジネス)

つぎのベルギーの9社が当パビリオンに参加しています(『』はゲーム名)。アグリライフチーム『AgriLife』。ボドゲームスタジオ『PhilGood』。ドラフティングタワー『Drafting Towers』。イーソル・オリビススタジオ『Rebound: A Puzzle Adventure』。フィッシングカクタス『Nanotale - Typing Chronicles』。フリップイット『Rolling hamster』。リトルビッグモンキーススタジオ、ゲーム開発サービス。ムードミー、顔ソフトウェア開発キット。ワロン地域ゲーム協会。詳しくは東京ゲームショウ2021特設サイトをご覧ください。

<http://www.wallonia.jp>

<https://awexwalloniatgs.com>

## ハムスター (一般)

ハムスターでは、古き良き日本のアーケードクラシックゲームを、復刻していくプロジェクト『アーケードアーカイブス』、『アケアカNEOGEO』シリーズをおもに展開しています。

<http://www.hamster.co.jp/>

## Pahris Entertainment (インディーゲーム(選考出展))

A post-apocalyptic hardcore RPG in space with extreme focus on role-playing.

[https://store.steampowered.com/app/1063540/Space\\_Wreck/](https://store.steampowered.com/app/1063540/Space_Wreck/)

## バンダイナムコアーツ (ビジネス)

バンダイナムコアーツ(旧名:バンダイビジュアル)は、1983年の創業以来、パッケージソフトの販売を行う一方、「コンテンツビジネスの総合プロデュース企業」として、新たな映像ビジネスに積極的に挑戦してきました。アニメから実写作品にいたるまで、多くのクリエイターやビジネスパートナーとともに、「究極のエンタテインメント」を目指し、ハイクオリティーなコンテンツを創出し続けております。

<https://www.bandainamcoarts.co.jp/>

### バンダイナムコエンターテインメント (一般)

バンダイナムコエンターテインメントは、「東京ゲームショウ2021 ONLINE」に合わせ10月1日(金)～10月3日(日)の3日間にかけて、東京ゲームショウ公式配信番組や876TV(公式YouTube)などでライブ配信を実施！ ゲームの持つ魅力を幅広くエンターテインメント化したコンテンツを提供致します。出展タイトルや配信スケジュールなどは、後日、特設サイトにて公開します。

<https://www.bandainamcoent.co.jp>

### バンタンゲームアカデミー (ゲームスクール)

バンタンゲームアカデミーは1991年に創立した、日本で最も歴史のある、ゲームをはじめとしたコンテンツクリエイター育成スクールです。「ゲーム開発を、在学中からメンバー同士または企業と、とことん実施するスクール」をコンセプトに、現場で活躍するプロを講師に迎え、業界の最新技術と、時代をリードできる発想を持った即戦力人材を育成します。今年は、バンタンのゲーム制作部活「Project G-Lab」がデビューステージとしてインフルエンサーやプレスの方に向けたリアル展示に参加します。皆様のご来場を心よりお待ちしております！

<https://www.vantan-game.com/index.php>

### 110 Industries (一般)

110 Industries は2017年にたったひとつの目標のもと、設立されました。それは、最高のコンソールゲームを作ることです。私たちに世界で世界中でコラボしている150人程のプロフェッショナルが存在し、ゲームまたエンタメ系コンテンツを開発しています。市場で勝ち残ることが、より重要な要素になっています。私たちは、クリエイティビティ、大胆なデザイン、およびイノベーションを心から信じている一方、ファンドをいちばん有効活用するには、素晴らしいゲームの開発を心得ているデベロッパーをサポートすることが必要だと信じています。

<https://www.110industries.com>

### PIER Corporation (ビジネス)

『IF you』。ゲームの中のキャラクターの運命を決めることができるとしたら、あなたは？ 海に船を浮かべて送る港のように。ピアコーポレーションは、物語の海に留まるストーリーゲームの専門開発会社であり、現在、ストーリーゲームプラットフォームである『IF you』を開発しております。

<https://www.pi-er.com>

### Piece of Cake studios (インディーゲーム)

Piece of Cake Studiosは、フランス独立系ビデオゲームスタジオで、協力プレイゲームに特化しています。スタジオは、一緒にプレイしたくなるような革新的なゲームを作りたいベテランのデベロッパー3人によって、2015年に創立されました。スタジオの初めてのプロジェクトの『Hacktag』は、indieCade Europe 2016でAudience Choice Awardを受賞しました。

<http://www.pieceofcake-studios.com/>

### PTWジャパン (ビジネス)

PTWジャパンは、海外10カ国・18拠点に展開する「PTWインターナショナル」グループの窓口として2020年2月に設立。グループが持つ最先端のスタジオ設備と経験豊富なチームにより、国内外のクライアント様のゲーム・エンタメ市場のグローバル展開に必要な多言語ローカライズ、音声収録、カスタマーサポート等をワンストップでサポートします。グループには、オーディオ・サービスを提供している「SIDE」、アニメーター、デジタルマスターが在籍している「1518スタジオ」、日本市場向けのローカライズを専門とする「entalize」があります。

<https://www.ptw.com/>

<https://www.ptw.com/>

### Beat The Expert (インディーゲーム(選考出展))

The Beat The Expert game uses math and analytics to educate youth.

<http://staging.beattheexpert.com/>

<http://staging.beattheexpert.com/>

### Beep (インディーゲーム(選考出展))

We are Beep. 当社は、規模は小さいながらも情熱溢れるインディーゲームのパブリッシング企業です。日本を拠点にアメリカおよびアジアにゲームの専門家チームを擁しています。ほかでは味わえない体験をプレイヤーの皆さんに楽しんでいただくため、日本国外の優れたインディーゲームをお届けしています。

<https://beep-company.com/>

<https://beep-company.com/pumpkin-jack/>

### Beep Japan (一般)

We are Beep. 当社は、規模は小さいながらも情熱溢れるインディーゲームのパブリッシング企業です。日本を拠点にアメリカおよびアジアにゲームの専門家チームを擁しています。ほかでは味わえない体験をプレイヤーの皆さんに楽しんでいただくため、日本国外の優れたインディーゲームをお届けしています。

<https://beep-company.com/>

### 東日本デザイン&コンピュータ専門学校(ゲームスクール)

群馬県前橋市にあるゲーム・映像関連業界への就職に強い養成校です。現場で通じる技術が身に付く密度の濃いカリキュラムと幅広いネットワークが大きな強みで、毎年の高い就職率が業界からの信頼の厚さを反映しています。ブースでは学生作品として、CGや映像の作品展示やゲーム試遊の出展をしています。

<http://www.yamasaki.ac.jp/design-com/>

<http://www.yamasaki.ac.jp/design-com/other/tgs2021/>

### Pixel Crow (インディーゲーム(選考出展))

Be a real hero! Lead a team of firefighters in the demo for Fire Commander, a tense real time tactical game where you fight against the force of nature. From extinguishing fires to rescuing people, experience a variety of environments and challenges. Creatively use vehicles, class specializations and tools to discover new ways of dealing with every situation. Your decisions can save lives!

<https://firecommander.info/>

### PixelNAUTS Games (インディーゲーム(選考出展))

PixelNAUTS Games is a Canadian Developer. Currently working on Rocket Rumble, out now on Steam Early Access!

<https://www.pixelnauts.ca/>

### Victoria VR (一般)

Victoria VR is the first Blockchain-based MMORPG in Virtual Reality with Realistic Graphics built and owned by its users. The whole world is built to be a universal platform for all virtual realities, games and decentralized applications, collectively creating a Metaverse – a shared virtual realm, the 3D internet.

[www.victoriavr.com](http://www.victoriavr.com)

### Visual Dart (ビジネス)

2001年にひとりから始まったビジュアルダートは韓国ゲームグラフィック分野の先頭企業としてゲームアートータルサービスを提供しています。ユーザーに喜びを与える開発会社様に効率的で最適化したゲームアートをご提供することが弊社の役割です。ビジュアルダートは国内プロジェクトだけでなくUNCHARTED4, LAST OF US2, STARCRAFT REMASTEREDなどのAAA級のグローバルプロジェクトにも参画しています。

### VisualLight (ビジネス)

Visual Light aims to make the world bright and shine through games and content. Visual Light is always making efforts to ventilate and open stagnant thoughts and illuminate the world from various perspectives. In addition, Visual Light never hesitates to challenges and expanding its fields with various platforms such as PC, console, and mobile, and new technologies of VR, AR, and AI.

<http://visuallight.kr/>

### picker studio (インディーゲーム)

ピッカースタジオは、親しいライフの多様な分野の経験をICT技術で融合して、独創的な楽しみと遊びを提供しようと思います。我々は2014年に児童用の機能性ゲームである『助けて！シンデレラ』を始め、スマートウォッチを活用したウェアラブルスポーツゲームと増強現実ブロック遊びアプリ等を市販しました。現在はやってくる非対面事業としてオフラインの教育用玩具キャラクター製品を、モバイルスマートフォンと連動した仮想増強現実コンテンツを開発しています。

<http://bit.ly/pickerstudio>

#### BePex (ビジネス)

BePex is established in 2021 after receiving investment from "Salim Group", the largest company in Indonesia, based on their recognition of our vision and performance. We have received awards and have been recognized for our performance by companies such as "SK" and "Smilegate". "Beat the Beat!" will give you the first pleasure of rhythm action. We are trying to achieve our objective to convey pleasure to everyone.

#### ビヨンド (ビジネス)

ビヨンドは、サーバー／インフラに関する悩みごとをすべて引き受け【IT／Web／ゲーム業界の黒子】に徹する会社です。AWSやGCP・Alibaba Cloud・IDCF Cloudなどの様々なクラウドの最新技術を駆使して、お客様へ一環した対応力の深さを提供するエンジニア集団、マルチクラウドインテグレーター・マネージドサービスプロバイダー(MSP)として事業をおこなっています。今年の「東京ゲームショウ2021」では「無料から使えるWebサイト監視サービス」や「ゲームサーバーサポート」「負荷テストサービス」などをご紹介します。

<https://beyondjapan.com>

<https://beyondjapan.com>

#### Billionairegames (ビジネス)

億万長者ゲームズは、2019年5月に韓国で設立されたモバイルゲーム開発会社だ。NCSOFT、ネクソン、ネットマーブルなどの大企業で『リネージュ2』、『ブレード&ソウルレボリューション』などのゲームを開発したキーパーソンで構成されている。億万長者ゲームズは2020年11月にディフェンスRPG『アイドルディフェンスアリーナ』を韓国で発売し、2021年4月に北米と欧州で発売した。このほか、カジュアルRPG『ブレードG』が2021年11月に韓国で発売される。億万長者ゲームズは2020年のGoogle Changoo プログラムシーズン2でトップ10に選ばれた。

[www.Billionairegames.co.kr](http://www.Billionairegames.co.kr)

#### 広島市立大学×Movere (一般)

今回の東京ゲームショウでは、VR用歩行装置Crus-TypeCを初出展します。会場内ではVRSNSのClusterVRによる会場内外のユーザとマルチ対戦可能な歩行コンテンツ(HMD無しの手軽版)と、Crus-TypeCの機能をフルに体験できる最新のVRデモ(HMD装着)を試遊可能です。また会場外からは本歩行装置によって、会場内試遊と同じコンテンツにオンラインで参加可能です。詳細は東京ゲームショウ2021特設ページをご覧ください。

<https://movere.co.jp/>

<https://bit.ly/3z2f7y7>

#### 505 Games (一般)

505 Games の新作タイトル、ワールドクラフト・サンドボックスゲーム『Grow: Song of the Evertree』やモンスター育成アクションRPG『Re: Legend』などの最新情報をお届け！ Kickstarter キャンペーンで圧倒的な支持を得たプロジェクト『百英雄伝』と『百英雄伝 Rising』についても、ゲームデザイン・シナリオ担当村山吉隆氏と、キャラクターデザイン担当河野純子氏を迎えて制作裏話などをお届けします。シークレットゲストも登場？ お楽しみに！

<https://505games.com/>

#### ファミ通 × ゲームの電撃 (一般)

「ファミ通」と「ゲームの電撃」各媒体では東京ゲームショウ2021の最新情報を随時発信しています！

<https://www.famitsu.com/>



## Fangamer (物販)

Fangamer(ファンゲーマー)は、アメリカに本社を置く2008年に設立されたゲームグッズ制作会社です。ゲームファンの目線から自分たちでも使いたいと思えるゲームグッズを作り、企画・デザインから出荷まですべて社内で行っています。取扱商品の代表的なタイトルは『UNDERTALE』、『DELTARUNE』、『Hollow Knight』、『VA-11 Hall-A』、『Overcooked!』、『バンジョーとカズーイの大冒険』など。

<https://www.fangamer.jp>

<https://www.fangamer.jp/pages/tgs2021>

## Fantasy Castle (ビジネス)

Fantasy Castle Inc. was first founded as the subsidiary of Softstar Entertainment Inc. in 2016, and became an independent game developing company since 2017. We're dedicated to making best-quality games, and currently focusing on the development of the famous Richman series' mobile game "Richman Fight". Looking forward to meeting publishers all around the world! All kinds of partnerships are welcome!

## VRCarver (ビジネス)

"Rhythm Dancing Game" To begin the game, you can select music what you want. ant that you need to step on a pedal(indoor bike). You can aquire keynote moving left and right on the rail. There is a bonus Rush section. At that point, you must run as fast as you can, then you can get lots of bonus points.

<http://vrcarver.com>

## Phoenixx (インディーゲーム)

私たちPhoenixxは、2019年10月に発足した新しいインディーゲームパブリッシャーです。発足以来、「Creators-Centric」という考え方を掲げ、日本から世界へ、そして世界から日本へ、インディーゲームを始めとして、独創的で良質な作品がより多くの人の元へ届くよう、クリエイターのサポートを行っています。東京ゲームショウでは『Survival Quiz CITY』の最新情報を中心にお届けします！今後のプレイテストや追加機能などをお見逃しなく！ また、オンライン体験版の用意があるタイトルもございますので合わせてご覧ください！

<https://phoenixx.ne.jp/>

## フィグニー (一般)

フィグニーは、Web、モバイル、xRアプリの総合開発会社です。特にxR技術に強みを持っており、シミュレーションツール、業務のDXを目的とした各種アプリケーションの開発に特化しております。今回出展する『Magis Stone Guardians』は育成型タワーディフェンスVRゲームです。プレイヤーは地下神殿を防衛する精霊となり、魔法の石「マジックストーン」を組み合わせることでガーディアンを召喚し、クリスタルを奪いにやってくる敵を撃退します。全8種類の個性豊かなガーディアンが存在し、戦略性の高い防衛バトルが楽しめます。

<https://fignny.co.jp/>

## fingger (一般)

finggerが贈る次世代ゲーム配信プラットフォーム『fingger』。ゲーム実況はついに新時代へ！ 視聴者はもう実況を見ているだけじゃない！ ゲームに参加して、配信者と一緒に遊ぼう！ 視聴者もコメントやアイテムで参加できる本コンテンツを、実際にゲーム実況をしながらお伝えいたします！ ご覧になっている方々も、つぎの時代のゲーム実況にぜひコメントでご参加ください。【放送時間】2021年10月3日(日)22:00~22:50予定。【出演者】後日公開予定です。詳しくはホームページをご確認ください。

<https://www.corp.fingger.com/>

## 4399 NET (ビジネス)

4399社は、WEB・モバイル系ゲームコンテンツの開発・制作・運営及び海外展開をしている会社です。

<https://www.4399jp.com/>

## Hooded Horse (一般)

Hooded Horseは、アメリカテキサス州ダラスにあるストラテジー、シミュレーション、ロールプレイングゲームのパブリッシャーです。

<https://hoodedhorse.com/>

## フォーラムエイト (ビジネス)

創業以来パッケージソフトウェア開発技術を基盤として、土木・建築設計や交通・自動車研究を支援するソリューションを幅広く提供。近年では実空間と同様の位置情報管理できるVRソフト『UC-win/Road』をプラットフォームとしたデジタルツイン、多様なデバイスと連携するVR/ARシステムを展開。各種ゲーム、教育・訓練コンテンツ開発に適用可能な国産クロスプラットフォームゲームエンジン『スイート千鳥エンジン』、webVRであらゆる空間を構築、共有可能なF8VPS、統合型3DCGソフト『Shade3D』などの最新ソリューションを紹介いたします。

<https://www.forum8.co.jp/>

#### Falling Squirrel (インディーゲーム(選考出展))

Falling Squirrel is an independent video game studio and a creative service provider. As a studio, we create compelling story-driven game experiences with the specific goal of pioneering advances in narrative design and audio based game mechanics for the visually impaired.

<https://www.fallingsquirrel.com/the-vale>

#### プットアップサム (インディーゲーム(選考出展))

日本でスマホゲームを企画・制作している個人開発者です。

<http://thumb2.sblo.jp/>

#### pupucard & APP (一般)

英文法マスター『ぷぷカード』。ゲームをしながら英文法の全過程をマスターする。Be動詞から仮定法の基本文章自動暗記。文法の学習本が必要ないカードゲーム英文法。7枚のカードを使って文章を作るゲーム。リアルオンラインバトルで興味が上がる。ゲームをしながら自然と文章を暗記できる。ゲームをすればするほどいろんな文章を作ることができ、文章の完成度が上がる。自分が作った文章が文法的にあっているか確認する段階で英語能力が向上し、自信がつく。学習効果を検証した結果一30分以内に成績2倍向上。

[www.pupucard.com](http://www.pupucard.com)

#### buho Interactive Entertainment (インディーゲーム(選考出展))

『料理長チン』は、複数のプレイヤーが手を組んで魔物を食材にして料理を作り、一緒に楽しむゲームです。現在、最大4人(ローカル)とSteamリモートプレイに対応しています。みんなが協力して美味しい料理を作りましょう。友だちと揃って美味しい料理を食べませんか? 料理長チンとなって、あなたの才能を発揮して、仲間たちと一緒に魔物を倒していきましょう。一緒に料理を作って、一緒に座って美味しい料理を食べよう。

<https://buho.game.tw/>

<https://store.steampowered.com/app/1335360/>

#### Brazil Games (一般)

The Brazil Games Export Program is the export program created by the Brazilian Game Companies Association, ABRAGAMES, in partnership with Apex-Brasil, the Brazilian Trade and Investment Promotion Agency. Our goal is to promote the Brazilian Game industry internationally, developing new business opportunities for our companies.

<http://brazilgames.org/>

<http://www.brazilgames.org/our-actions/brazil-games-will-be-at-tokyo-game-show-2021-online>

#### flaggs (ビジネス)

flaggsは「健康で文化的にエンタメ業界に貢献し続ける」というミッションを掲げ、事業を行っています。モバイルゲーム事業は、ユーザー様に日々の楽しさを提供するためモバイルゲームの開発と運営を行なっています。ゲームアニメーション事業は、ゲーム内で使用される2Dアニメーション、及びエフェクト制作を行なっています。多様な案件を通してメンバー育成と業界の底上げを目指しています。やりがいをもってモノづくりに向き合い世界を感動させるプロダクトを送り出し続けたいと願っています。

<https://flaggs.jp/>

<https://ama3.net/>

#### Fruitbat Factory (一般)

弊社の使命は「日本で制作された最高のゲームを世界中の方にお届けすること」です。弊社取扱い作品は、ワールドワイドなダウンロード販売サイトや各種コンソールにてお楽しみいただけます。

<https://fruitbatfactory.com/>

#### Blobber Team (一般)

Based in Krakow, Poland, and established in 2008, Bloober Team is an independent game development studio of over 100 people. The company focuses on creating mature horror games with a deep story and an eerie atmosphere, key ingredients of a chilling and memorable experience. Bloober Team has extensive experience and passion working on acclaimed horror games including Blair Witch, Layers of Fear, Observer: System Redux and the recently released The Medium. <https://www.blooberteam.com>  
<https://www.blooberteam.com/>

#### Playbae (インディーゲーム(選考出展))

Indie Game developer from India unfolding one memorable game at a time. We thrive to craft original and mechanically innovative games that can do much more than just collect downloads. Currently exhibiting our game In My Shadow in the TGS 2021. In My Shadow is an imaginative twist on the puzzle platformer genre in which you play with shadows in your own unique ways to solve logical platforming puzzles. The game is already released on Steam and will be coming to Mobile and consoles very soon!  
<https://inmyshadow.com>

#### PLAYISM (一般)

ゲームパブリッシングブランドの「PLAYISM」から発売を予定しているゲームタイトルをご紹介します。  
<https://playism.com/>

#### PROJECT MOREUM (インディーゲーム)

Exhibit content: Shutter Nyang Exhibitor: PROJECT MOREUM Motto: Pleasure from 'Unknown' - 'MOREUM' means 'Unknown', 'Uncertainty' in Korean. Project Moreum is a team of people who wants to create an imaginative world of the unknowns in an uncertainty and make it a form of game.  
<https://www.projectmoreum.com/>

#### フロシキラボ (インディーゲーム(選考出展))

『If you're a ghost call me here!』は画面に複数表示され同時に流れていく会話の内容を瞬時に判断し、正しい選択をし続けることでコンボを繋いでいくアドベンチャーです。このゲームはノベルゲームですが、アクションノベルゲームともいえる新しいジャンルのゲームです。画面には一度に3つ以上の吹き出しが表示され、それぞれ同時に会話が流れてきます。そのすべての会話はプレイヤーである貴方に話しかけています！プレイヤーは同時に流れる会話の意味を理解し、ひとつひとつの会話について正しい選択をしなければいけません。

<https://furoshikilab.wixsite.com/furoshikilab>

<https://furoshikilab.wixsite.com/furoshikilab>

#### Bedtime Digital Games (インディーゲーム)

Bedtime Digital Games is an independent award-winning studio based in Denmark. We pride ourselves in delivering one-of-a-kind experiences. Human stories, surreal visuals and weaving music in unique ways is our jam. At Tokyo Game Show, we are bringing The Forest Quartet and Figment 2: Creed Valley with free demos for you to play!  
<https://www.bedtime.io/>

#### ベンキュージャパン (一般)

ベンキューは、プロフェッショナル向けe-Sports製品『ZOWIE』と、没入感のあるゲーム体験を提供する『MOBIUZ』をプレイヤーのパフォーマンスと楽しさを高めるゲーミングブランドとして展開しています。会場ブースでは、両ブランド製品をご来場いただいた方にお試しいただける展示スペースと、ライブストリーミングスペースを設置し、ゲーム生配信や視聴者参加型の企画、プレゼントキャンペーンも実施！オンライン参加でもお楽しみいただける内容となっています。詳しくはベンキューの東京ゲームショウ2021特設ページをご覧ください！

<https://www.benq.com/ja-jp/index.html>

### BORNSTAR SOFT (インディーゲーム)

コンテンツ1:『ダイノグラム (Dynogram) 動的 ノノグラム (Dynamic Nonogram)』。『ダイノグラム』は、ダイナミックな遊び方で楽しめる新しいダイナミックな絵のロジックパズルで、数字によるダイナミックなペイントです。コンテンツ2:『どうぶつの島 - ペットレス キューポップ ブラスト』。動物やペットを救助します。ペットと一緒にパズルを完成させることで、ペットをレベルアップできます。会社: BORNSTAR SOFTは、世界のゲーム市場でオリジナルゲームを開発し、提供することを目的としています。  
<https://www.bornstarsoft.com/>

### 北海道情報大学 (ゲームスクール)

本学情報メディア学部がチーム制作したゲーム作品を出展します。ゲームはアクション、アクションパズルなどのほか、3Dプリンターでコントローラーを自作したゲームも出展します。  
<https://www.do-johodai.ac.jp/>  
<http://otaku.do-johodai.ac.jp/morikawa/HIUTGS2021/>

### Whitethorn Games (インディーゲーム(選考出展))

We're an indie game publisher focusing on pleasant, cozy games that can be played in pieces, that require no special skills or knowledge, and that anyone can pick up and play. We're believers in accessibility, inclusion, and widening the audience that gets to play. We like to consider ourselves the defenders of easy games.

<http://www.whitethorngames.com>

### Pontus Bjorkberg (インディーゲーム(選考出展))

### MICRO-STAR INTERNATIONAL (一般)

MSIは、ゲーミングやコンテンツ制作など牽引するブランドとして、最新の開発力とユーザー目線のイノベーションをモットーに、世界中で展開しています。様々な分野での幅広いラインナップは世界的に高い評価を得ており、最高の製品品質、直観的なユーザーインターフェース、洗練されたデザインを通じて、ユーザー体験向上に取り組んでおり、テクノロジーの未来を形作るリーディングブランドです。  
<https://www.msi.com/>

### マイクロソフト (一般)

Xbox Tokyo Game Show Showcase では、ゲームを愛するすべての方に楽しんでいただける内容をお届けします。ここでしか聞けないさまざまな発表をお楽しみに！  
<https://www.xbox.com/ja-JP/>

### Mighty Yell (インディーゲーム(選考出展))

Hustle and grift your way across America in the '90s as a teenage con artist on a crime-filled road trip adventure. Play as Ali, a curious and sarcastic high schooler who ditches band camp to go on a cross-country road trip. But this isn't a joyride! Ali is on an all-important mission to save her family video store from the nasty loan sharks trying to shut their shop down.  
<https://www.mightyyell.com/>

### MyDearest (一般)

MyDearestは『ALTDEUS: Beyond Chronos』や『東京クロノス』などのVRゲームが代表作のIPコンテンツ制作企業です。『ソードアート・オンライン』の担当編集として著名な、株式会社ストレートエッジ 代表取締役の三木一馬氏もアドバイザーとして参画しています。直近のおもな受賞歴は、『ALTDEUS: Beyond Chronos』の「ファミ通・電撃ゲームアワード2020 アドベンチャー部門 最優秀賞受賞」や「CEDEC AWARD 2021 ゲームデザイン部門 優秀賞」などです。

<https://mydearestvr.com/>

## Masangsoft (ビジネス)

● IP&Title List DK Online, Pristontale, ACE Online, Gunz1&2, Skidrush, NativeX, Fishing Hero, Call of Chaos, Laghaim, Microvolts, Asda, AIR Wars, Arcane M  
www.masangsoft.com

## Magic Cube (インディーゲーム(選考出展))

■ ゲーム名 :『キュートインベーダー』何か巨大なものがある！ 信じられないほど巨大でかわいい何かがある！ ■ 開発会社 : Magic Cube 私たちは独特で面白いゲームを作る！

<http://magiccubegames.com/>  
<http://mgcube.cafe24.com/tgs2021.html>

## Magic Cube (インディーゲーム)

■ 開発会社 : Magic Cube 私たちは独特で面白いゲームを作る！ ■ ゲーム名 :『Merge & Blade』パズル × オートバトラー ■ ゲーム名 :『The Lord of Parties』Party shoot 'em up RPG! ■ ゲーム名 :『キュートインベーダー』対巨大カワイイ怪獣TPS

<http://magiccubegames.com/>  
<http://mgcube.cafe24.com/tgs2021.html>

## Maschinen-Mensch (インディーゲーム(選考出展))

名声、栄光、財宝を目指し、未知の土地への危険な探検に乗り出しましょう！ 本作は、19世紀を舞台にした探検ローグライクの続編です。画期的なターン制で旅を進めるゲームプレイ、自律的に生成される世界、そしてまったく新しいナラティブキャンペーンをお楽しみください。

<http://maschinen-mensch.com/>

## MADFINGER Games (一般)

One could be called insane for walking out of the biggest game studio in the Czech Republic and starting their own company, but that is exactly what the founders of MADFINGER Games did. Seeing the bright future of mobile gaming, they took their years of experience working on AAA titles and decided to bring the same level of quality, depth, and gameplay to a much smaller screen.

<https://www.madfingergames.com/>

## 松本 (インディーゲーム(選考出展))

大学生4人からなるインディーゲーム開発スタジオ。プログラマー、2Dアーティスト、3Dモデラー、シナリオライターで構成される。今回出展する『Relash』が初の作品となる。『Relash』は時間逆行をテーマにした作品で、時間が逆行する世界で過去の自分と協力しながら脱出を目指すゲームである。

<https://matsumoto4156a.wixsite.com/website>

## Multiverse Narratives (インディーゲーム(選考出展))

Narrative designer and game writer Gerben Grave, operating under the name Multiverse Narratives, delivers narrative content that surprises, stimulates, and connects people. All of these facets come together in Eloquence, the first title fully designed by the one-man operation based in The Netherlands. Multiverse Narratives provided freelance narrative services on mobile titles (Mahjong Crimes, Keeko), and games for PC/Console (We Were Here series, Horns of Justice).

<https://multiverse-narratives.com>

## Mie Translation Services (ビジネス)

▶ゲーム翻訳・中国語ローカライズ ▶ゲーム翻訳・日本語ローカライズ ゲームインテキストの鍵を握る用語管理を徹底しグロッサリーをあわせてご納品いたします。登場人物の相関図や呼称表、符号や表現のルールブックも作成し、品質管理を徹底しています。▶LQAリングスティックチェック 翻訳された言語が実装された機材で実際にプレイをしながら、テキストを確認していきます。誤字脱字やレイアウト、改行ミスやシーンとセリフの不一致など、プレイ画面上でチェック。レポートを作成してご納品いたします。

<https://taiwantranslation.com/>  
[https://taiwantranslation.com/game\\_localization](https://taiwantranslation.com/game_localization)

## MythicOwl (インディーゲーム(選考出展))

Harmony's Odyssey  
<https://www.mythicowl.com>  
[https://store.steampowered.com/app/1531490/Harmonys\\_Odyssey/](https://store.steampowered.com/app/1531490/Harmonys_Odyssey/)

#### miHoYo (一般)

miHoYoは、中国上海に拠点を置き、自社オリジナルコンテンツの企画・開発・運営を行っております。近年では自社が1から手がけるオリジナルゲーム、アニメ、コミック、小説などを継続的に制作し、全世界20カ国以上で配信を行っております。国内にとどまらず世界トップクラスの二次元コンテンツ制作会社を目指しております。  
<http://corp.mihoyo.co.jp/>

#### ミライセンス (ビジネス)

ミライセンスは、産総研技術移転ベンチャーとして2014年に創立したスタートアップ企業です。3次元触力覚技術(3DHaptics™)の研究開発、商品化、応用サービスの運営事業を生業としてきました。2019年12月に村田製作所グループ企業の一員となり、研究開発・商品化・応用事業のそれぞれを加速させて取り組んでいます。  
<https://www.miraisens.com/ja/>  
[http://www.miraisens.com/3dhg/index\\_ja.html](http://www.miraisens.com/3dhg/index_ja.html)

#### Ming Yen Wu (インディーゲーム(選考出展))

美しい女性が犯罪者のフェイスを望んでいたようにプレイし、彼女のフックと敏捷性を使って恒星帝国の追跡者と戦い、海に飲み込まれた青い星を探索してください！  
<https://twitter.com/rit2040>  
<https://store.steampowered.com/app/1378350>

#### Maple Whispering (インディーゲーム)

『アストラルアセント』は、ファンタジーな世界を舞台とした2Dローグライク・アクションアドベンチャーゲームです。4人のキャラクターから主人公を選び、強大な12体の守護者「ゾディアック」に守られた境界の監獄「ガーデン」を攻略していきます。  
<https://twitter.com/MapleWhispering>

#### Meddling Kids (インディーゲーム(選考出展))

『TrickShot』は、SFスケート・シューティングゲームです。ホバースケートまたはホバーボードに乗って、スケートトリックを駆使しながら弾丸をかわし、敵を倒そう！  
<https://playtrickshot.com/>  
<https://playtrickshot.com/#tgs>

#### YANGTZE MEMORY TECHNOLOGIES (ビジネス)

中国武漢に本社を置くYangtze Memory Technologies (YMTc) は、2016年7月設立の3D NANDフラッシュメモリーを専門として設計から製造まで一貫して行う半導体製造企業です。また完全なストレージソリューションも提供しています。YMTcは3D NANDフラッシュウェハー及びパッケージ、組み込み用メモリーチップ、民生用およびエンタープライズ用のSSD製品やソリューションを世界中のパートナーに提供しており、移動通信、デジタル機器、コンピューター、サーバー、データセンターなどの分野で幅広く使用されています。  
<http://www.ymtc.com>

#### UBIS (インディーゲーム)

UBISは、ラテン語のUBIQUITOUSの略語で、「いつでも、どこでも存在する」という意味です。私たちはいつでもどこでも存在する会社になりたいと思っているので、この会社の名前を付けました。私たちの目標は、すべての年齢のすべての人にとってゲームをシンプルで楽しいものにする事です。  
[www.ubisinc.com](http://www.ubisinc.com)  
[www.ubisinc.com](http://www.ubisinc.com)

## ユビタス (ビジネス)

ユビタスは世界をリードするクラウドゲームプロバイダーです。東京ゲームショウ2021に参加し、オンライン試遊ではクラウドゲームソリューションと新しいメディアコンテンツソリューションを用いて、『プレイブルクロノファンタズマ Extend』とmonoAI technologyの『XR CLOUD』が体験できます。

<https://ubitus.net/ja/>

<https://ubitus.net/ja/tokyo-game-show-2021-tryout/>

## Yooreka Studio (一般)

Established in 2019, Yooreka Studio has grown as an established publisher for games in the Greater China Region. Since then, Yooreka published four best-selling titles on Steam, one of which was a The Game Awards-nominated title in 2020. Yooreka is dedicated to supporting developers both domestic to China and abroad with competitive publishing packages to facilitate game development and give their games full play on the market.

<https://www.yoorekastudio.com/home>

## Lightning Games (一般)

HAAK is a Metroidvania-inspired action-platformer, allowing you to explore the apocalyptic wasteland. During the process of exploration, you need to develop your skills, fight with the mysterious organization entrenched in this world, solve various mysteries, and embrace the world's ultimate secret.

<http://lightning.games/en/contact.html>

## Wright Flyer Studios (一般)

「新しい驚きを、世界中の人へ。」 Wright Flyer Studiosではグリーグループのゲーム事業におけるリードプレイヤーとして共同原作作品『ヘブンバーンズ レッド』を始め、複数のプロジェクトを推進させています。『アナザーエデン 時空を超える猫』、『消滅都市』、『ダンまち～メモリア・フレーゼ～』など、さまざまなゲームを開発、運営し、国内およびグローバルに配信しています。

<https://www.wfs.games/>

## Ratalaika Games (インディーゲーム)

スペインを拠点にゲーム開発・移植・販売を行うRatalaika Games S.L.(ラタライカゲームス)です！

<https://www.ratalaikagames.com/>

## ラック (ビジネス)

不正やチート行為からオンラインゲームを守るサービスを出展します。Androidアプリのソースコード上の問題点と修正方法を提示するセキュア開発プラットフォーム『Secure Coding Checker』。ゲームなどを実際に動作させながら、疑似的にリクエストの改ざんや不正行為の可能性を検証し、不正ができないかを診断する『オンライン不正・チート対策診断』。スマホアプリにセキュリティ上の問題がないかを診断する『スマートフォンアプリケーション診断』を出展。ゲームのセキュリティ対策に悩んでいる企業へ最適なサービスを提供します

<https://www.lac.co.jp/>

<https://krs.bz/lac/m/gamesec-whitepaper>

## Lumberhill (インディーゲーム)

Sharpen your axe, call up your team, and iron your flannel! You're going to need your best teamwork skills because nature is united in getting in your way. In this chaotic race against time, you'll have to chop wood and chase animals back into their pens to fulfill tasks...sounds easy, but it's not when there are meteors, dinosaurs, and nature itself set on stopping you. To succeed you'll have to race against the clock, find unorthodox paths through the map, and work together as a team.

<https://lumberhill-game.com/>

## LIONA (一般)

LIONAでは、ブロックチェーン技術をベースとしたNFTゲーム『Project: Jewel Knights(仮称)』を2022年度中にリリース予定です。PCやスマートフォンのWebブラウザやウォレットアプリを通じて、プレイができるように目指します。また、2020年4月より運営を続けてきた劇場用アニメーション作品『エヴァンゲリオン新劇場版』を題材にした、3DCGアクションバトルゲーム『エヴァンゲリオン バトル フィールド』が、9月30日にはシーズン10を10月2日には1.5周年を迎えます。

<https://www.liona.co.jp/pjk/>

## Lilith Games (一般)

今年のご新作ゲーム『WARPETH-武装都市-』の魅力をお届けいたします！ 来年リリース予定の2タイトルの実機ゲームプレイがー  
気にご公開、ぜひ、お見逃しなく！

<https://www.lilithgames.com/?locale=en-US>

#### Rootless Studio (インディーゲーム)

『死亡旅閣』は、東洋の死後世界観を題材にして制作された、メトロイドヴァニア型の2Dプラットフォーム・アクションゲームです。冥  
土を旅する主人公になって、8つの地域からなる冥土の世界を探索します。亡霊を倒したり、魂を救ったり、そして冥土で起きるミ  
ステリアスな事件を解決したりするなど、楽しさ満載のゲームです。

[https://store.steampowered.com/app/668550/8Doors\\_Arums\\_Afterlife\\_Adventure/](https://store.steampowered.com/app/668550/8Doors_Arums_Afterlife_Adventure/)

#### ルネサンス高等学校グループ (ゲームスクール)

ルネサンス高等学校グループeスポーツコースでは、高校としてのeスポーツへのこれまでの取り組み、高校生がeスポーツを学  
ぶことについての意義や、eスポーツコース生の日常を紹介いたします。全国大会出場や優勝経験のある生徒たちが行う校内大会の  
様子を配信いたします。また、高校生だけでなく、当校内の中等部の生徒たちの活躍もご紹介いたします。

<https://www.r-ac.jp/curriculum/esports/>

#### Rumba Corp - DigiPen Europe Bilbao (インディーゲーム(選考出展))

Rumba Corp is a team of 4th Year students at DigiPen Europe-Bilbao (Spain). Made up of a total of 11 developers (4  
programmers and 7 artists) sharing the same passion for video games. For more than 30 years, and with three international  
campuses in the U.S.A., Singapore, and Spain, DigiPen Institute of Technology have been preparing students to succeed as skilled  
engineers, artists, and designers in the growing technology industries.

#### Leonardo Interactive (一般)

Leonardo Interactive is an award-winning video games publisher based in Rome, Italy and it has produced and published award-  
winning titles across all major platforms. Bringing games to market in both physical and digital media, the company has made  
notable launches to date including the award-winning Dry Drowning and the point and click adventure Willy Morgan and the Curse  
of Bone Town.

[www.leonardointeractive.com](http://www.leonardointeractive.com)

#### Red Nexus Games (インディーゲーム(選考出展))

『Peglin (ペグリン)』は ロードライク・パチンコゲームです。強力なオーブを集め、ペグに当てることで敵と戦いましょう。毎回のゲ  
ムプレイを劇的に変化させる特別なレリックスを手に入れよう。このユニークなターン制RPGを生き残るために、慎重に狙いを定め  
て！

<https://rednexus.games/>

#### レベルファイブ (一般)

レベルファイブ最新クロスメディアプロジェクト『メガトン級ムサシ』の、最新情報をたっぷりお届けする公式番組を、10月1日(金)  
21:00~21:50に配信します。11月11日(木)発売予定の本作の魅力や、豪華ゲストによる実機プレイを交えてご紹介する他、最新  
情報もお見逃しなく。そして公式番組終了後は、当日22:00よりTOKYO MXでTVアニメ『メガトン級ムサシ』第1話が放送開始！ 10  
月1日(金)は、ゲームにアニメと盛りだくさんの「メガトン級ムサシ」にご注目ください。

<https://www.level5.co.jp/>

<https://www.level5.co.jp/tgs2021/>

#### Rose City Games(Garden Story) (インディーゲーム(選考出展))

The Grove is your home, and your work will affect change for the better! Protect your friends, gather precious materials, and  
repair social ties and structures by bringing the fruits, fungi, and frogs of each village together as they work to fend off the Rot  
that threatens to destroy your home for good. Guide Concord's restoration efforts and earn the trust of the community: help  
others with their problems, and they'll offer you help in turn!

<https://www.gardenstorygame.com/>

#### Rose City Games(Floppy Knights) (インディーゲーム(選考出展))



Turn-based tactics meet card-game strategy. A fresh take on two familiar genres! Lead your Knights to victory across the battlefield using decks of cards you've crafted with care. Get ready for gusty goblins, sassy succulents, and more! Each deck of Floppy Knights represents a different faction and strategy. Power through with a Monster deck, or grow a tender Plant deck for a whole different feel.

<https://www.floppyknights.com/>

#### Lo-Fi People (インディーゲーム(選考出展))

『Blind Drive』はブラックコメディ満載のアーケードゲームだ。音だけを頼りに車をブツ飛ばせ！ プレイヤーのキミは、目隠しをしたまま車を逆走させてドライブすることになる。横切る対向車はキミに向かって罵声を浴びせ、パトカーは君を追うも、キミは視界を奪われたまま走り切れるか？ 科学実験に参加して取っ払いで手当を貰おうと企むドニーだったが、気付いた時には手錠と目隠しをされ、道路を逆走をする羽目に。おまけに、夕飯を祖母と食べる予定だったが、このままでは間に合わない。どうする、ドニー？！

<https://blinddrivegame.com/>

#### rokaplay (インディーゲーム(選考出展))

Inspired by Nintendo® we offer cross platform entertainment for all people of all ages. To us, proactive and transparent communication with our community is a crucial and indispensable part of our work.

We are a small Indie Team from Germany.

<https://www.rokaplay.com/>

#### 六面堂 (ビジネス)

はじめまして。株式会社六面堂と申します。横浜で創業し25年目に入ったデベロッパーです。コンシューマー、スマホアプリをワンストップで開発可能で、ゲーム開発に関する各種アセット制作も行っています。特に、版權に寄せる2Dイラスト制作を得意としております。東京ゲームショウ2021にて弊社のことを知っていただき、多くのパブリッシャー様、デベロッパー様と繋がり、ゲーム開発を通じて業界に貢献したいと考えております。どうぞよろしくお願いいたします！

<http://rokumendo.com/front>

#### Work from Home (インディーゲーム(選考出展))

小さな街マカオは、多くの人にとって大きなカジノがあることで有名です。そんなところから来たインディーゲームの開発社です。この混沌とした世界に少しでも楽しさを提供したいという情熱を持ち、私たちは2020年半ばから毎日『在宅ワーク』というゲームの製作に取り組んできました。『在宅ワーク』は、同スタジオが開発した2本目の大型ゲームです。開発チームのほとんどが新メンバーで、経験が少なく、マスクをし、さまざまな挑戦をしながら、大切な人といっしょに笑って楽しい時間を作り出してあげようと思っています。

<https://www.workfromhome-game.com/>

#### Why Knot Studio (ビジネス)

Why Knot Studio is a Malaysia Game Developer that specialises in game development and game art creation. We want to support our collaborators with the best production experience. We contribute full heartedly in all projects we handle as if the works are our babies. We do our best to understand the underlying needs of our collaborators via constant communication, giving advice throughout the collaboration, adding values that can hardly be found.

[www.whyknot.games](http://www.whyknot.games)