

今年也将实施支援独立游戏开发者的企划！

独立游戏“选拔参展”以及 “SENSE OF WONDER NIGHT” 报名受理开始

一般社団法人日本电脑娱乐协会〔简称:CESA, 会长:早川 英树〕决定在2021年9月30日(四)至10月3日(日)期间举行的“线上东京电玩展2021”(简称:TGS2021 ONLINE)中实施支援独立游戏开发者的两项企划。第一项是通过评委选拔后能够免费参展TGS2021 ONLINE“独立游戏”类别的独立游戏“选拔参展”。另一项则是对独立游戏“选拔参展”中特别优秀的游戏进行表彰的创业竞赛“SENSE OF WONDER NIGHT 2021(以下称为SOWN2021)”。本日起将开始独立游戏“选拔参展”报名受理活动。

东京电玩展自2013年开始实施支援独立游戏开发人员的企划——独立游戏展区“选拔展台”。这是将审查员所选拔的游戏主题进行免费展出的企划,每年都会吸引众多行业相关人员与游戏爱好者的目光。在首次在线举办的去年的“在线东京电玩展2020”(TGS2020 ONLINE)中,独立游戏“选拔参展”以相同框架的企划开展实施,并且从全球收到了371件应征作品,经过层层选拔后,来自21个国家与地区的80组开发者在线进行了参展。

而SOWN是一项展示能够带来“让所有人感觉到自己的世界将发生变化”=“SENSE OF WONDER(惊奇感)”效果的游戏创意的企划,该项企划起始于2008年。当初这项企划为单独实施,但自2017年起对企划进行了更改,即让从独立游戏展区“选拔展台”参展公司中选拔出的开发者作为SOWN决赛人员,并提供其发表游戏创意的机会。在TGS2020 ONLINE中,共有8组开发者被选拔为SOWN决赛人员。

今后支援独立游戏开发者的企划得到了特定非营利活动法人国际游戏开发者协会日本(简称:IGDA日本,理事长:高桥胜辉)的支持。

充满原创性想法的独立游戏为整个游戏行业注入了全新动力,深受人们的瞩目。东京电玩展将通过这些企划,提供一个平台机遇,将独立游戏开发者所创造的全新游戏传递给全世界。

**本企划的报名事项及报名方法等详细内容请浏览附件以及
“东京电玩展”官方网站(https://expo.nikkeibp.co.jp/tgs/2021/en/indie_games.html)。**

**◆ 独立游戏“选拔参展”以及“SENSE OF WONDER NIGHT 2021”相关
咨询方式: indiegame@eventinfo.tokyo**

独立游戏“选拔参展”与SOWN的目的

- 介绍包括实验性、创造性的游戏设计及创意在内的游戏。
- 介绍游戏中“SENSE OF WONDER（惊奇感）”的重要性，并计划据此活化游戏产业。
- 为开发实验性游戏的人们提供一个挑战未来的平台。
- 为游戏设计创作全新领域。

我们期待的发表内容包括游戏原型的演示、已发售或预定发售的实验性游戏，或由拥有奇特想法的学生所开发的游戏等。其中完全没有专业或业余的区分。同时欢迎小型创业型企业游戏，或个人独立开发的同人游戏参与报名。

■关于独立游戏“选拔参展”

独立游戏“选拔参展”是独立游戏开发者能够免费参展“独立游戏”类别的企划。只要满足报名规则，无论是执业人员、业余人员、个人或是法人均可报名。报名截止后，由审查员实施选拔并决定独立游戏“选拔参展”。

被选为独立游戏“选拔参展”后，不仅会刊载于TGS2021 ONLINE内的参展公司介绍页面中，同时还会向访问网站的用户提供体验版，或通过商务配对系统与其他参展公司在线开展商务谈判。同时，在TGS2021 ONLINE展期前，主办方事务局会为独立游戏“选拔参展”的各家公司安排针对游戏迷们所瞩目的活动以及直播。

名称：	独立游戏“选拔参展”
	※此外，“独立游戏”中还准备有面向企业法人的收费参展选择。详情敬请浏览TGS2021 ONLINE中的“参展说明”。
展期：	2021年9月30日（四）～10月3日（日）
参展形式：	在线参展
参展费：	免费
报名方式：	请通过TGS2021 ONLINE（ https://expo.nikkeibp.co.jp/tgs/2021/en/indie_games.html ）内的独立游戏“选拔参展”专用报名格式（URL）进行报名。
报名截止日期：	<u>2021年6月18日（五）</u> （※日本时间）
选拔：	由事务局通过选拔选出。
日程：	<1> 通知报名者独立游戏“选拔参展”合格与否的结果：2021年7月中旬 <2> 向SOWN决赛人员通知合格结果：2021年8月中旬 ※根据不同报名内容，可能会进行追加确认。 ※根据不同报名内容，可能会安排在其他类别。 ※SOWN决赛人员从独立游戏“选拔参展”中进行选拔。

●报名资格

- 报名团体的年销售额。
 - 法人：不超过5000万日元或50万美元以下。
 - 个人：不超过1000万日元或10万美元以下。
- 报名团体为法人时应为独立资本法人企业（例如，没有大型游戏公司资本参与）。

●可报名作品

- 完全原创游戏（无论有无许可，二次创作内容均不得参展）。
 - 为游戏平台开发的作品，报名者须拥有对该作品的完全开发权利。
 - 符合CESA伦理规定、CERO伦理规定前提下，不属于以下任意一项内容的作品。
- 1) 存在违反或可能违反CERO伦理规定“附表3”中“禁止表现”的表现
<https://www.cero.gr.jp/en/publics/index/18/>
 - 2) 在CERO审查中被认定为“Z”分类等级的作品，或可能包含相当于“Z”分类的表现
 - 3) 已在海外发表，且已获得海外审查机构（ESRB等）的“17+”（MATURE）分类指定
 - 4) 预定在海外进行发表，并可能获得海外审查机构（ESRB等）的“17+”（MATURE）分类指定（过于血腥，明显不符合“13+”（TEEN）分类的作品）

●独立游戏“选拔参展”相关咨询方式（仅支持邮件）

indiegama@eventinfo.tokyo

■关于SENSE OF WONDER NIGHT 2021 (SOWN2021)

SENSE OF WONDER NIGHT (SOWN) 是从独立游戏“选拔参展”作品当中发掘“SENSE OF WONDER NIGHT (惊奇感)”效果的优秀游戏创意，并为他们提供展示机会的舞台。

希望参加 SOWN2021 展示的游戏开发者请首先报名参加独立游戏“选拔参展”。审查委员会从评选为独立游戏“选拔参展”的作品中最多选出 8 件（计划）作为 SOWN 决赛人员。SOWN2021 将于 TGS2021 ONLINE 展期内的 2021 年 10 月 2 日（六）以无观众的形式举行，并在网上提供图像。海外以及远程决赛组除了会在线进行演示以外，还将计划在线实施演示或以预先制作的演示视频进行发表的形式参加。在对各决赛人员演示的内容进行审查，并决定“Audience Award Grand Prix”、“Best Game Design Award”等各项。

●SENSE OF WONDER NIGHT 2021 (SOWN2021) 演讲概要

举办日：计划2021年10月2日（六）11:00~13:00（日本时间）
会场：计划于幕张展览馆（千叶市美滨区）官方节目播放演播室实施，并在线直播
奖金：大奖（Audience Award Grand Prix）3,000 美元
各奖项（Best Game Design Award, 等）500 美元

★关于当天演讲及其注意事项

- 登台人员以参展独立游戏“选拔参展”为前提。
- 登台人员拥有10分钟左右的演讲时间。请在规定时间内完成游戏演示及演讲（拥有日语⇔英语同传）。
- 海外以及远程决赛组除了会在线进行演示以外，还将计划在线实施演示或以预先制作的演示视频进行发表的形式参加。
- 演讲情景将会在线直播，游戏概要也会在TGS2021 ONLINE中公开。

■ “线上东京电玩展2021 ” 概要

名称： 线上东京电玩展2021（简称：TGS2021 ONLINE）
主办： 一般社团法人日本电脑娱乐协会（CESA）
协办： 株式会社日经BP、株式会社电通
支持： 日本经济产业省（预定）
展期： 2021年9月30日（四）～10月3日（日）
举办方法： 在线（<https://tgs.cesa.or.jp/cn/>）