

独立游戏“选拔参展”以及 “SENSE OF WONDER NIGHT”接受报名 两家赞助商确定！

在由一般社団法人日本电脑娱乐协会（简称：CESA，会长：早川 英树）主办的“线上东京电玩展2021”（简称：TGS2021 ONLINE/展期：2021年9月30日[四]～10月3日[日]）中将会实施支援独立游戏开发者的企划。其中一项为独立游戏开发者可免费参展TGS2021 ONLINE的独立游戏“选拔参展”，另一项则是对独立游戏“选拔参展”中特别优秀的游戏进行表彰的在线活动“SENSE OF WONDER NIGHT（以下称为SOWN）”。

针对支援独立游戏开发者的这两项企划，索尼互动娱乐（SIE）与任天堂两家公司确定继去年继续作为赞助商。通过本企划，我们将把目光投向具有独创想法的独立游戏开发者。敬请关注。

在去年的“在线东京电玩展2020”（TGS2020 ONLINE）中，独立游戏“选拔参展”从全球收到了371件应征作品，经过审查员层层选拔后，来自21个国家与地区的80组开发者在线免费进行了参展。今年也将计划通过选拔选出80组免费参展。

SOWN是一项比拼带来“让所有人感觉到自己的世界将发生变化”=“SENSE OF WONDER（惊奇感）”效果游戏创意的比赛，往年都会由8组左右的开发者作为决赛人员进行演示。去年，20万名以上的观众通过YouTube、Twitter的TGS官方频道等进行了观看。今年将会实施全新企划，例如在举办SOWN前播放介绍独立游戏“选拔参展”各个游戏的预播节目等。

独立游戏“选拔参展”的参加申请截至2021年6月18日（五）。报名资格及报名方法等详情请浏览TGS2021 ONLINE的官方网站。

本企划的报名事项及报名方法等详细内容请浏览附件以及
“东京电玩展”官方网站（https://expo.nikkeibp.co.jp/tgs/2021/cn/indie_games.html）。

◆ 独立游戏“选拔参展”以及“SENSE OF WONDER NIGHT 2021”相关
咨询方式：indiegame@eventinfo.tokyo

独立游戏“选拔参展”与SOWN的目的

- 介绍包括实验性、创造性的游戏设计及创意在内的游戏。
- 介绍游戏中“SENSE OF WONDER（惊奇感）”的重要性，并计划据此活化游戏产业。
- 为开发实验性、创造性游戏的人们提供一个挑战未来的平台。
- 为游戏设计创作全新领域。

我们期待的发表内容包括游戏原型的演示、已发售或预定发售的实验性游戏，或通过超越现有概念，发挥自由想象开发的游戏等。其中完全没有专业、业余或学生的区分。同时欢迎创业型企业游戏、个人开发或小组活动及同人游戏等参与报名。

■关于独立游戏“选拔参展”

独立游戏“选拔参展”是独立游戏开发者能够免费参展“独立游戏”类别的企划。只要满足报名规则，无论是执业人员、业余人员、个人或是法人均可报名。报名截止后，由审查员实施选拔并决定独立游戏“选拔参展”。

被选为独立游戏“选拔参展”后，不仅会刊载于TGS2021 ONLINE内的参展公司介绍页面中，同时还会向访问网站的访问者提供体验版，或通过商务配对系统与其他参展公司在线开展商务谈判。同时，在TGS2021 ONLINE展期前，事務局方面还计划实施相关活动及直播，帮助独立游戏“选拔参展”的参展公司（参展者）吸引游戏迷们的关注。

名称：	独立游戏“选拔参展” ※此外，“独立游戏”中还准备有面向企业法人的收费参展选择。详情敬请浏览TGS2021 ONLINE中的“参展说明”。
展期：	2021年9月30日（四）～10月3日（日）
参展形式：	在线参展
参展费：	免费
报名方式：	请通过TGS2021 ONLINE（ https://expo.nikkeibp.co.jp/tgs/2021/cn/indie_games.html ）内的独立游戏“选拔参展”专用报名格式（URL）进行报名。
报名截止日期：	<u>2021年6月18日（五）</u> （※日本时间）
选拔：	由事務局通过选拔选出。
日程：	<1> 通知报名者独立游戏“选拔参展”合格与否的结果：2021年7月中旬 <2> 向SOWN决赛人员通知合格结果：2021年8月中旬 ※根据不同报名内容，可能会进行追加确认。 ※根据不同报名内容，可能会安排在其他类别。 ※SOWN决赛人员从独立游戏“选拔参展”中进行选拔。

■关于SENSE OF WONDER NIGHT 2021 (SOWN2021)

SENSE OF WONDER NIGHT (SOWN) 是从独立游戏“选拔参展”作品当中发掘“SENSE OF WONDER NIGHT (惊奇感)”效果的优秀游戏创意，并为他们提供展示机会的舞台。

希望参加 SOWN2021 展示的游戏开发者请首先报名参加独立游戏“选拔参展”。审查委员会从评选为独立游戏“选拔参展”的作品中最多选出 8 件（计划）作为 SOWN 决赛人员。SOWN2021 将于 TGS2021 ONLINE 展期内的 2021 年 10 月 2 日（六）以无观众的形式举行，并在网上提供图像。海外以及远程决赛组除了会在线进行演示以外，还将计划在线实施演示或以预先制作的演示视频进行发表的形式参加。在对各决赛人员演示的内容进行审查，并决定“Audience Award Grand Prix”、“Best Game Design Award”等各奖项。

●SENSE OF WONDER NIGHT 2021 (SOWN2021) 演讲概要

举办日： 计划2021年10月2日（六）11:00~13:00（日本时间）
会场： 计划于幕张展览馆（千叶市美滨区）官方节目播放演播室实施，并在线直播
奖金： 大奖（Audience Award Grand Prix） 3,000 美元
各奖项（Best Game Design Award, 等） 500 美元

★关于当天演讲及其注意事项

- 登台人员以参展独立游戏“选拔参展”为前提。
- 登台人员拥有10分钟左右的演讲时间。请在规定时间内完成游戏演示及演讲（拥有日语⇔英语同传）。
- 海外以及远程决赛组除了会在线进行演示以外，还将计划在线实施演示或以预先制作的演示视频进行发表的形式参加。
- 演讲情景将会在线直播，游戏概要也会在TGS2021 ONLINE中公开。

■“线上东京电玩展2021 ” 概要

名称： 线上东京电玩展2021（简称：TGS2021 ONLINE）
主办： 一般社团法人日本电脑娱乐协会（CESA）
协办： 株式会社日经BP、株式会社电通
支持： 日本经济产业省（预定）
展期： 2021年9月30日（四）~10月3日（日）
举办方法： 在线 (<https://tgs.cesa.or.jp/cn/>)