

インディーゲーム開発者の登竜門 「センス・オブ・ワンダー ナイト 2022」グランプリが決定！ Extra Nice 『SCHiM』 (オランダ)

東京ゲームショー2022では、本日、インディーゲーム開発者のピッチコンテスト「センス・オブ・ワンダー ナイト 2022 (SOWN2022)」を開催。ファイナリスト8組がプレゼンテーションに臨み、審査の結果、アワード受賞作品が決定しました。

最高賞にあたるAudience Award Grand Prixに選出されたのは、オランダからエントリーした『SCHiM』（ファイナリスト名：Extra Nice）。審査委員から、「誰もが子どものときに影から影へと飛び歩いた経験があると思うが、その懐かしさと、ゲームにしたアイデアの新しさを感じた。色数を抑えたアートディレクションもすばらしい」とのコメントが寄せられました。

Audience Award Semi-Grand Prixには、日本の『狐ト蛙ノ旅 アダシノ島のコトコ鬼』（リアス）が決定。そのほか、“Best Technological Game Award” “Best Arts Award” “Best Experimental Game Award” “Best Game Design Award” “Best Presentation Award”が授与されました。

Audience Award GPの受賞者には賞金3,000USドル、各賞受賞者にはそれぞれ500USドルが授与されました。

「センス・オブ・ワンダー ナイト 2022」アワード受賞作品一覧

ファイナリスト	タイトル	国・地域	受賞	紹介サイト
ALJO Games	MORSE	英国	★Best Experimental Game Award	https://presskit.itch.io/morse
ARTE France / Florian & Baptiste	How To Say Goodbye	フランス		https://store.steampowered.com/app/1709700/How_to_Say_Goodbye/
Extra Nice	SCHiM	オランダ	★Audience Award Grand Prix ★Best Game Design Award	https://store.steampowered.com/app/1519710/SCHiM/
札幌市立大学藤木・松永ゼミグループ	Rhodopsins	日本		https://www.youtube.com/watch?v=FPOMyONFWfc
TLR Games	IDEA	スペイン		https://store.steampowered.com/app/1873870/IDEA/
Yong Zhen Zhou	Pastry Panic (with cat)	シンガポール	★Best Technological Game Award ★Best Presentation Award	https://thezhen10.github.io/pastrypanic/
UMANIMATION	DORDOGNE	フランス		https://store.steampowered.com/app/1272840/Dordogne/
リアス	狐ト蛙ノ旅 アダシノ島のコトコ鬼	日本	★Audience Award Semi-Grand Prix ★Best Arts Award	https://www.foxandfrog.net/

アーカイブURL : https://youtu.be/_IDPLWvmvGs

＜報道関係者からの問い合わせ先＞

東京ゲームショー広報事務局（アズ・ワールドコム ジャパン内） E-mail : tgs2022press@azw.co.jp

■ TGS インディーゲーム企画「センス・オブ・ワンダー ナイト (SOWN) 」とは

「センス・オブ・ワンダー ナイト (SOWN) 」は、「見た瞬間、コンセプトを聞いた瞬間に、誰もがはっと、自分の世界が何か変わるような感覚」=「センス・オブ・ワンダー」を引き起こすようなゲームのアイデアを発掘することを目的とし、インディーゲーム開発者に作品をプレゼンテーションする機会を提供する企画です。

SOWNファイナリストは、東京ゲームショウに無料出展できる「インディーゲーム選考出展」の中から、審査委員会にて選出。TGS2022では、応募総数583タイトルから選考された78タイトルが「選考出展」として出展し、その中からさらに選出された8タイトルの開発者がファイナリストとしてSOWNに臨みました。

■ 審査委員

新 清士 氏	ゲームジャーナリスト
Juan Gril 氏	Gametapas Founder
小林信重 氏	東北学院大学
北山 功 氏	神奈川電子技術研究所 [同人サークル] サークル代表、ゲーム企画、プログラム
Ramon Nafria 氏	Videogame Ninja: Trusiga
高橋建滋 氏	NPO 法人オキユフェス
駒形一憲氏	アウリン 取締役
吉田修平 氏	ソニー・インタラクティブエンタテインメント インディーズ イニシアチブ 代表
片山裕貴 氏	講談社ゲームクリエイターズラボ
コーラ マティアス 氏	iGi indie Game incubator プロジェクトマネージャー

■ 東京ゲームショウ 2022 開催概要

名 称 :	東京ゲームショウ2022 (TOKYO GAME SHOW 2022)
主 催 :	一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)
共 催 :	株式会社日経BP、株式会社電通
後 援 :	経済産業省
特別協賛 :	モンスターエナジー
会 期 :	2022年9月15日 (木) ビジネスデイ 10:00~17:00 2022年9月16日 (金) ビジネスデイ 10:00~18:00 ※ 9月16日 (金) 14:00~18:00は一般来場者も入場予定。 2022年9月17日 (土) 一般公開日 10:00~18:00 2022年9月18日 (日) 一般公開日 10:00~18:00 ※ 一般公開日は、状況により9:30に開場する場合があります。 ※ 公式番組やTOKYO GAME SHOW VR 2022などオンライン企画の実施時期や時間は公式サイトをご確認ください。
会 場 :	幕張メッセ (千葉県美浜区) 展示ホール1~8 / 国際会議場
公式サイト :	https://tgs.cesa.or.jp/